



工业和信息化部普通高等教育
“十二五”规划教材立项项目

21 世纪高等学校规划教材

大学计算机基础 习题与上机指导

高巍 张丽秋 主编

姜楠 王淮中 张颜 张立忠 副主编

21st Century University
Planned Textbooks



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS



工业和信息化普通高等教育
“十二五”规划教材立项项目

21 世纪高等学校规划教材

大学计算机基础 习题与上机指导

高巍 张丽秋 主编

姜楠 王淮中 张颜 张立忠 副主编

21st Century University
Planned Textbooks

人民邮电出版社

北 京

图书在版编目(CIP)数据

大学计算机基础习题与上机指导 / 高巍, 张丽秋主
编. — 北京: 人民邮电出版社, 2010.9
21世纪高等学校规划教材
ISBN 978-7-115-23292-2

I. ①大… II. ①高… ②张… III. ①电子计算机—
高等学校—教学参考资料 IV. ①TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第167327号

内 容 提 要

本书是《大学计算机基础》配套使用的辅助教材。全书内容分为3部分。第1部分为习题指导, 主要内容包括教学内容与要求、学习要点、选择题、填空题、操作题、简答题等, 以巩固所学知识, 提高读者的综合应用能力。第2部分为上机指导, 根据教学要求安排了丰富实用的实验, 以提高读者的操作技能。第3部分为各章习题的参考答案。

本书在编排上由浅入深、分层次、分程度, 循序渐进, 难易兼顾, 重点突出, 适合作为普通高等院校非计算机专业学生的计算机基础教材, 也可作为计算机初学者和提高者的参考用书。

21世纪高等学校规划教材

大学计算机基础习题与上机指导

-
- ◆ 主 编 高 巍 张丽秋
 - 副 主 编 姜 楠 王淮中 张 颜 张立忠
 - 责任编辑 武恩玉
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街14号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京昌平百善印刷厂印刷
 - ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 11 2010年9月第1版
字数: 291千字 2010年9月北京第1次印刷

ISBN 978-7-115-23292-2

定价: 20.00元

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

广告经营许可证: 京崇工商广字第0021号

前言

随着计算机技术的日益普及,计算机已成为各行业最基本的应用之一,掌握计算机的基本操作已成为人们必备的技能。本书是与人民邮电出版社出版的《大学计算机基础》(高巍、姜楠主编)配套的教学用书,根据教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员提出的《关于进一步加强高校计算机基础教学的意见》精神中有关“大学计算机基础”课程的“一般要求”制订教学目标,可满足一般院校教学的需要。

全书内容包括习题指导、上机指导和习题参考答案3部分。习题指导提供了教学内容与要求、学习要点、选择题、填空题、判断题、操作题、简答题等内容,以巩固所学知识,提高读者的综合应用能力。上机指导部分根据教学内容安排了9个实验,分别为计算机基础训练,Windows XP的使用,Word 2003文字处理软件(一)、(二),Excel 2003电子表格软件,PowerPoint 2003演示文稿软件,Access 2003数据库软件,Internet基础与网页制作,多媒体技术与常用工具软件。通过这些实验练习,可以提高学生对Office 2003办公套件的应用能力。

本书由高巍、张丽秋任主编,负责确定全书的总体框架结构与统稿、定稿工作,姜楠、王淮中、张颜、张立忠任副主编。本书在编写过程中一直得到有关专家的热情指导与无私帮助,在此一并表示衷心的感谢。此外,在编写本书时还参考了大量的文献资料,在此也向这些文献资料的作者深表感谢。

