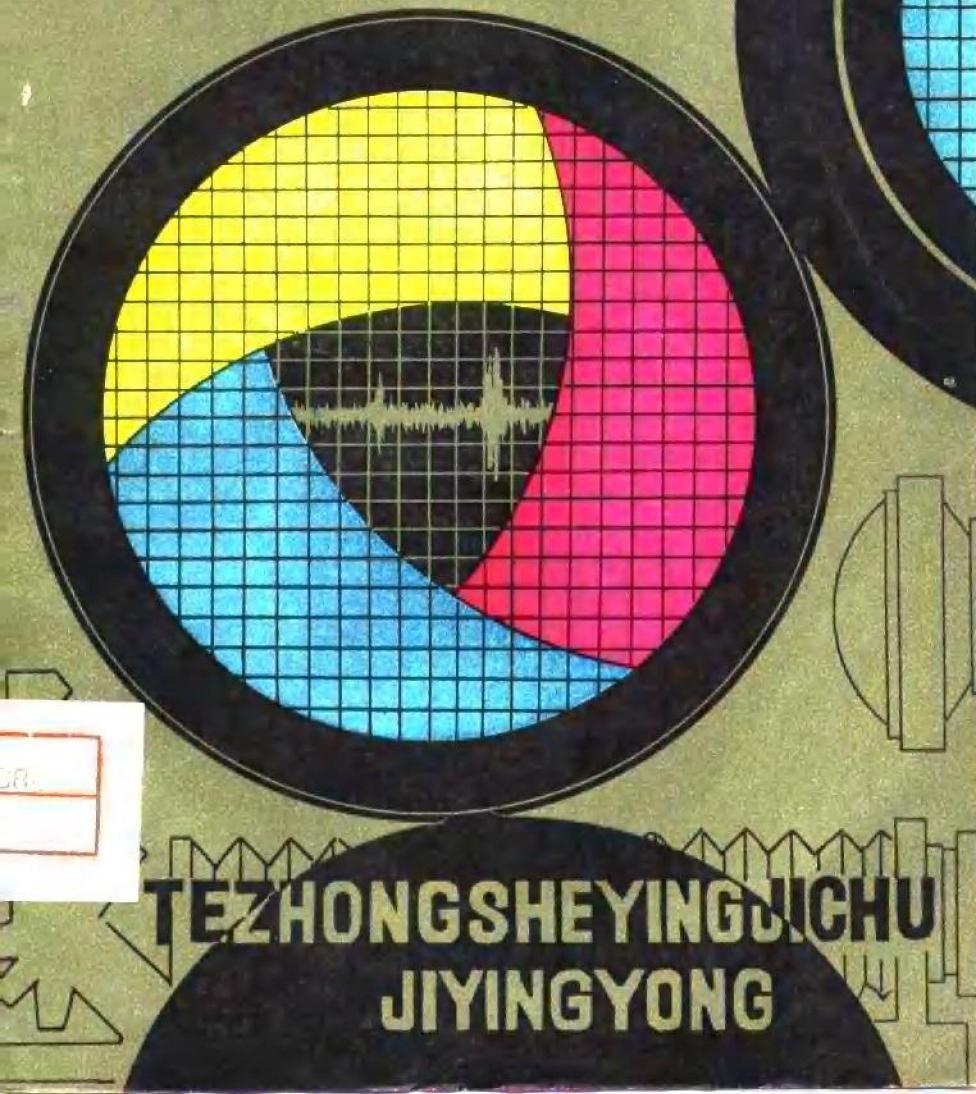


特种摄影基础及应用



责任编辑：德 振

封面设计：张若一

特种摄影基础及应用

邱学信 编著

黑龙江人民出版社出版

(哈尔滨市道里森林街 14—5号)

黑龙江绥化印刷厂印刷 黑龙江省新华书店发行

开本 787×1092 厘米 1/32·印张 8 10/16·字数 68,000

1980年9月第1版 1980年9月第1次印刷

印数 1—16,400

统一书号：8093·609 定价：0.33元

前　　言

这本小册子内容涉及的特种照相技术，是相对卤化银感光材料的普通照相术而言；不是泛指的诸如激光全息、超声波、热成象，以及使用非银盐感光材料的特殊照相技术。所谓普通照相，一般指使用常规照相机，黑白或彩色卤化银胶片记录人眼睛所能观察得到的客观景物，给予影调、色彩还原，能基本上再现原景物与色彩。不排除为了突出形象，获得某些艺术效果，或者为观察研究的方便，人为地改变影像反差与彩色亦属于常规照相技术。

