



计算机文化基础课程教学的最终目标是培养学生运用计算机的能力，上机实验操作是应用的基础和捷径，只有通过上机实验才能深入理解和牢固掌握理论知识。目前大多数教材着重于理论知识教学，并没有提供详尽的实验指导，这给初学者学习该课程带来诸多不利，教师的教学效率不高。为了配合各种版本的“计算机文化基础”教材，我们编写了《计算机文化基础实践教程》一书。编写的依据是教学大纲，对各基础实验知识和能力作了详尽的讲解。

教师可以配合“计算机文化基础”教材，有计划地按本书要求安排学生上机操作，一定能迅速提高学生的实际运用计算机的能力。编者试图让师生在有限的教学时数下，循序渐进地引导学生掌握计算机文化基础知识，让学生做实验时有书可依，力图达到事半功倍的目的。

《计算机文化基础实践教程》分4章，22个实验。

第1章 Windows 上机操作有7个实验；第2章 Word 上机操作有6个实验；第3章 Excel 上机操作有5个实验；第4章 Internet 上机操作有4个实验。每个实验包括：实验目的，实验知识，实验范例，实验练习等内容。在每个实验中均有实验范例，每个实验范例中均给出了典型的实际操作步骤。

本书由张剑主编，刘登桃副主编，黄志业对全书进行了审阅，肖昭峰审阅了第1章、张南审阅了第2章、罗杰红审阅了第3章、彭金祥审阅了第4章。

本书在编写过程中得到佛山科技学院肖正文博士、华南师范大学丁新教授、首者师范大学王陆教授指导及其他兄弟院校黄达文、吴祥区等同志的关心和大力支

持，也得到广大同仁的帮助，在此表示衷心感谢！

由于编者水平有限，加上时间紧迫，书中仍可能存在不妥甚至错误之处，请广大读者不吝指正，预致谢意。

感谢华中科技大学出版社对本书出版的支持。

编 者

2001 年 8 月

内 容 简 介

计算机文化基础实践教程分4章，22个实验。

第1章 Windows 98 上机操作有7个实验；第2章 Word 2000 上机操作有6个实验；第3章 Excel 2000 上机操作有5个实验；第4章 Internet 上机操作有4个实验。每个实验包括：实验目的，实验知识，实验范例，实验练习等内容。在每个实验中均有多个实验范例，每个实验范例中均给出了典型的实际操作步骤。

本教材非常适合高等学校“计算机文化基础”课程教学中的上机实验使用。本书由张剑主编，刘登桃副主编，黄志业对全书进行了审阅，肖昭峰审阅了第1章、张南审阅了第2章、罗杰红审阅了第3章、彭金祥审阅了第4章。

目 录

第 1 章 Windows 98 上机操作	(1)
实验一 Windows 98 的启动与退出	(1)
实验二 键盘与指法	(4)
实验三 Windows 98 的基本操作	(10)
实验四 汉字输入法	(16)
实验五 程序和文档	(18)
实验六 Windows 98 文件管理	(21)
实验七 Windows 98 系统环境的设置	(27)
第 2 章 Word 2000 上机操作	(33)
实验一 Word 2000 的基本操作	(33)
实验二 文档的基本操作	(38)
实验三 文档格式设置	(46)
实验四 页面设置与打印	(52)
实验五 图形处理	(56)
实验六 表格制作	(60)
第 3 章 Excel 2000 上机操作	(68)
实验一 Excel 2000 的基本操作	(68)
实验二 工作表的编辑与计算	(72)
实验三 工作表的格式化	(77)
实验四 数据库的管理	(81)
实验五 图表的编辑	(87)
第 4 章 Internet 上机操作	(93)
实验一 Internet 连接和浏览	(93)
实验二 E-mail 的收发	(98)
实验三 FTP 文件下载	(101)
实验四 BBS 的接入	(104)



