

库本  
全国计算机等级考试

二级C语言程序设计五合一  
笔试模拟试卷

全国计算机等级考试命题研究中心 编  
天合教育金版一考通研究中心

天合教育  
www.thjy888.com

电子信箱  
thjy888@sohu.com

邮购热线  
010-62156518

QQ  
1454202245

答疑专线  
010-62118129

网上购书  
www.thjy888.com

### 配套光盘——上机考试模拟系统

- ☆ 源自全新考试题库，全面覆盖所有考点
- ☆ 100%模拟考试环境，不断提高考试技能
- ☆ 实战演练，助您一次过关

### 专业网站——绝对超值的增值服务

- ☆ 天合教育网，人气最旺的IT教育和技术社区
- ☆ 配合最新考试大纲，内容新颖全面，命中率高
- ☆ 超大题量，重点、难点突出，智能、标准评分
- ☆ 专家精确解析，详尽易懂，让学习高效、轻松
- ☆ 同等价格，给您超值的收获

光盘安装序列号为：RC4TW-HE8Z1-UXM3D-5SKPB

选题策划：天合教育  
责任编辑：胡静 王玲玲  
封面设计：天合视觉艺术中心

上架建议：考试/计算机/计算机等级考试  
大学/大学考试



总定价：35.00元（含两册）

# 全国计算机等级考试

## 二级C语言程序设计五合一 (笔试模拟试卷)

2012年9月考试专用

— 精装五合一 —

金版电子 金版电子出版社

北京理工大学出版社  
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

全国计算机等级考试系列辅导用书

# 全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计五合一 (笔试模拟试卷)

(2012 年 9 月考试专用)

全国计算机等级考试命题研究中心  
天合教育金版一考通研究中心 编

金版电子出版社  
 北京理工大学出版社  
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

版权专有 侵权必究

## 图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级 C 语言程序设计五合一笔试模拟试卷 / 天合教育金版一考通研究中心, 全国计算机等级考试命题研究中心编. —北京: 北京理工大学出版社, 2012. 5  
ISBN 978-7-5640-5945-3

I. ①全… II. ①天… ②全… III. ①C 语言—程序设计—水平考试—习题集  
IV. ①TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 094770 号

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(办公室) 68944990(批销中心) 68911084(读者服务部)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京市通县华龙印刷厂

开 本 / 787 毫米×1092 毫米 1/8

总 印 张 / 24.5

总 字 数 / 853 千字

版 次 / 2012 年 5 月第 1 版 2012 年 5 月第 1 次印刷

总 定 价 / 35.00 元(含两册)

责任校对 / 周瑞红 陈玉梅

责任印制 / 边心超

图书出现印装质量问题, 本社负责调换

# 前 言

全国计算机等级考试(NCRE)从1994年由教育部考试中心推出以来,历经10余年,共组织了近20次考试,成为面向社会的用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力的考试,并日益得到社会的认可和欢迎。客观、公正的等级考试为培养大批计算机应用人才开辟了广阔的道路。

为了满足广大考生的备考要求,我们组织多年从事计算机等级考试的资深专家和研究人員精心编写了本丛书。本丛书紧扣考试大纲,结合历年考试的经验,增加了一些较新的知识点,删除了部分低频知识点,编排体例科学合理,可以很好地帮助考生有针对性地、高效地做好应试准备。本丛书由笔试和上机部分组成,如配套使用,可取得更好的复习效果,提高考试通过几率。

## 一、笔试试卷

1. 标准模拟试卷:笔试试卷中含有5套标准的模拟试卷,突出基础知识与考试重点,题目讲解深入、透彻,内容循序渐进,条理清晰,为广大考生提供了第一手复习资料。

2. 考前冲刺试卷:笔试试卷含有2套考前冲刺试卷,由本丛书编写组中经验丰富的资深专家在全面深入研究历年真题,总结命题规律和发展趋势的基础上,按照简编精华的取舍标准精心选编。无论在形式上,还是在难度上,都与真题一致,是考前冲刺强化训练的最佳选择。

3. 专家预测试卷:本丛书编写组邀请了专门研究计算机等级考试的经验丰富的专家,包括从事全国计算机等级考试试题研究人员和等级考试第一线的命题研究、教学、辅导的老师对本书进行指导,重点难点突出,高频考点、典型题型解析详尽,能给考生带来很多收获。

4. 历年真题:本丛书含有新大纲改动后的2011年与2012年真题,真题有助于考生熟悉等级考试的出题形式,把握考试的难度,更好地把握备考的重点,是我们为考生提供的最好的参考资料。

## 二、上机题库

1. 实战演练,全真模拟:从登录、答题到交卷、评分,都与等级考试形式完全一样,实战训练、考试模拟完全模拟真实的考试环境,是考前实战训练的最佳选择。

2. 智能评分,精确标准:由对考试有多年研究的专业教师精心编写的智能评分系统,使模拟效果更接近于真实的考试现场,更进一步锻炼考生的考试技能和应试心态。

3. 举一反三,高效实用:真考题库针对有限的题型及考点设了大量的考题。本丛书光盘从题库中抽取全部典型题型,将复杂问题简单化,提高备考效率。

4. 专家解析,详尽易懂:本丛书试题的解析由具有丰富实践经验的一线教学辅导教师精心编写,语言通俗易懂,将抽象问题具体化,使考生轻松、快速地掌握解题思路和解题技巧。

本书可作为全国普通高校、大专院校、机关公务员、部队官兵、自考、成人高等教育及其他相关培训机构的练习辅导用书。

如果您在学习过程中有更好的意见和建议,请与我们联系,共同商讨。在编写过程中,难免有不妥之处,恳请读者批评指正。

本书编写组

# 目 录

考试大纲及应试指导 ..... (共2页)

## 标准预测试卷

标准预测试卷(一) ..... (共5页)

标准预测试卷(二) ..... (共5页)

标准预测试卷(三) ..... (共5页)

标准预测试卷(四) ..... (共5页)

标准预测试卷(五) ..... (共4页)

## 考前冲刺试卷

考前冲刺试卷(一) ..... (共5页)

考前冲刺试卷(二) ..... (共4页)

## 专家预测试卷

专家预测试卷(一) ..... (共5页)

专家预测试卷(二) ..... (共5页)

## 历年真题

2011年3月笔试试卷 ..... (共6页)

2011年9月笔试试卷 ..... (共5页)

2012年3月笔试试卷 ..... (共5页)

参考答案及解析 ..... (共12页)

# 考试大纲

## 基本要求

1. 熟悉 Visual C++ 6.0 集成开发环境。
2. 掌握结构化程序设计的方法,具有良好的程序设计风格。
3. 掌握程序设计中简单的数据结构和算法并能阅读简单的程序。
4. 在 Visual C++ 6.0 集成环境下,能够编写简单的 C 程序,并具有基本的纠错和调试程序的能力。

## 考试内容

### 一、C 语言程序的结构

1. 程序的构成,main()函数和其他函数。
2. 头文件,数据说明,函数的开始和结束标志以及程序中的注释。
3. 源程序的书写格式。
4. C 语言的风格。

### 二、数据类型及其运算

1. C 的数据类型(基本类型,构造类型,指针类型,无值类型)及其定义方法。
2. C 运算符的种类、运算优先级和结合性。
3. 不同类型数据间的转换与运算。
4. C 表达式类型(赋值表达式,算术表达式,关系表达式,逻辑表达式,条件表达式,逗号表达式)和求值规则。

### 三、基本语句

1. 表达式语句,空语句,复合语句。
2. 输入/输出函数的调用,正确输入数据并正确设计输出格式。

### 四、选择结构程序设计

1. 用 if 语句实现选择结构。
2. 用 switch 语句实现多分支选择结构。
3. 选择结构的嵌套。

### 五、循环结构程序设计

1. for 循环结构。
2. while 和 do-while 循环结构。
3. continue 语句和 break 语句。
4. 循环的嵌套。

### 六、数组的定义和引用

1. 一维数组和二维数组的定义、初始化和数组元素的引用。
2. 字符串与字符数组。

### 七、函数

1. 库函数的正确调用。

2. 函数的定义方法。
3. 函数的类型和返回值。
4. 形式参数与实在参数,参数值传递。
5. 函数的正确调用,嵌套调用,递归调用。
6. 局部变量和全局变量。
7. 变量的存储类别(自动,静态,寄存器,外部),变量的作用域和生存期。

### 八、编译预处理

1. 宏定义和调用(不带参数的宏,带参数的宏)。
2. “文件包含”处理。

### 九、指针

1. 地址与指针变量的概念,地址运算符与间址运算符。
2. 一维、二维数组和字符串的地址以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量的定义。通过指针引用以上各类型数据。

3. 用指针作函数参数。
4. 返回地址值的函数。
5. 指针数组,指向指针的指针。

### 十、结构体(即“结构”)与共同体(即“联合”)

1. 用 typedef 说明一个新类型。
2. 结构体和共用体类型数据的定义和成员的引用。
3. 通过结构体构成链表,单向链表的建立,结点数据的输出、删除与插入。

### 十一、位运算

1. 位运算符的含义和使用。
2. 简单的位运算。

### 十二、文件操作

只要求缓冲文件系统(即高级磁盘 I/O 系统),对非标准缓冲文件系统(即低级磁盘 I/O 系统)不要求。

1. 文件类型指针(FILE 类型指针)。
2. 文件的打开与关闭(fopen, fclose)。
3. 文件的读写(fputc, fgetc, fputs, fgets, fread, fwrite, fprintf, fscanf 函数的应用),文件的定位(rewind, fseek 函数的应用)。

### 考试方式

1. 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。
2. 上机:90 分钟,满分 100 分。
3. 上机操作包括:
  - (1) 填空。
  - (2) 改错。
  - (3) 编程。

## 应试指导

全国计算机等级考试(NCRE)是由教育部批准,教育考试中心主办,用于对应试人员计算机基础知识与基本实践能力的考查。目前,全国计算机等级考试目前共设置4个等级。

一级:考核微型计算机基础知识和使用办公软件及因特网(Internet)的基本技能。考试科目有:一级MS-OFFICE、一级WPS、一级B。

二级:考核计算机基础知识和使用一种高级计算机语言或数据库管理软件编写程序以及上机调试的基本技能。考试科目分3类:

基础知识包括:计算机基础知识、数据结构与算法、程序设计方法、软件工程、数据库基础。

编程类:C、Visual Basic、Visual C++、Java。

数据库类:FoxPro、Access。

三级:分为PC技术、信息管理技术、数据库技术和网络技术4个类别。PC技术考核PC机硬件组成和Windows操作系统的基础知识以及PC机使用、管理、维护和应用开发的基本技能;信息管理技术考核计算机信息管理应用基础知识及管理信息系统项目和办公自动化系统项目开发、维护的基本技能;数据库技术考核数据库系统基础知识及数据库应用系统项目开发和维护的基本技能;网络技术考核计算机网络基础知识及计算机网络应用系统开发和管理的的基本技能。

四级:考核计算机专业基本知识以及计算机应用项目的分析设计、组织实施的基本技能。它包含软件工程师、网络工程师、数据库工程师三类。

全国计算机等级考试每年春季和秋季开考两次,春季考一、二、三级,秋季考一、二、三和四级,除四级外,全国计算机等级考试的笔试部分只有选择题和填空题两部分,四级含有论述题。

### 考试要求

考试时应携带准考证、身份证,并提前15分钟进入考场做准备。笔试试卷含答题卡,考生最终的答案必须涂在答题卡上,仅填在试卷上将视为无效答题。请考生注意使用2B铅笔均匀完整地将答案涂在答题卡对应的序号上;填涂完毕最好再复核一遍,防止漏涂、错涂。注意:答案必须写在答题卡上。上机考试时应提前5分钟进入机房,座位定好后不得随意更换。考生抽取题目进行答题,如遇特殊情况,举手示意老师,不得做与考试无关的事情。

### 应试指导

本书面向二级C语言程序设计。二级C语言程序设计包括笔试和上机考试两部分。笔试部分的重点是计算机技术的基本应用与简单操作,上机部分主要是对C语言程序的考查。从近年来考试的特点看,等级考试强调应用性、实践性。因而考生在复习时,不仅要选好教材,更应多做题、勤上机。通过不断的巩固来积累自己的知识。考生复习时,就选择针对性强的教材或习题集。教材可以帮助你每一个知识点加强记忆,而如果在时间仓促的情况下准备考试,则应该通过做大量的习题来掌握相应的知识。根据考试大纲要求和命题原则,

大纲对考生如何复习应试也提出了相应的要求。主要强调两个方面:一是考生对基础理论知识的掌握程度。二是考生综合运用所学知识解决实际问题的能力。

### 1. 选择题

这类题中每题只有一个选项是正确的,多选或不选都不给分,选错也不给分,但选错也不倒扣分。答题技巧如下:

(1)直接选择:如果对题中给出的4个选项,一看就能肯定其中的一个是正确的,那么,可以直接得出正确选择。注意,必须有百分之百的把握才行。

(2)排除选择:对4个给出的选项,一看就知其中的一个(或2个、3个)是错误的,在这种情况下,可以使用排除法,即排除错误的选项,剩下的为正确答案。

(3)估计选择:在排除法中,如果最后还剩2个或3个选项,或对某题毫无头绪时,也别放弃选择,在剩下的选项中随机选一个。因为错选了不扣分,所以不应该漏选,每题都选一个答案,这样可以提高考试成绩。

提示:由于考试时间问题,对于有把握的题目要保证一次答对,不要想再次验证;对于吃不准的题目,可以根据经验先初步确定一个答案,做一个标记,在时间允许的情况下,可以回过头来重做这些做了标记的题目。切记不要在个别题上花费太多的时间,以免到最后没有时间完成剩余的题目。注意:答卷时一定要合理安排时间,照顾全局。

### 2. 填空题

对于此类题,考生应首先深刻理解题意,明确题目要求,仔细考虑。因为有许多题的答案可能不止一个,只要填写其中的一个就可以了。需要提醒的是,有的填空题的一些细节问题弄错不给分。所以,即使有把握答对或有可能答对的情况下,也一定要认真填写,字迹要工整、清楚,格式不能有错。

提示:填空题的相对难度较大,而分值占的较小。因此在做填空题时切不可多浪费时间,为个别题目耽误宝贵的时间,不如重新检查一些无把握的选择题,如能检查出1~2道选择题,分值就能抵上一道填空题。填写答案时,答题卡上的号码并不是试题卷上的题号,而是填空的序号,填写答案时不要弄错位置。注意:不要把填空题都当作大题来做。

### 3. 综合应试技巧

考试之前应该自己独立做一些模拟题和真题。如果在规定的时间内做完了题,得分均高于75分,可以肯定您已经能够通过考试了。如果发现有的题做错了或有的题不会做,再复习和这些题有关的知识,直到真正明白为止,这样也能很快过关。如果平时下了工夫,在考前一个月左右的时间里,多做一些练习,研究一下考试规律,就能进一步提高成绩,最终通过考试。

总之,考生只要认真学习,扎实、全面地掌握应试内容,同时,又能熟练运用应试技巧,就一定能取得理想的成绩。

预祝广大考生通过自己的智慧和努力,早日通过考试!

# 全国计算机等级考试标准预测试卷(一)

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 90 分钟,满分 100 分)

### 一、选择题(1~10,21~40 每题 2 分,11~20 每题 1 分,共 70 分)

1. 结构化分析方法是面向( )的自顶向下、逐步求精进行需求分析的方法。

- A. 对象
- B. 数据结构
- C. 数据流
- D. 目标

2. 对线性表进行二分法检索,其前提条件是( )。

- A. 线性表以顺序方式存储,并按关键码值排好序
- B. 线性表以顺序方式存储,并按关键码的检索频率排好序
- C. 线性表以链式方式存储,并按关键码值排好序
- D. 线性表以链式方式存储,并按关键码的检索频率排好序

3. 结构化程序设计的 3 种结构是( )。

- A. 顺序结构、选择结构、转移结构
- B. 分支结构、等价结构、循环结构
- C. 多分支结构、赋值结构、等价结构
- D. 顺序结构、选择结构、循环结构

4. 已知数据表 A 中每个元素距其最终位置不远,为了节省时间,应采用的算法是( )。

- A. 堆排序
- B. 直接插入排序
- C. 快速排序
- D. 直接选择排序

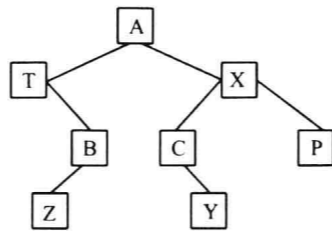
5. 在数据管理技术的发展过程中,经历了人工管理阶段、文件系统阶段和数据库系统阶段。其中数据独立性最高的阶段是( )。

- A. 数据库系统
- B. 文件系统
- C. 人工管理
- D. 数据项管理

6. 设有下列二叉树:

对此二叉树后序遍历的结果为( )。

- A. ZBTYCPXA
- B. ATBZXCYP
- C. TZBACYXP
- D. ATBZXCYP



7. 链表不具有的特点是( )。

- A. 不必事先估计存储空间
- B. 可随机访问任意元素
- C. 插入、删除不需要移动元素
- D. 所需空间与线性表长度成正比

8. 在数据库设计中,将 E-R 图转换为关系模式的过程属于( )。

- A. 需求分析阶段
- B. 逻辑设计阶段
- C. 概念设计阶段
- D. 物理设计阶段

9. C 语言可执行程序的开始执行点是( )。

- A. 包含文件中的第一个函数
- B. 程序中第一个函数
- C. 程序中的 main() 函数
- D. 程序中第一条语句

10. 可以在 C 语言程序中可用做用户标识符的是( )。

- A. void
- B. aa
- 123
- \_abc
- BBN
- cas
- C. as+b3
- D. 6f
- 123
- Do
- If
- SIG

11. 以下所列的 C 语言常量中,错误的是( )。

- A. 0xFF
- B. 1.2e0.5
- C. 2L
- D. '72'

12. 若变量 a, i 已正确定义,且 i 已正确赋值,合法的语句是( )。

- A. a==1
- B. ++i
- C. a=a++=5
- D. a=int(i)

13. 若 a 为 int 类型,且其值为 3,则执行完表达式 a+=a-=a\*a 后,a 的值是( )。

- A. -3
- B. 9
- C. -12
- D. 6

14. 若有定义“int a=5,b=7;”,则表达式 a%=(b%2) 运算后,a 的值为( )。

- A. 0
- B. 1
- C. 11
- D. 3

15. 若执行以下程序时从键盘上输入 9,则输出结果是( )。

```

main()
{
    int n;
    scanf("%d",&n);
    if (n++<10) printf("%d\n",n);
    else printf("%d\n",n--);
}
    
```

- A. 11
- B. 10
- C. 9
- D. 8

16. 设 a, b, c, d, m, n 均为 int 型变量,且 a=5, b=6, c=7, d=8, m=2, n=2,则逻辑表达式(m=a>b)&&(n=c>d) 运算后,n 的值是( )。

- A. 0
- B. 1
- C. 2
- D. 3

17. 有如下程序:

```

main()
{
    int x=23;
    do
    
```

```
{printf("%d",x--);}
while(!x);
}
```

该程序的执行结果是( )。

- A. 321 B. 23
C. 不输出任何内容 D. 陷入死循环

18. 下列程序的输出结果是( )。

```
#include<stdio.h>
main()
{ int a=2,b=3,p;
  p=f(a,b);
  printf("%d",p);
}
int f(a,b)
{ int c;
  if(a>b)c=1;
  else if(a==b)c=0;
  else c=-1;
  return(c);
}
```

