



新编

计算机网页制作教程

李培禄 李波 主编



二十一世纪高职、高专规划教材

新编计算机网页制作教程

(Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 与 Flash MX 2004 三合一)

主 编 李培



航空工业出版社

内 容 提 要

本书结合小型网站的特点,向读者全面介绍了设计网页的要点和方法。本书共分6章,其中,第1章简要介绍了网页设计基础知识,如网站建设流程,网页基本要素分析,网页的色彩、版式与尺寸,以及网页制作工具等;第2章~4章介绍了目前使用最多的3个网页制作软件,即用于制作网页的 Dreamweaver MX 2004、用于处理网页图像和制作简单网页动画的 Fireworks MX 2004 和用于制作网页动画的 Flash MX 2004。为了使读者能够巩固所学,本书的第5章和第6章分别给出了两类典型网站(即个人网站和企业网站)建设实例。

本书的最大特点是内容全面、实例丰富、可操作性强,较好地做到了内容与形式、理论与实践的统一。本书适合普通高等院校、高职、高专和各类网页设计培训班作为教材,也可供广大美术爱好者、平面设计师、网页设计师、动画设计师阅读,以及大、中专院校学生自学。

图书在版编目(CIP)数据

新编计算机网页制作教程 / 李培禄等主编. —北京: 航空工业出版社, 2005. 2

ISBN 7-80183-558-1

I. 新... II. 李... III. 主页制作—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2005)第 009235 号

新编计算机网页制作教程

xinbian jisuanji wangye zhizuo jiaocheng

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

发行电话: 010-64978486 010-82822965

010-84926529 0373-3590289

北京昌平长城印刷厂印刷

全国各地新华书店经售

2005 年 2 月第 1 版

2005 年 2 月第 1 次印刷

开本: 787×1092

1/16

印张: 17.625

字数: 439 千字

印数: 1—8000

定价: 24.80 元

编者的话

背景知识

随着互联网的流行，很多个人、企事业单位和政府机关都创建了自己的网站，以发布单位新闻、产品信息、政策法规和进行信息交流等。总的来说，网站可以分为小型网站和大型网站两类。这两类网站在网站建设和制作方面有很大的区别，例如，要创建大型网站，需要专用的服务器和专用的通信线路，制作网站时会涉及大量的数据收集和处理等多方面的内容。但是，由于绝大部分网站都是小型网站，因此，本书主要围绕小型网站的建设来进行讲解。

要制作网站，当然要依靠一些软件来进行。目前，最流行的软件莫过于“网页制作三剑客”了，即 Dreamweaver、Flash 与 Fireworks。这 3 个软件均由 Micromedia 公司开发，其最新版本分别是 Dreamweaver MX 2004、Flash MX 2004 与 Fireworks MX 2004。其中，Dreamweaver 主要用于制作网页和管理网站，Flash 主要用于制作网页动画，Fireworks 主要用于制作网页图像。

本书内容与特点

本书在编写上主要网站开发的实际过程以及上述 3 个软件来进行，充分体现了系统学习、侧重实用的特点。读者可通过第 1 章的学习掌握网页设计的一些基本知识，如网站建设流程，网页基本要素分析，网页的色彩、版式与尺寸，以及网页制作工具等。本书的第 2 章、第 3 章和第 4 章分别介绍了 Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004 和 Flash MX 2004 的详细用法。此外，为了使读者能够巩固所学，本书的第 5 章与第 6 章分别给出了两类典型网站建设实例（即个人网站和企业网站）。此外，为了便于教师讲解和学生自学，每章都给出了一个或多个上机实践和思考与练习题。

本书相关实例下载方法

为了方便读者学习，本书所使用的素材和制作的一些主要实例均被放在了我们的网站中，网址为 <http://www.jqewh.com>，读者可免费下载和使用。

读者对象

本书特别适合普通高校、高职、高专美术专业、网络专业和各类网页设计培训班作为教材，也可供广大美术爱好者、平面设计师、网页设计师、动画设计师阅读，以及大、中专院校学生自学。

