

# ASP.NET 开发宝典



*The Bible for ASP.NET Developer*

从小工到专家  
程序员修炼宝典



22.5小时全程多媒体视频讲解  
零基础入门训练 模块开发课堂  
项目开发课堂 能力测试系统  
本书PPT课件 本书源程序

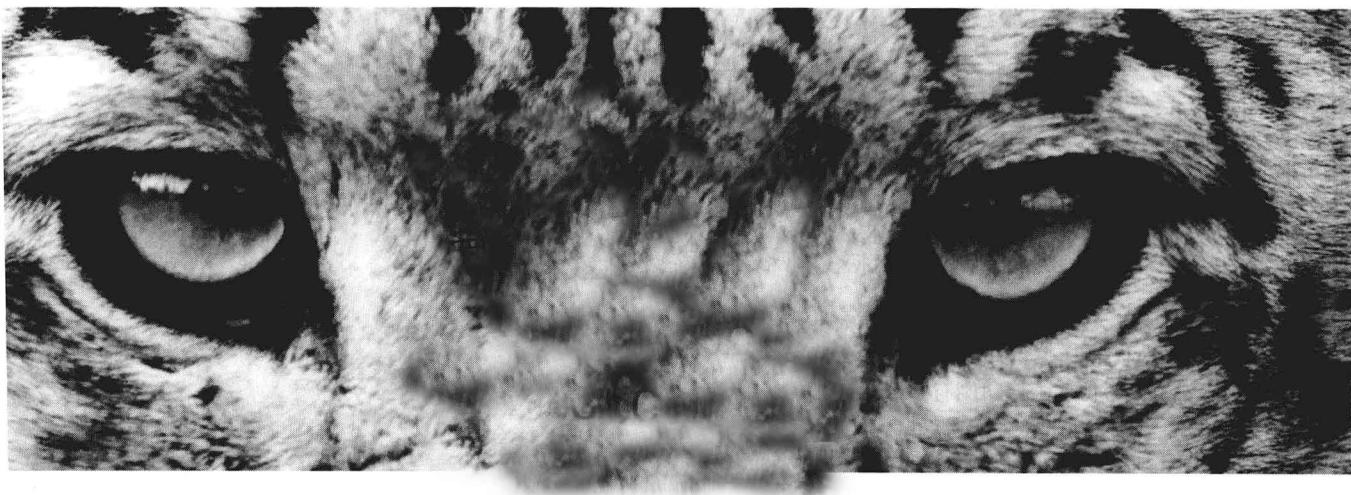
赵会东 尹凯 等编著



机械工业出版社  
China Machine Press

程序员开发宝典系列

# ASP.NET 开发宝典



*The Bible for ASP.NET Developer*

赵会东 尹凯 等编著



机械工业出版社  
China Machine Press

本书全面细致地讲解了使用ASP.NET进行编程和实际项目开发的各种技术，是学习ASP.NET编程的必备图书。全书以Visual Studio 2010开发环境为基础，分两大部分共34章讲解了ASP.NET编程中的各种技术。其中，第一部分为开发技术，主要包括如何学好ASP.NET，Web基础知识，搭建ASP.NET开发环境，ASP.NET开发基础，C#语言基础，流程控制语句，面向对象编程，Response对象和Request对象，Application对象和Session对象，Cookie对象和Server对象，ASP.NET常用服务器控件，ASP.NET验证控件，ADO.NET数据库开发技术，数据绑定控件，站点导航控件，登录控件，Web用户控件，母版页技术应用，网站主题与皮肤，ASP.NET缓存应用，Web Service技术，AJAX无刷新技术，LINQ数据访问技术，XML开发技术，ASP.NET网站中的图形图像处理，多媒体技术，报表打印技术，电子邮件的收发，程序调试与错误处理，网站发布、打包与安装等内容；第二部分为项目实战，主要包括博客管理系统、供求信息网、明日文库和B2C电子商务平台4个大型网站项目。

本书所配DVD光盘含有全程语音视频讲解教学录像、PPT课件以及实例的全部源代码，这些源代码都经过精心调试，在Windows XP、Windows 2000、Windows Server 2003和Windows 7下全部通过。

本书内容详尽、实例丰富，非常适合作为零基础学习人员、有志于从事软件开发的初学者、高校计算机相关专业学生的学习用书，也适合作为相关培训机构的师生和软件开发人员的参考资料。

**封底无防伪标均为盗版**

**版权所有，侵权必究**

**本书法律顾问 北京市展达律师事务所**

### **图书在版编目（CIP）数据**

ASP.NET开发宝典/赵会东等编著. —北京：机械工业出版社，2012.4

（程序员开发宝典系列）

ISBN 978-7-111-37923-2

I . A… II . 赵… III . 网页制作工具—程序设计 IV . TP393.092

中国版本图书馆CIP数据核字（2012）第059663号

机械工业出版社（北京市西城区百万庄大街22号 邮政编码 100037）

责任编辑：余洁

北京瑞德印刷有限公司印刷

2012年6月第1版第1次印刷

185mm×260 mm · 40.5印张

标准书号：ISBN 978-7-111-37923-2

ISBN 978-7-89433-399-5（光盘）

定价：89.00元（附光盘）

凡购本书，如有缺页、倒页、脱页，由本社发行部调换

客服热线：(010) 88378991；88361066

购书热线：(010) 68326294；88379649；68995259

投稿热线：(010) 88379604

读者信箱：hzjsj@hzbook.com

# 前 言

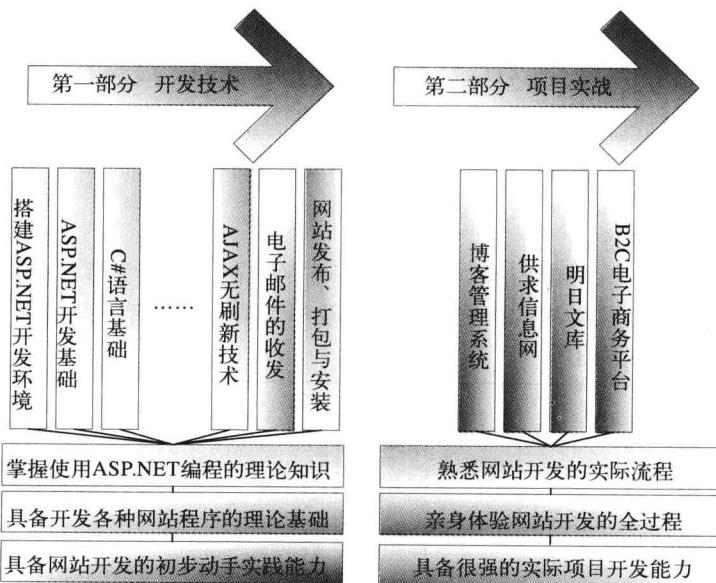
欢迎你使用“程序员开发宝典系列”之《ASP.NET开发宝典》！希望本书能成为你书架上的一部经典图书！

