

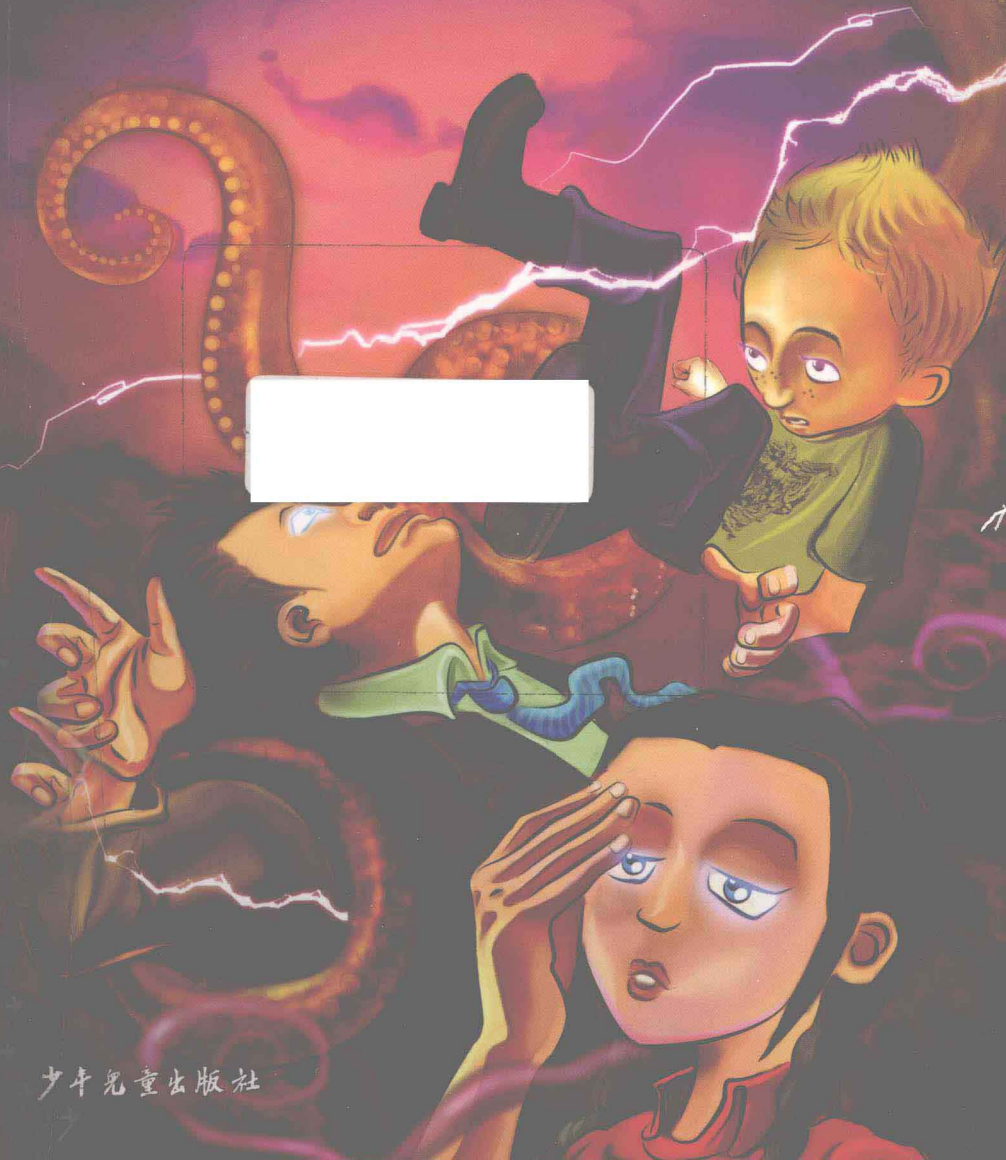
★★★★★亚马逊网上书店五星超级畅销书

恶魔校长 ②

# 迷魂章鱼

国际卡内基儿童文学大奖作者  
一部惊心动魄的侦探智斗小说

[英]吉莲·克洛斯 著  
吴其尧 译



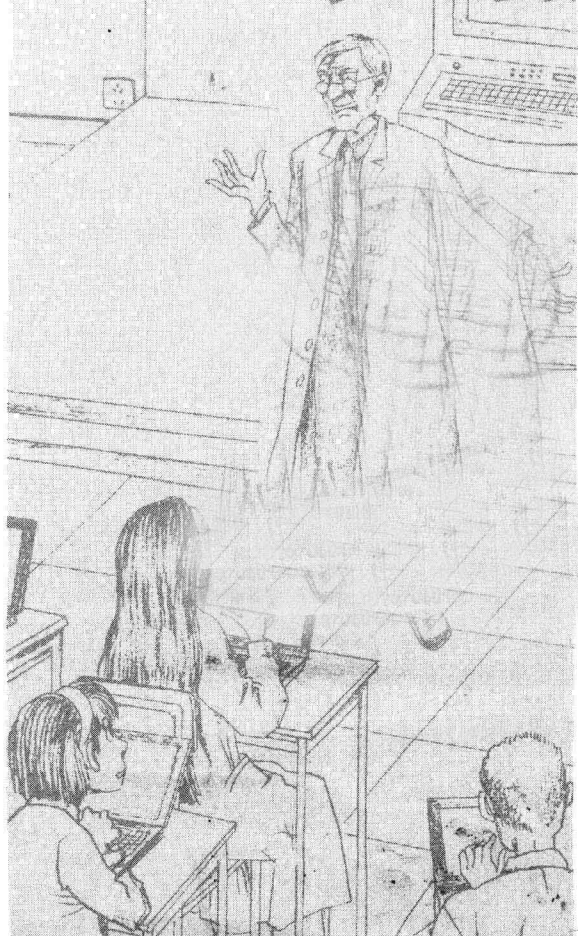
少年儿童出版社

★★★★★ 亚马逊网上书店五星超级畅销书

恶魔校长 2

# 迷魂章鱼

[英]吉莲·克洛斯 著  
吴其尧 译



少年儿童出版社

---

**图书在版编目(CIP)数据**

迷魂章鱼/[英]克洛斯著;吴其尧译. —上海:少年儿童出版社, 2010. 4

(恶魔校长)

ISBN 978-7-5324-8275-7

I. 迷… II. ①克…②吴… III. 儿童文学—中篇侦探小说—英国—当代 IV. I561.84

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2010)第 029209 号

---

著作权合同登记号 图字: 19-2009-531 号

