

QI HANG HUAN LE QU WEI YOU XI

启航 **欢乐** 趣味游戏

编文 孙光峰等

绘图 孟 莉等



金盾出版社

启航 **欢乐** 趣味游戏

编文 孙光峰等

绘图 孟 莉等



金盾出版社

启航欢乐趣味游戏

编文 孙光峰等

绘图 孟 莉等

金盾出版社出版、总发行

北京太平路5号(地铁万寿路站往南)

邮政编码:100036 电话:68214039 83219215

传真:68276683 网址:www.jdcbs.cn

封面印刷:北京精美彩印有限公司

正文印刷:北京金盾印刷厂

装订:蓝迪彩色印务有限公司

各地新华书店经销

开本:889×1194 1/24 印张:3

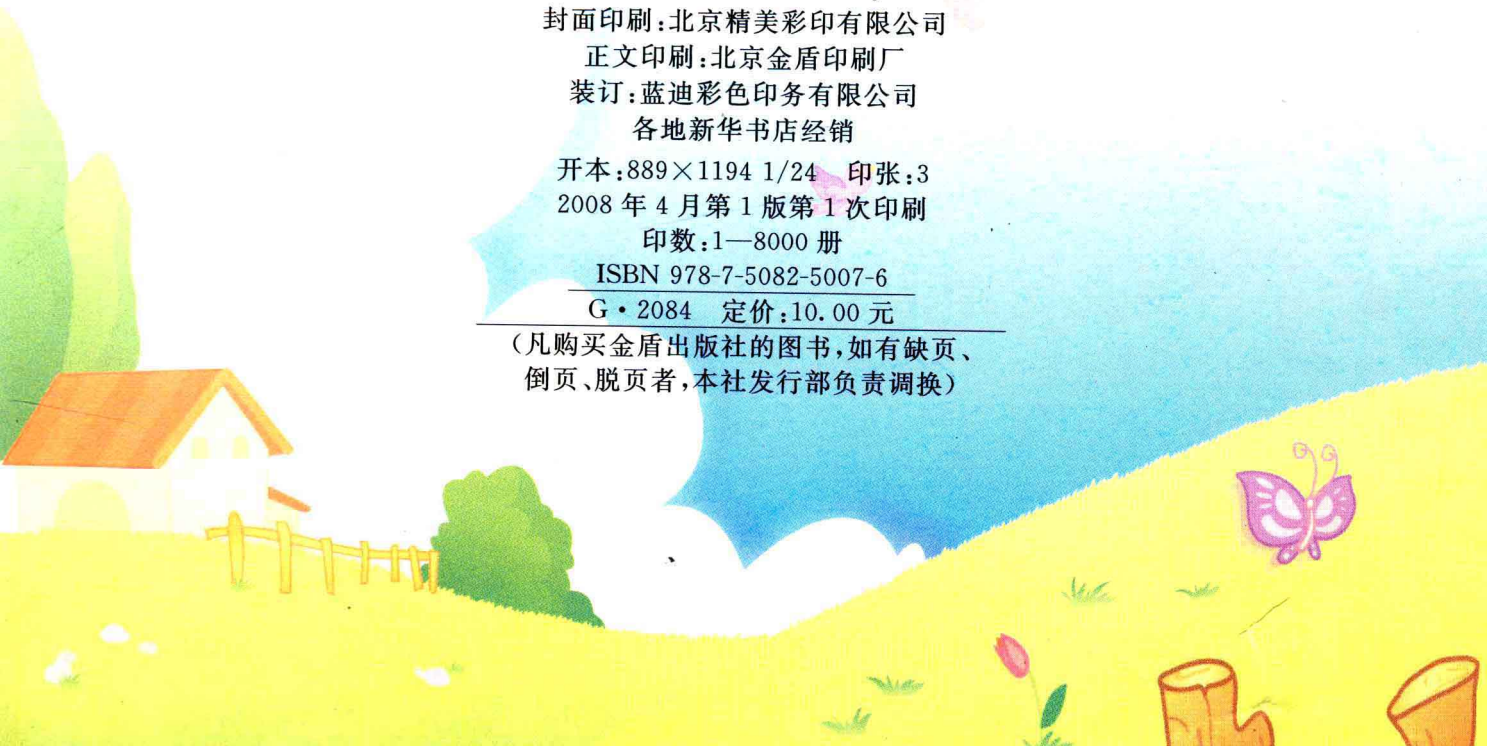
2008年4月第1版第1次印刷

印数:1—8000册

ISBN 978-7-5082-5007-6

G·2084 定价:10.00元

(凡购买金盾出版社的图书,如有缺页、
倒页、脱页者,本社发行部负责调换)



