

新手学做网站，其实很简单



网页制作与网站建设 完全学习手册

徐曦 编著

从入门到精通，全面掌握Dreamweaver CS5+
Flash CS5+Photoshop CS5的各种技术

讲解了最新一代Web标准HTML 5和CSS 3的使用

通过企业宣传网站和在线购物网站两个大型案例，介绍专业网站建设的全过程

超值多媒体光盘 300分钟视频讲解
175个效果文件 · 129个素材文件 · 50个视频文件



清华大学出版社



网页制作与网站建设 完全学习手册

徐曦 编著

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书对主流网页制作与网站建设技术全面、细致地进行了剖析,精心整合并详细介绍了中文版 Dreamweaver CS5、Flash CS5、Photoshop CS5 以及一些网页设计工具在网站建设中的实际应用,在讲解基础知识的同时,以大量商业案例教授读者轻松掌握网页设计的方法。穿插在正文中的大量操作技巧与学习心得,能让读者迅速成为网页设计高手。

本书既可作为职业学校、电脑培训班的教材,又可作为大专院校相关专业师生的教学参考用书,更是广大网页设计、网页制作和网站建设爱好者首选的自学参考用书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

网页制作与网站建设完全学习手册/徐曦编著. --北京:清华大学出版社,2012.9
ISBN 978-7-302-28955-5

I. ①网… II. ①徐… III. ①主页制作—图形软件—手册②网页制作工具—手册 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 111541 号

责任编辑:王金柱

封面设计:王 翔

责任校对:闫秀华

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社总机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:清华大学印刷厂

经 销:全国新华书店

开 本:190mm×260mm 印 张:29 彩 插:2 字 数:749 千字

附光盘 1 张

版 次:2012 年 9 月第 1 版

印 次:2012 年 9 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:59.80 元

产品编号:045595-01



多媒体光盘使用说明

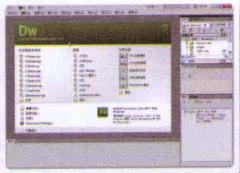
 播放时长**300**分钟

 **129**个素材文件

将光盘放入光驱，依次双击“我的电脑”、“光盘驱动器”，会出现如图所示的界面。

本书多媒体
视频文件

本书多媒体
素材文件



视频动画播放界面



网页制作与网站建设

完全学习手册

.....[视频教学文件]

Dreamweaver CS5表单插入栏	复选框
Dreamweaver CS5布局插入栏	可爱的水晶文字
Dreamweaver CS5菜单栏	利用动画补间创建对象的缩放与淡出效果
Dreamweaver CS5数据插入栏	利用遮罩层创建动画
Dreamweaver CS5文档工具栏	亮度对比度
Flash CS5菜单栏	排序表格
Flash CS5工具箱	设置表格属性
Photoshop CS5工作界面	设置框架集属性
按钮设计实例	设置框架属性
保存框架和框架集文件	设置图像属性
插入SWF动画	使用getURL发送邮件
插入表格	使用getURL跳转到网页
插入水平线	使用startDrag制作个性化鼠标
创建表单域	使用向导搭建站点
创建基本文本网页	首页的设计1：设计整体背景和导航
创建框架集	随着鼠标缩放按钮
创建模板1：插入库文件	通过高级面板创建站点
创建实例	为AP Div添加滚动条
创建引导层动画实例	文本属性的设置
打开浏览器窗口	文字效果
单行文本域	直接创建模板
定义可编辑区	指定HTML发布设置
发布GIF	制作3D立体字
发布JPEG	制作动画
发布PNG	制作左侧导航

前 言

随着网络信息技术的广泛应用，互联网作为重要的媒体使全球信息共享成为现实，它正逐渐改变着人们的生活和工作方式。面对扑面而来的网络浪潮，个人、企业等纷纷建立自己的网站，利用网站来宣传自己，提高知名度，寻找新的商机。同时，网页设计行业也迎来了更大的机遇，需要大量设计人才。