由于时间仓促及编者水平有限,书中难免会有疏漏和不足之处,恳请广大读者和同行不吝赐教。

编 者

2010年7月

目 录

第1部分 习题指导.....1	第2部分 上机指导.....125
第1章 计算机基础知识.....2	实验1 基础训练.....126
1.1 学习指导.....2	实验2 Windows XP 的使用.....128
1.2 习题.....3	实验3 Word 2003 文字处理 软件(一).....133
第2章 计算机系统结构.....6	实验4 Word 2003 文字处理 软件(二).....136
2.1 学习指导.....6	实验5 Excel 2003 电子表格处理 软件.....140
2.2 习题.....10	实验6 PowerPoint 2003 演示文稿 制作软件.....146
第3章 操作系统.....21	实验7 Access 2003 数据库软件.....151
3.1 学习指导.....21	实验8 Internet 基础与 Dreamweaver 8 网页制作软件.....155
3.2 习题.....24	实验9 多媒体技术与常用工具 软件.....161
第4章 办公自动化软件.....37	第3部分 习题参考答案.....163
4.1 学习指导.....37	第1章 计算机基础知识.....164
4.2 习题.....49	第2章 计算机系统结构.....164
第5章 计算机网络基础及 Internet 应用.....82	第3章 操作系统.....165
5.1 学习指导.....82	第4章 办公自动化软件.....166
5.2 习题.....85	第5章 计算机网络基础及 Internet 应用.....167
第6章 数据库应用基础.....94	第6章 数据库应用基础.....167
6.1 学习指导.....94	第7章 多媒体技术及应用.....170
6.2 习题.....96	第8章 计算机信息安全.....170
第7章 多媒体技术及应用.....111	第9章 常用工具软件.....171
7.1 学习指导.....111	
7.2 习题.....112	
第8章 计算机信息安全.....115	
8.1 学习指导.....115	
8.2 习题.....119	
第9章 常用工具软件.....122	
9.1 学习指导.....122	
9.2 习题.....122	

参考文献.....172

第 1 部分

习题指导

- 第 1 章 计算机基础知识
- 第 2 章 计算机系统结构
- 第 3 章 操作系统
- 第 4 章 办公自动化软件
- 第 5 章 计算机网络基础及 Internet 应用
- 第 6 章 数据库应用基础
- 第 7 章 多媒体技术及应用
- 第 8 章 计算机信息安全
- 第 9 章 常用工具软件

第 1 章

计算机基础知识

1.1 学习指导

一、教学内容与要求

本章从计算机的基本概念入手，阐述计算机发展史、计算机的分类、特点及应用领域等基本知识，简述信息及信息技术的基本概念。

本章教学目标

- (1) 了解计算机的发展历史及分类。
- (2) 掌握计算机的特点及应用领域。
- (3) 了解计算机的发展趋势。
- (4) 了解信息、信息技术的概念、特点及其发展趋势。

本章的重点是计算机系统的分类及其应用领域。

二、学习要点

(1) 计算机发展简史

世界上第一台数字式电子计算机 ENIAC 于 1946 年在美国诞生，它的主要组成器件是电子管。经过半个多世纪的发展，数字式电子计算机已经从第一代走向第五代。“代”的划分以它的逻辑器件为主要依据，按采用的逻辑器件可以分为电子管、晶体管、中小规模集成电路、大规模超大规模集成电路 4 个阶段。

(2) 计算机分类

计算机的分类方法较多，从不同的角度可有不同的分类。通常按性能分类可以分为巨型机、大/中型机、小型机、微型机和工作站。按计算机用途分类，可分为通用机和专用机。

(3) 计算机的特点

从计算机的特点理解计算机的定义，要清楚计算机的实质是一种信息处理机。

计算机是一种能够输入信息、存储信息，并按照人们的意志（这些意志就是程序）对信息进行加工处理，最后输出人们所需要信息的自动执行的电子装置。

计算机的特点：处理速度快、处理精度高、可存储、可进行逻辑判断、可靠性高、通用性强。

(4) 计算机应用领域

计算机已经广泛地应用于各个领域,其主要应用在科学计算、信息管理、过程控制、计算机辅助系统、人工智能、计算机网络通信等领域。

(5) 信息与数据的概念

所谓信息是人们用于表示具有一定意义的符号的集合,这些符号可以是文字、数字、图形、图像、动画、声音、光等。

数据是可以计算机化的一串符号序列,是对事实、概念或指令的一种特殊表达形式,如数值、文字、声音、图形、图像、视频等都是数据。

信息和数据两者相互联系、相互依存又相互区别。在计算机领域中,数据是信息在计算机内部的表现形式,信息是数据所表达的含义;数据是具体的物理形式,信息是抽象出来的逻辑意义。