Windows 98 上机操作

实验一 Windows 98 的启动与退出

一、实验目的

- (1) 掌握 Windows 98 启动与各种关闭方法。
- (2) 了解 Windows 98 的启动模式。

二、实验知识

1. Windows 98 的启动

安装了 Windows 98 的计算机，只要打开电源即可进入 Windows 98。在 Windows 98 启动时，系统可能会要求输入用户名和密码，这一过程称为“登录”，用户名和密码由用户自己定义。此外，在 Windows 98 的启动过程中，用户可以根据需要，以不同的模式进入 Windows 98。

2. Windows 98 的退出

由于 Windows 98 是一个多任务、多线程的操作系统，有时在前台运行某一程序的同时，后台也在运行几个程序，这时如果因为前台程序已经完成而关掉电源，后台程序的数据和运行结果就有可能丢失，严重时还可能造成系统的损坏。另外，在运行时需要占用大量的磁盘空间用以临时保存信息，这些在预设指定文件夹下的临时性文件在 Windows 98 正常退出时将被删除，以免浪费资源。如果非正常退出将使 Windows 98 来不及处理这些工作，从而导致磁盘空间浪费。因此，Windows 98 在【开始】菜单中设置了【关闭系统】命令，以实现 Windows 98 正常退出。

三、实验范例

范例一 Windows 98 的正常启动操作。

操作步骤：计算机加电(打开计算机电源)→计算机执行系统自检，若硬件自检正常，主机喇叭会嘟地响一声，屏幕显示自检信息，自检无误后即开始引导系统，进入 Windows 98 启动界面，并出现【请输入密码】对话框→按【取消】按钮或在键盘上按 **[Esc]** 键，此时屏幕显示【欢迎进入 Windows 98】窗口→按窗口右上角的 **[X]** 按钮，即正常进入 Windows 98 系统默认的环境工作。

范例二 Windows 98 安全模式启动操作。

操作步骤：计算机加电→计算机执行系统自检，若硬件自检正常，主机喇叭会嘟地响一声，屏幕显示自检信息，在出现 Windows 98 启动界面之前按 **[F8]** 键→屏幕出现如下提示信息：

Microsoft Windows 98 Startup Menu

1. Normal
2. Logged(\BOOTLOG.TXT)
3. Safe mode
4. Step-by-step confirmation
5. Command prompt only
6. Safe mode command prompt only
7. Previous version of MS-DOS

Enter a choice:

→在“Enter a choice:”后键入数字“3”并按回车键→Windows 98 以安全模式启动，启动完成后，屏幕的四周出现安全模式提示符“安全模式”。

范例三 计算机开启后，四种进入 MS-DOS 状态的操作。

操作步骤：

- 用鼠标左键单击 Windows 98 桌面左下角的【开始】按钮，弹出【开始】菜单，如图 1.1 所示→选择菜单中的【程序】命令→选择【MS-DOS 方式】命令，即进入 MS-DOS 状态。

- 计算机启动后或正在工作时在【开始】菜单中选择【关闭系统】命令→弹出【关闭 Windows】对话框→选择【重新启动计算机并切换到 MS-DOS 方式】，即进入 MS-DOS 状态，如图 1.2 所示。

- 在安全模式提示符“安全模式”“Enter a choice:”后键入数字 **[7]** →按回车键，直接进入 MS-DOS 状态。

- 打开计算机电源，计算机执行系统自检，屏幕显示自检信息，在出现 Windows 98 启动界面之时按 **[F4]** 键，系统直接进入 MS-DOS 提示符状态。

