

15个实用模块和4个实战项目，
涵盖Java开发的各个应用层面。

最新开发技术：JDK6

三大数据库环境：SQL Server 2005、MySQL、Oracle

流行开发技术：打印技术、Socket网络技术、I/O流……

多种模块类型：定制打印模块、HTTP上传下载模块、序列号注册模块……

流行管理系统：酒店管理系统、进销存管理系统……



30小时视频学习录像、本书模块和项目源码。

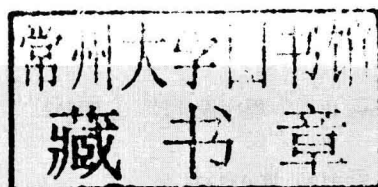
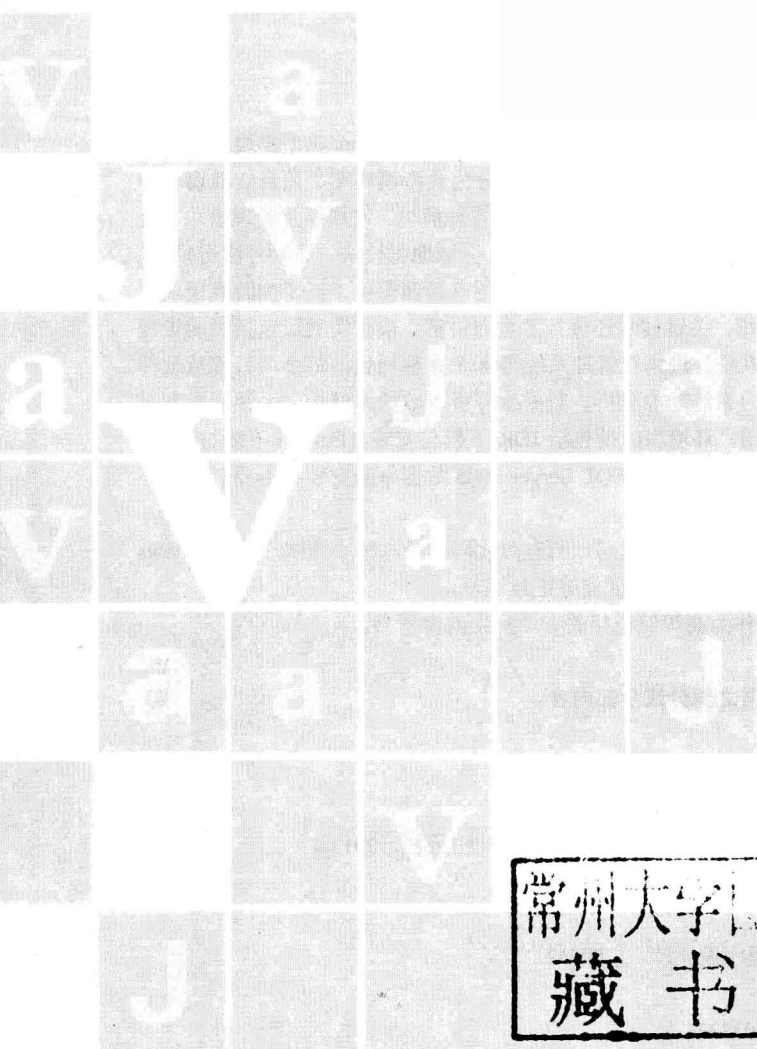
Java

典型模块与项目实战大全

明日科技 李伟 王国辉 编著



电子工业出版社
PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



Java

典型模块与项目实战大全

明日科技 李伟 王国辉 编著

電子工業出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京•BEIJING

内 容 简 介

本书以 Java 主流技术应用及项目开发为主线,通过 Java 开发中最常见的 15 个典型模块和 4 个完整的项目案例,详细介绍了常用模块和项目开发的完整过程。全书分为典型模块篇、项目实战篇和环境搭建篇等 3 篇,共 24 章。典型模块篇包括备忘录模块、学生成绩管理模块、常用照片管理模块、定制打印模块、短信收发模块、FTP 上传下载模块、局域网通信模块、区域地图模块、序列号注册模块、PDF 查看模块、动态考题模块、多功能查询模块、文件分割模块、图书管理模块、五子棋游戏模块等 15 个模块,每个模块都分步进行了详细介绍,关键技术还进行了重点讲解。项目实战篇包括酒店管理系统、企业人事管理系统、医药综合管理系统、进销存管理系统等 4 个完整项目,每个项目都从软件工程的角度出发,从开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库结构、系统开发到系统的编译发行,每一过程都进行了详细介绍。环境搭建篇包括 JDK 下载与安装、Eclipse 下载与汉化、Eclipse 配置与插件安装、MySQL 及其工具下载安装、SQL Server 2005 数据库的安装,主要对开发环境的搭建及程序开发前的必备基础知识进行了讲解。