THE DEMON HEADMASTER AND THE PRIME MINISTER'S BRAIN was originally published in English in 1985. This translation is published by arrangement with Oxford University Press.



恶魔校长 2

**迷魂章鱼**

[英] 吉莲·克洛斯 著

吴其尧 译

一匹鱼 封面图

常德强 插图

陆 及 装帧

---

责任编辑 童海青 美术编辑 陆 及

责任校对 黄亚承 技术编辑 裘兴海

---

出版: 上海世纪出版股份有限公司 少年儿童出版社

地址: 200052 上海延安西路 1538 号

发行: 上海世纪出版股份有限公司 发行中心

地址: 200001 上海福建中路 193 号

易文网: www.ewen.cc 少儿网: www.jcph.com

电子邮件: postmaster@jcph.com

---

印刷: 华东师范大学印刷厂

开本: 889×1194 1/32 印张: 5.375 字数: 91 千字

2010 年 4 月第 1 版第 1 次印刷

ISBN 978-7-5324-8275-7/I·3054

定价: 12.00 元

---

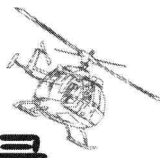
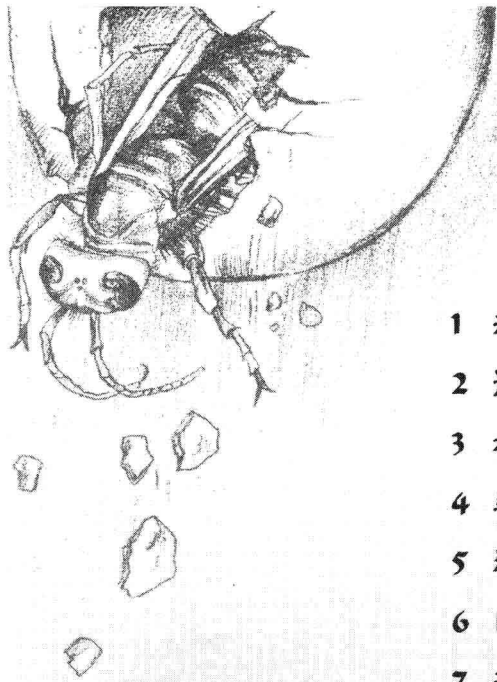
**版权所有 侵权必究**