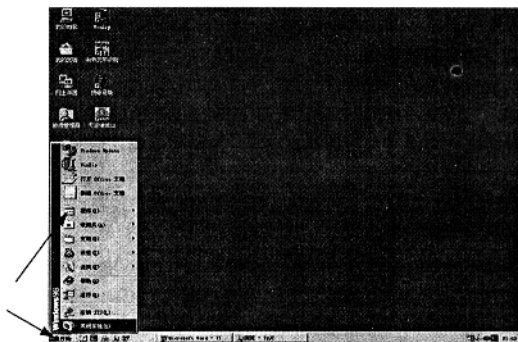


图 1.1 【开始】菜单

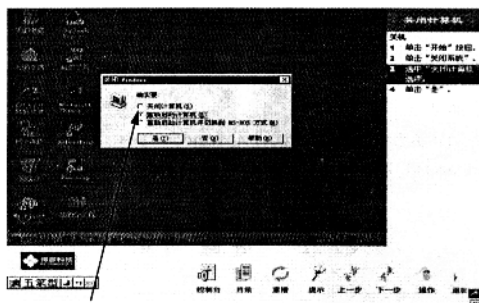


图 1.2 【关闭 Windows】对话框

范例四 Windows 98 重新启动操作。

操作步骤：打开 Windows 98 桌面左下角的【开始】菜单→选择菜单中的【关闭系统】命令，如图 1.1 所示→弹出【关闭 Windows】对话框，如图 1.2 所示→用鼠标左键单击【重新启动计算机】复选钮→单击【是】按钮，Windows 98 重新启动（后面文中“单击”即指用鼠标左键单击）。

范例五 热启动、复位操作。

操作步骤：

- 热启动是计算机工作不正常时，不关电源重新启动计算机的另一种方法，也是 Windows 98 下强行中止应用程序的一种方法。用户同时按键盘上的 **Ctrl** + **Alt** + **Del** 键→放开三个键回车即可。

● 复位操作也是一种计算机热启动方法,即按主机箱面板上的 **Reset** 按钮。一般应尽量避免使用复位操作。

范例六 关闭计算机的操作。

操作步骤:关闭所有打开的应用程序→单击**【开始/关闭系统】**,弹出**【关闭 Windows】**对话框→单击**【关闭计算机/是】**,当屏幕出现“现在可以安全地关闭计算机了”时→关闭计算机电源。

● 关闭计算机必须执行关机命令,等待屏幕出现“现在可以安全地关闭计算机了”才能关闭计算机电源。

● 操作过程中如确实遇到“死机”(按键盘上的 **Num Lock** 键或 **Caps Lock** 键,键盘上相应的指示灯没有亮、灭的改变),可以同时按 **Ctrl** + **Alt** + **Del** 键进行热启动,或按一下主机箱面板上的 **Reset** 按钮,尽量避免使用开关主机电源。

● 在开机启动和重新启动计算机时,一般不要将软盘放入软盘驱动中,否则(CMOS 中启动顺序为 A 盘优先)系统会提示“Non_system disk or disk error”,此时把软盘取出,按回车键,将正常重新启动计算机。

四、实验练习

- (1) 正常启动 Windows 98。
- (2) 重新启动计算机并以安全模式进入 Windows 98。
- (3) 由 Windows 98 重新启动计算机并切换到 MS-DOS 方式。

实验二 键盘与指法

一、实验目的

- (1) 熟悉键盘上各键位置、常用键、组合键的使用和功能结构。
- (2) 培养正确的机器操作姿势和基本指法。

二、实验知识

键盘是计算机必须具备的标准的输入设备。键盘由一组根据统计规律按阵列形式安装在一起的按键构成。每个按键代表一种或两种打印字符或控制功能。用户的命令、程序、数据和文本都可以通过键盘输入计算机。

