

Taomee 淘米

赛尔号

seer.61.com

官方
第7版



精灵集合大图鉴

7



江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位

图书在版编目(CIP)数据

赛尔号精灵集合大图鉴. 7 / 上海淘米网络科技有限公司编著. —南京: 江苏美术出版社, 2012.6

ISBN 978-7-5344-4449-4

I. ①赛… II. ①上… III. ①智力游戏—儿童读物
IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第090616号

出品人 周海歌

责任编辑 王 璇

特约编辑 庞思渊

装帧设计 王 璇 陈冰青 杨洪兵 韩 薇 童 梦

封面绘图 闪光电击兔

责任校对 刁海裕

监 印 贲 炜

书 名 赛尔号精灵集合大图鉴 7

编 著 上海淘米网络科技有限公司

出版发行 凤凰出版传媒集团(南京市湖南路1号A楼 邮编 210009)

凤凰出版传媒股份有限公司

江苏美术出版社(南京中央路165号 邮编 210009)

集团网址 <http://www.ppm.cn>

出版社网址 <http://www.jsmscbs.com.cn>

经 销 凤凰出版传媒股份有限公司

制 版 江苏凤凰制版有限公司

印 刷 南京精艺印刷有限公司

开 本 910×1270 1/64

印 张 5.5

版 次 2012年8月第1版 2012年8月第1次印刷

标准书号 ISBN 978-7-5344-4449-4

定 价 20.00元

营销部电话 025-68155677 68155679 营销部地址 南京市中央路165号

江苏美术出版社图书凡印装错误可向承印厂调换

赛尔号

seer.61.com

官方
第7版



精灵集合大图鉴

7

淘米 Taomee

江苏美术出版社
全国百佳图书出版单位

简介

赛尔号是为了寻找地外能源而开发的先锋探索船，于赛尔历39年在外星系能源泉探索火星港诞生，这是赛尔号第一次执行任务，赴银河系第三旋臂帕诺星系进行自然矿产开采与野生精灵探索。

精灵的诞生

赛尔历10年，外星系能源探索火星刚刚建立。赛尔们在人马座 γ 双恒星星系探索时，发现了一种特殊的生物，我们把它们称作外星精灵。科学家们对外星精灵进行分析和驯化，将这些精灵培养成为赛尔们忠实的伙伴。于是，充满坎坷的漫漫星际之旅中，精灵们陪伴在赛尔身边，帮助他们克服重重困难，协助他们完成各项使命；并在赛尔们的悉心呵护下，成长进化，成为宇宙中最强有力的战士。

野生精灵







困难与惊喜并存，危险和资源同在，越是险象丛生的地方，越是藏着没有被人们发现的秘密，无数的野生精灵等待着赛尔机器人去发现、驯化、训练，成为我们的得力助手。

登录赛尔号，小赛尔们立即进入了一个太空旅行的世界，飞船船长随时报告着目前飞船的位置，赛尔机器人需要勇敢地登陆一个个星球，探寻星球上能源的秘密，获得各种奇妙的星球生物，一个奇妙的故事就此展开啦……

精灵集合大图鉴 7



目 录 (按精灵属性排序)

 (草系)	米尔..... 014	噜卡..... 070	
	米尔斯..... 016	火噜噜..... 072	
	米弗瑞特..... 018	三尾火狐..... 074	
	维克..... 020	四尾火狐..... 076	
	维拉尔..... 022	九尾火狐..... 078	
	维尔克..... 024	 (飞行系)	哈克..... 080
	果然多多..... 026		哈尔克..... 082
	超级果然多..... 028		弗迪..... 084
	塔尔多..... 030		弗莱塔..... 086
	塔奇多克..... 032		希希..... 088
	莎尔..... 034		希莉娅..... 090
	阿加莎..... 036		克尼..... 092
 (水系)	巴尔..... 038		布克罗..... 094
	巴伯洛..... 040		布罗尼..... 096
	旦旦..... 042		皮拉尔..... 098
	埃洛塔..... 044		皮特萨罗..... 100
	埃尔米格..... 046		伊尔..... 102
	费舍..... 048		鹰嘴蝶..... 104
	费吉尔..... 050		耶尼..... 106
	费洛舍..... 052		加耶罗..... 108
	多诺..... 054		布迪..... 110
	多尔尼..... 056		布克鸟..... 112
	纳克..... 058	 (电系)	桑莫..... 114
	希克拉..... 060		克莱莫..... 116
 (火系)	艾比..... 062		桑特莫斯..... 118
	艾尼塔..... 064		桑奇..... 120
	迪凯..... 066		伯桑克..... 122
	迪诺恩..... 068	 (冰系)	罗亚..... 124

(冰系)

