

HOPE



MS-DOS4.0 Shell用户手册

中国科学院希望高级电脑技术公司

荆东泽 译

73·8762107

17

1013769

MS-DOS Shell 用户手册

(4.0版)

荆东泽 译



中国科学院希望高级电脑公司

一九九一年元月

序

你的计算机已被用 Microsoft 的 MS-DOS 启动，它正在运行，而且你能够做所有精彩的事情——或者是被这样告知的。也许你非常幸运，有懂计算机的人坐在身边并解释它如何工作。

现在这一切变成了事实。你一人坐在键盘前。如果把计算机设置为总是用 Microsoft 的 MS-DOS Shell 启动，则看到的第一屏被称作启动程序(Start Programs)。否则看到的是空白屏幕。当然是几乎空白。实际上，它显示如下所示之类的信息：

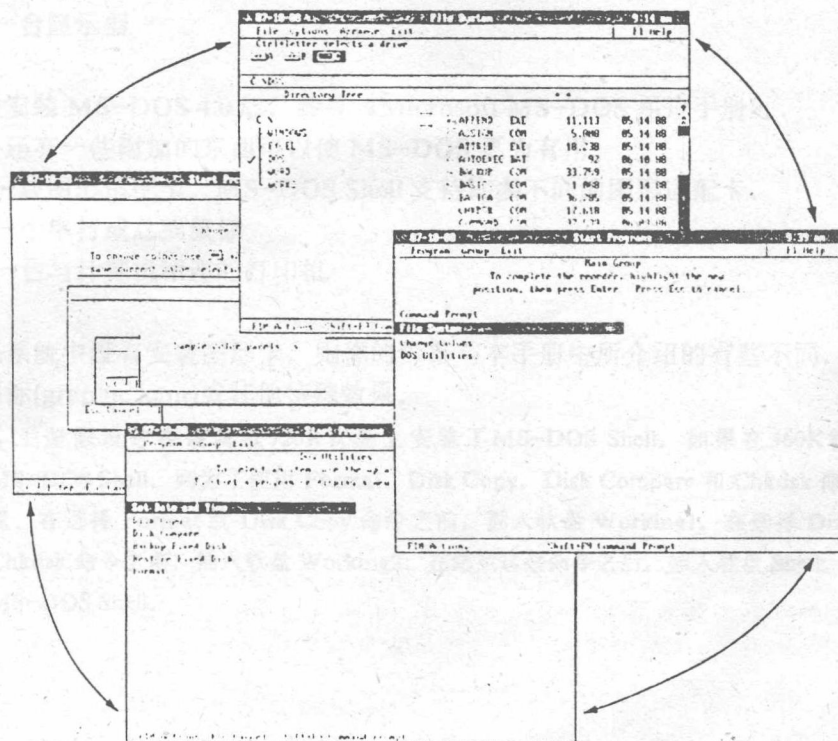
Current date is Mon 7-18-1988

Enter new date (mm-dd-yy):

在任何一种情况下，计算机都等着你，执行你所告诉它的一切。到现在为止，你的记忆可以变成空白。你知道有些手册提供有关使用计算机的所有种类的指导，但是不知道从何处开始。现在所希望的是有人带你一步一步地完成与计算机的第一次接触。

这就是我们编写该手册的原因。我们知道，计算机有时也有复杂并且难以学习的坏名声，现在我们帮助你看到这并不是必定的。做了本手册中的所有练习之后，就可以立即开始使用计算机，并做一些简单的日常工作。然后，可以前进到某些它可以做的其他事情——某些计算机擅长的节省时间、惊人的事情。

MS-DOS Shell 让你执行许多任务：最基本的是启动程序并使用文件。



Start Programs 屏幕是当启动 MS-DOS Shell 时见到的第一个屏幕。该屏幕让你开始程序并把它们组织成组(group)。当你安装时, MS-DOS Shell 有两个组: 主组(Main Group)和 DOS 实用程序(DOS Utilities)。组(group)是相关程序的集合(Collection)。例如, 你可能要把所有的应用程序组织成一个或多个组。也可能要创建一个组, 包含要用口令(password)保护的程序。

