

现代设计基础丛书

高颖 俞文荣 王晓渊 编著

图形 创意设计

ORIGINAL DESIGN ON DRAWING AND PATTERN

湖北美术出版社



现代设计基础丛书

Original design on drawing and pattern

高颖 俞文荣 王晓渊 编著

图形创意设计



湖北美术出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

图形创意设计 / 高颖, 俞文荣, 王晓渊编著.
— 武汉: 湖北美术出版社, 2002.7
(现代设计基础丛书)
ISBN 7-5394-1277-1

I . 图…

II . ①高… ②俞… ③王…

III. 图案 - 造型设计

IV. J51

中国版本图书馆CIP数据核字(2002)第051222号

现代设计基础丛书 · 图形创意设计 ◎ 高 颖 等编著

出版发行: 湖北美术出版社

地 址: 武汉市武昌黄鹂路75号

电 话: (027)86787150

邮政编码: 430077

h t t p: //www.hbapress.com.cn

E-mail: hbapress@public.wh.hb.cn

印 刷: 武汉精一印刷有限公司

开 本: 787mm × 1092mm 1/16

印 张: 3.5印张

印 数: 5000册

版 次: 2002年8月第1版 2002年8月第1次印刷

I S B N 7-5394-1277-1/J · 1133

全套定价: 200.00元 本册定价: 20.00 元

总 目

第一章 概 述 /1

- 一、图形的概念 /1

- 二、图形语言 /1

第二章 图形表现 /2

- 一、点、线、面的表现 /2

- 二、空间的图形表现 /8

- 三、字体的表现 /11

第三章 图形基础 /13

第四章 图形法则 /21

- 一、正负形 /21

- 二、影 子 /27

- 三、同 构 /32

- 四、矛盾空间 /42

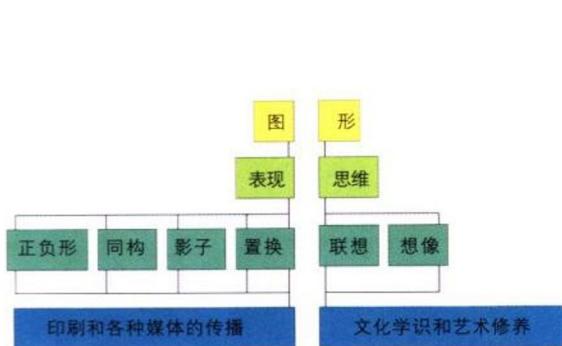
- 五、元素替代 /44

第五章 欣 赏 /45

鸣谢

张建春、陈君、时少波、陈岫、王春萍、王美莲、胡冬颖、樊莉、王毅、许燕芬、孔繁取、蔡世涌、胡科嫣、林成、朱莹、李繁、周丽、陈渊、黄宇翔、扬羽籍、毛晓菁、夏权、冯倩倩、雷金舟、葛子微、丁琳、王艳、徐卉、张晓华、金韬、刘盈、黄露洁、解琳彬、顾喆斐、易宝贞、唐乐丹、倪珺、江晶晶、金慧娜、许晓芳、励宇辉、孙璐、崔凯妍、余圣杰、骆晓菁、高蓉蓉、白炜炜、徐辉、周幼培、张婕、吕蓬、陈玉叶、谢汇、邱云娜、陈丹、陈晓峰、李科增、竹建英、沈琦、沈阳、陈秀、沈芸、李萍、李栋等提供图形。

第一章 概述

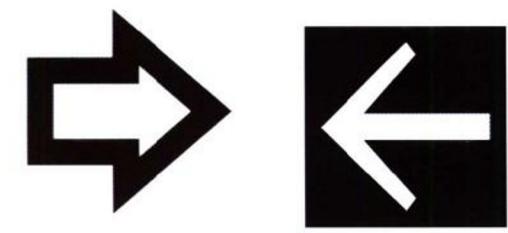


一、图形的概念

图形一词在英文中的意思为“graphic”，是一种说明性的视觉符号。它起源于本世纪20年代，是介于文字与美术之间的视觉语言形式。最早提出“图形设计”一词的，是美国的图形设计师德维金斯。

“图”即图画、图案，是一种表现方式，具有可视性；“形”即有形式的无形意念，也就是思维方式，不具有可视性。因此，图形的本意应该是通过可视性的设计表现来传达具有创造性的思维，具备视觉设计的原理。

图形可用线条、形状、色彩、印刷等方式，把思维意念转化成可以用来交流和传播的视觉形式。



二、图形语言

语言是我们人类用来相互沟通、相互交流的特殊工具。不同地域、不同种族有着各自不同的语言，如果他们之间需要交流，只有通过翻译才能完成。而艺术的语言则不同，它是一种非文字的世界语言，是大众传播活动的主要手段之一。它以超地域、超时空的语言方式，给不同语种、不同背景的人们提供了交流上的便利，都说“音乐无国界”，其实“图形”更是无国界。