编者的话

幼儿非常喜欢做游戏。他们在游戏中锻炼了身体，增长了知识，愉悦了身心，开发了智力。由于游戏需要在教师指导下由多人共同完成，因此也增进了师生情谊，发扬了小朋友之间协调配合的团队精神。

书中所选游戏均依据幼儿园教学大纲的教育内容，符合幼儿学习认知的“游戏化”教学特点。同时，这些游戏均在北京市部队园所及地方的一级一类园所共几十所园所进行过长达十几年的教学实践，颇受孩子们喜爱。

该书作者孙光峰先生系启航欢乐教育研究中心主任，他一直致力于幼儿教学与科研工作，倡导欢乐教育，提出的教育理念是：“让幼儿在欢乐中学习，在参与中成长”，把欢乐教育贯穿于教学的全过程。

该书按游戏的难易程度，结合幼儿的年龄特点，把游戏分为小班、中班、大班三个部分，分别适合不同班次的幼儿体验学习。同时，也为老师有针对性地教学提供了方便。



目

录

小班游戏

1. 拣花朵
2. 馋嘴狐狸吃水果
3. 快乐歌
4. 找朋友
5. 找伙伴
6. 吃干果
7. 看谁长得高
8. 小朋友喜欢玩
9. 红绿灯
10. 我们都是木头人
11. 吹泡泡
12. 捉迷藏
13. 打电话
14. 你是谁
15. 我说你摸
16. 手掌树
17. 我说你做
18. 小朋友爱家人
19. 辨认图片

20. 这是谁的东西
21. 比赛
22. 问早上好
23. 好朋友
24. 模仿游戏
25. 大风和树叶

中班游戏

26. 观察小石子
27. 奇妙的磁铁
28. 神奇的哈哈镜
29. 听话的机器人
30. 摩擦起电
31. 小魔箱
32. 我是一名小司机
33. 送货员
34. 送雨伞
35. 做动作
36. 小狼小狼几点了

37. 摘水果
38. 粘贴五官
39. 什么水果不见了
40. 晴天和雨天
41. 寻找春天
42. 谁跑走了
43. 狐狸抓鸡
44. 白天和黑夜
45. 邮递员
46. 击鼓传花
47. 狡猾的狐狸
48. 切西瓜
49. 小动物吃点心

大班游戏

50. 买东西
51. 植树
52. 好看的雪糕
53. 小飞行员

54. 捕捉小动物
55. 说特点
56. 猜昆虫
57. 贴标签
58. 科学家捉星星
59. 揪尾巴
60. 玩球
61. 丹顶鹤
62. 五指虫
63. 小手变变变
64. 乌龟赛跑
65. 买票看戏
66. 小鸟垒窝
67. 山沟里的狼
68. 猫捉老鼠
69. 三三三
70. 人、枪、虎



1. 拣花朵

老师事先用不同颜色的纸做成不同品种的小花若干朵，均匀地放到桌子上。然后请小朋友逐个上来按老师的指令

拣花朵，如：红色的玫瑰花，
黄色的菊花等等。每人

3次机会，看谁
能拣对3朵花。



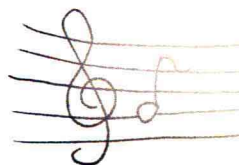
2. 馋嘴狐狸吃水果

老师把多种水果每种一个放在一个盘里，让大家看10秒钟，然后请小朋友闭上眼睛。这时，老师从盘中拿走一个水果，说馋嘴的狐狸吃掉了。然后，请小朋友睁开眼睛看，说出被狐狸吃掉的水果的名字。