现在这对于你可能象外语一样, 但是当你读了本手册之后, 对于所有的术语和 MS-DOS Shell 的用途都会很熟悉。

目 录

序	(1)
第一章 开始	(1)
§ 1.1 使用 MS-DOS Shell 需要什么?	(1)
§ 1.2 你会危害计算机吗?	(2)
§ 1.3 观察 MS-DOS Shell	(2)
§ 1.3.1 MS-DOS Shell 将如何帮助你	(3)
§ 1.4 启动 MS-DOS Shell	(4)
§ 1.4.1 Start Programs 屏幕的元素	(5)
§ 1.4.2 使用键盘	(5)
§ 1.4.3 使用特殊键、功能键和鼠标按钮	(7)
§ 1.4.4 使用鼠标	(7)
§ 1.5 关于本手册	(8)
第二章 学习 MS-DOS Shell	(9)
§ 2.1 练习 1: 启动程序	(9)
§ 2.1.1 修改目录	(11)
§ 2.2 练习 2: 使用文件	(11)
§ 2.2.1 观察文件内容	(12)
§ 2.3 练习 3: 使用文件的拷贝和删除命令	(13)
§ 2.3.1 拷贝文件	(14)
§ 2.3.2 删除文件	(16)
§ 2.4 练习 4: 组织文件	(17)
§ 2.4.1 移到 Start Programs 屏幕	(18)
§ 2.5 练习 5: 使用 DOS 实用程序	(19)
§ 2.5.1 格式化磁盘	(19)
§ 2.5.2 设置日期和时间	(21)
§ 2.5.3 返回到 Start Programs 屏幕	(22)
§ 2.6 练习 6: 在 MS-DOS 命令提示符下工作	(23)
§ 2.6.1 检查磁盘	(23)
§ 2.7 练习 7: 设置屏幕颜色	(24)
§ 2.8 练习 8: 退出 MS-DOS Shell	(25)
§ 2.9 小结	(25)
第三章 使用 MS-DOS Shell	(26)
§ 3.1 MS-DOS Shell 概述	(26)
§ 3.2 屏幕处理	(27)
改变屏幕上的颜色	(27)
§ 3.3 磁盘处理	(28)
进入 DOS Utilities 屏幕	(28)
设置日期和时间	(29)
格式化软盘	(30)
拷贝软盘	(30)
软盘比较	(31)
将硬盘备份到软盘上	(32)
从软盘上恢复硬盘文件	(33)
§ 3.4 目录处理	(34)

创建目录	(35)
目录改名	(35)
删除目录	(36)
目录拷贝	(36)
§ 3.5 文件处理	(37)
同时观看两个目录	(37)
观看系统文件列表	(38)
返回单份文件列表方式	(39)
改变列表中文件的顺序	(39)
获取关于文件的信息	(40)
选择或取消所有文件	(41)
选择跨目录文件	(41)
文件改名	(42)
文件拷贝	(42)
移动文件	(43)
删除文件	(43)
显示文件内容	(44)
打印文件	(44)
改变文件属性	(44)
启动文件	(45)
联结文件和程序	(46)
对应用程序的操作	(47)
加入程序	(48)
改动程序	(49)
删除程序标题	(49)
拷贝程序	(50)
运行程序	(50)
§ 3.6 组操作	(51)
向 Start Program 屏幕加入一个组	(51)
改动组	(52)
删除组	(52)
记录组标题	(53)
返回 MS-DOS 命令提示符下	(53)
§ 3.7 总结	(54)
附录 A 更改设置选项	(55)
MS-DOS Shell 的显示	(56)
鼠标选择项	(56)
附录 B 应用的调整	(57)
显示常用对话框	(57)
附加选项的使用	(58)
MS-DOS 命令的执行	(58)
使用批命令	(59)

第一章 开始

在本章中, 你将学习:

- ☐ 启动和退出 MS-DOS Shell
- ☐ 标识在屏幕上所见的东西
- ☐ 用键盘或鼠标使用 MS-DOS Shell

MS-DOS Shell 是 Microsoft DOS (MS-DOS)操作系统的图形扩充。MS-DOS Shell 让你用很少的击键或按鼠标键来充分利用 MS-DOS 的威力。它让你执行许多任务: 最基本的是启动和组织程序并使用文件的能力。

使用 MS-DOS Shell, 就可以用键盘或鼠标在屏幕上作选择, 从菜单(menus)选择命令。菜单是可以通过下拉菜单和选择适当命令来激活的组织在屏幕上的动作列表。

本章提供帮助你开始使用计算机和本手册的有关信息和概念。

§ 1.1 使用 MS-DOS Shell 需要什么?

