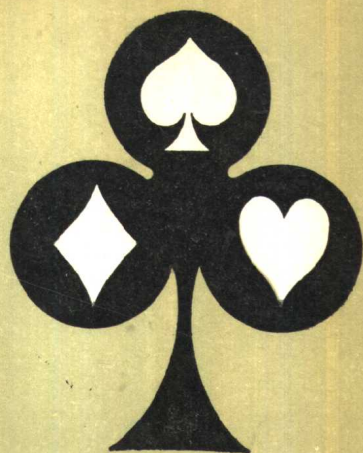




H.W.Kelsey 著

周家骝 译

桥牌丛书

桥牌防守杀着

科普出版社广州分社

桥牌丛书

桥牌防守杀着

H. W. Kelsey 著

周家骝译

科学普及出版社广州分社

本书系根据 1967 年版[英] H. W. Kelsey 著 Killing Defence At Bridge 一书译出。

英国苏格兰桥牌理论家 Kelsey 的《桥牌高超做庄技巧》、《桥技术精要诀》、《桥牌防守杀着》、《续桥牌防守杀着》、《桥牌逻辑》五本著作，是一套桥牌理论的高级读物。在这套理论著作中，著者对桥牌的做庄和防守打牌技巧、打牌和叫牌中出现的各种错误及其避免方法，从理论上作了周密而详尽的论述。在论述中立论严谨，分析精湛，想像力丰富，逻辑推理细致严密。通过这些论述，给提高桥牌理论技术水平，指出了明确方向和体具办法。其中两种，在 1976 年出版的，由世界各国桥牌权威著者共同主编的《审定桥牌百科全书》中，列为对现代桥牌理论技术有重大贡献的著作。

本书是这套理论读物之一。书中对防守打牌技巧的理论原则，作了全面、系统、精湛、概括的阐述。以读牌、计算和逻辑推理作为防守打牌的根本要素，贯穿全书，逐步深入分析讨论。并各辟专章对防守打牌中的各个关键问题，如信号、首攻、同伴间默契配合、以假乱真战术、识破庄家诡计、残局防守、拆牌防守，专门加以论述。各章内容均选用十余个精彩牌例，由浅入深进行分析，并采用测验题形式，引导读者积极思考，加深理解，获得深刻印象。本书适合广大桥牌爱好者阅读，可作为培训桥牌选手的理论教材，并可供有关体育工作者，工会、机关、学校的文体工作者参考。本书译稿由王郁文整理。

桥 牌 丛 书

桥 牌 防 守 杀 着

H. W. Kelsey 著 周家骊译

科学普及出版社广州分社出版发行

广州市教育北路大华街兴平里二号

北 京 印 刷 二 厂 印 刷

开本 787×1092 1/32 印张 7.5 字数 160 千

1982 年 4 月第 1 版 1982 年 4 月第 1 次印刷

印数 1-20,000

书号：7051·60094 定价：0.81 元

序

苏格兰桥牌著者比四倍绝好妙招*还要稀少，在这个小小的队伍中增添新人，自然是一件值得高兴的事情。

因此，对于 Kelsey 先生的这本著作，我表示热烈的欢迎。

在《审定桥牌百科全书》(The Official Encyclopedia of Bridge) 一书的图书提要一节中，列有 42 本关于打牌方面的著作。但是，其中只有两本是论述防守打牌的。

因此，对于 Kelsey 先生的这本著作，我表示更为热烈的欢迎。

读者可以看到，本书中收集有大量极好的牌例，用以阐明每一种高深的防守打法。对于各种老的常见的局势，书中都作了完全新颖的阐述。然而，这本重要著作的主要部分，则系讨论前人从未涉及过的处女地范畴中的内容。

本书在内容上作了甚为巧妙的安排，使得读者既可把本

*译注：四倍绝好妙招 (quadruple grand coup) 是减将打法 (trump reducing play) 中的一种特例。减将打法为重要的残局打法之一。在减将打法中如果将吃自己的赢张，即称为绝好妙招 (grand coup)。将吃一个赢张称单倍绝好妙招，将吃两个赢张称双倍绝好妙招，其余依此类推。双倍绝好妙招已属罕见，四倍绝好妙招则更如凤毛麟角一样难得。