本书所附配套光盘提供了书中所有案例的全部源代码,所有源代码都经过精心调试,在 Windows XP、Windows 7 和 Windows 2003 下全部运行通过,保证能够正常运行。

本书适合 Java 程序员参考学习,也可作为高等院校相关专业师生的参考书。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书之部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Java 典型模块与项目实战大全 / 明日科技等编著. —北京: 电子工业出版社, 2012.4

ISBN 978-7-121-16112-4

I. ①J… II. ①明… III. ①Java 语言—程序设计IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 033331 号

策划编辑: 胡辛征

责任编辑: 许 艳

特约编辑: 赵树刚

印 刷: 北京中新伟业印刷有限公司
装 订:

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编 100036

开 本: 787×1092 1/16 印张: 35 字数: 903 千字

印 次: 2012 年 4 月第 1 次印刷

印 数: 4000 册 定价: 79.00 元(含 DVD 光盘 1 张)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系,联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至 zltz@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至 dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。

前言

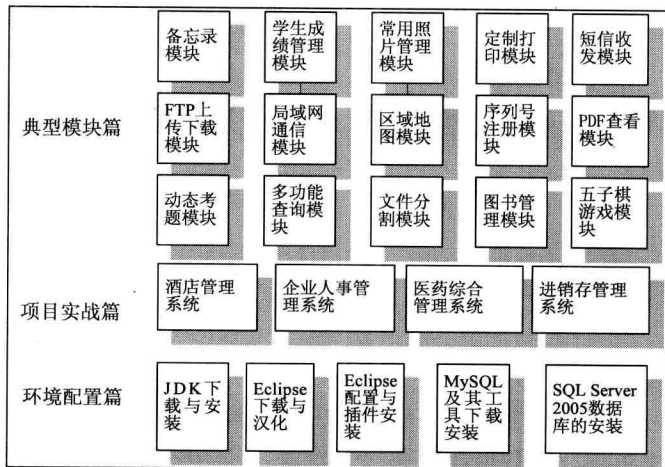
当前,世界已步入信息化时代,作为信息产业核心的软件及信息服务产业,已成为新世纪全球最重要,也是最核心的部分。无论是进行宇宙探索的航天飞机,还是围绕在我们身边的各种汽车、家电或手机,都已越来越离不开程序和代码。同时,软件开发工作是相当复杂的,一个软件项目,其开发过程是极其艰难的,不但充斥着需要随时解决的各种技术难题,更会面临无时不在的各种风险压力。一个有经验的开发人员,除了应用自身的积累和经验,还需经常借鉴和参考其他软件项目的开发经验。

目前,我国软件产业蓬勃发展,越来越多的人进入到软件开发领域,他们迫切需要了解各类项目的开发过程和经验。而国内介绍相关项目开发和学习的图书相对较少,为了使读者摆脱这方面的窘境,我们编写了这本书。本书作者精选了 15 个实用模块和 4 个项目,涵盖了各种应用环境,是进行项目开发必不可少的参考书。“宝剑赠壮士”,希望本书提供的各类项目或模块能给在开发征途中自强不息、奋斗不止的学习者一点点借鉴、一点点启发。学习的目的是为了实践,也是为了应用到实际工作中。希望本书能鞭策学习者,在牢固掌握基本开发技能的同时,提高实战开发能力——“磨刀不误砍柴工”。



「本书内容」

本书分为 3 篇 24 章内容,包括 15 个典型模块,4 个完整项目和 5 章环境搭建知识,具体如下图所示。





「本书特色」

☑ 模块丰富，实用超值

本书精选了 15 个典型模块，涵盖了多个方面的应用，这些模块稍加修改便可使用，也可以作为某个项目的重要组成部分。

☑ 项目完整，提高实战水平

本书提供了 4 个完整项目，进一步提高读者的实战水平。每个项目都从开发者角度出发，讲解完整，贴近实际。

☑ 易学、易用

书中提供了关键代码解析，对代码中重要的对象、方法、语句和重点知识等进行说明，以便于读者在阅读代码时透彻理解代码的含义和相关技术、技巧。

☑ 赠送所有模块和项目源代码

书中所有模块和项目均提供源代码，用户在开发中可以快速借鉴或应用。

☑ 段落工整、简洁，图文结合，更容易学习

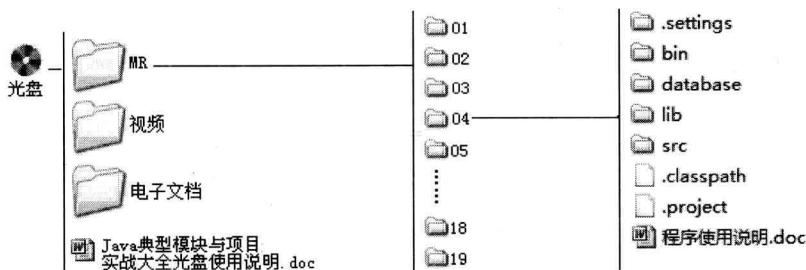
☑ 编码规范，注释详尽

为了提高用户的实际开发能力，书中代码都是经过严格审查的，可以与商业源代码媲美，并且为了方便用户阅读代码，几乎所有代码都提供详细注释。



「超值 DVD 光盘」

为了帮助读者学习和使用书中提供的模块和项目，本书附赠有 DVD 光盘，里面提供书中所有典型模块和项目的源代码。光盘目录如下图所示。



「本书约定」

☑ 模块和项目使用方法

用户在学习本书过程中，可以从光盘中复制模块和项目，去掉其只读属性。有些模块或项目需要使用相应的数据库或第三方资源，这些模块或项目在使用前需要进行相应

配置,详细使用方式请参考《Java 典型模块与项目实战大全》光盘使用说明。此外,如果用户直接将本书模块或项目用于商业用途,由此产生的不良后果由用户自己承担。

☑ 部分模块或项目只给出关键代码

由于篇幅限制,书中有些模块或项目只给出了关键代码,完整代码请参考光盘中的源程序。



「本书适用人群」

本书非常适合以下人员阅读:

- ☑ 从事 Java 编程工作的开发人员
- ☑ 有一定语言基础,想进一步提高技能的人员
- ☑ 大中专院校的老师和学生
- ☑ 即将走向工作岗位的大学毕业生
- ☑ 相关培训机构的老师和学员
- ☑ Java 编程爱好者



「在线互动答疑」

如果您在学习或使用本书的过程中遇到问题或疑惑,可以通过如下方式与我们联系。

- ☑ 服务网站: www.mingribook.com
- ☑ 服务 QQ: 1026560213
- ☑ 服务信箱: mingrisoft@mingrisoft.com
- ☑ 服务电话: 0431-84978981/84978982
- ☑ 学习社区: www.mrbccd.com

我们承诺将在 5 个工作日内给您提供解答。



「本书作者」

本书由明日科技组织编写,参加编写的人员有李伟、陈丹丹、王国辉、高春艳、王小科、赵会东、聂喜婷、李继业、赛奎春、潘凯华、刘欣、李慧、杨丽、刘龄龄、陈英、朱晓等。由于作者水平有限,疏漏和不足之处在所难免,请广大读者朋友批评指正。

明日科技
2012 年 2 月

第 18 章

医药综合管理系统

(Hibernate+Spring+Server 2005 实现)

随着科技的发展，人们越来越关注自身的健康。医药行业也因此有了跨越性的发展。面对种类繁多的药品，使用人工方式管理其进存销是非常麻烦的。不仅耗时耗力，而且安全性也得不到保障。医药综合系统作为良好的解决方案便应运而生。本章将使用新版的 Hibernate 和 Spring 框架完成这样一个系统。通过本章的学习，读者可以掌握以下内容：

- » 如何进行需求分析和编写项目计划书
- » 进销存管理系统的一般设计理念
- » 如何分析并设计数据库
- » Hibernate 框架的使用
- » Spring 框架的使用
- » Hibernate 与 Spring 框架的整合开发
- » 使用 Swing 技术开发桌面应用程序

内容参见光盘

第 19 章

进销存管理系统

(Swing+SQL Server 2005 实现)

实现企业信息化管理是现代社会中小企业稳步发展的必要条件，它可以提高企业的管理水平和工作效率，最大限度地减少手工操作带来的失误。进销存管理系统正是一个信息化管理软件，可以实现企业的进货、销售、库存管理等各项业务的信息化管理。本章将介绍如何使用 Java Swing 技术和 SQL Server 2005 数据库开发跨平台的应用程序。通过阅读本章，读者可以学习到：

- » 如何进行项目的可行性分析
- » 如何系统设计
- » 如何进行数据库分析和数据库建模
- » 企业进销存主要功能模块的开发过程
- » 如何设计公共类
- » 如何将程序打包

内容参见光盘

第三篇

环境搭建篇

书山有路

勤为径

学海无涯苦作舟

本篇主要内容:

- 第 20 章 JDK 下载与安装 (内容参见光盘)
- 第 21 章 Eclipse 下载与汉化 (内容参见光盘)
- 第 22 章 Eclipse 配置与插件安装 (内容参见光盘)
- 第 23 章 MySQL 及其工具下载安装 (内容参见光盘)
- 第 24 章 SQL Server 2005 安装 (内容参见光盘)

