

# 素描教程

第四册

陈凤远 编著

对于一切物体，只要晓得它们的长度、密度和深度，也就获得了关于它们的正确的观念。如果我在人体方面遵守这一切，那么我就能把正确的观念给与每一个头脑健全的人。

——达·芬奇



# 素描教程

人像·静物·风景·速写



基础美术技法教材 学生专业用书

# 素描教程

第四册



陈凤远 编著

## **图书在版编目 (CIP) 数据**

素描教程. 第四册 / 陈凤远编著. —长春：吉林美术出版社，2010.3  
基础美术技法教材. 学生专业用书  
ISBN 978-7-5386-3963-6

I. 素… II. 陈… III. 素描—技法（美术）—教材 IV. J214

中国版本图书馆CIP数据核字（2010）第027264号

**基础美术技法教材 学生专业用书**

**素描教程 第四册**

**陈凤远 编著**

---

**出版人/ 石志刚**

**出 版/ 吉林美术出版社（长春市人民大街4646号）**

**www.jlmspress.com**

**责任编辑/ 尤 雷**

**发 行/ 吉林美术出版社图书经理部**

**印 刷/ 浙江印刷集团有限公司**

**出版日期/ 2010年3月第1版 2010年3月第1次印刷**

**开 本/ 787×1092mm 1/16**

**印 张/ 4**

---

**书 号/ ISBN 978-7-5386-3963-6**

**定 价/ 11.00元/册**

## 编者的话

随着现代社会迅速发展，人们的生活环境也在发生日新月异的变化，大到城市规划、园艺建设，小到服饰起居、日常生活用品，不断更新，而且变得越来越漂亮。人们已不满足于衣食温饱，更有美丽的追求和享受。而造就今天优雅舒适的生活理念的是那些优秀的艺术设计师，社会在发展，艺术也在发展，未来的社会需要更多的专业人士为此忙碌为此创意。这种专业人才往往从小热爱绘画，刻苦学习专业知识，逐渐成长，才有此成就，进而为社会作出贡献。

为满足广大热爱绘画、向往艺术的青少年的需求，我们编著了这套美术基础丛书，包涵了素描、色彩、速写等绘画基础知识和技法课程，共七册。本套美术基础教程深入浅出地设置了临摹写生课程，循序渐进地安排了从易到难的学习进程，规范系统地介绍了专业知识。希望初学绘画的青少年们通过本教程的系统学习，少走弯路，尽快掌握绘画基础知识和技能，为未来的艺术发展打下坚实的基础。



# 目录

概述	1
头部骨骼	2
头部肌肉	4
颈部分析	5
头部基本形	6
头部形体关系	8
头部形体透视	10
头部比例关系	12
五官形体结构-眼	13
五官形体结构-鼻	15
五官形体结构-嘴	17
五官形体结构-耳	19
脸型	21
人物表情	22
年龄性别特征	23
头发的画法	24
头像写生步骤	25
明暗表现方法	28
形体表现方法	35
质感表现方法	39
神态刻画	43
头像范画	45
半身像素描	50
手的结构和比例	51
女青年半身像写生步骤	53
衣褶的画法	56
半身像范画	58

作为社会群体生活中的人，彼此相互依赖、相互影响，无论是历史人物还是同时代的人们，彼此的认识理解都会深深地影响个体的生存发展，因而人物的艺术表现成为了绘画的重要题材。生活中的人有情感欲望，有喜怒哀乐，身份、职业、境遇不同，使他（她）性格各异、神情万千。如何塑造表现不同对象是人物绘画的主要课题。

人物素描要做到形神兼备，首先是形准，就是解决像与不像的问题。要做到形准，关键是要抓住对象的基本特征，如脸型、五官特点等。观察了解对象，熟悉对象形体特征，从基本形出发，就可以减少因小失大，顾此失彼造成的错误，通过观察增强对对象性格的认识，有助于神态刻画。

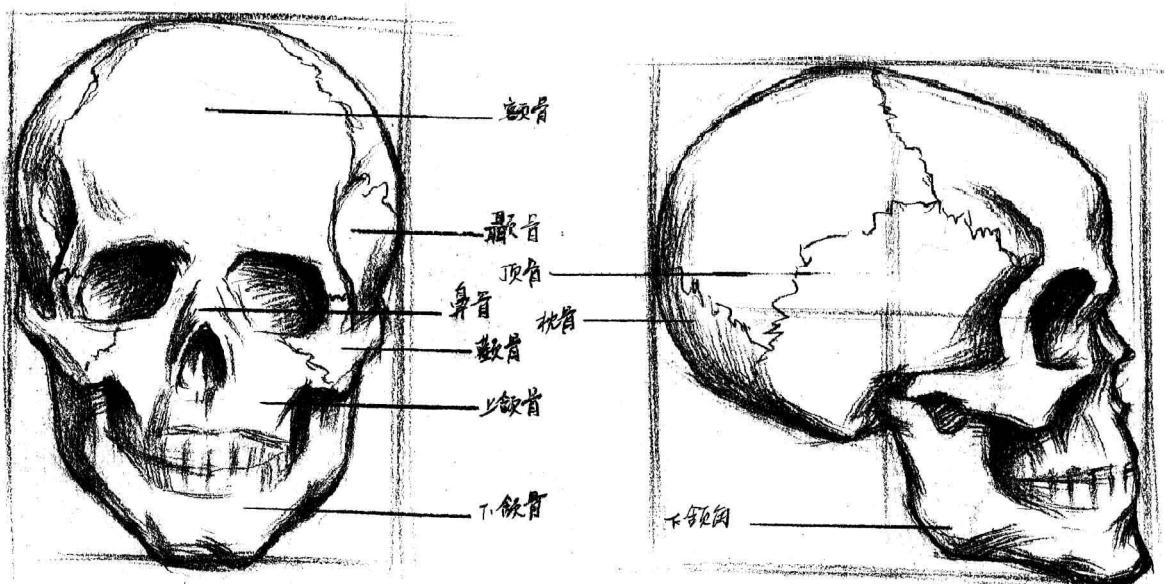
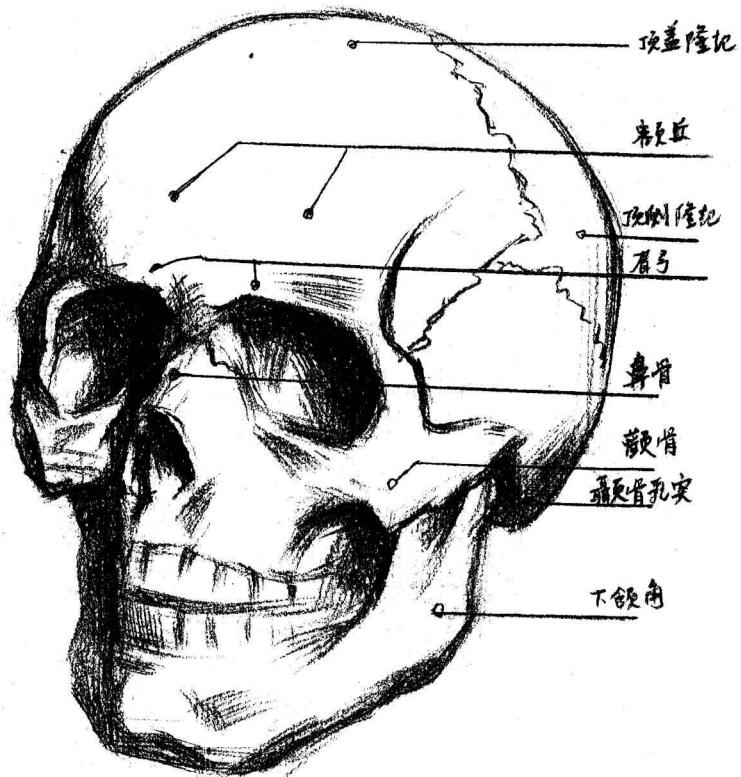
人物头像有着丰富的局部细节和表情变化，对于这些复杂的形体变化，除了运用一般的素描表现规律和方法外，必须具体了解人体结构，熟知人体各部分构造和运动规律，从内部结构来求解外部形体变化，而不是盲目地描摹形体外表，从而主动完整地表现对象。

画人物素描，不能指望一蹴而就，应先易后难，先画头像、胸像、半身像，然后才是全身像，循序渐进，分阶段重点练习。在写生实践中，遵循素描原理很重要，它能帮助解决许多难解的困难，更重要的是在作画过程中用心体验和领悟，积累经验纠正错误，持之以恒，才能真正熟练地把握和塑造对象。

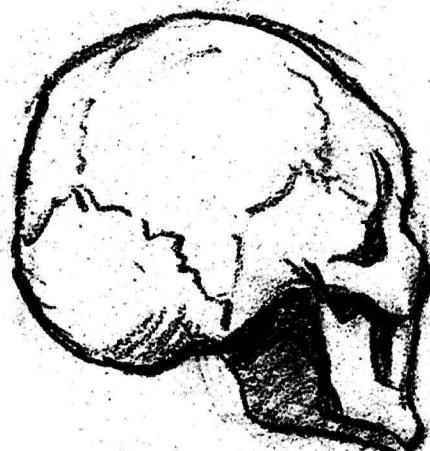
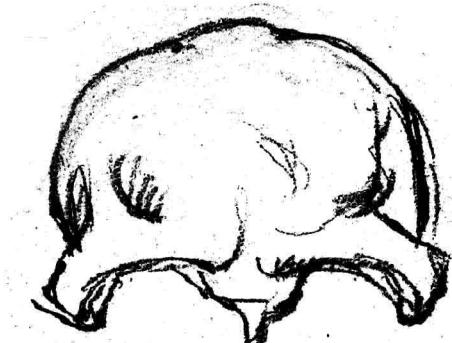


# 头部骨骼

头部骨骼分为脑颅和脸面两大部分，由22块骨骼组成，除下颌骨可以活动外，其余都是固定的。颅骨呈球体状，沿颞骨线至颧骨处渐成方形，下颌骨楔形向前，形成头部上宽下窄的基本形。上下颌骨结合构成圆柱状，位于头部中央，成为嘴部依托。



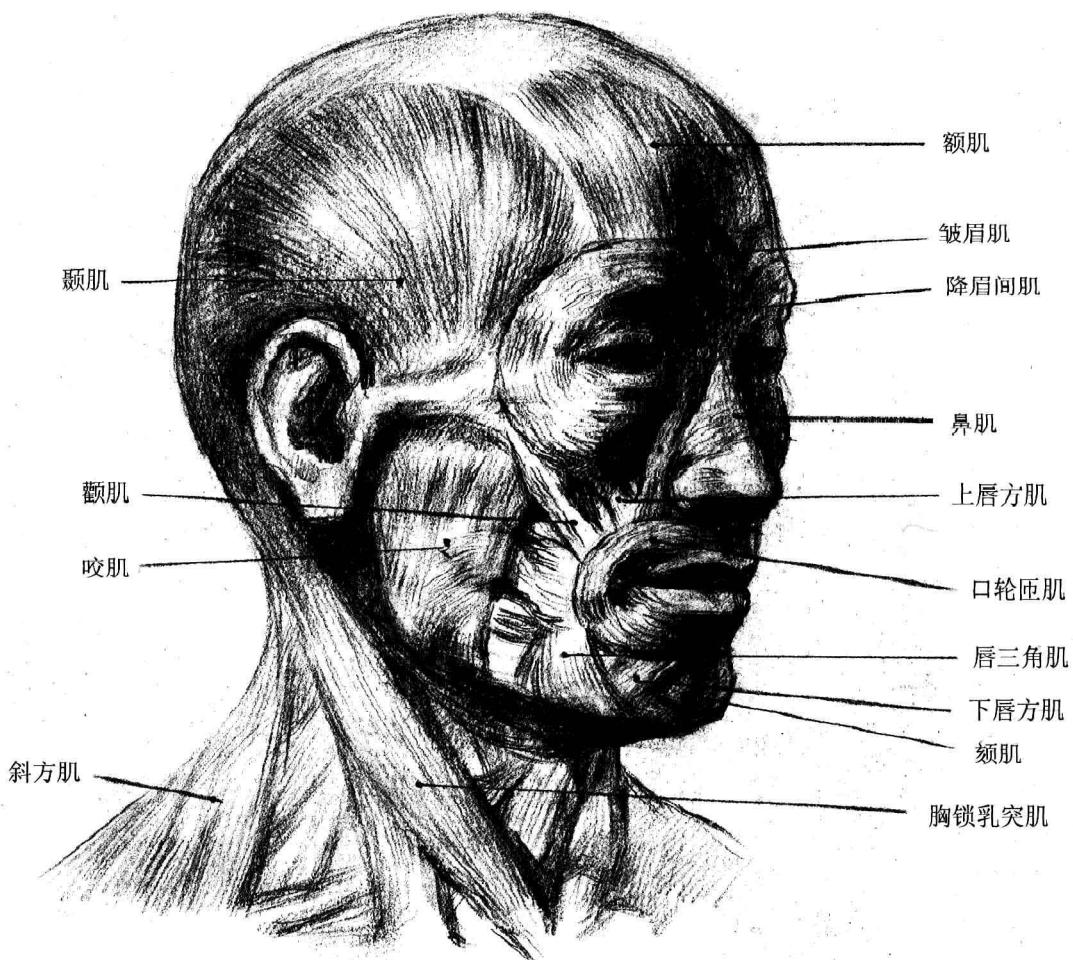
额丘、眉弓、颧骨、下颌骨在头部外表有些明显的骨点，是头部形体的标志，就像房屋框架的支撑点，在人像画中有重要意义。图中圆点表示突出的骨点。



# 头部肌肉

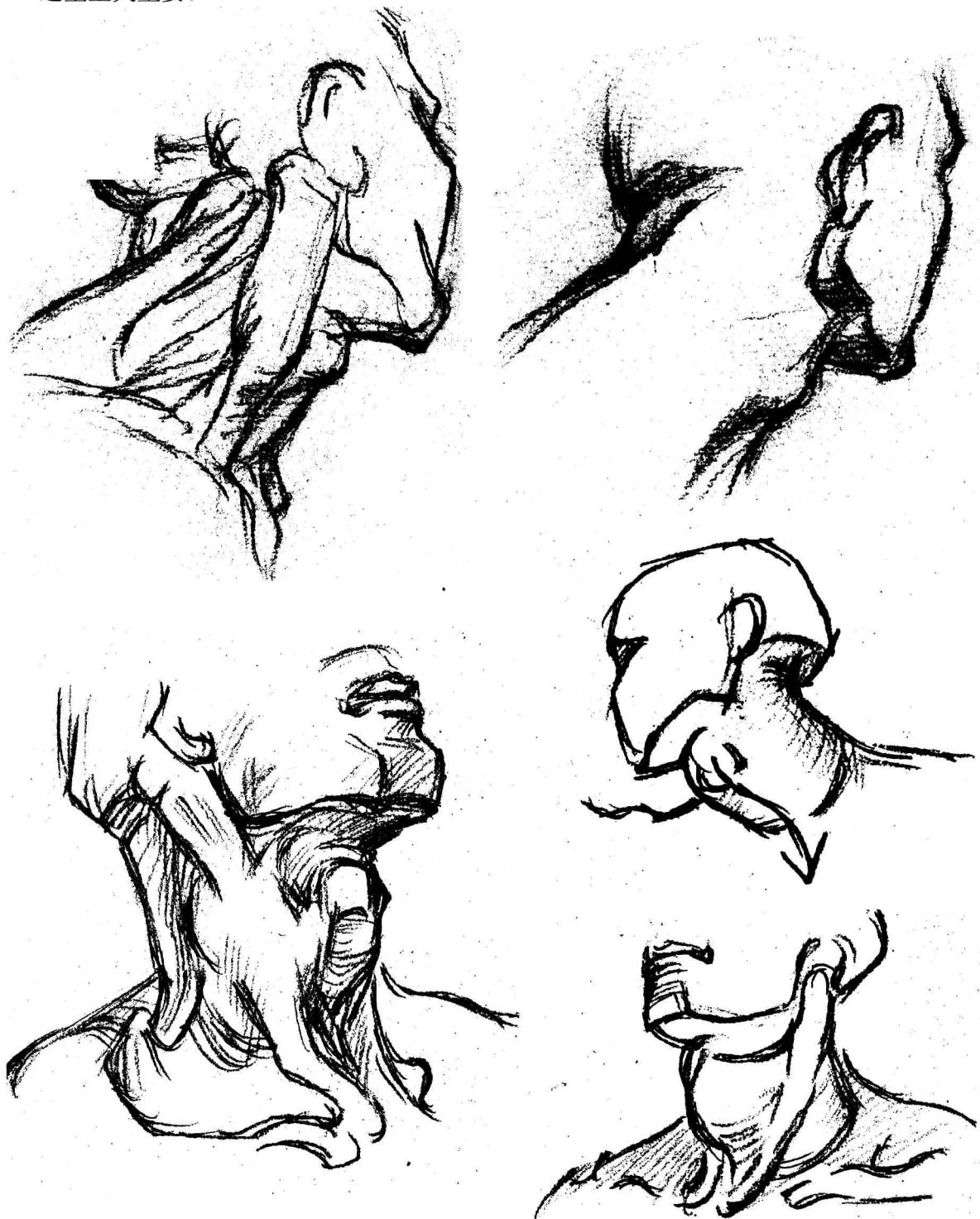
从造型艺术的角度来讲，头部肌肉的功能，一是肌肉填埋骨骼凹陷后，形成丰满具体的形体外表，二是肌肉附着于骨骼之间，它的运动使脸部产生丰富的表情变化。咀嚼肌使嘴部有了开合的功能，欢乐愉快的表情通过颤肌、上唇方肌、颊肌向外向上拉动呈现出来，悲愁愤怒的表情则由眉肌、鼻肌、三角肌向下或向内收而形成，了解肌肉的功能有助于头像神态刻画。

右图示意的咀嚼肌分别是：1. 颊肌  
2. 咬肌3. 颞肌。



# 颈部分析

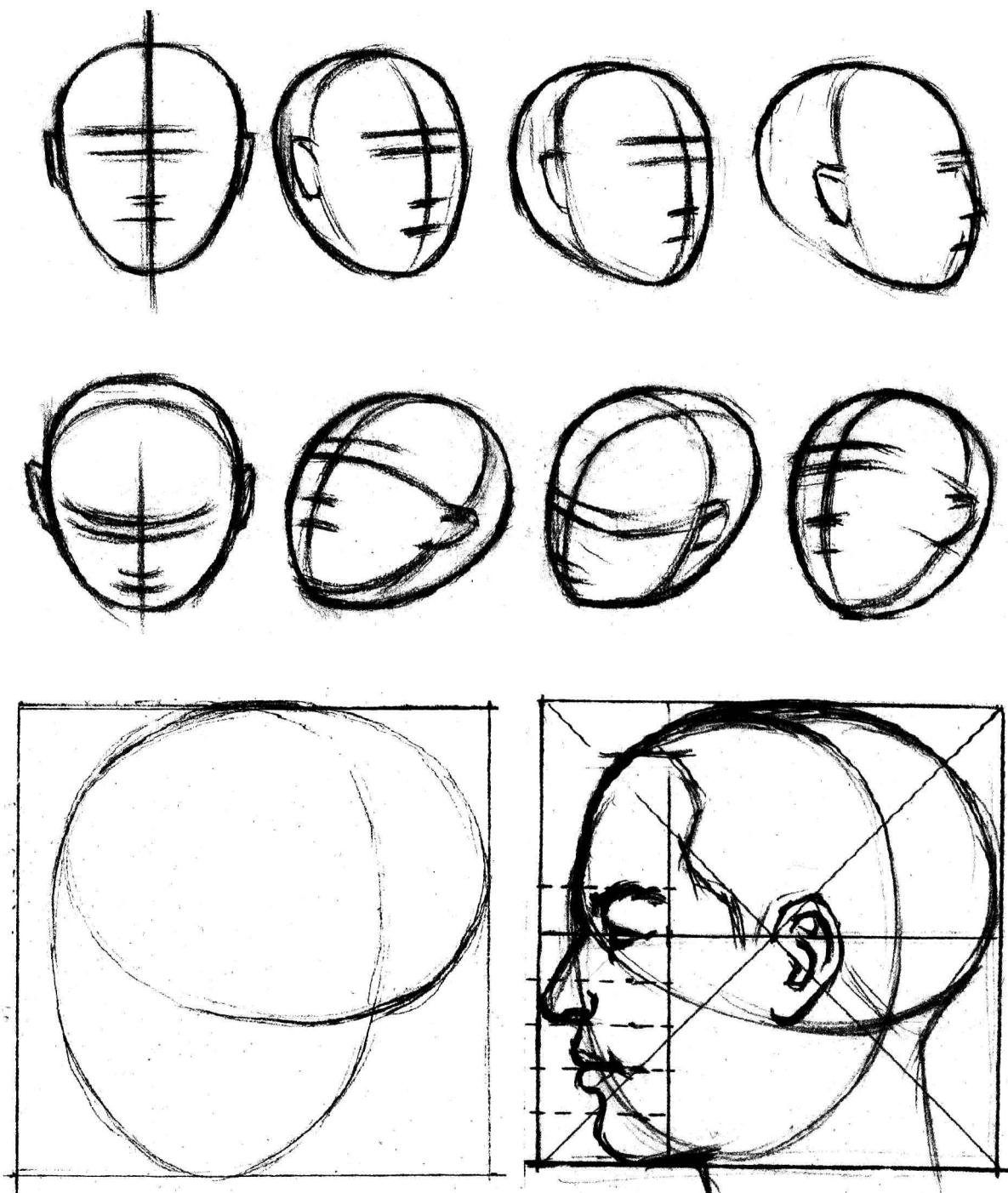
颈部似圆柱形在胸廓中央上方，连接头与肩，有显著隆起的喉结（女性较平缓）。左右对称的是发达的胸锁乳突肌，起于锁骨，止于头部后方的颞骨。胸锁乳突肌强有力地收缩和伸展，加上背部斜方肌的合力，牵引头部左右、上下运动，此肌的表现对颈部造型至关重要。



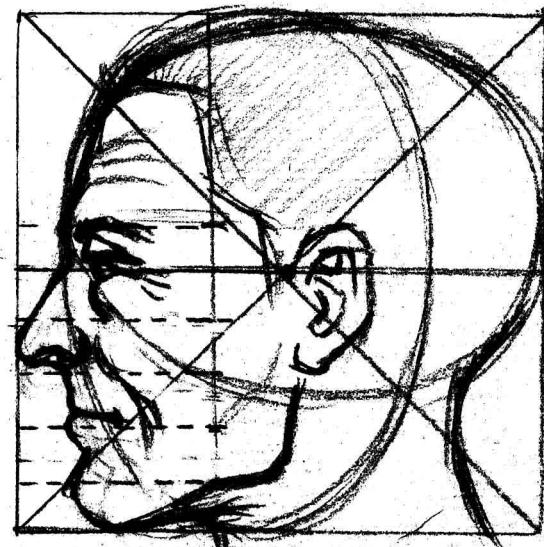
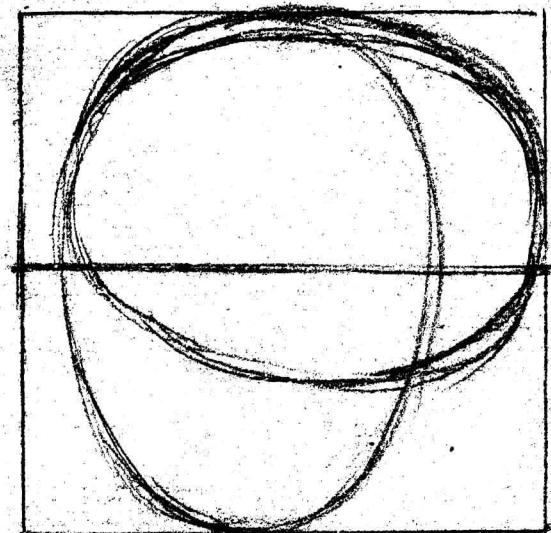
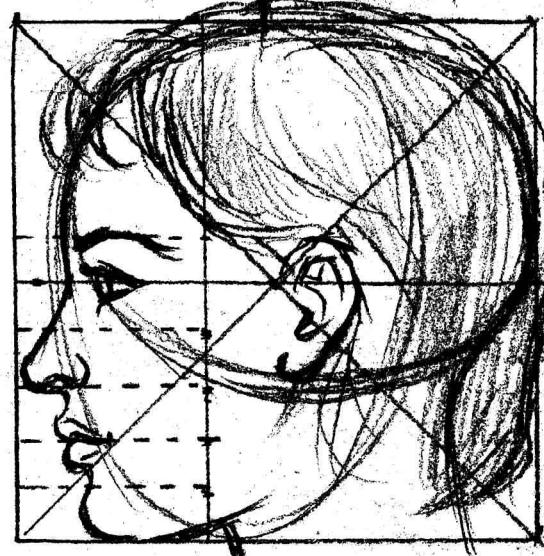
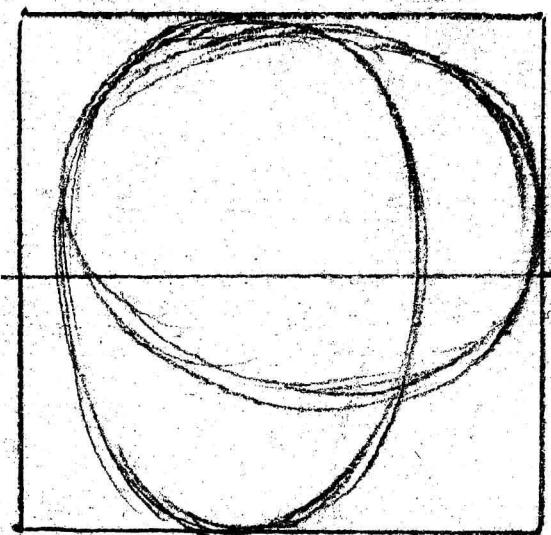
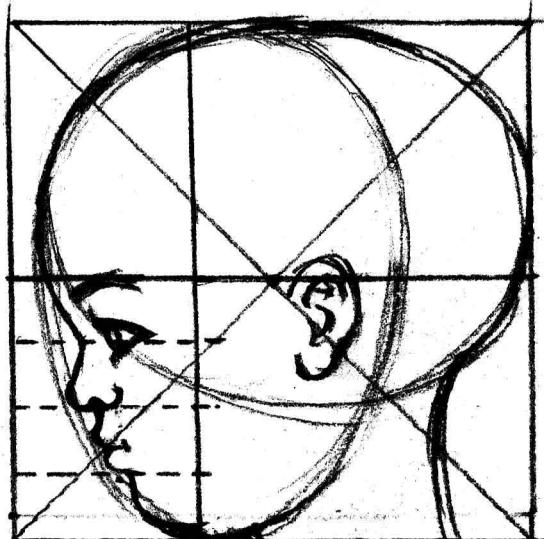
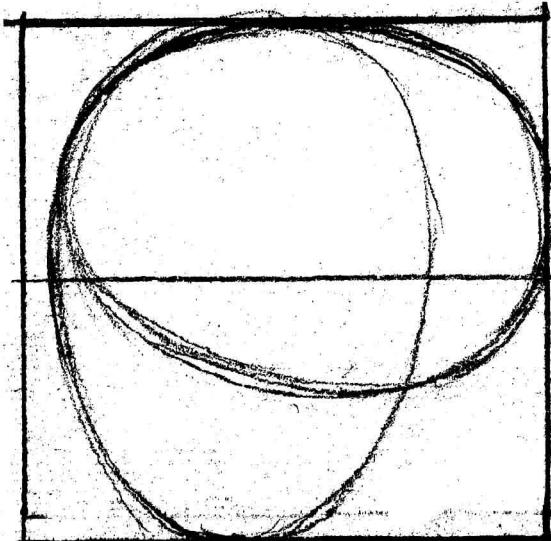
# 头部基本形

头部基本形式是上宽下窄的卵形，用两个相同的蛋形分析头部侧面形体，可以看到头高与前后的距离相等。

头部由于颈部肌肉的牵动，会做出前俯后仰和左右方向的运动，由此发生俯视、仰视、侧视的透视变化。由于头部呈卵形，五官透线也会发生向上或向下的弧形变化。

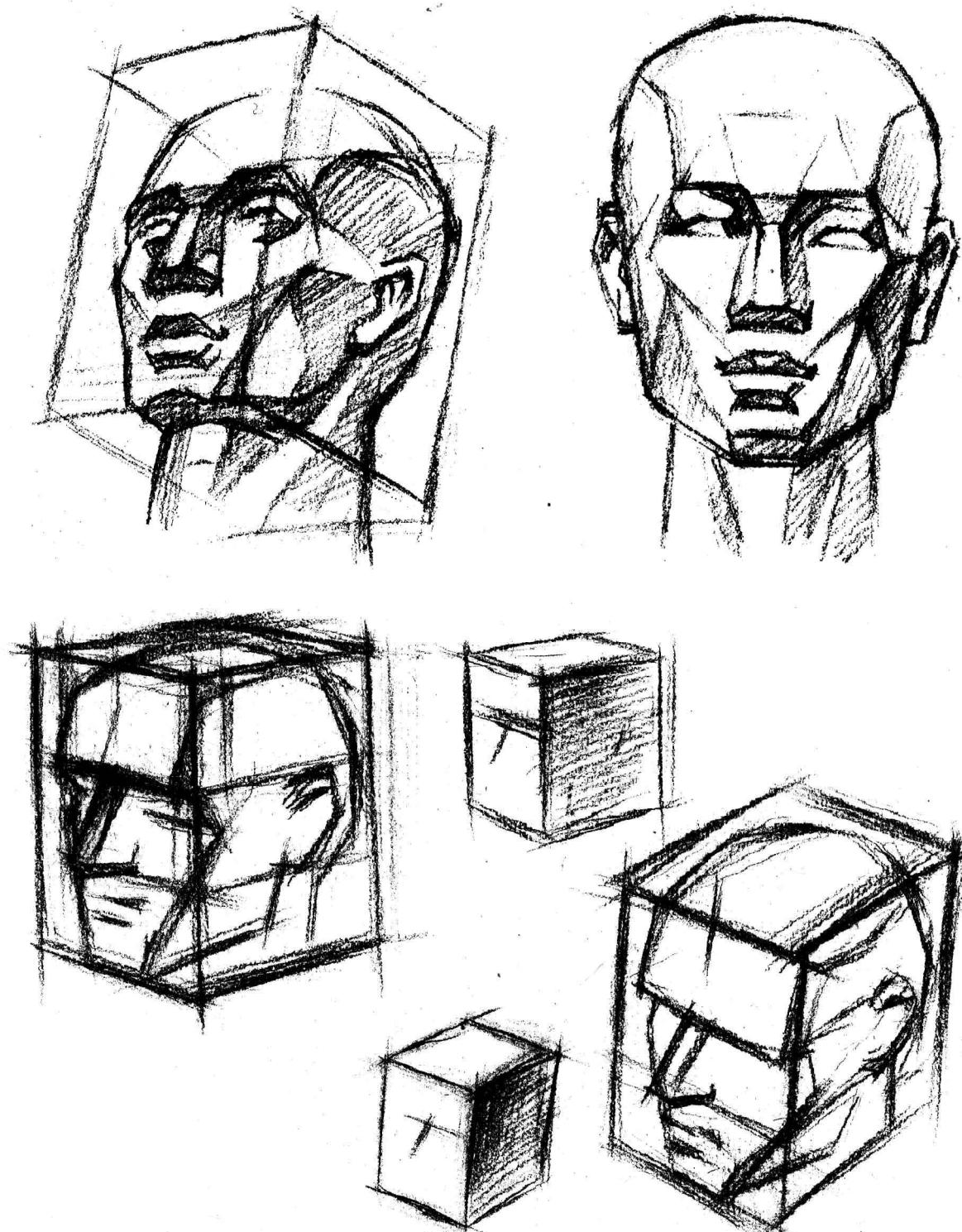


# 头部基本形



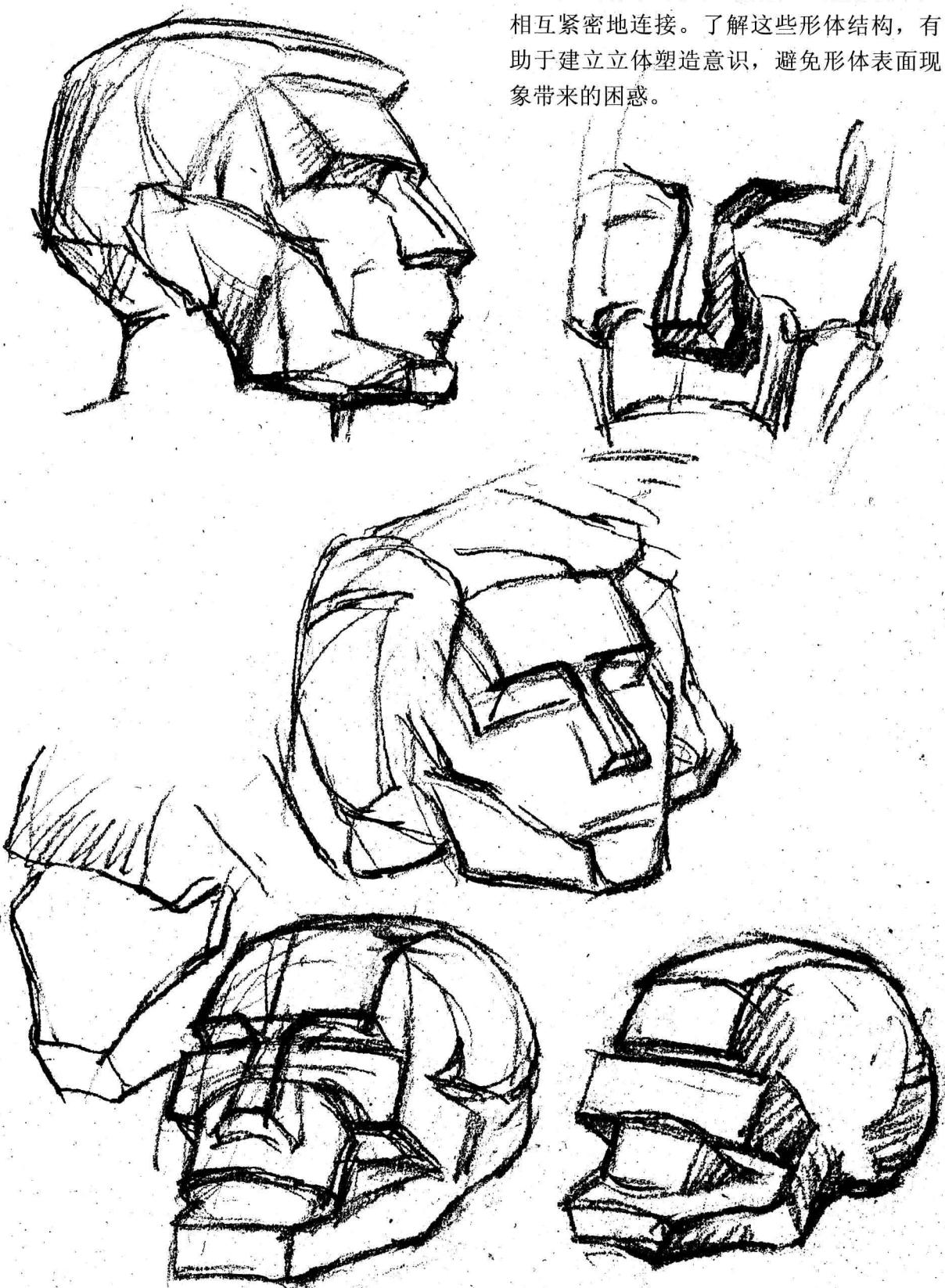
# 头部形体关系

头部形体分前面、后面、侧面、上面与下面，用立方体的结构分析头部形体，比较容易理解头部的体面关系。颞骨线经颧骨至下巴把头部分为正面与侧面，颅顶和下颌底分别是头的上面与下面。基本面的转折和连接由不同朝向的斜面完成。这些大小不等的面构筑成头部的形体关系。



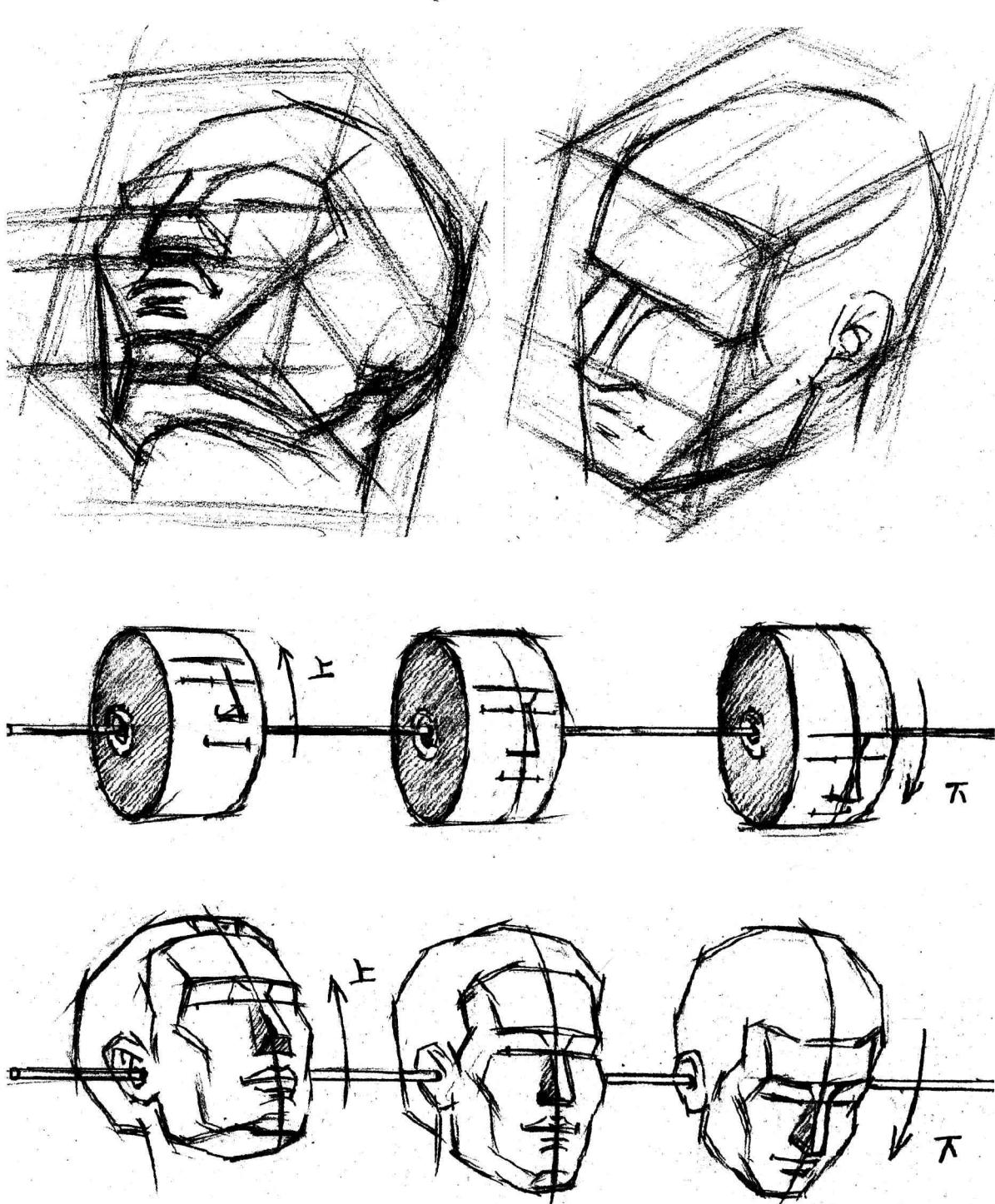
## 头部形体关系

头的各个部位如镶嵌在一起的积木，相互紧密地连接。了解这些形体结构，有助于建立立体塑造意识，避免形体表面现象带来的困惑。



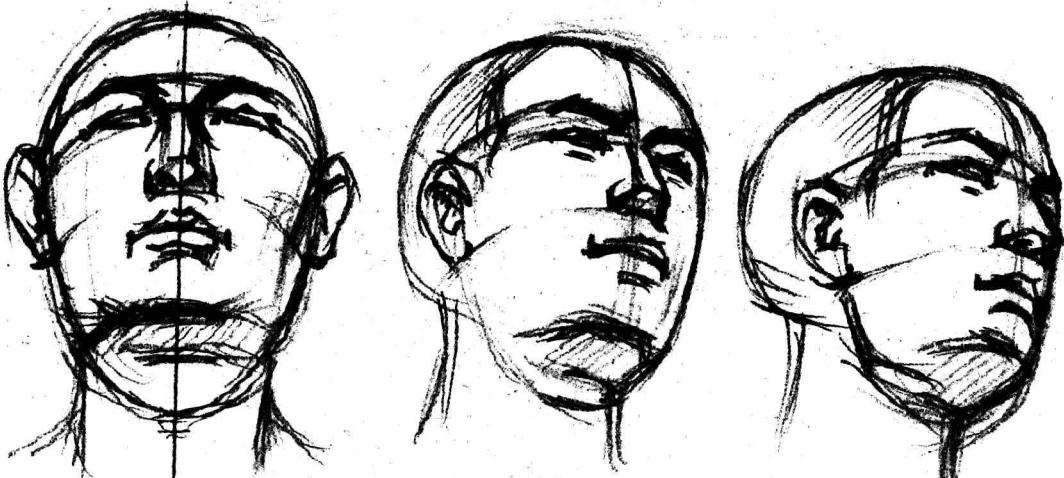
# 头部形体透视

头部动态丰富，其空间位置变化大，利用立方体的透视规律了解头部的空间关系，就能理解头部三大面的透视关系。正面与侧面、上面与下面在不同的视角中相应地扩大和缩小，眼、鼻、嘴在同一面上保持同一方向，并且相互平行。抬头时耳在眼的下方，低头时耳在眼的上方。

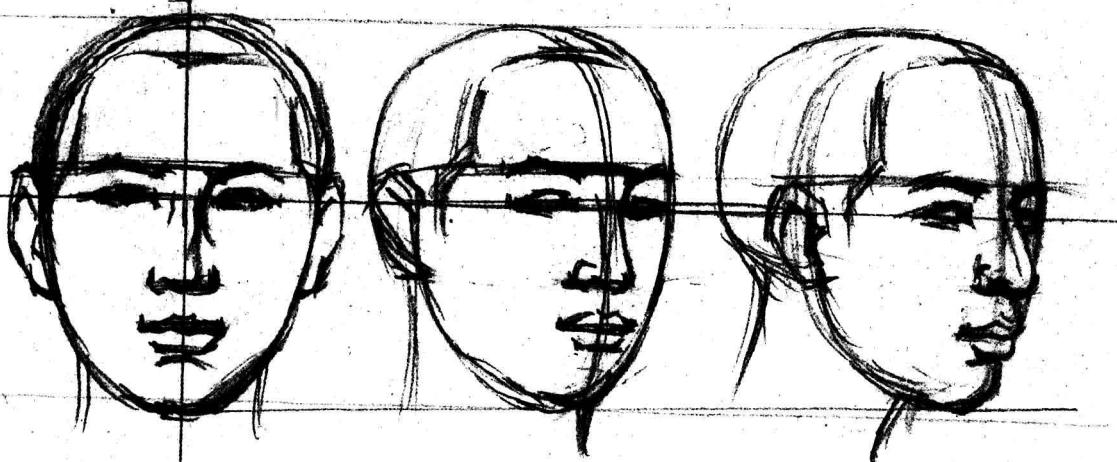


# 头部形体透视

仰视头像



平视头像



俯视头像

