



网页梦工厂

DREAMWEAVER 4

标准教程

谭珂 王晓红 / 编著

- 精心策划编辑，由资深专家执笔审定
 - 实例丰富，利于快速上手
 - 结合经验提出制作技巧，并提供疑难问题解决方案
 - 讲解 CouseBuilder 等扩展插件的详细用法，令网页制作事半功倍
-  随书附赠多媒体教学光盘，内含由经验丰富的培训专家精心策划而成
同时还附赠书中介绍的丰富的插件

新颖→丰富→权威→易学



中国青年出版社

网页梦工厂

DREAMWEAVER 4

标准教程

谭珂 王晓红 / 编著



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS

(京)新登字083号

本书由中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部。

策 划: 胡守文

王修文

郭 光

责任编辑: 江 颖

何 琼

责任校对: 肖新民

书 名: 《Dreamweaver 4 标准教程》

翻 译: 谭珂 王曉红

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条21号 邮政编码: 100708

电话: (010) 64069368 传真: (010) 64053266

印 刷: 山东高唐印刷有限公司

开 本: 16 开

版 次: 2001 年 3 月北京第1版

印 次: 2001 年 3 月第1次印刷

印 数: 1-5000

定 价: 52.00 元 (附赠1CD)

前 言

在新旧世纪交替之际 Macromedia 公司推出了 Dreamweaver 4、Fireworks 4、Studio 一套完整的专业网站设计和制作方案，它们将代码与图像的制作流程结合了起来，为制作艺术家们和设计者们提供了一个完整的开发平台，为个人和团体制作者创造了一个新的制作标准。尤其是网页制作集成工具 Dreamweaver4.0，它已经在诸多的网页制作软件中大有称王称霸、舍我其谁之势。它在 3.0 的基础上增加了许多新功能，如：排版化的网页制作工具 Layout View，可以帮助使用者就像在使用排版软件一样制作和设计网页；Flash 文字和 Flash 按钮对象让你可以在不安装 Flash 的情况下直接在 Dreamweaver 中建立可以编辑的矢量图形；JavaScript 调试功能，新增的 JavaScript Debugger 可以让你跟踪 JavaScript 在 Netscape 或者 IE 中的执行情况，让你更方便地调试 JavaScript 代码；方便的资源管理器可以让你像管理 Windows 资源一样管理网站的素材。

这样一来，Dreamweaver 几乎囊括了制作网页所需要的一切，完全可以说是集大成之利器。那么，如此众多的功能是不是必须有一个漫长的学习过程才可能得心应手呢？答案是并非如此。迅速有效地学习并用于实践是最好的学习方法。我们的观点是：通过正确的引导和应用大量的实例来达到卓有成效的速成。当然，网页的制作绝不仅仅是个技术问题，它涉及到许多其他行业的相关知识和众多软件之间的紧密配合，最终制作水平的高低还取决于你的经验和整体素养。学好 Dreamweaver 并不是全部，软件再熟练也只是一个工具，只有结合经验和素养才能做出优秀作品，只有具有独到思想的人才能成为真正的大师。

本书全面介绍了 Dreamweaver4.0 的各项操作和功能特性，几乎所有的功能和使用方法都是通过详尽的实例进行讲解的，其中不仅包含了操作方法，同时也通过分析常见问题和实例介绍了网页制作的高级技巧，从而将 Dreamweaver 全面地展现在你面前。例如，本书介绍了如何在网页中实现视音频（介绍该技术的书籍还很少）、如何使用 Layout 进行页面排版、如何创建 Web 相册等，本书还着重介绍了 Dreamweaver 的一些扩展功能，如 Extension Manager 扩展资源管理器、功能强大的 CouseBuilder 插件、其他类型的各种插件等等，这些插件你可以在随书赠送的光盘中找到，它们的使用将会使你的工作事半功倍。

