

微 积 分

江苏师范学院数学系編著

江苏人民出版社

215

54

微 积 分

江苏师范学院数学系編著

*

江苏省书刊出版业营业许可证出C〇一〇号

江 苏 人 民 出 版 社 出 版
南 京 湖 南 路 十 一 号

江苏省新华书店发行 江苏新华印刷厂印刷

*

开本 850×1168 耗 1/32 印张 16 1/16 字数 416,000

一九六一年二月第一版

一九六一年二月南京第一次印刷

印数 1-2,100

統一书号：13100·123

定价：(7)一元六角五分

本书是承江苏人民出版社委託而編写的一本适用于自学的微积分讀本。我系接受这一委託后,在党总支的领导下,决定采取集体討論、个人执笔的方式进行編写。在我系教材編輯委员会成員及有关教研組同志的联席會議上确定了这本书的編写計劃后,由高国士同志执笔編写。初稿完成以后,又經分析教研組全体同志参与討論,提出意見,进行修訂;最后由几何教研組徐志鵬、安靜华二位同志繪制全部附图。

本书总的特点是为自学者服务,尽量結合生产实践及物理現象,以期使具有高級中学数学知識(平面几何、立体几何、代数、三角学)及解析几何基本知識的讀者能无师自通。为了帮助讀者了解本书,以便于閱讀起見,現在把本书特点分六方面叙述于下:

(一)本书涉及的重要数学概念(如导数、微分、定积分等),尽量从物理、几何及生产实践中的实例引出,迨归結到抽象阶段进行分析处理后,再結合較多的实际問題以巩固这些概念,使它們在實踐中得到应用。

(二)尽量采用直观因素使便于領会問題的关键所在(例如利用图形突出定理的条件与結論),概念的描述中也尽量运用直观性的描述,避免暂时不必要的抽象的繁瑣論証。

(三)行文接近口語化,力求深入浅出,通俗易懂。对数学概念的叙述,先用通俗的語言进行描述,經分析处理后,才用数学語言表达。

(四)为了便于自学,每章末附一指导性小結,分目的、要求、思考提綱三部分,前二部分的内容包括該章的編写目的,各节間的連系,对讀者的要求,重点所在及前后各章間的連系等。至于思考提

綱，讀者可以用來衡量自己是否完全了解本章的所有內容，如果發現有不够處，可隨時補足。

(五)本書選有較多的例題，並將習題分為兩部分。每章末載有較易的習題(附有答案)，主要作為復習鞏固該章內容之用。在每一大單元後(例如在第五、第七、第九、第十一章後)載有總習題，是較難的綜合性的習題(書後附有解答)，使讀者把所學的知識綜合應用到實際問題中去。例題和兩部分的習題曾經過有意識的配置，讀者如能滿足思考提綱的要求，領會例題的處理方法，完全可能解決每章後的習題。這部分習題，讀者必須完成十之七八，才能初步掌握本書內容。例題中也有一部分是為總習題設的，讀者經過前一部分習題的鍛煉，也有可能解決總習題。這部分習題要求稍高，讀者可量力而行，書末附有解答可供參考。

(六)本書中所敘述的概念，盡量不使和較高深的數學分析書中的概念發生本質上的矛盾(僅是程度上的深淺或缺乏理論性的證明)，指出限于本書範圍不能證明的部分，介紹適當的參考書，使讀者進一步進修專業書籍時，一方面不致重起爐灶，造成浪費；另一方面，可以針對缺乏的地方作重點補充。惟在尚未學懂本書內容前，不必去找所指出的參考書。

本書在編寫、討論、修訂過程中，雖力求做到上述六方面，但還是很不够的，特別在結合生產實踐方面缺乏經驗，而某些定理的證明，公式的導出(如第九章 §2 牛頓—萊不尼茲公式的證明及 §3 用參數方程確定的曲線的弧長公式的導出等)，為了照顧直觀易懂，沒有採用嚴格的論證。是否妥當，希望批評和指教。

