



跨世纪计算机实用技术丛书

多媒体·网络·办公自动化 实用技术

范建新 主编

东南大学出版社

多媒体·网络·办公自动化实用技术

范建新 主编

范建新

孙旭 编著

朱 祎

陈天滋 主审

东南大学出版社

内 容 提 要

本书从读者角度出发,对大多计算机用户关注的几个专题所涉及的实用技术之核心进行了系统的阐述。

全书分四篇共11章。第一篇中文Windows基础为后续篇章的学习铺垫了必要的基础,先以快速入门的形式介绍了Windows基础及其常用的操作,然后有选择地讨论了Windows中具有代表性的应用程序及相关的概念;第二篇为办公自动化专题讨论,较全面地介绍了OFFICE套装软件的三个最重要内容,即WORD、EXCEL、PowerPoint的实际应用;第三篇为多媒体应用专题讨论,除展示了目前多媒体软、硬件的构成及其概念外,还着重讨论了用Visual Basic进行开发应用的较完整过程与核心内容;第四篇为网络专题讨论,简要介绍了网络的基本概念、基本构成和发展状况,重点以网络管理员和用户为对象,系统地讨论了DOS和Windows用户进行网络管理和运用的主要内容。每一篇章中都包含有翔实的例子,或穿插其中,或归纳在后,或两者并举。

本书构架独特,取材考究,内容严谨,主线清晰,强化实用。同时还兼顾内容的先进性并有一定的深度。

本书适合从事计算机应用、办公自动化应用、信息管理、多媒体开发与应用及网络应用的科技、教学与办公等人员阅读;各级领导、管理人员和决策人员浏览本书,亦可了解计算机在有关技术领域的应用目的、作用及发展趋势。本书特别适合自学,也可作为高等院校师生的教材或教学参考书。

责任编辑 陈天授

责任校对 刘士中 张 克

责任印制 刘娟娟

多媒体·网络·办公自动化实用技术

范建新 主编

*

东南大学出版社出版发行

(南京四牌楼2号 邮编210096)

江苏省新华书店经销

武进第二印刷厂印刷

开本787×1092毫米1/16 印张24 字数580千

1997年12月第1版 1997年12月第1次印刷

印数:1—5000册

ISBN 7-81050-280-8/TP·39

定价:32.50元

(凡因印刷质量问题,可直接向承印厂调换)

《跨世纪计算机实用技术》丛书总序

我们正处在一个世纪之交的伟大历史时期。当今社会的计算机应用出现了很多新的特征:办公自动化系统和管理信息系统的实现使社会、生产的管理完全改变了传统的方式;集计算机辅助设计、制造和决策管理为一体的计算机集成制造系统使生产制造过程得到新的飞跃;计算机网络 INTERNET 将世界连成一体,并以一种神奇的方式推动着社会的变革;计算机进入出版业,出现了排版印刷技术的革命;多媒体技术融入社会,更以一种非同寻常的力量推动着信息社会的发展,人们就在这瞬息万变的发展中即将跨入一个新的世纪。

随着 21 世纪的临近,人们面临着各种严峻的挑战,我们必须把人才的培养作为迎接挑战最紧迫的对策。为了适应世纪之交计算机人才培养的需要,我们向读者奉献一套《跨世纪计算机实用技术丛书》。作者编写这套丛书的宗旨为:

1. 介绍 20 世纪最后 10 年计算机技术在其重要应用领域的现状、发展方向以及前景展望。希望读者从这套丛书中,得到感知,获得鼓舞和力量。

2. 力求面向实际,作为实用技术的工具和指南。希望读者得益于它,在世纪之交的计算机应用工作中,能够得到具体的帮助,取得实效。

3. 从本世纪之末到下世纪之始,计算机科学与技术领域新事物肯定层出不穷,本丛书将不断把新颖实用的内容奉献给读者,作者们将与读者一起跨越世纪,在各领域计算机应用中不断前进。

这一套丛书的内容涉及数据库系统、网络通信、多媒体、图像处理、电子出版、系统仿真、计算机辅助设计、计算机硬件及软件新平台、操作系统以及语言等方面。我们尽了很大的努力期望本丛书能很好地为读者服务,但由于水平所限,难免有错误和疏漏之处,希望读者和专家们不吝赐教。

《跨世纪计算机实用技术丛书》编委会

1997 年 5 月

《跨世纪计算机实用技术》丛书

编委会名单

主 编:徐福培

副主编:夏德深 孙志挥

编 委:(以姓氏笔划为序)