本书由李培禄（濮阳职业技术学院）、李波（平顶山学院）主编，由李晨光、孟宪礼、白冰、黄瑞友、李红、章银武、林军会、乔震、贾敬瑶、张安鹏、齐华杰等具体编写。

编 著 者
2005 年 1 月

目 录

第 1 章 网页设计基本知识1	2.3 表格的使用 38
1.1 认识网站与网页.....1	2.3.1 插入表格..... 38
1.1.1 网页是什么.....1	2.3.2 表格的基本操作..... 39
1.1.2 网页中的文字与图片.....3	2.3.3 使用布局视图和扩展表格视图.....43
1.1.3 网页中使用的动画与视频影像.....3	2.3.4 使用表格排版制作一个网页.....44
1.1.4 网页中使用的声音.....4	2.4 建立网页链接49
1.1.5 动态网页与静态网页.....4	2.4.1 创建内部链接.....49
1.2 网站建设流程.....5	2.4.2 创建外部链接.....50
1.2.1 申请域名.....5	2.4.3 创建 E-mail 链接.....50
1.2.2 建立主机.....10	2.4.4 创建下载链接.....51
1.2.3 网站设计与制作.....11	2.4.5 创建跳转菜单.....52
1.2.4 网站测试与上传.....12	2.4.6 利用热点为图片各部分创建不 同的链接.....54
1.2.5 网站推广与维护.....12	2.5 层与行为的使用55
1.3 网站管理与网页设计软件.....13	2.5.1 层的基本操作.....55
1.3.1 网站管理与网页编辑软件.....14	2.5.2 认识行为.....57
1.3.2 网页设计辅助软件.....14	2.5.3 使用行为制作交换图像.....60
1.3.3 常用网站程序设计语言.....14	2.5.4 创建弹出信息框.....61
1.4 网页设计的基本原则.....15	2.5.5 打开浏览器窗口.....62
1.4.1 颜色选择.....15	2.5.6 设置状态栏文本.....64
1.4.2 版式设计.....17	2.5.7 创建弹出式菜单.....64
1.4.3 网页尺寸.....19	2.5.8 创建滚动字幕.....66
本章小结.....19	2.6 CSS 样式表的使用67
思考与练习.....19	2.6.1 CSS 样式的特点及分类.....68
第 2 章 Dreamweaver MX 2004 使用详解 21	2.6.2 类样式.....69
2.1 初识 Dreamweaver MX 2004.....21	2.6.3 标签样式.....70
2.1.1 Dreamweaver MX 2004 功能概览.....21	2.6.4 高级样式.....71
2.1.2 Dreamweaver MX 2004 的操作界面.....22	2.6.5 编辑样式.....72
2.2 创建和编辑文档.....26	2.6.6 使用外部样式表.....73
2.2.1 建立本地站点.....26	2.7 模板和库的使用75
2.2.2 创建文档与文件夹.....28	2.7.1 “资源”面板.....75
2.2.3 设置页面属性.....29	2.7.2 创建模板.....76
2.2.4 插入文本.....31	2.7.3 基于模板创建文档.....77
2.2.5 插入与编辑图像.....32	2.7.4 修改模板并更新文档.....78
2.2.6 插入导航条.....35	2.7.5 库文件的创建、应用及编辑.....78
2.2.7 插入其他元素.....36	



