

网络游戏

之

菜鸟手册

万王之王

网络三国

笑傲江湖

黑暗之光

网络创世纪

石器时代



海军出版社

网 络 游 戏 之 菜 鸟 手 册

劲 松 编

海 军 出 版 社

2001 年 · 北 京

内 容 简 介

时下,上网已成为一种时尚,游戏的网络化趋势也日见明显,于是网络游戏诞生了。众多的网络迷和游戏迷以及准备“触网”的人对此都跃跃欲试,但又不知从何下手,本书就是为这些朋友们准备的,希望读者借此走进网络游戏的新天地,它全面地介绍了已经和即将上市的几种网络游戏,是振翅欲飞的“菜鸟”们的“入林指南”,还可作为“大虾”们“泡网”时的参考。

图书在版编目(CIP)数据

网络游戏之菜鸟手册/劲松编. —北京:海洋出版社,2001.2

ISBN 7-5027-5195-5

I. 网… II. 劲… III. ①计算机网络 游戏-手册
IV. G899-62

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 00117 号

<http://www.oceanpress.com.cn>

海洋出版社 出版发行

(100081 北京市海淀区大慧寺路8号)

北京师范大学印刷厂印刷 新华书店发行所经销

2001年2月第1版 2001年2月北京第1次印刷

开本: 787 × 1092 1/16 印张: 8.5 (彩页: 14 页)