要使用 MS-DOS Shell, 需要:

- ☐ 安装了 MS-DOS 4.0 的个人计算机
- ☐ 至少 256K 字节内存(建议使用 512K 字节内存)
- ☐ 一台显示器

有关安装 MS-DOS 4.0 版, 参见《Microsoft MS-DOS 用户手册》。

另外还有一些附加的东西可以使 MS-DOS 更为有用:

- ☐ 一块图形适配卡。MS-DOS Shell 支持许多不同的图形适配卡。
- ☐ 一个串行或总线鼠标
- ☐ 一台与计算机相连的打印机

如果系统中没有安装图形卡, 则你的屏幕与本手册中所介绍的有些不同。尤其是, 不能看到图标(graphic icon)或其他特殊效果。

注: 本手册假设你在硬盘或 720K 软盘上安装了 MS-DOS Shell。如果在 360K 软盘上安装了 MS-DOS Shell, 则为了使用 Format、Disk Copy、Disk Compare 和 Chkdsk 命令需要切换软盘。在选择 Format 或 Disk Copy 命令之前, 插入软盘 Working1。在选择 Disk Compare 或 Chkdsk 命令之前, 插入软盘 Working2。在结束这些命令之后, 插入软盘 Shell。然后就返回到 MS-DOS Shell。

§ 1.2 你会危害计算机吗?

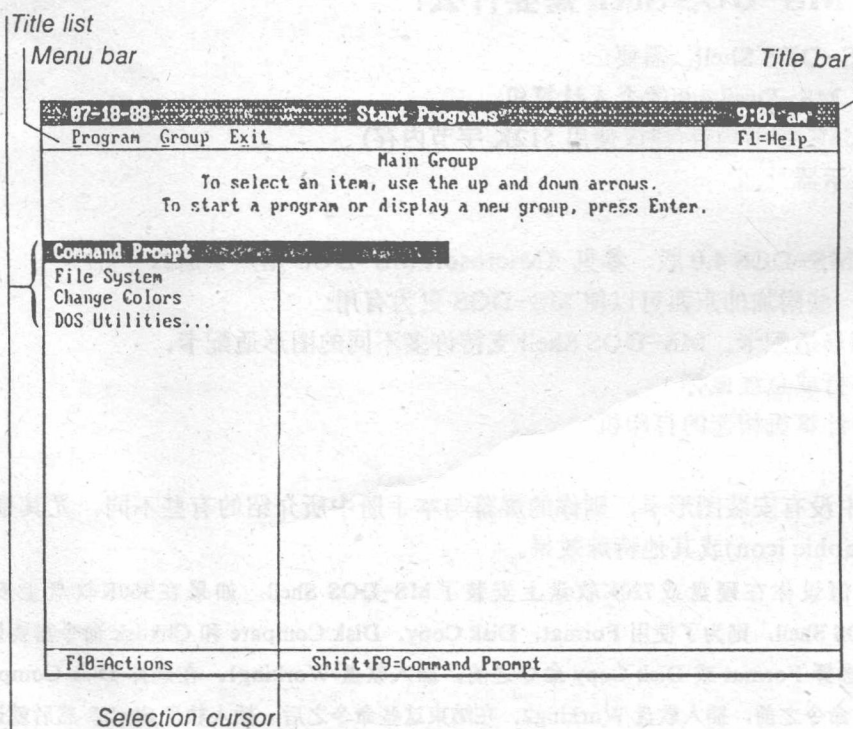
大部分初学的计算机用户在使用计算机时都很谨慎。很自然地就会想到如果按错了键会发生什么。

如果只是使用是不会损害计算机的,即使你做错了一些事。不过,MS-DOS Shell 中的程序让你可以从系统删除文件和目录,因此在执行这些任务时应加倍检查你的选择。

如果从菜单选择了一个命令,然后决定要退出并返回到前一个屏幕,按 ESCAPE 键。在大多数情况下,该动作把你带回到活动屏幕(active screen)——前一次使用的屏幕。例如,要开始删除一个文件,然后意识到并不要删除它,只要按 ESCAPE 键。