江蘇師範學院數學系

目 录

引 论.....	1
----------	---

第一章 函数及其图象	5
------------------	---

§ 1. 常量与变量	5
§ 2. 集合、区間	6
§ 3. 绝对值概念, 含有绝对值的基本不等式	7
§ 4. 函数概念	13
§ 5. 函数的表示方法	15
§ 6. 反函数概念	20
§ 7. 复合函数	24
§ 8. 隐函数概念	27
§ 9. 初等函数及其图形	29
习题一	43

第二章 极限	45
--------------	----

§ 1. 极限概念, 刘徽的割圆术	45
§ 2. 序列的极限	47
§ 3. 关于序列极限的定理	55
§ 4. 变量的极限	58
§ 5. 无穷小量	60
§ 6. 无穷大量	62
§ 7. 无穷小量的运算	63
§ 8. 变量极限的运算	65
§ 9. 单调有界变量极限存在定理	67
§ 10. 无穷小量的比较	73
§ 11. $\lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n = e$	77
§ 12. $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{\sin x}{x} = 1$	83

§13. 求极限的例题	86
习题二	97
第三章 函数的連續性	100
§ 1. 函数的极限	103
§ 2. 数的連續性	102
§ 3. 連續函数的性质	109
§ 4. 初等函数的連續性	115
习题三	119
第四章 函数的导函数	121
§ 1. 导函数概念	121
§ 2. 导函数的几何意义	128
§ 3. 函数的可导性与連續性的关系	132
§ 4. 求导函数的基本法則	134
§ 5. 初等函数的导函数公式	139
§ 6. 导函数的应用	150
习题四	156
第五章 函数的微分及微分法的扩展	159
§ 1. 函数的微分的概念	159
§ 2. 微分的几何意义	162
§ 3. 函数微分的求法	164
§ 4. 微分的应用	166
§ 5. 高阶导函数	168
§ 6. 高阶微分	174
§ 7. 隐函数微分法	175
§ 8. 由参变量确定的函数的微分法	178
习题五	184
总习题一	187
第六章 函数性质和导函数性质的关系	189
§ 1. 罗尔定理	189
§ 2. 拉格朗日公式	194
§ 3. 函数的递增与递减	199

§ 4.	函数的极值	206
§ 5.	应用问题	213
§ 6.	柯西定理和洛必达法则	219
	习题六	229
第七章	微分法对研究曲线性质的应用	232
§ 1.	曲线的凹与凸, 拐点	232
§ 2.	利用二阶导函数求函数的极值	236
§ 3.	怎样描绘函数的图形	239
§ 4.	弧的微分	245
§ 5.	曲率和曲率半径	249
	习题七	259
	总习题二	261
第八章	原函数	264
§ 1.	原函数概念	264
§ 2.	积分常量的物理意义和几何意义	267
§ 3.	求原函数的基本法则	270
§ 4.	分项积分法	274
§ 5.	变量替换法	278
§ 6.	部分积分法	286
§ 7.	几种类型函数的积分	290
	习题八	316
第九章	定积分	320
§ 1.	定积分概念	320
§ 2.	定积分和原函数的关系	332
§ 3.	定积分在几何上的应用	339
§ 4.	定积分在物理上的应用	354
§ 5.	定积分的近似计算	361
	习题九	372
	总习题三	374
第十章	数项级数	376
§ 1.	数项级数的例子	376

§ 2. 数项级数的收敛性	380
§ 3. 简单数项级数的求和	382
§ 4. 级数收敛的必要条件	387
§ 5. 正项级数的比较判别法	392
§ 6. 正项级数的柯西、达朗倍尔判别法	402
§ 7. 变号级数及绝对收敛	411
§ 8. 交错级数，莱不尼兹判别法	416
习题十	422
第十一章 幂级数	425
§ 1. 幂级数及其收敛半径	425
§ 2. 有理整函数的台劳公式	431
§ 3. 一般函数的台劳公式	434
§ 4. 展开某些函数为马克劳林级数	439
§ 5. 幂级数在某些近似计算上的应用	450
习题十一	464
总习题四	467
总习题解答	470