如发生质量问题,读者可向工厂调换



## 主要人物表

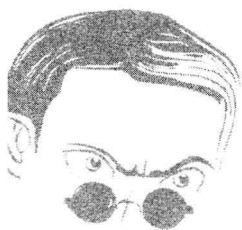
- 劳埃德·亨特** 亨特家的长子，高个儿，很在乎斯普拉特小组领袖的身份，爱指挥别人，关键时刻也颇有领导风范，善于拿主意
- 哈维·亨特** 劳埃德的弟弟，矮胖墩，性格温和，斯普拉特小组成员
- 亨特先生与亨特太太** 劳埃德和哈维的父母
- 迪娜** 亨特家庭收养的女孩，拥有过人的机智与聪慧，在数学与电脑方面特棒，冷静，不爱张扬
- 英格丽德** 矮胖女孩，小个子，有个性的姑娘，斯普拉特小组成员
- 曼迪** 红发女孩，斯普拉特小组成员，有时比较害羞
- 伊安** 高个儿男孩，斯普拉特小组成员
- 电脑部长** 瘦高个，身穿白大褂，深色眼镜后是那双会催眠的绿色眼睛，是斯普拉特小组的老对手
- 罗伯特·杰弗里** 电脑小高手，聪明，不满被控制，敢于同邪恶斗争
- 卡米拉·杰弗里** 罗伯特的姐姐，也是电脑小高手，语速很快，长得漂亮
- 贝丝** 小个子女孩，电脑小高手，爱玩泰迪熊，有点害羞和胆怯，但对于邪恶她同样勇敢抗争



# 目 录

- 1 着魔的游戏 / 1
- 2 迪娜过关 / 12
- 3 神秘来信 / 19
- 4 寻找北岛 / 28
- 5 独入警戒塔 / 39
- 6 电脑部长竟是—— / 45
- 7 奇特的入口 / 54
- 8 全被控制了 / 64
- 9 哈维的大麻烦 / 74
- 10 电脑小高手的任务 / 83
- 11 头顶上的哈维 / 93
- 12 歪打正着 / 99
- 13 被打的囚徒 / 109
- 14 恐怖的阴谋 / 118
- 15 解救人质 / 126
- 16 世界末日 / 137
- 17 命悬一线 / 146
- 18 最后的章鱼 / 157





## 1 着魔的游戏

“迪娜!”

迪娜没有听见。她正独个儿坐在一棵老梨树高高的树枝上,思索着网站设计。

“迪娜!”

她专心致志地沉浸在自己的世界中,根本没听见有人正在花园的那一头喊她的名字。

劳埃德可不是那种甘心被人忽略的角色。他呼地穿过花园,来到树下,身后跟着那几个形影不离的伙伴。

“迪娜!”

迪娜这才低下头看见了他。

“噢,对不起。我在想问题呢。”

劳埃德不满地哼了一声。还没等他说出什么不中听的话,迪娜的小弟弟哈维已经抢过了话头。

“迪娜,你准备好了么?瞧大家都在这儿了。我们要出发了。”

迪娜透过枝条向下望去。果然,斯普拉特小组的其



他三名成员也到了。两个高个儿的是伊安和曼迪，中间夹着个气呼呼的矮个儿。

“英格丽德好像不高兴嘛。”迪娜说。

“英格丽德的确不高兴！”英格丽德皱紧眉头喊道，“英格丽德对电脑俱乐部腻味得要命。我们昨天已经去过那儿了。为什么今天非得再去一次？”

“这是我们投票决定的，这星期每天去电脑俱乐部，”劳埃德瞪了她一眼，想要她闭嘴，“我们何必成立这个秘密小组，如果不统一行动？”


要想让英格丽德闭嘴，可没那么容易。“我们何必成立这个秘密小组，如果不组织些有意思的活动？我们是计划过一个绝妙的暑假的。斯普拉特野餐，斯普拉特树林露营，斯普拉特科学馆一日游，等等等等。可我们偏偏要跟在别人的屁股后头回学校去，去什么电脑俱乐部！”她拉长脸，做了一个愤怒的鬼脸。

“还有四天就结束了，英格丽德，”曼迪安慰她说，“只要你静下心来，就会发现那儿还是挺有意思的。”

“那儿没什么意思，”英格丽德坚决地说，“再说，谁愿意暑假里还去学校？”

“我们投票决定的，”劳埃德重申了一遍，他抱起胳膊，看着英格丽德的眼睛，说道，“停止唠叨，乖乖执行。”