本书是一本学习网站创建和网页制作的标准教材，适合作为大专院校、职业高中、计算机培训班的培训教材，同时也适合爱好网页制作的朋友们自学。如果你丝毫没有网页制作的基础也没有关系，只要你按照本书的指导一步一步走下去，你一定能够迅速成为一位合格的网页制作的专业人才，快快努力吧！

1999.12

参与本书编写的人员还有：赵云祎、张苏吉、赵铨、谭娟、李姝、金松、叶玲、张韵、刘船、丁莉等。本书在编写过程中还得到了吴晓东老师的大力帮助，特在此向他表示衷心的感谢！

谭珂、王晓红

2001年2月

目 录

第 1 章 强大的网页制作工具 Dreamweaver 4.0

1.1 创建网站的必备知识	2
1.1.1 网站的整体规划和设计	2
1.1.2 网站信息的准备和收集	2
1.1.3 网页的制作	3
1.1.4 建立一个网站所需要的软硬件设备	3
1.1.5 大型网站开发群体的人员组成	4
1.2 制作网页的基本语言——HTML 简介	5
1.3 Dreamweaver 简介	6
1.4 Dreamweaver4.0 的新增功能	7
1.4.1 界面的改变	7
1.4.2 Assets 资源管理器	9
1.4.3 方便的代码编辑调试器	10
1.4.4 统一的颜色吸管	11
1.4.5 Layout 排版化的网页制作	12
1.4.6 方便的在线 O'Reilly 语法参考手册	13
1.4.7 真正自定义的快捷键	14
1.4.8 直接插入 Flash 按钮和 Flash 文字	14
1.4.9 增强的模板管理	16
本章练习	17

第 2 章 Dreamweaver4.0 简介及工作环境

2.1 Dreamweaver4.0 的系统要求、安装与启动	20
2.1.1 Dreamweaver4.0 的系统要求	20
2.1.2 安装启动 Dreamweaver4.0	20
2.2 Dreamweaver4.0 的工作环境	22
2.2.1 Dreamweaver4.0 工作环境的组成	22

2.2.2	Dreamweaver4.0 各工作窗口和面板的功能	22
2.3	Dreamweaver4.0 的菜单及功能	34
2.3.1	File 菜单	34
2.3.2	Edit 菜单	36
2.3.3	View 菜单	37
2.3.4	Insert 菜单	39
2.3.5	Modify 菜单	41
2.3.6	Text 菜单	42
2.3.7	Commands 菜单	43
2.3.8	Site 菜单	44
2.3.9	Window 菜单	45
2.3.10	Help 菜单	46
2.4	Dreamweaver4.0 的基本属性选项与参数设置	47
2.4.1	一般选项	48
2.4.2	代码颜色选项	49
2.4.3	设置 HTML 源代码格式控制器	50
2.4.4	代码改写选项	50
2.4.5	样式表格选项	51
2.4.6	文件类型编辑器选项	52
2.4.7	字体/编码选项	53
2.4.8	Highlighting 选项	54
2.4.9	不可视元素选项	55
2.4.10	层选项	56
2.4.11	排版选项	57
2.4.12	浮动面板选项	57
2.4.13	预览与浏览器选项	58
2.4.14	设置快速标识符编辑器选项	59
2.4.15	站点选项	60
2.4.16	状态栏选项	61
2.5	Dreamweaver4.0 的编程和调试环境	62
2.5.1	在 Dreamweaver4.0 中用 Debug 调试代码	62