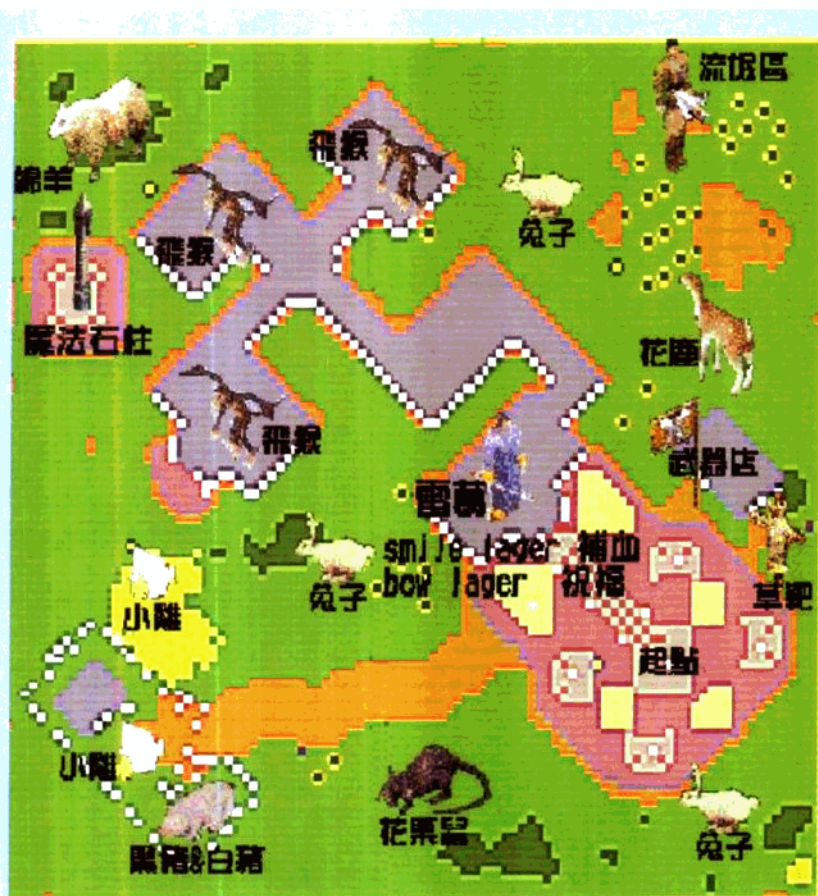
字数: 265 千字 印数: 1~5000 册

定价: 13.80 元

海洋版图书印、装错误可随时退换

万王地图

笔者在玩游戏时，心里想着，要是有个地图在手里该多好。想必有这种心理的不会只有笔者一个吧！既然如此，那就让我们看看地图吧。

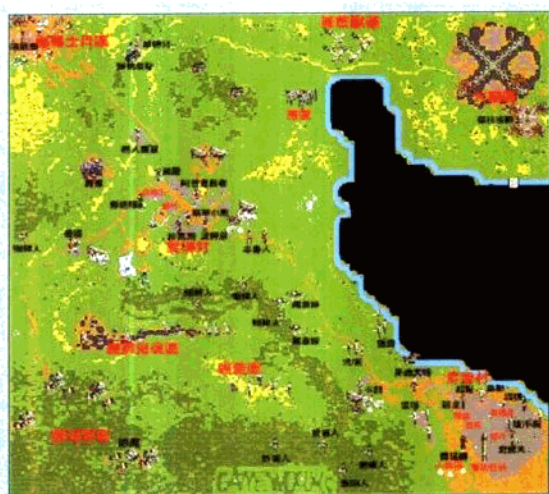


地图1 新手区地图

新手区，顾名思义，是新手活动的区域，这里为新手们提供了攻击力较弱的动物，像飞猴、小鸡、兔子等，而且飞猴身上还有一些小物品，供新手卖钱，为你发展提供启动资金。

当你不幸失血或牺牲的时候，可到大牧师雷葛处为你补血疗伤。这里的草靶为你提供升级之路，魔法石柱是你修习魔法的好去处。

当你置身其中时，常常会发出这样的感慨，这里真是为新手设计的乐园哪！



地图2 乌鲁

地方第一大镇 乌鲁(Ur)

危险度：低

NPC 平均强度：低

区域范围：中

旅游推荐度：中

乌鲁的历史已经相当悠久了，据说打从亚伯里开国君王亚伯拉罕在位以来便已有人聚居。乌鲁位于巴林、巴布朗矿区和迈尔之间，自古以来就是商人和旅行者的补给站，传说亚伯拉罕一世的御用法师——伟大的探险家乌鲁·摩亚达年老之后就在此安享余年，后起之辈的年轻法师们相信来此或有机会可能亲近大探险家的遗泽，因而使得本村始终往来旅客络绎不绝，日积月累之下，本地终于成为村落，并被称为乌鲁。

近百年来，由于大陆战乱不息，乌鲁附近渐渐有一些新兴势力出现，其中泰半均为乌舍之众，不消良久便即解散，然而依然有部分民众在乌鲁西北方建立了稀疏的小部落以对抗乌鲁的市政厅。这个部落后来便成为现在的斐德村。虽然近几年来乌鲁跟斐德的统治阶级已经不再公开对立，然而私底下的明争暗斗仍然不时发生。

乌鲁的斐德单就村镇而言，区域并不甚大，也没有高级的NPC四下徘徊，颇适合新手冒险者。然而村外的遗迹、沼泽与森林遍布，其中便有不少中等级的NPC蠢蠢欲动，是玩家必须注意的地方。本区域的最东北处是重点所在，有德拉根爵士与巨龙群活动其间，是高级冒险者必游的重要观光地点。



地图3 东角

大陆东方的经济中心——东角(Eastcap)

危险度：低

NPC 平均强度：中高

区域范围：大

谜题蕴藏量：高

旅游推荐度：高

东角的历史相当悠久，原本是全大陆第二大的商港，可惜在数百年前因为寒霜风暴的侵袭而致使港口堵塞，之后经济形态虽然改变，但东角崇高的经济地位依然屹立不摇。东角早在一千年前大陆尚未统一之时就已经存在，由三大家族负责管理这块丰沃的领土，由于亚伯里亚王室不干预地方家族的自治权，因此东角自有其微妙的政治型态。

东角城内及周边农庄危险度不高，虽然有高级NPC，却不会主动攻击，但外层四散的魔物群斧颇为凶狠，因此新手到此游历时千万要注意，不要离开道路太远，否则很可能成为魔物的美味。

万王之王

东角的东方数百年前本是港口，自从淤积封锁后就转化成特殊的海滨沙丘，上面遍植东方的酸榨树用以养蚕，丝料成为东角新的经济来源。但可惜海滨沙丘也盛产某种恶毒狡猾的沙蛇，因此除了善于避蛇的养蚕农户外，只有杰出的高级冒险者敢到其中徘徊。新手对这里绝对要回避，否则可能连后悔的机会都来不及给你



地图 4 史坎布雷

本区域大半 NPC 等级均低，强度不高，适合新手教学区出身的玩家前来赏玩，较具危险的地方只有城南以西黑寡妇的出没地以及东水晶湖畔的号角野猪集散地。此地区域辽阔，因此玩家走起来可能有些辛苦，但本城准备的谜题数量相当丰富，玩家可以在此滞留很长一段时间而不会感到无聊，因此极力向所有想外出旅游的玩家推荐。