## 本书目的

ASP.NET是Microsoft（微软）公司推出的新一代建立动态Web应用程序的开发平台，也是微软公司构建高交互性、高扩展性和高伸缩性网站的领先Web开发技术，它可以把程序开发人员的工作效率提升到其他技术都无法比拟的高度。关于ASP.NET的书籍非常多，但真正能让读者从零基础入门，并能够进行项目开发的书籍少之又少，为此，我们编写了本书，使读者真正能够零基础学习ASP.NET编程，并开发出自己的项目，也真正成为ASP.NET编程人员的“入门第一书”！

## 本书内容

本书提供了从零基础入门到实际项目开发所必备的所有ASP.NET编程知识，并且分两大部分进行讲解，每一部分内容都是经过作者走访各个大学、书店、培训机构，听取老师、学生和读者的建议，并结合自己多年的开发经验精心提炼出来的。为了使读者更好地学习本书，下面给出本书的内容结构图。



**第一部分 开发技术（第0~29章）：**主要包括如何学好ASP.NET，Web基础知识，搭建ASP.NET开发环境，ASP.NET开发基础，C#语言基础，流程控制语句，面向对象编程，Response对象和Request对象，Application对象和Session对象，Cookie对象和Server对象，ASP.NET常用服务器控件，ASP.NET验证控件，ADO.NET数据库开发技术，数据绑定控件，

站点导航控件，登录控件，Web用户控件，母版页技术应用，网站主题与皮肤，ASP.NET缓存应用，Web Service技术，AJAX无刷新技术，LINQ数据访问技术，XML开发技术，ASP.NET网站中的图形图像处理，多媒体技术，报表打印技术，电子邮件的收发，程序调试与错误处理，网站发布、打包与安装等内容。通过这部分的学习，读者能够熟练掌握ASP.NET编程理论知识，并具备开发各种网络应用程序的理论基础和初步动手实践能力。

**第二部分 项目实战（第30~33章）：**主要包括博客管理系统、供求信息网、明日文库和B2C电子商务平台4个大型网站项目，每个网站都运用软件工程的设计思想，让读者学习如何进行网站项目的实践开发，并且按照从前期策划、设计流程到网站最终实现的过程进行介绍，带领读者一步一步亲身体验网站开发的全过程，使读者具备较强的实际网站项目开发能力。

## 本书特点

### □ 零起点编程

初学者学习编程最大的瓶颈是基础薄弱，本书为了保证零基础者能够完全入门，除了讲解细致、实例丰富外，在随书赠送的光盘中还特别提供了“入门训练营”专题模块，该模块提供了零基础者入门必须掌握的三大部分基础专项训练。

- 编程基础入门训练：讲解和训练在开发中经常用到，但是在书中无法融入到系统知识体系的知识。
- 逻辑思维训练：提供了编程者必须掌握的逻辑思维知识，建立程序开发思维，为后续编程打下坚实基础。
- 英语基本功训练：对于一些基础薄弱的学习者，本部分提供了编写代码时经常使用的英语词汇，并进行专项讲解和训练。经过专项训练后，编写代码可以得心应手。

### □ 学练结合，适合自学

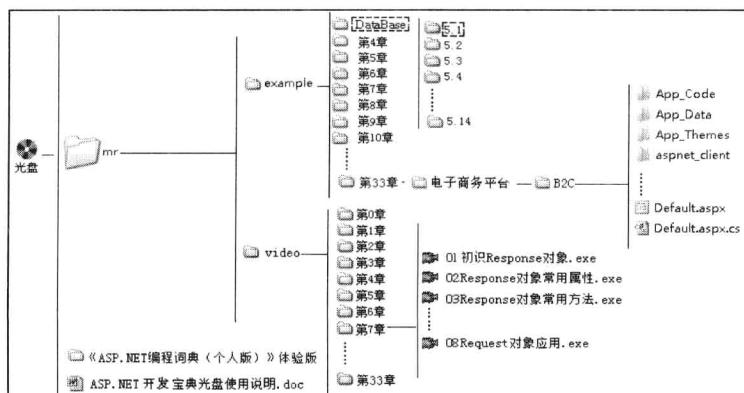
由于该套书定位为“入门第一书”，因此在讲解知识时，提供了丰富的实例。为了保证读者在学完每个实例都能学有所用，在实例后又提供了一个“试一试”练习题目，帮助读者随学随练，实现真正入门、学有所用。

### □ 全面系统，贴近实际

本书为了提升编程人员的实际开发水平，每小节都提供了“上机练习”栏目，每个栏目提供多个实习题目，巩固所学。

### □ 注释详尽，视频讲解

为了便于读者更好地学习和使用本书，书中所有的代码都提供了详尽的注释。而且，本书赠送的DVD光盘提供了重点知识的语音视频讲解及PPT课件，读者可以通过视频快速、直观、轻松地学习。光盘结构如下图所示。



## 读者对象

- 零基础学习人员
- 大中专院校师生
- 相关培训机构的老师和学员
- 编程爱好者
- 面临就业的学生
- 初、中级程序开发人员
- 准备从事软件开发的求职者
- 立志从事编程的其他专业人士

## 技术支持与服务

如果你在学习或使用本书的过程中遇到问题或疑惑，可以通过如下方式与我们联系：

- 服务网站：[www.mingribook.com](http://www.mingribook.com)
- 服务电话：0431-84978981/84978982
- 企业QQ：4006751066
- 学习社区：[www.mrbccd.com](http://www.mrbccd.com)
- 服务信箱：[mingrisoft@mingrisoft.com](mailto:mingrisoft@mingrisoft.com)

我们承诺将在1~5个工作日内给你提供解答。

## 关于作者

本书由明日科技ASP.NET程序开发团队策划并组织编写，主要编写人员有赵会东、尹凯、王小科、顾彦玲、李继业、寇长梅、赛奎春、高春艳、杨丽、王国辉、陈丹丹、潘凯华、刘欣、李慧、陈英、曹飞飞等。在编写本书的过程中，我们以科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。

