

跟哈佛精英一起思考，
启动思维机器，挑战高智商！
拓宽思维广度，挖掘逻辑潜能，
越玩越有趣！
越玩越入迷！
越玩越聪明！

哈佛学生 最爱玩的 逻辑思维 游戏

(精选版)

经典题目，
思维盛宴

思维盛宴

智慧，
激发潜能

智慧，
激发潜能

西西密码 编著

光明日报出版社

哈佛学生
最爱玩的
逻辑思维
游戏
(精选版)

西西密码 编著



光明日报出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

哈佛学生最爱玩的逻辑思维游戏：精选版 / 西西密码编著.

—北京：光明日报出版社，2012.8

ISBN 978-7-5112-2879-6

I. ①哈… II. ①西… III. ①智力游戏—通俗读物

IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2012) 第 170837 号

哈佛学生最爱玩的逻辑思维游戏：精选版

著 者：西西密码

出版人：朱庆

终审人：孙献涛

责任编辑：庄宁

责任校对：张翀

封面设计：林一帆

责任印制：曹净

出版发行：光明日报出版社

地 址：北京市东城区珠市口东大街 5 号，100062

电 话：010-67078247（咨询），67078270（发行），67078235（邮购）

传 真：010-67078227，67078255

网 址：<http://book.gmw.cn>

E - mail：gmcbcs@gmw.cn zhuangning@gmw.cn

法律顾问：北京市洪范广住律师事务所徐波律师

印 刷：北京欣睿虹彩印刷有限公司

装 订：北京欣睿虹彩印刷有限公司

本书如有破损、缺页、装订错误，请与本社联系调换

开 本：710×1010 1/16

字 数：178 千字

印 张：14.25

版 次：2012 年 9 月第 1 版

印 次：2012 年 9 月第 1 次印刷

书 号：ISBN 978-7-5112-2879-6

定 价：28.00 元



具有超常思维能力的人，到哪里都是卓尔不群的人。他们办事效率更高，行动更果断，更容易获得成功。对于哈佛大学这样的百年名校而言，全面开发人的思维能力，其重要性远在教授具体的知识之上。

人们可以通过学习来获取知识，但思维训练从来不是一件容易的事。作为一种“使思维流动的活动”，思维游戏是锻炼思维能力，提高智力水平的重要方法之一。它不但能使人感到愉快，更是充分发掘大脑潜能、开启智慧大门的金钥匙。

本书精选了哈佛大学专门设计的训

练逻辑思维能力的思维游戏，极具代表性和独创性，内容丰富，形式活泼，让你在享受乐趣的同时，全面提升大脑管辖的各种能力。更难能可贵的是，本书完全摒弃枯燥的数学知识与浅显的脑筋急转弯，真正达到陶冶性情、锻炼意志、训练思维等功效，让你越玩越有趣！越玩越入迷！越玩越聪明！

这本书虽然是一本思维游戏书，却不是简单的娱乐书。书中的游戏极富思维训练的张力，无论孩子、大人，或者是学生、上班族，甚至智商超群的人，都能从中找到适合自己的题目。

对于那些对思维游戏感兴趣、又喜欢不断挑战自我的读者朋友来说，这是一本思维游戏玩家必备的工具书，书中的思维游戏具有极大的挑战性，让你在一次次挑战、破解、超越、创新中享受乐趣，彻底带动思维高速运转。