坐在树上的迪娜有些心烦了。她可不喜欢他们在耳边吵吵嚷嚷的。她想继续构想她的网站。



“听我说，英格丽德，”她挥了挥用来记录的一张纸片，“我可没有忘记暑假。我想利用暑假完成斯普拉特网站的设计。你能不能和大家一起去俱乐部占一台电脑呢？这样我等会儿过去，就能给你们看看我现在的进展了。”

英格丽德还是不乐意。“又是电脑的事儿，是不是？”可她的口气缓和了些，然后，就跟着曼迪走出边门，向学校去了。

伊安在树下微微一欠身，用滑稽的口吻说道：“妙啊，我们的小天才！你可真有办法。”

“什么叫她真有办法？”劳埃德打断他说，“让英格丽德乖乖执行的人是我。”


伊安冲他一笑，接着说：“当然，当然喽，我们的领袖。我怎么这么笨，居然忘了，真该死。”

“我们还是赶紧去电脑俱乐部吧，”哈维说，“要是还在这里啰嗦，我就得等上好几年才能轮到玩钻石龙游戏了。”

他一手推着劳埃德，一手拽着伊安，一起走出了花园。迪娜望着他们的背影。自负的劳埃德和诙谐的伊安，上演了一场并无恶意的争执，哈维从中调停，这真是再平常不过了。现在又只剩下她自个儿坐在树上。她微微一笑，哦，真是一个安静愉快的夏日，能够安心心地工作了。刚才，她思考到哪一步了？

一个小时之后，迪娜朝学校大门走去，口袋里揣着





网站设计的稿纸。她苍白消瘦的脸上没有什么表情，似乎有点怏怏不乐，可实际上，她却在心里唱着歌。她从来就是这样不露声色。

无与伦比的电脑俱乐部！她可以整天躲在那儿，设计程序，尝试新鲜玩意儿，用不着担心别人埋怨她乏味，不合群。而这样的好日子还有整整四天！

迪娜只顾盘算着接下来几天该做些什么，没有留意周围的情况。她匆匆奔上校门前的台阶，却差点被坐在上面的两个孩子绊倒。

“当心！”英格丽德嚷道。

“我还以为我们不是隐身人呢。”哈维喃喃地说。

迪娜惊讶地看着他们，问：“你们俩为什么待在这儿？出什么事了？”

“气死我了！”英格丽德说，“还不是因为这个倒霉的电脑俱乐部！”

天哪，迪娜暗想。她在他们身边坐下，真希望自己能像曼迪那样温柔耐心。“你不是答应了要来的么，英格丽德？还有你，哈维，我还以为你很喜欢这儿呢。莫非今天有什么不一样了？”

哈维痛苦地看了她一眼，可一个钟头之前，他还是兴高采烈地跟着伙伴们过来的呀。究竟是怎么回事？

“看看那个。”哈维说着，扭过身子，指了指学校玻璃门。只见门上贴了一张巨幅海报，顶端写着一行大字：

## 本年度最佳电脑小高手

下面是一幅照片，一个瘦高个儿，身穿白大褂，鼻梁上架着一副厚厚的大眼镜。照片拍得很模糊，让他的脸看上去简直就像昆虫，或是机器人。迪娜不由得暗暗好笑。

“这家伙可做不成小高手。他的岁数也太大了。”

“一个讨厌的家伙！”英格丽德冲着那海报故意做了个对眼，还把舌头吐得老长，“他是电脑部部长，组织了那个寻找电脑小高手的比赛。今天早上，麦勒迪斯把报名表带来了，还有那个游戏。”

“就是这个游戏，把什么都给毁了！”哈维伤心地说，“昨天多开心啊，我们玩了各种各样的游戏，还学到了很多。可是今天，唉，每个人都钻到那个比赛游戏里去了。”

“因为他们都想得冠军，对不对？”迪娜问。

“不是这么回事，”英格丽德不耐烦地说，“你不明白。不是那个比赛让他们一个个失魂落魄，而是那个游戏。”

“可这也太蠢了吧，”迪娜说，“游戏不就是为了好玩么？”

“我也是这么跟他们讲的，”哈维生气地说，“我说那仅仅是个游戏，干吗那么认真！”

“那他们怎么说？”

“他们说：‘别吵！’”

英格丽德眼珠一转，说：“那游戏把他们变得怪怪的。你还记得恶魔校长在这儿的时候么？”

