



吴纪安

小学生游戏100例

中国少年儿童出版社



A black and white line drawing of approximately 15 children in school uniforms running and playing in a circular pattern around the central text. The children are depicted in various dynamic poses, suggesting movement and play.

小学生游戏100例

吴纪安

封面设计：李恒辰

中国少年儿童出版社

— 内 容 提 要 —

超 压 节

吴 纪 安 著

吴 纪 安

*

中国青年出版社出版

中国青年出版社印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

*

787×1092 1/32 3.5 印张 27 千字

1982 年 7 月北京第 1 版 1982 年 7 月北京第 1 次印刷

印数 1—230,000 册 定价 0.27 元

内 容 提 要

这是一本小学生游戏集。

书中编写的一百例儿童游戏，题目新颖玩法简单，多数游戏都用不到复杂的器械和老师辅导，孩子自己组织起来就可以做。这些游戏对活跃孩子们的课余生活和增进孩子们的健康，都会起到很好的促进作用。

目 录

小兔赛跑·····	1	投格球·····	9
牵环·····	1	小鸡吃米·····	10
吊球比赛·····	2	谁的马力足·····	11
拉棒·····	2	敲队鼓·····	12
知己知彼·····	3	螃蟹追逃·····	12
打空降特务·····	3	打活动靶·····	13
蛙式赛跑·····	4	小兔钻树洞·····	14
螃蟹赛跑·····	4	夜航·····	14
定点空投·····	5	踢球比赛·····	15
接圈·····	5	拍球过桥·····	16
闯难关·····	6	击沙包·····	16
闯沟·····	7	头顶球·····	17
同步卫星·····	7	赶小羊·····	18
麻雀逗猫·····	8	钻山洞·····	19
托球看背·····	9	挑西瓜·····	20

拍蒼蠅·····	20
拉磚·····	21
捕魚·····	22
老鼠偷油·····	22
撿草打兔·····	23
冰棍·····	24
民警換崗·····	25
奪皮球·····	26
养鸡場·····	27
趕猪·····	28
貓捉老鼠·····	29
地滾球·····	30
轉爐煉鋼·····	31
推球車·····	32
鴨子過河·····	33
踢射目標·····	34
誰先相遇·····	35
听指揮·····	36
丟沙包·····	36
雷厉风行·····	37
比武·····	38
夜間打靶·····	39
打敵機·····	40

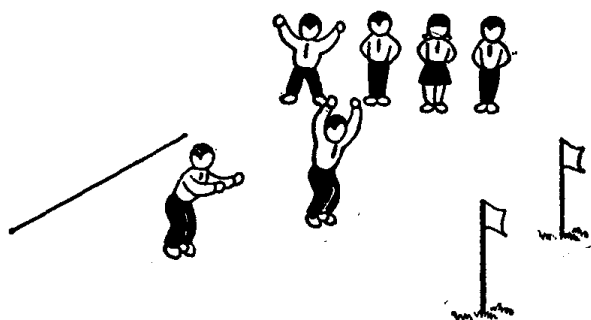
棒打球·····	41
賽龍船·····	42
第二是多余的·····	43
逮小熊·····	44
找伙伴·····	45
穿山引水·····	46
火車掛鉤·····	47
冲过火力网·····	48
套圈追拍·····	49
狼和小羊·····	50
避水雷·····	51
賽馬·····	52
四面招架·····	53
击掌扶棒·····	54
打乱飞的球·····	56
摘葡萄·····	57
钟表几点钟·····	58
两个默契的哨兵·····	59
捕捉目标·····	60
导弹 雷达 人·····	62
击球跑垒·····	63
埋地雷·····	65
打沙包·····	66

抢圈追逃·····	67
在树林里·····	68
踢沙包·····	70
沙包仗·····	71
抓战机·····	73
叫号接包·····	74
架设高压输电线·····	75
击球过界·····	76
喂小鸡·····	78
捅马蜂窝·····	79
老鹰捉小鸡·····	80
小蜜蜂采蜜·····	81
闹矛盾·····	83
织布机·····	84
冲破封锁线·····	85
攻城·····	86
突围·····	88
角力比赛·····	89
抢占山头·····	90
穿越冰达坂·····	91
传口令·····	93
夺取大本营·····	94
排头干啥我干啥·····	96