1. 键盘的分区

目前常用的键盘有 101 键、104 键等品种。现以 101 键盘为例进行介绍,101 键盘如图 1.3 所示。

键盘的盘面分为 4 个区:主键盘区、功能键区、数字小键盘区和编辑区。

(1) 主键盘区。

主键盘区集中了键盘上最常用的键，共有 10 种类型。

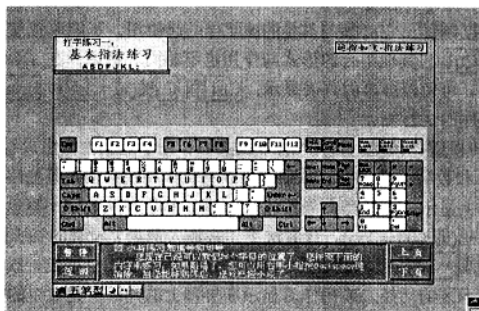


图 1.3 101 键盘

- 英文字母键：**A** ~ **Z**；数字键：**0** ~ **9**。
- 符号键：**~** **`** **!** **@** **#** **\$** **%** **^** **&** ***** **()** **-** **+** **_** **=** **|** **** **{** **}** **[** **<** **>** **:** **;** **"** **'** **?** **/** 等，其中有些符号兼作数学运算符号，如：**+**代表“加”；**-**代表“减”；*****代表“乘”；**/**代表“除”等。

● **Caps Lock** (切换锁定) 大小写字母锁定键：它是开关型的按键，当计算机启动后，字母键的默认状态是小写，即按键后在屏幕上显示的是小写字母，若按一下 **Caps Lock** 键，再按字母键时，屏幕上显示的字母是大写字母，再按一下 **Caps Lock** 键则又回到小写字母状态。当字母处于大写状态时，键盘右上方的 **Caps Lock** 指示灯亮。

● **Shift** 上下档切换键：键上标有向上箭头 **↑**，若按住 **Shift** 键的同时，再按下有关的字符键时，即得到该字符键上的上档字符。

Shift 键的另一个用途是可以控制大小写字母的输入，即当字母处于大写锁定状态时，在按下 **Shift** 键的同时按下字母键时，输入的就是小写字母；反之，若字母处于小写状态时，按下 **Shift** 键的同时再按下字母键时，输入的就是大写字母。

● 回车键：**Enter** 键、**Return** 键或标有 **↵** 的键均是回车键。该键一般作为一行输入结束时使用。机器在 DOS 状态下时，每输入一条命令或调用可执行文件时，最后都要再按一下回车键。在文本编辑软件中，回车键用于换行，使屏幕上的光标移动到下一行的起始位置。

● 空格键：键盘下方的长方条 (**Space** 键) 为空格键。按一下该键，在当前光

标位置处即产生一个空格,光标向右移动一个字符位置。

- **Back Space** 或 **←** 键为退格键: 每按一次退格键, 光标前面的字符被删除, 光标向左移动一个字符位置。

- **Ctrl** 控制键: 它必须与其他的键配合一起使用, 不能单独使用。在不同的软件系统中, **Ctrl** 与其他组合的形式与作用也不相同。例如, 在 DOS 中, **Ctrl** 和 **S** 键同时按下, 可暂停屏幕的列表显示; **Ctrl** 和 **C** 键(或 **Ctrl** 和 **Break**) 同时按下, 即中断当前程序的运行等。

- **Alt** 转换键: 该键的作用与控制键类似, 用于与其他键组成组合功能键。

使用 **Alt** 和数字小键盘中的数字键可以直接向系统中输入某些字符的编码, 可以使其在屏幕上显示。方法是: 先按住 **Alt** 键, 然后在从数字小键盘上键入某个字符的十进制编码(即 000—255)。该方法可用来输入键盘上没有的特殊图形字符。

- **Tab** 或 **⇧** 符号键为制表键: 该键在制作图表中用于定位, 或用于同一个屏幕左右两个显示区的切换, 或用作对显示在屏幕上的几个可选命令的切换等。