西罗尔..... 126
 特罗拉尼..... 128
 小雪球..... 130
 眼镜毛球..... 132
 冰蛛..... 134
 极寒冰蛛..... 136
 绿色雪球..... 138
 眼镜绿毛球..... 140
 红色雪球..... 142
 眼镜红毛球..... 144
 紫色雪球..... 146
 眼镜紫毛球..... 148
 蓝色雪球..... 150
 眼镜蓝毛球..... 152
 酷雪球..... 154
 眼镜酷毛球..... 156
 古迪..... 158
 古尔扎迪..... 160
 库卡..... 162
 库洛洛特..... 164
 莫卡..... 166
 莫拉坦..... 168
 小岩怪..... 170
 怪怪岩..... 172
 佩里..... 174
 佩罗姆..... 176
 杰雷..... 178
 杰莱卡..... 180
 诺诺..... 182
 玛琳..... 184
 洛西..... 186
 洛尼尔..... 188
 马尔洛..... 190
 马尔尼洛..... 192

(地系)

(机械系)

(超能系)

闪光伊娃..... 194
 闪光伊妮娅..... 196
 闪光伊娅丝..... 198
 哲尔尼..... 200
 奈迪特..... 202
 奈迪罗尼..... 204
 查理..... 206
 查德洛..... 208
 鲁尔..... 210
 鲁尼卡..... 212
 铃儿..... 214
 铃铃猫..... 216
 祖迪..... 218
 吉亚尼..... 220
 泰克..... 222
 泰米尔..... 224
 泰米亚克..... 226
 迪萨..... 228
 肯迪尔..... 230
 麦斯..... 232
 马西莫斯..... 234
 巴沃..... 236
 巴克迪..... 238
 陶诺..... 240
 米诺斯..... 242
 加洛特..... 244
 加格洛特..... 246
 史迪..... 248
 迪马克..... 250
 提诺..... 252
 瑞尔斯..... 254
 韦诺..... 256
 瓦诺恩..... 258
 斯肯..... 260

(普通系)

(战斗系)

(暗影系)

斯宾塞.....262

哈罗威.....264

罗威特.....266

哈尔威克.....268

黑格.....270

黑布罗.....272

莫格.....274


莫弗克.....276

波拉.....278

波德尔.....280

 莱特.....282

 莱克瑞.....284

 派诺.....286

 派拉比.....288


 文文.....290

 文杰尔.....292

 阿卡.....294


 卡瑞.....296

 米昨.....298

 (龙系)

布克.....300

布鲁恩特.....302


 (冰&暗影系)

艾弥利.....304

阿克奥斯.....306

冰狐.....308

暗夜冰狐.....310

 (冰&龙系)

弗德.....312

里洛德.....314

弗里兹.....316

 (火&超能系)

尼坦.....318

尼诺尔.....320


奈尼尔.....322

 (水&超能系)

哲克.....324


哲希尔.....326

奈哲尔.....328

 (地面&战斗系)


瑞诺.....330

萨瑞卡.....332

 (飞行&超能系)


亚吉.....334

亚森.....336

 (飞行&光系)

乔伊.....338

珀伽索斯.....340

 (水&暗影系)

莫德.....342

莫德纳.....344

 (火&战斗系)

多戈.....346

戈登.....348

精灵属性 使用说明

每只精灵都有自己特有的属性，科学家们根据它们的属性进行分类，已知的精灵属性有42种。精灵的属性之间有着相生相克的关系，需要小赛尔们在战斗中慢慢摸索体会，将精灵的力量发挥到最大。