最后，感谢你选择本书，希望本书能成为你学习ASP.NET编程路上的指引者。

祝学习快乐！

编 者  
2012年3月

# 目 录

前言

## 第一部分 开发技术

第0章 如何学好ASP.NET ..... 2

### ■视频讲解：8分钟

  0.1 程序员的成长之路 ..... 2

  0.2 如何学好ASP.NET ..... 2

第1章 Web基础知识 ..... 4

### ■视频讲解：23分钟

  1.1 Web简介 ..... 4

    1.1.1 什么是Web标准 ..... 4

    1.1.2 B/S结构简介 ..... 4

    1.1.3 C/S结构简介 ..... 5

    1.1.4 B/S结构与C/S结构比较 ..... 5

    1.1.5 Web系统的三层架构 ..... 6

  1.2 HTTP协议简介 ..... 9

  1.3 Web开发技术 ..... 10

    1.3.1 .NET Web运行原理 ..... 10

    1.3.2 .NET Web运行机制 ..... 10

  1.4 术语 ..... 11

  1.5 小结 ..... 11

第2章 搭建ASP.NET开发环境 ..... 12

### ■视频讲解：49分钟

  2.1 ASP.NET简介 ..... 12

    2.1.1 ASP.NET发展历程 ..... 12

    2.1.2 .NET Framework介绍 ..... 13

    2.1.3 ASP.NET运行原理 ..... 13

    2.1.4 ASP.NET的优点 ..... 14

  2.2 ASP.NET运行环境的搭建 ..... 14

    2.2.1 Visual Studio 2010简介 ..... 14

    2.2.2 安装Visual Studio 2010 ..... 15

    2.2.3 安装配置IIS服务管理器 ..... 19

  2.3 熟悉并掌握ASP.NET开发环境 ..... 21

    2.3.1 创建网站 ..... 21

    2.3.2 菜单栏 ..... 23

    2.3.3 工具栏 ..... 23

  2.3.4 “工具箱”面板 ..... 23

  2.3.5 “属性”面板 ..... 24

  2.3.6 “错误列表”面板 ..... 24

  2.3.7 “输出”面板 ..... 25

  2.4 Visual Studio 2010帮助系统的安装及

    使用 ..... 25

      2.4.1 安装Visual Studio 2010帮助系统 ..... 25

      2.4.2 使用Visual Studio 2010帮助系统 ..... 28

  2.5 术语 ..... 30

  2.6 小结 ..... 30

  2.7 练习 ..... 31

第3章 ASP.NET开发基础 ..... 32

### ■视频讲解：34分钟

  3.1 ASP.NET网页语法基础 ..... 32

    3.1.1 ASP.NET网页扩展名 ..... 32

    3.1.2 什么是页面指令 ..... 33

    3.1.3 页面指令种类与作用 ..... 33

    3.1.4 注释ASPx文件中代码 ..... 41

    3.1.5 HTML服务器控件语法 ..... 42

    3.1.6 ASP.NET服务器控件语法 ..... 42

    3.1.7 网页中的代码块语法 ..... 43

    3.1.8 网页中的表达式语法 ..... 44

  3.2 制作一个简单的ASP.NET网站 ..... 45

    3.2.1 创建ASP.NET网站 ..... 45

    3.2.2 设计Web页面 ..... 45

    3.2.3 添加ASP.NET网站资源文件夹 ..... 47

    3.2.4 添加配置文件Web.Config ..... 48

    3.2.5 运行ASP.NET网站 ..... 49

    3.2.6 配置Web服务器（IIS）虚拟站点 ..... 49

  3.3 术语 ..... 50

  3.4 小结 ..... 51

  3.5 练习 ..... 51

第4章 C#语言基础 ..... 52

### ■视频讲解：73分钟

  4.1 C#语言轻松入门 ..... 52

    4.1.1 从第一个C#程序说起 ..... 52

4.1.2 C#代码书写规则	53	4.9 术语	78
4.1.3 C#与.NET的完美结合	54	4.10 小结	79
<b>4.2 数据类型</b>	<b>55</b>	4.11 练习	79
4.2.1 值类型	55	<b>第5章 流程控制语句</b>	<b>80</b>
4.2.2 引用类型	55	<b>■ 视频讲解：33分钟</b>	
4.2.3 装箱和拆箱	56	5.1 if语句的使用	80
<b>4.3 变量和常量</b>	<b>57</b>	5.1.1 使用if语句实现条件选择	80
4.3.1 变量的命名规则与惯例	57	5.1.2 使用if...else语句实现条件选择	80
4.3.2 数据类型与变量	58	5.1.3 if语句的嵌套使用	82
4.3.3 变量的声明与赋值	58	<b>5.2 switch语句的使用</b>	<b>85</b>
4.3.4 变量的作用域和生存周期	59	5.2.1 掌握switch语句	85
4.3.5 常量的定义	59	5.2.2 使用switch语句实现多分支选择	86
<b>4.4 数据类型转换</b>	<b>60</b>	<b>5.3 while和do...while语句的使用</b>	<b>88</b>
4.4.1 隐式类型转换	60	5.3.1 使用while语句实现代码循环	88
4.4.2 显式类型转换	61	5.3.2 使用do...while语句至少执行一次	
<b>4.5 运算符及表达式</b>	<b>63</b>	循环	90
4.5.1 算术运算符与算术表达式	63	<b>5.4 for和foreach语句的使用</b>	<b>92</b>
4.5.2 关系运算符与关系表达式	63	5.4.1 使用for语句实现代码循环	92
4.5.3 赋值运算符与赋值表达式	63	5.4.2 使用foreach语句遍历数据集合	93
4.5.4 逻辑运算符与逻辑表达式	64	<b>5.5 跳转语句的使用</b>	<b>95</b>
4.5.5 位运算符	64	5.5.1 使用break语句跳出循环	96
4.5.6 其他运算符	65	5.5.2 使用continue语句继续程序的执行	97
4.5.7 运算符的优先级	67	5.5.3 通过使用goto语句实现程序跳转	98
<b>4.6 字符串处理技巧</b>	<b>68</b>	5.5.4 使用return语句使程序返回	99
4.6.1 比较字符串	68	<b>5.6 术语</b>	<b>100</b>
4.6.2 定位字符及子串	69	<b>5.7 小结</b>	<b>100</b>
4.6.3 格式化字符串	70	<b>5.8 练习</b>	<b>100</b>
4.6.4 截取字符串	70	<b>第6章 面向对象编程</b>	<b>101</b>
4.6.5 分隔字符串	70	<b>■ 视频讲解：48分钟</b>	
4.6.6 插入和填充字符串	71	6.1 面向对象基本概念	101
4.6.7 删除和剪切字符串	72	6.1.1 面向对象概念	101
4.6.8 复制字符串	72	6.1.2 解析面向对象	101
4.6.9 替换字符串	72	<b>6.2 面向对象中类与类成员</b>	<b>102</b>
<b>4.7 可变字符串StringBuilder类</b>	<b>73</b>	6.2.1 用ASP.NET创建类	102
4.7.1 StringBuilder类的定义	73	6.2.2 类的定义及其访问权限	104
4.7.2 StringBuilder类的使用	73	6.2.3 定义类并创建对象	105
4.7.3 StringBuilder类与String类的区别	75	6.2.4 类的成员字段	106
<b>4.8 数组的应用</b>	<b>75</b>	6.2.5 类的成员方法	108
4.8.1 数组的声明	75	6.2.6 类的成员属性	110
4.8.2 初始化数组	76	6.2.7 构造函数和析构函数	111
4.8.3 数组的遍历	76	6.3 面向对象之封装特性	113