孙志挥	吴乐南	陈天授
陈廷标	陈金水	周先华
夏德深	范建新	徐福培
黄凤英	傅德胜	

前 言

该书设四篇，围绕中文WINDOWS基础、中文OFFICE应用、多媒体应用和网络应用这四个专题内容由浅入深地进行了讨论。

该书包含的内容跨度较大，为使读者能在较低的基础上迅速掌握各种实用技术，全书设计了独特构架，选材力求精致，充分展示面向实际应用的大量实例。因这几个专题内容均较为庞大，为排除干扰，紧紧抓住贯穿专题的主线，该书的编写抛弃内容简单堆砌的手册方式，着重对各种技术的核心内容作出详细而深入的讨论。

各个专题内容的讨论呈螺旋式上升的渐进方式，大多内容围绕实例逐步推进讨论，让读者始终具有身临其境之感，一步一个脚印、一步一个台阶地向前向上迈进。也许每个篇章的结束都是读者充实的收获季节。

本书叙述流畅，语言诙谐，示例精炼，重点突出，面向实际，读者于轻松之中或许已抵达成功的彼岸。

全书四篇讨论的内容如下：

●第一篇 中文WINDOWS基础

本篇共辟三章，快速引导读者进入中文WINDOWS 3.x。对其安装、配置、基本操作、快捷键、菜单系统、剪切板作了简明扼要的介绍；对程序管理器、主群组的文件管理器、控制面板、打印管理等逐一进行了介绍；对附件组中的书写器、画笔、录音机、对象包装程序围绕应用讨论了各自的应用特点和操作技巧，并以一个应用实例将这几个程序的运用揉入一个复合文档（含图、文、声）的生成过程。作为目前及未来的应用趋势，还对WINDOWS 95 / NT作了适当的讨论与介绍。全篇形成了一个中文WINDOWS平台应用的基础。

●第二篇 中文OFFICE应用

本篇包含的第4章、第5章和第6章内容分别介绍了微软公司OFFICE软件包中的三个重要组成部分：WORD、EXCEL和PowerPoint。这三个软件因为功能强大并且易学易用，已逐渐占据了字处理软件、电子表格和电子幻灯方面应用软件的主流地位。

在这三章中我们并不去面面俱到地介绍它们的功能，而是从读者的实际需要出发，结合实例，将读者轻松地引进门。对于使用频率比较高或读者不易掌握的功能作了详细的阐述。在学完这三章后，读者将已经掌握WORD、EXCEL和PowerPoint的精华。至于更高级的应用或更细致的功能，由于有了这三章基础，读者将能够很轻松地通过自学掌握。

●第三篇 多媒体应用

本篇共两章，分别从软、硬件两个方面阐述多媒体应用的诸多重要内容。首先向读者展示了多媒体硬件系统和软件系统的构成，分别介绍了从多媒体信息采集、压缩、处理到视频、音频回放和转换等一系列硬件子系统和当今流行的多媒体编著工具软件包概况及用途。本篇的另一个重点是以Visual Basic作为多媒体开发应用的一种编程工具，围绕十多个示例，由简到繁地展开WINDOWS下多媒体编程，最终完整地运用MCI控件、OLE2.0 和WINDOWS API函数实现多媒体技术的具体应用。每一个示例都短小精悍、简单易学且具有实用性，可使读者从中很快领悟到多媒体编程的关键所在，从模仿开始，通过揣摩继而迅速进入实际应用。

●第四篇 网络应用

本篇针对当今流行的NOVELL网——NetWare操作系统，从实用的角度出发进行了阐述。本篇共三章，以网络管理员和网络用户为对象系统地讨论了三方面内容：网络的基本

构成和运行的主要过程；NetWare在DOS下的应用，重点突出了网络目录规划、网络驱动器、用户、安全机制、网络打印和网络登录正本等网络管理的核心内容；NetWare下WINDOWS的应用，主要包括NOVELL网上WINDOWS安装的各种方式及其运行。

三百多个日日夜夜笔者魂系本书，倾注了大量心血。每每万籁俱寂的深夜里，仍苦苦地伴守着冰冷的机器，它表面虽冷酷，却总是敏捷地追随着我那奔腾的思绪，在我看来，它是那么温顺而忠心耿耿，以致于妻子戏谑地称其为与我形影不离的“情人”。本书的另两位作者同样付出了艰辛的劳动，这两位“OFFICE”行家非常投入，令本书增色不少，孙旭先生执笔第3、4、5章，朱 玮先生执笔第6章，其余由本人执笔并担任全书主编。江苏理工大学计算机系主任陈天滋副教授仔细审阅了全书，并提出了不少宝贵意见，在此一并致以最诚挚的感谢。

