

四川省会计电算化 初级培训教材

四川省财政厅财法处 编

KD4

电子科技大学出版社

四川省会计电算化初级培训教材

顾问 廖冬冰
主编 安春华 李国盛 黄友
编撰 任海涛 付永红 杜显华
邓燕君 钟志刚
审校 杨树琼



电子科技大学出版社



C

397459

[川]新登字 016 号

四川省会计电算化初级培训教材

四川省财政厅财法处 编

*

电子科技大学出版社出版

(成都建设北路二段四号) 邮编 610054

四川省建筑印刷厂印刷

新华书店经销

*

开本 787×1092 1/16 印张 13 字数 316.3 千字

版次 1995 年 7 月第一版 印次 1996 年 8 月第三次印刷

印数 15001~19000 册

ISBN 7-81043-419-5/F·50

定价:13.00 元

前 言

根据《会计法》及财政部关于会计电算化的有关规定精神、为了普及会计电算化知识、规范会计电算化知识培训工作,促进会计电算化和市场经济的发展,我们按照财政部会计电算化知识初级培训大纲的要求,编写了这本初级培训教材。

本教材在编写过程中,厅领导非常关心和重视,同时也得到了有关部门及有关方面的支持和帮助,在此表示衷心感谢。

本书由四川省财政厅副厅长廖冬冰同志任顾问,财政法规会计制度处安春华、李国盛、黄友三位处领导任主编,由李国盛同志总纂。全书共 13 章,第一章到四章由任海涛同志编写,第五章及第六章第二节由付永红同志编写,第六章第一节由杜显华、邓燕君同志编写,第六章第三、四、五节及第七章到第十三章由钟志刚同志编写。

本书具有简明扼要、适用性强等特点。不仅适用于会计电算化初级培训,也可作会计人员自学用书。

由于编写时间仓促,编者水平有限,书中难免存在缺点和不足之处,希广大读者批评指正,以便再版时修改和补充。

编 者

1995 年 6 月 16 日

序

会计电算化,即运用电子计算机进行会计核算和会计管理,是我国会计工作现代化、国际化的一项重要内容,也是社会主义市场经济下会计管理的一项十分紧迫的任务。市场经济需要正确的决策。正确的决策离不开及时、准确的大量的会计信息。特别是企业的生产经营投资决策更是如此。在现代商品经济的条件下,及时、准确、大量的会计信息非会计人员手工处理所能满足的,唯有会计电算化能够充当这一角色。这已为市场经济国家的实践所证明,在我国也正在得到证明。

目前,会计电算化的推广,包括会计电算化知识的普及和培训,正在全省蓬勃开展。四川省财政厅财政法规会计制度处顺应形势发展的需要,组织编写了《四川省会计电算化初级培训教材》一书,令人耳目一新。本书具有简明扼要、通俗易懂、主要适用于初学者等特点。虽然由于时间仓促等原因,难免有一些错误和遗漏,但是,我相信,无论如何本书的面世对全省会计电算化知识的培训和普及总会有积极的推动作用。

抓好会计电算化工作,是全省各级财政财务部门会计工作中的一项重要任务。当前,应着重抓好会计电算化知识培训和普及工作,确保在本世纪末圆满完成财政部提出的培训指标任务。我希望我省广大的财务会计工作者积极投身于会计电算化知识的学习,尽快地掌握它,为推进我国会计工作的现代化、国际化作出自己的贡献。

四川省财政厅厅长 李达昌

1995年6月15日

目 录

上篇 计算机基础知识

第一章 计算机基本知识

第一节 计算机系统及其语言	(3)
第二节 DOS 操作系统	(7)
一、基本知识	(7)
二、键盘中各键的功能与使用	(8)
三、文件和文件名	(11)
四、DOS 目录和命令	(12)
五、批处理	(18)
第三节 汉字操作系统(UCDOS3.1)	(19)
一、系统主要特色	(19)
二、系统功能介绍	(20)
三、系统设置与优化	(20)
四、汉字输入法	(21)
(一)操作键的使用	(22)
(二)汉字输入方法	(22)
* (三)词组编码规则	(30)
* (四)记忆词组	(30)
* (五)自定义词组	(32)
* 五、常见问题及解决方法	(32)
* 第四节 WINDOWS 操作系统	(33)
一、安装	(34)
(1)计划	(34)
(2)安装前的预处理	(35)
(3)安装 Windows 3.1	(36)
二、WINDOWS 基本应用操作	(36)
三、在网络上安装	(49)
* 第五节 FOXBASE+关系数据库	(51)
一、概述	(52)