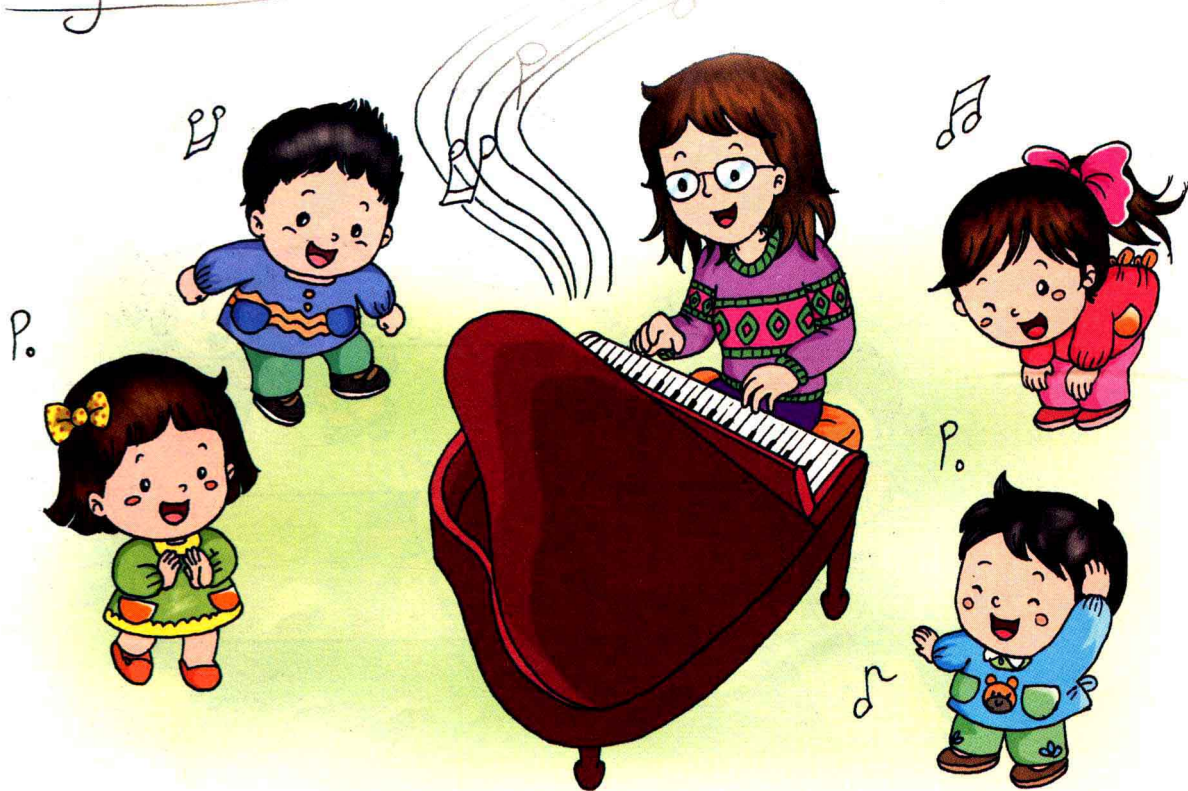




3. 快乐歌



老师弹钢琴，小朋友围成一个圆圈，边做动作，边一起唱歌（钢琴曲即为歌曲曲目）。这首歌共唱4遍。唱第一遍拍拍手，唱第二遍跺跺脚，唱第三遍摸摸膝盖，唱第四遍摸摸头。





启

航

欢

乐

趣

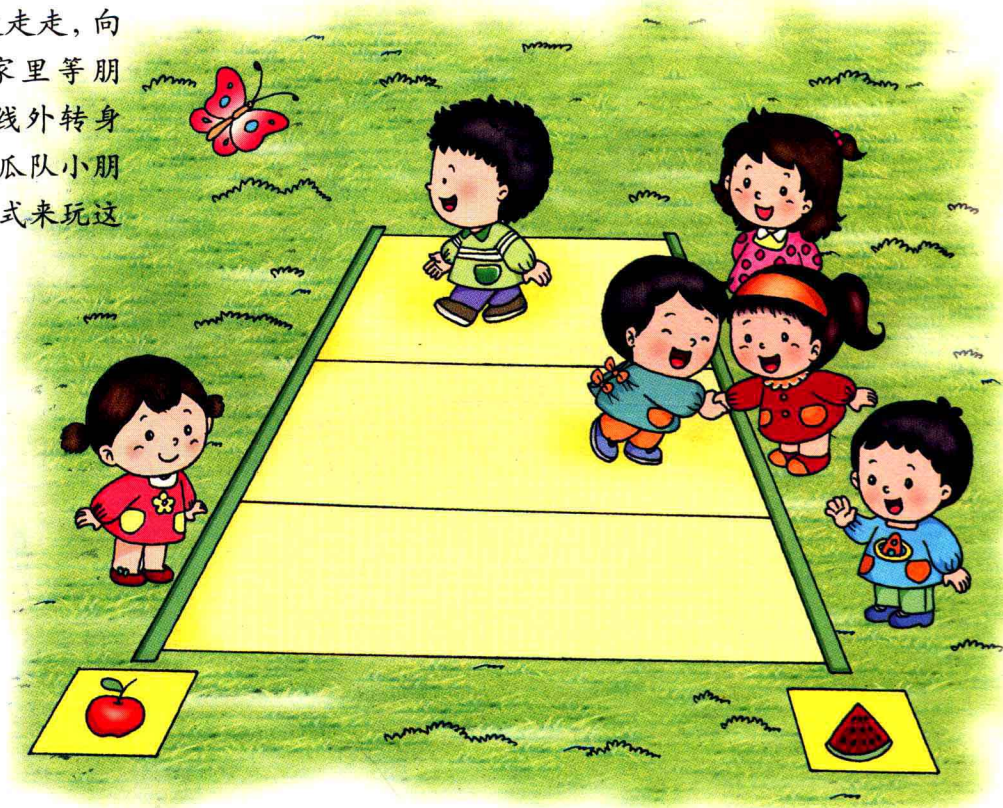
味

游

戏

4. 找朋友

把小朋友分成两队，分别是苹果队和西瓜队，面对面站在场地两端横线后面。游戏开始，苹果队队员走向西瓜队，边走边说童谣：“走走走，向前走，找到朋友握握手。”走到对面各拉起一名小朋友的手，互相说：“你好！再见！”然后苹果队小朋友往回走，边走边说：“走走走，向回走，走到家里等朋友。”走到横线外转身站好。然后西瓜队小朋友以同样的方式来玩这个游戏。





5. 找伙伴