§ 1.3 观察 MS-DOS Shell

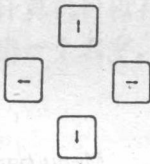
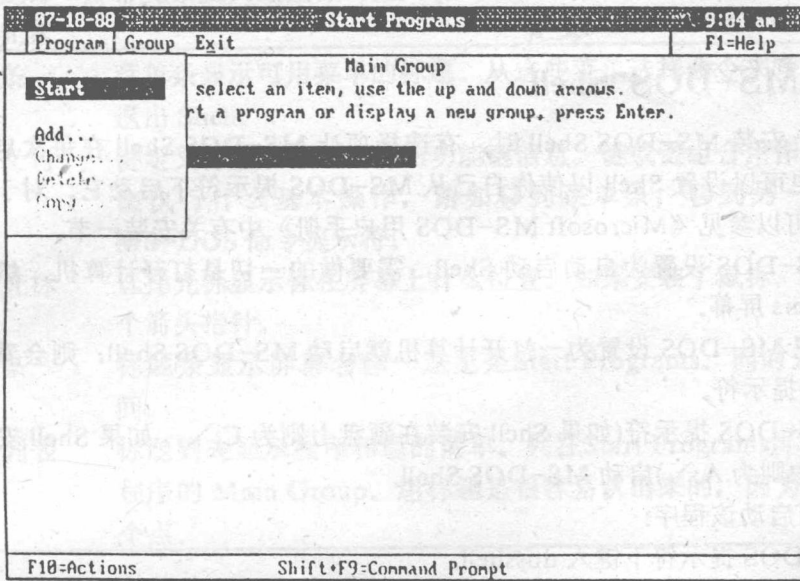
MS-DOS Shell 让你运行程序——计算机指令的集合——来执行特定的任务。使用选择光标,从 MS-DOS Shell 屏幕的标题列表选择程序。每一屏幕都被设计为使得使用你的程序容易。



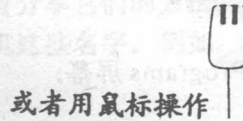
这些是从 *Start Program* 屏幕的标题表启动的程序

使用键盘、鼠标或者两者一起选择命令和程序。

下拉菜单中的 *Program* 菜单命令



可用方向键进行移动



或者用鼠标操作

§ 1.3.1 MS-DOS Shell 将如何帮助你

Start Programs 和 File System 屏幕是 MS-DOS Shell 的基本屏幕。Start Programs 让你启动和组织程序，File System 让你使用计算机的目录和文件。下面是可以用 MS-DOS Shell 做的帮助组织工作的事情：

- ☐ Start Programs 屏幕是当你启动 MS-DOS Shell 时见到的第一个屏幕。同时 Start Programs 包含 MS-DOS Shell 的程序的 Main Group。可以从该屏幕启动程序，增加或删除程序，并修改列出程序清单的次序。
- ☐ File System 屏幕显示现用目录(active directory，其中可以存储文件)中所有文件的列表。可以从 File System 屏幕观察文件内容和打印它们。也可以把文件从一个目录移到另一个目录，修改它们的名字，或者删除它们。
- ☐ Change Colors 屏幕让你观察多达四种颜色模式，然后从中选择一个在工作过程中使用的颜色。
- ☐ DOS Utilities 屏幕显示一组经常使用的 MS-DOS 命令。通过使用该屏幕上的程序，可以修改系统上的日期和时间，格式化磁盘，备份和恢复磁盘文件。

可以从 MS-DOS 命令提示符下执行任何不能从 Shell 存取的 MS-DOS 命令，然后再返回到 Shell。

§ 1.4 启动 MS-DOS Shell

在计算机上安装 MS-DOS Shell 时，有选择项让 MS-DOS Shell 在每次启动计算机时自动启动。也可以设置 Shell 以使你从 MS-DOS 提示符下启动它。对于有关设置 Shell 的信息，可以参见《Microsoft MS-DOS 用户手册》中有关安装一节。