6.3.1 揭秘封装特性 ..... 113	<b>第9章 Cookie对象和Server对象 ..... 146</b>
6.3.2 封装的应用 ..... 113	<b>■视频讲解：17分钟</b>
6.4 面向对象之继承特性 ..... 115	9.1 初识Cookie对象 ..... 146
6.4.1 继承概述 ..... 115	9.2 Cookie对象常用属性 ..... 146
6.4.2 应用单继承 ..... 116	9.3 Cookie对象常用方法 ..... 147
6.4.3 初识支持多重继承的接口 ..... 117	9.4 初识Server对象 ..... 148
6.4.4 应用多重继承 ..... 119	9.5 Server对象常用属性 ..... 149
6.5 面向对象之多态特性 ..... 121	9.6 Server对象常用方法 ..... 149
6.5.1 认识多态 ..... 121	9.7 Server对象应用 ..... 150
6.5.2 多态体验之重载（overload） ..... 121	9.8 术语 ..... 151
6.5.3 多态体验之重写（override） ..... 122	9.9 小结 ..... 151
6.6 术语 ..... 123	9.10 练习 ..... 151
6.7 小结 ..... 124	
6.8 练习 ..... 124	
<b>第7章 Response对象和Request对象 ..... 125</b>	<b>第10章 ASP.NET常用服务器控件 ..... 153</b>
<b>■视频讲解：26分钟</b>	<b>■视频讲解：65分钟</b>
7.1 初识Response对象 ..... 125	10.1 认识服务器控件 ..... 153
7.2 Response对象常用属性 ..... 125	10.2 文本类型控件 ..... 153
7.3 Response对象常用方法 ..... 126	10.2.1 使用Label控件显示文本 ..... 153
7.4 Response对象应用 ..... 128	10.2.2 使用TextBox控件输入数据 ..... 155
7.5 初识Request对象 ..... 129	10.3 按钮类型控件 ..... 159
7.6 Request对象常用属性 ..... 130	10.3.1 通过Button控件提交表单 ..... 159
7.7 Request对象常用方法 ..... 131	10.3.2 显示图像的ImageButton控件 ..... 161
7.8 Request对象应用 ..... 132	10.4 选择类型控件 ..... 163
7.9 术语 ..... 133	10.4.1 呈现列表的ListBox控件 ..... 163
7.10 小结 ..... 133	10.4.2 实现下拉框的DropDownList 控件 ..... 167
7.11 练习 ..... 134	10.4.3 实现单选的RadioButton控件 ..... 171
<b>第8章 Application对象和Session对象 ..... 135</b>	10.4.4 能够多选的CheckBox控件 ..... 173
<b>■视频讲解：25分钟</b>	10.5 图像显示类型控件 ..... 177
8.1 初识Application对象 ..... 135	10.6 文件上传控件 ..... 180
8.2 Application对象常用属性 ..... 135	10.6.1 FileUpload控件的概述 ..... 180
8.3 Application对象常用方法 ..... 136	10.6.2 FileUpload控件的属性 ..... 180
8.4 Application对象常用事件 ..... 138	10.6.3 FileUpload控件的方法 ..... 181
8.5 Application对象应用 ..... 138	10.7 术语 ..... 184
8.6 初识Session对象 ..... 141	10.8 小结 ..... 184
8.7 Session对象常用属性 ..... 141	10.9 练习 ..... 184
8.8 Session对象常用方法 ..... 142	
8.9 Session对象应用 ..... 143	
8.10 术语 ..... 145	
8.11 小结 ..... 145	
8.12 练习 ..... 145	
<b>第11章 ASP.NET验证控件 ..... 185</b>	<b>■视频讲解：34分钟</b>
	11.1 何谓验证控件 ..... 185
	11.1.1 什么是验证控件 ..... 185
	11.1.2 验证控件的工作原理 ..... 185
	11.2 非空数据验证 ..... 186