2.5.2 使用 Dreamweaver4.0 内建的参考书面板	65
本章练习	68
第 3 章 网站建设初窥门径	
3.1 网站规划	71
3.1.1 规划站点结构	71
3.1.2 规划网站导航系统	73
3.1.3 规划模板和库的应用	73
3.1.4 规划样式表定义	73
3.2 建立本地网站	74
3.2.1 新建本地网站	74
3.2.2 建立网站结构	76
3.3 使用 Dreamweaver 编辑和管理网站	78
3.3.1 编辑和更新现有网站	78
3.3.2 使用网站窗口管理文件	78
3.3.3 查看本地和远程站点	78
3.3.4 调整站点窗口显示方式	80
3.3.5 处理站点文件	80
3.3.6 站点的编辑复制和删除	81
3.4 创建和编辑页面	82
3.4.1 通过现有文件创建页面	82
3.4.2 从空白的文档开始创建页面	84
3.4.3 基于模板创建页面	84
3.4.4 为页面添加文本和插入对象	85
3.4.5 初学者的一般错误	87
3.4.6 插入日期	88
3.4.7 插入特殊符号	89
3.4.8 插入和修改水平线	89
3.4.9 在文档窗内选取元素	90
3.4.10 网络安全色和网页颜色的使用	91
3.4.11 设置 HTML 文档的页面属性	92

3.5 充分利用历史面板	93
3.5.1 历史面板参数设置	93
3.5.2 重复过往操作步骤	95
3.5.3 向其他对象应用过往操作步骤	97
3.5.4 拷贝和粘贴过往操作步骤	97
3.5.5 将过往操作步骤存为命令	98
3.5.6 录制新命令	99
3.6 方便的资源管理器	100
3.6.1 Assets 资源管理器概述	100
3.6.2 使用资源管理器插入图片	101
3.6.3 使用资源管理器应用站点中的颜色	102
3.6.4 使用资源管理器应用链接	103
3.6.5 使用资源管理器应用其他资源	104
3.6.6 使用资源管理器的收藏夹	105
本章练习	108
第 4 章 网页链接和站点导航技巧	
4.1 构建网站的基本方法——链接和导航	110
4.2 创建链接的常用方法	111
4.2.1 使用 Point To 图标创建链接	111
4.2.2 使用 Link 属性栏创建到文档的链接	113
4.2.3 创建锚点链接	115
4.2.4 创建 e-mail 链接	118
4.2.5 创建 nowhere 链接和脚本链接	120
4.3 链接的查看、修改、管理和测试	120
4.3.1 查看站点地图 Site Map	120
4.3.2 修改站点地图布局	121
4.3.3 查看站点文件的子链接	122
4.3.4 修改和管理链接	123
4.3.5 测试链接	126
4.4 创建网站导航条	127

本章练习	130
第 5 章 图像的编辑和使用	
5.1 当前 Web 上流行的图像格式	132
5.2 简单的图像处理和转换	134
5.2.1 使用 Fireworks 对网页中使用的图像进行优化	134
5.2.2 使用 Photoshop 进行图像格式转换	136
5.2.3 使用 Fireworks 切图	138
5.3 在网页中插入图像	141
5.3.1 插入图像	141
5.3.2 设置图像与文本的对齐方式	146
5.3.3 插入 Fireworks 图像	149
5.4 使用映像图 (Image Map)	151
5.5 使用草稿图 (Tracing Image)	155
5.6 使用翻转图 (Rollover Image)	159
5.7 制作相册	162
5.8 综合实例	165
本章练习	170
第 6 章 多媒体元素的使用	
6.1 在网页中插入 Flash 动画	172
6.2 直接插入 Flash 文本	175
6.3 直接插入 Flash 按钮	177
6.4 在网页中插入视频对象	179
6.4.1 插入 .avi 文件	179
6.4.2 插入 RealVideo 文件	180
6.5 为网页添加声音文件	186
6.5.1 添加背景声音	186
6.5.2 在页面中添加声音文件	187
本章练习	190

第7章 表格

7.1 创建表格	192
7.1.1 直接创建简单的表格	192
7.1.2 在 Dreamweaver 中导入其他表格	194
7.1.3 使用 Dreamweaver 导出表格	197
7.2 HTML 对表格的说明方式	198
7.3 在表格中排版	200
7.3.1 设定表格的边框	201
7.3.2 排版表格内容	203
7.3.3 应用样式到表格	211
7.4 表与层	213
7.5 表格的复制	219
7.6 表格的排序	221
7.7 使用 Layout 和表格模式进行排版	223
7.7.1 绘制表格	224
7.7.2 绘制单元格	225
7.7.3 移动表格或单元格	226
7.7.4 表格和单元格的属性	226
7.7.5 设置透明分割图像	227
7.7.6 将排版转换为表格	227
本章练习	228