从最简单的表示方向的箭头图形，到种类繁多的公共标志，全世界的人们都知其意，这种独特的图形语言，正逐渐成为世界信息交流的主要形式。在我们的视觉设计工作中，图形语言的地位已越来越重要，评判设计作品优劣的标准，也越来越集中到图形语言的表达是否准确、简洁上。当代国际著名视觉设计大师霍尔戈·马蒂斯教授曾经这样说过：“一幅好的招贴，应该是靠图形语言说话，而不是靠文字的注解。”

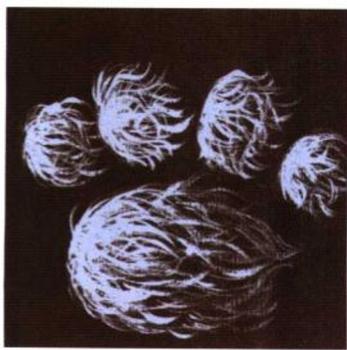
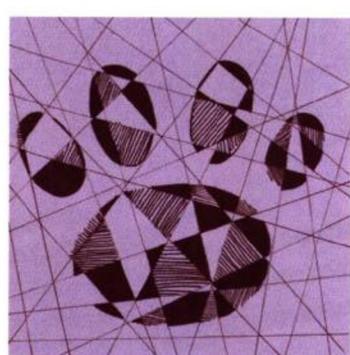
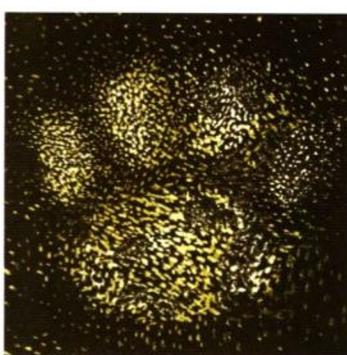
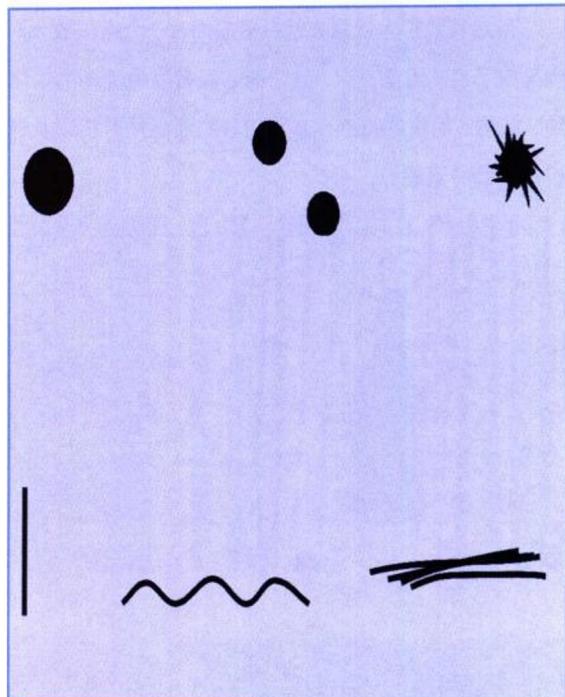
第二章 图形表现

一、点、线、面的表现

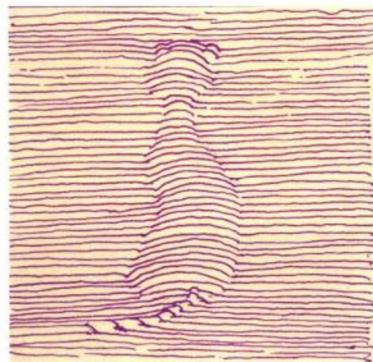
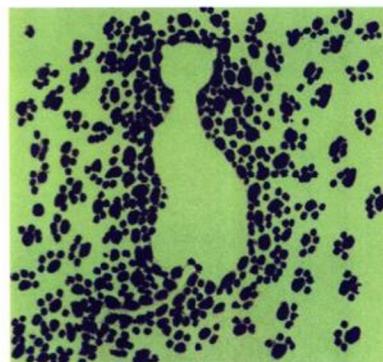
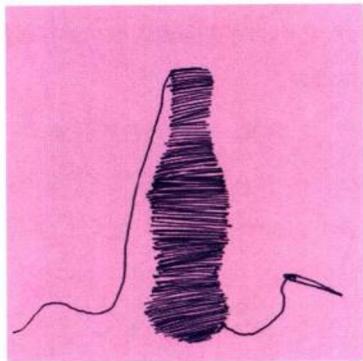
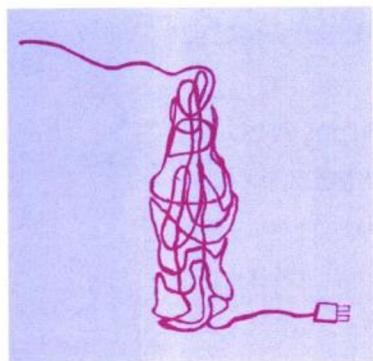
点、线、面是绘画设计的基本元素，视觉中的点、线、面不同于几何学中的点、线、面，它们具备了无限的生命力，它们的存在会因人们视觉经验的积累而产生不同的心 理感受。