2.8 站点的整理与上传	81	3.6.5 导出文件	143
2.8.1 检查站点内的链接	81	3.6.6 导出选定区域的方法	145
2.8.2 向服务器上传网站	82	本章小结	146
本章小结	83	思考与练习	146
思考与练习	83	第4章 Flash MX 2004 使用详解	147
第3章 Fireworks MX 2004 使用详解	84	4.1 初识 Flash MX 2004	147
3.1 初识 Fireworks MX 2004	84	4.1.1 Flash MX 2004 功能概览	147
3.1.1 Fireworks MX 2004 功能概览	84	4.1.2 Flash MX 2004 的操作界面	148
3.1.2 位图和矢量图	85	4.2 控制面板	154
3.1.3 Fireworks MX 2004 的操作界面	85	4.2.1 “库”面板	154
3.2 熟悉常用控制面板	93	4.2.2 “混色器”面板	155
3.2.1 “层”面板	93	4.2.3 “场景”面板	157
3.2.2 “帧”面板	95	4.2.4 “动作”面板	158
3.2.3 “历史记录”面板	96	4.2.5 “历史记录”面板	159
3.2.4 “形状”面板与“样式”面板	97	4.2.6 “影片浏览器”面板	160
3.2.5 “混色器”面板	98	4.3 Flash 中动画的制作流程	161
3.2.6 “优化”面板	98	4.3.1 创建新文档并设置属性	161
3.2.7 “信息”面板	99	4.3.2 创建并插入动画元素	162
3.2.8 “行为”面板	99	4.3.3 设置动画效果和预览测试动画	163
3.2.9 “库”面板	99	4.4 绘画与编辑	164
3.3 制作网站 logo (标志)	100	4.4.1 星星的制作	164
3.3.1 利用基本绘图工具直接绘制	100	4.4.2 绘制广告条背景	170
3.3.2 基本绘图工具与菜单命令的结合	106	4.4.3 绘制卡通画	176
3.3.3 钢笔和自由变形工具的使用	109	4.4.4 使用外部图形与图像	180
3.3.4 文本转换为路径	114	4.5 创建动画	187
3.3.5 文本附加于路径	116	4.5.1 动画制作基础知识	187
3.4 制作 Banner 广告条	118	4.5.2 创建帧-帧动画	190
3.4.1 位图选取、羽化和滤镜的使用	118	4.5.3 创建动作补间动画	191
3.4.2 其他位图工具的综合运用	125	4.5.4 创建形状补间动画	200
3.4.3 简单动画的制作	130	4.5.5 编辑动画	202
3.5 使用元件与行为	131	4.5.6 创建交互式动画	204
3.5.1 制作导航条	132	4.5.7 创建有声动画	209
3.5.2 行为的运用	134	4.6 影片的测试、发布与导出	215
3.6 制作完整网页	137	4.6.1 测试影片	215
3.6.1 设计网页	137	4.6.2 发布影片	216
3.6.2 使用切片	141	4.6.3 导出影片	217
3.6.3 使用“优化”面板优化图像	142	本章小结	218
3.6.4 使用“导出预览”和“导出向导”对话框	142	思考与练习	218
		第5章 优秀个人网站设计	220



5.1 范例介绍.....	220	6.1 范例介绍.....	243
5.1.1 网站的主题和内容.....	220	6.1.1 网站的主题和内容.....	243
5.1.2 风格、色彩和布局设计.....	220	6.1.2 风格、色彩和布局设计.....	243
5.1.3 创建网站结构并绘制网页效果图.....	221	6.2 实战指南.....	245
5.2 实战指南.....	221	6.2.1 在 Fireworks 中制作导航栏.....	245
5.2.1 在 Fireworks 里设计、裁切并导出版面样稿.....	221	6.2.2 在 Flash 中制作网页广告.....	247
5.2.2 定义站点并修饰页面.....	227	6.2.3 在 Dreamweaver 中制作首页.....	251
本章小结.....	242	6.2.4 在 Dreamweaver 中制作子页.....	261
第 6 章 企业网站设计.....	243	本章小结.....	271

第 1 章 网页设计基本知识

课前导读

随着因特网的普及与发展,网站已逐渐成为企业形象宣传、产品展示、商务贸易和信息沟通的最方便快捷的桥梁。本章主要介绍网页设计的基本知识及网站的建设流程,旨在使读者对网页设计有一个初步的认识和了解。