今天，本书终于呈现在读者面前，借此机会，我还要衷心地感谢我的妻子鲁南女士，她的支持与本书的诞生密不可分，尽管她曾嫉妒我心爱的机器伙伴；我还要对我那聪颖的儿子范宇道一声抱歉，在他升学考试的紧张日子里，我竟无暇尽一份为父的责任，他却出乎意料地以优异的成绩给我一个惊喜。

由于作者才学疏浅，书中恐有疏漏或不妥之处，恳请读者、行家不吝赐教。

作 者

1997年10月于南京

目 录

中文 WINDOWS 基础篇

1 中文 Windows 3.x 基础	1
1.1 中文 Windows 3.x 的安装、配置与启动	1
1.1.1 Widnows 的安装	1
1.1.2 Widnows 系统的重配置与更改系统	2
1.1.3 Windows 的启动	2
1.1.4 系统重要文件 *.INI 与 *.GRP	3
1.2 Windows 3.x 操作快速入门	4
1.2.1 程序管理器	4
1.2.2 Windows 操作	4
1.2.3 Windows 菜单	6
1.2.4 剪切板	7
1.3 中文 Windows 3.x 基本功能	8
1.3.1 文件管理器	8
1.3.2 控制面板	11
1.3.3 打印管理器	13
1.3.4 运行非 Windows 应用程序	14
2 中文 Windows 3.x 应用程序	16
2.1 书写器	16
2.1.1 书写器的功能	16
2.1.2 书写器的主要操作	17
2.2 画笔	20
2.2.1 画笔的功能	20
2.2.2 画笔的使用与操作技巧	20
2.3 录音机	24
2.3.1 录音机的功能	25
2.3.2 录音机的使用与操作技巧	26
2.4 媒体播放器	28
2.4.1 媒体播放器的功能	28
2.4.2 媒体播放器的使用	28
2.5 对象包装程序	29

2.5	对象包装程序	29
2.5.1	对象包装程序的功能	29
2.5.2	对象包装程序的使用与操作技巧	30
2.6	复合文件和 OLE 技术	31
2.6.1	复合文件的概念与建立	32
2.6.2	OLE 的概念与运用	32
2.6.3	复合文件应用实例	34
3	中文 Windows 95 基本操作及 NT 简介	37
3.1	Windows 95 基本操作	37
3.1.1	浏览 Win 95	37
3.1.2	Win 95 的文件管理	41
3.1.3	Win 95 的附件	46
3.1.4	Win 95 的多媒体功能	50
3.1.5	Win 95 的网络功能	52
3.2	Windows NT 4.0 简介	53
3.2.1	Windows NT 的安全机制	54
3.2.2	Windows NT WorkStation 的网络功能	55

中 文 OFFICE 应 用 篇

4	中文 Word 6.0	57
4.1	Word 基础	57
4.1.1	认识中文 Word 6.0	57
4.1.2	Word 工作区	57
4.1.3	工具栏和快显菜单	58
4.1.4	在屏幕上察看文档	59
4.1.5	处理文档窗口	64
4.1.6	使用 Word 帮助	65
4.2	建立基本文档	66
4.2.1	文本的编辑与修改	66
4.2.2	文本的查找和替换	70
4.2.3	高效的编辑工具	72
4.3	格式化您的文本	74
4.3.1	设置文字格式	74
4.3.2	设置段落格式	76
4.3.3	样式	79
4.3.4	文档模板	80

4.4	让您的文档图文并茂	82
4.4.1	插入表格	82
4.4.2	利用“绘图”工具栏插入图形	88
4.4.3	导入图形	90
4.4.4	在 Word 文档中插入其他对象	94
4.5	页面设计及文件打印	97
4.5.1	页面设置	97
4.5.2	打印文档	100
4.6	处理长文档	101
4.6.1	使用大纲模式	101
4.6.2	使用书签	105
4.7	从 Word 6.0 走向 Word 97	106
4.7.1	Word 97 概览	106
4.7.2	增强的绘图功能	107
4.7.3	近乎完美的表格制作	107
4.7.4	全面融合 Internet	108
5	中文 Excel 5.0	110
5.1	认识中文 Excel 5.0	110
5.1.1	Excel 简介	110
5.1.2	浏览 Excel	111
5.2	Excel 的基本操作	113
5.2.1	建立一个新工作表	114
5.2.2	在单元格里输入公式	116
5.2.3	选择单元格或单元格区域	117
5.2.4	工作表的编辑操作	118
5.2.5	管理工作簿	120
5.3	让您的工作更进一步	121
5.3.1	提高编辑的效率	121
5.3.2	应用公式	125
5.3.3	应用函数	127
5.4	格式化工作表	130
5.4.1	单元格的格式化	130
5.4.2	式样	132
5.4.3	分级显示模式	133
5.5	图表	137
5.5.1	认识 Excel 图表	137
5.5.2	建立图表	138
5.5.3	使用图表工具栏	141