(6) 信息的概念

信息技术主要是指应用信息科学的原理和方法,对信息进行获取、加工、存储、传输、表达和应用的技术。这些技术包括计算机技术、通信技术、微电子技术、传感技术、网络技术、新型元器件技术、光电子技术、人工智能技术、多媒体技术等。它的核心是计算机和通信技术的结合。

(7) 信息技术的特点及发展趋势

信息技术的特点主要表现在信息的社会性、价值性、普遍性、可识别性、共享性、时效性、增值性、可开发性、可控性、多效用性等方面。

未来信息技术有望向高速大容量、综合集成、网络化等方向发展。

三、学习方法

根据教学内容与要求,重点掌握计算机系统的基本概念、信息及信息技术的基本概念。

1.2 习 题

一、选择题

- 世界上公认的第一台电子计算机是()。
A. ENIAC B. EDSAC C. EDVAC D. VNIVAC-I
- 第一台电子计算机诞生于()。
A. 1942年 B. 1945年 C. 1946年 D. 1950年
- 第一台电子计算机是由()组成的。
A. 电子管 B. 晶体管 C. 光电管 D. 继电器
- 计算机发展阶段的划分标准通常是按计算机所采用的()。
A. 内存容量的增加 B. 电子器件的更新
C. 程序设计语言的发展 D. 操作系统的完善
- 第二代计算机采用的电子器件是()。
A. 晶体管 B. 电子管
C. 中小规模集成电路 D. 超大规模集成电路
- 根据用途的不同,计算机可分为()。
A. 大型机和小型机 B. 通用机和专用机

- C. 巨型机和微型机
- D. 个人计算机和网络计算机
7. 使用超大规模集成电路制造的计算机应该归属于()。
A. 第一代计算机 B. 第二代计算机 C. 第三代计算机 D. 第四代计算机
8. 第一代电子计算机到第四代计算机的体系结构都是相同的, 其体系结构称为()。
A. 艾伦·图灵结构 B. 罗伯特·诺依斯结构
C. 冯·诺依曼结构 D. 比尔·盖茨结构
9. 目前制造计算机采用的电子器件是()。
A. 超大规模集成电路 B. 超导体
C. 中小规模集成电路 D. 晶体管
10. 第四代计算机采用的外存储器有()。
A. 穿孔卡片、纸带 B. 磁带
C. 磁盘、光盘 D. 电子管
11. CAD 是计算机的主要应用领域之一, 其含义是()。
A. 计算机辅助设计 B. 计算机辅助制造
C. 计算机辅助教学 D. 自动控制系统
12. 计算机辅助教学的英文缩写是()。
A. CAD B. CAI C. CAM D. CAT
13. 工业上的自动机床属于()。
A. 科学计算方面的计算机应用 B. 过程控制方面的计算机应用
C. 数据处理方面的计算机应用 D. 辅助设计方面的计算机应用
14. 现阶段, 计算机的应用已扩展到国民生活的各个领域, 而计算机最初的应用属于()。
A. 计算机辅助设计 B. 人工智能
C. 计算机辅助教学 D. 科学计算和军事领域
15. 1983 年, 我国第一台亿次巨型电子计算机诞生了, 它的名称是()。
A. 东方红 B. 神威 C. 曙光 D. 银河
16. 在信息时代, 计算机的应用非常广泛, 主要有如下几大领域: 科学计算、信息处理、过程控制、计算机辅助工程、家庭生活和()。
A. 军事应用 B. 现代教育 C. 网络服务 D. 以上都是
17. 下面有关信息与数据的说法中, () 是错误的。
A. 信息是人类生存和社会发展的基本资源之一
B. 数据是用以载荷信息的物理符号
C. 信息就是计算机中处理的数据
D. 信息是数据加工的结果, 是对数据的解释, 可以作为决策的依据
18. 现代信息技术的内容有()。
A. 信息基础技术 B. 信息系统技术 C. 信息应用技术 D. 前三者