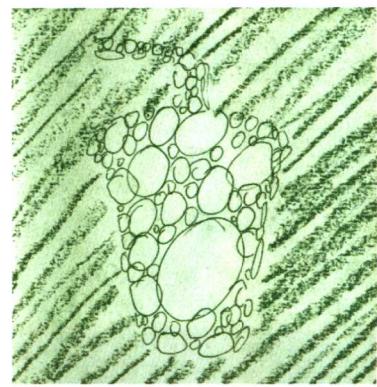
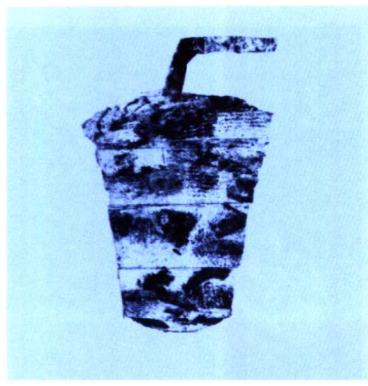
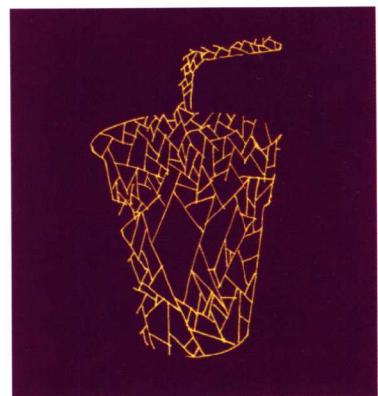
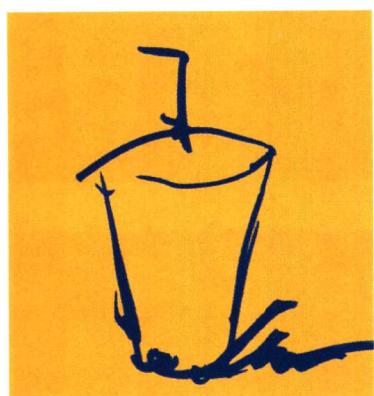
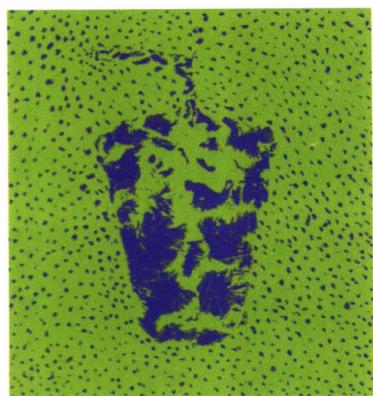
当只有一个点存在的时候，它是静止的，两个以上的点存在时，人们会在视觉上产生动感；当把无数个大点、小点排列在一起的时候，就会产生不同的视觉动向和空间动向。把一个圆润的点和一个干涩、不规则的点放在一起作比较，前者给人以严谨、端庄的心理感受，后者给人以轻松、逍遙的精神体验。