在普通照相机中装用具有特殊性能的感光材料，如感红外线胶片，或是利用某些专用装置与附件，如显微镜，偏振片等，拍摄非常规对象的照相术，在工农业生产、科学的研究工作中是有力的记录工具与分析手段，能够提供宝贵的信息资料。国内一般照相技术书籍很少有谈到这类照相技术，间或提及亦多是概念性的叙述。编写这一小册子的目的在于介绍此类照相术知识，说明简易器材与基本操作方法，很少涉及理论与公式推导。书中提供的数据，有我们自己的工作经验，也有国外书刊介绍的资料，但多数经过具体验证无误。读者可以参考它们自行进行试验，即便是初次尝试，亦能取得应有效果。

基于水平与工作能力所限，编写时间又极为仓促，错误与不妥之处实属难免，欢迎给予批评指正。

目 录

一 照相光学基础知识	1
1·1 电磁波谱	1
1·2 可见光特性	2
1·3 光源的光谱特性	6
1·4 光度单位	6
1·5 照相镜头术语	8
1·6 常用计算公式	10
二 紫外线及紫外激发荧光照相	13
2·1 紫外线光谱	13
2·2 紫外线光源	14
2·3 紫外照相材料	17
2·4 直接紫外照相	21
2·5 紫外荧光照相	26
三 红外线照相	28
3·1 红外线光谱	28
3·2 红外线光源	29
3·3 红外线照相器材	32
3·4 红外感光材料	34
3·5 超增感	37
3·6 红外光谱增感	37

3·7	直接红外照相	40
3·8	红外荧光照相	41
四	近距离照相	44
4·1	近距离照相光学知识	44
4·2	近距离照相附加镜——近摄镜	48
4·3	近距离照相用接圈	50
4·4	伸缩皮腔与微距镜头	52
4·5	近拍倍率与景深	53
4·6	近距离照相的曝光校正	54
4·7	照明与胶片	56
五	显微镜照相	58
5·1	显微镜概貌与有关术语	58
5·2	物镜的照相特性	62
5·3	光源与照明方法	65
5·4	选择胶片与决定曝光	67
5·5	显微照相设备与组装要点	72
六	偏振光照相	75
6·1	偏振光及其属性	75
6·2	偏光镜与消除反光作用原理	77
6·3	偏光镜的应用	80
6·4	曝光补偿	82
七	荧光屏照相	83
7·1	阴极射线管与电视显像管	83
7·2	荧光屏照相器材	86
7·3	拍摄方法	88

7·4 荧光屏专用胶片	91
八 幻灯片制作	93
8·1 制作幻灯片器材	93
8·2 制作幻灯片感光材料	95
8·3 黑白幻灯片制作	96
8·4 彩色幻灯片制作	98

附 录

一、几种感光速度对照表	102
二、典型环境照度水平	103
三、常见光源色温	103
四、校正色温滤光片	104
五、安全灯滤光片	105
六、常用显影液配方	105
七、计算一般被摄体曝光时间	106
八、闪光灯曝光指数求法	106
九、常规焦长镜头拍运动体快门速度	106
参考文献	108