如果把 MS-DOS 设置为自动启动 Shell，需要做的一切是打开计算机，然后就会看到 Start Programs 屏幕。

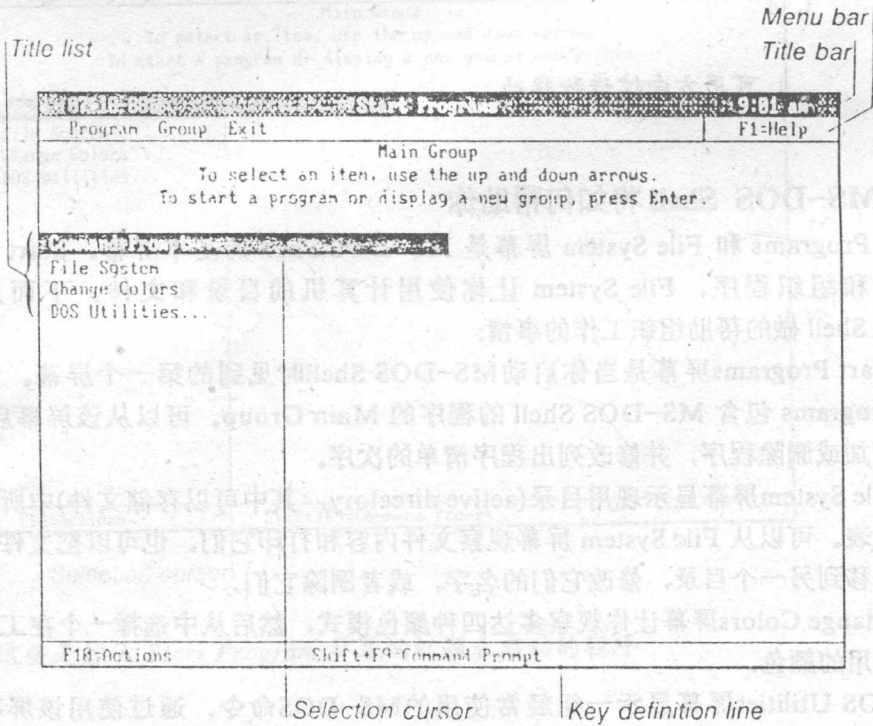
如果没有把 MS-DOS 设置为一打开计算机就启动 MS-DOS Shell，则会看到空白屏幕和 MS-DOS 提示符。

可以从 MS-DOS 提示符(如果 Shell 安装在硬盘上则为 C:\，如果 Shell 安装在驱动器 A 中的软盘中则为 A:\)启动 MS-DOS Shell。

下面是如何启动该程序：

- 1. 在 MS-DOS 提示符下键入 dosshell。
- 2. 按 ENTER 键。

出现 Start Programs 屏幕。

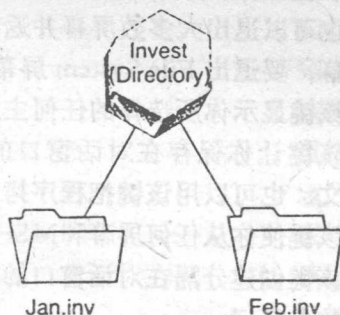


§ 1.4.1 Start Programs 屏幕的元素

下面是每一屏幕元素及其做些什么的列表。

屏幕元素	定义
菜单条	菜单条显示可用菜单的标题。从这些菜单选择命令来管理程序和组以及退出 Shell。
键定义行	键定义行显示每一屏幕的功能键信息。键或键组合作提示哪一个功能键执行什么基本操作，诸如移到菜单条，移到另一屏幕或返回到 MS-DOS 命令提示符。
选择光标	选择光标显示你在屏幕上什么位置。如果安装了鼠标，另外还会看到一个箭头指针。
标题条	标题条显示屏幕名称—这里是 Start Programs。同时还显示日期和时间。
标题列表	标题列表显示程序和组的清单。列在 Start Programs 屏幕上的程序组成程序的 Main Group。组标题是很容易认出来的，因为它们后面跟有三个点。

由于计算机可以存储很多文件和目录，因此必须有分享它们的方法。对于每一文件和目录都给出一个名字。当你要定位文件时就告诉计算机这些名字。例如，文件和目录可以如下命名：



最高层的目录是 C:\，在其之下可以创建其他目录，称为子目录。File System 屏幕按树结构显示文件和目录。目录树看上去象组织图(organizational chart)，但它把文件和目录显示为树结构的路径。有关文件、目录和子目录的详细信息，参见《Microsoft MS-DOS 用户手册》。

§ 1.4.2 使用键盘

在本手册中，任何应该逐字键入的东西都以小写字母出现。例如，如果要键入一个叫做 MYLIST.TXT，则实际要键入的显示为：mylist.txt。

对于 MS-DOS Shell，数字“零”(0)与大写字母“O”是有区别的。另外 MS-DOS Shell 也区分数字“1”和小写字母“l”。这些字符对于你可能看上去很相似，但是它们对于计算机

就意味着不同的东西，因此应确保使用正确的键。大多数计算机用带有对角线的零(0)在屏幕上显示。也有一些计算机在其蹭加一圆点(⊙)。

MS-DOS Shell 不能区分大写字母和小写字母，因此可以用任何一种方法键入命令或文件。



不同于



不同于



在下面列表中定义的键让你可以在屏幕上移动，选择菜单，挑选命令，以及需要时获得帮助。键的名字在本手册中详细解释并以大写字母出现。键名可能缩写或者与你的键盘看上去不同。