发电报·····	97
小鲤鱼跳龙门·····	98
小松树·····	99
蜜蜂和狗熊·····	101

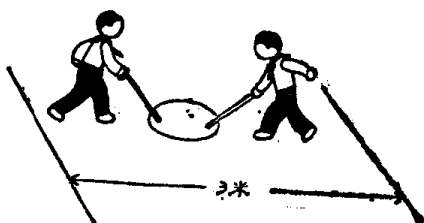
小兔赛跑

脚踝部夹住一只小沙包，跳跃前进，看谁先到终点。



牵环

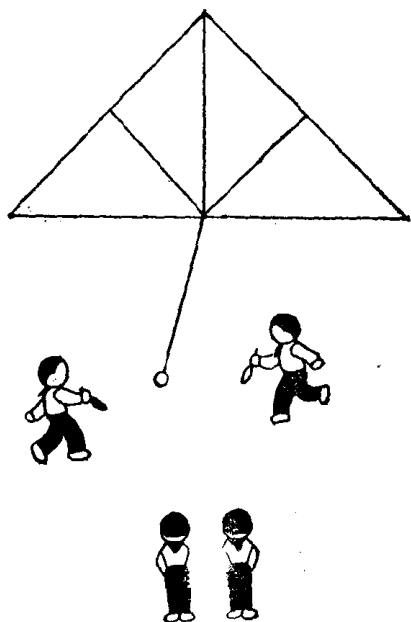
在两条间隔为三米的平行线中间放一个铁环，发令后两人同时用棍牵引，谁先把环攫取到本方线后即为获胜。



吊球比赛

在房梁或树杈上吊一只用线绳穿起来的乒乓球，每组二人用乒乓球拍来回攻守。看哪组打到的个数多即为优胜。

规则：只要有一次未拍上球就算失误。



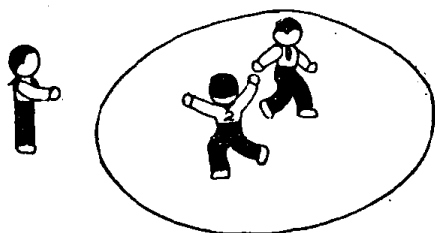
拉棒



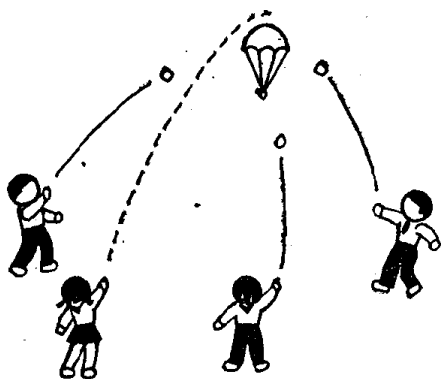
两人相对而坐，腿伸直，脚顶脚，双手同握一根木棒。发令后，各自使劲往后拉，谁先把对方拉起来即为胜。