一 照相光学基础知识

1·1 电 磁 波 谱

近代物理学确认，光与热辐射、无线电波、X-光、 γ -射线同属电磁波。按着它们的波长或频率顺序排列，便构成如图 1-1 所示电磁波谱。

电磁波谱没有明确的上下界限，相邻区域之间互有重叠，完全是人为的划分成不同波段。划分依据常常是检测器响应

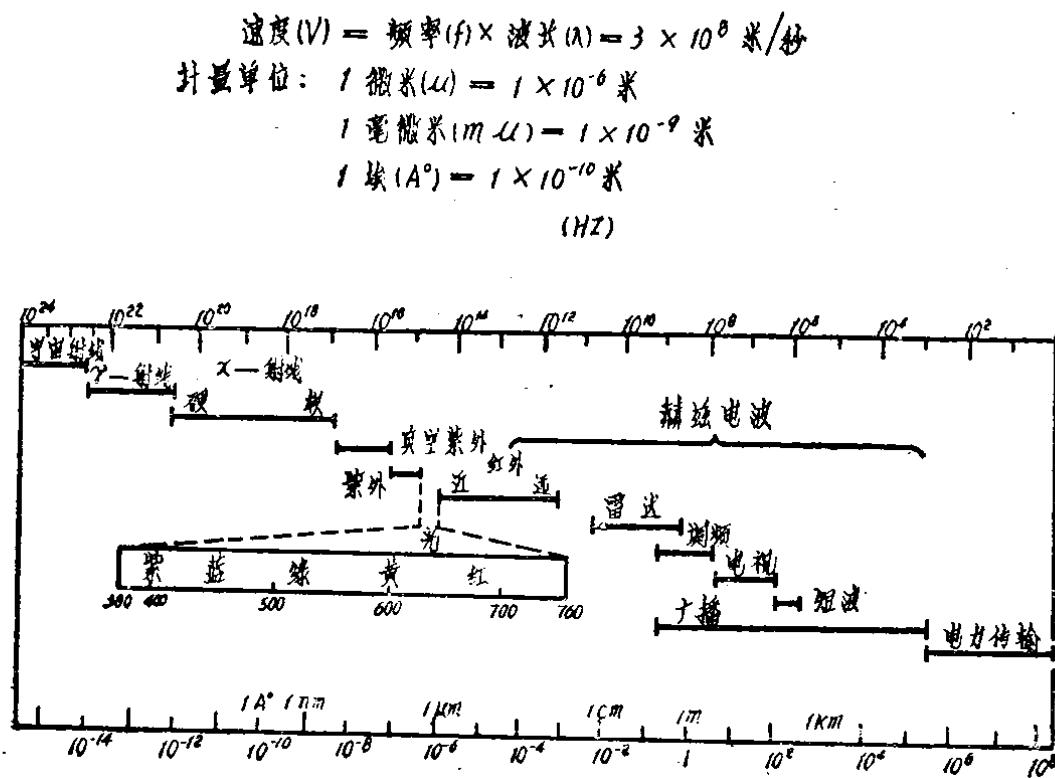


图 1-1 电 磁 波 谱

范围，有些检测器却可能在相邻波段内都有响应，如象热测器从紫外线至热辐射都发生响应。

电磁波以横波形式辐射能量，波长愈短，能量愈大，贯穿力愈强，更多地显示出粒子特性；而长波段区域波动性显著。卤化银感光材料本征感光范围通常是 350~480 毫微米，经染料增感可达 640 乃至 680 毫微米，红外增感后可对长至 13000 毫微米敏感。短波长方向，在真空中感光波长扩展至 200 毫微米附近。卤化银还能感知波长更短的 X-光与 γ -射线，与光子相比它们的能量大得多，被溴化银捕捉的可能性小，感光度相当低。通常将这类高能粒子转变成可见图像再予以记录。

1·2 可见光特性

可见光只占电磁波谱中很小的一段，正常人的视觉大约能看见从 400 毫微米至 700 毫微米这一段电磁辐射。它包括红、橙、黄、绿、蓝、紫等全部色谱，称为可见光谱（表 1-1）

两种色之间没有严格的波长界限，视觉三原色是把可见光谱划分成蓝(B)、绿(G)、红(R)三个区域（图 1-2），与人眼睛色接受器的三个敏感区域一致（图 1-3）

人眼对可见光谱的响应有很大差别（见表 1-1）。正常人视觉最大敏感波长约为 558 毫微米，在它两侧迅速下降。图 1-4 (a) 表示人眼在正常照度下的视觉响应曲线（明视曲线），(b) 是低照度下的视觉响应曲线（暗视曲线）。两条曲线形状相似，但最大敏感峰值错开，后者移至 520 毫微米处，同时

表 1-1 可见光谱的特性

物理特性		主观特性	
波长 (m μ)	频率 (周/秒 $\times 10^{12}$)	颜色	相对亮度
760	394.8	↑	0.00006
740	405.3	↓	0.00025
720	416.7	↓	0.00105
700	428.7	红	0.0041
680	441.1	↓	0.017
660	454.5	↓	0.031
640	468.8	↓	0.175
620	483.7	↓	8.381
600	500.0	橙	0.631
580	517.3	↓↑	0.870
560	535.6	黄	0.995
558	537.6	↓↑	1.0
540	555.6	绿	0.954
520	577.0	↓↑	0.710
500	599.8	蓝绿	0.323
480	625.0	↓↑	0.139
460	652.3	蓝	0.030
440	681.6	↓↑	0.023
420	714.3	紫	0.004
400	750.3	↓	0.0004
380	789.2	↓	