引 論

§ 1 微积分学的起源和发展

数学起源于生产实践是大家公认的。在一定的经济基础上，随着技术进步引起的实际需要推动着数学的发展。早在公元前五世纪到三世纪，初等几何学基本上形成了。代数学成为一门科学是公元后八世纪的事。至于微积分学，直到十七世纪的七十年代才产生。

微积分学产生在十七世纪并不是偶然的。那时候，建筑的兴盛、河道堤坝的修建、造船事业等提出了要计算不同形状物体的面积、体积、重心、器壁上液体压力等静力学的与流体静力学的问题。与航海有关的天文学，这时已建立了行星椭圆轨道的理论，需要研究更完善的计算方法。“在这种情况下占首要地位的必然是最基本的自然科学，地球和天体的力学，与之并立而为之服务的是数学方法的发现与完成。”（恩格斯：“自然辩证法导言”解放社1950年版第5页）牛顿、莱布尼兹分别在1686年、1684年独立地发表了这方面的论文。

在整个十八世纪，微积分学的内容随着广泛的应用而充实起来，发展的迅速使得人们来不及检查它的理论基础，甚至数学家自己有时也怀疑自己的运算根据，当然要遭到许多人的非难了。可是面对着它的广泛的实际应用，谁也不能否定这门年青的科学。同时它的理论基础也确实有缺陷，需要数学家们在这一方面努力。微积分学的理论基础到十九世纪才被完满地建立起来。首先苏联数学家罗巴切夫斯基在1834年给出了函数概念的现代定义，柯

西,波尔察諾給出現在公认的函数連續性的定义,建立了严格的极限理論,奠定了微积分学的理論基础。在这基础上,微积分学当然更进一步发展。直到現在,还是生气勃勃。無論在天文、气象、工程技术、物理、化学,甚至生物学上,微积分学都取得了广泛的应用。

誠如上面所叙述,微积分学在历史上的发展是迂迴曲折的。作为总结前人經驗,使后学者能簡捷地掌握这門科学的基本知識,在叙述中沒有必要走历史的老路;和絕大多数的苏联教本一样,本书的叙述是从基础理論开始的。特別結合着中学里已学过的函数、序列的极限,本书依次地叙述函数、极限、連續、导数、……,直到讲导数时才接触到牛頓发明微积分时考察过的对象——速度、加速度,及莱不尼茲当时考察过的对象——一切綫的斜率,才密切地結合着实际問題。讀者在学习函数、极限、連續时,不要因为感到抽象空泛而信心不足,而是要耐性地学习下去,因为这些材料(特别是极限理論)就是解决实际問題的理論基础。

§2 微积分学研究的对象和方法

一般所称的初等数学是指算术、初等代数、初等几何、三角学,大体上是現在中学里数学科所学的内容。微积分学算是高等数学中的一門。这是习惯上的分类。事实上,我們不可能制定一个准则,根据它来区分哪些数学是初等的,哪些是高等的。就从习惯上所指初等数学來說,和微积分学比較起来确实有些不同,特別表现在研究的对象和方法两方面。讀者都是熟悉初等数学而刚开始学习微积分的,因此有必要談一下微积分学在这两方面的特点。

从研究的对象來說,初等数学研究的对象是不变的量或图形,而微积分学研究的是变量。在初等代数里,求一个給定的代数方程的解是去找出满足这方程的常数;初等几何中所求的图形的面积、体积都是常量(不变的量),而微积分里常从质点运动的路徑和

