



Borland C++

程序编写与范例

2

海洋出版社

Borland C++程序编写与范例

(下)

徐 蔓	张 明	赵 军	
张志辉		钱柳坚	编
徐 辉		刘 伟	校

海 洋 出 版 社

内 容 摘 要

Borland C++ 3.0 是高效实用的面向对象程序设计语言,它为软件的重用和自动生成提供了广阔的前景,是程序设计语言未来的发展方向。本书由浅入深,系统而全面地介绍了 Borland C++ 编译程序软件包,包括 C++ 编译程序、汇编程序、调试程序和 Profiler 等的原理和应用。列举了大量的程序实例,指导读者编写和调试复杂的 C、C++、汇编语言和 Microsoft Windows 代码。同时,本书还介绍了 Borland C++ 3.0 新的面向对象的程序设计技术,为有志于软件工程和软件智能化的读者提供支持。本书既是一个教程,又是一本技术手册,内容翔实生动,实例丰富,使用方便,为初学者和高级程序员提供必要的支持。

需要本书的用户请直接与北京 8721 信箱联系,邮码 100080,电话 2562329。

(京)新登字 087 号

责任编辑

阎世尊

Borland C++ 程序编写与范例 (下)

徐 蔓	张 明	赵 军	
张志辉		钱柳坚	编
徐 辉		刘 伟	校

海洋出版社出版发行(北京市复兴门外大街 1 号)

双青印刷厂印刷

开本:787×1092 毫米 1/16 印张:28.125 字数:630 千字

1992 年 2 月第一版

1992 年 2 月第一次印刷

印数:1-3000 套

ISBN7-5027-2861-9/TP·120

定价:49.00 元/套

目 录

第一章 概 述

1.1 Borland C++软件包的配置	1
1.2 系统安装	4
1.3 内容编排	4
1.4 小结	5

第二章 Borland C++编译程序入门

2.1 主窗口	7
2.2 帮助 HELP	8
2.3 第一个程序	12
2.4 管理窗口	23
2.5 多个源程序的文件管理	24
2.6 其他菜单选择项	27
2.7 小结	33

第三章 Borland 汇编程序入门

3.1 安装汇编程序	35
3.2 汇编过程: 第一个例子	35
3.3 汇编程序选项和开关	39
3.4 连接程序选项和开关	40
3.5 重要实用程序和文件	41
3.6 汇编过程: 第二个例子	46
3.7 汇编程序方式: MASM(宏汇编)和 IDEAL(理想)	50
3.8 混合方式: 第三和第四个例子	51
3.9 跟踪汇编语言错误: 第五个例子程序	54
3.10 小结	57

第四章 Borland 调试程序和剖析程序入门

4.1 调试程序 Debugger 检查错误	58
4.2 剖析程序 Profiler 效率专家	59
4.3 调试程序 Debugger 入门	59
4.4 剖析程序 Profiler 入门	74
4.5 计算程序开发	79
4.6 小结	80

第五章 C 和 C++基础

5.1 C 语言历史.....	81
5.2 ANSI C 标准	86
5.3 C++的由来和面向对象程序设计.....	88
5.4 C++的历史.....	88
5.5 C 程序的基本要素.....	93
5.6 小结	103

第六章 数 据

6.1 标识符是什么?	104
6.2 关键字	106
6.3 标准 C 和 C++数据类型.....	113
6.4 访问修饰符	115
6.5 pascal、cdecl、near、far 和 AND huge 修饰符	115
6.6 数据类型转换	117
6.7 存储类	118
6.8 操作符	121
6.9 操作符优先级	128
6.10 标准 C 和 C++库	131
6.11 小结	134

第七章 控制

7.1 条件语句	135
7.2 循环语句	148
7.3 小结	163

第八章 函数

8.1 函数风格和原型	164
8.2 函数参数	169
8.3 函数类型	175
8.4 main 的函数参数.....	180
8.5 特殊 C++特性	184
8.6 编程中的作用域问题	186
8.7 小结	190