内容参见光盘

目 录

第一篇 典型模块篇

第 1 章 备忘录模块 (Swing+JDBC 实现)	2
1.1 备忘录模块概述	3
1.1.1 模块概述	3
1.1.2 功能结构	3
1.1.3 程序预览	3
1.2 关键技术	4
1.2.1 绘制艺术字	4
1.2.2 窗体居中显示	5
1.2.3 使用 JavaBean 封装信息	6
1.2.4 获得 MySQL 数据库连接	7
1.2.5 批量处理数据库操作	7
1.2.6 使用 List 保存查询结果	9
1.2.7 使用正则表达式校验日期	11
1.2.8 调用系统工具	12
1.3 主窗体	12
1.3.1 功能概述	12
1.3.2 添加菜单及菜单项	13
1.3.3 绘制窗体中的艺术字	14
1.3.4 设置窗体显示位置和大小	15
1.4 增加备忘录	15
1.4.1 功能概述	15
1.4.2 设置文本框和文本区控件	15
1.4.3 添加工具按钮	17
1.4.4 保存备忘录信息	17
1.4.5 清空备忘录信息	18
1.4.6 销毁窗体	19
1.5 修改备忘录	19
1.5.1 功能概述	19
1.5.2 设置文本框和文本区控件	19
1.5.3 添加工具按钮	21
1.5.4 填充备忘录信息	21
1.5.5 修改前一条备忘录信息	22
1.5.6 修改后一条备忘录信息	22
1.5.7 修改备忘录信息	23
1.6 查询备忘录	24
1.6.1 功能概述	24
1.6.2 设置文本框和文本区控件	24
1.6.3 添加工具按钮	25
1.6.4 查询备忘录信息	26
1.7 显示查询结果	27
1.7.1 功能概述	27
1.7.2 设置文本框和文本区控件	28
1.7.3 添加工具按钮	29
1.7.4 填充备忘录信息	29
1.7.5 查看上一条查询结果	30
1.7.6 查看下一条查询结果	30
1.8 删除备忘录	31
1.8.1 功能概述	31
1.8.2 设置文本框和文本区控件	31
1.8.3 添加工具按钮	32
1.8.4 填充备忘录信息	33
1.8.5 删除上一条备忘录信息	33
1.8.6 删除下一条备忘录信息	33
1.8.7 删除备忘录信息	34
第 2 章 学生成绩管理模块 (Swing+MySQL 实现)	35
2.1 学生成绩管理模块概述	36
2.1.1 模块概述	36
2.1.2 功能结构	36
2.1.3 程序预览	36

2.2	关键技术.....	38	2.4.5	清空成绩单信息.....	51
2.2.1	绘制艺术字.....	38	2.4.6	销毁窗体.....	52
2.2.2	窗体居中显示.....	38	2.5	显示已保存成绩单.....	52
2.2.3	使用 JavaBean 封装信息.....	39	2.2.1	功能概述.....	52
2.2.4	获得 MySQL 数据库连接.....	40	2.2.2	为表格控件添加数据.....	53
2.2.5	批量处理数据库操作.....	41	2.2.3	“修改”按钮事件监听.....	53
2.2.6	使用 List 保存查询结果.....	42	2.2.4	“删除”按钮事件监听.....	54
2.2.7	使用正则表达式进行校验.....	44	2.6	修改成绩单.....	55
2.2.8	调用系统工具.....	45	2.6.1	功能概述.....	55
2.3	主窗体.....	46	2.6.2	设置文本框控件.....	55
2.3.1	功能概述.....	46	2.6.3	添加工具按钮.....	57
2.3.2	添加菜单及菜单项.....	46	2.6.4	填充成绩单信息.....	57
2.3.3	绘制窗体中的艺术字.....	47	2.6.5	修改成绩单信息.....	57
2.3.4	设置窗体显示位置和大小.....	48	2.7	查询成绩单.....	59
2.4	增加成绩单.....	48	2.7.1	功能概述.....	59
2.4.1	功能概述.....	48	2.7.2	设置文本框控件.....	59
2.4.2	配置非按钮控件.....	48	2.7.3	添加工具按钮.....	61
2.4.3	添加工具按钮.....	50	2.7.4	查询成绩单信息.....	61
2.4.4	保存成绩单信息.....	50	2.7.5	显示查询结果.....	62
第 3 章	常用照片管理模块 (Swing+图片处理技术实现).....	64	3.3.3	修改相册.....	77
3.1	常用照片管理模块概述.....	65	3.3.4	删除相册.....	78
3.1.1	设计思路.....	65	3.4	照片管理.....	78
3.1.2	功能结构.....	65	3.4.1	功能概述.....	78
3.1.3	效果预览.....	66	3.4.2	添加照片.....	79
3.2	关键技术.....	68	3.4.3	修改照片信息.....	80
3.2.1	捕获树的选中节点事件.....	68	3.4.4	删除照片.....	81
3.2.2	捕获树的展开节点事件.....	69	3.4.5	搜索照片.....	82
3.2.3	浏览方式切换技术.....	70	3.4.6	保存照片.....	85
3.2.4	随意选取照片技术.....	72	3.5	照片显示.....	86
3.2.5	照片缩放与内存溢出.....	75	3.5.1	功能概述.....	86
3.2.6	换行显示提示信息.....	76	3.5.2	全屏显示照片.....	86
3.3	相册树.....	76	3.5.3	照片播放器.....	87
3.3.1	功能概述.....	76			
3.3.2	添加相册.....	77			
第 4 章	定制打印模块 (Swing+MySQL 实现).....	90			
4.1	定制打印模块概述.....	91	4.2.2	窗体居中显示.....	94
4.1.1	模块概述.....	91	4.2.3	使用 JavaBean 封装信息.....	94
4.1.2	功能结构.....	91	4.2.4	获得 MySQL 数据库连接.....	96
4.1.3	程序预览.....	91	4.2.5	批量处理数据库操作.....	96
4.2	关键技术.....	93	4.2.6	使用 List 保存查询结果.....	98
4.2.1	自定义面板背景图片.....	93	4.2.7	使用 Java 操作打印机.....	99
4.3	主窗体.....	100			