時間相依的關係中去探求質點運動速度隨時間變化的情況，以及從已知的速度和時間的關係中去找出质點所徑由的路程隨時間變化的情況，總的說來是從相依關係中去研究變量的。

從研究的方法來說，在初等數學里，代數中所用的方法和幾何中所用的方法是各自獨立地成長着，沒有本質上的聯繫。但在解析幾何里，笛卡兒坐標的概念使我們一方面能用代數式的運算證明幾何定理，另一方面由幾何概念的直觀明顯性容易建立新的理論。微積分學基本上承襲了這一方法，正如恩格斯所說“笛卡兒的變數是數學中的轉捩點，於是運動和辯證法進入了數學，於是必然地立即有了微積分。”特別是極限理論，它是微積分學的基础，更集中地體現着變量的運動和過程，體現着辯證法，因此在學習中不能局限在初等幾何的思維方法中去理解極限概念。

本書所敘述的三個部分——導數、定積分、無窮級數，實質上是三種不同形式的極限過程。為了掌握它們，需要一定程度的極限理論知識。讀者在讀本書前面三章時要特別仔細、耐性，逐步掌握極限概念及其方法、運算，使此後學習能順利進行，並能運用所學到的知識到實際問題中去。



第一章 函 数

§ 1. 变量与常量

人們对自然界現象的認識常是逐步深入的，原始时期很可能凭直觉就能知道甲、乙两个物体中哪一个重些，哪一个輕些。至于輕多少？重多少？一直要制定了重量单位以后才明确起来，例如甲物体重3斤，乙物体重2斤，就能够很好地进行比較它們的重量了。物体的輕重，当制定了重量单位以后，就可以利用数字表达出来。凡是能通过某种度量单位利用数字表达出来的东西都称为量，显然，重量是一个量，其他如长度、面积、体积、温度、速度、力、功等都是量。在数学中所考虑的量是从具体的量中抽去它的可能的物理意义后得到的数。

在考察自然界現象时，在某一研究过程中有些量是保持着一定的数值（不变的），这种量称为常量，例如匀速运动中的速度；有些量是由于某种原因而变的就称为变量，例如自由落体的速度。在同一地方进行有关重量的研究时，重力加速度 g 是常量；当这一研究在很广泛的地区（例如包括赤道两极附近）进行时，重力加速度 g 随着地区而不同，应该看作变量了。这里說明有些量是随着研究情况的不同而有时是常量，有时是变量。但也有些量是始終是常量的，例如任何圓的圓周长和它的直徑的比值总是 π 。

从数学上來說，常量与变量的区别主要看某一运算过程中这个量是否保持不变。在解某一个二次方程 $ax^2+bx+c=0$ 时， a, b, c 显然是常量，因为对某一个二次方程來說， a, b, c 是某一組特定的数，特别是在解这方程时， a, b, c 不能任意变动。当我们考察

所有具有实系数的二次方程 $ax^2+bx+c=0$ 时, a, b, c 可以在实数范围里(以后简称实数域)变动, a, b, c 又看作变量了。

§2 集合、区間

变量在变动时,常有它变动的范围,就是这变量所取的值的集合。集合这名称在这里是初次引入,但是我们不准备加以定义,因为这概念是非常广泛的,难以加以定义。事实上,它是把许多东西看成一个总体时的称呼,因此你高兴称它为“总体”也好,“类”也好,甚至称它为“一堆”也好。不过在数学上既已习惯地用了集合这术语,我们也就沿用这名称。组成集合的个别东西称为元素,例如1958年江苏省内建立的土高炉的集合,这集合的元素是各个土高炉;某一专区兴办的农业中学的集合,这集合的元素是各个农业中学。现在变量所取的值都是数,也就是变量所取值的集合的元素是各个数,这种集合称为数集合。由于以后所碰到的都是数集合,为简便起见,就称为集合,例如实数集合,自然数集合等。又例如变量 $\sin x$ 所取的值的集合是 $-1, +1$ 間的所有实数(包括 $-1, +1$ 本身),因为不论 x 取什么值, $\sin x$ 的值总不会大于 $+1$ 或者小于 -1 的,也可以写成 $-1 \leq \sin x \leq 1$ 。其实,这一类型的集合是最简单的集合,因为如果用数轴上的点来表示这些数值时恰巧是从 -1 到 $+1$ 的一段线段*。这一类型的集合,我们称它为区間, -1 和 $+1$ 称为区間的端点。区間的端点不一定属于这区間的。如果这区間的端点属于这区間的话,这区間称为闭区間。例如 $\sin x$ 所取值的集合是闭区間,用符号 $[-1, +1]$ 来表示。如果变量 x 在 $-1, +1$ 間取值,并不包括 $-1, +1$ 本身,也就 $-1 < x < 1$, 这时端点 $-1, +1$ 并不属于这区間,我们就称这区間为开区間,用符号 $(-1, 1)$ 来表示。