第九章 数 组

9.1 什么是数组?	191
9.2 数组的基本特征	191

9.3	数组的定义	192
9.4	数组的初始化	193
9.5	数组下标的使用	1195
9.6	在数组中使用操作符 sizeof.....	197
9.7	数组的边界检查	199
9.8	数组和字符串	200
9.9	多维数组	202
9.10	数组和函数	204
9.11	使用数组的字符串函数	211
9.12	小结	215
 第十章 指 针		
10.1	什么是指针变量?	217
10.2	函数型指针	236
10.3	内存的动态分配	239
10.4	指针和数组	244
10.5	C++参考类型.....	253
10.6	小结	256
 第十一章 C 和 C++中的输入和输出		
11.1	C 中的输入和输出.....	257
11.2	C++的输入和输出.....	277
11.3	增强的 C++输入的输入	286
11.4	小结	300
 第十二章 结构、联合和杂项		
12.1	结构	301
12.2	联合	316
12.3	杂项	319
12.4	链接表	320
12.5	小结	324
 第十三章 类 (class)		
13.1	基本的类概念	326
13.2	运算符复用	345
13.3	导出类	347
13.4	小结	351
 第十四章 C 和 C++函数库		

14.1	C 和 C++ 头文件	352
14.2	标准库函数	353
14.3	字符函数	361
14.4	内存和字符串函数	366
14.5	数学函数	373
14.6	时间函数	379
14.7	小结	385
第十五章 系统资源和图形		
15.1	BIOS 头文件	386
15.2	DOS 头文件	389
15.3	图形头文件	395
15.3	小结	412
第十六章 汇编语言：坚实的基础		
16.1	INTEL 系列	413
16.2	实方式与保护方式	414
16.3	编码系统	414
16.4	数据类型	426
16.5	通用寄存器	430
16.6	寻址技术	437
16.7	汇编语言伪指令	445
16.8	编程风格	447
16.9	小结	450
第十七章 汇编语言		
17.1	算术程序	451
17.2	使用查表	467
17.3	使用 BIOS / DOS 系统中断和寻址端口	470
17.4	小结	480
第十八章 高级编程技术：宏和过程		
18.1	宏	481
18.2	过程	489
18.3	目标模块库	496
18.4	比较宏，过程和程序库	498
18.5	小结	499
第十九章 汇编语言和 C 语言联合编程		

19.1	使用汇编程序	500
19.2	使用 C 语言	500
19.3	处理段边界、数据指针和内存方式	501
19.4	C 和汇编语言代码之间的数据共享	503
19.5	小 结	505
 第二十章 面向对象的程序设计		
20.1	C++和面向对象的程序设计	506
20.2	面向对象程序设计定义和术语	506
20.3	开发一个面向对象的链表程序	508
20.4	小 结	524
 第二十一章 面向对象程序设计研究实例		
 第二十二章 Windows 概念		
22.1	Windows 是什么?	539
22.2	Windows 的性能	540
22.3	Windows 特征	543
22.4	Windows: 概念与术语	543
22.5	生成一个 Windows 程序的步骤	555
22.6	小 结	555
 第二十三章 编写 Windows 程序		
23.1	如何使用简式 Windows 平台模板	556
23.2	编译与连接过程	557
23.3	简式 Windows 平台(SWP)	557
23.4	使用 SWP 的重要特点	571
23.5	小 结	580
 第二十四章 图标、光标、菜单及对话框		
24.1	Windows 资源	582
24.2	使用资源管理器(RM)	586
24.3	附加的资源信息	602
24.4	小 结	603
 第二十五章 开发条线统计图程序		
25.1	调色板管理器	604
25.2	在应用程序中使用字体	606
25.3	条线统计图	609

25.4 使用 Windows 调试器	626
25.5 小结	627
附录 A 扩展 ASCII 码表	628
附录 B DOS 10h、21h 和 33h 中断介绍	632
附录 C Microsoft Windows 函数	718

ISBN7-5027-2861-9 / TP · 120

定价: 49.00 元 / 套 (2 本)