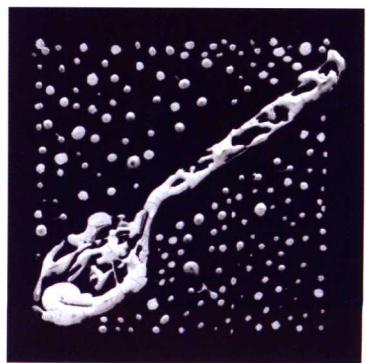
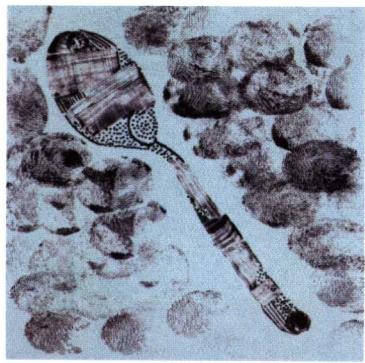
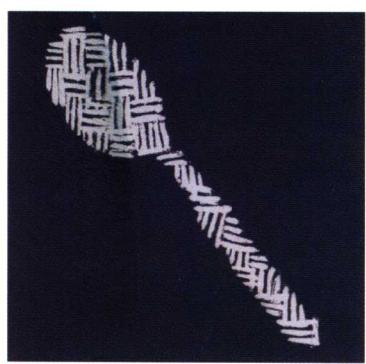
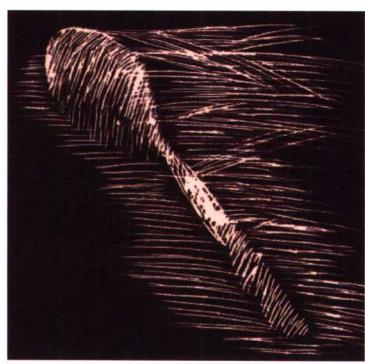
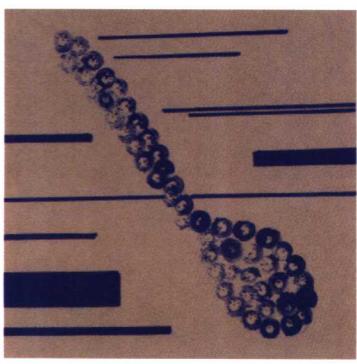
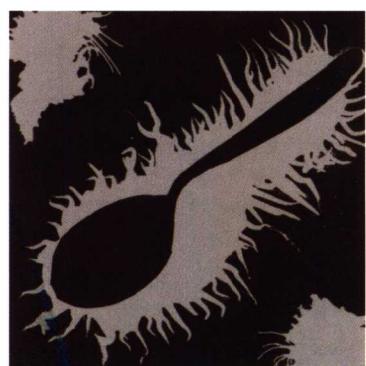
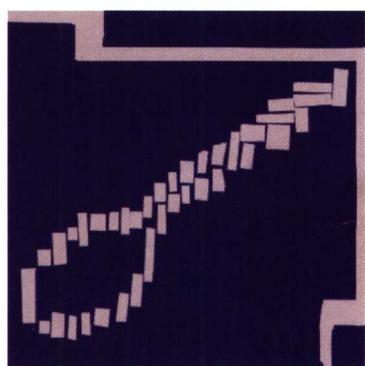
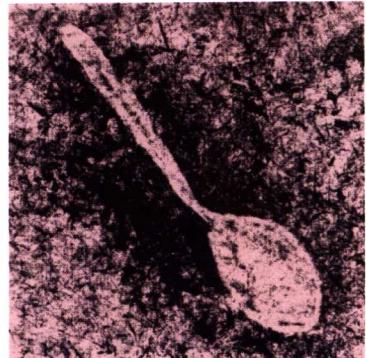
线和点一样，由于粗细、长短及形状的不同，表现的性格也不同。水平线、垂直线、斜线、几何曲线、自由曲线等不同的线条，传递出的情感也不尽相同。直线给人以直接、坚强的感觉，通常代表男性的形象；而曲线给人以间接、优雅的感觉，通常代表女性的形象。

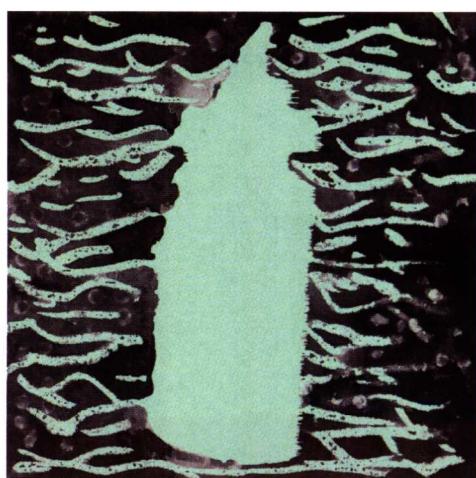
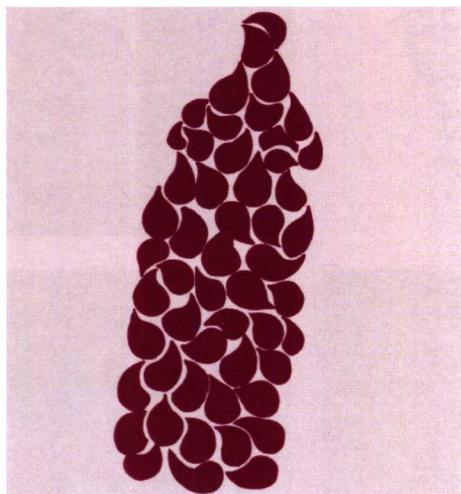
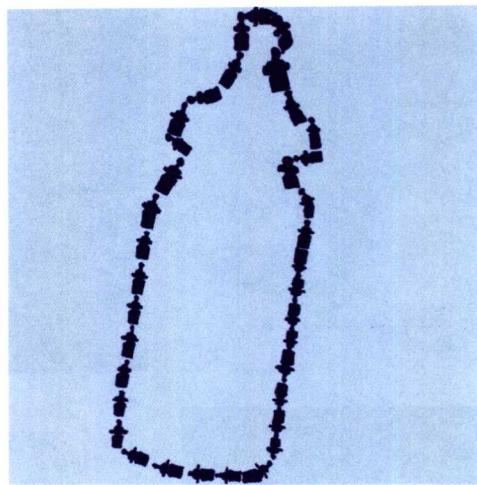