目 录 CONTENTS

前 言 / 1

题目部分 / 1

威尼斯商人玩推理 / 3

开启发散思维 / 3

海盗的利益博弈 / 3

生死之际的逆向思维 / 4

“抢 30”的玄机 / 5

智慧的司机不狼狈 / 5

如果有一次机会拯救自己 / 5

小镇的十字路口 / 6

如果你是福尔摩斯 / 6

谁偷走了项链 / 7





- 丢失的公文包 / 8
- 福特报警 / 8
- 别墅谋杀案 / 9
- 当古罗马城陷入纷乱 / 9
- 作曲家的巨额遗产案 / 10
- 尼克探长再显神威 / 10
- 帮帮糊涂的鸡妈妈 / 11
- 预测机很为难 / 11
- 赌局的最后关头 / 12
- 飞机绕地球一圈 / 12
- 知己知彼百战百胜 / 13
- 寻找博物馆的大钻石 / 13
- 生门与死门 / 14
- 谁的房子居中 / 14
- 买不起房子的工程师 / 15
- 克娄巴特拉的眼泪 / 15
- 油店巧卖油 / 16
- 凶手是死者的弟弟吗 / 17
- 盗墓者与珠宝箱 / 17
- 找到最大的钻石 / 18
- 鬼谷子的两个徒弟 / 18
- 自杀与他杀 / 18
- 火柴与三角形 / 19
- 拥有古物的是谁 / 19
- 监狱里的公平汤 / 20
- 伪造录音 / 20
- 河边只有一条船 / 21
- 谁是凶手 / 21
- 飞机上的遗书 / 22
- 预测未来的婚姻是否幸福 / 22
- 测高楼的高度 / 22
- 迷糊人切西瓜 / 23
- 货车过桥洞 / 23
- 真枪实弹的恐怖游戏 / 23
- 钻石可乐 / 24
- 分辨硬币 / 25
- 窗口的影子 / 25
- 凶手是谁 / 25
- 给美女定身份 / 26
- 铁和木头哪个温度低 / 26
- 兄弟去野炊 / 27
- 圣彼得堡的雪花 / 27

- 海滩上的命案 / 27
- 新兵的妙计 / 28
- 这里不是案发现场 / 28
- 外星人降落地球 / 29
- 手表的秒针 / 29
- 通灵神镜 / 29
- 矿石分辨者 / 30
- 现金落入谁的口袋 / 30
- 蹊跷的投毒案 / 31
- 财会室起火案 / 31
- 铁路公司投诉案 / 32
- 嗜酒如命的先生 / 32
- 迈克夫妇的 7 个子女 / 33
- 谁盗走了古币 / 33
- 钻石大盗的计谋 / 34
- 判断身份 / 35
- 安全的手术 / 36
- 推理他们的关系 / 36
- 怎样过桥才能赶上公交车 / 36
- 卖苹果 / 37
- 骑士与无赖 / 37
- 青蛙跳井 / 37
- 攀亲的 5 个人 / 38
- 一枚珍贵的硬币 / 38
- 衣架上的大衣 / 39
- AA 制付费 / 40
- 谁是预言家 / 40
- 地质队员之死 / 41
- 真的没有时间吗 / 41
- 移花接木 / 42
- 晚会上的帽子游戏 / 42
- 肇事车辆的车牌号 / 43
- 卡罗尔的逻辑思维题 / 43
- 合伙生意算清账 / 44
- 兄弟打赌 / 44
- 酒鬼的出没时间 / 45
- 哪个儿子有钱 / 45
- 女盗贼与侦探 / 46
- 被害的男教师 / 47
- 小偷被偷 / 47
- 小超市的时钟 / 48
- 扑克游戏 / 48





- 煤矿事故 / 49
- 选派商务代表 / 49
- 李卫遇害 / 50
- 提升上尉 / 50
- 沙漠里的赛马比赛 / 51
- 柿子的颜色 / 51
- 推断电话号码 / 52
- 女性解放的小岛 / 52
- 老师的课程 / 53
- 烟袋的主人 / 54
- 仓库被盗案 / 54
- 安排住房 / 55
- 杀死富翁的凶手 / 55
- 调包的钞票 / 56
- 加勒比海盗 / 56
- 自杀的农夫 / 57
- 现金被盗案 / 58
- 自由交谈 / 59
- 天使的钻戒 / 59
- 推理姓氏 / 60
- 扒手是谁 / 60
- 杰出的贡献 / 61
- 商业谈判技巧 / 61
- 怎样取回自己的袜子 / 62
- 门铃按钮巧设计 / 62
- 谁动了桌上的奶酪 / 62
- 职场加薪 / 63
- 互联网狂躁症 / 63
- 国王挑选继承人 / 64
- 东方列车讹诈案 / 64
- 商船上的高射炮 / 65
- 猜珠子 / 66
- 幽默的思维模式 / 67
- 扑克牌游戏巧思 / 67
- 盒子与水果 / 67
- 人口调查 / 68
- 是谁偷走了答案 / 68
- 谁是从来不说谎的老实人 / 69
- 赛马比赛有矛盾 / 69
- 狙击手的绰号 / 70
- 背后的圆牌 / 70
- 猜猜他们的职业 / 71