(2) 功能键区。

功能键在键盘的最上面一排, 包括五种类型的键。见下表。

Esc 释放键	强行退出键。用于退出正在运行的系统, 在有多层菜单的软件中, 通常用于返回到上一层菜单。在不同的软件中 Esc 键的功能可能各不相同
F1 — F12 键为特殊功能键	在不同的操作系统中, 或不同的软件中 F1 — F12 各键的功能也不相同, 有时可由软件人员来设定
Scroll Lock 键为滚动锁定键	按下该键后, 键盘右上角标有 Scroll Lock 的指示灯发亮, 这时就可用以箭头标明的方向键控制屏幕显示的文本。再按一次该键, 指示灯熄灭, 上述功能解除
PrintScreen 键为复制屏幕键	在 DOS 状态下若打印机已经接通, 按一下该键, 屏幕上显示的内容将原样在打印机上打出。在 Windows 系统下按一下该键, 就把屏幕上显示的内容复制到剪贴板中
PauseBreak 键为暂停键	按一下该键即暂停正在执行的操作, 再按任一键则可继续

(3) 数字小键盘区。

数字小键盘区位于键盘的右部, 该区的键起着数字键和光标控制→编辑键的双重功能。其中有 10 个键标有上档符和下档符, 也受主键盘上的 **Shift** 键控制。其中 **Num Lock** 键是数字编辑转换键, 当按下该键时, 此键上方的 **Num Lock** 指示灯亮, 表明小键盘处于数码输入状态, 此时可输入数字数据; 若再按下 **Num Lock** 键, 指示灯熄灭, 表明小键盘处于编辑状态, 小键盘上的键变成了光标移动编辑键。

(4) 编辑区。

在主键盘和小键盘中间的是编辑区。编辑区有四个不同方向的光标移动键和 6 个编辑键。见下表。

Insert 键	用于插入字符或替换字符，是开关键，开机后系统的默值为插入状态
Delete 键	删除键，按一下该键即删除光标所在处的字符
Home 键	按一下此键光标即移动到所在行的行首
End 键	按一下此键光标即移动到所在行的末尾
Page Up 键	翻页键，按一下该键将文本向前翻一页
Page Down 键	翻页键，按一下该键将文本向后翻一页

2. 键盘操作规范

希望初学者遵守键盘操作规范，正确掌握键盘输入技术。

- 身要坐正腰背挺直，下肢自然地平放在地上，身体微向前倾，人体与键盘距离约为 20 厘米左右。

- 两肩放松，两臂自然下垂，肘与腰部距离 5~10 厘米。座椅高度以手臂与键盘桌面平齐为宜，以便于手指灵活操作。

- 手掌与手指呈弓形，手指略弯曲，轻放在基准键上，指尖触键，左右手大拇指轻放在空格键上，大拇指外侧触键。

- 指法要规范。

- 基准键共有 8 个，左边的 4 个键是 **A**、**S**、**D**、**F**，右边的 4 个键是 **J**、**K**、**L**、**;**，如图 1.4 所示。操作时，左手小拇指放在 **A** 键上，无名指放在 **S** 键上，中指放在 **D** 键上，食指放在 **F** 键上；右手小拇指放在 **;** 键上，无名指放在 **L** 键上，中指放在 **K** 键上，食指放在 **J** 键上。

- 键位分配。

提高输入速度的途径和目标之一是实现盲打(即击键时眼睛不看键盘只看稿纸)，为此要求每一个手指所击打的键位是固定的。图 1.4 中标注了左、右手指所负责的按键。其中左手小拇指管辖 **Z**、**A**、**Q**、**1** 四键；无名指管辖 **X**、**S**、**W**、**2** 键，中指管辖 **C**、**D**、**E**、**3** 键，食指管辖 **V**、**F**、**R**、**4** 键；右手四个手指管辖范围依此类推，两手的拇指负责空格键：**B**、**G**、**T**、**5** 键，**N**、**H**、**Y**、**6** 键也分别由左、右手的食指管辖。