知己知彼

二人在圈内相对而站，由裁判员在各人背后别上一张字条。发令后，谁先想方设法看到对方的字并说出来，就称胜了。



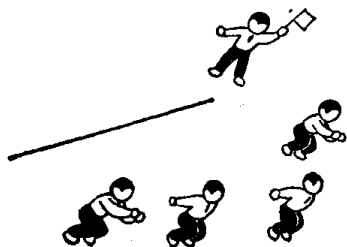
打空降特务



每人手持一只小沙包，裁判员将降落伞(手帕、绳子、螺丝帽做成)，抛到空中，下降时，用沙包击中者即可得分。

蛙式赛跑

预备时游戏者横排蹲于起点线上。裁判发令后，即可跳跃前进。并按节奏轮流在身前身后击掌，以先到达终点者为优胜。

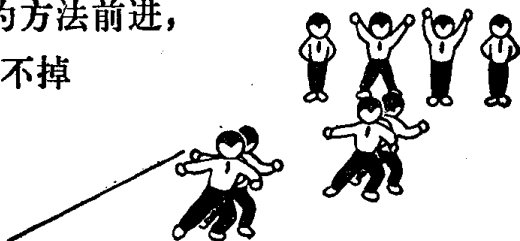


规则：比赛中不得站起来，倘若跌倒或手触地则为失误，退至起点重做。

螃蟹赛跑

参加游戏的每两人算一组，背对背夹住一个篮球。发令后，用侧身跑的方法前进，看谁先到终点并且不掉球。

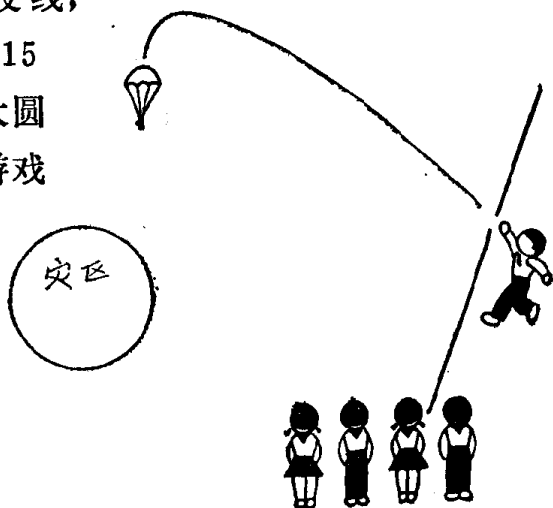
规则：行进中



不得用手扶球。如果中途球掉了,就退出游戏。

定 点 空 投

利用手帕、线绳和螺丝帽做成若干只降落伞。在操场上画一条起投线,再在起投线 10 至 15 步远处画一个大圆圈,代表灾区。游戏者每人每次可以连投三至五个降落伞,谁降落在灾区的伞多为优胜。