地图 5 克里斯托

冒险者的发源地——史坎布雷(Skarabare)

危险度：低

NPC 平均强度：中

谜题蕴藏量：高

旅游推荐度高：高

这里是“万王之王”世界的运转中心，属于亚伯里亚王室的统治范围。虽然建筑多半款式老旧，但那份繁荣并没有随之烟消云散，史坎布雷至今依旧是冒险者的集散地。

史坎布雷的居民大多数是平凡的民众，不过其中也有少数的地方贵族、学者等掺杂其中，此处更是藏龙卧虎之地，不要輕易尝试随便挑衅，否则很可能后悔莫及。

盛产魔法水晶的奇妙地下矿场——克里斯托(Crystal)

危险度：低

NPC 平均强度：低

区域范围：中

谜题蕴藏量：低

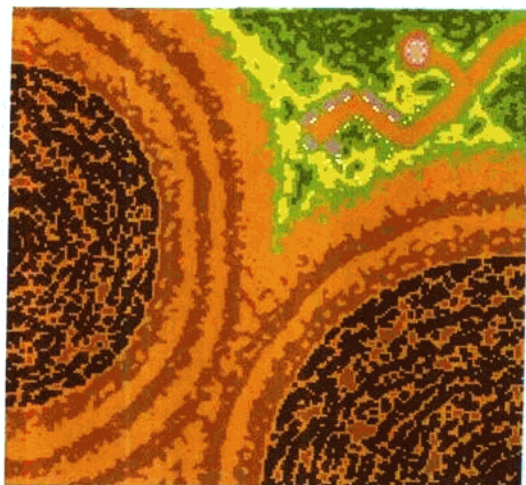
旅游推荐度：中

位于水晶湖和水晶河交界的克得斯托，以出产适合蕴藏魔法力量的魔力水晶闻名于世。这个区是由地下矿场结合而成的，虽然地面上并没有明显的聚落形成，但是地底却是坑洞连绵。由于靠近水晶河的缘故，地底的坑道时常被意外涌入的地下水侵蚀而造成崩塌淹没，因现导致采矿者的生命损失。但是魔法水晶那丰厚和强大的力量，还是吸引着一批批不怕死的冒险者和魔法师。

地图

萬王之王

以往矿区生产水晶通常在加工后会经由河运送到史坎布雷销售，但近年来矿脉渐渐枯竭，产量大减，所以原本依赖水晶维生的人们已经渐渐离去。尽管如此，每年的魔法之日，各地的法师还是会在这个地区聚集，以寻找适合自己魔法特质的魔法水晶，这个聚会自然也成为大陆上法师们交流的重要节日。



地图6 米罗西亚

火焰泉似乎具有聚集魔物的诱惑力，此地四处盘据有强大的魔物，每个都较平日我们所知的强大数倍，而且均呈现为不分敌我见人就打的狂乱状态，其中有少部分位阶较高的魔物能够维持理性，但依然相当有限。西方的遗迹可以发现龙群与恶魔对峙，东南方的遗迹则以“死者之王”为首的死灵族群所占据。不论你想前往何处一探，势必都要先写好遗书以备不时之需。

此地不仅难度高，且谜题数量亦稀少。除非相中“死者之王”的财产，不然绝少有人愿意不怕死地到此游历，不推荐给一般玩家挑战，除非你根本想找死。

火焰泉的灾场——米罗西亚(Milosia)

危险度：最高

NPC 平均强度：最高

区域范围：中

谜题蕴藏量：低

旅游推荐度：低

寒霜历449年，此地首度传出火焰泉喷发的消息。然而受到火焰泉爆发的影响，此地魔物不仅强大的一塌糊涂，连村镇也完全遭到摧毁行成一片废墟。火焰泉据说蕴藏有强大的魔力，是每一个施法者都求之不得的秘宝，然而至今尚未有人见过火焰泉的真貌，只能从大地上可怖的烧焦遗迹来想象喷发时的壮观。



地图7 佛格

小镇——佛格(Fuge)