迪娜微微一笑，甩甩辫子，说：“得了，不会那么糟吧。”


英格丽德和哈维都不做声了。他们站起身，一边一个抓住迪娜的手，把她拉进学校，沿着走廊，朝教学楼走去。

迪娜跟着他们，可心里并没有把他们的话当回事。她当然记得**恶魔校长**在这里的时候，学校里只看见光秃秃的墙壁，被催眠的孩子们像机器人一样走来走去，还有凶恶的**总监**，以及无处不在的**恐怖**气氛。

自从麦勒迪斯先生来做校长之后，一切都变样了。现在的学校，到处是孩子们兴冲冲、闹哄哄的喧嚷声，就跟迪娜上过的其他学校没有什么两样。这怎么可能在一夜之间改变呢？

但是，今天可真的有点太安静了。他们一跨进大楼，迪娜就觉得哪儿不对劲。而当她走进俱乐部的时候，发现那儿的情形的确有点出乎意料。

往常，总有几个孩子在房间里跑来跑去，每台电脑前常常围着好几个孩子的脑袋。可现在，没有人讨论，没有人说笑，一百来个孩子整整齐齐地排成行，盘着腿，



一动不动地坐在地上，大气也不出，全神贯注地盯着面前的电脑。

“你看见了吧？”哈维低声说，“这些人玩章鱼游戏，玩得眼睛都直了。就连斯普拉特小组也一样。瞧他们那样儿！”

果然如此。迪娜看见劳埃德和曼迪正和其他几个孩子围在一起，看着伊安在键盘上操作，玩着那个游戏。

“一个人玩，其他人盯着看，真是愚蠢，”英格丽德越想越生气，“他们这样已经有好几百年了！”突然她再也控制不住自己的脾气了，冲着那些一动不动的伙伴叫起来，“你们这些蠢货！”

伊安一惊，抬起头来。电脑立刻发出“噗”的一声，所有观战的孩子们都嚷了起来。

“英格丽德，你太不应该了，”曼迪埋怨道，“你让伊安分心了。”

“是么，真对不起，”英格丽德嘲讽地说，“那又怎么样？他还想当本年度最佳电脑小高手？”

“我？”伊安喃喃地说，“我当然没那福气。我不过是个找乐子的蠢货。告诉你吧，只有高手才能赢这游戏。其他人根本不行——”突然他看见迪娜了，“哈，高手来了！”

“我们在等你呢，”劳埃德发话了，他一跃而起，一把拉住迪娜的胳膊，用力往电脑边拽，又像往常那样发号



施令了，“你现在来一盘。有趣极了。”

其他人也都围了过来。他们都盯着迪娜，交头接耳地议论着。迪娜觉得浑身上下不自在。她不喜欢被人评头论足，也不喜欢电脑游戏。她只想继续设计自己的程序。

“快！”曼迪催促道，“我敢肯定你能行。”

迪娜涨红了脸，坚决地说：“我不想来，谢谢。”

“哦，快来试试吧，迪！”大家都嚷起来，“你一定得来上一盘。你肯定能赢下整个游戏。”

迪娜觉得自己就像一只小蜗牛从壳里被拉了出来。所有的孩子都在看着她，告诉她该怎么做。简直没法拒绝他们。他们非要她来一盘那个愚蠢的游戏，才会罢休。她慢慢朝电脑走去。


“叛徒！”英格丽德不满地说。

“迪！”哈维伤心地看着她，转过身去。

“你们两个闭嘴！”劳埃德喝道，“你们自己不喜欢玩这游戏，不等于别人就不能玩。”他把迪娜拉到电脑边上，继续说，“你最好先看一盘别人怎么玩的，这样你就知道规则了。曼迪来。现在是她玩得最好。”

曼迪摇摇头，笑着对迪娜说：“我可不行。我玩不好。你一定能玩得比我强许多。”

“快！”劳埃德不由分说，拉着曼迪在电脑前的椅子上坐下，“开始！”



曼迪顺从地按下一个键，屏幕上出现了游戏的名称：“勇闯章鱼岛”。

“这是个探宝游戏，”伊安轻声解释道，“你要避开突然出现的浅滩，然后潜水，再通过——”

“嘘！”其他人喝道。

他们都已经盯住了屏幕，一个个都瞪大了眼睛。伊安耸耸肩。

“很抱歉，我只是觉得应该让迪娜知道——”

“闭嘴！”劳埃德嚷道，“曼迪在玩呢！”