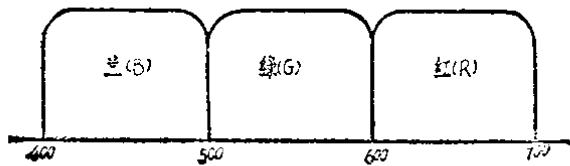


图 1-2 三原色光谱图

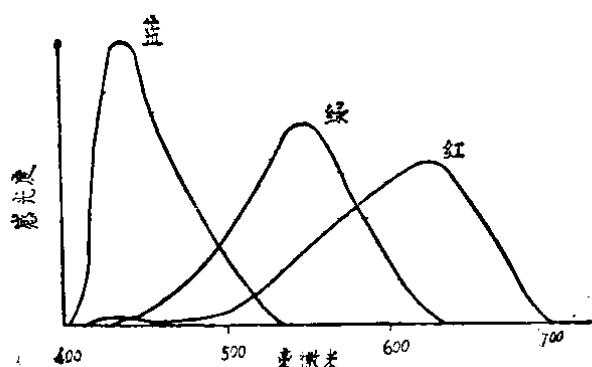


图 1-3 人眼睛三原色接受器
响应曲线

全部敏感范围也向短波方向移动，变为从 380 到 610 毫微米，因此在较暗光线下，红橙色物体显得比蓝绿色物体更暗一些。

可见光谱的上下界限并不固定，超过 700

毫微米与低于 400 毫微米的较强辐射，往往亦能被人感知。人眼睛能够观察的亮度范围极宽， $10^4 \sim 10^{-4}$ 呎-烛光的景物都可以看见。人类的眼睛相当于一架焦长 17 毫米，f 1.7 的小型照相机，在明视距离 25 厘米的最大分辨本领为 10 条线/毫米。