老师把动物头饰发给每个小朋友，让他们戴上。老师扮作“护林员”，护林员说：“这是一片绿色的树林，这里生活着许多快乐的小动物，我要去看看它们。”然后，护林员走向一名小动物并问：“你好，请问你是谁呀？”小动

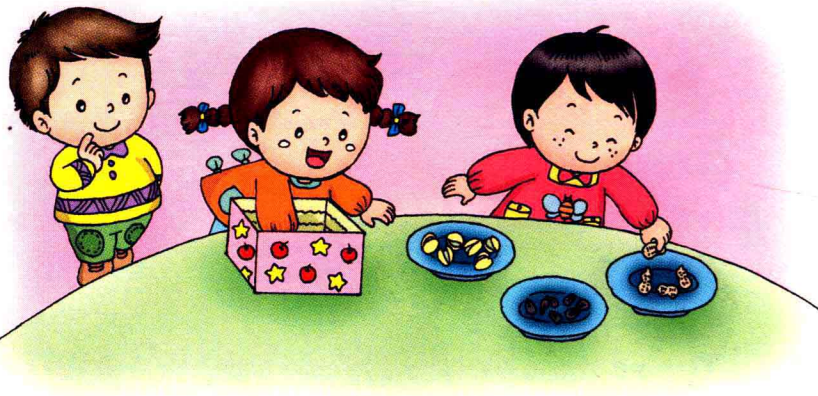
物回答：“您好，我是快乐的小蜗牛。”并模仿蜗牛走路的动作。护林员说：“我们一起去找一找别的小动物，好吗？”护林员带着小蜗牛一起去寻找其他小动物，

并且问它们是谁。被问者说出动物的名称，还要模仿小动物的动作或叫声。游戏反复进行几次，然后小朋友就自己玩，自己去找伙伴并进行问答。



6. 吃干果

小朋友们排成一队，每人从“魔箱”中取出一种干果并说出干果的名称，干果放在相应的果盘里。每人多摸几次，待盘里有了数量较多的干果时，老师请大家品尝干果并说出它们的味道，再将果壳按名称分别放在不同的盘子里。