二、填空题

1. 世界上第一台电子计算机于_____年在_____国_____大学诞生, 取名为_____, 它的主要逻辑部件是_____。
2. 计算机发展的各个阶段是以_____的变化作为标志的。
3. 第四代计算机采用的逻辑元件为_____。

4. CAD 是计算机的主要应用领域之一, 它是_____的简称。
5. 计算机最早应用的领域是_____。
6. _____、_____、_____是人类生存和社会发展的三大基本资源。_____是一组被加工成特定形式有意义的数据, _____是信息的载体。
7. _____是指信息的采集、加工、存储和利用等技术。信息技术是指一系列与_____等相关的技术。
8. 信息技术的发展趋势是_____、_____、_____。

三、判断题

1. 1946 年世界上首台电子计算机诞生, 取名为 ENIAC。 ()
2. 人们根据计算机的运算速度将计算机发展划分为 4 个阶段。 ()
3. 第三代计算机采用晶体管作为基本物理器件, 使用了半导体存储器作为主存储器。 ()
4. 计算机在未来的发展方向有趋于巨型化、微型化、网络化、智能化的趋势。 ()

四、简答题

1. 计算机的发展经历了哪几个阶段? 各阶段的主要特点是什么?
2. 计算机有哪些类型?
3. 简述计算机的应用领域。
4. 什么是信息? 什么是数据? 它们之间有什么关系?
5. 什么是信息技术?

第2章

计算机系统结构

2.1 学习指导

一、教学内容与要求

本章介绍了计算机中的数制和编码，阐述计算机系统组成及其工作原理，微型计算机系统的组成及安装过程等内容。

本章教学目标

- (1) 了解计算机系统的基本结构。
- (2) 掌握计算机系统的基本概念和计算机工作的基本原理。
- (3) 了解计算机中常用的进位计数制概念，掌握常用的二、八、十、十六进制数之间的转换方法。
- (4) 了解计算机字符编码、汉字编码的基本概念与编码方法。
- (5) 初步认识计算机硬件设备的基本配置，掌握计算机系统的基本组成及其功能。
- (6) 了解计算机键盘的基本功能，熟练掌握计算机键盘的各种操作方法。
- (7) 掌握程序设计语言的种类和软件的含义。