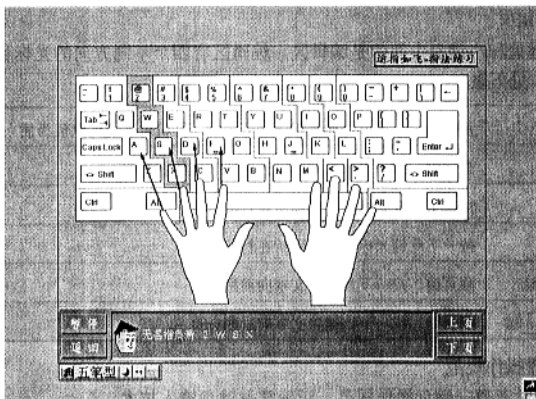


图 1.4 键盘指法分工

● 指法。

操作时，在基准键以外击键后，要立即返回到基准键。基准键 **F** 和基准键 **J** 下方各有一凸起的短线做标记，供“回归”时触摸定位。手指击键的要领如下：

▲ 手腕平直，手指略微弯曲，指尖后的第一关节应近乎垂直地放在基准键位上。

▲ 击键时，指尖垂直向下，瞬间发力触键，击毕应立即回复原位。

▲ 击空格键时，用大拇指外侧垂直向下敲击，击毕迅速抬起。

▲ 需要换行时，右手 4 指稍展开，用小指击换行键，击后，右手立即返回到原基准键位上。

▲ 输入大写字母时，用一个小手指按下 **Shift** 键不放，用另一手的手指敲击相应的字母键，有时也可按下 **CapsLock** 键，使其后打入的字母全部为大写字母。

三、实验范例

操作步骤：启动 Windows 98 系统 → 单击【开始/程序/附件/写字板】菜单项 → 弹出【写字板】窗口(或【记事本】窗口)如图 1.5 所示，在光标处输入字符。

● 输入：ASDFJKL；20 遍；输入：aass ddf jkk llj 20 遍。

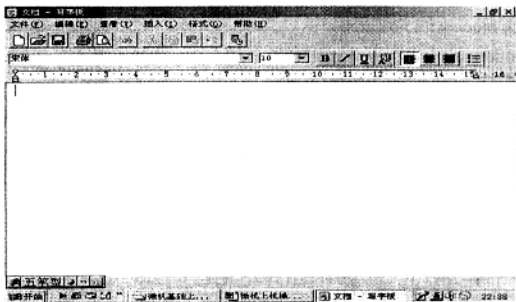


图 1.5 【写字板】窗口

- 字母键的练习。

- 字符键 , , , 的练习

——逗号，输入时用基准键 键上的右手中指向下(微移向右方) 击此键即可。

——点号，输入时用右手无名指向下(微移向右方) 击此键即可。

——问号，输入时用左手小指按住左边的 键，右手击 键即可得到一个问号。

同样，输入 >(大于号)、<(小于号) 时，左手小指按住左边的 键，右手的动作与输入点号的方法一样。

在计算机的键盘上，左右两边均有一个 键，这个键通常用于控制符号的输入，例如英文字母的大写、字键上方的各种符号的输入。如果想输入由左手控制的字键上的符号时，可以用右手小指按住右边的 键，左手相应的手指去按所要输入的符号即可；反之，如果要输入由右手控制的字键上的符号时，可以用左手小指按住左边的 键，右手相应的手指去按所要输入的符号即可。特别要注意的是：按 键的手指要稍提前些，并且要等到另一手指击过所要的符号键后方可缩回。

四、实验练习

输入以下内容：

- (1) Machine stitches are permanent stitches made by sewing machine.
- (2) Claims, if any, concerning the goods shipped should be filed within 30 days after arrival at destination.
- (3) The color of the thread to use depends on that of the material.

(4) Trace block with no darts.

(5) Pin out one or two very small tucks on the seam-line so the neckline will cling to the body.

(6) The design room is the hub of a garment company. Its function is to produce sample garments that will look good, fit well and be practical to produce in bulk'.