- 杂志的摆放 / 71
- 猴子的主意 / 71
- 如何过河 / 72
- 剩余的页数 / 72
- 月夜凶杀案 / 72
- 奇怪的破案依据 / 73
- 哑巴吃黄连 / 73
- 智取宝石 / 74
- 记者被杀 / 74
- 有趣的比赛 / 75
- 机智的海涅 / 75
- 凶手究竟是谁 / 75
- 丑角杜罗夫 / 76
- 阿凡提吃西瓜 / 76
- 胆大的盗贼 / 77
- 双人硬币游戏 / 77
- 狡猾的商人 / 77
- 紫色的花圃 / 78
- 今天有没有猛兽出没 / 78
- 拙劣的伪装 / 78
- 珠宝藏在何处 / 79
- 吝啬鬼吃面条 / 79
- 可疑的遗书 / 80
- 徐渭的竹片餐 / 80
- 生日蜡烛 / 81
- 特务的位置 / 81
- 游击队员过桥 / 81
- 密码疑云 / 82
- 两位妻子 / 82
- 恐怖的枪击事件 / 83
- 散步的歌德 / 84
- 富翁的双胞胎保镖 / 85
- 轻松告破盗窃案 / 85
- 是否参加鉴定 / 86
- 纸条上写的是谁的名字 / 86
- 钱为什么会少 / 87
- 密码游戏 / 87
- 马大哈找钥匙 / 87
- 寝室凶案 / 88
- 两个猎人的仇杀 / 89
- 瓶子的分装游戏 / 89
- 预言家 / 90





- 探险家之死 / 90
撒谎的孩子 / 91
特别爱撒谎的一家人 / 91
女星被害案 / 91
纠结的雨伞 / 92
吊在梁上的人 / 92
头衔 / 93
国际户外活动 / 93
有没有两个人头发一样多 / 94
真假之辨 / 94
天平 / 94
语意深长 / 95
错觉 / 96
难倒警察的血型 / 96
抽象的鸡 / 97
李时珍的药方 / 97
铺瓷砖 / 98
找出假币 / 98
讨水 / 98
珍邮藏在哪儿 / 99
找出疑犯 / 101
伊索指路 / 101
硬币跳舞 / 102
韩老大戏财主 / 102
博物馆里的盗窃犯 / 103
修烟囱 / 104
小汽艇上的凶案 / 104
最好的方法 / 105
谁下的毒 / 105
谋杀 / 106
训犬 / 106
约翰剪绳子 / 107
高中生去野炊 / 107
巧搬巨石 / 108
天下第一味 / 108
为慈禧画像 / 109
陆游与美酒 / 109
应聘猜谜 / 110
大厦失火的玄机 / 110
锁定特务 / 111
失窃的海洛因 / 111
秀才串门 / 112

- 雪中送炭 / 112
- 书生畅饮 / 113
- 黑珍珠项链被盜案 / 114
- 神童解缙 / 114
- 秀才贵姓 / 115
- 帽子 / 115
- 苏小妹猜谜 / 116
- 破解隐语 / 116
- 秀才碰壁 / 117
- 姑娘抢玉雕 / 117
- 富豪被杀的真正原因 / 118
- 买肉 / 118
- 《三国演义》 / 119
- 聪明的长生 / 119
- 凶手就是他 / 120
- 3 谜同底 / 120
- 死人河 / 121
- 牧童拴牛 / 122
- 齐白石的门 / 122
- 智破伪证 / 122
- 怪盜基德 / 123
- 断肠谜 / 123
- 游船上的谋杀案 / 124
- 郑板桥劝学 / 125
- 伍子胥的怪谜 / 125
- 臭名昭著的大盜 / 126
- 出奇制胜 / 127
- 富家女遇难 / 127
- 杏花村的姑娘 / 128
- 山村悬案 / 129
- 下棋 / 129
- 妻子和丈夫的钱 / 130
- 足球单淘汰赛 / 130
- 作案时间 / 130
- 消失的钱 / 131
- 沙漠里的伴侣 / 131
- 诸葛亮神机妙算 / 132
- 遗书上的签名 / 132
- 八仙过海 / 133
- 蚂蚁搬兵 / 133
- 按遗嘱分财产 / 133
- 巧克力中毒事件 / 134