4.3.1	功能概述	100	4.5.4	添加工具按钮	109
4.3.2	添加菜单及菜单项	100	4.5.5	填充快递单信息	109
4.3.3	加载窗体背景图片	101	4.5.6	获得上一条快递单信息	110
4.3.4	设置窗体显示位置和大小	102	4.5.7	获得下一条快递单信息	110
4.4	添加快递单	102	4.5.8	修改快递单信息	111
4.4.1	功能概述	102	4.6	打印快递单	112
4.4.2	加载快递单图片	103	4.6.1	功能概述	112
4.4.3	设置文本框和文本域控件	103	4.6.2	加载快递单图片	113
4.4.4	添加工具按钮	104	4.6.3	设置文本框和文本域控件	113
4.4.5	保存快递单信息	104	4.6.4	添加工具按钮	114
4.4.6	清空快递单信息	106	4.6.5	填充快递单信息	114
4.4.7	销毁窗体	106	4.6.6	获得上一条快递单信息	115
4.5	修改快递单	107	4.6.7	获得下一条快递单信息	115
4.5.1	功能概述	107	4.6.8	分割文本区信息	116
4.5.2	加载快递单图片	107	4.6.9	打印快递单信息	116
4.5.3	设置文本框和文本域控件	108			
第 5 章	短信收发模块 (Swing+GSM MODEM 实现)	119			
5.1	短信收发模块概述	120	5.4.3	显示短信	133
5.1.1	模块概述	120	5.5	发送短信	134
5.1.2	功能结构	120	5.5.1	功能概述	134
5.1.3	程序预览	120	5.5.2	添加删除收信人	134
5.2	关键技术	121	5.5.3	“联系人”选项卡	135
5.2.1	短信猫技术	121	5.5.4	编写短信内容	136
5.2.2	收发短信	123	5.6	发信箱	137
5.2.3	选项卡的关联	126	5.6.1	功能概述	137
5.2.4	卡片布局	127	5.6.2	读取已发短信	137
5.2.5	树控件的使用	129	5.6.3	显示收信人列表	139
5.3	设置并连接短信猫	129	5.7	联系人管理	139
5.3.1	功能概述	129	5.7.1	功能概述	139
5.3.2	短信猫设置	130	5.7.2	添加联系人组别	140
5.3.3	连接短信猫	131	5.7.3	联系人对话框	141
5.4	读取短信	132	5.7.4	添加联系人	145
5.4.1	功能概述	132	5.7.5	修改联系人或组别	145
5.4.2	读取短信	132	5.7.6	删除联系人或组别	145
第 6 章	FTP 上传下载模块 (Swing+FTP 技术实现)	147			
6.1	FTP 上传下载模块概述	148	6.2.3	浏览服务器资源	152
6.1.1	模块概述	148	6.2.4	FTP 文件上传与下载	153
6.1.2	功能结构	148	6.2.5	向 FTP 服务器发送命令	155
6.1.3	系统预览	149	6.2.6	获取文件在本系统的 显示图标	157
6.2	关键技术	150	6.2.7	任务队列	158
6.2.1	登录 FTP 服务器	150	6.3	FTP 站点管理	160
6.2.2	浏览本地资源	151			