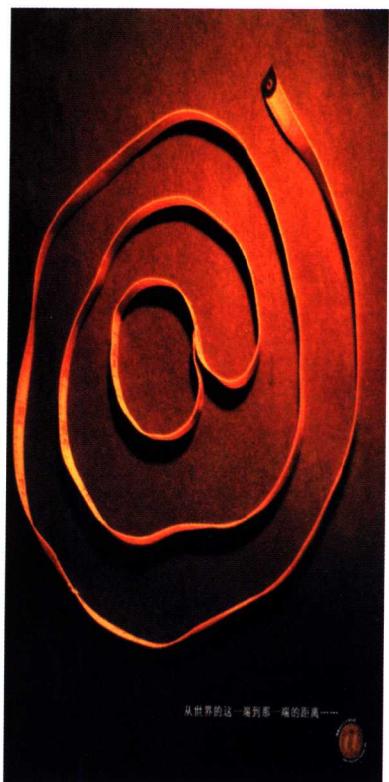
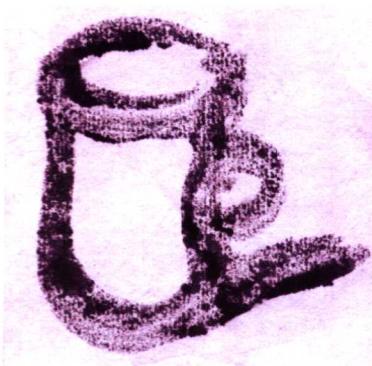
当点和线扩大以后，就会形成面，一个点被放大时有面的感觉，一条线封闭时也有面的感觉，而一个面缩小后则又成了点。因此，点、线、面之间有共通互动的功能。面可分为几何形的面与非几何形的面。几何形的面具有单纯、简洁、明快的特点，非几何形的面包括有机形及偶然形，它们具有不规则及富有情感的特点，没有几何形面的机械似的冷漠感。



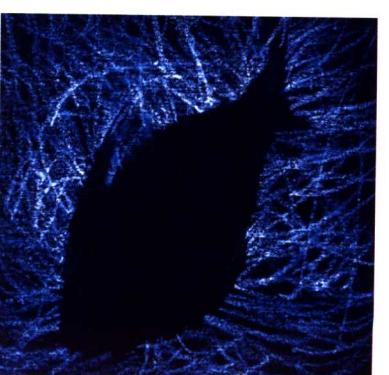
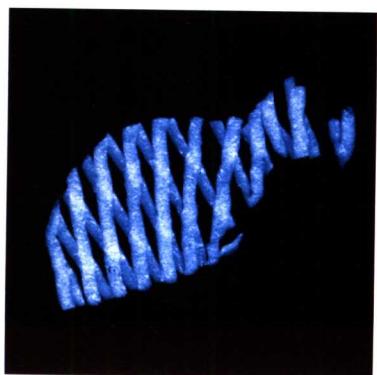
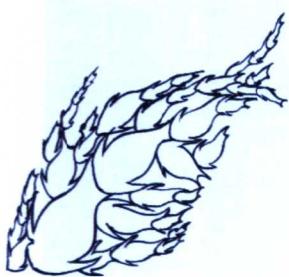
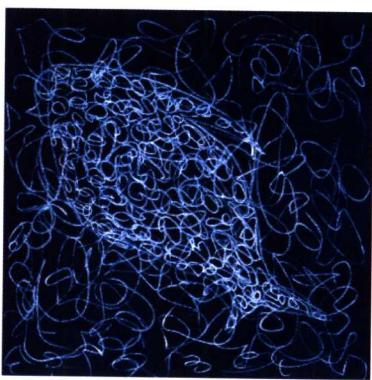
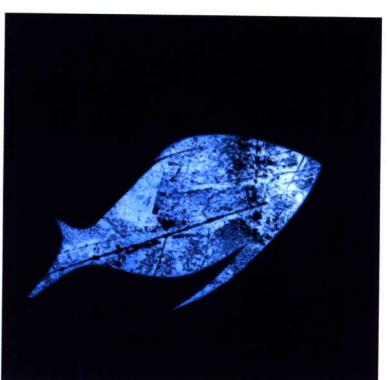
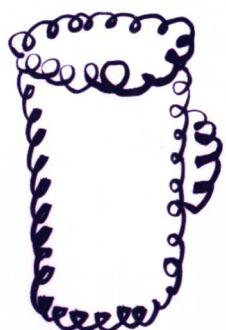