接 圈

用一根 30 厘米长的塑料管粘住两头,做成一个圈。游戏开始,两人相对而站,间隔数米,各手持一根

40厘米长的细棍子,轮流套接,每成功一次可得一分。在规定的次数里,看哪队得分多。

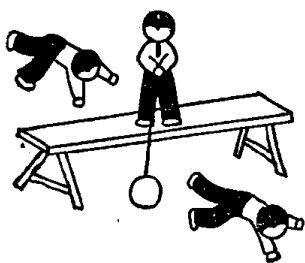


注:套圈也可用藤条、竹篾做成。



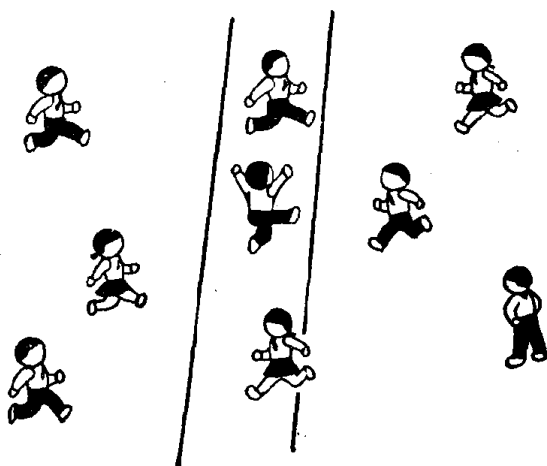
闯关

裁判员站在长板凳上左右摆动吊球(以篮、排球胆为宜),参加游戏的人从凳下钻过来时,被球碰着的次数少者为优胜。



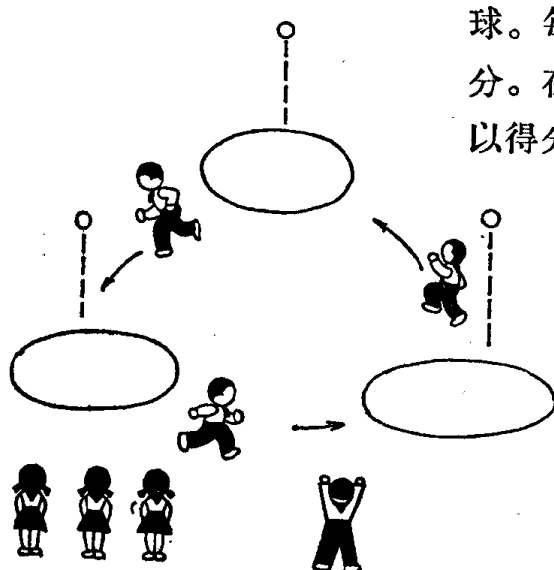
闯 沟

在地上画二条相隔二米的平行线，两线之间的空地代表山沟。通过猜拳，输者居其间当狼。游戏开始，大家可以随便来回穿越山沟，狼只能在沟中追拍，一旦拍及，则互换角色。



同 步 卫 星

将参加游戏的人分成三组，每组一次出一人。预备时各站于圈内手持一只球。发令后，垂直高高抛起，赶紧按逆时针方向互换位置，并接住前边一人抛起的

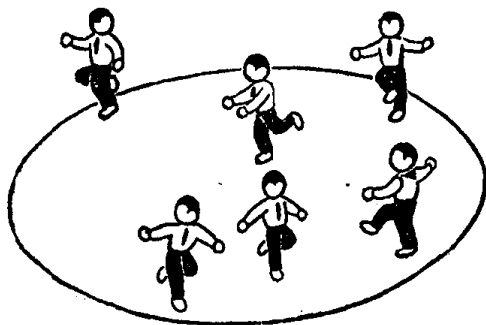


球。每成功一次可得一分。在规定的局数内，以得分多的队为优胜。

规则：抛球一定要垂直，向右左偏离大于地上圆圈半径时，算失误扣掉一分。

麻雀逗猫

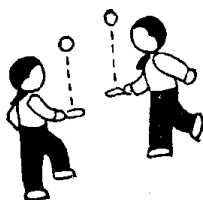
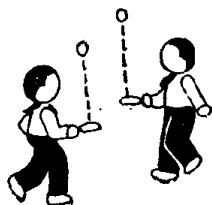
在地上画一个圆圈，一人当猫进入圆圈里，其他人都当麻雀。游戏开始，麻雀可用单、双足任意跳进跳出，向猫挑逗，猫寻找机会追拍，一旦成功即可互换角色。



托球看背

两人相对而站,各手持一块拍子,拍上托住一只乒乓球。裁判员分别在其背后用粉笔写上一个字词或号码。发令后,双方用拍子托球或颠球走

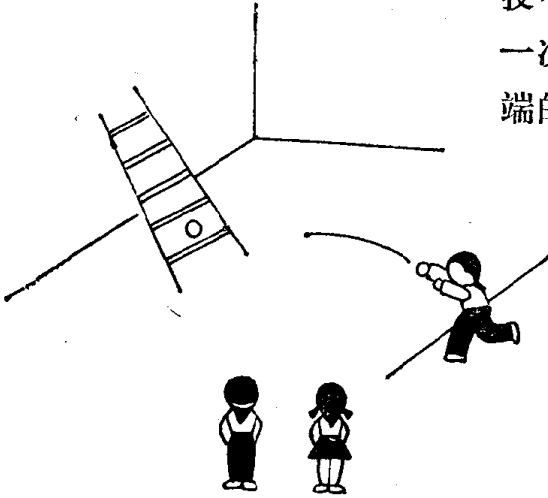
向前,互相争看对方后背,先看到并讲出对方字词或号码者为胜。



投格球

用梯子斜靠在墙上,在其三至五米外,画一条投掷线。游戏参加者依次轮流用少年球投梯格。从最低一

格开始,逐格上升,每投中一次还可以连投一次,谁最先投到顶端的一格为胜。



小鸡吃米

在地上画一个圆圈当鸡舍,当小鸡的儿童站到圆圈里。另外选一人当饲养员,手拿一捧小石子(或小圆纸片,小沙包等)站于圈外。游戏开始,饲养员一边说:

