



普通高等教育“十二五”规划教材



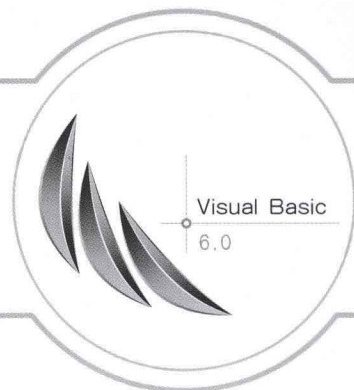
Visual Basic 6.0程序设计基础教程

——习题解答与上机指导

王 萍 聂伟强 主 编

敖小玲 傅清平 熊 刚 副主编

- ★ 作者二十余年一线教学经验
- ★ 计算机程序设计实验教材
- ★ 计算机等级考试模拟试卷及解答
- ★ 源程序代码、教学教案下载（华信教育资源网：www.hxedu.com.cn）



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

普通高等教育“十二五”规划教材

Visual Basic 6.0 程序设计基础教程

——习题解答与上机指导

王 萍 聂伟强 主 编

教小玲 傅清平 熊 刚 副主编

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京 • BEIJING

内 容 简 介

本书是与《Visual Basic 6.0 程序设计基础教程》一书配套使用的习题解答和上机练习指导用书,是编者多年实践教学经验的总结。全书主要包括两部分内容,第一部分为《Visual Basic 6.0 程序设计基础教程》一书中各章的习题解答;第二部分为上机实验指导,共有 11 个实验。另外,附录部分还给出了全国计算机等级考试的笔试模拟试题、上机考试模拟试题及参考答案各两套,以供参考。

本书内容丰富,习题解答详尽,叙述由浅入深,为学习和使用 Visual Basic 进行程序设计的初中级用户而编写。不仅可以作为 Visual Basic 程序设计基础教程的配套用书,还可以作为广大软件开发人员和自学者的参考用书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。
版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 6.0 程序设计基础教程. 习题解答与上机指导 / 王萍, 聂伟强主编. —北京: 电子工业出版社, 2012.3
(普通高等教育“十二五”规划教材)

ISBN 978-7-121-15554-3

I. ①V… II. ①王… ②聂… III. ①BASIC 语言—程序设计—高等学校—教学参考资料 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 264352 号

策划编辑: 许存权

责任编辑: 陈韦凯 特约编辑: 刘丽丽 刘海霞

印 刷: 涿州市京南印刷厂

装 订: 涿州市桃园装订有限公司

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 14 字数: 355 千字

印 次: 2012 年 3 月第 1 次印刷

印 数: 3 000 册 定价: 26.00 元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zlts@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

Preface

前言

本书是《Visual Basic 6.0 程序设计基础教程》的教学参考书，可以与《Visual Basic 6.0 程序设计基础教程》配套使用。

全书主要内容由以下两个部分组成。

第一部分是“习题和参考答案”。这部分对《Visual Basic 6.0 程序设计基础教程》一书的全部习题进行了详细解答。旨在帮助读者深入理解教材内容，巩固所学基本概念，检验学习成果，为今后的计算机应用打下扎实的基础。为了便于阅读和理解程序，本书对编程题除给出参考程序外，还给出运行结果，以便读者对照分析。需要说明的是，对同一个题目可以编写出多种程序，书中给出的编程题答案只是其中一种参考答案。因此，希望读者不要局限和满足于书中给出的答案。在理解教材的基础上，相信读者能编写出质量更好的程序。

第二部分是“上机实验指导”。学习计算机程序设计的最终目的在于应用，而上机实验操作是应用的基础和捷径，只有通过上机实验，才能进一步深入理解和牢固掌握理论知识。这一部分详细介绍了 Visual Basic 6.0 的运行环境、安装过程和联机帮助，并较为系统地介绍了 Visual Basic 6.0 程序的调试和错误处理方法，同时根据《Visual Basic 6.0 程序设计基础教程》一书各章的重点和难点，分别设计了 11 个实验，对于每个实验内容，除给出具体要求外，还给出了较为完整的操作步骤和程序代码。力争让读者在较短的时间内，取得事半功倍的效果。若能配合《Visual Basic 6.0 程序设计基础教程》一书，有计划地按本书的要求安排上机，一定能迅速提高读者的实际操作能力。