危险度：中高

NPC 平均强度：最高

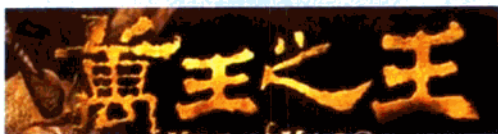
区域范围：中

谜题蕴藏量：中

旅游推荐度：中

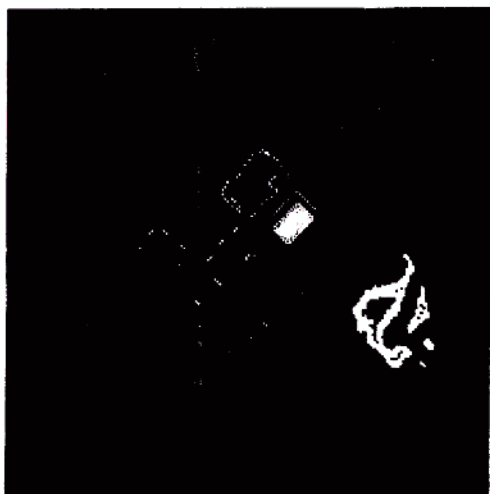
红有历183年，大冒险家丹尼斯·太克穿越了迷雾沼泽，建立起佛格村的第一座帐篷。由于迷雾沼泽的特性，只要在风力不甚强大的天气里，佛格就整天被雾气所笼罩，一年之中，难得有几天见到阳光佛格村之所以总是给人阴森潮湿的印象便因此而来。

佛格没有神殿，惟一信奉的神祇是个名为“蒂拉娜”的短发女神，她的名家意指“飞扬的小鹿”。据说丹尼斯·太克当年进入佛格获得这位女神颇多怜悯，因此丹尼斯终其一生信奉她。这个习惯也影响了居住此地的人民，“蒂拉娜”就这样成为佛格村最大且惟一的守护女神。



通往佛格村必须经过一条相当蜿蜒的小径。如果想要偷偷抄近路，就很可能受到坏同此地的凶恶蝠猴的围攻。蝠猴群的社会结构类似蜜蜂或蚂蚁，由一位女王统率，其下3种位阶的蝠猴存在，它们常常成群结队出没在佛格的沼泽中，是最受冒险者厌恶的族群。

本地特产一种药效特佳的绿色药水。而配置药水所需的杀人藤及青蔓则必须前往沼泽摘采，年龄越老，药效越佳。然而最好的药材都生长在佛格东南的黑藤蛇集中地，黑藤蛇顽强的生命力与猛烈的毒性让普通的冒险家不敢轻易越此雷区一步，良质的绿色药水因此更显珍贵。



地图8 巴林

迷雾森林南端的宁静村落——巴林(Barlin)

危险度：高

NPC 平均强度：高

区域范围：中

谜题蕴藏量：低

旅游推荐度：中

巴林是非常古老的，古老到几乎不知道历史由什么时候开始的小村落。它位于战栗森林的南端，是欲往森林一探究竟的游人必经的旅行点。村庄本身虽然颇为和平，但近期以来骚扰始终不断，理由自然是因为大恶魔“鲁克大公”在离此不远处徘徊之故。

“鲁克大公”本身虽然是相当强大的敌人，但除此之外因此地邻近迷雾森林，故魔物出没的密度颇高，而且破坏力也相当强，稍微不中用点的冒险者很容易就会被料理掉。此外谣传北方有一条古道意外崩塌，据说其中出现古代宝藏的遗迹，不少冒险者因此闻风而来，只是实情如何却没人能说个明白。

此地强力魔物四处徘徊，最好是已经转职后的冒险者再去一探究竟较为合适。谜题数量虽然不多，但奖品“恶魔之心”始终能够吸引大批人潮前来探访，如果你自信颇具实力，到这里来走走或许是个不错的选择。



地图9 英雄岛

自由PK区——英雄岛(PK)

自由PK区是一个提供所有玩家进行无负担PK的地方，在这种区域任何人都可以进行PK，不需要开启PK执照、不限制等级，虽然PK的胜负记录会被记录下来，但PK输掉（死掉）的一方并不会有任何损失，不扣属性、不扣技能、不掉装备，只不过多了一次战败的记录，还能享受由系统提供的免费服务——选择托生地。