键	定义
DIRECTION	这些键在屏幕上移动选择光标。方向键是键盘上的四个箭头键，在本手册中分别称为 LEFT, RIGHT, UP 和 DOWN。
ENTER	ENTER键完成一个命令。通过按该键，就告诉计算机执行一个任务。
ESCAPE	该键让你从菜单退出并返回到活动屏幕。使用该键也可以退出大多数屏幕并返回到 Start Programs 屏幕。要退出 File System 屏幕，按 F3 键。
F1	该键显示你所选择的任何主题的帮助信息。
F2	该键让你保存在对话窗口的正文窗口中键入的正文。也可以用该键把程序拷贝到另一屏幕。
F3	该键使你从任何屏幕和MS-DOS Shell退出。
F4	该键创建分隔在对话窗口的正文窗口中键入的命令的 标记。
F9	该键在帮助信息窗口内显示键赋值。它同时从 ASCII 切换到十六进制格式并返回到 View 命令。
F10	该键在菜单条和屏幕的选择区域之间移动选择光标。
F11	该键在帮助信息窗口内显示帮助主题的索引。
PAGE UP和PAGE DOWN	这些键在帮助信息窗口内或用View命令通过文件移动到新的屏幕。有关 View 命令的详细信息，请参见第二章“学习 MS-DOS Shell”。
SPACEBAR	该键在File System屏幕选择一个或多个文件。
TAB	TAB让你在File System屏幕中和对话窗口中移动。有关对话窗口的详细信息，参见第二章“学习

MS-DOS Shell”。SHIFT+TAB 往回移选择光标。

§ 1.4.3 使用特殊键、功能键和鼠标按钮

键盘上有两个键对于 MS-DOS Shell 有特殊的含义。下表描述这些特殊键:

键	定义
SHIFT	与其他键一起使用时增加从标准键盘可用的动作。例如,“Press SHIFT+F9”表示应按 SHIFT 键并按住,同时按下然后释放 F9 键,最后释放 SHIFT 键。
ALT-F1	该键组合显示帮助信息窗口内的所有帮助主题的索引。

在每一屏幕的底部和右上角可以找到提供使用和废除命令的不同方法。例如, F1=HELP 表示按 F1 可以获得任何所选条目的帮助。如果使用鼠标,则只要在该屏幕区域按鼠标键就可以获得所选条目的帮助。

在对话窗口,这些键以按钮(button)形式出现。按指定键或鼠标键可以激活这些功能。

键	定义
ENTER	该区域(主要出现在对话窗口中)让你通过按 ENTER 键或在 ENTER 区域内按鼠标键来完成一个命令并把信息输入到计算机中。
ESC = CANCEL	该区域让你废弃所选的动作。在该区域内按鼠标键或按 ESC 键。
F1 = HELP	该区域让你显示所选条目的帮助信息。在该区域内按鼠标键或按 F1 键。
F10 = ACTION	该区域让你移动到菜单条来选择命令。在该区域内按鼠标键或按 F10 键。
SHIFT+F9 = COMMAND PROMPT	该区域让你退出 MS-DOS Shell, 返回到 MS-DOS 命令提示符。在该区域内按鼠标键或按 SHIFT+F9 键。

§ 1.4.4 使用鼠标

鼠标是小型手持指针设备,可以用于在屏幕上移动、选择条目和挑选命令。在桌子上移动鼠标使指针在屏幕上移动。指针可以是一箭头或一小长方形。如果所用的鼠标有两个或两个以上按钮,则作选择时都必须按鼠标的左按键。

移动鼠标时如果已用完了桌子上的空间,则只要提起它,重新放置位置,再把鼠标放到桌上,继续刚才的工作。

下面的术语在本手册中用于描述鼠标的动作:

术语	定义
----	----

按鼠标键	表示迅速按下并释放鼠标键。
拖动	表示在移动鼠标的同时按住鼠标键。
按两次鼠标键	表示迅速地按再次鼠标键。如果在某东西上按两次鼠标键什么也没有发生，应尝试再按两次鼠标键。尝试两次按键之间的间隔时间，找到你的鼠标的合适速度。
指向	该动作是在桌子上移动鼠标直到箭头尖恰好碰到所描述的条目。