- A. -1 B. 0 C. 1 D. 2

19. 有下列程序:

```
fun(int x,int y)
{ static int m=0,i=2;
  i+=m+1;m=i+x+y;return m;
}
main()
{ int j=1,m=1,k;
  k=fun(j,m); printf("%d,",k);
  k=fun(j,m); printf("%d\n",k);
}
```

执行后的输出结果是( )。

- A. 5,5 B. 5,11 C. 11,11 D. 11,5

20. 下列字符数组初始化语句中,不正确的是( )。

- A. char c[]='goodmorning'; B. char c[20]="goodmorning";
C. char c[]={ 'a', 'b', 'c', 'd' }; D. char c[]={ "fgoodmorning" };

21. 下列程序的输出结果是( )。

```
#include<stdio.h>
void p(int * x)
```

```
{ printf("%d",++* x);
}
```

```
void main()
{ int y=3;
  p(&y);
}
```

- A. 3 B. 4 C. 2 D. 5

22. 若变量 c 为 char 类型,能正确判断出 c 为小写字母的表达式是( )。

- A. 'a'<=c<='z' B. (c>='a')||(c<='z')
C. ('a'<=c)and('z'>c) D. (c>='a')&&(c<='z')

23. 以下程序的输出结果是( )。

```
main()
{ int num=0;
  while(num<=2)
  { num++;
    printf("%d\n",num);
  }
}
```

- A. 1 B. 1 C. 1 D. 1
2 2 2
3 3
4

24. 以下函数返回 a 所指数组中最小的值所在的下标值

```
fun(int * a,int n)
{ int i,j=0,p;
  p=j;
  for(i=j;i<n;i++)
  if(a[i]<a[j])____ return(p);
}
```

在下划线处应填入的是( )。

- A. i=p B. a[p]=a[i] C. p=j D. p=i

25. 有如下程序段

```
int a=14,b=15,x;
char c='A';
x=(a&& b)&&(c<'B');
```

执行该程序后,x 的值为( )。

- A. true B. false C. 0 D. 1

26. 以下程序的输出结果是( )。

```
main()
```

```
{ int i,a[4][4]={{1,3,5},{2,4,6},{3,5,7}};
printf("%d%d%d%d\n",a[0][3],a[1][2],a[2][1],a[3][0]);
}
```

- A. 0650                                  B. 1470  
C. 5430                                  D. 输出值不定

27. 下列程序中函数 sort()的功能是对数组 a 中的数据进行由大到小的排序。

```
#include<stdio.h>
void sort(int a[],int n)
{ int i,j,t;
for(i=0;i<n-1;i++)
for(j=i+1;j<n;j++)
if(a[i]<a[j])
{ t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;
}
}
main()
{ int a[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;
sort(&a[1],7);
for(i=0;i<10;i++) printf("%d,",a[i]);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A. 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,                  B. 10,9,8,7,6,5,4,3,2,1,  
C. 1,8,7,6,5,4,3,2,9,10,                  D. 1,2,10,9,8,7,6,5,4,3,

28. 下列判断正确的是( )。

- A. char a="ABCD";等价于 char \* a; \* a="ABCD";  
B. char str[10]={"ABCD"};等价于 char str[10];str[]={"ABCD"};  
C. char \* s="ABCD";等价于 char s; \* s="ABCD";  
D. char c[5]="ABCD",d[5]="ABCD";等价于 char c[5]-d[5]="ABCD";

29. 有如下程序:

```
main()
{int n[5]={0,0,0},i,k=2;
for(i=0;i&&printf("%d\n",n[k]););
}
```

该程序的输出结果是( )。

- A. 不确定的值    B. 2                                  C. 1                                  D. 0

30. 当执行下面的程序时,如果输入 ABC,则输出结果是( )。

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
main()
```

```
{ char ss[10]="1,2,3,4,5";
gets(ss);strcat(ss,"6789");printf("%s\n",ss);
}
```

- A. ABC6789                                  B. ABC67  
C. 12345ABC6                                  D. ABC456789

31. 以下程序的输出结果是( )。

```
#define M(x,y,z)x*y+z
main()
{ int a=1,b=2,c=3;
printf("%d\n",m(a+b,b+c,c+a));
}
```

- A. 19                                  B. 17                                  C. 15                                  D. 12

32. 有以下程序:

```
main()
{ int k=5,n=0;
do
{ switch(k)
{ case 1:
case 3:n+=1;k--;break;
default:n=0;k--;
case 2:
case 4:n+=2;k--;break;
}
printf("%d",n);
}while(k>0&&.n<5);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A. 235                                  B. 0235                                  C. 02356                                  D. 2356

33. 下面 for 语句的循环次数为( )。

```
for(x=1,y=0;(y!=19)&&(x<6);x++);
```

- A. 是无限循环                                  B. 循环次数不定  
C. 最多执行 6 次                                  D. 最多执行 5 次

34. 对下述程序的判断中,正确的是( )。

```
#include<stdio.h>
main()
{ char * p,s[256];
p=s;
while(strcmp(s,"the end"))
{ printf("Input the string: ");
```



```

gets(s);
while(*p)
    putchar(*p++);
}

```

- A. 此程序循环接收字符串并输出,直到接收到字符串“the end”为止  
 B. 此程序循环接收字符串,接收到字符串“the end”则输出,否则程序终止  
 C. 此程序循环接收字符串并输出,直到接收到字符串“the end”为止,但因为代码有错误,程序不能正常工作  
 D. 此程序循环接收字符串并将其连接在一起,直到接收到字符串“the end”为止,输出连接在一起的字符串

35. 下列程序的输出结果是( )。

```

#include<stdio.h>
main()
{ int i,s=0;
  for(i=1;i<10;i++)
    if(!(i%2)&&!(i%3))s+=i;
  printf("%d\n",s);
}

```

- A. 4                      B. 39                      C. 45                      D. 6

36. 有以下程序:

```

void fun2(char a,char b) {printf("%c%c",a,b); }
char a='A',b='B';
void fun1(){a='C';b='D'; }
main()
{ fun1();
  printf("%c%c",a,b);
  fun2('E','F');
}

```

程序的运行结果是( )。

- A. CDEF                      B. AB EF                      C. ABCD                      D. CDAB

37. 有以下程序:

```

#include<stdio.h>
main()
{ char c1='1',c2='2';
  c1=getchar();c2=getchar();putchar(c1);putchar(c2);
}

```

当程序运行时输入 a<回车>后,下列叙述中正确的是( )。

- A. 变量 c1 被赋予字符 a,c2 被赋予回车符  
 B. 程序将等待用户输入第 2 个字符

- C. 变量 c1 被赋予字符 a,c2 中仍是原有字符 2  
 D. 变量 c1 被赋予字符 a,c2 中将无确定值

38. 下述程序的输出结果是( )。

```

#define N 20
void fun(int a[],int n,int m)
{ int i,j;
  for(i=m;i>n;i--) a[i+1]=a[i];
}
main()
{ int i,a[N]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10};
  fun(a,2,9);
  for(i=0;i<5;i++) printf("%d",a[i]);
}

```

- A. 10234                      B. 12344                      C. 12334                      D. 12234

39. 若要用函数 fopen 打开一个新的二进制文件,该文件要既能读也能写,则应以哪种方式打开文件( )。

- A. "wb"                      B. "wb+"                      C. "rb+"                      D. "rb"

40. 下列叙述中错误的是( )。

- A. 在 C 语言中,函数中的自动变量可以赋初值,每调用一次赋一次初值  
 B. 在 C 语言中,在调用函数时,实参和对应形参在类型上只需赋值兼容  
 C. 在 C 语言中,外部变量的隐含类型是自动存储类别  
 D. 在 C 语言中,函数形参的存储类型是自动(auto)类型的变量

## 二、填空题(每空 2 分,共 30 分)

1. 数据库系统的主要特点为数据集成性、数据\_\_\_\_\_和低冗余性、数据独立性和数据统一管理和控制。

2. 最简单的交换排序方法是\_\_\_\_\_。

3. 单元测试又称模块测试,一般采用\_\_\_\_\_测试。

4. 已知“int a=2,b=2,c=3;”,则执行完语句“a\*=18+(b++)-(++c);”后,a 的值是\_\_\_\_\_。

5. 设有以下宏定义:

```

#define A 2
#define B A+3

```

则执行赋值语句“t=B\*2;”后,int 型变量 t 的值为\_\_\_\_\_。

6. 数据流图的类型有\_\_\_\_\_和事务型。

7. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

main()
{ int a,b,c;
  a=25;

```

```

b=025;
c=0x25
printf("%d %d %d\n",a,b,c);
}

```

8. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

main()
{ int a[4][4]={{1,2,3,4},{5,6,7,8},{11,12,13,14},{15,16,17,18}}
  int i=0,j=0,s=0;
  while(i++<4)
  {
    if(i==2||i==4)continue;
    j=0;
    do{s+=a[i][j];j++;}while(j<4);
  }
  printf("%d\n",s);
}

```

9. 以下函数把 b 字符串连接到 a 字符串的后面,并返回 a 中新字符串的长度。请填空。

```

strlen(char a[],char b[])
{ int num=0,n=0;
  while(*(a+num)!=_____)num++;
  while(b[n]){*(a+num)=b[n];num++;n++;}
  return(num);
}

```

10. 下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```

#include<stdio.h>
int t(int x,int y,int cp,int dp)
{ cp=x*x+y*y;
  dp=x*x-y*y;
}
main()
{ int a=1,b=8,c=27,d=9;
  t(a,b,c,d);
  printf("%d%d\n",c,d);
}

```

11. 下列程序中的数组 a 包括 10 个整数元素,分别将前项和后项之和存入数组 b,并按每行 4 个元素输出数组 b。请填空。

```

#include<stdio.h>
main()
{ int a[10],b[10],i;

```

```

for(i=0;i<10;i++)
scanf("%d",&a[i]);
for(i=0;i<9;i++)
_____;
for(i=0;i<9;i++)
{ if(i%4==0)printf("\n");
printf("%3d",b[i]);
}
}

```

12. 以下 isprime 函数的功能是判断形参 a 是否为素数。是素数,函数返回 1,否则返回 0。请填空。

```

int isprime(int a)
{ int i;
  for(i=2;i<=a/2;i++)
  if(a%i==0)_____;
  _____;
}

```

13. 以下程序运行后的输出结果为\_\_\_\_\_。

```

main()
{ int x=0210; printf("%x\n",x);
}

```

14. 有以下程序段:

```

#include<stdio.h>
main()
{char ch;
  ch=getchar();
  switch(ch)
  {case 97:printf("%c",'A');
  case 66:printf("%c",'B');
  default:printf("%c\n",'C');
  }
}

```

如果从键盘输入字母 a,输出结果为\_\_\_\_\_。

# 全国计算机等级考试标准预测试卷(二)

## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 90 分钟,满分 100 分)

### 一、选择题(1~10、21~40 每题 2 分,11~20 每题 1 分,共 70 分)

1. 栈和队列的共同特点是( )。  
A. 都是先进先出  
B. 都是先进后出  
C. 只允许在端点处插入和删除元素  
D. 没有共同点
2. 数据的存储结构是指( )。  
A. 数据所占的存储空间  
B. 数据的逻辑结构在计算机中的存放形式  
C. 数据在计算机中的顺序存储方式  
D. 存储在计算机外存中的数据
3. 关系数据库管理系统能实现的专门关系运算包括( )。  
A. 排序、索引、统计  
B. 选择、投影、连接  
C. 关联、更新、排序  
D. 显示、打印、制表
4. 已知二叉树后序遍历序列是 dabec,中序遍历序列是 debac,它的前序遍历序列是( )。  
A. acbed  
B. decab  
C. deabc  
D. cedba
5. 在单链表中,增加头结点的目的是( )。  
A. 方便运算的实现  
B. 使单链表至少有一个结点  
C. 标识表结点中首结点的位置  
D. 说明单链表是线性的链式存储实现
6. 设有二元关系 R 和三元关系 S,下列运算合法的是( )。  
A.  $R \cap S$   
B.  $R \cup S$   
C.  $R - S$   
D.  $R \times S$
7. 两个或两个以上模块之间联系的紧密程度称为( )。  
A. 耦合性  
B. 内聚性  
C. 复杂性  
D. 数据传输特性
8. 设  $a=1, b=2, c=3, d=4$ ,则表达式:“ $a < b? a : b < b? a : c < d? a : d$ ”的结果为( )。  
A. 4  
B. 3  
C. 2  
D. 1
9. 若有定义:“ $\text{int } a=4, b=5; \text{float } x=3.4, y=2.1;$ ”,则下列表达式的值为( )。

$(\text{float})(a+b)/2+(\text{int})x\%(\text{int})y;$

- A. 5.5  
B. 55  
C. 5.500000  
D. 55.00000

10. 下列程序的输出结果是( )。

```
main()  
{int a,b,d=25;  
  a=d/10%9;  
  b=a&&(-1);  
  printf("%d,%d\n",a,b);}
```