11.2.1 RequiredFieldValidator控件 .....	186	12.3.1 Command对象概述 .....	213
11.2.2 RequiredFieldValidator控件常用属性 .....	186	12.3.2 使用Command对象添加联系人管理数据 .....	215
11.2.3 验证用户是否输入信息 .....	187	12.3.3 使用Command对象修改联系人管理数据 .....	216
11.3 数据比较验证 .....	189	12.3.4 使用Command对象删除联系人管理数据 .....	217
11.3.1 CompareValidator控件 .....	189	12.3.5 调用存储过程管理联系人数据 .....	218
11.3.2 CompareValidator控件常用属性 .....	189	12.4 连线模式数据访问DataReader对象 .....	221
11.3.3 验证两次密码输入是否一致 .....	192	12.4.1 DataReader对象概述 .....	221
11.4 数据范围验证 .....	193	12.4.2 使用DataReader对象获取数据 .....	222
11.4.1 RangeValidator控件 .....	193	12.5 离线模式数据访问DataSet和DataAdapter .....	224
11.4.2 RangeValidator控件常用属性 .....	193	12.5.1 离线模式核心对象——DataSet对象 .....	224
11.4.3 验证输入数字是否在指定范围内 .....	195	12.5.2 桥梁架设工程师——DataAdapter对象 .....	225
11.5 数据输入格式验证 .....	196	12.5.3 填充并访问DataSet表中数据 .....	226
11.5.1 RegularExpressionValidator控件 .....	197	12.5.4 修改DataSet并更新数据源(批量更新) .....	227
11.5.2 RegularExpressionValidator控件常用属性 .....	197	12.6 术语 .....	229
11.5.3 验证邮件格式是否正确 .....	198	12.7 小结 .....	230
11.6 验证错误信息汇总 .....	201	12.8 练习 .....	230
11.6.1 ValidationSummary控件 .....	201	<b>第13章 数据绑定控件 .....</b>	<b>231</b>
11.6.2 ValidationSummary控件常用属性 .....	201	<b>视频讲解：48分钟</b>	
11.6.3 注册页面错误信息汇总 .....	203	13.1 GridView控件 .....	231
11.7 术语 .....	204	13.1.1 GridView控件概述 .....	231
11.8 小结 .....	205	13.1.2 GridView控件常用的属性、方法和事件 .....	231
11.9 练习 .....	205	13.1.3 制定GridView控件的列 .....	234
<b>第12章 ADO.NET数据库开发技术 .....</b>	<b>206</b>	13.1.4 在GridView控件中对数据进行编辑操作 .....	235
<b>视频讲解：74分钟</b>		13.1.5 使用GridView控件绑定数据源 .....	238
12.1 什么是ADO.NET .....	206	13.2 DataList控件 .....	243
12.1.1 ADO.NET对象模型 .....	206	13.2.1 DataList控件概述 .....	243
12.1.2 趣味理解ADO.NET .....	207	13.2.2 使用DataList控件绑定数据源 .....	243
12.2 建立数据库连接Connection对象 .....	208	13.2.3 在DataList控件中对数据进行编辑操作 .....	245
12.2.1 Connection对象概述 .....	208	13.3 ListView控件与DataPager控件 .....	250
12.2.2 数据库连接字符串 .....	208	13.3.1 ListView控件与DataPager控件概述 .....	250
12.2.3 使用SqlConnection对象连接SQL Server数据库 .....	209		
12.2.4 使用OleDbConnection对象连接OLE DB数据源 .....	211		
12.2.5 使用OdbcConnection对象连接ODBC数据源 .....	212		
12.2.6 使用OracleConnection对象连接Oracle数据库 .....	212		
12.3 执行数据库命令Command对象 .....	213		

13.3.2 使用ListView控件与DataPager 控件分页显示数据	250	第16章 Web用户控件 ..... 284 <b>    ■<u>视频讲解：22分钟</u></b>
13.4 术语	253	16.1 Web用户控件的概述 ..... 284
13.5 小结	253	16.1.1 什么是Web用户控件 ..... 284
13.6 练习	253	16.1.2 Web用户控件的优点 ..... 284
<b>第14章 站点导航控件</b> ..... 255 <b>    ■<u>视频讲解：46分钟</u></b>		16.2 创建及使用Web用户控件 ..... 285
14.1 站点地图概述	255	16.2.1 创建Web用户控件 ..... 285
14.2 TreeView控件	256	16.2.2 将Web用户控件添加至网页 ..... 286
14.2.1 TreeView控件常用属性	256	16.2.3 使用用户控件制作博客导航条 ..... 287
14.2.2 TreeView控件常用事件	258	16.3 设置用户控件 ..... 289
14.2.3 TreeView控件的基本应用	258	16.3.1 访问用户控件的属性 ..... 289
14.3 Menu控件	262	16.3.2 访问用户控件中的服务器控件 ..... 290
14.3.1 Menu控件常用属性	262	16.3.3 将Web网页转化为用户控件 ..... 291
14.3.2 Menu控件常用事件	263	16.4 术语 ..... 293
14.3.3 Menu控件的基本应用	265	16.5 小结 ..... 293
14.4 SiteMapPath控件	266	16.6 练习 ..... 293
14.4.1 SiteMapPath控件常用属性	266	<b>第17章 母版页技术应用</b> ..... 294 <b>    ■<u>视频讲解：18分钟</u></b>
14.4.2 SiteMapPath控件常用事件	267	17.1 母版页的概述 ..... 294 <b>    ■<u>视频讲解：18分钟</u></b>
14.4.3 SiteMapPath控件的基本应用	267	17.1.1 母版页和内容页 ..... 294
14.5 术语	268	17.1.2 母版页运行机制 ..... 294
14.6 小结	268	17.1.3 母版页的优点 ..... 295
14.7 练习	269	17.2 母版页的使用 ..... 295 <b>    ■<u>视频讲解：18分钟</u></b>
<b>第15章 登录控件</b> ..... 270 <b>    ■<u>视频讲解：46分钟</u></b>		17.2.1 创建母版页 ..... 295
15.1 CreateUserWizard控件	270	17.2.2 创建内容页 ..... 296
15.1.1 CreateUserWizard控件的主要 属性	270	17.2.3 设置母版页应用范围 ..... 297
15.1.2 CreateUserWizard控件常用方法	272	17.2.4 母版页的事件 ..... 300
15.1.3 CreateUserWizard控件的常用 事件	273	17.3 术语 ..... 301
15.2 Login控件	276	17.4 小结 ..... 301
15.2.1 Login控件的主要属性	276	17.5 练习 ..... 301
15.2.2 Login控件的常用事件	279	<b>第18章 网站主题与皮肤</b> ..... 302 <b>    ■<u>视频讲解：25分钟</u></b>
15.3 ChangePassword控件	280	18.1 主题的概述 ..... 302 <b>    ■<u>视频讲解：25分钟</u></b>
15.3.1 ChangePassword控件的主要属性	280	18.1.1 主题组成元素 ..... 302
15.3.2 ChangePassword控件常用事件	282	18.1.2 文件存储和组织方式 ..... 303
15.4 术语	283	18.2 创建主题 ..... 303 <b>    ■<u>视频讲解：25分钟</u></b>
15.5 小结	283	18.2.1 创建外观文件 ..... 303
15.6 练习	283	18.2.2 为主题添加CSS样式 ..... 305