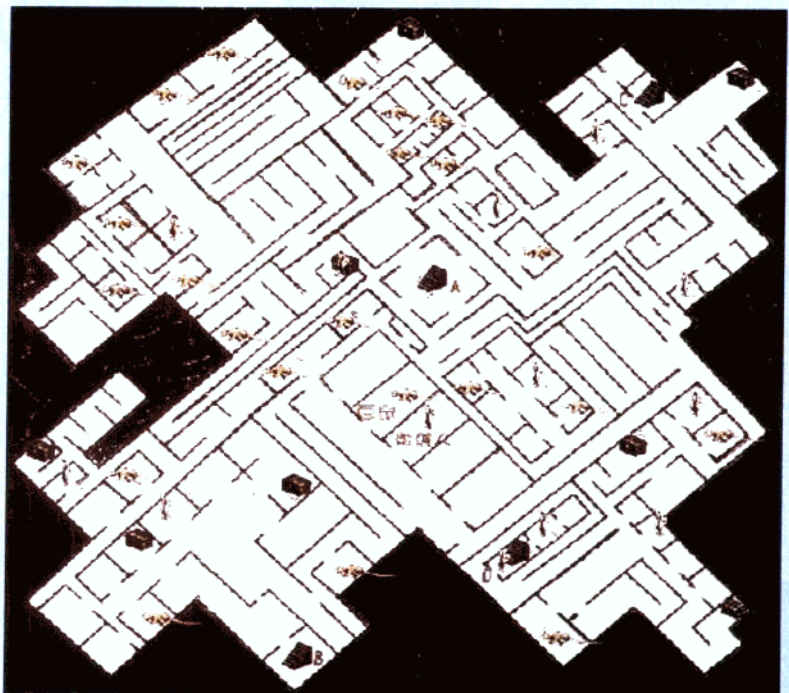
由于PK区完全自由，所以进入PK区的人要随时小心，避免旁边手痒的人偷K。凡是进入PK区的人都要有心理准备，只要进入PK区，不管你是来打架的还是来观战的，PK随时会降临在你身上。