二、数据库及其索引文件.....	(52)
三、数据库操作命令.....	(53)

* 第二章 WPS 桌面办公系统

第一节 WPS 的文本编辑	(67)
第二节 文件的操作控制命令	(70)
第三节 排版及制表	(73)
一、自动制表.....	(73)
二、手动制表.....	(74)
第四节 模拟显示与打印输出	(75)
一、模拟显示.....	(75)
二、打印输出.....	(76)
三、文件打印	(77)
第五节 窗口操作	(78)

第三章 计算机网络介绍

* 第一节 网络基本知识	(82)
一、网络概念.....	(82)
二、场所及设备准备.....	(82)
三、文件服务器的安装.....	(83)
四、DOS 工作站的安装	(88)
五、NOVELL 网实用命令	(93)
六、常见问题的解决方法	(94)
第二节 网络在财务工作中的应用	(95)
一、资源共享.....	(95)
二、分布式处理.....	(95)
三、安全性.....	(95)

第四章 计算机病毒防治

第一节 计算机病毒及其传染	(96)
一、计算机病毒的概念.....	(96)
二、常见计算机病毒及其特点.....	(96)
第二节 财务软件怎样防治病毒	(98)
一、如何防止病毒的感染.....	(98)
二、如何消除所感染病毒.....	(98)

第五章 常见问题解答

第一节 问题解答.....	(101)
第二节 微机系统常见的操作错误及其对策.....	(108)

下篇 会计电算化基础知识

第六章 会计软件概论

第一节	会计电算化的意义及其发展	(117)
第二节	会计电算化的管理	(119)
第三节	会计电算化的实现过程	(123)
第四节	自行开发会计核算软件应注意的问题	(126)
第五节	会计软件的划分	(126)
第六节	会计核算软件模块划分和基本规范功能	(126)

第七章 帐务处理

第一节	数据处理流程与模块划分	(130)
第二节	系统管理	(131)
第三节	凭证输入审核功能和内部控制措施	(134)
第四节	记帐和结帐	(135)
第五节	银行对帐	(136)
第六节	往来帐管理	(137)
第七节	系统服务	(137)
第八节	报表处理	(138)
第九节	单机帐务处理与网络帐务处理	(142)

第八章 工资核算

第一节	数据处理流程	(144)
第二节	工资核算子系统的模块划分	(145)
第三节	功能概述	(145)
第四节	系统管理	(145)

第九章 固定资产核算

第一节	数据处理流程	(148)
第二节	模块划分及代码设计	(149)

第十章 材料核算

第一节	数据处理流程	(151)
第二节	代码设计	(153)
第三节	模块划分	(153)

第十一章 产成品、销售核算、应收帐款

第一节	数据处理流程	(155)
第二节	模块设计	(155)

第十二章 工业企业成本核算

第一节	品种法成本核算子系统的数据处理流程	(157)
第二节	模块设计	(157)

第十三章 使用会计软件的内部控制

第一节	基本概念	(161)
第二节	计算机内部控制的方法	(163)
附录一	川财会法(1994)69号《转发财政部印发关于大力发展我国会计电算化事业的意见的通知的通知》	(171)
附录二	川财会法(1994)36号《转发财政部关于组织开展会计电算化培训工作的通知的通知》	(174)
附录三	川财会法(1994)79号《关于转发财政部会计电算化管理办法等规章的通知的通知》	(177)
附录四	川财会法(1994)157号《关于印发〈四川省会计电算化管理办法〉的通知》	(196)
附录五	川财会法(1995)62号《关于印发会计电算化培训管理补充规定的通知》	(199)

(目录前标有“*”的部分是需要了解的内容,对这些部分的考试只要求掌握基本概念、基本内容,其它部分均作为考试范围内需要掌握的内容。)

上 篇

计算机基础知识

第一章 计算机基本知识

第一节 计算机系统及其语言

数字电子计算机的出现是近代重大科学成就之一,是人类智慧的高度结晶,由于它具有分析、计算、模拟、处理各种事务等能力,所以也称之为“电脑”。自从1946年第一台数字电子计算机(ENIAC)诞生以来,在短短的四十多年里它的发展已经经历了四代,目前正在向第五代过渡。