- 张小姐赔钱 / 134
家庭餐 / 135
阮小二吹牛 / 135
巧切生日蛋糕 / 136
战争 / 136
向占卜师提问 / 136
确认身份 / 137
老兵的教导 / 137
嫌疑犯 / 138
绑架案 / 138
热水和空气 / 139
到瑞士观光 / 139
胶囊编号 / 139
蚂蚁过通道 / 140
小狗抓骨头 / 140
木匠建庙 / 140
正常国与反常国 / 141
聪明的匪徒 / 141
不落的杯子 / 142
女画家之死 / 142
开关与电灯 / 143
自由下落的鸡蛋 / 143
神枪手 / 143
池塘取水 / 143
高难度动作 / 144
硬币游戏 / 144
奇怪的宝马被盗案 / 144
如何赶到演唱会 / 145
如何让扔出去的球回来 / 145
君子之言 / 145
谁在敲门 / 146
烧绳记时 / 146
刘易斯·卡罗尔的困惑 / 146
9点10线 / 147
特别的传统 / 147
《爱丽丝梦游仙境》 / 148
葱白葱绿 / 149
报数游戏 / 149
答案部分 / 151

哈佛学生

最爱玩的逻辑思维游戏

|| 题目部分 ||

1 威尼斯商人玩推理

在莎士比亚的戏剧《威尼斯商人》中，有这样一个推理故事：

有3个外形完全相同的盒子，每个盒子里都放有2个球。其中的一个盒子里是2个白球，一个盒子里是2个黑球，一个盒子里是一个白球和一个黑球。盒子外面都贴有一张标签，标明“白白”、“黑黑”、“白黑”。但由于一时疏忽，每个盒子的标签都贴错了。

请问：从哪个盒子中任意取出一个球，就可以辨明每个盒子所装的分别是什么球？

1 开启发散思维

你一个人到了一座荒岛上，救援人员20天后才能到达（今天是第一天）。你有A和B两种药片，每种20粒。每天你必须各吃一粒才能活到第二天，但是你不小心把这两种药混在了一起，无法识别。

你该怎么办？

1 海盗的利益博弈

5个海盗抢到100颗宝石，每一颗的大小和价值都一样。他们决定这么分：

第一步，抽签决定自己的号码（1、2、3、4、5）。

第二步，首先，由1号提出分配方案，然后5个人进行表决。





当且仅当超过半数的人同意时，按照他的方案进行分配，否则他将被扔进大海喂鱼。

第三步，1号死后，再由2号提出分配方案，然后4人进行表决。当且仅当超过半数的人同意时，按照他的方案进行分配，否则他也将被扔进大海喂鱼。然后，依次类推。

每个海盗都是很聪明的人，都能很理智地判断得失，从而作出选择。

最后的分配结果如何？

生死之际的逆向思维

在一个王国里，有一条奇怪的法律。按照这条法律，被处以极刑的犯人，在临刑前仍然有一次选择生命的机会。即在一个箱子里放上两个纸阄，其中一个写有“生”，一个写有“死”。然后让临刑的犯人任意从箱子里摸出一个纸阄，并当众验证。如果犯人摸出的是“生”阄，则立即释放；如果犯人摸出的是“死”阄，则即刻被处死。

有一位大臣遭人诬陷，被判处死刑。诬陷他的人仍然担心他在临刑前的生死选择中摸出“生”，于是便贿赂有关官吏，将箱子里的两个纸阄全部写上“死”。这个阴谋家以为这样一来，无论这位大臣摸出哪一个纸阄，都是必死无疑。

但这个阴谋被这位大臣的一个好友探知，于是他想办法把秘密面告这位大臣，要求他在临刑前的生死选择中，当场戳穿这个阴谋家的丑恶嘴脸。这位大臣得知这个消息后，却谨慎地嘱咐好友封锁消息，认为这一下自己必生无疑了。

果然，这位大臣在临刑前的生死选择中，从容不迫地摸出一个