操作完后,单击窗口右上角的【关闭】按钮,退出写字板。此时,屏幕上出现提示存盘的提示框,单击【否】,放弃存盘;单击【是】,存盘。

实验三 Windows 98的基本操作

一、实验目的

- (1) 掌握鼠标在 Windows 98 中的基本操作。
- (2) 了解 Windows 98 的桌面。
- (3) 熟悉窗口、菜单和对话框的组成。
- (4) 掌握桌面、窗口、菜单和对话框的基本操作。

二、实验知识

1. 鼠标的的基本操作

在 Windows 98 平台下,操作可以使用键盘、鼠标来完成,使用鼠标要方便得多,用户可以使用鼠标快速选择屏幕上的任何对象。鼠标控制屏幕上的一个指针形光标(鼠标指针),当鼠标在桌面上移动时,鼠标指针随着鼠标的移动而在屏幕上移动。鼠标的基本操作有:指向、单击左键、单击右键、双击(快速按左键两次)和拖动。

2. Windows 98的桌面

启动 Windows 98 后,在屏幕上显示的用户界面是 Windows 98 的桌面(没有启动其他的应用程序)。通常刚安装完 Windows 98 时,桌面上会有【我的电脑】、【我的文档】、【我的公文包】和【回收站】等图标,随着使用情况可随时在桌面上增添图标。

在 Windows 98 的桌面上对图标可进行下述基本操作:选择桌面上对象、移动图标的位置、排列图标、改变图标标题、改变图标大小等。

3. Windows 98的窗口、菜单及对话框

在 Windows 98 中,运行一个程序或打开一个文档,系统都会在桌面上打开一个与之相对应的窗口,用户可以设置这些窗口的大小和位置。窗口的组成元素包括:标题栏、控制按钮、菜单栏、工作区、滚动条和边框。窗口的基本操作包括:窗口移动、改变大小、最大化、最小化及关闭操作。

菜单是一张命令表, 提供了应用程序的不同功能选项(菜单项), 用户可从中选择命令来完成相应功能。在 Windows 98 中提供了四种形式的菜单: 控制图标菜单、菜单栏子菜单、开始菜单及快捷菜单。

菜单的基本操作包括: 用鼠标选择菜单命令、用键盘选择菜单命令和使用快捷菜单选择菜单命令。

在 Windows 98 的菜单命令中, 有些命令带有省略号(...), 当选定这类菜单命令时, 会在屏幕上弹出一个特殊窗口(对话框), 对话框中列出了该命令所需的各种参数、项目名称、提示信息及参数的可选项等。一个典型的对话框由选项卡、文本框、列表框、单选按钮、复选框和命令按钮组成。对话框的基本操作包括: 选择选项卡、文本框的操作、列表框的操作、单选按钮和复选按钮的操作。

三、实验范例

范例一 鼠标的基本操作。

(1) 鼠标的单击操作。

- 打开计算机电源, 进入 Windows 98 的桌面。
- 移动鼠标将指针指向 Windows 98 桌面上的【我的电脑】图标, 单击图标随即反白显示。
- 指针指向【回收站】图标, 单击【我的电脑】图标反白显示消失。
- 按回车键, 打开【回收站】窗口。
- 指针指向【回收站】窗口中右上角关闭按钮 , 单击, 关闭【回收站】窗口。
- 指针指向【开始】按钮, 单击, 打开【开始】菜单。
- 移动鼠标指针到【开始/程序】菜单, 单击, 打开【程序】对话框。

(2) 鼠标的双击操作。

- 将鼠标指针指向【我的电脑】图标→快速按鼠标左键两次(双击), 打开【我的电脑】窗口。
- 将鼠标指针指向【我的电脑】窗口左上角标题栏的控制菜单图标(控制按钮)→双击鼠标左键, 关闭【我的电脑】窗口。