除此之外，本书在附录部分还给出了全国计算机等级考试的笔试模拟试题、上机考试模拟试题及参考答案各两套，希望对参加计算机等级考试的读者有所帮助。

本书由从事 Visual Basic 6.0 教学的一线老师编写，参加编写的人员有王萍、聂伟强、敖小玲、傅清平、熊刚。全书由王萍、聂伟强总纂。

由于作者水平有限，书中难免有错误和不足之处，敬请读者批评指正。

编 者

Contents **目录**

第一部分 《Visual Basic 6.0 程序设计基础教程》习题和参考答案

第 1 章 Visual Basic 概述	(1)
1.1 选择题	(1)
1.2 填空题	(2)
1.3 简答题	(2)
第 2 章 应用程序设计初步	(4)
2.1 选择题	(4)
2.2 填空题	(5)
2.3 编程题	(6)
第 3 章 窗体和基本控件	(8)
3.1 选择题	(8)
3.2 填空题	(9)
3.3 编程题	(10)
第 4 章 Visual Basic 语言基础	(13)
4.1 选择题	(13)
4.2 填空题	(13)
4.3 简答题	(14)
第 5 章 程序结构	(15)
5.1 选择题	(15)
5.2 填空题	(16)
5.3 编程题	(17)
第 6 章 常用内部控件	(20)
6.1 选择题	(20)
6.2 填空题	(21)
6.3 编程题	(22)
第 7 章 数组	(28)
7.1 填空题	(28)
7.2 选择题	(28)
7.3 阅读下列程序, 给出程序执行结果	(30)
7.4 编程题	(31)
第 8 章 过程	(39)

8.1 填空题	(39)
8.2 选择题	(40)
8.3 阅读下列程序, 给出程序执行结果	(41)
8.4 编程题	(43)
第9章 界面设计	(49)
9.1 选择题	(49)
9.2 填空题	(51)
9.3 简答题	(52)
第10章 文件	(53)
10.1 选择题	(53)
10.2 填空题	(54)
10.3 编程题	(55)
第11章 数据库技术	(60)
11.1 选择题	(60)
11.2 填空题	(61)
11.3 判断题	(62)
第12章 应用程序发布	(63)
12.1 简答题	(63)

第二部分 上机实验指导

第13章 Visual Basic 6.0 的安装和帮助功能	(64)
13.1 Visual Basic 的安装	(64)
13.1.1 Visual Basic 6.0 的系统要求	(64)
13.1.2 Visual Basic 6.0 的安装方法	(64)
13.2 Visual Basic 的帮助功能	(68)
13.2.1 了解 MSDN Library 查阅器	(68)
13.2.2 在 MSDN Library 中定位信息	(68)
13.2.3 应用 MSDN Library 进行其他工作	(69)
13.2.4 从 Internet 上获得帮助	(69)
第14章 程序调试与错误处理	(71)
14.1 Visual Basic 模式及错误类型	(72)
14.1.1 Visual Basic 的模式	(72)
14.1.2 Visual Basic 的错误类型	(73)
14.2 中断与程序跟踪	(76)
14.2.1 中断执行	(76)
14.2.2 程序跟踪	(80)
14.3 监视点与监视表达式	(84)

14.3.1	监视点	(84)
14.3.2	监视表达式	(86)
14.4	立即窗口	(87)
14.4.1	在立即窗口中输出信息	(87)
14.4.2	修改变量或属性值	(89)
14.4.3	测试过程	(92)
14.5	错误处理	(93)
14.5.1	错误处理子程序	(94)
14.5.2	错误的模拟	(97)
第 15 章	上机实验内容	(101)
15.1	实验 1 Visual Basic 概述	(101)
15.2	实验 2 应用程序设计初步	(105)
15.3	实验 3 窗体和基本控件	(111)
15.4	实验 4 Visual Basic 语言基础	(124)
15.5	实验 5 程序结构	(126)
15.6	实验 6 常用内部控件	(136)
15.7	实验 7 数组	(141)
15.8	实验 8 过程	(145)
15.9	实验 9 界面设计	(150)
15.10	实验 10 文件	(164)
15.11	实验 11 数据库技术	(167)
附录 A	各菜单命令的作用	(185)
附录 B	计算机等级考试笔试模拟试卷及答案(一)	(191)
附录 C	计算机等级考试笔试模拟试卷及答案(二)	(200)
附录 D	计算机等级考试上机模拟试卷与指导(一)	(209)
附录 E	计算机等级考试上机模拟试卷与指导(二)	(213)