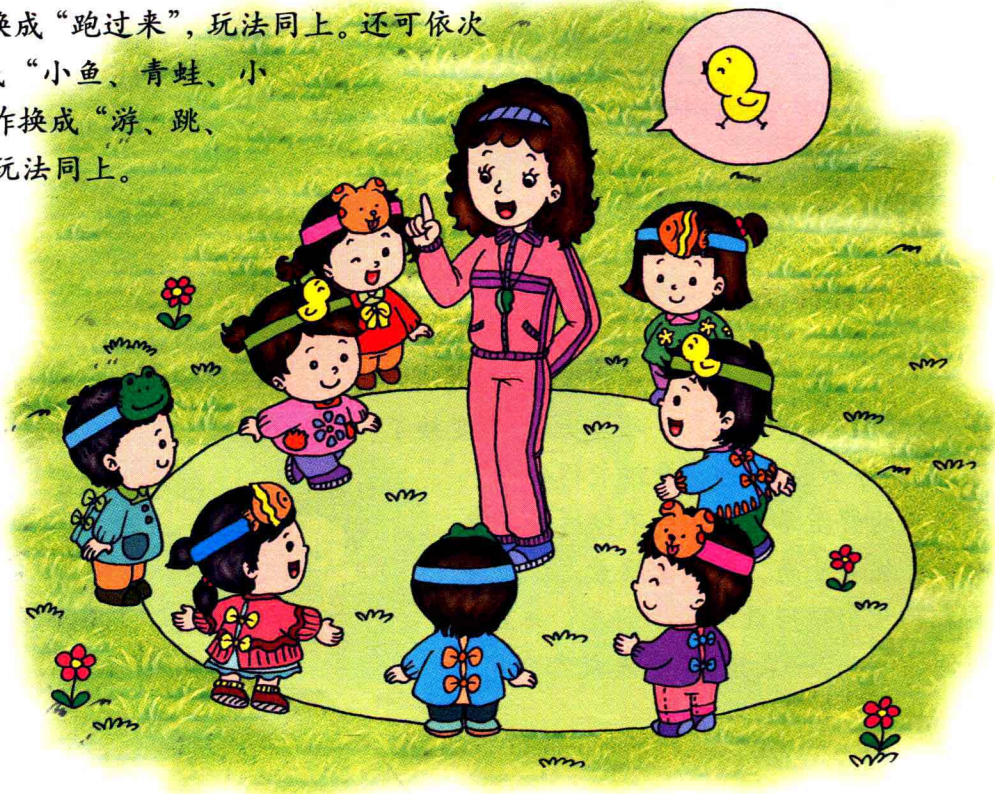
7. 看谁长得高

小朋友四散地在老师面前站好,接着老师发出口令:“长高了!”小朋友要站直,两臂上举;“变矮了!”小朋友蹲下,两手放在脚上;“看谁长得最高?”小朋友两臂上举,并且要不停地跳跃几次,谁跳得最高,谁就长得最高。老师要表扬几个跳得最高的小朋友,并且摸摸他们的头。一表扬,小朋友就都会用力向上跳。



8. 小朋友喜欢玩

小朋友围成一个大圆圈，老师站在中间。大家一起边拍手边说：“小朋友喜欢玩，扮作小鸡走过来。”接着老师发出口令：“走过来！”小朋友便向老师走去，看谁第一个走到老师身边。游戏中还可把“小鸡”换成“小狗”，“走过来”换成“跑过来”，玩法同上。还可依次把动物换成“小鱼、青蛙、小鸟”，把动作换成“游、跳、飞过来。”玩法同上。





9. 红绿灯

小朋友每人拿一个玩具车，边走边说儿歌：“红绿灯，伴我行，红灯停，绿灯行，安全有保证。”当看到老师出示红灯牌时，小朋友立即蹲下休息；当看到老师出示绿灯牌时，小朋友继续走。游戏中，老师变换红绿灯牌不能太快，一定要注意安全，不要互相“撞车”。



10. 我们都是木头人

小朋友和老师一起边拍手边唱儿歌的第一段：“我们都是小精灵，爱说爱笑爱运动。”然后再唱第二段：“我们都是木头人，不说不笑不再动。”这时小朋友不许再说话，不许再动，并且人人要做出一个漂亮的动作。老师要走一走，看一看，看谁的动作最漂亮，并且给予鼓励和表扬。之后，游戏重新开始。





11. 吹泡泡

老师和小朋友一起手拉手走成一个大圆圈，边走边说儿歌：

吹泡泡，吹泡泡，吹成一个大泡泡。

（把圈拉到最大。）

泡泡变小了！

（小朋友一起向圈内走，围拢在一起，但不要太挤。）

泡泡变大了！

（小朋友向圈外后退，把圈拉到最大。）

泡泡飞高了！

（松开手，手高举，脚尖点地。）

泡泡飞低了！

（蹲下，双手扶在膝盖上，头尽量向下低。）

泡泡又飞高了！

（站起来，双手用力向上举，连续跳跃几次。）

泡泡破了！

（伸直双臂不动，一起发出“砰”的声音，游戏结束。）





启

航

欢

乐

趣

味

游

戏

12. 捉迷藏

若干名小朋友在活动室内藏好，老师手拿着布娃娃并且说：“×××，我找不到你，你在哪儿？请出来吧！”被叫到名字的小朋友走出来与布娃娃握握手。老师又说：“你是×××？啊，我非常喜欢你。”老师带小朋友继续玩游戏，等小朋友们都被老师叫出来了，游戏结束。