5.5.4 图表的编辑与格式化	142
5.6 从 Excel 5.0 走向 Excel 97	143
5.6.1 基本功能的改进	143
5.6.2 公式、函数与数据输入的新增功能	144
5.6.3 格式设置与页面设置新增功能	144
5.6.4 数据分析与图表演示新增功能	145
6 PowerPoint 4.0	147
6.1 PowerPoint 简介	147
6.1.1 功能及特点	147
6.1.2 PowerPoint 的运行环境	148
6.1.3 PowerPoint 中的常用术语	148
6.1.4 PowerPoint 基本界面介绍	150
6.1.5 创建演示文稿的步骤	160
6.2 PowerPoint 的基本操作	161
6.2.1 启动 PowerPoint	161
6.2.2 Tip of the Day	161
6.2.3 创建演示文稿	162
6.2.4 在演示文稿中加入用户的文字内容	172
6.2.5 对演示文稿的进一步操作	175
6.2.6 在屏幕上进行电子演示	180
6.2.7 保存、打印演示文稿	183
6.2.8 一个演示文稿的制作过程	184
6.3 从 PowerPoint 4.0 走向 PowerPoint 97	187
6.3.1 PowerPoint 97 简介	187
6.3.2 PowerPoint 4.0 与 PowerPoint 97 的区别	190

多媒体应用篇

7 多媒体开发与应用系统的软硬件构成	195
7.1 多媒体硬件系统	195
7.1.1 多媒体硬件系统概览	195
7.1.2 多媒体节目源	197
7.1.3 多媒体信息采集和压缩	197
7.1.4 多媒体计算机系统	197
7.1.5 视频、音频回放和转换	197
7.1.6 VCD 制作系统	198

7.1.7 视频播放系统	198
7.1.8 多媒体信息传输 / 存储网络共享系统	198
7.2 多媒体软件系统	198
7.2.1 MPC 的 Windows 驱动程序	198
7.2.2 多媒体相关文件格式	199
7.2.3 多媒体开发工具软件包概览	201
8 Visual Basic 多媒体应用	207
8.1 VB 程序开发的特点和主要步骤	207
8.1.1 VB for Windows 版本	207
8.1.2 VB 程序开发的主要特点	207
8.1.3 VB 应用程序的主要开发步骤	208
8.2 VB 系统纵观	209
8.2.1 VB 的窗口界面	209
8.2.2 VB 的菜单系统	211
8.3 VB 应用程序设计基础	213
8.3.1 控件对象的属性	214
8.3.2 控制对象可引发的事件	215
8.3.3 应用程序用户界面设计	216
8.3.4 应用程序代码设计	235
8.3.5 VB 代码设计示例	254
8.4 VB 多媒体控制	262
8.4.1 MCI 控件	262
8.4.2 Windows API 多媒体相关函数 MCI 应用	269
8.5 生成 VB 应用程序的 EXE 文件与安装用磁盘	283

网 络 应 用 篇

9 网络概述	285
9.1 网络的基本构成	285
9.1.1 网络的基本概念、组成及功能	285
9.1.2 网络的分类	288
9.1.3 网络的拓扑结构	289
9.1.4 网络技术综观	291
9.2 文件服务器与工作站的实用程序及其运行	293
9.2.1 文件服务器的实用程序	293
9.2.2 工作站实用程序	294
9.3 文件服务器与工作站的启动	294