- A. 6,1  
B. 2,1  
C. 6,0  
D. 2,0

11. 以下叙述中不正确的是( )。

- A. 在不同的函数中可以使用相同名字的变量  
B. 函数中的形式参数是局部变量  
C. 在一个函数内定义的变量只在本函数范围内有效  
D. 在一个函数内的复合语句中定义的变量在本函数范围内有效

12. 以下能正确定义二维数组的是( )。

- A.  $\text{int } a[][3];$   
B.  $\text{int } a[][3]=\{2*3\};$   
C.  $\text{int } a[][3]=\{\};$   
D.  $\text{int } a[2][3]=\{\{1\},\{2\},\{3,4\}\};$

13. 下列程序的输出结果是( )。

```
#include<stdio.h>  
main()  
{ int a=3,b=2,c=1;  
  if(a<b)  
  if(b<0)c=0;  
  else c++;  
  printf("%d\n",c);  
}
```

- A. 2  
B. 0  
C. 1  
D. 不确定的值

14. 要求通过 while 循环不断读入字符,当读入字母 N 时结束循环。若变量已正确定义,下列正确的程序段是( )。

- A.  $\text{while}((\text{ch}=\text{getchar}())! = 'N')\text{printf}("%c",\text{ch});$   
B.  $\text{while}(\text{ch}=\text{getchar}())! = 'N')\text{printf}("%c",\text{ch});$   
C.  $\text{while}(\text{ch}=\text{getchar}()) = 'N')\text{printf}("%c",\text{ch});$   
D.  $\text{while}((\text{ch}=\text{getchar}()) = 'N')\text{printf}("%c",\text{ch});$

15. 下列说法不正确的是( )。

- A. 调用函数时,实参可以是表达式  
B. 调用函数时,实参与形参可以共用内存单元  
C. 调用函数时,将实参的值复制给形参,使实参变量和形参变量在数值上相等

D. 调用函数时,实参与形参的类型必须一致

16. 下列选项中不是字符常量的是( )。

- A. '\v'
- B. '\x2a'
- C. 'a'
- D. "\0"

17. 若已包括头文件<string.h>且已有定义 char s1[18],s2={"ABCDE"}和 int i,现将字符串"ABCDE"赋给 s1,下列语句错误的是( )。

- A. strcpy(s1,s2)
- B. strcpy(s1,"ABCDE");
- C. s1="ABCDE";
- D. for(i=0;i<6;i++) s1[i]=s2[i]

18. 在位运算中,操作数每左移两位,其结果相当于( )。

- A. 操作数乘以 2
- B. 操作数除以 2
- C. 操作数除以 4
- D. 操作数乘以 4

19. 以下程序的输出结果是( )。

```
main()
{int a=7,b=8,*p,*q,*r;
 p=&a;q=&b;
 r=p;p=q;q=r;
 printf("%d,%d,%d,%d\n",*p,*q,a,b);
}
```

- A. 8,7,8,7
- B. 7,8,7,8
- C. 8,7,7,8
- D. 7,8,8,7

20. 有下列程序:

```
fun(int x,int y)
{ static int m=0,i=2;
 i+=++m;m=i+x+y;return m;
}
main()
{ int j=1,m=1,k;
 k=fun(j,m);printf("%d,",k);
 k=fun(j,m);printf("%d\n",k);
}
```

执行后的输出结果是( )。

- A. 5,5
- B. 5,11
- C. 11,11
- D. 11,5

21. 下列程序的运行结果为( )。

```
#include<stdio.h>
main()
{ struct date
 {int year,month,day;
 }today;
 printf("%d\n",sizeof(struct date));
}
```

}

- A. 8
- B. 6
- C. 10
- D. 12

22. 有以下程序:

```
#include<stdio.h>
struct stu
{ int num;
 char name[10];
 int age;}
void fun(struct stu *p)
{printf("%s\n",(*p).name);}
main()
{
 struct stu students[3]={{9801,"Zhang",20},{9802,"Wang",19},{9803,"
 Zhao",18}}
 fun(students+2);
}
```

输出的结果是( )。

- A. Zhang
- B. Zhao
- C. Wang
- D. 18

23. 有以下程序

```
viod fun (int a,int b,int c)
{a=456;b=567;c=678;}
main()
{ int x=10,y=20,z=30;
 fun(x,y,z);
 printf("%d,%d,%d\n",x,y,z);
}
```

输出的结果是( )。

- A. 30,20,10
- B. 10,20,30
- C. 456,567,678
- D. 678,567,456

24. 有以下结构说明和变量定义,指针 p、q、r 分别指向链表中的 3 个连续结点。

```
struct node
{int data;struct node * next;} * p, * q, * r;
```

现将 q 所指结点从链表中删除,同时要保持链表的连续,以下不能按要求完成操作的语句是( )。

- A. p->next=q->next;
- B. p->next=p->next->next;
- C. p->next=r;
- D. p=q->next;

25. 有定义:"int a=2,b=3,c=4;" ,则下列选项中值为 0 的表达式是( )。

- A. (!a==1)&&(!b==0)
- B. (a<b)&&!c||1

C. a&&b                                  D. a|| (b+b)&&(c-a)

26. 设 fun()函数的定义形式为( )。

```
void fun(char ch,float x){...}
```

则下列对函数 fun 的调用语句中,正确的是

- A. fun("abc",3.0);                      B. t=fun('D',16.5);
- C. fun('65',2.8);                       D. fun(32,32);

27. 有下列程序:

```
main()
{char p[]={'a','b','c'},q[]="abc";
 printf("%d%d\n",sizeof(p),sizeof(q));
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A. 4 4                      B. 3 3                      C. 3 4                      D. 4 3

28. 有下列程序:

```
main()
{int k=5,n=0;
 while(k>0)
 {switch(k)
 {default;break;
 case 1:n=n+k;
 case 2:
 case 3:n+=k;
 }
 k--;
 }
 printf("%d\n",n);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A. 0                          B. 4                          C. 6                          D. 7

29. 有以下程序:

```
main()
{int a[]={2,4,6,8,10},y=0,x,*p;
 p=&a[1];
 for(x=1;x<3;x++) y+=p[x];
 printf("%d\n",y);
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A. 10                      B. 11                      C. 14                      D. 15

30. 有下列程序:

```
void sort(int a[],int n)
{ int i,j,t;
 for(i=0;i<n-1;i++)
 for(j=i+1;j<n;j++)
 if(a[i]<a[j]){t=a[i];a[i]=a[j];a[j]=t;}
}
```