(3) 鼠标的拖动操作。

- 将鼠标指针指向【我的电脑】图标。
- 按住鼠标左键不放, 移动鼠标指针至另一位置, 放开鼠标左键, 则【我的电脑】图标被移动到指定位置。

(4) 鼠标右键的操作。

- 移动鼠标指针至桌面的空白位置(不指向图标)。
- 单击鼠标右键, 弹出快捷菜单, 见图 1.6 所示。

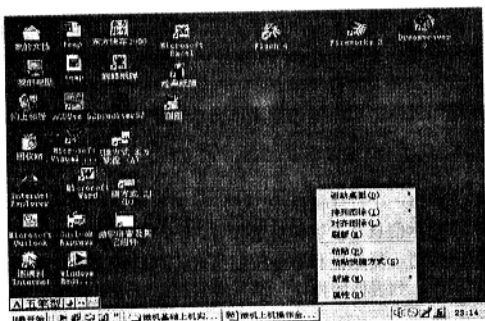


图 1.6 桌面快捷菜单

- 在桌面的任意位置单击，快捷菜单消失。
 - 移动鼠标指针指向【我的电脑】，单击鼠标右键，弹出如图 1.7 所示的快捷菜单。
- 菜单。

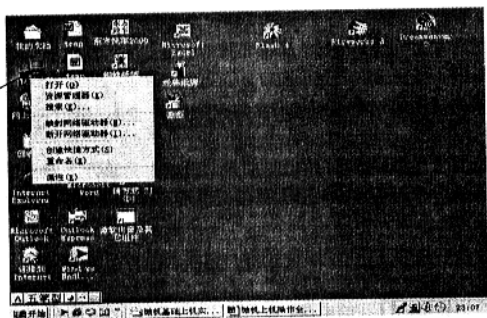


图 1.7 【我的电脑】快捷菜单

- 单击【打开】命令，打开【我的电脑】窗口。
 - 单击【我的电脑】窗口中右上角关闭按钮 ，关闭【我的电脑】窗口。
- 范例二 桌面的基本操作。

(1) 选择桌面上的对象的操作。

单击桌面上的【我的电脑】。

(2) 桌面上图标位置的调整及排序的操作。

操作步骤一：

- 将鼠标指针指向要调整位置的【我的电脑】图标。
 - 按住鼠标左键拖动到目的地，释放鼠标左键，【我的电脑】图标将重新定位。
- 操作步骤二：

- 用鼠标右击桌面的空白处，弹出快捷菜单，见图 1.6 所示。
- 在出现的菜单上选择【排列图标】选项，在其子菜单中选择【按名称】选项，桌面上的图标按名字重新排列；选择【行列对齐】选项，则桌面上的图标按行列对齐的方式重新排列；选择【自动排列】选项，桌面上的图标将按行列对齐方式自动顺序排列。

(3) 改变图标标题的操作。

操作步骤：单击要修改的图标→单击该图标标题，标题周围出现一个黑色边框→鼠标在边框内单击一下，出现闪烁的文本编辑光标→移动光标，用 **Del** 键或 **Backspace** 键对标题进行删除的编辑修改→用鼠标单击题外，确认修改完毕。

范例三 窗口的基本操作。

(1) 移动窗口操作。

操作步骤：单击【开始/设置/控制面板】菜单项，弹出【控制面板】窗口，如图 1.8 所示→将鼠标指针指向标题栏，按住鼠标左键拖动窗口到某一位置，释放左键，【控制面板】的窗口即移动到该位置。



图 1.8 【控制面板】窗口

(2) 改变窗口尺寸操作。

- 在【控制面板】窗口中，将鼠标指针指向边框(垂直边框、水平边框或边框四角的任一角处)，鼠标指针即变为双箭头，按住鼠标左键并拖动边框，窗口的大小随着鼠标的拖动而改变。
- 拖动到合适位置，放开鼠标左键，窗口的大小被改变。