9.3.1	文件服务器的启动	294
9.3.2	工作站的启动	295
9.3.3	工作站的退出	295
9.3.4	文件服务器的关闭	295
9.4	网络用户的登录与退出	295
9.4.1	网络用户的登录	296
9.4.2	网络用户的退出	296
10	NetWare 在 DOS 环境下的应用	297
10.1	网络目录的规划和建立	297
10.1.1	网络服务器硬盘	297
10.1.2	网络目录结构的规划	298
10.1.3	网络目录的建立	300
10.2	网络驱动器映像和搜索驱动器映像	301
10.2.1	网络驱动器映像和搜索驱动器映像的概念	301
10.2.2	建立网络驱动器映像与搜索驱动器映像	301
10.2.3	驱动器映像应用举例	302
10.3	网络用户和用户组	305
10.3.1	网络用户	306
10.3.2	网络用户组	308
10.3.3	查看用户名和组名	309
10.4	网络安全机制	311
10.4.1	网络安全机制金字塔	311
10.4.2	用户安全机制	311
10.4.3	目录 / 文件安全机制	316
10.5	网络目录、文件及网络驱动器管理的其他命令	326
10.5.1	命令行实用程序	326
10.5.2	菜单实用程序	328
10.6	网络共享打印	332
10.6.1	网络共享打印的概念	332
10.6.2	网络共享打印的实现	334
10.7	网络登录正本	341
10.7.1	登录正本命令及标识符	342
10.7.2	系统登录正本	343
10.7.3	用户登录正本	344
10.7.4	建立登录正本	345
10.8	网络管理综合应用实例	347
10.9	网络常用命令一览	354

11 NetWare 环境下 Windows 3.x 的应用	356
11.1 Windows 3.x 网络安装	356
11.1.1 Windows 3.x 网络安装的几种模式	356
11.1.2 Windows 3.x 网络安装的过程	358
11.2 网络环境下 Windows 3.x 的运行	359
11.2.1 网络环境下 Windows 3.x 运行的安全性	359
11.2.2 网络环境下 Windows 3.x 运行的新项目	360
参考文献	365

1

中文 Windows 3.x 基础

- | | | | |
|---------|---------|---------|--------|
| ● 程序管理器 | ● 文件管理器 | ● 打印管理器 | ● 控制面板 |
| ● 窗口 | ● 程序项 | ● 程序组 | ● 图标 |
| ● 剪切板 | ● 复制 | ● 剪切 | ● 粘贴 |

Microsoft 于 1992 年推出了 Windows 3.1，这是一个西文版的 16 位操作系统，接着又于 1993 年和 1994 年分别推出了大陆中文版 Windows 3.1 和 Windows 3.2，这里的 3.x 泛指 3.1 和 3.2 版。为支持西文版 Windows，国内的四通利方（Richwin）软件具有良好的适应能力，它在西文 Windows 下可以非常方便地支持大陆版和台湾版汉化工作，已广为国人所称颂。

Windows 3.x 是一个多任务的操作系统，可十分方便地进行多个任务之间的快速切换，这一特点使 PC 用户犹如从孤岛般的 DOS 踏上了四通八达的大陆。如多任务工作环境辅之 Windows 的剪切板，文字、图像乃至声音可以轻松地完成拷贝，多么富有成效的工作，一切又是那么简单，这只是 Windows 操作中例举的一个雕虫小技。

1.1 Windows 3.x 的安装、配置与启动

Windows 3.x(以下简称 Windows)的硬件配置具有一定的要求，尽管在 286、386 档次的机器上可以运行，但在较大的任务(尤其是图形处理)程序运行时，您会抱怨速度太慢，甚至感到忍无可忍。我们建议最好在 486 档次以上的机器上运行，充足的内存会给您带来意想不到的运行效果。Windows 总是希望内存多多益善，这或许是许多 Windows 用户都深有感触的。像 Word 这种较大的程序，在 486 机器上，内存从 4MB 增加到 8MB，再增加到 16MB，仿佛是行驶中的汽车，其油门在不断加大，效果是立杆见影的。

1.1.1 Windows 的安装

Windows 的安装非常方便，只要硬盘上有足够的自由空间(约需十几兆)，即可安装。将 Windows 安装盘的 1# 盘插入软盘驱动器，在该盘符下键入 SETUP 并按回车键，将进入安装界面。

Windows 具有三种安装方式：

- 全部安装；
- 定制安装；
- 最小安装。

从未自己安装过的用户，最好使用全部安装或最小安装，这样系统提示要求回答的问题最少，定制安装可根据需要安装指定的部分。有时定制安装反而会减少麻烦，例如，当

您的机器所配的显示卡兼容性不太强时，安装过程中，系统检测到的型号与之并不相符，在安装到第六张盘之后，需要启动图形界面时，显示器立即黑屏或系统死锁，这是令人沮丧的事。倘若可以确认显示卡为 VGA 卡，具体型号未知时，不妨用定制安装，显示卡设为“VGA”，将不再发生上述情况。