* 在 0 与 1 間的所有无理数的集合就不能用数轴上任何一个或几个线段来表示。

● 一般說,如果 a, b 是二个实数,而且 $a < b$, 变量 x 取适合条件 $a \leq x \leq b$ 的全部实数值,这时就說变量 x 在閉区間 $[a, b]$ 上变化;用数軸上的点来表示时,可以用从点 a 到点 b 的綫段来表示,綫段的端点 a 和 b 都算在內,见图 1 的左边情况。

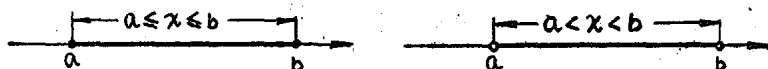


图 1

如果变量 x 取适合条件 $a < x < b$ 的全部实数值,这时就說变量 x 在开区間 (a, b) 內变化,也可以用从点 a 到点 b 的綫段来表示,不过端点 a 和 b 不算在內,如图 1 的右边情况(用 $\cdot$ 表示这一点也包括在內,用 $\circ$ 表示这一点不包括在內)。我們應該重視区間的閉或开,也就是端点是否属于区間本身。有时也会碰到一端开一端閉的区間。如果 $a \leq x < b$, 則称变量 x 在区間 $[a, b)$ 上变化。如果 $a < x \leq b$, 則称变量 x 在区間 $(a, b]$ 上变化。如果 $a \leq x$, 則称变量 x 在区間 $[a, \infty)$ 上变化。如果 $x \leq b$, 則称变量 x 在区間 $(-\infty, b]$ 上变化。如果 x 取任意实数值,也就是 $-\infty < x < \infty$, 則称变量 x 在区間 $(-\infty, \infty)$ 上变化。用数軸上的点表示时如图 2。

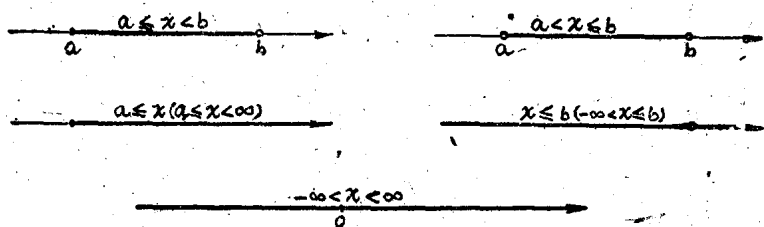


图 2

§ 3 绝对值概念, 含有绝对值的基本不等式

绝对值的定义在中学代数課本里已讲过: 一个实数 x 的绝对

值是这样的一个数：当 x 是正数或零时，它等于 x ；当 x 是负数时，它等于 $-x$ 。从这定义可以看到不论实数 x 是正是负是零，这实数的绝对值总是一个非负数（正数或零）。通常采用 $|x|$ 来表示 x 的绝对值，那么，上述定义可以用下面的关系式表达

$$|x| = \begin{cases} x, & x \geq 0, \\ -x, & x < 0. \end{cases}$$

例如： $|-2| = 2$ ， $|3| = 3$ ， $|0| = 0$ 。

现在来谈谈绝对值的几何意义。我们知道在数轴上表示数值 3 的点是在原点的右方距离原点 3 个单位长的那个点；数轴上表示数值 -2 的点是在原点的左方距离原点 2 个单位长的那个点（见图 3）。数轴上的点都有确定的位置（在原点的左或右，距离原点多少个单位长），从而可以表示确定的数。至于某一个数的绝对值，在数轴上就是表示着这个数的点到原点间的距离，例如图 3，