常规卤化银感光材料的光谱敏感范围如图 1-5 所示，图 1-6 为人眼光谱敏感曲线。色盲片只能感受蓝紫光，拍出来

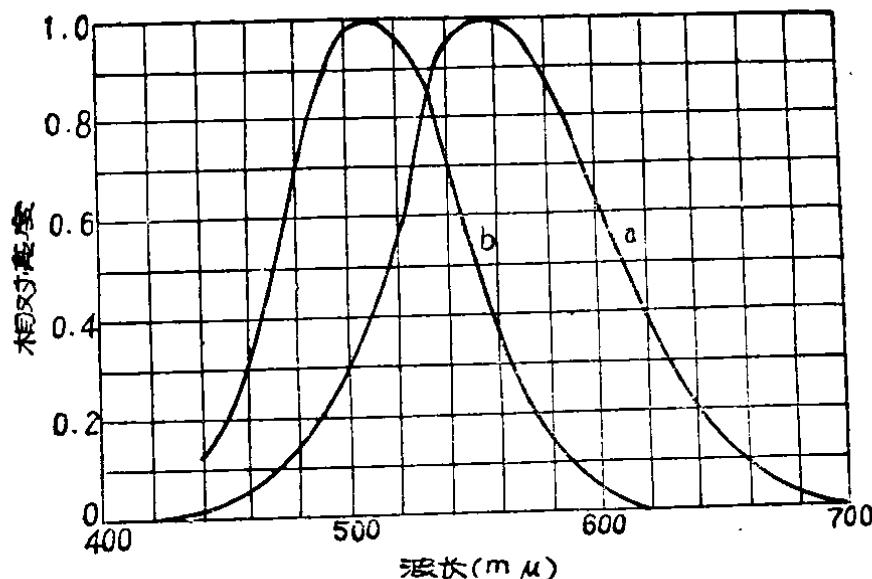


图 1-4 人眼睛的视觉曲线

(a) 正常照度下的视觉曲线 (b) 低照度下的视觉曲线

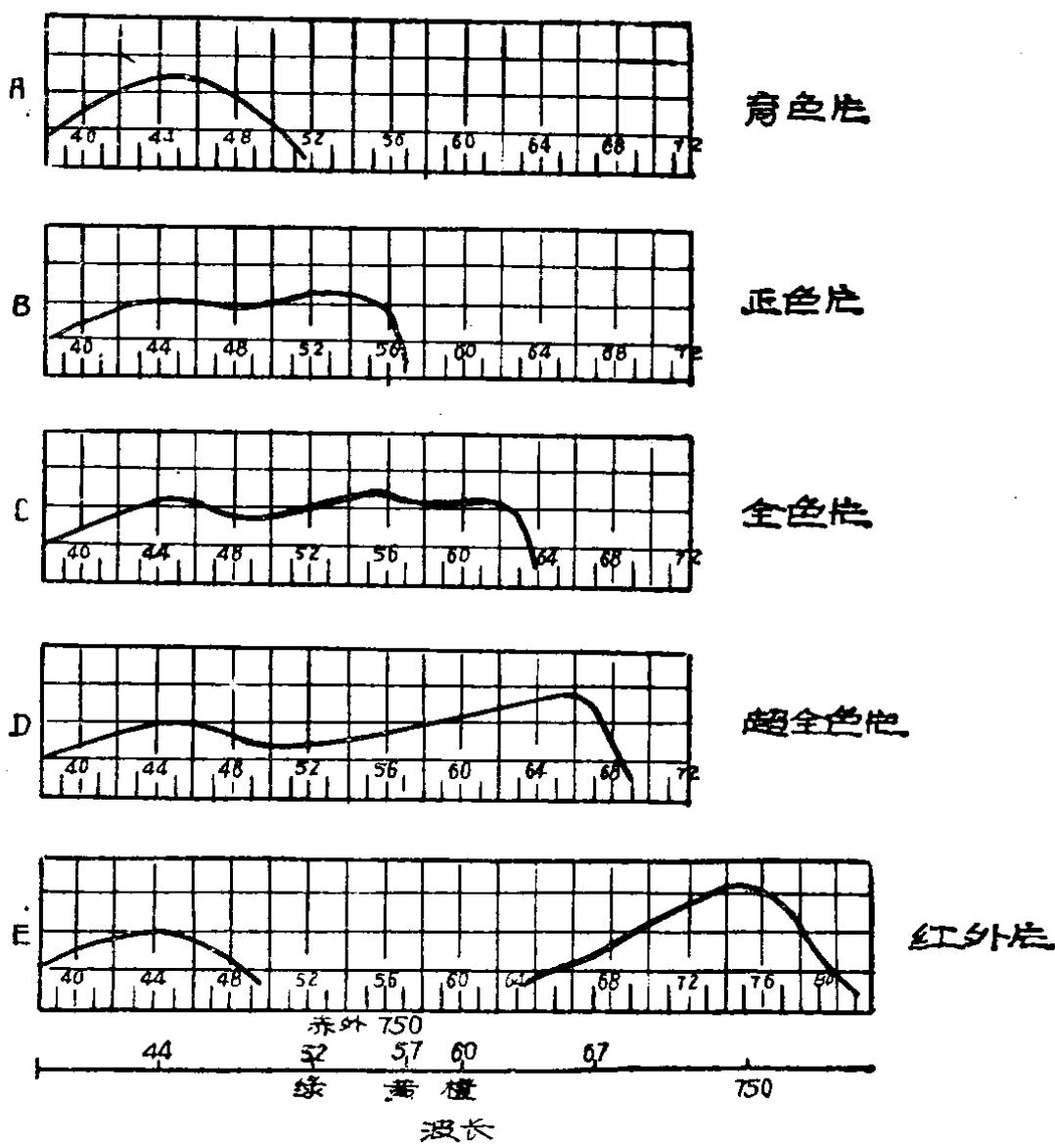
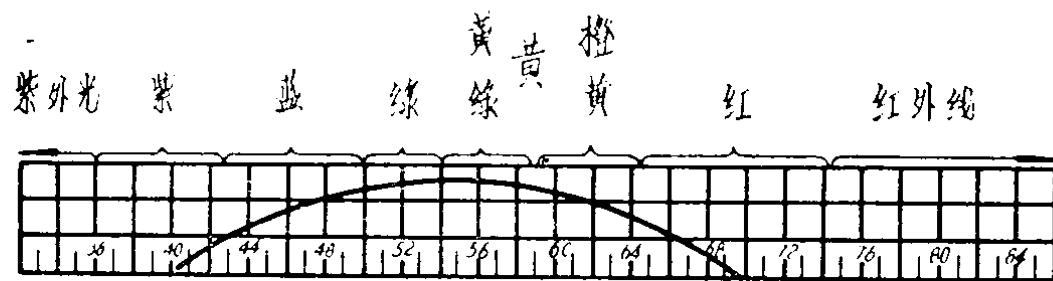


图 1-5 常规卤化银胶片光谱敏感区域



将此图表上标尺的数字乘以 10，所得数值就是各种光线的波长，长度单位为毫微米(nm 或 $m\mu$)