```
main()
{ int aa[10]={1,2,3,4,5,6,7,8,9,10},i;
 sort(aa+2,5);
 for(i=0;i<10;i++)printf("%d,",aa[i]);
 printf("\n");
}
```

程序运行后的输出结果是( )。

- A. 1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,                B. 1,2,7,6,3,4,5,8,9,10,
- C. 1,2,7,6,5,4,3,8,9,10,                D. 1,2,9,8,7,6,5,4,3,10

31. 有以下程序:

```
# include<stdio. h>
int abc(int u,int v);
main()
{ int a=24,b=16,c;
 c=abc(a,b);
 printf("%d\n",c);
}
int abc(int u,int v)
{int w;
 while(v)
 {w=u%v;u=v;v=w;}
 return;
}
```

输出结果是( )。

- A. 6                          B. 7                          C. 8                          D. 9

32. 下列程序的输出结果是( )。

```
int f1(int x,int y){return x>y? x:y;}
int f2(int x,int y){return x>y? y:x;}
main( )
{ int a=4,b=3,c=5,d=2,e,f,g;
 e=f2(f1(a,b),f1(c,d));
 f=f1(f2(a,b),f2(c,d));
}
```

```
g=a+b+c+d-e-f;
printf("%d,%d,%d\n",e,f,g);}
```

- A. 4,3,7      B. 3,4,7      C. 5,2,7      D. 2,5,7

33. 语句 `int(*ptr)()` 的含义是( )。

- A. ptr 是一个返回值为 int 的函数  
 B. ptr 是指向 int 型数据的指针变量  
 C. ptr 是指向函数的指针,该函数返回一个 int 型数据  
 D. ptr 是一个函数名,该函数的返回值是指向 int 型数据的指针

34. 下述程序的输出结果是( )。

```
#include<stdio.h>
main()
{ char ch[2][5]={"1234","5678"}, *p[2];
  int i,j,s=0;
  for(i=0;i<2;i++)
    p[i]=ch[i];
  for(i=0;i<2;i++)
    { s=p[i][j]-'0';
      printf("%d",s);}
}
```

- A. 6357      B. 6135      C. 1357      D. 691357

35. 下述程序的输出结果是( )。

```
#include<stdio.h>
main()
{ int a[2][3]={{1,2,3},{4,5,6}}, (*p)[3],i;
  p=a;
  for(i=0;i<3;i++)
  { if(i<2)
    p[1][i]=p[1][i]-1;
    else
    p[1][i]=1;}
  printf("%d\n",a[0][1]+a[1][1]+a[1][2]);}
```

- A. 8      B. 7      C. 12      D. 9

36. 若有以下说明,则( )不是对 `strcpy` 库函数正确的调用。`strcpy` 库函数用于复制一个字符串:`char *str1="abcd",str2[10], *str3="hijklmn", *str4[2], *str5="aaaa";`

- A. `strcpy(str2,str1)`      B. `strcpy(str3,str1)`  
 C. `strcpy(str1,str2)`      D. `strcpy(str5,str1)`

37. 执行下述程序后,输出的结果是( )。

```
#include<stdio.h>
#define S(X) X * X
```

```
void main()
{ int a=9,k=3,m=2;
  a/=S(k+m)/S(k+m);
  printf("%d",a);
}
```

- A. 1      B. 4      C. 9      D. 0

38. 已知有如下结构体:

```
struct sk
{ int a;
  float b;
}data, *p;
```

若有 `p=&data`,则对 `data` 的成员 `a` 引用正确的是( )。

- A. `(*p).data.a`      B. `(*p).a`      C. `p->data.a`      D. `p.data.a`

39. 下述程序的输出结果是( )。

```
#include<stdio.h>
void main()
{ int b[6]={2,4,6,8,10,12};
  int *p=b, **q=&p;
  printf("%d,",*(p++));
  printf("%d,",**q);
}
```

- A. 4,4      B. 2,2      C. 4,5      D. 2,4

40. 以下程序的输出结果是( )。

```
main()
{ int i,k,a[10],p[3];
  k=5;
  for(i=0;i<10;i++)a[i]=i;
  for(i=0;i<3;i++)p[i]=a[i*(i+1)];
  for(i=0;i<3;i++)k+=p[i]*2;
  printf("%d\n",k);
}
```

- A. 20      B. 21      C. 22      D. 23

## 二、填空题(每空 2 分,共 30 分)

1. 在一个容量为 32 的循环队列中,若头指针 `front=3`,尾指针 `rear=2`,则该循环队列中共有\_\_\_\_\_个元素。
2. 一棵二叉树第 6 层(根结点为第一层)的结点最多为\_\_\_\_\_个。
3. 度为 10 的线性表进行冒泡排序,最坏情况下需要比较的次数为\_\_\_\_\_。
4. 数据库管理系统常见的数据模型有层次模型、网状模型和\_\_\_\_\_ 3 种。

5. 在面向对象的程序设计中,类描述的是具有相似性质的一组\_\_\_\_\_。

6. 数据管理技术发展经过人工管理、文件系统和数据系统 3 个阶段,其中数据独立性最高的阶段是\_\_\_\_\_。

7. 已有定义:“double \* p;”,请写出完整的语句,利用 malloc 函数使 p 指出一个双精度型的动态存储单位\_\_\_\_\_。

8. 若 a=1,b=2,则表达式!(x=a) || (y=b)&&0 的值是\_\_\_\_\_。

9. 在循环中,continue 语句与 break 语句的区别是:\_\_\_\_\_语句只是结束本次循环,然后进行循环的条件判定。

10. 下列程序的运行结果是\_\_\_\_\_。

```
#define POWER(x) ((x) * (x))
main()
{ int i=1;
  printf("%d,%d",POWER(i++),i);
}
```

11. 下列程序的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
#include<stdio. h>
fun()
{ static int a=0;
  a+=3;printf("%d",a);
}
main()
{ int cc;
  for(cc=1;cc<=5;cc++) fun();
  printf("\n");
}
```

12. 设有以下程序:

```
main()
{ int a ,b,k=4,m=8, * p1= &k, * p2= &m;
  a= * p1;
  b=( * p1)/( * p2)+7;
  printf("a= %d\n",a);
  printf("b= %d\n",b);
}
```

执行该程序后,a 的值为\_\_\_\_\_,b 的值为\_\_\_\_\_。

13. 以下程序运行后的输出结果是\_\_\_\_\_。

```
main()
{ int a=0;
  a+=(a=8);
  printf("%d\n",a);
}
```

14. 设有如下程序:

```
main()
{ int n1,n2;
  scanf("%d",&n2);
  while(n2!=0)
  {n1=n2%10;
  n2=n2/10;
  printf("%d",n1);
  }
}
```