第一部分 《Visual Basic 6.0 程序设计基础教程》习题和参考答案

第1章

Visual Basic 概述

Visual Basic

1.1 选择题

1. 在设计阶段，当双击窗体上的某个控件时，所打开的窗口是_____。
A. 工程资源管理器窗口 B. 工具箱窗口
C. 代码窗口 D. 属性窗口
2. 在 Visual Basic 中，要把光标移到当前行末尾，可以使用键盘上的_____键。
A. Home B. End C. PgUp D. PgDown
3. 程序模块文件的扩展名是_____。
A. .frm B. .prg C. .bas D. .vbp
4. 下列不能打开菜单编辑器的操作是_____。
A. 按组合键 Ctrl+E
B. 单击工具栏中的“菜单编辑器”按钮
C. 执行“工具”菜单中的“菜单编辑器”命令
D. 按组合键 Shift+Alt+M
5. 下列可以打开立即窗口的操作是按_____组合键。
A. Ctrl+D B. Ctrl+E C. Ctrl+F D. Ctrl+G
6. 与传统的程序设计语言相比较，Visual Basic 的最突出的特点是_____。
A. 结构化的程序设计
B. 访问数据库
C. 面向对象的可视化编程
D. 良好的中文支持

【参考答案】

1. C 2. B 3. C 4. D 5. D 6. C

Visual Basic

1.2 填空题

1. Visual Basic 的 3 种工作模式是设计、运行和_____。
2. Visual Basic 6.0 用于开发_____环境下的应用程序。
3. Visual Basic 采用的是_____驱动的编程机制。
4. Visual Basic 的帮助系统中获得帮助信息的方式有_____和_____两种。
5. Visual Basic 的程序设计方法是_____设计。
6. “工程窗口”中显示的内容是_____。
7. 在工程资源管理器窗口中, 显示出了_____所需要的文件清单。
8. 窗体布局窗口的主要用途是_____。

【参考答案】

1. 中断
2. Windows
3. 事件
4. 在线帮助 上下文相关帮助
5. 面向对象的程序
6. 与工程有关的所有文件和对象的清单
7. 建立一个应用程序
8. 调整程序运行时窗体显示的位置

Visual Basic

1.3 简答题

1. Visual Basic 6.0 有几种版本, 其不同点是什么?

【参考答案】

Visual Basic 6.0 包括 3 种版本, 分别为学习版、专业版和企业版。这些版本是在相同的基础上建立起来的, 因此, 大多数应用程序可在 3 种版本中通用。3 种版本适合不同的用户层次。

(1) 学习版。Visual Basic 的基础版本, 可用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件(标准控件)和网格(Grid)控件、Tab 对象及数据绑定(Data Bound)

控件。

(2) 专业版。该版本为专业编程人员提供了一整套用于软件开发的功能完备的工具。它包括学习版的全部功能，同时包括 ActiveX 控件、Internet 控件、Crystal ReportWriter 和报表控件。

(3) 企业版。可供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能，同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。

3 种版本中，企业版本功能最全，专业版本包括了学习版本的功能。

2. 启动 Visual Basic 6.0 的方法有哪几种？

【参考答案】

启动 Visual Basic 6.0 的方法主要有以下几种：

- (1) 使用“开始”菜单中的“程序”命令。
- (2) 在“我的电脑”中双击“vb6.exe”图标，即可进入 Visual Basic 6.0 编程环境。
- (3) 使用“开始”菜单中的“运行”命令。
- (4) 建立启动 Visual Basic 6.0 的快捷方式。

2.1 选择题

1. 以下叙述中错误的是_____。

- A. 在工程资源管理器窗口中只能包含一个工程文件及属于该工程的其他文件
- B. 以.bas 为扩展名的文件是标准模块文件
- C. 窗体文件包含该窗体及其控件的属性
- D. 一个工程中可以含有多个标准模块文件