18.4 术语 .....	312	21.2.2 局部更新面板：UpdatePanel 控件 .....	341
18.5 小结 .....	312	21.2.3 定时操作器：Timer控件 .....	342
18.6 练习 .....	312	21.3 AJAX应用：酷我交流聊天室 .....	344
<b>第19章 ASP.NET缓存应用 .....</b>	<b>313</b>	21.3.1 酷我交流聊天室概述 .....	344
<b>■<u>视频讲解：35分钟</u></b>		21.3.2 核心代码演练 .....	344
19.1 ASP.NET缓存概述 .....	313	21.4 术语 .....	346
19.2 页面输出缓存 .....	313	21.5 小结 .....	346
19.2.1 页面输出缓存概述 .....	314	21.6 练习 .....	346
19.2.2 设置页面缓存的过期时间为当前时间加上60秒 .....	314	<b>第22章 LINQ数据访问技术 .....</b>	<b>348</b>
19.3 页面部分缓存 .....	316	<b>■<u>视频讲解：34分钟</u></b>	
19.3.1 页面部分缓存概述 .....	316	22.1 LINQ技术概述 .....	348
19.3.2 使用@OutputCache指令设置用户控件缓存功能 .....	317	22.2 LINQ查询常用子句 .....	349
19.3.3 使用PartialCachingAttribute类设置用户控件缓存功能 .....	317	22.2.1 from子句 .....	349
19.3.4 使用ControlCachePolicy类 .....	319	22.2.2 where子句 .....	350
19.3.5 缓存后替换 .....	321	22.2.3 select子句 .....	351
19.4 页面数据缓存 .....	322	22.2.4 orderby子句 .....	351
19.5 术语 .....	324	22.3 使用LINQ操作SQL Server数据库 .....	352
19.6 小结 .....	324	22.3.1 建立LINQ数据源 .....	352
19.7 练习 .....	324	22.3.2 执行数据的添加、修改、删除和查询操作 .....	354
<b>第20章 Web Service技术 .....</b>	<b>326</b>	22.3.3 灵活运用LinqDataSource控件 .....	357
<b>■<u>视频讲解：19分钟</u></b>		22.4 术语 .....	360
20.1 Web Service基础 .....	326	22.5 小结 .....	360
20.2 创建Web服务 .....	326	22.6 练习 .....	360
20.2.1 Web服务文件 .....	327	<b>第23章 XML开发技术 .....</b>	<b>361</b>
20.2.2 Web服务代码隐藏文件 .....	327	<b>■<u>视频讲解：50分钟</u></b>	
20.2.3 创建一个简单的Web服务 .....	329	23.1 XML的概述 .....	361
20.3 Web服务的基本应用 .....	332	23.1.1 引入XML .....	361
20.4 术语 .....	336	23.1.2 XML设计特性 .....	361
20.5 小结 .....	337	23.2 XML的基本语法 .....	362
20.6 练习 .....	337	23.2.1 XML文档结构 .....	362
<b>第21章 AJAX无刷新技术 .....</b>	<b>338</b>	23.2.2 文档类型定义DTD .....	363
<b>■<u>视频讲解：26分钟</u></b>		23.2.3 XML模式 .....	368
21.1 ASP.NET AJAX初体验 .....	338	23.3 .NET Framework中XML的命名空间 .....	368
21.1.1 AJAX开发模式 .....	338	23.4 使用DOM处理XML数据 .....	370
21.1.2 ASP.NET AJAX优点 .....	339	23.4.1 DOM模型概述 .....	370
21.1.3 探讨ASP.NET AJAX架构 .....	339	23.4.2 XmlNode类 .....	370
21.2 ASP.NET AJAX服务器端控件 .....	340	23.4.3 XmlDocument类 .....	372
21.2.1 脚本管理员：ScriptManager控件 .....	340	23.4.4 读取XML文档 .....	374
		23.4.5 创建DOM节点 .....	375

23.4.6 为DOM节点创建属性 .....	376	25.5 术语 .....	420
23.4.7 修改DOM节点 .....	376	25.6 小结 .....	421
23.4.8 删除DOM节点 .....	377	25.7 练习 .....	421
<b>23.5 XML与DataSet .....</b>	<b>377</b>	<b>第26章 报表打印技术 .....</b>	<b>422</b>
23.5.1 使用DataSet加载XML数据 .....	377	<b>■ 视频讲解：42分钟</b>	
23.5.2 使用XmlDataDocument加载关系 数据 .....	378	26.1 水晶报表简介 .....	422
23.6 术语 .....	378	26.2 .NET平台下的Crystal报表 .....	422
23.7 小结 .....	379	26.2.1 Crystal Reports.Net简介 .....	422
23.8 练习 .....	379	26.2.2 Crystal报表设计器的环境介绍 .....	423
<b>第24章 ASP.NET网站中的图形图像     处理 .....</b>	<b>380</b>	26.2.3 Crystal报表区域介绍 .....	423
<b>■ 视频讲解：40分钟</b>		26.3 Crystal报表数据源和数据访问模式 .....	424
24.1 GDI+绘图基础 .....	380	26.3.1 VS2010中Crystal Reports数据源 列举 .....	424
24.1.1 GDI+概述 .....	380	26.3.2 报表数据访问模式之提取模式 .....	425
24.1.2 用GDI+能做什么 .....	380	26.3.3 报表数据访问模式之推入模式 .....	429
24.1.3 创建画布Graphics对象 .....	381	<b>26.4 水晶报表基本操作 .....</b>	<b>433</b>
24.1.4 创建画笔Pen对象 .....	382	26.4.1 水晶报表中数据的分组与排序 .....	433
24.1.5 创建画刷Brush对象 .....	382	26.4.2 水晶报表中数据的筛选 .....	435
24.2 基本图形绘制 .....	387	<b>26.5 水晶报表的高级应用 .....</b>	<b>438</b>
24.2.1 GDI+中的直线和矩形 .....	387	26.5.1 在水晶报表中使用图表 .....	438
24.2.2 GDI+中的椭圆、弧和扇形 .....	390	26.5.2 子报表的应用 .....	441
24.2.3 GDI+中的多边形 .....	393	<b>26.6 术语 .....</b>	<b>444</b>
24.3 GDI+绘制图表的应用 .....	395	<b>26.7 小结 .....</b>	<b>445</b>
24.3.1 柱形分析图商品销售情况 .....	395	<b>26.8 练习 .....</b>	<b>445</b>
24.3.2 饼形图分析投票结果 .....	397	<b>第27章 电子邮件的收发 .....</b>	<b>446</b>
24.3.3 折线图形分析股票走势 .....	400	<b>■ 视频讲解：36分钟</b>	
24.4 术语 .....	405	27.1 利用SMTP服务发送电子邮件 .....	446
24.5 小结 .....	405	27.1.1 安装SMTP服务 .....	446
24.6 练习 .....	406	27.1.2 配置SMTP虚拟计算机 .....	447
<b>第25章 多媒体技术 .....</b>	<b>407</b>	27.2 利用Jmail组件发送邮件 .....	449
<b>■ 视频讲解：37分钟</b>		27.2.1 Jmail组件的属性和方法 .....	449
25.1 多媒体概述 .....	407	27.2.2 Jmail组件的使用 .....	450
25.2 MP3音频处理 .....	408	27.3 使用POP3协议接收电子邮件 .....	452
25.2.1 MP3格式概述 .....	408	27.4 术语 .....	457
25.2.2 MP3在线点播 .....	408	27.5 小结 .....	458
25.2.3 MP3歌曲下载 .....	412	27.6 练习 .....	458
25.3 视频处理 .....	415	<b>第28章 程序调试与错误处理 .....</b>	<b>460</b>
25.3.1 视频概述 .....	415	<b>■ 视频讲解：21分钟</b>	
25.3.2 视频播放器 .....	416	28.1 错误类型 .....	460
25.4 网站中播放flash .....	419	28.1.1 语法错误 .....	460
		28.1.2 语义错误 .....	460

28.1.3 逻辑错误 .....	461	30.4.6 读取数据库中的数据 .....	488																																																																		
28.2 程序调试 .....	461	30.4.7 绑定GridView控件中的数据 .....	488																																																																		
28.2.1 断点 .....	461	30.5 博客首页设计 .....	489																																																																		
28.2.2 开始执行 .....	462	30.5.1 博客首页概述 .....	489																																																																		
28.2.3 中断执行 .....	464	30.5.2 博客首页技术分析 .....	489																																																																		
28.2.4 停止执行 .....	464	30.5.3 博客首页实现过程 .....	491																																																																		
28.2.5 单步执行 .....	465	30.6 博客个人文章管理页 .....	493																																																																		
28.2.6 运行到指定位置 .....	465	30.6.1 博客个人文章管理页概述 .....	493																																																																		
28.3 错误处理 .....	465	30.6.2 博客个人文章管理技术分析 .....	493																																																																		
28.3.1 服务器故障排除 .....	465	30.6.3 博客个人文章管理实现过程 .....	494																																																																		
28.3.2 ASP.NET中的异常处理 .....	466	30.7 博客评论管理页 .....	497																																																																		
28.4 术语 .....	469	30.7.1 博客评论管理页概述 .....	497																																																																		
28.5 小结 .....	469	30.7.2 博客评论管理页技术分析 .....	497																																																																		
28.6 练习 .....	469	30.7.3 博客评论管理页实现过程 .....	498																																																																		
<b>第29章 网站发布、打包与安装 .....</b>	<b>471</b>	<b>30.8 博客留言信息管理页 .....</b>	<b>499</b>																																																																		
<b>    <b>视频讲解：10分钟</b></b>																																																																					
29.1 网站发布 .....	471	30.8.1 博客留言管理页概述 .....	499																																																																		
29.2 网站打包与安装 .....	472	30.8.2 博客留言管理页技术分析 .....	500																																																																		
29.3 术语 .....	475	30.8.3 博客留言管理页实现过程 .....	502																																																																		
29.4 小结 .....	475	30.9 广告轮换及管理 .....	503																																																																		
<b>第二部分 项目实战</b>																																																																					
<b>第30章 博客管理系统 .....</b>	<b>478</b>	<b>30.9.1 广告轮换及管理概述 .....</b>	<b>503</b>																																																																		
<b>    <b>视频讲解：65分钟</b></b>																																																																					
30.1 开发背景 .....	478	30.9.2 广告轮换及管理技术分析 .....	503																																																																		
30.2 需求分析 .....	478	30.9.3 广告轮换及管理实现过程 .....	504																																																																		
30.3 系统设计 .....	479	30.10 小结 .....	506																																																																		
30.3.1 系统目标 .....	479	<b>第31章 供求信息网 .....</b>	<b>507</b>																																																																		
30.3.2 系统功能结构 .....	479	<b>    <b>视频讲解：78分钟</b></b>				30.3.3 系统业务流程 .....	480	31.1 开发背景 .....	507	30.3.4 系统预览 .....	480	31.2 需求分析 .....	507	30.3.5 构建开发环境 .....	481	31.3 系统设计 .....	508	30.3.6 数据库设计 .....	482	31.3.1 系统目标 .....	508	30.3.7 文件夹组织结构 .....	484	31.3.2 系统功能结构 .....	508	30.4 公共类设计 .....	485	31.3.3 系统业务流程 .....	508	30.4.1 Web.Config配置文件 .....	485	31.3.4 系统预览 .....	509	30.4.2 公共类中的全局变量 .....	485	31.3.5 构建开发环境 .....	511	30.4.3 公共类中的构造函数 .....	486	31.3.6 数据库设计 .....	512	30.4.4 执行数据的添加、删除等操作 .....	486	31.3.7 文件夹组织结构 .....	514	30.4.5 执行数据库查询操作 .....	487	31.4 公共类设计 .....	514			31.4.1 数据层功能设计 .....	514			31.4.2 网站逻辑业务功能设计 .....	519			31.5 网站主页设计 .....	525			31.5.1 网站主页概述 .....	525			31.5.2 网站主页技术分析 .....	526
<b>    <b>视频讲解：78分钟</b></b>																																																																					
30.3.3 系统业务流程 .....	480	31.1 开发背景 .....	507																																																																		
30.3.4 系统预览 .....	480	31.2 需求分析 .....	507																																																																		
30.3.5 构建开发环境 .....	481	31.3 系统设计 .....	508																																																																		
30.3.6 数据库设计 .....	482	31.3.1 系统目标 .....	508																																																																		
30.3.7 文件夹组织结构 .....	484	31.3.2 系统功能结构 .....	508																																																																		
30.4 公共类设计 .....	485	31.3.3 系统业务流程 .....	508																																																																		
30.4.1 Web.Config配置文件 .....	485	31.3.4 系统预览 .....	509																																																																		
30.4.2 公共类中的全局变量 .....	485	31.3.5 构建开发环境 .....	511																																																																		
30.4.3 公共类中的构造函数 .....	486	31.3.6 数据库设计 .....	512																																																																		
30.4.4 执行数据的添加、删除等操作 .....	486	31.3.7 文件夹组织结构 .....	514																																																																		
30.4.5 执行数据库查询操作 .....	487	31.4 公共类设计 .....	514																																																																		
		31.4.1 数据层功能设计 .....	514																																																																		
		31.4.2 网站逻辑业务功能设计 .....	519																																																																		
		31.5 网站主页设计 .....	525																																																																		
		31.5.1 网站主页概述 .....	525																																																																		
		31.5.2 网站主页技术分析 .....	526																																																																		

31.5.3 网站主页实现过程 .....	531	32.5.1 首页概述 .....	568
31.6 网站招聘信息页设计 .....	532	32.5.2 使用母版页设计首页 .....	568
31.6.1 网站招聘信息页概述 .....	532	32.5.3 首页实现过程 .....	569
31.6.2 网站招聘信息页技术分析 .....	533	32.6 会员注册页面设计 .....	571
31.6.3 网站招聘信息页实现过程 .....	534	32.6.1 会员注册页面概述 .....	571
31.7 免费供求信息发布页 .....	537	32.6.2 使用验证控件验证会员注册信息 .....	572
31.7.1 免费供求信息发布页概述 .....	537	32.6.3 会员注册页面实现过程 .....	573
31.7.2 免费供求信息发布页技术分析 .....	538	32.7 会员下载页面设计 .....	575
31.7.3 免费供求信息发布页实现过程 .....	539	32.7.1 会员下载页面概述 .....	575
31.8 网站后台主页设计 .....	540	32.7.2 设置HTTP实现文件下载 .....	575
31.8.1 网站后台主页概述 .....	540	32.7.3 会员下载页面实现过程 .....	576
31.8.2 网站后台主页技术分析 .....	540	32.8 会员分享页面设计 .....	577
31.8.3 网站后台主页实现过程 .....	542	32.8.1 会员分享页面概述 .....	577
31.9 免费供求信息审核页 .....	543	32.8.2 会员分享页面实现原理 .....	578
31.9.1 免费供求信息审核页概述 .....	543	32.8.3 会员分享页面实现过程 .....	578
31.9.2 免费供求信息审核页技术分析 .....	543	32.9 会员购买页面设计 .....	580
31.9.3 免费供求信息审核页实现过程 .....	544	32.9.1 会员购买页面概述 .....	580
31.10 免费供求信息删除管理页 .....	548	32.9.2 自动显示图书信息 .....	581
31.10.1 免费供求信息删除管理页概述 .....	548	32.9.3 会员购买页面实现过程 .....	581
31.10.2 免费供求信息删除管理技术分析 .....	549	32.10 后台登录页面设计 .....	583
31.10.3 免费供求信息删除管理页实现 过程 .....	549	32.10.1 后台登录页面概述 .....	583
31.11 小结 .....	551	32.10.2 随机产生验证码技术 .....	583
<b>第32章 明日文库 .....</b>	<b>552</b>	32.10.3 后台登录页面实现过程 .....	584
<b>■视频讲解：78分钟</b>		32.11 图书库存页面设计 .....	586
32.1 开发背景 .....	552	32.11.1 图书库存页面概述 .....	586
32.2 需求分析 .....	552	32.11.2 使用DataBinder.Eval方法绑定 数据 .....	586
32.3 系统设计 .....	552	32.11.3 图书库存页面实现过程 .....	587
32.3.1 功能阐述 .....	553	32.12 小结 .....	590
32.3.2 系统功能结构 .....	553	<b>第33章 B2C电子商务平台 .....</b>	<b>591</b>
32.3.3 系统业务流程 .....	554	<b>■视频讲解：68分钟</b>	
32.3.4 系统预览 .....	554	33.1 开发背景 .....	591
32.3.5 构建开发环境 .....	557	33.2 需求分析 .....	591
32.3.6 数据库设计 .....	557	33.3 系统设计 .....	591
32.3.7 文件夹组织结构 .....	559	33.3.1 系统目标 .....	592
32.4 公共类设计 .....	559	33.3.2 系统功能结构 .....	592
32.4.1 DBClass公共类 .....	560	33.3.3 系统业务流程 .....	592
32.4.2 CommonClass公共类 .....	562	33.3.4 系统预览 .....	593
32.4.3 UserClass公共类 .....	564	33.3.5 构建开发环境 .....	594
32.4.4 GoodsClass公共类 .....	566	33.3.6 数据库设计 .....	595
32.5 网站首页设计 .....	568	33.3.7 文件夹组织结构 .....	597

33.4 公共类设计 .....	598
33.4.1 Web.Config文件配置 .....	598
33.4.2 数据库操作类的编写 .....	598
33.5 网站前台首页 .....	603
33.5.1 首页概述 .....	603
33.5.2 首页技术分析 .....	604
33.5.3 首页实现过程 .....	605
33.6 购物车管理页设计 .....	608
33.6.1 购物车管理页概述 .....	608
33.6.2 购物车管理页技术分析 .....	608
33.6.3 购物车管理页实现过程 .....	610
33.7 后台登录模块设计 .....	613
33.7.1 后台登录模块概述 .....	613
33.7.2 后台登录模块技术分析 .....	614
33.7.3 后台登录模块实现过程 .....	615
33.8 商品库存管理模块设计 .....	617
33.8.1 商品库存管理模块概述 .....	617
33.8.2 商品库存管理模块技术分析 .....	617
33.8.3 商品库存管理模块实现过程 .....	618
33.9 销售订单管理模块设计 .....	620
33.9.1 销售订单管理模块概述 .....	620
33.9.2 销售订单管理模块技术分析 .....	622
33.9.3 销售订单管理模块实现过程 .....	622
33.10 小结 .....	626
<b>附录A Visual Studio 2010的菜单命令</b> .....	627
<b>附录B 常用网上资源</b> .....	630

# 第一部分 开发技术

## 章目

- 第0章 如何学好ASP.NET
- 第1章 Web基础知识
- 第2章 搭建ASP.NET开发环境
- 第3章 ASP.NET开发基础
- 第4章 C#语言基础
- 第5章 流程控制语句
- 第6章 面向对象编程
- 第7章 Response对象和Request对象
- 第8章 Application对象和Session对象
- 第9章 Cookie对象和Server对象
- 第10章 ASP.NET常用服务器控件
- 第11章 ASP.NET验证控件
- 第12章 ADO.NET数据库开发技术
- 第13章 数据绑定控件
- 第14章 站点导航控件
- 第15章 登录控件
- 第16章 Web用户控件
- 第17章 母版页技术应用
- 第18章 网站主题与皮肤
- 第19章 ASP.NET缓存应用
- 第20章 Web Service技术
- 第21章 AJAX无刷新技术
- 第22章 LINQ数据访问技术
- 第23章 XML开发技术
- 第24章 ASP.NET网站中的图形图像处理
- 第25章 多媒体技术
- 第26章 报表打印技术
- 第27章 电子邮件的收发
- 第28章 程序调试与错误处理
- 第29章 网站发布、打包与安装