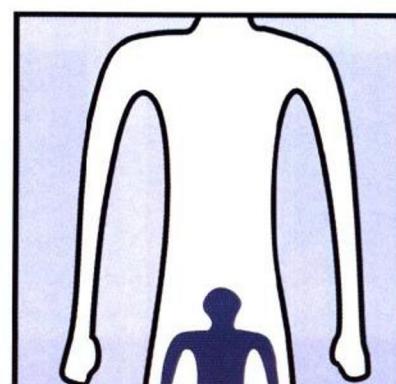
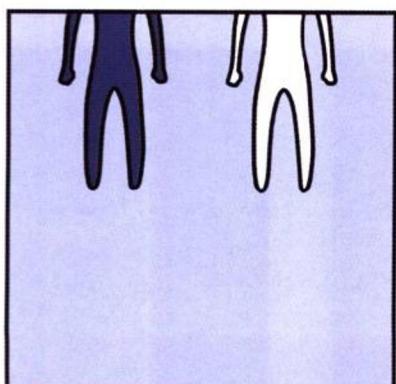
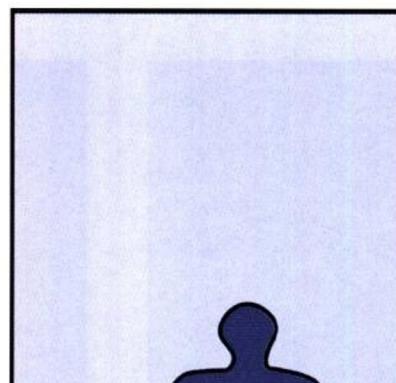
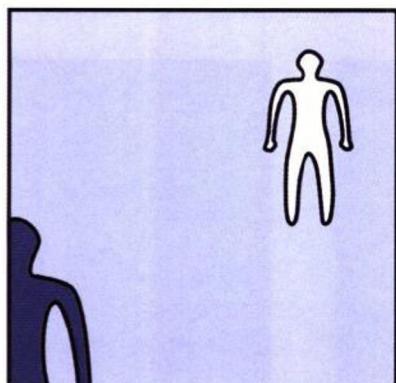
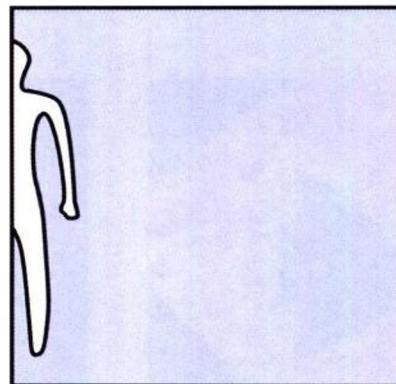
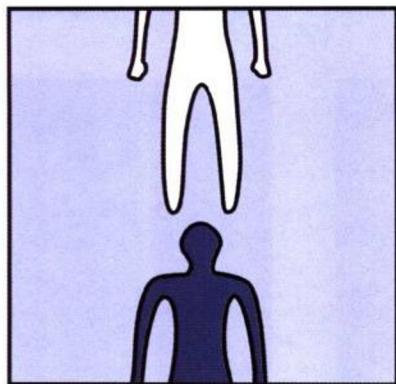


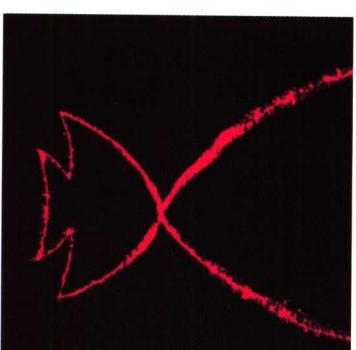
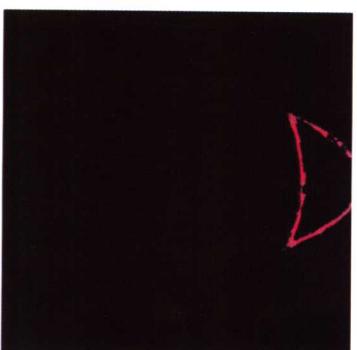
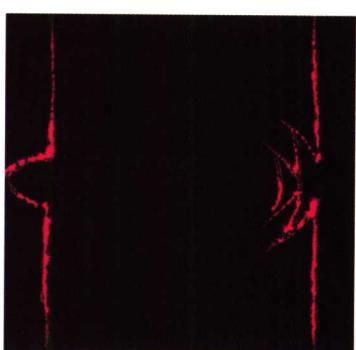
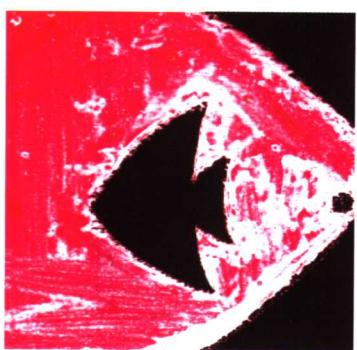
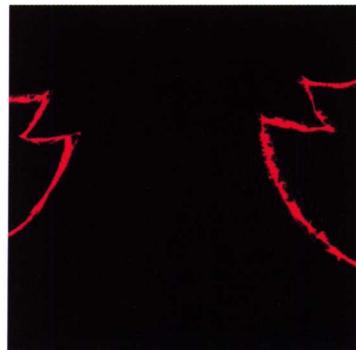
从世界的这一端到那一端的距离……