2. 以下不属于 Visual Basic 系统的文件类型是_____。

- A. .frm B. .bat C. .vbg D. .vbp

3. 以下叙述中错误的是_____。

- A. 打开一个工程文件时, 系统自动装入与其有关的窗体、标准模块等文件
- B. 保存 Visual Basic 程序时, 应分别保存窗体文件及工程文件
- C. Visual Basic 应用程序只能以解释方式执行
- D. 事件可以由用户引发, 也可以由系统引发

4. 以下叙述中错误的是_____。

- A. 一个工程可以包括多种类型的文件
- B. Visual Basic 应用程序既能以编译方式执行, 也能以解释方式执行
- C. 程序运行后, 在内存中只能驻留一个窗体
- D. 对于事件驱动型应用程序, 每次运行时的执行顺序可以不一样

5. 当使用鼠标操作选择了多个控件, 这时如果要取消当前多个控件的选择, 正确的操作方法是_____。

- A. 用鼠标单击所选中的多个中的任意一个控件
- B. 用鼠标双击所选中的多个中的任意一个控件
- C. 用鼠标单击当前窗体的空白处
- D. 用鼠标右键单击所选中的多个中的任意一个控件

6. 如果想同时调整选定控件的宽度和高度, 正确的操作方法是_____。

- A. 只能用鼠标拖动控件右下角的小方块
- B. 只能用鼠标拖动控件左下角的小方块
- C. 用鼠标拖动控件四个角中任意一个角的小方块
- D. 用鼠标拖动控件四个边中任意一个角的小方块

7. 下面关于控件的说法, 不正确的是_____。
- A. 移动控件的方法: 按住鼠标左键不放, 拖动到新的位置再释放鼠标键
 - B. 只能从工具栏中选中添加控件, 不能在窗体上复制已经画好的控件
 - C. 利用鼠标的操作, 就可以同时修改控件的宽度和高度
 - D. 有些控件没有标题 Caption 属性
8. 如果要使窗体中的某一个控件变为活动的控件, 正确的操作方法是_____。
- A. 用鼠标单击该控件
 - B. 用鼠标双击该控件
 - C. 用鼠标单击该窗体
 - D. 用鼠标双击该窗体
9. 下列叙述中错误的是_____。
- A. Visual Basic 的所有对象都具有相同的属性项
 - B. Visual Basic 的同一类对象都具有相同的属性和行为方式
 - C. 属性用来描述和规定对象应具有的特征和状态
 - D. 设置属性的方法有两种
10. 运行工程的错误操作是_____。
- A. 执行“运行”菜单中的“启动”命令
 - B. 单击工具栏中的“启动”命令
 - C. 按下 F5 功能键
 - D. 按下 Alt+F5 组合键

【参考答案】

1. A 2. B 3. C 4. C 5. C 6. C 7. B 8. A 9. A 10. D

Visual Basic

2.2 填空题

1. Visual Basic 的控件有内部控件、_____和可插入对象 3 种类型。
2. Visual Basic 可视化编程的一般步骤有设计界面、_____和编写代码三步。
3. 一个工程可以包含多种类型的文件, 其中工程文件的扩展名是_____, 窗体文件的扩展名是_____, 标准模块文件的扩展名是_____。
4. Visual Basic 中有一种控件组合了文本框和列表框的特性, 这种控件是_____。
5. 建立窗口并存盘后, 除了生成窗体文件外, 还会生成 _____ 文件。
6. 同时按下_____和“方向箭头”键也可以移动控件的位置。
7. 启动 Visual Basic, 选择标准 EXE 进入集成环境后, 系统为用户启动建立一个窗体, 并为该窗体起的临时名称是_____。
8. 为同一种对象设置不同的属性, 可以使同一种对象具有不同的_____和不同的_____。

【参考答案】

1. ActiveX 控件
2. 设置属性
3. .vbp .frm .bas
4. 组合框
5. 工程
6. Ctrl
7. Form1
8. 外观 内在性能

Visual Basic

2.3 编程题

新建一个工程，将窗体的 Name 属性改为 F1，Caption 属性改为“我的第一个工程”，画一个文本框控件，如图 2-1 的 Text1 所示，在其属性窗口中修改 Text 属性值为“欢迎使用 Visual Basic”；画另一个文本框 Text2，将文本框 Text2 的 MultiLine 属性设置为 True，以便显示多行文本，修改其 Text 属性，使其内容如图 2-1 所示，在 Text 属性中输入每行文本后用“Ctrl+Enter”组合键换行；画 3 个命令按钮，修改它们的 Caption 属性，使按钮表面显示文字如图 2-1 所示；调整好界面中各控件的大小及位置；同时选中窗体上的所有控件，观察属性窗口显示的内容，使用 Font 属性将字号全部设置为 5 号。