书用作参考书，又可用作测验书。如果我能够把阅读本书时所高兴地获得的知识，运用到桥牌的实践当中，我的同伴必将大大减少愁容，或者甚至常常出现微笑。

因此，对于Kelsey先生的这本著作，我表示最热烈的欢迎。

阿伯特·本杰明
(Albert Benjamin)
于格拉斯哥

前 言

一般公认，防守是桥牌中最难的一个部分。虽然在首攻出牌之后，双方都能看到52张牌中的26张牌，但是庄家却在两方面占有优势。第一，庄家对于他的牌力强弱和配置情况，有一完全清楚的了解；第二，在打牌中庄家是独一无二的发令人。防守方则适得其反，要在双重障碍下进行作战。首先，不能确切地了解他们的牌力情况，所以必须依靠发挥他们的计算和推理能力来加以弥补。其次，防守方是两个人这一事实，使得防守方犯错误的机会很可能二倍于庄家，这就要求防守方两人具有高度的同伴间默契。

中等水平的防守人在茫茫的迷雾中行动。因为他还没有受过沿着适当路线进行思考的训练，所以他会造成一些简单的错误。他的这些错错，主要是由于错误的逻辑、失于计算以及未能获取明显的信息而产生的。专家牌手在防守中出现疏漏，也是相当屡见不鲜的；不过他们的这类疏漏，通常是由于注意力一时分散所造成的。在防守上不发生错误，必须要求高度紧张的注意力集中。

本书不是为初学者阅读的，因为著者在书中所运用的一些技术知识，都是初学者还未掌握的。本书是为中等水平到接近专家水平的广大桥牌手写的，希望通过这本关于逻辑推理方面的简明教程，有助于使他们能够击败比现在所能击败的为数更多的定约。

目 录

序	(2)
前 言	(4)
第 1 章 计算	(1)
第 2 章 战鼓传讯	(19)
第 3 章 更多计算	(40)
第 4 章 裂地出击	(55)
第 5 章 休戚相共	(78)
第 6 章 进一步计算	(97)
第 7 章 乱麻样网	(112)
第 8 章 谨防上当	(134)
第 9 章 再次计算	(153)
第10章 残局防守	(166)
第11章 挤牌防守	(183)
第12章 最终计算	(219)

第 1 章

计 算

如果你认为一开始就遇到这样一个乏味的题目，那末你最好直接跑回书商那里去，看看他是否同意退书，把书款还给你。因为就是这个同一的题目，将贯穿于本书的每一页中。计算这个题目，乃是一个严肃认真的学生所不能允许丝毫忽略的。除非两个防守人都自觉地努力进行计算，要想产生一贯的严密的防守，是根本不可能的。

通常可以看到，在测验一个七岁的孩子，要他把 4 和 5 和 1 加起来，再从 13 中把得到的和减去时，他会给出正确的答案。既然是这样，那末为什么又会有那样多有才智的成年人却会在桥牌桌上，对这样简单的题目作出错误的答案呢？主要原因就是精神上的疏懒。你清楚地懂得你应当进行计算，但是当同伴在第二轮将牌上告缺时，你只是粗略地想了一下，想到庄家必定有很多张将牌，但却不肯用点精力去算出他具体有几张将牌。

这是可以理解的，就是虽然这样的算术很简单，但确实需要花一点精力才能得出答案。有时在你的心目中已有很多问题需要考虑，这时如果要你为这种计算花费精力，可能会是一个额外的负担。你可能正为你的首攻已表明不利而在发愁。或者你正忙于研究明手的牌情，想找出其具有威胁之处

和薄弱环节，看到了你的♣K处于有利位置，并且还正在想你的同伴是否持有♦A。或者你正在考虑，如果庄家打出♥J来穿你的♥Q时，你预备怎样办。或者你正在思索从过去的与这手牌相类似的一些牌例的经验中得出的打牌技巧。或者你正在注意同伴和庄家打出的每一张牌，试图从其中读出某种有意义的信息。因而你认为在这样的时刻，花费额外的精力试图去计算出庄家的牌型，似乎是没有什么价值的。