单属性一览：



双属性一览：



**红色箭头表示有效攻击，蓝色箭头表示微弱攻击，
灰色箭头表示无效攻击**





地面 & 机械系



草 & 超能系



水 & 暗影系



火 & 战斗系



飞行 & 超能系



暗影 & 地面系



水 & 龙系



地面 & 战斗系



冰 & 光系



冰 & 暗影系



火 & 超能系



飞行 & 光系



超能 & 水系



电 & 火系



水 & 超能系



电 & 水系



机械系



超能系



战斗系



暗影系



光系



龙系



圣灵系



神秘系



精灵战斗伤害系数表

攻击方

	火	水	草	飞行	电	地	机械	冰	超能	普通	战斗	暗影	光	龙	神秘	圣灵
火	0.5	0.5	2	1	1	1	2	2	1	1	1	1	1	1	1	0.5
水	2	0.5	0.5	1	1	2	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0.5
草	0.5	2	0.5	0.5	1	2	0.5	1	1	1	1	1	2	1	1	0.5
飞行	1	1	2	1	0.5	1	0.5	1	1	1	2	1	1	1	1	1
电	1	2	0.5	2	0.5	0	1	1	1	1	1	2	1	1	0.5	0.5
地面	2	1	0.5	0	2	1	2	1	0.5	1	1	0.5	1	0.5	1	0.5
机械	0.5	0.5	1	1	0.5	1	0.5	2	1	1	2	1	1	1	1	1
冰	0.5	0.5	2	2	1	2	0.5	0.5	1	1	1	1	1	1	1	0.5
超能	1	1	1	1	1	1	0.5	1	0.5	1	2	1	0	1	2	1
普通	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
战斗	1	1	1	1	1	1	2	2	0.5	1	0.5	0.5	1	2	1	2
暗影	1	1	1	1	1	1	0.5	0.5	2	1	1	2	0.5	1	1	0.5
光	1	1	0	1	1	1	0.5	0.5	2	1	1	2	0.5	1	1	0.5
龙	0.5	0.5	0.5	1	0.5	1	1	2	1	1	1	1	1	2	1	2
神秘	1	1	1	1	2	0.5	1	1	1	1	0.5	1	1	1	2	2
圣灵	2	2	1	1	2	1	1	2	1	1	0.5	1	1	0.5	0.5	1

精灵战斗伤害系数计算公式说明：

单属性精灵战斗伤害系数说明：

以左图中的超能系为例，红色箭头表示对神秘系及战斗系精灵伤害加倍，蓝色箭头表示对机械系精灵伤害减半，而灰色箭头表示对光系精灵攻击无效。

那么超能系精灵的战斗公式则为：

超能系打神秘系： $1 \times 2 = 2$ 倍伤害

超能系打战斗系： $1 \times 2 = 2$ 倍伤害

超能系打机械系： $1 \times 0.5 = 0.5$ 倍伤害

超能系打光系： $1 \times 0 = 0$ 倍伤害

超能系打其他系： $1 \times 1 = 1$ 倍伤害



双属性精灵战斗伤害系数说明：

双属性精灵战斗时可以分为以下四种情况：

1. 当关联的2个系数全都等于2的时候，伤害系数为 $2+2=4$ 。

2. 当关联的2个系数中有一个小于2并且都不为0的时候，伤害系数为 $n+n/2$ 。

例：超能&飞行打战斗系
超能系打战斗系=2倍伤害
飞行系打战斗系=2倍伤害
因此，超能&飞行打战斗系：
 $2+2=4$ 倍伤害

例：超能&飞行打机械系
超能系打机械系=0.5倍伤害
飞行系打机械系=0.5倍伤害
因此，超能&飞行打战斗系：
 $(0.5+0.5) \div 2 = 0.5$ 倍伤害

3. 当关联的2个系数中有一个为0时，伤害系数为 $n+n/4$ 。

4. 当关联的2个系数都为0时，伤害系数为0。
(暂无此种属性精灵出现)

例：超能&飞行打光系
超能系打光系=0倍伤害
飞行系打光系=1倍伤害
因此，超能&飞行打战斗系：
 $(0+1) \div 4 = 0.25$ 倍伤害



米尔

档案 · PROFILE



 精灵序号	919
 精灵属性	草 
 进化阶段	18级
 身 高	24cm
 体 重	2.5kg
 类 型	异能精灵

精灵简介

米尔是大自然中富有灵性的小精灵，经常隐藏在绿色之中不让别人发现，肩负着不为人知的重任。

进化阶段



米尔



米尔斯



米弗瑞特

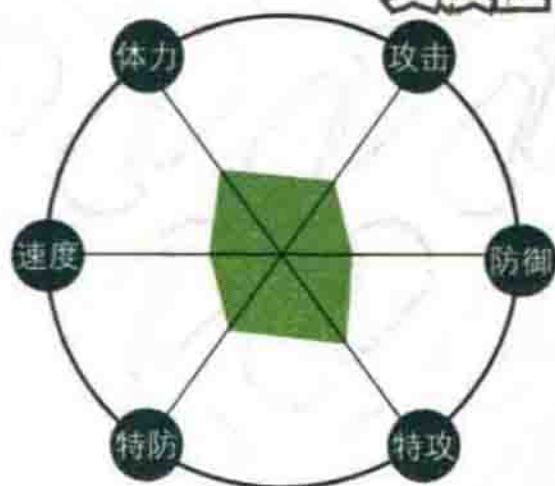
分布地区

No.295 迷你果使用“绿色异能晶核”异能化获得

属性相克



资质值



技能列表

技能名	攻击类型	技能属性	威力	使用次数	学习等级	特殊效果
撞 击	物理	普通	35	35	1	-
花 粉	属性	普通	-	20	6	100%几率改变对方命中等级-1
踏 踏 粉	特殊	草	50	30	11	命中时,10%几率令对方疲惫,1回合无法攻击
诅 咒	属性	普通	-	10	16	100%几率改变自身攻击、防御等级1,速度等级-1;组队时可以向己方任意目标使用