在本手册中，特定任务的鼠标过程跟在键盘过程之后。鼠标过程一般以出现在边界的鼠标图标(icon)表示。

§ 1.5 关于本手册

《Microsoft MS-DOS Shell 用户手册》适用于没有或只有很少使用计算机经验的人。它被设计为帮助你学习和使用 MS-DOS Shell。

如果你是有经验的计算机用户，只需要了解如何使用 MS-DOS Shell，则会认识许多常用的 MS-DOS 命令，但也会看到一些新的命令。可以跳过第二章“学习 MS-DOS Shell MS-DOS Shell”而只做其中的几个练习，也可以直接从第三章“使用 MS-DOS”开始。

本节告诉你在你的计算机上学习使用 MS-DOS 时，如何最好地使用本手册。本手册适合作为逐步的学习手册。因此，我们建议你从头开始。需要在跳到下一节之前了解这一节中给出的任务。

在每一章的开头，列出在阅读该章时要学习执行的指定任务。

下面列出本手册中各章的提纲和内容：

- ☐ 第一章“开始”，给出使用 MS-DOS Shell 的基础。同时说明一些基本的操作系统概念。
- ☐ 第二章“学习 MS-DOS Shell”是一指导。它提供使用屏幕、菜单、对话框和亮条的练习，以使你熟悉 MS-DOS Shell。如果需要了解这些基本操作则阅读这一章，否则就跳过。
- ☐ 第三章“使用 MS-DOS Shell”，包含所有可以用 MS-DOS Shell 执行的任务的一步接一步的指导。它介绍可以用 Shell 执行的更为复杂的任务。
- ☐ 附录 A “修改配置选项”适用于高级 MS-DOS 用户，包含 DOSSHELL.BAT 的描述并显示如何为图形或正文屏幕修改该文件。
- ☐ 附录 B “设置应用程序”描述如何使启动和使用应用程序更为方便。
- ☐ “术语”提供在本手册中使用的术语的定义。

使用本手册时，可能会看到不熟悉的词。当这些新词被首次使用时，会在正文中给出说明。同时也在本手册最后的“术语”中定义。

下一章“学习 MS-DOS Shell”带你做一系列描述在 MS-DOS Shell 中使用程序所需的基本技术的练习。将学习如何使用屏幕、获取帮助、启动 MS-DOS Shell 以及运行程序。

第二章 学习 MS-DOS Shell

在本章中，你将学习：

- ☐ 启动程序
- ☐ 获取帮助
- ☐ 选择菜单和挑选命令
- ☐ 观察、拷贝和删除文件
- ☐ 记录文件
- ☐ 使用 DOS 实用程序
- ☐ 移动到 MS-DOS 命令提示符
- ☐ 修改屏幕颜色

既然已经熟悉了 MS-DOS Shell 的基本原理，就可以进行一些练习了。下面练习将帮助你使用应用程序、磁盘和文件。每一练习都首选以键盘指令给出，然后再以鼠标指令给出。

如果你是新用户，则会发现本章特别有用。一步接一步的指导将确切地告诉你要做什么和结果将是什么。

§ 2.1 练习 1：启动程序

让我们从观察 Start Programs 屏幕开始。在标题列表上的每一程序都执行不同的任务。在本练习中，将启动 File System 程序，它显示一个新屏幕，其中就有要使用的文件。