著者的工作，就是要努力使你信服，在这样的时刻这种计算是极有价值的。如果你能把各个问题的先后缓急顺序加以正确安排，并把计算放在第一位上，则你的很多其他问题都将会自行迎刃而解。

计算可以有几种进行方式。通常所谓的计算牌型，是指对庄家和同伴所持牌张的型式进行计算；换句话说，就是要计算出每一种花色的牌张在这两手暗牌中的分配情况。一个准确的计算，在达到打牌进程的相当晚期之前，并不是常常能够得到的。但对于防守方来说，却可能必需在相当早的阶段就采取行动，因此防守方常常必须依靠所谓推理计算（inferential count）的帮助。从叫牌过程，从庄家的打牌路线，以及从同伴的出牌和信号中获取信息，防守人就能为另外的两手暗牌构想出蓝图，并根据这个蓝图来进行防守。有时候唯一可能的一个计算，仅仅是一个假想的计算。如果唯一的危险（或唯一的希望）在于某一特定的牌型分配时，防守人就必须假定现在存在的的确就是这个牌型分配，并把整个防守放在这一假设的基础上进行。

另外一个很有用的计算方式，就是计算庄家的赢墩数目。但遗憾的是，这一计算常常为很多牌手所忽略。在情况

已经明朗化，庄家只要一得牌进手就能够立即做出他的定约所需要的足够赢墩数时，防守方就必须赶快兑现他们自己的赢墩。相反，在情况表明庄家的定约还缺少几墩牌时，防守方就应当作保守打法，并且不要给予庄家任何帮助。有时，仅仅需要计算防守赢墩数。“宕墩从什么地方产生？”这个问题，常常只允许有一个合乎逻辑的答案。

始终不断地对庄家的牌点数进行仔细的计算，是一个很有价值的习惯，这种计算常常能指示出最佳的防守路线。叫牌过程常能在一定程度上指示出庄家的牌力情况。把庄家在打牌中已显露出的牌点数，与他的叫牌对照起来加以考虑，常常有可能推算出来他必须还有（或者不可能还有）某一张特定的大牌。

自不待言，这几种不同形式的计算并不是相互排斥的，而是相辅相成的。在同一副牌中，你有可能必须同时综合地计算牌型、赢墩和牌点。在大多数的牌中，为了避免错误和找到防守杀着，进行计算与逻辑推理的联合是必不可少的。

在本章中，以及在本书的大部分篇幅中，著者都无任何意图把牌例按技术性质加以分类。著者的着重点不在于防守的各种技巧，而在于读牌（card reading）。因此，如果你由这些篇幅中学到了某种技巧，那将是意外的收获。

下面开始看一个简单的牌例。

♠ A J			
♥ J 7 5			
♦ K J 6 2		北	南
♣ Q J 9 4		1 NT	3 ♠
♠ 10 7 6 3	北	3 NT	4 ♥
♥ 10 2	西		
♦ A 9 8 5			
♣ K 6 3			

对南的 4 ♥ 定约你首攻 ♦ A，同伴跟 4，庄家跟 3。你应该怎样继续打牌？

凡愿把本书当作一门学习的课程，而不把它当作是轻松消遣的读者，在每个牌例的这个时刻，在继续往下阅读解答之前，都应该先停下来作一翻思考。只有先通过自己在寻找解答办法上作了一翻真正努力之后，再行往下阅读才能得到提高。

你对叫牌过程仔细听了吗？如果你仔细听了，你就会知道南在两个高花中至少有10张牌，因此他在两个低花中不会超过 3 张牌。如果他在 ♣ 中有两个输张，则他只要一得牌进手，就可以用 ♦ K 把一个 ♣ 输张垫退。因此现在绝不容许浪费时间，你必须立即打出 ♣ 3，以便肯定能够把属于你们的 ♣ 赢墩及时拿到手。这里没有必要顾虑庄家的 ♣ 是 A × 双张，因为即使是这样，他的另一小 ♣ 也总是可以用 ♦ K 垫掉的。因此，换攻 ♣ 非但不会丢失赢墩，而且还有可能是为了击败定约所需要的重要的一击。

另外两手暗牌如下：

		♠ 8 4
	东	♥ Q 9 3
		♦ Q 10 7 4
	南	♣ A 8 5 2
♠ K Q 9 5 2		
♥ A K 8 6 4		
♦ 3		
♣ 10 7		

※ ~~~~~ ※

			♠ Q 9 4
			♥ A 9 6
			♦ 3
			♣ K Q J 8 7 2
南	北	北	♠ 7 5 2
1 ♥	2 ♣	东	♥ K 8
2 NT	3 ♥		♦ Q 9 6 5
4 ♥	—		♣ A 9 5 4

对南的 4 ♥ 定约你同伴首攻 ♣ 3。明手跟 2，你打 A，南跟 10。你应怎样继续打牌？

本例在计算你们自己的赢墩数目和在取得恰好时机这两个问题上，都是比较简单的。同伴的 ♣ 3 明显是一个单张，所以你能给他一次 ♣ 将吃，而你的 ♥ K 则是第三个防守赢墩。但是，宕墩从哪里产生？或者是同伴必须有一个 A，如果这样，则你们拿取你们的各个赢墩的先后次序就无关紧要。或者是你同伴必须有一张 ♠ K，如果真是如此，你就必须对防守作出仔细的计划。假如你马上回出 ♣ 给同伴将吃，则从他那一方面是不能攻击 ♠ 的，于是他就只好回出例如说

一张将牌。庄家将会让你的♥K得到这墩将牌，但在你回出♠时，庄家就会立即用♠A得进，并马上叫完将牌而终止于明手，然后用明手的♣赢张把暗手的♠输张垫掉。

为了肯定使防守方有可能得到的赢墩都能实际得到，你必须在第2墩牌时换攻♠。这里没有必要忙着给同伴将吃。从叫牌过程看，同伴标明持有3张将牌，因而把同伴的将吃推迟是绝对安全的。

另外两手暗牌如下：

♠ K10 6 3	
♥ 5 4 2	
♦ J 10 8 7 4	西
♣ 3	南
	♠ A J 6
	♥ Q J 10 7 3
	♦ A K 2
	♣ 10 6

3 N T自然是一个好得多的定约。

※ ~~~~~ ※

♠ 9 6				
♥ K J				
♦ A J 4				
♣ Q J 10 9 7 2				
♠ Q J 10 8 5 3	北	东	南	西
♥ 7	1 ♣	—	1 ♥	1 ♠
♦ Q 10 7	2 ♣	—	3 N T	全不叫
♣ A 8 4				

对南的3 N T定约你首攻♠Q，东跟4，南跟2。你怎

样继续打牌？

首先，想一想 ♠ 花色的情况究竟如何？你同伴的 ♠ 4 必然是一单张或双张，而庄家却是持有 ♠ A K 而有意缓拿 (hold up) 的。因此继续打 ♠ 就没有意义，因为如果同伴以后进手时他已没有 ♠ 可以回出。从庄家在 ♠ 上采取缓拿打法这一事实上，能推论出什么信息来吗？显然，你的同伴必定持有一个肯定的进张，或者是 ♥ A，或者是 ♣ K。假如这两张牌都在庄家手中，则对第 1 墩 ♠ 他应该是不会让掉的。他将会立即赢得这墩 ♠，逼出你的 ♣ A，然后宣称得到至少 10 墩墩。现在你已拿到 1 墩 ♠，加上 ♣ A 和同伴的一个进张，你们防守方已一共有 3 个赢墩，但还必须做出 2 墩牌来。马上就换攻 ♥，不可能是正确的打法，因为同伴不可能持有 ♥ A Q 10，即使他真的持有，你以后也还是有机会攻 ♥ 的。但若庄家的弱点是在 ♦ 花色上的话，则你现在立即攻 ♦，就可能是十分重要的关键。同伴的 ♦ 必须要有 K 8 × 或更好，并且你还必须出 ♦ 10，以便把明手的 ♦ J 捉死。

	♠ 7 4
	♥ 9 8 6 5 4 2
东	♦ K 8 5 2
南	♣ K
♠ A K 2	
♥ A Q 10 3	
♦ 9 6 3	
♣ 6 5 3	

当计算已经给你指出一个肯定能够击败定约的打法时，你必须十分谨慎，切勿让贪心把你引入另外一个把握较小的

打法中去。下面一副牌例就是一个很好的说明。

※ ~~~~~ ※

♠ A Q 7 2			
♥ 9 8 6 2			
♦ A K 9 4		南	北
♣ K		1 ♠	3 ♦
♠ 5	北	3 ♠	4 ♠
♥ K 10 5 4	西	5 ♥	6 ♠
♦ J 3			
♣ A J 7 6 4 2			

对南的♠小满贯定约你作了一个并不是太好的将牌首打。庄家赢得后又打出第二轮将牌，你同伴有♠跟出。接着庄家依次用♦A、Q和K连得三轮♦，第四轮♦9被同伴用♦10盖打，庄家将吃，之后庄家打出♣Q脱手。你用♣A得进之后应当出什么牌？

对这副牌进行计算是相当容易的。看来庄家持有6—3—1牌型，并且他的这个满贯定约肯定是要宕的。如果同伴真的持有Q×双张♥的话，则由你出一♥将保证能够击败定约2墩。但是，慢着，你能完全肯定庄家打出的♣Q果真是一单张吗？如果庄家的♣是Q×双张，他也同样可以打出♣Q来，希望借此把你们引入迷途，给你们造成一个计算失误的机会，而这样对他来说却不会增加任何损失。即使庄家暗手已经没有♣，你继续出♣也绝不致于把小满贯送给他做成，因此你唯一正确的打法就是回出♣。

东
南

♠ 9 3
♥ J 7 3
♦ 10 8 5 2
♣ 10 9 8 3

♠ K J 10 8 6 4
♥ A Q
♦ Q 7 6
♣ Q 5

有时，正如在下面的一副牌例中的情形一样，一个简单的计算会产生出极其明亮的光辉，以致在第1墩牌时，就把四手牌都完全，晰地照现出来。

※ ————— ※

♠ 9 3

南 北
1 ♥ 1 ♠
1 NT* 3 ♥
3 NT —

♠ A 8 7 4
♥ A 6 5
♦ Q J 10 2
♣ J 2

北 东
♠ K 10 2
♥ K 8 7 4 2
♦ 7
♣ K 10 9 4

• 再叫 1NT 表示 15—16 点。

你同伴首攻 ♣ 3，明手跟 2。你计划怎样防守？

如果西持有一个 5 张套花色，他多半是会首攻这个花色的，因此他的牌型很可能是 4—1—4—4。他不致于会以 8 领头的 4 张 ♣ 中首攻 ♣，所以他应当有一张 ♣ 大牌。这张 ♣ 大牌可能是 Q 吗？这只有当庄家是一个极差的牌手才有可能，因为假如庄家暗手的 ♣ 是 A × × 三张，则他的正确打法是由明手上 ♣ J。因此，同伴所持的一张 ♣ 大牌应当是 A，

于是现在就是计算牌点的时刻了。把你已经看到的21点，加上同伴的♣ A，已一共有25点，剩下来给庄家的就只有15点。所以其余的全部大牌，必须都在庄家手中。

现在一切情况都清清楚楚，所以完全可以把另外两手牌也摊出来，从而把这副牌当作一个双明手题 (double dummy problem) 来处理。

♠ 9 6 5 3	
♥ 10	
♦ 8 6 4 3	西
♣ A 7 6 3	南
	♠ Q J
	♥ Q J 9 8
	♦ A K 9 5
	♣ Q 8 5

显然你切不可放掉第1墩♣，否则在你们能够得到5墩牌之前，庄家已可从容做出9个赢墩。♠花色不能由你这边进行攻击，所以你在用♣ K得牌之后，应当回出♣ 4给同伴的♣ A。你的同伴当然也应同时在计算，并且他还应该能够看到在第3墩牌时需要由他换攻一♠。如果庄家让你的♠ K得进这墩♠，这时你就当然应该回过头来继续攻击♣，从而保证可以击败定约。