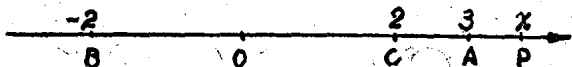


图 3

点 A 本身表示着数 3，点 A 到原点的距离，也就是 OA 的长度，表示着这个数 3 的绝对值；点 B 本身表示着数 -2，点 B 到原点的距离，也就是 OB 的长度（这里长度不取负数）表示着数 -2 的绝对值（ $|-2| = 2$ ）。点 B 和点 C 在数轴上的位置是不同的，它们表示着两个不同的数 -2 和 2，这两点到原点间的距离是相等的（ $OB = OC$ ），从而表示着这两个数的绝对值是相等的，也就是 $|-2| = |2|$ 。一般说，如果数轴上的点 P （见图 3）表示着某一个数 x ，那么 OP 的长度就表示着 x 的绝对值 $|x|$ 。

如果变量 x 所取的值满足条件 $|x| < 2$ ，那么，变量 x 的值究竟在怎样一个集合上变化？这集合用数轴上的点表示时又怎样？从上面所介绍的绝对值的几何意义就容易知道，满足不等式 $|x| < 2$ 的数用数轴上的点表示时，这种点到原点间的距离是小于 2 的，

从图3可以看到线段 BC 上的点除去端点 B, C 外都满足条件的, 从而知这变量所取值的集合就是开区间 $(-2, 2)$, 也就是变量 x 满足条件 $-2 < x < 2$ 。由此可知条件 $|x| < 2$ 和条件 $-2 < x < 2$ 是完全一样的。我们有时候也称满足条件 $|x| < 2$ (或 $-2 < x < 2$) 的点*形成了原点的一个邻域, 这邻域的半径是 2。一般说, 满足条件 $|x| < a$ 的变量 x 的值的集合是开区间 $(-a, a)$, 同时条件 $|x| < a$ 可以改写成 $-a < x < a$, 满足这条件的点形成原点的一个邻域, 这邻域的半径是 a 。同样地, 条件 $|x| \leq a$ 表示变量 x 在闭区间 $[-a, a]$ 上变化, 这条件可以改写为 $-a \leq x \leq a$ (图4)。

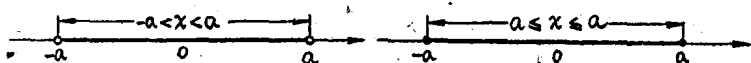


图 4

如果变量 x 所取的值满足条件 $|x - x_0| < a$, 那么, 情况又将怎样呢? 我们还是利用绝对值的几何意义来处理。不失去一般性, 我们不妨算作 $x_0 > 0$ 。从图5看到,

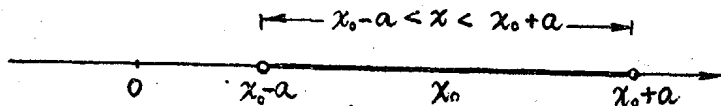


图 5

满足条件 $|x - x_0| < a$ 的点是数轴上和点 x_0 间的距离小于 a 的点的集合, 显然就是开区间 $(x_0 - a, x_0 + a)$, 也就是 $x_0 - a < x < x_0 + a$, 也可以说这集合形成点 x_0 的一个半径为 a 的邻域。同样地, 在 $|x - x_0| \leq a$ 的情况, 得到对应的闭区间 $[x_0 - a, x_0 + a]$ 和关系式 $x_0 - a \leq x \leq x_0 + a$ 。(注意: 在本书里邻域总是指开区间说的, 所以在 $|x| \leq a$ 和 $|x - x_0| \leq a$ 情况下, 我们不谈邻域。)

* 由于数轴上的所有点和所有实数是成一对应的 (也就是每一个点对应着唯一的实数, 每一个实数对应着唯一的点), 所以我们叙述时常把点和数混同起来, 看作完全等同的。