第8章 综合应用框架

8.1 框架的概念	230
8.2 创建框架	231
8.3 设置框架的属性和插入框架内容	235
8.4 编辑和删除框架	239
8.5 为框架设置链接	241
8.5.1 框架内链接	242
8.5.2 关键字链接	244
8.6 浏览器不支持框架时进行的设置	246

本章练习	248
第 9 章 使用层和时间线动画	
9.1 层的概念、属性	250
9.2 创建一个层	250
9.3 设置层首选项 (Preferences)	251
9.4 设置层的属性	252
9.5 使用层的嵌套	254
9.6 调整层的大小	254
9.7 层的移动和对齐	255
9.7.1 层的移动的三种方法	255
9.7.2 层的对齐	256
9.8 向层中插入对象元素	257
9.9 将层转换为表格	257
9.10 层与行为相结合制作动态效果	259
9.11 使用层创建页面预载图像的技巧	268
9.12 时间线的概念与操作	270
9.13 使用层和时间线在网页中实现动画	271
9.14 改变动画中物体的运动路线	275
9.15 在运动中改变图像	276
9.16 录制图层路径	277
9.17 时间线与行为结合	280
9.17.1 开始或停止播放时间线	280
9.17.2 在时间线中使用 Behaviors	282
本章练习	284
第 10 章 使用模板和库	
10.1 为什么要使用模板和库	286
10.2 学习使用模板	286
10.2.1 模板面板的属性	286
10.2.2 创建模板	287

10.2.3	应用模板	290
10.2.4	用模板同时更新多个文档	292
10.3	模板的其他功能	295
10.3.1	在编辑的文档中直接应用模板	295
10.3.2	让文档脱离模板的控制	297
10.3.3	基于文档创建模板	298
10.3.4	如果模板改名了如何处理	299
10.3.5	将模板的“可编辑区”转换为“锁定区”	299
10.3.6	设置模板的页面属性	300
10.3.7	寻找“可编辑区”	300
10.3.8	模板文件被保存在什么地方	301
10.4	库元素的使用	301
10.4.1	创建库元素	301
10.4.2	在文档中加入库	303
10.4.3	修改库元素	304
10.4.4	让文档中应用的库元素脱离库的控制	306
10.4.5	库文件被保存在什么地方	306
	本章练习	307
 第 11 章 交互式表单		
11.1	概述	310
11.2	熟悉“表单对象面板”	310
11.3	插入交互式表单和表单元素	311
11.3.1	加入表单体	311
11.3.2	设置表单体的属性	312
11.3.3	在表单体中加入表单元素	313
11.4	文本框、多行文本域和密码框	313
11.5	复选钮和单选钮	315
11.5.1	复选钮	315
11.5.2	单选钮	316
11.6	按钮	319

11.7	列表框和跳转菜单框	320
11.7.1	建立普通列表框	321
11.7.2	建立跳转菜单框	323
11.8	文件域	324
11.9	隐藏字段	325
11.10	图像字段	325
11.10.1	插入图像字段	326
11.10.2	利用图片替代提交按钮	327
11.11	表单数据有效性验证	328
11.11.1	使用行为进行有效性验证	328
11.11.2	自行编写脚本程序进行有效性验证	330
11.12	交互式表单的总结	332
	本章练习	335

第 12 章 使用层阶式样式表

12.1	层阶式样式表的功能和分类	338
12.1.1	为什么要使用层阶式样式表	338
12.1.2	层阶式样式表的分类	339
12.2	用样式表面板定义和使用层阶式样式表	339
12.2.1	定义样式表	339
12.2.2	应用样式表	346
12.3	在原有的 HTML 标签基础上重定义样式	347
12.4	使用样式表制作与鼠标动作相关的动态效果	351
12.5	使用滤镜和定义鼠标特效	354
12.5.1	对文字使用滤镜和定义鼠标特效	354
12.5.2	高级样式表应用——绚丽文字	357
12.5.3	样式表滤镜对于图像的应用	361
12.5.4	滤镜特效有时为什么看不到	364
12.6	定义和应用外部样式表	366
12.6.1	创建外部样式表	366
12.6.2	在 Dreamweaver 应用外部样式表	368