目前开放的自由PK区为英雄岛，任何人都可以借由recall（返回）指令到达。

萬王之王



地图 10a 矿坑一层



地图 10b 矿坑二层

地图



地图 11 万王世界地图

三国地图

网络三国中的城市较多，无法全部列出每个城市的地图。本书列出网络三国世界和几个主要城市的地图，至于其他城市，不得不靠玩家自己闯荡了。



地图1 网络三国世界地图



地图2 桂阳城地图



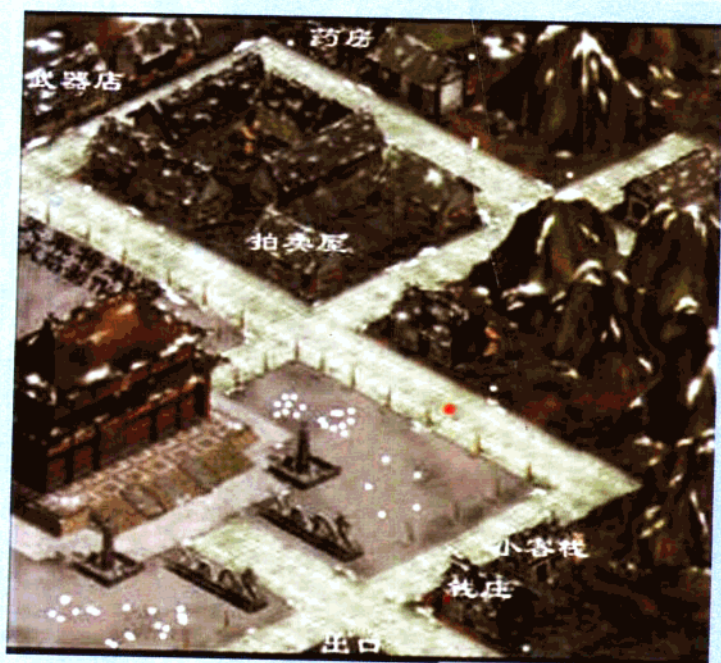
地图3 淮城地图



地图 4 汉中地图



地图 5 建业地图



地图6 蓟城地图

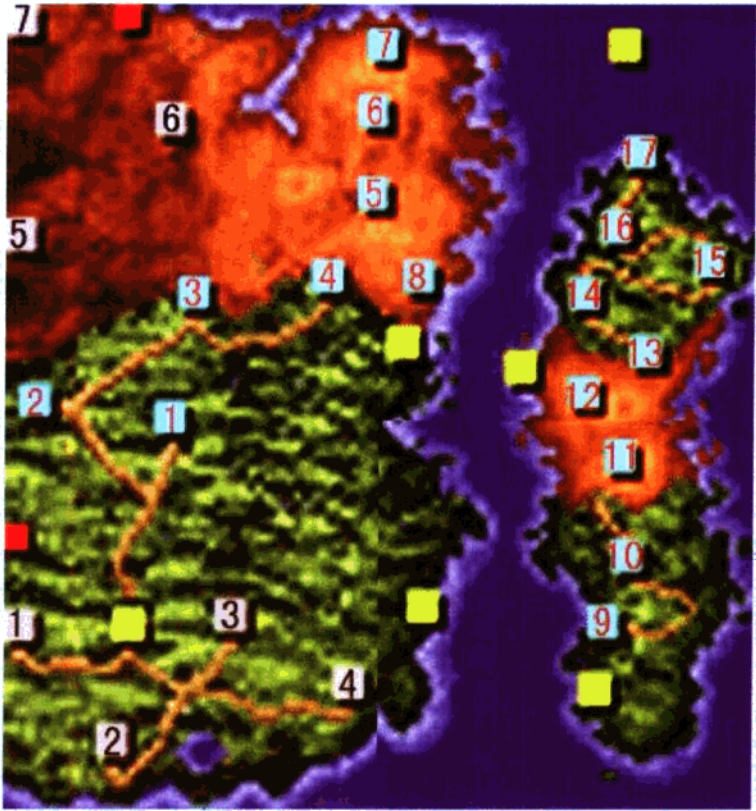


地图7 长安地图

黑暗之光

黑暗地图

游戏中的朋友是否会有迷路的事情发生呢？这里我们帮大家一下。



- 黄色：村庄或港口
灰色：家门的城堡
1. 措得路斯家门
2. 艾璃鲁亚家门
3. 德卡普伦家门
4. 卡武斯家门
5. 梅皮尼雅家门
6. 司来额家门
7. 哈德斯家门
- 红色：可以通往别的世界

地图

- 蓝色头卡
- | | | | | | |
|-----------|----------|------------|---------|----------|---------|
| 1. 布鲁古斯王宫 | 2. 加莫内溪谷 | 3. 洞穴 | 4. 国境野地 | 5. 边境 | 6. 巴伦西亚 |
| 7. 神殿 | 8. 港口 | 9. 西西里岛之海岸 | 10. 湖水 | 11. 绿洲 | 12. 陵墓 |
| 13. 陵墓里 | 14. 村落 | 15. 无名村 | 16. 平原 | 17. 空中城堡 | |

江湖地图

江湖的游戏复杂，但地图简单，而且一看就懂，手边有一幅地图，玩起来就方便多了。



图1 江湖地图

江湖的坐标和一般的地图一样，为上北下南、左西右东。江湖的坐标以左上角的天山为原点，即天山的坐标为(00,00)，右下角的侠客岛为(08,08)。游戏中通过右下角的图标了解你的方位，参照地图，看清你目标地区的位置，然后通过右下角的箭头来移动。



图2 江湖游戏界面

一、命令按钮

点击“1 传音入密”的按钮，可以发表你的高见，但要耗费你的内力。

点击“2 举目四望”按钮，可以看到此地有几人

点击“3 会会老友”按钮，可以知道“老友”的位置，并可坐乐斗鸟到其所在地区。

点击“4 自我欣赏”按钮，可以了解你目前的状态。

点击“5 观察地形”按钮，各人、各地、各时的反应不同，一般情况下，进入RPG游戏或回答问题，这可是需要你认真钻研的命令。

点击“6 到此一游”的按钮，需要你在此处发表高见。但能否发表，还得看你的内力高低。

二、方向按钮

即右下角的四个红色箭头，点击中间的I按钮，可以到地的效区，回城时再点击该按钮。需要移动时可以点击东南西北四个方向标。

三、右下角四个蓝色按钮

第一个没有什么意义。

第二个点击后会弹出江湖地图

点击第三个江湖界面会最小，缩小成一个小的“笑”字图标在你的计算机的屏幕上。

四、人物图标

位于界面上方，表示物图标与你同处此地的从物。如果想与此人交流，请点击此人图标。会弹出一个窗口，窗口中会有几个按钮，其中一个“比试武功”，如果你想攻击，那就点击这个按钮。