图 1-6 人眼睛光谱响应曲线

的明暗层次，与人眼睛观察到的很不一致。正色片感光范围扩展到黄绿区，全色片能感全部可见光线，能记录下与人眼睛观察相近的明暗层次，但亮度范围被大大压缩了。

1·3 光源的光谱特性

表 1-2 列出几种常规光源的能量分布。从中可以看出多数光源的辐射能，占优势的不是可见光，即作为可见光源效率不高。

表 1-2 常用光源能量分布

光 源	色 温 (K°)	紫 外 (%)	可 见 (%)	红 外 (%)	峰值辐射 (mμ)
钨 丝 灯 10 瓦	2400	0.005	7	93	1.2
	2800	0.2	10	90	1.04
500 瓦照相溢光灯	3400	1.5	30	68	0.85
照 相 碳 弧	7400	4.5	15	80	0.4
太 阳	5500	4	44	52	0.5
电 子 闪 光 灯	6000	5	35	60	0.48
高 压 汞 灯	—	15	45	40	—

表 1-2 中的色温一项，是光源的一个重要属性。彩色照相时必须使光源色温与所用感光材料色温一致，否则便不可能得到正确地色彩还原。光源的色温定义为与绝对黑体辐射光的颜色相同时，绝对黑体的温度。图 1-7 表示绝对黑体相应色温的能量分布，在可见光区色温愈高能量愈大。

1·4 光 度 单 位

(1) 发光强度

光源发光的功率称为发光强度，单位是烛光(cd)。1 烛光就是当所谓的“绝对黑体”加热到金属铂的熔点(即 2042K)时，从它的一平方厘米表面积上所发光的 1/60。