12.7 转换为 3.0 版本以下浏览器支持的文件形式	370
转换为 3.0 以下版本支持的文档	370
12.8 Dreamweaver4 对样式表功能的改进	372
本章练习	375

第 13 章 Behavior 行为

13.1 行为的基本概念	378
13.2 触发行为的事件	378
13.3 一个简单的实例	380
13.4 Dreamweaver4.0 自带行为介绍	385
13.4.1 Call Javascript	385
13.4.2 Change Property	386
13.4.3 Check Browser	388
13.4.4 Check Plugin	390
13.4.5 Control Shockwave or Flash	391
13.4.6 Go to URL	393
13.4.7 Jump Menu 和 Jump Menu Go	395
13.4.8 Open Browser Window	398
13.4.9 Play Sound	399
13.4.10 Popup Message	400
13.4.11 Swap Image、Swap Image Restore	400
13.4.12 Set Nav Bar Image	401
13.4.13 Set Text	403
13.4.14 Validate Form	406
13.4.15 Timeline	406
13.4.16 Show-Hide Layers	407
13.4.17 Preload Images	409
13.4.18 Drag Layer	409
13.5 编辑行为	413
13.6 获得更多的行为	414
13.7 更新旧版本的行为	414

本章练习	415
第 14 章 Dreamweaver4.0 强大的定制和扩展功能	
14.1 定制和扩展个性化的 Dreamweaver 概述	418
14.2 Dreamweaver4.0 强大的定制功能	418
14.2.1 改变 Dreamweaver 首选项	418
14.2.2 改变对象面板的内容	419
14.2.3 创建一个简单的对象	422
14.2.4 编辑系统菜单	423
14.2.5 自定义快捷键	425
14.2.6 建立一个浏览器配置文件	428
14.3 使用扩展管理器(Extension Manager)对插件进行管理	429
14.4 使用外部插件的实例	435
14.4.1 日历对象插件	436
14.4.2 滚动文字对象插件	438
14.4.3 超级 E-mail 链接对象插件	439
14.4.4 Box 状消隐变化的行为插件	440
14.4.5 页面转场效果的 Commands 插件	444
14.4.6 跟随鼠标飞行文字的代码型插件	447
本章练习	451
第 15 章 使用 CourseBuilder 插件实现交互式网页	
15.1 CourseBuilder 功能概述	454
15.1.1 安装 CourseBuilder	454
15.1.2 CourseBuilder 功能简介	456
15.2 CourseBuilder 的交互功能使用和实例	460
15.2.1 使用选择题 (Multiple Choice) 交互实例	461
15.2.2 使用拖拽响应 (Drag and Drop) 交互实例	468
15.2.3 使用时间限制交互 (Timer) 实例	472
本章练习	477
第 16 章 站点管理、上传和测试	
16.1 定义站点并设置其基本属性	480

16.2	站点窗口工作环境介绍	483
16.3	使用解锁/锁定功能进行协同工作	485
16.3.1	功能概述	485
16.3.2	解锁和锁定远程服务器上的文件	485
16.4	下载和上传文件	487
16.4.1	从远程服务器上下载文件	487
16.4.2	向远程服务器上传文件	489
16.5	使本地和远程服务器上的文件进行同步	490
16.6	测试站点	492
16.6.1	功能概述	492
16.6.2	检查网页同目标浏览器之间的兼容性	492
16.6.3	检查站点中的超链接	494
16.6.4	修复断掉的链接	496
16.6.5	预览网站中的页面	498
16.6.6	测试文件下载时间	499
	本章练习	500