本章的重点是计算机系统的基本概念、计算机系统组成及其工作原理。难点是不同进制数之间的相互转换。

二、学习要点

(1) 数制与码制

计算机中采用的二进制是由计算机所使用的逻辑器件决定的。

- ① 进位计数制：二进制、八进制、十进制、十六进制。
- ② 常用数制的转换方法。

数制：学习数制必须先掌握数码、基数和位数这3个概念。

③ ASCII码。ASCII码只对英文字母、数字和标点符号进行编码，是用7位二进制数表示的（或用一个字节表示，最高位为“0”）。

④ 汉字编码。汉字输入码、汉字内码、汉字字形码、汉字地址码、汉字信息交换码等。

汉字信息交换码是用于汉字信息处理系统之间或者与通信系统之间进行信息交换的汉字代码，简称交换码，也称国标码。我国采用的国标码标准为GB2312-80。

为汉字输入计算机而编制的代码称为汉字输入码,也叫外码。常见的输入码有全拼、双拼、自然码、五笔等。

(2) 常用术语与存储容量单位

① 位 (bit): 二进制数据的最小单位。

② 字节 (Byte): 字节是存储容量的基本单位。在大多数微机系统中, 8 个二进制位组成一个字节。

③ 字 (Word): 一个存储单元所存储的内容称为一个字, 表示信息的长度。

④ 字长: 一个存储单元所包含的二进制位数称为字长, 它是衡量计算机精度和运算速度的主要指标。

⑤ 一些基本运算。

$8\text{bit}=1\text{Byte}(1\text{B})$

$1\text{KB}=1\,024\text{B}$

$1\text{MB}=1\,024\text{KB}=1\,024\times 1\,024\text{B}$

$1\text{GB}=1\,024\text{MB}$

$1\text{TB}=1\,024\text{GB}$

(3) 冯·诺依曼计算机基本原理

① 以二进制形式表示数据和程序。

② 计算机由 5 大基本部件构成。

③ 存储程序和程序控制原理。

程序输入到计算机, 并存储在内存存储器中 (存储原理)。当程序运行时, 控制器按地址顺序取出存放在内存存储器中的指令 (按地址顺序访问指令), 然后分析指令, 执行指令的功能, 遇到转移指令时, 则转移到目标地址, 再按地址顺序访问指令 (程序控制)。

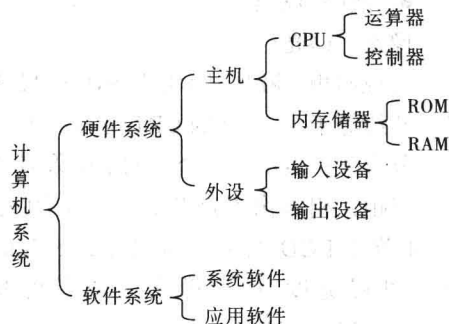


图 2-1 计算机系统的构成

(4) 计算机系统的构成

计算机系统由硬件系统和软件系统两大部分构成, 如图 2-1 所示。

运算器: 对信息和数据进行运算和加工处理, 运算包括算术运算和逻辑运算。

控制器: 实现计算机本身处理过程的自动化, 指挥计算机各部件按照指令功能的要求进行所需要的操作。

(5) 计算机的主要性能指标

主要的性能指标包括: 主频、字长、存储容量、存取周期、运行速度。

运行速度是综合性的指标。影响运行速度的因素主要是主频和存取周期, 字长和存储容量对它也有影响。

(6) 内存和外存的区别

内存和外存本质的区别是能否被中央处理器 (CPU) 直接访问。CPU 不能直接执行外存中的程序, 也不能直接处理外存中的数据。

内存由两种半导体芯片构成, 内存又分为 RAM 和 ROM。

① RAM: 随机存取存储器, 也叫读写存储器。用来存放用户输入的程序和数据。断电后, RAM 中的信息随之丢失 (这就是为什么在输入文稿时要经常随时存盘)。

② ROM: 只读存储器, 它只能读出信息, 不能写入信息。断电后, ROM 中的信息保持不变, 用来存放固定的程序和信息。

内存和外存两者的主要区别如下:

- 从原理上讲位置不同,主板上还是主板外;
- 构成材料不同,半导体材料还是磁介质(光介质)材料;
- 存储容量不同,内存容量小,外存容量大;
- 价格不同:按价格/每存储单元计算,内存价格较高,外存价格较低;
- 存取速度不同:内存快,外存慢。

(7) 微机硬件系统的基本配置

微机硬件系统的基本结构包括系统单元主机箱、显示系统、键盘、鼠标和打印机。

① 主机。

系统主板:内含 CPU、内存存储器、接口电路、总线和扩展槽。

外存:包括软盘驱动器、硬盘驱动器和光盘驱动器 CD-ROM。

主机还包括开关电源及其他附件。

② 显示系统。显示系统包括显示器和显示适配器(显示卡)两部分,它的性能也由这两部分的性能决定。

• 液晶显示器

像素:即光点。

可视面积:液晶显示器所标示的尺寸就是实际可以使用的范围。例如,一个 15.1 英寸的液晶显示器约等于 17 英寸的 CRT 屏幕的可视范围。

分辨率:表示每一个方向上的像素数量。

点距:相邻像素点圆心之间的距离,单位为 mm。点距越小,显示质量越好。例如,一般 14 英寸 LCD 的可视面积为 $285.7\text{mm} \times 214.3\text{mm}$,它的最大分辨率为 1024×768 ,点距就等于:可视宽度/水平像素(或者可视高度/垂直像素),即 $285.7\text{mm}/1024\text{mm}$ (或者是 $214.3\text{mm}/768=0.279\text{mm}$)。

响应时间:液晶显示器对于输入信号的反应速度,也就是液晶由暗转亮或由亮转暗的反应时间,通常是以毫秒(ms)为单位,该值越小越好。如果响应时间太长,就有可能使液晶显示器在动态图像时,有尾影拖曳的感觉。一般液晶显示器的响应时间在 $2\text{ms} \sim 5\text{ms}$ 之间。

• 显示适配器

显示存储器:也叫显示内存、显存,在显示卡上,显存容量大,显示质量高,特别是对图形和图像来说。

③ 键盘和鼠标。

键盘的功能:输入程序和数据。

熟练掌握各种符号键的使用及常用控制键的功能(CapsLock、Esc、Shift、Alt、Ctrl、PrintScreen、NumLock 等)。

鼠标的功能:鼠标是微机图形操作环境下常用的一种计算机命令输入装置。按照一般人的右手使用习惯,左键可正常选择和拖动,右键则用于显示环境菜单和特殊拖动。

④ 打印机。

• 击打式打印机:利用机械原理由打印头通过色带把字体或图形打印在打印纸上。主要有点阵针式打印机(例如 EPSON LQ-1600K)。

• 非击打式印字机:利用光、电、磁、喷墨等物理和化学的方法把字打印出来。主要有喷墨打印机和激光打印机。

喷墨打印机：通过墨滴喷射到指定的打印介质上来形成文字内容和图像。

激光打印机：激光打印机是激光扫描技术和电子照相技术相结合的产物，具有很好的印刷质量和打印速度。

(8) 程序设计语言

- 程序：就是一组计算机指令序列。
- 机器语言：就是二进制语言，是计算机唯一能直接识别、直接执行的计算机语言，机器语言因不同的计算机指令系统而不同，所以机器语言程序没有通用性。
- 汇编语言：是机器语言的进化，它和机器语言基本上是一一对应的，但在表示方法上用一种助记符表示。汇编语言和机器语言都是面向机器的程序设计语言，一般称为低级语言。
- 高级语言：由一种用表达各种意义的“词”和“数学方式”按照一定的“语法规则”编写程序的语言，也称算法语言。

用高级语言编写的程序称为高级语言源程序。

计算机不能直接识别和执行高级语言源程序，必须经过“解释”和“编译”变成等价的机器语言才能执行。

高级语言源程序可读性和可移植性较好。

(9) 软件的含义和分类

① 计算机软件的含义。

- 计算机软件：是指能指挥计算机工作的程序与程序运行时所需要的数据，以及与这些程序和数据有关的文字说明和图表资料，其中文字说明和图表资料又称文档。
- 裸机：不装备任何软件的计算机称为硬件计算机或裸机。
- 计算机硬件与软件的关系：计算机软件随硬件技术的迅速发展而发展，软件的不断发展与完善，又促进了硬件的新发展。实际上计算机某些硬件的功能可以由软件来实现，而某些软件的功能也可以由硬件来实现。

② 系统软件。系统软件是计算机系统必备的软件，主要功能是管理、监控和维护计算机资源（包括硬件和软件）以及开发应用软件，它包括以下4个方面的软件。

- 操作系统；
- 各种语言处理程序；
- 系统支持和服务程序；
- 数据库管理系统。

③ 应用软件。应用软件是为解决计算机各类应用问题而编制的软件系统，它具有很强的实用性。应用软件是由系统软件开发的，可分为以下两种。

- 用户程序：用户程序是用户为了解决自己特定的具体问题而开发的软件，在系统软件和应用软件包的支持下开发。
- 应用软件包：应用软件包是为实现某种特殊功能或特殊计算，经过精心设计的独立软件系统，是一套满足同类应用的许多用户需要的软件。

(10) 键盘指法与鼠标的使用。

- ① 正确的打字姿势。
- ② 基准键及其与手指的关系。
- ③ 鼠标左键的单击、双击、右键单击操作等。

三、学习方法

根据教学内容与要求,重点掌握计算机系统的组成及工作原理,重点掌握数制之间的转换问题。配合计算机基础训练实验内容,以加强计算机的操作能力,对键盘的操作做到运用自如。

2.2 习 题

一、选择题

1. 美国 () 提出了采用程序存储方式设计计算机,为计算机发展带来很大影响。
A. 约翰·莫克利
B. 埃克特·毛希利
C. 冯·诺依曼
D. 莫利斯·威尔克斯
2. 下列叙述正确的是 ()。
A. 世界上第一台电子计算机 ENIAC 首次实现了“存储程序”方案
B. 按照计算机的规模,人们把计算机的发展过程分为 4 个阶段
C. 微型计算机最早出现于第三代计算机中
D. 冯·诺依曼提出的计算机体系结构奠定了现代计算机的结构理论基础
3. 计算机之所以能够按照人的意图自动运行,主要是因为采用了 ()。
A. 高级电子器件 B. 高级语言 C. 二进制编码 D. 存储程序控制
4. 人们通常所说的 CPU 芯片是指 ()。
A. 运算器和算术逻辑部件 B. 运算器和内存储器
C. 控制器、运算器、寄存器 D. 控制器和内存储器
5. 可以直接与 CPU 交换信息的部件是 ()。
A. 硬盘 B. 硬盘显示器 C. 主存储器 D. 键盘
6. 可以对信息进行加工、运算的功能单元是 ()。
A. RAM B. ROM C. 运算器 D. 控制器
7. CPU 不能直接访问的存储器是 ()。
A. ROM B. RAM C. Cache D. CD-ROM
8. 微机中运算器的主要功能是进行 ()。
A. 算术运算 B. 逻辑运算
C. 初等函数运算 D. 算术运算和逻辑运算
9. 下列说法中错误的是 ()。
A. 控制器的作用是控制计算机的各部件协调工作
B. 运算器和控制器合称 CPU
C. CPU 就是计算机 (Computer) 的英文缩写
D. 内存可直接与 CPU 交换数据
10. 微机的硬件系统包括 ()。
A. 主机、键盘、电源和 CPU
B. 控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备
C. 主机、电源、显示器和键盘

D. CPU、键盘、显示器和打印机

11. 硬盘工作时应特别注意避免()。
 - A. 噪声
 - B. 震动
 - C. 潮湿
 - D. 日光
12. 下列设备中不能作为微机输出设备的是()。
 - A. 打印机
 - B. 显示器
 - C. 键盘
 - D. 绘图仪
13. 下列设备中不是微机输入设备的是()。
 - A. 打印机
 - B. 鼠标
 - C. 键盘
 - D. 扫描仪
14. 计算机同外部世界进行信息交流的工具是()。
 - A. 运算器
 - B. 控制器
 - C. 内存储器
 - D. 输入/输出设备
15. 个人计算机简称 PC, 这种计算机属于()。
 - A. 微型计算机
 - B. 小型计算机
 - C. 超级计算机
 - D. 巨型计算机
16. 微机硬件的发展是以()。
 - A. 主机的发展为标志的
 - B. 外设的发展为标志的
 - C. 微处理器的发展为标志的
 - D. 控制器的发展为标志的
17. 微机硬件系统的性能主要取决于()。
 - A. 微处理器
 - B. 内存储器
 - C. 显示适配器
 - D. 硬磁盘存储器
18. 在微机中, 运算器、控制器和内存的总称是()。
 - A. 主机
 - B. MPU
 - C. CPU
 - D. ALU
19. 微机的性能主要由()来评价。
 - A. CPU 的性能
 - B. 主板的价格
 - C. 内存大小
 - D. 规格
20. 将微机的主机与外设相连的部件是()。
 - A. 磁盘驱动器
 - B. 输入/输出接口
 - C. 总线
 - D. 内存
21. 计算机的核心部件是()。
 - A. 输入设备
 - B. 微处理器
 - C. 输出设备
 - D. 存储器
22. 计算机中控制器的主要功能是()。
 - A. 用来协调和指挥整个计算机系统
 - B. 对数据进行逻辑运算和算术运算
 - C. 实现外部世界与主机之间相互交换信息
 - D. 连接主机与外设
23. 软盘和硬盘都是()。
 - A. 只读存储器
 - B. 内存储器
 - C. 存储器
 - D. 高速缓冲
24. 计算机的内存与外存相比较,()。
 - A. 内存比外存存储容量小, 但存取速度快, 价格便宜
 - B. 内存比外存存储容量大, 但存取速度慢, 价格昂贵
 - C. 内存比外存存储容量小, 价格昂贵, 但存取速度快
 - D. 内存比外存存取速度慢, 价格昂贵, 没有外存的存储容量大
25. PC 在工作中电源突然断电,()中的信息全部丢掉。
 - A. ROM 和 RAM
 - B. RAM
 - C. ROM
 - D. 硬盘
26. 计算机的指令集合称为()。
 - A. 计算机语言
 - B. 程序
 - C. 软件
 - D. 数据库软件
27. 在微机中访问速度最快的设备是()。
 - A. 光盘
 - B. RAM
 - C. 硬盘
 - D. 软盘