第一代(即 ENIAC 问世到 1955 年),这十年中主要采用电子管器件,应用也只是以科学计算为主。

第二代即 1955 年到 1965 年,在这十年间则开始采用晶体管做为逻辑元件,应用范围也扩大到如气象、工程设计以及其它大型科学研究。

第三代电子计算机则是伴随着美国 IBM 公司研制成功的 IBM360 的产生而宣告电子计算机技术迈入了集成电路时代。

随着微电子技术的发展,产生了大规模集成电路,从而导致以微处理机为中心的第四代电子计算机(微型计算机)的诞生。掀起了计算机大普及的浪潮,应用范围也渗透到社会的各个领域,使之成为现代社会最强有力的工具之一。

从八十年代起,人们就开始设想研究第五代计算机,计划中的第五代计算机(即智能化计算机)具有能识别各种自然语言(文字、声音)及图形图像,并能根据自身存储的知识对问题进行推理、求解。

总之,由于微处理机发展的非常迅速,目前以高档微处理机为中心构成的高档微型计算机系统,已达到传统的超级小型机水平。

微型计算机的出现开拓了计算机广泛普及的新纪元。它在科学研究、工农业生产、国防建设以及社会生活等方面都获得了越来越广泛的应用。

微型计算机(简称微机)由硬件系统和软件系统两大部分组成。

一、硬件子系统(简称硬件系统)指构成微机系统的物理实体。它包括组成微机的各部件和外部设备。

微机与传统的计算机并无本质区别。它也是由运算器、控制器、存储器 and 输入输出接口等部分组成,其不同之处在于微机是把运算器和控制器集成在一片或几片大规模集成电路中,并称为微处理器(或中央处理机)。以微处理机芯片为中心,再加上存储器芯片和输入/输出(接口)芯片等大规模集成电路组成的超小型计算机或整个计算机只用一片大规模集成电路组成的超小型计算机,称为微型计算机。只用一片大规模集成电路构成的微机,又称为单片机。微机配以输入输出设备,就构成了微机硬件系统。

微处理机芯片(CPU)是整个微机的运算和控制中心,它用来实现算术运算、逻辑运算,并接收和发送各项指令对全机进行控制,就如同人的大脑一样,能够遵照命令从事计算、输

入、输出等工作。现今微机大部分均使用 Intel 公司研制的芯片(如:8088、8086、80286、80386、80486、奔腾等)。我们常说的 286、386 和 486 计算机,称为微机的机型。它就是根据主机箱内的 CPU 型号决定的。

主存储器(简称内存:直接受 CPU 控制的存储器),是用来存储数据或程序,它包括可以随机进行存取的随机存储器(RAM)以及工作过程中只能读出,而不能写入的只读存储器(ROM)。

输入/输出(I/O)芯片是微机与输入输出设备之间的接口。

(一)一般我们所购买的微机至少应包括三大部分(主机、显示器、键盘)。

1. 主机

主机是微机最基本的主要部分,上述基本部分均包含在内。

首先,我们从主机箱说起。一般在每个主机箱的前面,都有电源开关、锁开关及速度转换键和复位键,分别标识为“POWER”、“LOCK”及“TURBO”和“RESET”。除去之外还有一块状态显示板和数目不等的插槽(软驱)。

电源开关键(POWER):用于主机的电源开关,当打开电源后,系统将进行自检测试,若正常则自动引导操作系统,然后才能对计算机进行下一步操作。当微机不用时应用此键关闭电源,停止工作。

锁开关(LOCK):旋转此开关可使键盘处于工作或锁定状态。

速度转换键(TURBO):切换此键可使你的微机分别处于高速或低速状态下工作。

复位键(RESET):使用此键可在死机状态(键盘操作失效)时,重新启动微机系统,而无须关闭电源。

状态显示板:根据机箱不同,可分别显示当前微机工作状态。

软驱(可无):将磁盘放入此槽中可使用微机对磁盘上的信息进行读取或存放操作。

在主机内部,最重要的部件就是装有微处理器芯片(CPU)、存储器(RAM/ROM)和输入/输出(I/O)芯片的一块面积较大,密布着许多集成电路及各种芯片,并插有各种选件板的主板。其它还有磁盘驱动器、电源盒等。

在主机箱内一般装有两个软盘驱动器,通常称为 A 盘和 B 盘(如果只有一个,则为 A 盘)。它们可以和内存交换信息。内存中的信息在关机时就已清除了。要保留处理结果可以存入外存(不直接受 CPU 控制的存储器)之中。需要时再从外存储器中读入。软盘驱动器把内存信息记入软盘中,软盘片通常有 5 英寸和 3 英寸两种类型。前者一张盘片上大约存放 360K 或 1.2M 字节(八个二进制位串够成一个字节。字节是计算机最小的存储单位,一个字节可存放一个英文字母编码,每两个字节存放一个汉字编码)信息,而后者(大约盘片容量为 720K 或 1.44M,根据其磁盘容量的不同,又可以分为低密(360K、720K)和高密(1.2M、1.44M)两种。硬盘也是外存储设备之一。硬盘的存取速度快、存储容量大(通常为 20M、40M 等字节,甚至大至上千兆字节)。与硬盘相比较,软盘速度慢、容量小但可以非常方便的更换盘片,便于盘片上的资料长期保存或其它计算机交换信息。所谓“软”、“硬”指的是制作磁盘的材料不同,硬盘是用金属作片基,而软盘则是采用塑料为衬底,表面涂有磁性材料。

2. 显示器

信息及数据经过计算机处理过后,为便于人与计算机的交流,可以通过显示器显示出

来。它的工作原理与电视机基本相同,它与主机之间是通过插入 I/O 扩展槽中的显示接口卡而连接起来的。

显示器的前面有电源开关及亮度、对比度和屏幕调节旋钮,大部分显示器的旋钮都在显示器的下面或侧面。显示器有彩色和黑色、高分辨与低分辨之分,并且配合相应的显示卡才能使用。它主要有以下几种:

- . MDA(MONO): 单色高分辨显示卡,分辨率: 720×350
- . CGA: 彩色低分辨显示卡,分辨率: 640×200
- . EGA: 彩色中分辨显示卡,分辨率: 640×350
- . CEGA: 彩色分辨率增强长城显示卡,分辨率: 640×480
- . VGA: 彩色高分辨显示卡,分辨率: 640×480 , 800×600 ,
 1024×768
- . CVGA: 彩色高分辨长城显示卡,分辨率: 640×480 , 800×600 ,
 1024×768

3. 键盘

人们对微机的操作控制,一般都是通过键盘来输入对微机发出的各种工作指令。它是微机系统的一个重要输入设备,是通过键盘连线插入主板上的键盘接口与主机相联的。虽然各种微机支持的键盘不一样,但是在键盘上各键的功能并没有什么大的变化。目前普遍采用的是 101 标准键盘。在下节我们将具体对其中各键的使用作一介绍。

(二)除去我们上面介绍的三大部件外,还可根据你的需要对微机添加许多辅助设备,如打印机、鼠标器、游戏操作杆等。在这里我们主要谈谈一个重要的输出设备——打印机。

打印机是计算机所附设的一个典型的输出设备。经过计算机处理后的结果文件,如报表、文本及图形等均可经打印机打印出来,供你使用。打印机根据其类型,大致可分为四类:

1. 针式点阵打印机

目前普遍采用的大都是这种打印机。它有许多类型,如 EPSON 系列(LQ-1600、LQ-1500、LQ-1600K、LQ2500K(彩色)),STAR 系列(AR2463、AR-3240、CR-3240(彩色)),BROTHER 系列(M-2024、M-1724、M-1924 等),还有东芝 3070 系列,OK18320 系列,NEC 系列(P7、P3300、P6300(彩色))以上所列出的打印机均是 24 点阵的打印机,用 24 点阵的打印机打印出来的字比较好看。还有 9 针和 16 针的打印机,用它们打印出来的字就远不如 24 针打印的字好看,它们还可以打印蜡纸,以供油印。但所有的针式点阵打印机均有一定的噪音,而且速度也不是很快。

2. 喷墨打印机

喷墨打印机比针式点阵打印机速度快,大约为针式点阵打印机的 3 倍左右。而且没有噪音,字型也美观大方。常见的有 HP 系列,如 HPKESJET500、HPPJ(彩色)和 HPPJXL(彩色)等,但它的缺点是不能打印蜡纸。