(2) 光通量

每秒时间内光流量的辐射能叫作光通量，单位是流明(Lm)。与一烛光的光源相隔单位距离，并与入射光相垂直的单位表面上的每秒钟光通量定义为一流明。

(3) 照度

入射到某表面上的光通量密度称为该表面的照度。每单位面积上的流明数便是它的照度，常用单位勒克司。1 勒克司 = 1 流明/米²

(4) 亮度

表示物体单位表面发光的量度，单位烛光(cd)/m²。光可以由一个面光源直接辐射出来，也可以由入射光照射下的某一表面反射出来，亮度对两者都适用。

(5) 曝光量

照相曝光量定义为胶片接受到的照度与作用时间的乘

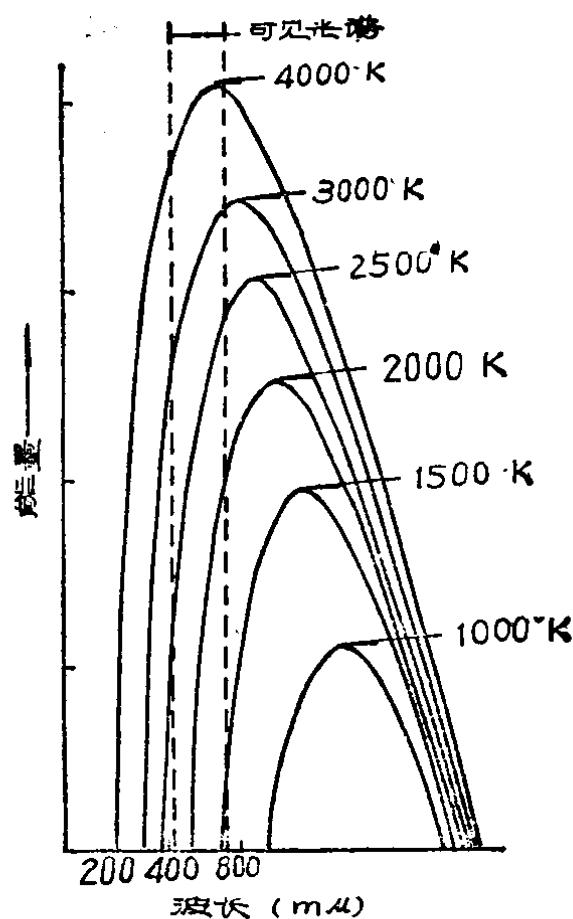


图 1-7 绝对黑体的能量分布

积，单位勒克司一秒。

图 1-8 表示烛光，流明与照度间的关系。

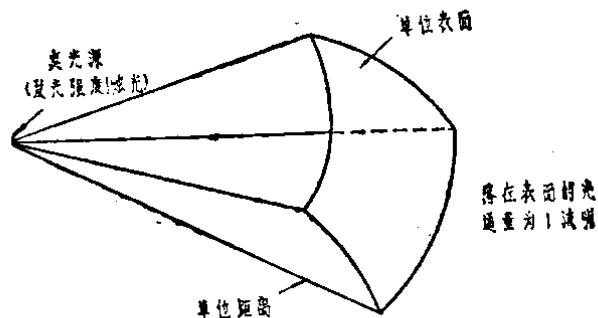


图 1-8 发光强度烛光与光通量、照度的关系

1·5 照相镜头术语

(1) 焦距

无限远的光线透过镜头结像于焦平面上，镜头主焦点至焦平面间距离为镜头焦距。图 1-9 中 f 为镜头焦距，D 为镜头口径。

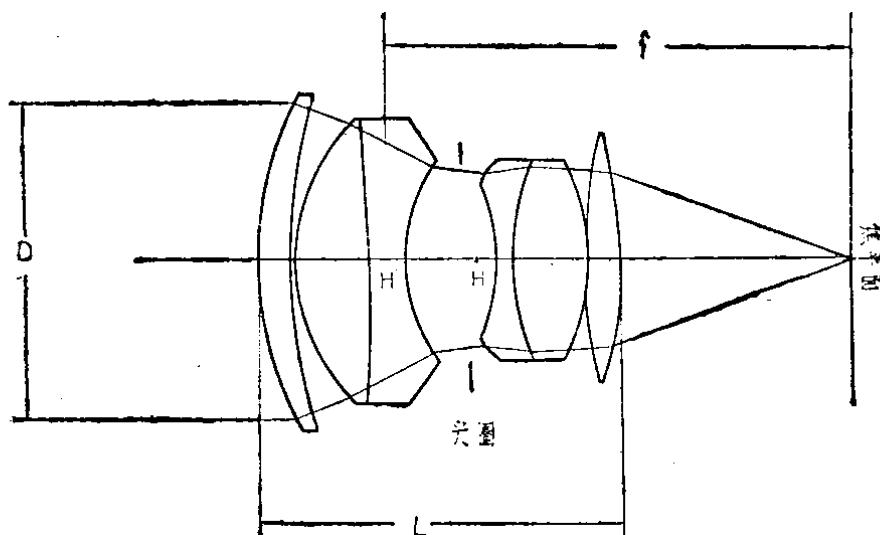


图 1-9 照相机镜头焦距与口径

(2) 口径与光圈

镜头的直径 D 与焦距 f 之比称作镜头有效口径。显然比值越大，焦平面上得到的亮度越大(f/D 的数值越小)。

$$D/f = \frac{1}{f} = 1:f/D$$

f/D 定义为光圈，国际上规定一组数字 1.2, 1.4, 2, 2.8, 4, 5.6, 8, 11, 16, 22, 32 代表光圈。光圈值越大， D/f 有效口径越小，则焦平面上得到的亮度越低。相邻两级光圈透光量相差一倍，即光圈 8 比光圈 5.6 通过的光线少一档。标记 $F/2.8$ ，表示有效口径 $D/f = 1:2.8$ ，即焦距 f 是口径 D 的 2.8 倍。也可以说口径 D (即最大光圈) 等于该镜头焦距 f 的 2.8 分之一。

(3) 景深

目标聚焦后，位于目标前后一定距离内的景物，在焦平面上也能清晰成象。清晰成象的距离称为景深，在目标前方的是前景深，位于目标后方的是后景深。分别可用公式求出：

$$\text{前景深} = \frac{d \cdot F \cdot a^2}{f^2 + dFa}$$

$$\text{后景深} = \frac{d \cdot F \cdot a^2}{f^2 - dFa}$$

F = 光圈数值

f = 镜头焦距

a = 物距

d = 常数(0.035mm)

可见光圈越小(F 值越大)，景深越大。同一年级光圈，镜

头焦距 f 越短，景深越大。物距越远，景深越大，而且后景深较前景深大。

(4) 拍摄角

图 1-10 表示镜头调校无限远时，镜头的主焦点与画面框所形成的角度 θ 是拍摄角。可以分别以对角线，水平或垂直方向计算。镜头通常以拍摄角分类为标准镜，广角镜与远摄镜。在拍摄角内，镜头能拍摄出清晰的影像。