6.3.1	功能概述.....	160	6.5.2	删除服务器文件	170
6.3.2	读取属性文件.....	161	6.5.3	重命名服务器文件或 文件夹	171
6.3.3	装载 FTP 站点信息.....	161	6.5.4	新建文件夹	172
6.3.4	添加 FTP 站点	162	6.5.5	添加服务器资源到 下载队列	172
6.4	本地资源管理	163	6.5.6	刷新服务器资源列表	173
6.4.1	功能概述.....	163	6.6	队列管理.....	174
6.4.2	删除本地文件.....	164	6.6.1	功能概述	174
6.4.3	重命名本地文件或文件夹	165	6.6.2	任务队列	175
6.4.4	新建文件夹	166	6.6.3	本地队列文件上传	178
6.4.5	添加本地文件到上传队列	167	6.6.4	FTP 队列文件下载.....	181
6.4.6	刷新本地资源列表.....	168			
6.5	FTP 资源管理	169			
6.5.1	功能概述.....	169			
第 7 章	局域网通信模块 (Swing+Java DB 实现)	184			
7.1	局域网通信概述	185	7.5	实现系统工具.....	199
7.1.1	模块概述.....	185	7.5.1	功能概述	199
7.1.2	功能结构.....	185	7.5.2	实现界面选择	200
7.1.3	程序预览.....	185	7.5.3	实现搜索新用户	200
7.2	关键技术.....	186	7.5.4	进行系统操作	201
7.2.1	创建操作数据库的 Dao 类	186	7.6	用户管理.....	203
7.2.2	工具类的实现.....	190	7.6.1	功能概述	203
7.3	主窗体.....	194	7.6.2	创建用户树列表	204
7.3.1	功能概述.....	194	7.6.3	在用户树中显示用户	206
7.3.2	实现主窗体.....	194	7.6.4	从用户树中删除用户	206
7.3.3	记录窗体位置.....	197	7.6.5	向用户树中添加用户	207
7.4	实现系统托盘	197	7.7	实现通信.....	208
7.4.1	功能概述.....	197	7.7.1	功能概述	208
7.4.2	初始化系统托盘.....	198	7.7.2	实现通信窗体	208
7.4.3	实现弹出菜单.....	198	7.7.3	接收信息	210
7.4.4	双击托盘图标显示 主窗体	199	7.7.4	发送信息	210
			7.7.5	系统信使	211
第 8 章	区域地图模块 (Swing+Java DB+绘图技术实现)	212			
8.1	区域地图模块概述	213	8.2.5	维护树模型	224
8.1.1	设计思路.....	213	8.3	地图处理器.....	226
8.1.2	功能结构.....	213	8.3.1	功能概述	226
8.1.3	程序预览.....	214	8.3.2	获得小地图	226
8.2	关键技术.....	216	8.3.3	处理缩放和显示位置	228
8.2.1	Java DB 数据库	216	8.4	地图显示.....	229
8.2.2	万年历选择框技术.....	217	8.4.1	功能概述	229
8.2.3	滑块控件使用技术.....	222	8.4.2	绘制大地图	230
8.2.4	列表控件使用	223	8.4.3	绘制小地图	232

8.5	地图操作	233	8.6.4	删除标记	240
8.5.1	功能概述	233	8.6.5	查看标记信息	240
8.5.2	实现地图缩放功能	233	8.7	标记搜索	241
8.5.3	实现地图移动功能	235	8.7.1	功能概述	241
8.6	标记维护	236	8.7.2	常用搜索	242
8.6.1	功能概述	236	8.7.3	高级搜索	243
8.6.2	创建弹出菜单	236	8.7.4	描红并居中显示标记	244
8.6.3	创建和修改标记	238			
第 9 章	序列号注册模块 (Swing+RSA 实现)	246			
9.1	序列号注册模块概述	247	9.2.8	RSA 加密/解密算法	255
9.1.1	模块概述	247	9.3	软件注册导航窗体	257
9.1.2	功能结构	247	9.3.1	功能概述	257
9.1.3	程序预览	247	9.3.2	软件试用功能实现	259
9.2	关键技术	248	9.4	软件注册窗体	261
9.2.1	读取客户端 MAC 地址	248	9.4.1	功能概述	261
9.2.2	Java 操作注册表	249	9.4.2	验证注册码	264
9.2.3	避免用户修改系统时间	250	9.4.3	限制使用时间	266
9.2.4	弹出菜单	251	9.4.4	保证使用唯一性	267
9.2.5	一次性粘贴注册码	253	9.5	注册机实现	268
9.2.6	计算两个时间的 间隔天数	253	9.5.1	功能概述	268
9.2.7	ini 文件的读写	254	9.5.2	生成注册码	269
第 10 章	PDF 查看模块 (Swing+PDF Render 实现)	271			
10.1	PDF 查看模块概述	272	10.4	打开 PDF 文档	288
10.1.1	模块概述	272	10.4.1	功能概述	288
10.1.2	功能结构	272	10.4.2	创建文件选择器	288
10.1.3	程序预览	272	10.4.3	在文件选择器中只显示 PDF 文档	290
10.2	关键技术	274	10.4.4	使窗体标题栏显示 PDF 文档名称	290
10.2.1	PDF Render 组件技术	274	10.4.5	显示 PDF 文档内容	291
10.2.2	实现 PDF 文档缩放	274	10.5	缩位图导航	291
10.2.3	实现 PDF 文档分页	277	10.5.1	功能概述	291
10.2.4	实现 PDF 文档打印、 页面设置	280	10.5.2	实现缩位图面板	292
10.2.5	实现 PDF 文档自动 滚动功能	282	10.5.3	实现缩位图索引功能	292
10.2.6	实现抓手功能	283	10.6	书签导航	293
10.3	主窗体	285	10.6.1	功能概述	293
10.3.1	功能概述	285	10.6.2	实现书签面板	294
10.3.2	菜单栏的实现	285	10.6.3	实现书签索引功能	294
10.3.3	工具栏的实现	286	10.7	全屏显示 PDF 文档	295
10.3.4	左侧索引面板的实现	287	10.7.1	功能概述	295
10.3.5	右侧界面的实现	287			