程序运行后,如果从键盘上输入 1298,则输出结果为\_\_\_\_\_。

# 全国计算机等级考试标准预测试卷(三)

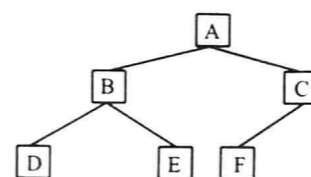
## 二级公共基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 90 分钟,满分 100 分)

### 一、选择题(1~10、21~40 每题 2 分,11~20 每题 1 分,共 70 分)

1. 算法的空间复杂度是指( )。  
A. 算法程序的长度  
B. 算法程序中的指令条数  
C. 算法程序所占的存储空间  
D. 算法执行过程中所需要的存储空间
2. 下列叙述中正确的是( )。  
A. 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构  
B. 逻辑结构属于线性结构,存储结构属于非线性结构  
C. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构,且各种存储结构不影响数据处理的效率  
D. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构,且各种存储结构影响数据处理的效率
3. 简单的交换排序方法是( )。  
A. 快速排序  
B. 选择排序  
C. 堆排序  
D. 冒泡排序
4. 关于结构化程序设计原则和方法的描述错误的是( )。  
A. 选用的结构只准许有一个入口和一个出口  
B. 复杂结构应该用嵌套的基本控制结构进行组合嵌套来实现  
C. 不允许使用 GOTO 语句  
D. 语言中若没有控制结构,应该采用前后一致的方法来模拟
5. 相对于数据库系统,文件系统的主要缺陷有数据关联差、数据不一致性和( )。  
A. 可重用性差  
B. 安全性差  
C. 非持久性  
D. 冗余性
6. 面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同,它的基本原理是( )。  
A. 模拟现实世界中不同事物之间的联系  
B. 强调模拟现实世界中的算法而不强调概念  
C. 使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题  
D. 不强调模拟现实世界中的算法而强调概念

7. 对如下二叉树进行后序遍历的结果为( )。



- A. ABCDEF  
B. DBEAFC  
C. ABDECF  
D. DEBFCA
8. 软件设计包括软件的结构、数据接口和过程设计,其中软件的过程设计是指( )。  
A. 模块间的关系  
B. 系统结构部件转换成软件的过程描述  
C. 软件层次结构  
D. 软件开发过程
9. 两个或两个以上模块之间关联的紧密程度称为( )。  
A. 耦合度  
B. 内聚度  
C. 复杂度  
D. 数据传输特性
10. 下列描述错误的是( )。  
A. 继承分为多重继承和单继承  
B. 对象之间的通信靠传递消息来实现  
C. 在外面看不到对象的内部特征是基于对象的“模块独立性好”这个特征  
D. 类是具有共同属性、共同方法的对象的集合
11. 数据库 DB、数据库系统 DBS、数据库管理系统 DBMS 之间的关系是( )。  
A. DB 包含 DBS 和 DBMS  
B. DBMS 包含 DB 和 DBS  
C. DBS 包含 DB 和 DBMS  
D. 没有任何关系
12. 下列合法的声明语句是( )。  
A. int \_abc=50;  
B. double int=3+5e2.5;  
C. long do=1L;  
D. float 3\_asd=3e-3;
13. 设 x、y 和 z 是 int 型变量,且 x=4,y=6,z=8,则下列表达式中值为 0 的是( )。  
A. x&&.&y  
B. x<=y  
C. x || y+z&&.&y-z  
D. !((x<y)&&.&!z||1)
14. 若 ch 为 char 型变量,k 为 int 型变量(已知字符 a 的 ASCII 码是 97),则执行下列语句后输出的结果为( )。  
ch='b';  
k=10;  
printf("%x,%o,",ch,ch,k);  
printf("k=%d\n",k);  
A. 因变量类型与格式描述符的类型不匹配,输出无定值



B. 输出项与格式描述符个数不符,输出为 0 值或不定值

C. 62,142,k=%d

D. 62,142,k=%10

15. 有下列程序:

```
fun(int x,int y){return(x+y);}
```

```
main()
```

```
{ int a=1,b=2,c=3,sum;  
  sum=fun((a++,b++,a+b),c++);  
  printf("%d\n",sum);  
}
```

执行后的输出结果是( )。

A. 6

B. 7

C. 8

D. 9

16. 假定 x 和 y 为 double 型,则表达式  $x=2,y=x+3/2$  的值是( )。

A. 3.500000

B. 3

C. 2.000000

D. 3.000000

17. 有如下程序:

```
main()
```

```
{ int x=1,a=0,b=0;
```

```
  switch(x)
```

```
  {
```

```
    case 0:b++;
```

```
    case 1:a++;
```

```
    case 2:a++;b++;
```

```
  }
```

```
  printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
```

```
}
```

该程序的输出结果是( )。

A. a=2,b=1

B. a=1,b=1

C. a=1,b=0

D. a=2,b=2

18. 下列程序的输出结果是( )。

```
main()
```

```
{ int i=1,j=2,k=3;
```

```
  if(i++==1&&(++j==3==||k++==3))
```

```
  printf("%d%d%d\n",i,j,k);
```

```
}
```

A. 1 2 3

B. 2 3 4

C. 2 2 3

D. 2 3 3

19. 下列程序的输出结果是( )。

```
#include<stdio.h>
```

```
main()
```

```
{ int a=0,i;
```

```
  for(i=1;i<5;i++)
```

```
  { switch(i)
```

```
    { case 0:
```

```
      case 3:a+=1;
```

```
      case 1:
```

```
      case 2:a+=2;
```

```
      default:a+=3;
```

```
    }
```

```
  }
```

```
  printf("%d",i);
```

```
}
```

A. 19

B. 1

C. 6

D. 8

20. 有以下程序:

```
main()
```

```
{ int x,i;
```

```
  for(i=1;i<=50;i++)
```

```
  { x=i;
```

```
    if (x%2=0)
```

```
      if (x%3=0)
```

```
        if (x%7=0)
```

```
          printf("%d,i");
```

```
    }
```

```
}
```

输出结果是( )。

A. 28

B. 27

C. 42

D. 41

21. 以下程序的输出结果是( )。

```
main()
```

```
{ int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;
```

```
  for(i=1;i<3;i++)
```

```
  for(j=0;j<=i;j++)s+=a[i][j];
```

```
  printf("%d\n",s);
```

```
}
```

A. 18

B. 19

C. 20

D. 21

22. 有下列程序:

```
main()
```

```
{ int k=5;
```

```
  while(--k) printf("%d",k=1);
```