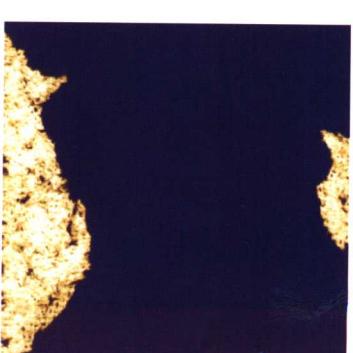
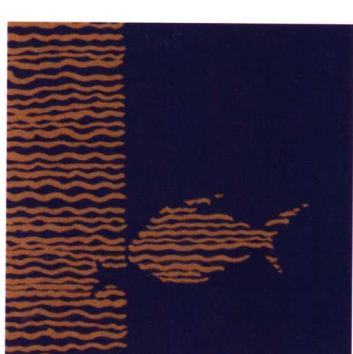
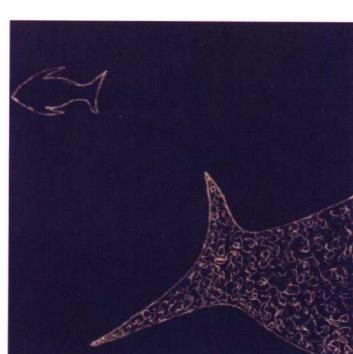
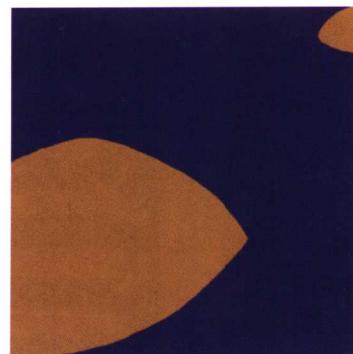
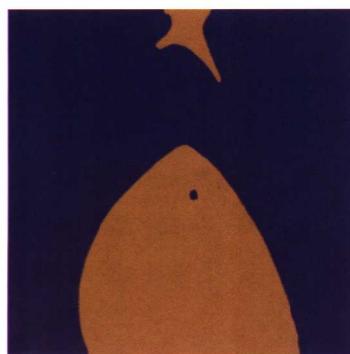


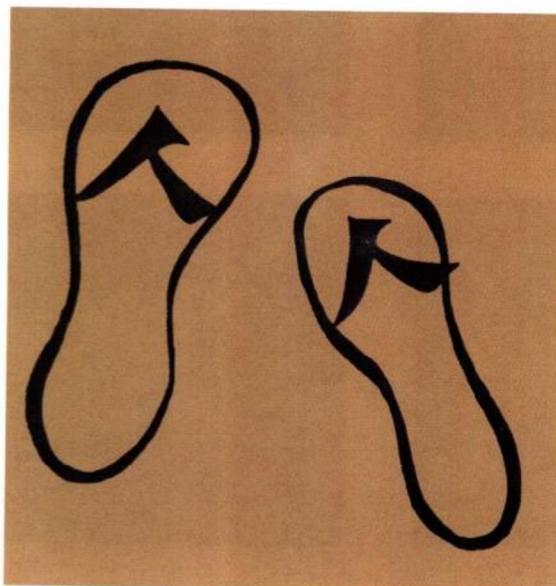
二、空间的图形表现

一幅优秀的图形创意作品，首先得有强烈的视觉冲击力，使人们产生强烈的视觉刺激和印象，从而留下深刻难忘的记忆。空间的图形表现，是强化视觉冲击力的一种有效训练，因为图形创意是在一定版面空间中所做出的奇特的、非常规的版面安排，是带来视觉冲击力的基础。在符合视觉美感的同时，不同寻常、新颖独特的版面空间，能使我们的设计作品具有个性化，给人以新的视觉体验。在现代多层次的信息环境中，倡导图形设计个性化，将更有利强化视觉冲击力，达到出奇制胜的效果。