10.7.2 在工具栏中添加 “全屏”按钮.....	296	10.7.3 实现全屏显示功能	296
第 11 章 动态考题模块 (Swing+MySQL 实现)	300		
11.1 动态考题模块概述	301	11.4.5 实现自动阅卷	320
11.1.1 模块概述	301	11.5 管理员查分功能	322
11.1.2 功能结构	301	11.5.1 功能概述	322
11.1.3 程序预览	301	11.5.2 按考生号查询成绩	322
11.2 关键技术	304	11.5.3 按考生姓名查询考分	323
11.2.1 设置窗体背景	304	11.6 添加考题	325
11.2.2 编写字符处理类	304	11.6.1 功能概述	325
11.2.3 编写获取时间方法	305	11.6.2 使用 List 集合存储 所有考题	325
11.2.4 编写 Java Bean	306	11.6.3 自动计算考题号	326
11.2.5 倒计时	307	11.6.4 保存考题	326
11.3 登录窗体	308	11.7 修改/删除考题设计	328
11.3.1 功能概述	308	11.7.1 功能概述	328
11.3.2 编写验证用户是否合法的 方法	309	11.7.2 实现修改考题	328
11.3.3 实现登录功能	310	11.7.3 实现删除试题	330
11.4 考试主窗体	312	11.8 考试参数设置	331
11.4.1 功能概述	312	11.8.1 功能概述	331
11.4.2 显示考生姓名	313	11.8.2 在下拉列表中显示内容	331
11.4.3 显示考题	314	11.8.3 实现考试参数设置	333
11.4.4 转到上一题、下一题	317		
第 12 章 多功能查询模块 (Swing+SQL Server 2005 实现)	335		
12.1 多功能查询模块概述	336	12.3 文件操作	343
12.1.1 模块概述	336	12.3.1 功能概述	343
12.1.2 业务流程	336	12.3.2 实现向 txt 文件中写数据	343
12.1.3 程序预览	337	12.3.3 实现将查询结果写入 txt 文件中	344
12.2 关键技术	337	12.4 事件处理	347
12.2.1 JDBC 技术	337	12.4.1 功能概述	347
12.2.2 查询语句结构	339	12.4.2 实现获取表中的字段 描述信息	347
12.2.3 获取字段的描述信息	340	12.4.3 实现绑定组件的 处理事件	348
12.2.4 获取数据库中的 所有表名	340	12.4.4 显示调用程序窗体	349
12.2.5 如何将程序加载到 其他程序中	341		
第 13 章 文件分割模块 (Swing+I/O 文件处理技术实现)	350		
13.1 文件分割模块概述	351	13.2 关键技术	352
13.1.1 模块概述	351	13.2.1 文件操作与读写	352
13.1.2 功能结构	351	13.2.2 获取系统有效盘符	355
13.1.3 程序预览	351	13.2.3 转换文件编码格式	355