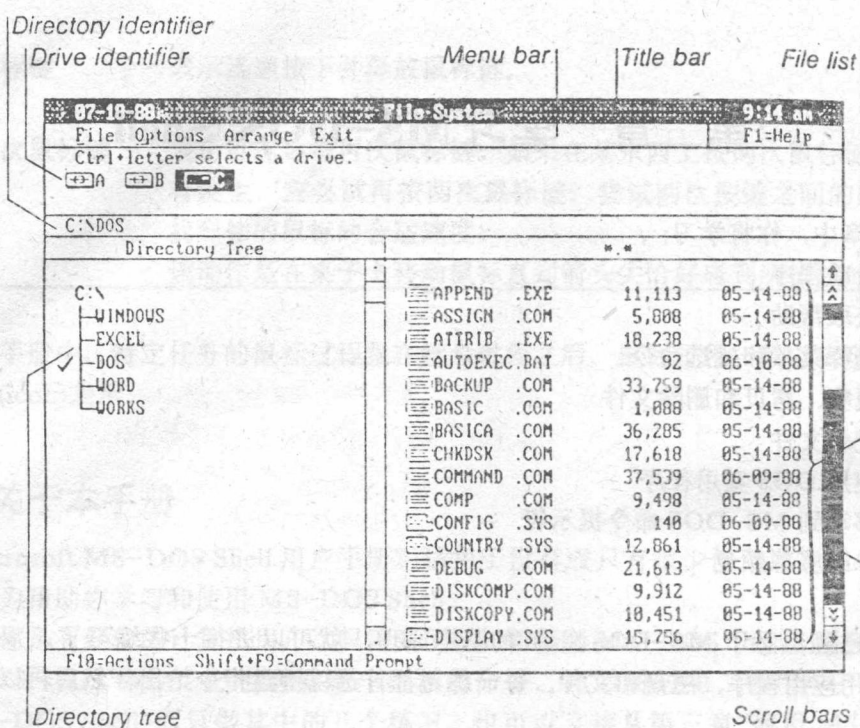
如果 Shell 还没有在你的计算机上启动，则：

- ☐ 如果 Shell 是自动启动的，则只需打开计算机就可以开始工作了。
- ☐ 如果 Shell 不是自动启动的，则在 DOS 提示符下键入 dosshell 并按 ENTER 键。

如果要用键盘来启动 File System 程序，请遵循以下步骤：

1. 按 UP 或 DOWN 键将选择光标移到 File System 程序名上。
2. 按 ENTER 键。

这里出现 File System 屏幕：



如果使用鼠标，则在 File System 程序名上按两次鼠标键即可启动 File System 程序。File System 屏幕就出现在屏幕上。

可以获取有关任何菜单、选择项和命令的帮助信息。要观察帮助如何工作，遵循以下步骤：

1. 按 F10 键移动到菜单条。已选择第一个菜单 File。
2. 按 F1 键。将看到包含有关 File 菜单的帮助对话框。
3. 按 DIRECTION 键在帮助对话框中移动。也可以使用 PAGE UP 和 PAGE DOWN 键。该动作被称为滚动(scrolling)。
4. 观察完帮助信息后按 ESC 键。

可以通过按 F11 或 Alt-F1 键来获取帮助窗口的所有主题的索引。可以从该索引选择任何主题。

下面是如何用鼠标获取帮助：

1. 在 File 菜单上按鼠标键。
2. 在屏幕顶部的 F1=HELP 区域按鼠标键。将看到包含有关 Open 命令信息的帮助对话框。
3. 在滚动条处按鼠标键以在信息窗口中移动。这叫做滚动。
4. 当阅读完帮助信息要返回到活动屏幕时，在位于对话框底部的 ESC=CANCEL 区域按鼠标键。

§ 2.1.1 修改目录

可以通过把当前目录改为另一目录或驱动器来观察不同的文件清单。例如，可以检查根目录(硬盘为 C:\，软盘为 A:\)中的文件，然后改变目录以观察 DOS 子目录的内容。

下面是如何用键盘在 File System 屏幕上改变目录：

- 1.按TAB键移到目录树。
- 2.按DIRECTION键选择根目录。
- 3.按ENTER键。

一个标记出现在根目录名称的左面。目录名称出现在目录标识符中。

可以改变驱动器来观察不同的硬盘或软盘的内容。

要移到 File System 屏幕上不同的磁盘驱动器，应遵循以下步骤：

- 1.按 TAB 键移到驱动器标识符。
- 2.按 DIRECTION 键移到驱动器 B。
- 3.按 ENTER 键。

选择不同的目录时文件列表也随着改变。

如果使用鼠标，可以迅速地改变目录和驱动器。

要用鼠标在 File System 屏幕上改变目录，在根目录处按鼠标键。一个标记出现在根目录名称的左面。目录名出现在目录标识符中。

要改变驱动器，在驱动器 B 处按鼠标键。

选择不同的目录时文件列表也随着改变。

可以通过以下步骤返回到工作目录：

- 1.按 DIRECTION 键以选择驱动器 A(软盘)或驱动器 C(硬盘)。
- 2.按 ENTER 键。

也可以通过在 A 驱动器标识符(软盘)或 C 驱动器标识符(硬盘)处按鼠标键返回到工作目录。

这样就返回到工作目录。

§ 2.2 练习 2：使用文件

在本练习中，可以有机会在文件清单中滚动并观察文件的内容。

DOS 目录中的文件名无法同时在文件清单中列出。可以很容易地在清单中移动以看到全部名字。

如果使用键盘，则应遵循以下步骤以在 File System 屏幕上的名字间滚动：

- 1.按TAB键移到文件清单。
- 2.按UP和DOWN键上下移动清单。也可以按PAGE UP和PAGE DOWN键在较大的清单中迅速移动。