曼迪完全投入到游戏之中。她皱起眉头，咬着嘴唇，专心致志地看着她控制的一艘小船。时不时有浅滩和沙丘突然出现，又突然消失，小船不断避让着它们，迂回前进。每当一个障碍出现，孩子们就都屏住了呼吸。而当曼迪顺利穿过了障碍，他们又一起长长地舒了口气。

迪娜努力控制着自己的耐心。她早已学会安静地等待，等待别人冥思苦想那些在她看来极其简单的事情。难道曼迪看不出来么？那些浅滩的位置有规律可循。你只要找到其中的规律，就可以长驱直入，根本不用那么迂回了。那是一个三维图形，绝对不是随机出现，考你应变能力的。可曼迪就是没有看出来。她皱紧眉头，摇摆不定地移动着小船。

于是迪娜转过头来看那些观战的孩子们。他们都

神情紧张地注视着屏幕，虽然这游戏是那么普通。他们是因为那些浅滩才这么入迷的么？迪娜觉得不是。他们似乎在等待着别的什么，等待着即将出现的什么。那究竟是什么东西呢？

突然间，所有的浅滩都消失了，船舷一侧的门打开了，驶出一艘黄色的小潜艇。

曼迪往靠背上一仰，抹了抹额头上的汗。“哎，我还以为这次不能通过这一关呢。让我喘口气。”

“快！”劳埃德说，“我们要让章鱼出来！”

“对！对！”其他人也跟着说，“章鱼！”

迪娜看看他们，真不能理解他们为什么这么投入。看来那就是小船在接下来的游戏中必须通过的东西，也是令他们热切等待、全心关注的东西。为什么会这样？

曼迪又凑到电脑跟前，点击了潜水艇。屏幕上立刻布满了长长的触手。那些触手挥舞着，扭转着，蜷曲着，不断地变换形状，不断地退缩又延伸……

迪娜的眼睛被那些触手的运动牢牢吸引住了。只见它们忽前忽后，忽上忽下，忽而缠绕，忽而舒展，让她兴奋，又让她迷幻，真是，真是妙不可言。

章——鱼——她默念着。

猛然间，她意识到那艘潜水艇还在屏幕的右上角。曼迪正在想方设法地让它避开章鱼的触手，到达海底宝藏。可是还没坚持到一分钟，曼迪就招架不住了，潜水

艇被章鱼捉住，一口吞噬了。

噗——

曼迪转过身，大笑起来：“你看，我真是没辙了。迪娜，你来试试。”

“迪娜可不想试你们这个愚蠢的章鱼游戏。”英格丽德在人群外嚷着。

“她觉得这游戏很无聊。”哈维也在喊。

迪娜目不转睛地看着屏幕，努力回想着章鱼的模样，努力思索着怎样才能避开那些触手。她知道，那里面一定有规律，就像那些浅滩一样，只是她现在还没有找到这规律。她仿佛觉得那些触手正在嘲笑她。

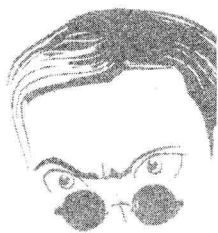
“迪娜！”英格丽德越发急了，“告诉他们你不想玩！”

可是她的声音就好像隔了层玻璃墙似的，而在墙的这一边，除了章鱼，什么都不重要了。迪娜一心想着，她一定能解开这谜团，只要再看一眼那**章鱼**……

不知不觉间，她坐在了电脑前。







## 2 迪娜过关

“劳埃德！”哈维轻声叫道。

“嘘！”劳埃德挥挥手，说，“别打扰迪娜。”

哈维碰碰劳埃德的胳膊，说：“我和英格丽德觉得这儿很无聊。我们能去游泳么？”

“什么？不行！”劳埃德拉长了脸，飞快地瞟一眼四周，说，“别说话。等迪娜停下来了再说。”

“可是，这个可恶的游戏，她已经玩了整整四天了！”哈维气恼地嚷道，“她根本不会停下来。你们这些人就那么坐在旁边，眼巴巴地看着。这破章鱼究竟有什么好玩的？”

劳埃德叹了口气，强忍着怒气，转过身来。“你瞧，”他说，“这是一个很重要的比赛。上一次，迪娜坚持了十分钟，她马上就要过关了。她能赢的。”

英格丽德跑到哈维身边，抬起头来，强硬地对劳埃德说：“你们不是因为这个才看的。你们是被那个章鱼勾了魂，没办法自拔了。”