13.2.4	文件解压缩	357	13.7.3	实现移动整个文件夹	376
13.2.5	表格控件的使用	359	13.8	实现批量删除	378
13.3	主窗体	361	13.8.1	功能概述	378
13.3.1	功能概述	361	13.8.2	“扩展名”下拉 列表设计	378
13.3.2	菜单栏设计	361	13.8.3	文件日期文本框设计	379
13.3.3	工具栏设计	362	13.9	实现批量重命名	381
13.3.4	实现显示系统文件夹	363	13.9.1	功能概述	381
13.3.5	实现显示系统文件夹中的 文件	365	13.9.2	批量重命名文件	382
13.4	新建文件	366	13.10	批量修改文件编码格式	384
13.4.1	功能概述	366	13.10.1	功能概述	384
13.4.2	实现新建文件	367	13.10.2	批量修改文件编码	384
13.4.3	实现新建文件夹	368	13.11	压缩和解压缩文件	385
13.5	实现文件搜索	369	13.11.1	功能概述	385
13.5.1	功能概述	369	13.11.2	实现压缩文件	385
13.5.2	在下拉列表中添加 有效盘符	369	13.11.3	实现文件解压	387
13.5.3	实现文件搜索功能	370	13.12	文件分割与合并	388
13.6	实现批量复制	371	13.12.1	功能概述	388
13.6.1	功能概述	371	13.12.2	实现文件分割	388
13.6.2	实现复制指定文件	372	13.12.3	实现文件合并	390
13.6.3	实现复制整个文件夹	373	13.13	实现文件分类管理	392
13.7	实现文件批量移动	375	13.13.1	功能概述	392
13.7.1	功能概述	375	13.13.2	分类管理文件	392
13.7.2	实现移动指定文件	375			
第 14 章 图书管理模块 (Swing+SQL Server 2005 实现)					394
14.1	图书管理模块概述	395	14.3.4	为窗体添加背景	408
14.1.1	模块概述	395	14.4	添加图书类别	409
14.1.2	功能结构	395	14.4.1	功能概述	409
14.1.3	程序预览	395	14.4.2	保存图书类别	409
14.2	关键技术	397	14.5	修改和删除图书类别	410
14.2.1	连接和操作数据库	397	14.5.1	功能概述	410
14.2.2	MenuActions 类的编写	399	14.5.2	修改图书类别	411
14.2.3	限制文本框长度类的 编写	403	14.5.3	删除图书类别	413
14.2.4	描述组合框索引与 内容类的编写	404	14.6	添加图书信息	414
14.2.5	在 JLabel 上添加图片类	406	14.6.1	功能概述	414
14.3	主窗体	406	14.6.2	保存图书信息	414
14.3.1	功能概述	406	14.7	修改和删除图书信息	416
14.3.2	实现菜单栏的设计	407	14.7.1	功能概述	416
14.3.3	实现工具栏的设计	408	14.7.2	修改图书信息	416
			14.7.3	删除图书信息	419
			14.8	查询图书信息	420

14.8.1 功能概述	420	14.8.3 显示全部图书信息	422
14.8.2 查询满足条件的图书	420		
第 15 章 五子棋游戏模块 (Swing+Socket 网络技术实现)	424		
15.1 五子棋模块概述	425	15.4.1 功能概述	437
15.1.1 模块概述	425	15.4.2 聊天面板实现	438
15.1.2 功能结构	425	15.4.3 实现用户信息面板与 列表面板	439
15.1.3 系统预览	425		
15.2 关键技术	428	15.5 下棋面板	440
15.2.1 实现透明的登录界面	428	15.5.1 功能概述	440
15.2.2 监控网络连接状态	428	15.5.2 实现广告标题栏	440
15.2.3 绑定属性的 JavaBean	429	15.5.3 绘制下棋面板中的图片	441
15.2.4 在棋盘上绘制棋子	430	15.5.4 下棋前的准备工作	442
15.2.5 实现动态调整棋盘大小	431	15.5.5 游戏控制面板按钮事件	443
15.2.6 游戏悔棋	432		
15.2.7 游戏回放	433	15.6 棋盘面板	446
15.3 游戏登录界面	434	15.6.1 功能概述	446
15.3.1 功能概述	434	15.6.2 绘制棋盘面板	447
15.3.2 绘制登录界面背景	434	15.6.3 实现游戏规则算法	450
15.3.3 增加窗体控件	435	15.6.4 编写棋盘模型	453
15.3.4 处理“登录”按钮事件	436	15.6.5 编写联机通信类	454
15.4 游戏主窗体	437		

第二篇 项目实战篇

第 16 章 酒店管理系统 (Swing+SQL Server 2005 实现)	459
16.1 开发背景	460
16.2 系统分析	460
16.3 系统设计	461
16.3.1 系统目标	461
16.3.2 系统功能结构	461
16.3.3 系统预览	461
16.3.4 文件夹结构设计	463
16.3.5 业务流程图	463
16.4 数据库设计	464
16.4.1 数据库概要说明	464
16.4.2 数据库概念设计	464
16.4.3 数据库逻辑设计	465
16.5 公共模块设计	466
16.5.1 编写数据库连接类	466
16.5.2 封装常用的操作数据库的 方法	467
16.5.3 自定义表格控件	469
16.5.4 编写利用正则表达式验证 数据合法性的方法	470
16.6 主窗体模块设计	470
16.6.1 主窗体模块概述	470
16.6.2 主窗体模块技术分析	471
16.6.3 主窗体模块实现过程	471
16.7 用户登录窗口模块设计	472
16.7.1 用户登录窗口模块概述	472
16.7.2 用户登录窗口模块 技术分析	473
16.7.3 用户登录窗口模块 实现过程	474
16.8 开台签单工作区设计	477
16.8.1 开台签单工作区 功能概述	477