3. 液晶打印机

液晶打印机价格比较昂贵,不能打印蜡纸,并且还要受打印纸幅面的限制(可以打印 A4、B5 和 B4 幅面)。其优点是字型比较美观大方,适应于各种操作系统。目前市场上有 CASIOLCS-240/M35 等型号。

4. 激光打印机

激光打印机是一种高精度打印机,不仅打印出来的字光滑漂亮,而且打印速度快,最快可达到每分钟打印 17 页字。没有噪音。但它的局限性比较大,一般只能在排版系统中才可以完好使用(因为平常没有激光打印驱动程序而无法打印汉字),并且受打印纸幅面的限制。一般常见的大多只能打印 A4、B5 幅面。它主要有 HP 系列(HP I、HP I D、HP II、SIHP II P 等)及佳能系列(如 CANONLBP-8 I 等)。同样,激光打印机也不能打印蜡纸。

二、软件子系统(简称软件系统)指微机所使用的各种程序的集合,它包括不需用户干预的各种系统程序(又称为系统软件)。用户使用的各种程序设计语言以及使用程序设计语言编制的各种应用程序(又称为应用软件)。

在微机系统中,所有供用户使用的软件,包括操作系统、编译程序以及各种服务性程序等,统称为系统软件。因此,系统软件主要功能是对整个微机系统进行调度、管理、监视和服务,扩大机器功能,提高使用效率,使用户对微机的操作更为方便。

根据系统软件的用途,大致可将其分为三类:

①管理操作软件:如各种操作系统等。

②维护软件:包括各种测(调)试软件、错误诊断程序等。

③编辑编译软件:如各种汇编(高级)语言的翻译(编译)程序、文本编辑程序(Edit)等。

应用软件是根据微机用户各自的应用要求开发出来解决各种实际问题的程序。如各种财务软件,工具软件等。

同样,根据应用软件的用途可分为两类:①专用应用软件:是专为解决某个特定问题而编制的程序,有的还得用某种专用程序设计语言。如人工智能专家系统以及某单位自行开发的适用于本单位具体业务的软件等。

②通用应用软件:在某类专用应用软件中,通过分析找出经常使用且具有一定规律性的相同部分,然后进行加工提炼,使其成为具有一定通用性的程序。如各种通用财务软件、工具软件等。

软件系统是人与计算机硬件系统进行信息交换,通讯对话,按人的思维对计算机进行控制与管理的工具。

通常是人使用程序设计语言编制应用程序,在系统软件的干预下使用微型计算机的硬件系统。只有直接使用机器语言编制应用程序时,才可以没有系统软件的干预。

系统软件中的操作系统主要用于管理计算机,编译程序用来把高级语言翻译成机器语言(使用汇编语言时,由汇编程序担任翻译工作),诊断程序用于诊断机器故障。

程序设计语言分为高级语言、汇编语言和机器语言,机器语言是用二进制代码表示的语言,是计算机能够直接识别和执行的语言,使用机器语言编制的程序,由于可以直接执行,所以执行的速度快,而且容易编制出质量较高的程序,缺点是编制起来复杂,容易出错,检查起来也比较困难。

汇编语言使用与机器语言一一对应的字母或代码来表示,这些字母和代码,称为助记符。使用汇编语言编制程序,提高了编程速度,也易编出质量较高的程序。检查起来也比较方便,但是计算机不能直接执行使用汇编语言编制的程序,必须通过一种叫做汇编程序的程序,翻译成机器语言程序才能执行,而且要受机种的限制。

机器语言和汇编语言都是针对某种特定机器的语言,常称为面向机器的语言,也称为低级语言,之所以称为低级,是因为它是依赖于机器的。在一种机器上使用的汇编语言不一

定在另外的机器上适用。

自然,人们希望有独立于机器的语言,希望这种语言靠近人们所要解决的问题,接近人们熟悉的数学公式、自然语言。终于在 50 年代中期,这样的语言相继提出来了,这就是各种各样的程序自动化语言(即高级语言程序,常见的高级语言程序有 BASIC、FORTRAN、COBOL、PASCAL、C 及各种数据库语言等)。高级语言程序可以应用于各种类型的计算机,不受机种的限制,而且使用人员完全不必了解计算机内部的工作情况就可以使用,但是翻译工作比较复杂(但不需要人来进行,由编译程序实现),降低了程序的执行速度。