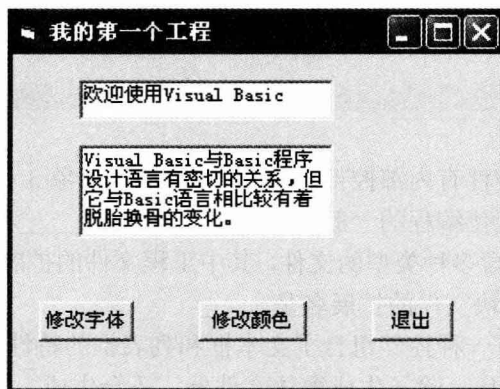


图 2-1 新建的工程

编写程序完成下面操作：单击“修改字体”按钮，将文本框 Text1 的字体改为黑体，将文本框 Text2 的字体改为仿宋；单击“修改颜色”按钮，将文本框 Text1 的文字颜色改为红色，将文本框 Text2 的背景颜色改为蓝色；单击“退出”按钮将结束程序的运行。

使用“文件”菜单下的“另存为”操作将当前工程存到磁盘上。

【参考答案】

(1) 界面设计：新建一工程，在窗体内设置两个文本框 Text1 和 Text2，三个命令按钮 Command1，Command2 和 Command3，具体位置如图 2-1 所示。具体属性设置如表 2-1 所示。

表 2-1 属性设置列表

对象 (名称)	属性	属性值
Form (Form1)	Name	F1
	Caption	我的第一个工程
TextBox (Text1)	Text	欢迎使用 Visual Basic
TextBox (Text2)	Text	Visual Basic 与 Basic 程序设计语言有密切的关系，但它与 Basic 语言相比较有着脱胎换骨的变化
CommandButton (Command1)	Caption	修改字体
CommandButton (Command2)	Caption	修改颜色
CommandButton (Command3)	Caption	退出

(2) 代码编写。

“修改字体”按钮的单击鼠标事件代码如下：

```
Private Sub Command1_Click()  
    Text1. FontName="黑体"  
    Text2. FontName="仿宋_GB2312"  
EndSub
```

“修改颜色”按钮的单击鼠标事件代码如下：

```
Private Sub Command2_Click()  
    Text1. ForeColor=vbRed  
    Text2. BackColor=vbBlue  
EndSub
```

“退出”按钮的单击鼠标事件代码如下：

```
Private Sub Command3_Click()  
    End  
End Sub
```

第3章

窗体和基本控件

Visual Basic

3.1 选择题

1. 以下叙述中正确的是_____。
 - A. 窗体的 Name 属性指定窗体的名称, 用来标识一个窗体
 - B. 窗体的 Name 属性的值是显示在窗体标题栏中的文本
 - C. 可以在运行期间改变对象的 Name 属性的值
 - D. 对象的 Name 属性值可以为空
2. 以下关于窗体的描述中, 错误的是_____。
 - A. 执行 UnloadForm1 语句后, 窗体 Form1 消失, 但仍在内存中
 - B. 窗体的 Load 事件在加载窗体时发生
 - C. 当窗体的 Enabled 属性为 False 时, 通过鼠标和键盘对窗体的操作都被禁止
 - D. 窗体的 Height、Width 属性用于设置窗体的高和宽
3. 以下叙述中错误的是_____。
 - A. 双击鼠标可以触发 DblClick 事件
 - B. 窗体或控件的事件的名称可以由编程人员确定
 - C. 移动鼠标时, 会触发 MouseMove 事件
 - D. 控件的名称可以由编程人员设定
4. 程序运行后, 在窗体上单击鼠标, 此时窗体不会接收到的事件是_____。
 - A.MouseDown B. MouseUp C. Load D. Click
5. 如果要改变窗体的标题, 则需要设置的属性是_____。
 - A. Caption B. Name C. BackColor D. BorderStyle
6. 窗体的边框类型 BorderStyle 属性默认是 Sizable, 表示_____。
 - A. 窗体没有边框 B. 窗体是固定单边框
 - C. 固定对话框 D. 窗体边框是可调整的
7. 将命令按钮设为窗体的取消按钮要设置的属性是_____。
 - A. Quit B. Cancel
 - C. 不能实现 D. 以上都不对
8. 标签控件中, 要更改文字对齐方式的属性项是_____。
 - A. Justify B. Font
 - C. Alignment D. 以上都不是