28. 通常所说的 CPU 的中文名称是 (), 它与 () 组成了计算机的主机。
A. 外存、运算器 B. 微机系统、内存储器
C. 微处理器、外存 D. 中央处理器、内存
29. 计算机的主存一般是由 () 组成。
A. RAM 和 CPU B. RAM 和 A 磁盘
C. ROM 和 RAM D. ROM
30. 下列关于微机硬件系统构成的说法中, 正确的是 ()。
A. 微机由 CPU 和输入/输出设备构成
B. 微机由主存、外存和输入/输出设备构成
C. 微机由主机和外设构成
D. 微机由 CPU、显示器、键盘和打印机构成
31. 微机外存是指 (), 它可与 () 直接打交道。
A. 磁盘 内存 B. RAM 微处理器 C. ROM 运算器 D. 磁盘 控制器
32. 在下列设备中, 只能作为输出设备的是 ()。
A. 鼠标 B. 键盘 C. 磁盘 D. 打印机
33. 微型计算机不能没有 ()。
A. 绘图仪和鼠标 B. 光笔和打印机 C. 显示器和键盘 D. 鼠标和打印机
34. 下列属于标准输入设备的是 ()。
A. 扫描仪 B. 麦克风 C. 键盘 D. 光笔
35. 计算机的存储系统一般指 () 两部分。
A. RAM 和 ROM B. 磁带和光盘 C. 内存和外存 D. 硬盘和软盘
36. 计算机向用户传递计算处理结果的设备称为 ()。
A. 输入设备 B. 输出设备 C. 存储器 D. 微处理器
37. 可以将图形、图片、文字等快速输入到计算机中的设备是 ()。
A. 绘图仪 B. 扫描仪 C. 显示器 D. 键盘
38. 在下列设备中, 既是输入设备又是输出设备的是 ()。
A. 显示器 B. 鼠标 C. 键盘 D. 磁盘驱动器
39. 在微机系统中, 对输入/输出设备进行管理的基本程序放在 ()。
A. RAM 中 B. ROM 中 C. 硬盘上 D. 寄存器中
40. 在微机的性能指标中, 用户可用的内存容量通常是指 ()。
A. ROM 的容量 B. RAM 的容量
C. ROM 和 RAM 的容量总和 D. CD-ROM 的容量
41. 和外存相比, 内存的主要特征是 ()。
A. 能同时存储程序和数据 B. 能存储大量信息
C. 能长期保存信息 D. 存储正在运行的程序
42. 在下列因素中, 对计算机显示器影响最大的是 ()。
A. 长时间不使用 B. 没有安装视屏屏
C. 没有设置屏幕保护 D. 频繁地开关显示器电源
43. 衡量显示器的主要技术指标是 ()。
A. 波特率 B. 分辨率 C. 是否能彩色显示 D. 显示速度