近年来,大部分计算机使用高级语言编制应用程序,对微机来说,汇编语言也使用得极为广泛。从发展的眼光看,高级语言在微机中的应用越来越广泛,但是汇编语言也不会消亡。这是因为,使用汇编语言编制的程序质量高,执行速度快,占用存储空间较小,且掌握汇编语言后有助于评价高级语言。

应当指出,硬件系统和软件系统是相辅相成的,共同构成微机系统,缺一不可。没有软件系统的微机系统,称为裸机,是没有什么用途的。同样,没有硬件系统,软件系统也就无立足之地。现代的计算机硬件系统和软件系统之间的分界线并不明显,总的趋势是两者统一融合,在发展上互相促进。

第二节 DOS 操作系统

一、基本知识

操作系统是一种系统软件,它由一些程序模块组成。这些程序模块能有效地管理计算机全部资源;合理地组织计算机工作流程;它是用户与计算机之间的桥梁,是软件与硬件之间的接口。总之,用户就是通过操作系统来实现对计算机系统的管理。

(一)磁盘操作系统(DOS 系统)的种类

1. PCDOS(即西文 DOS)

PCDOS 是由美国人开发的,它处理英文信息的能力很强,要求用户有一定的英语水平。PCDOS 是由 P-personal C-computer D-disk O-operating S-system 等英文单词缩写而成,中文含意即“个人计算机磁盘操作系统”。

2. CCDOS(即中文 DOS)

CCDOS 是为适应我国广大的计算机人员的需要编制的。它具有 PCDOS 的各项功能,同时还具有较强的中文处理能力,是在我国出现的最早的一种汉字操作系统。目前在我国普遍应用的各种汉字操作系统基本上是在其基础上发展的。CCDOS 是由 C-chinese C-character D-disk O-operating S-system 等英文单词缩写而成。中文含意即“中文磁盘操作系统”。

(二)怎样启动 DOS 系统

启动 DOS 是把存于软盘或硬盘上的 DOS 程序调入计算机的内存储器,以后在它的控制下进行工作。一般情况下,如用的计算机装有硬盘,则应把操作系统复制到硬盘上,这样可以直接用硬盘启动操作系统。硬盘启动操作系统不仅方便而且运行速度比用软盘启动节省时间。

计算机处在开机或关机状态下,有两种启动方法。

1. 冷启动——计算机处于关机状态时的启动

(1)操作系统存于软盘上的启动

步骤:

- a. 把存有 DOS 的软盘插入驱动器 A 中,关上驱动器门。
- b. 打开 UPS 电源(如无可省略)
- c. 开显示器
- d. 打开计算机主机电源开关。

DOS 引导工作结束,并自动将操作系统装入内存。显示器屏幕上显示 DOS 提示符 A>。

(2)操作系统存于硬盘上的启动

步骤同上,省略 a 步,最后显示器屏幕上显示出 DOS 提示符 C>。

2. 热启动——计算机处于开机状态时的启动

在开机状态下,由于某种原因或更换操作系统需重新启动计算机,这时不用关机只要进行热启动即可。

(1)操作系统存于软盘上的启动。

- a. 将存有 DOS 程序的软盘插入驱动器 A 中,关上驱动器门。
- b. 先按下 [Ctrl] + [Alt] 两键,再按下 [Del] 键,然后同时放开这三个键。

(2)操作系统存于硬盘上的启动。

先按下 [Ctrl] + [Alt] 两键,再按下 [Del] 键,然后同时放开这三个键即可。

3. 当系统出现“死机”状态,即键盘操作无效时,这时可按主机或键盘上 [Reset] (复位)键进行重新启动。

二、键盘中各键的功能与使用

(一)键的分布

键盘大体分为三个部分(见图 1.1.1):

第一部分 英文打字区:叫字母键,它与英文打字机相似,分布在键盘中部;

第二部分 功能键:每个键处在不同状态下则具有不同的功能和作用,分布在键盘的上边。

第三部分 小键盘区:指键盘右边的数字,功能键。

(二)键的种类

键的种类有以下两种:

1. 换档键
2. 编辑功能键

(三)键的功能与使用

1. 换档键的用法

(1) [Shift] 键

作用:该键常用向上的空心箭头表示。在空格键的左右上方各有一个。它主要用于字母大、小写的转换和单键多功能的符号/数字键的转换。

使用:按下 [Shift] 键后,同时按下要转换的键。