9. 要使文本框可输入多行文字, 要更改的默认选项是_____。
- A. ScrollBars 和 MultiLine B. MultiLine
- C. ScrollBars D. 以上都不是
10. 下列控件中没有 Picture 属性的是_____。
- A. 窗体 B. 标签
- C. 命令按钮 D. 以上都不是

【参考答案】

1. A 2. A 3. B 4. C 5. A 6. D 7. B 8. C 9. A 10. B

Visual Basic

3.2 填空题

1. 在 Visual Basic 中, 窗体的窗口状态 WindowState 属性有 3 种, 分别是____、最小化状态和最大化状态。
2. 当程序运行装入窗体时, 最先触发的是_____事件。
3. 在程序运行当中, 一个窗体得到焦点时, 最先触发的是_____事件。
4. 补充下面的程序代码, 使得当单击窗体上的命令按钮 Command1 时, 该窗体高度缩小 1/2, 宽度增加 1 倍。

```
Private Sub Command1_Click()
    Form1.Height=_____
    Form1.Width=_____
End Sub
```

5. 补充下面的程序代码, 使得当单击窗体上的命令按钮 Command1, 该窗体上的文本框对象 Text1 隐藏, 再次单击, 又重新显示。

```
Private Sub Command1_Click()
    Text1.Visible=_____
End Sub
```

6. 补充下面的程序代码, 使得当单击窗体上的命令按钮 Command1, 该窗体上的标签对象 Label1 失效。

```
Private Sub Command1_Click()
    Label1.Enabled=_____
EndSub
```

【参考答案】

1. 正常状态
2. Load

3. GetFocus
4. Form1. Height/2 Form1. Width*2
5. Not Text1. Visible
6. False

Visual Basic

3.3 编程题

1. 启动 Visual Basic, 新建一个标准 EXE 工程, 建立 3 个文本框和两个命令按钮, 如图 3-1 所示。运行时, 用户在文本框 Text1 中输入内容的同时, 文本框 Text2 和 Text3 显示相同的内容, 但显示的字体不同 (字体自定)。单击“清除”按钮清空 3 个文本框中的内容, 单击“退出”按钮结束程序的运行。

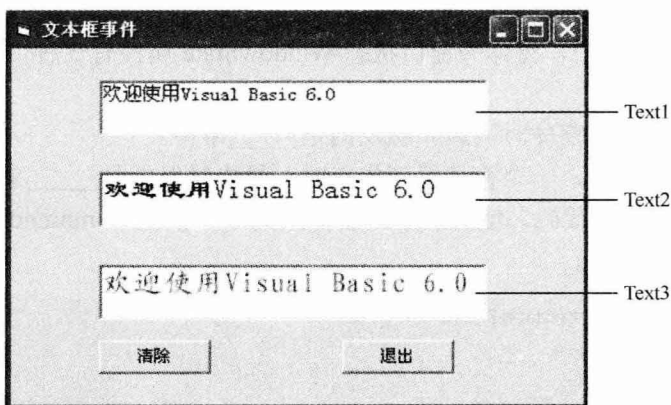


图 3-1 界面设计

提示: 要在 Text1 改变内容时改变 Text2 和 Text3 的内容, 需要使用文本框的 Change 事件。

【参考答案】

(1) 界面设计: 新建一工程, 在窗体内设置 3 个文本框 Text1、Text2 和 Text3, 两个命令按钮 Command1 和 Command2, 具体位置如图 3-1 所示。具体属性设置如表 3-1 所示。

表 3-1 属性设置列表

控 件	属 性 项	属 性 值
Form1	Caption	文本框事件
Text1	Text	为空
	Font	宋体、五号
Text2	Text	为空
	Font	隶书、四号