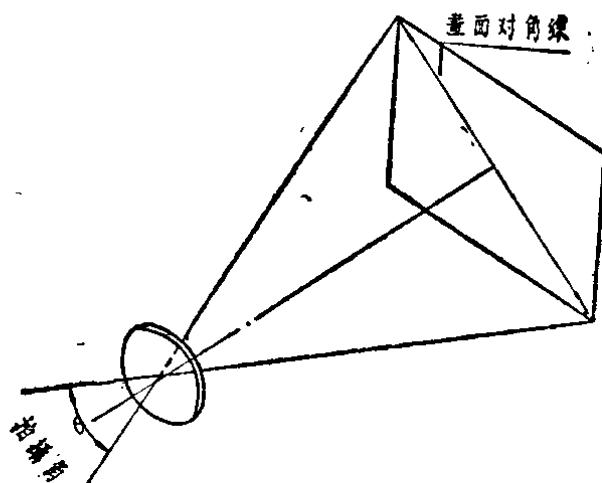


图 1-10 镜头拍摄角示意图

图 1-11 为拍摄 135 画面相机 (24×36 毫米)，各类镜头的拍摄角与镜头焦距。

一般按拍摄角分类相机：鱼眼镜 $f = 7.5 \sim 15$ 毫米；超广角镜 $f = 17 \sim 24$ 毫米；广角镜 $f = 28 \sim 35$ 毫米；标准镜 $f = 40 \sim 65$ 毫米；远摄镜 $f = 70 \sim 300$ 毫米；超远摄镜 $400 \sim 1200$ 毫米。

1·6 常用计算公式

对于普通标准镜头，以前镜片至后镜片之间的中点位置

焦距与拍摄角

拍摄角(对角线)

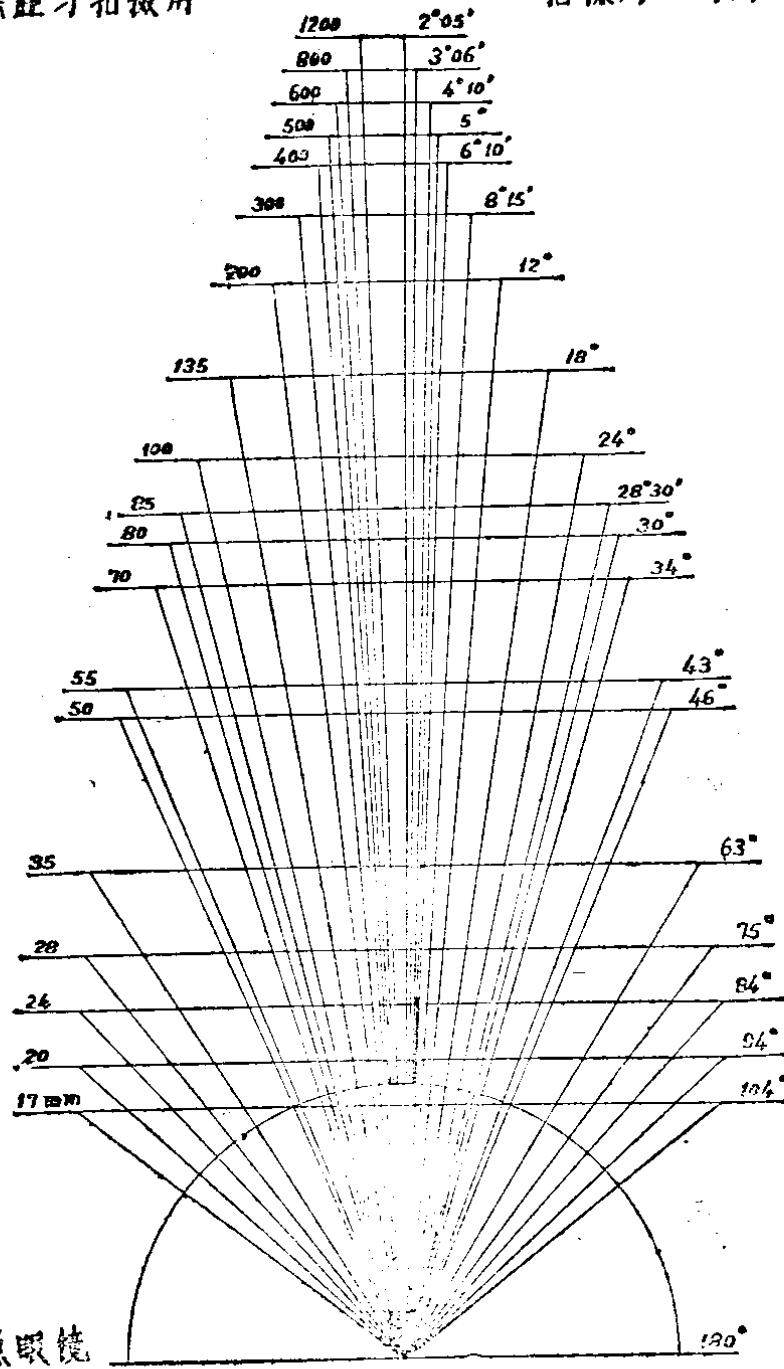


图 1-11 镜头焦距与拍摄角

来测量物距与像距，实际上已足够精确。

$m =$ 放大倍数

$u =$ 物距

$h =$ 被摄体高

$f =$ 镜头焦距