制作一个网站需要很多技术，包括图像设计和处理、网页动画的制作和网页版面的布局编辑等。随着网页制作技术的不断发展和完善，产生了众多网页制作与网站建设软件。但是目前使用最多的是 Photoshop、Dreamweaver、Flash 这 3 个软件，这 3 个软件的组合能高效地实现网页的各种功能，所以称这 3 个软件的组合为黄金搭档。它们已经成为网页制作的梦幻工具组合，以其强大的功能和易学易用的特性，赢得了广大网页制作与网站建设人员的青睐。

本书主要内容

本书以目前最受大众欢迎的 Dreamweaver、Flash、Photoshop 软件的 CS5 版本为工具，详细介绍了网页设计与网页制作的原理和常用技巧方法。全书共分 22 章，主要包括以下部分：

第 1~11 章为 Dreamweaver CS5 网页制作篇，主要内容包括网页制作入门基础、Dreamweaver CS5 创建基本文本网页、使用图像和多媒体制作丰富动感的网页、创建网页链接、使用表格和框架排版布局网页、使用 DIV 和 CSS 美化布局网页、使用模板和库提高网页制作效率、利用行为和脚本制作动感特效网页、设计动态数据库网页等。

第 12~16 章为 Flash CS5 网页动画设计篇，主要包括 Flash CS5 网站动画设计基础、绘制图形和编辑对象、使用元件、实例和库、创建基本网页动画、制作交互动画。

第 17~19 章为 Photoshop CS5 网页图像设计篇，主要内容包括使用 Photoshop CS5 绘制图像、网页切片输出与动画制作、设计网页中的图像。

第 20 章为 HTML 5 与 CSS 3 部分，讲述了 HTML 5 的特点、HTML 5 的基本布局、CSS 3 的发展历史、CSS 3 新增特性、CSS3 的使用实例。

第 21~22 章为综合实例部分，从综合运用方面讲述了企业网站和购物网站的建设全过程。

本书的特色和价值

- 系统全面：本书全面系统地介绍了这 3 个软件的使用方法和技巧，通过大量实例，让读者一步一步掌握软件的使用方法，真正完成了从入门到精通的转变。
- 实战性强：采用 Step by Step 的制作流程进行讲解，全面剖析网页设计与网站建设的制作方法，使读者在短时间内轻松上手，举一反三。读者只需要根据这些操作步骤一步一步地制作完全可以制作出各种功能的动态网站。

- **实例丰富**：全书由不同行业中的实例应用组成，书中各实例均经过精心设计，操作步骤清晰简明，技术分析深入浅出，实例效果精美实用。
- **HTML 5+CSS 3**：讲述了最新的一代 Web 标准 HTML 5 和 CSS 3 的使用。
- **书盘结合，交互学习**：本书配套光盘中含有全书的全部实例文件，内容丰富多彩，简洁实用。
- **栏目丰富，超值实用**：本书在实例讲解的过程中，作者根据这些年的经验和读者的反馈，精心策划了“疑难问题与提示”版块。用于对疑难问题和常见技巧解答。

本书适合读者

本书由湖南科技大学博士徐曦执笔编写，另外参与写作的还有王艳峰、何立、张家志、杨丽丽、冯雷雷、孙鲁杰、何琛、吴秀红、孙文记、王东霞、邓仰伟、赵云飞。由于作者水平有限，加之创作时间仓促，本书不足之处在所难免，欢迎广大读者批评指正。

本书既可作为职业学校、电脑培训班的教材，又可作为大专院校相关专业师生的教学参考用书，更是广大网页设计、网页制作和网站建设爱好者的自学参考用书。

目 录

第 1 章 网页制作与网站建设基础.....	1
1.1 网页制作基础.....	1
1.1.1 什么是网页.....	1
1.1.2 Web 标准的概念.....	2
1.1.3 网页设计师应该具备的素养.....	3
1.2 常用网页制作软件.....	4
1.2.1 网页编辑排版软件 Dreamweaver CS5	4
1.2.2 网页动画制作软件 Flash CS5	4
1.2.3 网页图像设计软件 Photoshop CS5.....	4
1.3 网站开发常用语言.....	5
1.3.1 网页标记语言 HTML	5
1.3.2 网页样式表 CSS.....	6
1.3.3 网页脚本语言 JavaScript.....	7
1.3.4 动态网页编程语言 ASP	8
1.4 网页色彩搭配知识.....	8
1.4.1 网页配色基础.....	8
1.4.2 各种色彩分析.....	10
1.4.3 常见的几种网页配色方案.....	13
1.5 网站的类型与特点.....	15
1.5.1 个人网站.....	15
1.5.2 电子商务类网站.....	15
1.5.3 娱乐游戏类网站.....	16
1.5.4 时尚类网站.....	17
1.5.5 新闻资讯类网站.....	17
1.5.6 门户类网站.....	18
1.6 网站建设流程概述.....	18
1.6.1 了解客户的需求.....	19
1.6.2 制作项目规划文案.....	19
1.6.3 规划网站内容.....	19
1.6.4 设计网页图像.....	20

1.6.5	制作网页	20
1.6.6	开发动态网站模块	21
1.6.7	申请域名和服务器空间	21
1.6.8	网站优化	22
1.6.9	网站维护	22
1.6.10	网站的推广	23
第 2 章	Dreamweaver CS5 创建基本文本网页	24
2.1	了解 Dreamweaver CS5 的操作界面	24
2.1.1	菜单栏	24
2.1.2	插入栏	25
2.1.3	文档窗口	26
2.1.4	“属性”面板	26
2.1.5	浮动面板	26
2.2	在 Dreamweaver 中搭建站点	27
2.2.1	使用向导建立站点	27
2.2.2	使用高级设置建立站点	28
2.3	添加文本元素	30
2.3.1	在网页中添加文本	30
2.3.2	插入日期	32
2.3.3	插入特殊字符	33
2.3.4	插入水平线	34
2.4	编辑文本格式	36
2.4.1	设置文本字体	36
2.4.2	设置文本大小	37
2.4.3	设置文本颜色	37
2.5	设置头信息	38
2.5.1	设置 META	38
2.5.2	插入关键字	39
2.5.3	插入说明	39
2.5.4	插入刷新	40
2.6	实战演练——创建基本文本网页	40
第 3 章	用图像和多媒体美化网页	43
3.1	在网页中使用图像	43
3.1.1	插入图像	43
3.1.2	设置图像属性	45
3.1.3	裁剪图像	46
3.1.4	调整图像亮度和对比度	48
3.1.5	锐化图像	49

3.2 插入其他图像元素.....	50
3.2.1 插入背景图像.....	50
3.2.2 插入鼠标经过图像.....	51
3.3 添加背景音乐.....	53
3.3.1 使用代码提示添加背景音乐.....	53
3.3.2 使用插件添加音乐.....	56
3.4 插入其他媒体对象.....	58
3.4.1 插入 Flash 动画.....	58
3.4.2 插入 Java 小程序.....	59
3.5 实战演练.....	61
实例 1——创建图文混排网页.....	61
实例 2——创建翻转图像导航.....	63
第 4 章 创建超级链接.....	65
4.1 超级链接的基本概念.....	65
4.2 创建链接的方法.....	65
4.2.1 使用“属性”面板创建链接.....	65
4.2.2 使用指向文件图标创建链接.....	66
4.2.3 使用菜单命令创建链接.....	66
4.3 实战演练——链接的设置.....	66
实例 1——创建文本链接.....	66
实例 2——创建图像热点链接.....	68
实例 3——创建 E-mail 链接.....	69
实例 4——创建下载文件的链接.....	71
实例 5——创建锚点链接图像.....	72
第 5 章 使用表格布局排版网页.....	77
5.1 插入表格.....	77
5.1.1 表格的基本概念.....	77
5.1.2 插入表格.....	77
5.2 设置表格属性.....	79
5.2.1 设置表格的属性.....	79
5.2.2 设置单元格属性.....	79
5.3 选择表格元素.....	80
5.3.1 选取表格.....	80
5.3.2 选取行或列.....	81
5.3.3 选取单元格.....	82
5.4 表格的基本操作.....	83
5.4.1 调整表格高度和宽度.....	83
5.4.2 添加或删除行或列.....	85

5.4.3	拆分单元格.....	86
5.4.4	合并单元格.....	87
5.4.5	剪切、复制、粘贴单元格.....	87
5.5	实战演练.....	88
	实例 1——创建细线表格.....	88
	实例 2——制作圆角表格.....	91
第 6 章	布局对象和框架的使用	94
6.1	在网页中使用 AP Div.....	94
6.1.1	关于 AP 元素面板.....	94
6.1.2	插入 AP Div 并设置其属性	95
6.1.3	选择 AP Div.....	96
6.1.4	调整 AP Div 的大小.....	97
6.2	AP Div 和表格的转换.....	98
6.2.1	将 AP Div 转换为表格.....	98
6.2.2	将表格转换为 AP Div.....	99
6.3	使用 Spry 布局对象	100
6.3.1	使用 Spry 菜单栏	100
6.3.2	使用 Spry 选项卡式面板	101
6.3.3	使用 Spry 折叠式	102
6.3.4	使用 Spry 可折叠面板	102
6.4	创建框架和框架集.....	103
6.4.1	创建框架集.....	103
6.4.2	保存框架和框架集文件.....	103
6.4.3	拆分框架集.....	104
6.5	选择框架和框架集.....	105
6.5.1	在框架面板中选择框架或框架集.....	105
6.5.2	在文档窗口中选择框架或框架集.....	106
6.6	实战演练.....	107
	实例 1——创建完整的框架网页实例.....	107
	实例 2——创建浮动框架.....	114
第 7 章	使用 CSS 样式表美化网页.....	117
7.1	了解 CSS 样式表.....	117
7.2	CSS 的使用.....	118
7.2.1	CSS 基本语法.....	118
7.2.2	添加 CSS 的方法.....	118
7.3	设置 CSS 样式表属性.....	120
7.3.1	设置 CSS 类型属性.....	120
7.3.2	设置 CSS 背景属性.....	121

7.3.3	设置 CSS 区块属性.....	122
7.3.4	设置 CSS 方框属性.....	123
7.3.5	设置 CSS 边框属性.....	123
7.3.6	设置 CSS 列表属性.....	124
7.3.7	设置 CSS 定位属性.....	125
7.3.8	设置扩展属性.....	125
7.4	使用 CSS 滤镜.....	126
7.4.1	滤镜概述.....	126
7.4.2	光晕.....	127
7.4.3	模糊.....	127
7.4.4	遮罩.....	128
7.4.5	透明色.....	128
7.4.6	阴影.....	129
7.4.7	波浪.....	130
7.4.8	X 射线.....	130
7.5	实战演练.....	131
	实例 1——应用 CSS 样式定义字体大小	131
	实例 2——应用 CSS 样式制作阴影文字	132
	实例 3——使用 CSS 样式给文字添加边框实例	135
第 8 章	使用 CSS+DIV 布局网页	137
8.1	初识 DIV.....	137
8.1.1	DIV 概述.....	137
8.1.2	CSS+DIV 布局优点	138
8.2	CSS 布局方法.....	139
8.2.1	将页面用 DIV 分块.....	139
8.2.2	用 CSS 定位各块的位置.....	140
8.3	常见的布局类型.....	142
8.3.1	单行单列固定宽度.....	142
8.3.2	一列自适应.....	143
8.3.3	两列固定宽度.....	144
8.3.4	两列宽度自适应.....	145
8.3.5	三列浮动中间宽度自适应.....	146
第 9 章	使用模板和库批量制作风格统一网页.....	148
9.1	创建模板.....	148
9.1.1	新建模板.....	148
9.1.2	从现有文档创建模板.....	149
9.2	创建可编辑区域.....	150
9.2.1	插入可编辑区域.....	151

9.2.2	删除可编辑区域.....	152
9.2.3	选择可编辑区域.....	152
9.3	使用模板创建网页.....	153
9.4	管理站点中的模板.....	155
9.4.1	删除模板.....	155
9.4.2	修改模板.....	156
9.5	创建与应用库项目.....	157
9.5.1	创建库项目.....	157
9.5.2	应用库项目.....	160
9.5.3	修改库项目.....	161
9.6	实战演练.....	162
实例 1	——创建模板.....	162
实例 2	——利用模板创建网页.....	172
第 10 章	使用行为和 JavaScript 脚本设计动感特效网页.....	175
10.1	了解动作和事件.....	175
10.1.1	动作.....	175
10.1.2	事件.....	176
10.2	行为的添加与编辑.....	177
10.2.1	行为的添加.....	177
10.2.2	行为的修改.....	177
10.3	使用 Dreamweaver 内置行为.....	178
10.3.1	交换图像.....	178
10.3.2	弹出信息.....	180
10.3.3	打开浏览器窗口.....	181
10.3.4	设置状态栏文本.....	183
10.3.5	调用 JavaScript.....	185
10.3.6	跳转菜单.....	186
10.3.7	转到 URL.....	187
10.3.8	增大/收缩效果.....	189
10.3.9	挤压效果.....	191
10.3.10	显示/渐隐效果.....	192
10.3.11	晃动效果.....	194
10.3.12	拖动 AP 元素.....	196
10.3.13	检查插件.....	198
10.3.14	检查表单.....	198
10.4	JavaScript 基础知识.....	200
10.4.1	JavaScript 简介.....	200
10.4.2	在网页中插入 JavaScript 脚本.....	201

10.4.3	JavaScript 中的运算符	202
10.4.4	JavaScript 的变量	203
10.4.5	JavaScript 的数据类型	204
10.5	使用 JavaScript 制作网页特效	205
10.5.1	利用 JavaScript 制作打印功能网页	205
10.5.2	显示网页停留时间	206
第 11 章	动态网页设计基础	209
11.1	使用表单	209
11.1.1	表单概述	209
11.1.2	各种表单对象的插入	210
11.2	搭建动态应用程序开发环境	210
11.2.1	安装 IIS	211
11.2.2	设置 IIS	212
11.3	设计数据库	213
11.4	建立数据库连接	214
11.4.1	定义系统 DSN	214
11.4.2	建立系统 DSN 连接	215
11.5	编辑数据表记录	216
11.5.1	查询并显示记录	216
11.5.2	插入记录	218
11.5.3	更新记录	218
11.5.4	删除记录	219
11.6	增加服务器行为	220
11.6.1	插入重复区域	220
11.6.2	插入显示区域	221
11.6.3	记录集分页	222
11.6.4	转到详细页面	222
11.6.5	转到相关页面	223
11.6.6	用户身份验证	224
第 12 章	Flash 基础知识	225
12.1	Flash 概述	225
12.2	Flash CS5 的工作界面	226
12.2.1	菜单栏	226
12.2.2	工具箱	227
12.2.3	“时间轴”面板	228
12.2.4	舞台	228
12.2.5	“属性”面板	228
12.3	Flash 动画的发布	229

12.3.1	指定 Flash (swf) 文件的发布设置	229
12.3.2	指定 HTML 发布设置	229
12.3.3	发布 GIF	230
12.3.4	发布 JPEG	232
12.3.5	发布 PNG	233
12.4	综合案例——发布动画	235
第 13 章	绘制图形和编辑对象	239
13.1	绘制图形对象	239
13.1.1	线条工具	239
13.1.2	铅笔工具	240
13.1.3	钢笔工具	241
13.1.4	椭圆工具	242
13.1.5	矩形工具	244
13.1.6	多角星形工具	244
13.2	填充图形对象	245
13.2.1	墨水瓶工具	246
13.2.2	颜料桶工具	246
13.2.3	滴管工具	247
13.2.4	刷子工具	248
13.3	对象的基本操作	249
13.3.1	使用选择工具选择对象	250
13.3.2	使用套索工具选择对象	251
13.3.3	移动、复制和删除对象	252
13.4	使用任意变形工具	254
13.4.1	缩放对象	254
13.4.2	旋转对象	256
13.5	使用文本工具	257
13.5.1	静态文本	258
13.5.2	动态文本	258
13.5.3	输入文本	261
13.6	实战演练	262
实例 1	——制作空心文字	262
实例 2	——绘制网页标志	263
第 14 章	使用元件、实例和库	266
14.1	元 件	266
14.1.1	元件的类型	266
14.1.2	创建图形元件	267
14.1.3	将对象转换为图形元件	268

14.1.4 将对象转换为影片剪辑元件.....	269
14.2 实例的应用.....	269
14.2.1 创建实例.....	270
14.2.2 交换元件实例.....	272
14.2.3 改变实例的颜色和透明度.....	273
14.2.4 改变实例类型.....	274
14.2.5 分离实例.....	275
14.3 库的应用.....	275
14.3.1 “库”面板的组成.....	275
14.3.2 编辑库项目.....	277
14.4 实战演练.....	277
实例 1——文字效果.....	277
实例 2——随着鼠标缩放按钮.....	281
第 15 章 创建基本 Flash 动画	284
15.1 时间轴与帧.....	284
15.1.1 时间轴.....	284
15.1.2 帧.....	284
15.2 创建逐帧动画.....	285
15.2.1 逐帧动画的创建方法.....	286
15.2.2 制作逐帧动画.....	286
15.3 创建补间动画.....	288
15.3.1 补间动画的创建方法.....	288
15.3.2 利用动画补间创建对象的缩放与淡出效果	289
15.4 使用遮罩层.....	291
15.4.1 遮罩层动画的创建.....	291
15.4.2 利用遮罩层创建动画.....	291
15.5 使用引导层.....	293
15.5.1 引导层动画的创建.....	293
15.5.2 创建引导层动画实例.....	294
15.6 编辑与处理声音.....	297
15.6.1 导入声音.....	297
15.6.2 添加声音.....	298
15.6.3 编辑声音.....	299
第 16 章 使用 ActionScript 制作交互动画.....	302
16.1 ActionScript 简介	302
16.1.1 ActionScript 的特点	302
16.1.2 “动作”面板.....	303
16.2 ActionScript 代码的添加	304

16.2.1	为帧添加 ActionScript	304
16.2.2	为按钮添加 ActionScript	304
16.2.3	为影片剪辑添加 ActionScript	305
16.3	ActionScript 编程基础	306
16.3.1	变量	306
16.3.2	常量	307
16.3.3	关键字	308
16.3.4	函数	308
16.4	ActionScript 中的运算符	308
16.4.1	数值运算符	308
16.4.2	关系运算符	309
16.4.3	赋值运算符	309
16.4.4	逻辑运算符	310
16.4.5	等于运算符	310
16.4.6	位运算符	310
16.5	ActionScript 的基本语法	311
16.5.1	点	311
16.5.2	斜杠	311
16.5.3	分号	312
16.5.4	冒号	312
16.5.5	大括号和小括号	312
16.5.6	注释	312
16.6	实战演练	312
	实例 1——使用 getURL 跳转到网页	312
	实例 2——使用 getURL 发送邮件	315
	实例 3——使用 startDrag 制作个性化鼠标	316
第 17 章	Photoshop CS5 基础	319
17.1	Photoshop CS5 工作界面	319
17.2	色彩调整	321
17.2.1	亮度/对比度	321
17.2.2	应用色彩平衡	323
17.2.3	应用色相/饱和度	326
17.3	设置前景色和背景色	328
17.4	创建选择区域	329
17.4.1	选框工具	329
17.4.2	套索工具	330
17.4.3	魔棒工具	330
17.4.4	制作透明图像	331