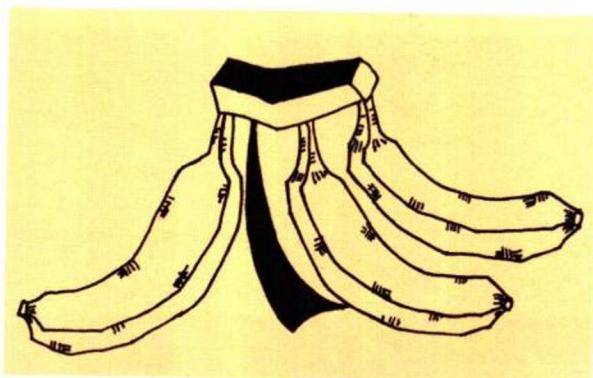


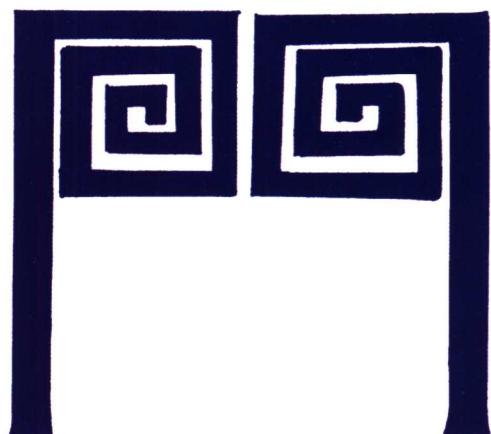
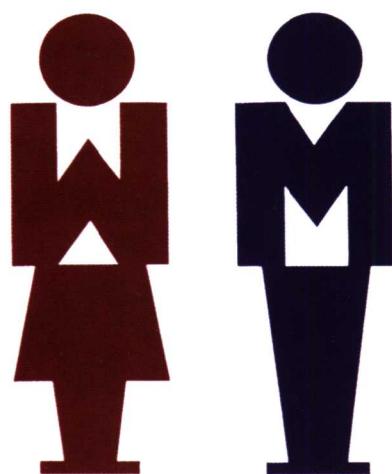
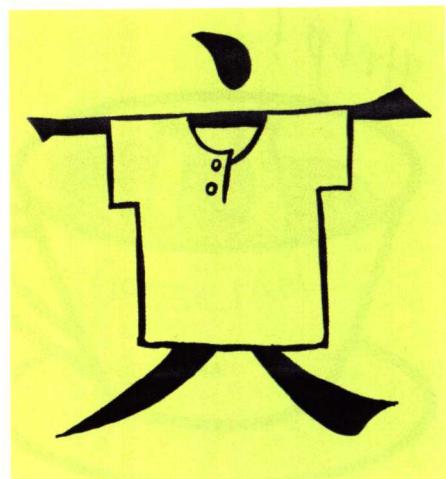
三、字体的表现

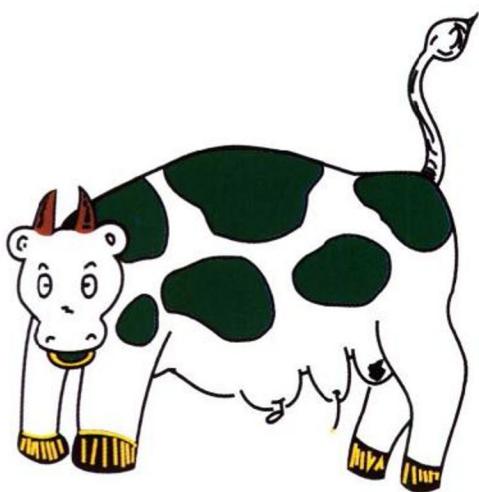
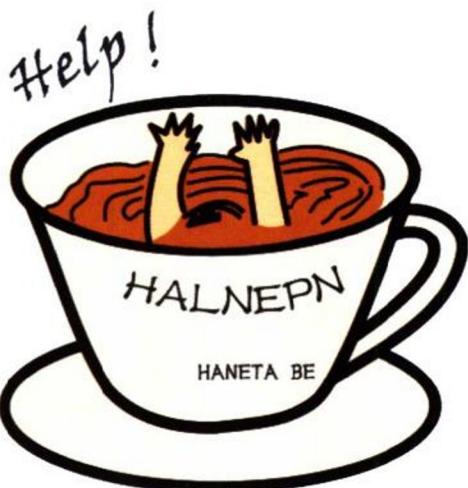
文字来源于图画，最初的文字是可以读出来的图画，但图画却不一定能读。只有当图画越来越简练时，它才能成为可读的文字。纵观当今世界各民族的语言文字，归纳起来无非都是以点、线、面的形式来构成的，都是一种抽象的图形，只不过这种图形的意义更深刻更含蓄，是对图形的一种升华。

汉字本身的结构组合就十分严谨，笔形具有统一的规范形式，字的中左右、左中右、上下、上中下、内外、交叉等结体具有一定的规律，笔形中的点、横、竖、撇、捺、钩、折、弯等规范标准。它犹如我们中式的木结构建筑，平稳和谐，相互穿插，是一个完整的统一体。

拉丁字母的点、线、面构成则简练到了极点，就单字来说是简单线形符号形式化的表现，图的概念更为抽象、更为理性。由于字母构造极为简练以及连续组合的特点，它们在图形设计中有着十分突出的表现。







第三章 图形基础

图形创意、设计的过程，是一种运用视觉形象进行创造性思维的过程，而视觉形象的产生却始终依赖于设计师的创造性联想和想像。

联想是指由一个事物联想到另一个事物的心理过程，即将诸多相距甚远的事物，甚至是毫无关系的事物相互连接起来，使之产生新的生命。就图形的设计、创意而言，通过联想，可以开拓创意思维的天地，打开创意思维的通道，使无形的思想朝着有形的视觉形象转化，并创造出新的图形。

想像则是比联想更为复杂的一种心理活动，这种心理活动能在原有的感性形象的基础上创造出新的视觉形象。如果说联想是感性的思维过程，那么想像则是理性的思维过程。那些感性的形象经过加工、改造后即形成新的、富有说服力的、哲理性的视觉形象。想像来源于客观现实，并在社会实践中发展，它对于我们进行创造性的思维活动十分重要，能有力地推动我们的创造思维。

根据图形创意的思维特点，可将想像划分为虚实想像、接近想像、类似想像、对比想像及因果联想。