定制安装过程中，应特别注意显示卡和鼠标器类型的设置，对于鼠标器不妨设为 Microsoft or IBM OS/2，鼠标器设置不对，尚不会出现无法继续安装的局面，况且待安装完毕之后，还可重新设置。

当安装正常开始之后，您要做的主要是按提示逐一插入相应盘号的软盘，直至安装结束。安装过程中间或有少量提问，大多可按回车键默认后继续。

安装完成后，将出现 Windows 的图形用户界面。系统默认安装在 Windows 子目录下。

1.1.2 Windows 系统的重配置与更改系统

Windows 安装之后，若有不妥或需要更改系统，可根据实际情况进行如下操作。

1) 在 DOS 下重设置

在 DOS 提示符下，若路径已指向 Windows，可直接运行 SETUP.EXE，否则在 Windows 子目录下运行。

【例】

C:\WINDOWS>Setup ↵

这时出现 Windows 重设置画面，可进行设置。

2) 在 Windows 下重设置

Windows 的主群组中有一“Windows 设置”程序项图标，其中有三个操作选项可供用户对系统重设置。

- 更改系统设定——设定显示器、键盘、鼠标器和网络。
- 安装应用程序——可搜索应用程序或指定一个应用程序进行安装。
- 新增/删除 Windows 部件——对部件进行新增或删除操作。

1.1.3 Windows 的启动

Windows 的启动模式有多种，下面列举常用的启动模式：

- WIN 默认启动模式。
- WIN : 跳过 Windows 标志画面的快速启动模式，WIN 与:间有一隔开空格。
- WIN/S 按标准模式启动低配置时的启动模式。
- WIN/3 按 386 增强模式启动，较高配置时的启动模式，386 以上机器使用，速度较快。
- WIN <Filename> 在启动 Windows 的同时，启动由文件标识符指定的应用程序。

【例】

C:\>WIN/3 以 386 增强模式启动。

C:\>WIN SOL.EXE 启动 Windows 后直接运行纸牌程序 SOL.EXE。

1.1.4 系统重要文件 *.INI 与 *.GRP

Windows 有几类文件较重要, 请 Windows 用户予以关注。

1) 配置文件

这是一类以 .INI 为扩展名的文件, 具有特殊的地位, 其中 WIN.INI、SYSTEM.INI 和 PROGMAN.INI 三个文件尤为重要。

(1) WIN.INI

它包含了定义 Windows 接口和环境的许多项, 大多情况下, 系统运行退出后, 其可能会自动根据情况更新; 需要时, 也可按其编辑规则手动修改。

(2) SYSTEM.INI

它包含系统检测到的硬件记录及其运行所需的相应位置, 如各种硬件设备的驱动程序、MCI(媒体控制接口)描述等等。

(3) PROGMAN.INI

这是程序管理器初始化文件, 用于描述 Windows 启动时程序管理器窗口的内容以及对用户操作的一些限制。下面介绍特有定义的两个小节。

① [Groups] 小节

它包含了程序管理器窗口中将出现的程序组的描述。

【例】

[Groups]

GROUP1=C:\WINDOWS\CMAINGRP.GRP	主群组
GROUP2=C:\WINDOWS\CACCESOR.GRP	附件组
GROUP3=C:\WINDOWS\CGAMESGR.GRP	游戏组
GROUP4=C:\WINDOWS\CSTARTUP.GRP	启动组
GROUP5=C:\WINDOWS\GRP.GRP	应用程序组

② [Restrictions] 小节

它是对用户操作的一些限制描述。

【例】

[Restrictions]

NoRun=1	禁止执行 Run 命令
NoSave Settings=1	禁止存储设定值
NoFile Menu=1	File 菜单禁用
EditLevel=4	禁止对程序组和程序项进行创建、删除、改名等所有操作, 并且使对应的菜单项模糊显示

2) 程序组名文件

程序组名文件以 .GRP 为扩展名, 它存放程序管理器中各程序组的有关信息, 不能丢失, 否则系统将无法启动。

以上介绍的 *.INI 和 *.GRP 文件至关重要, 它们存放在 Windows 子目录下, 应注意保护。建议用户建立一个备份目录(如 BAK 子目录), 将 *.GRP 均拷贝至其中, 万一意外丢失, 再从 BAK 中拷贝回去进行恢复, 但需常作备份, 以便保存最新的内容。