本章重点与难点

- 了解网页相关知识
- 了解网站建设的大致步骤
- 了解常用的网页制作和网站管理工具
- 掌握网页设计的基本原则

1.1 认识网站与网页

如果读者曾经有过上网的经验,那么对网站和网页就都不会感到陌生。网页就是我们通过浏览器在因特网上浏览时看到的一个个页面,网站则是一组相关网页的集合。一个小型网站可能只包含了几个网页,而一个大型网站则可能包含成千上万个网页。

此外,当我们打开某个网站时显示的第一个页面一般被称为该网站的首页。

1.1.1 网页是什么

图 1-1 显示了新浪网 (<http://www.sina.cn>) 的首页。由该图可以看出,网页主要由文字、图片和动画等元素组成。那么,这些元素是如何组合在网页中的呢?

事实上,大家在网上看到的绝大部分网页都是使用 HTML (HyperTextMark-upLanguage) 语言编写的。该语言是一种超文本标记语言,可在浏览器中解释并执行。如果用户在浏览网页时单击上方工具栏中网页编辑工具按钮右侧的三角符号*,在打开的网页编辑程序列表中选择“使用记事本编辑”就会看到这一点,如图 1-2 所示。

因此,一个网页实际上是一个包含了各种 HTML 标记符的文本文件。这些标记符是一些嵌入式命令,提供了网页的结构、外观和内容等信息,Web 浏览器正是通过这些标识符来决定如何显示网页。

当我们使用浏览器浏览某个网页时,实际上是由本地计算机(客户机)向远程计算机(服务器)发出一个请求。服务器在收到请求后将网页文件,以及网页中涉及的图像、动画、声音和视频等文件发送给发出请求的客户机。客户机中的浏览器通过解释网页文件的内容,从而正确显示网页,用户就看到了网页的内容。图 1-3 形象地表达了这一过程。



图 1-1 新浪网站首页

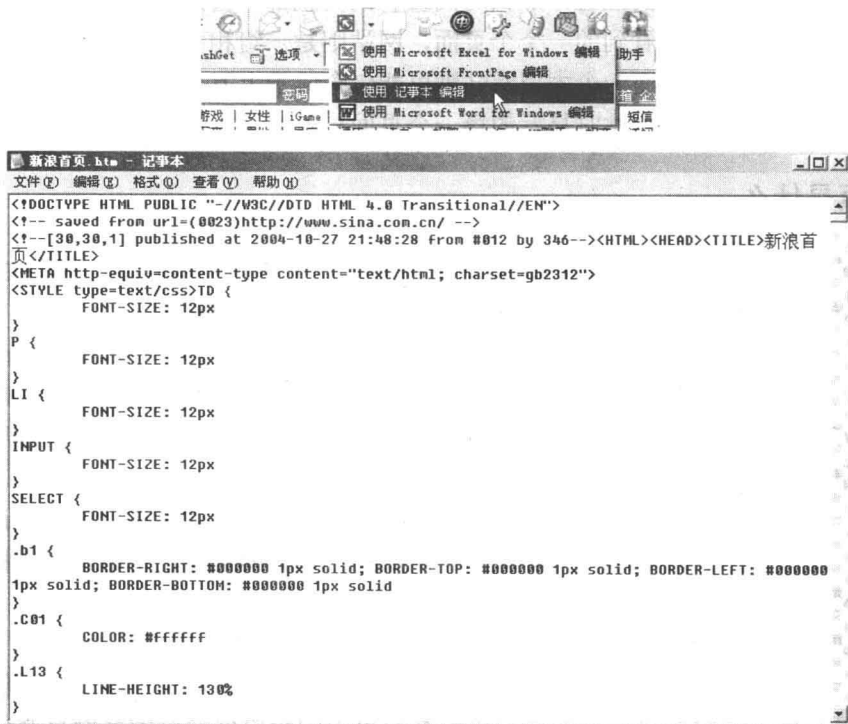


图 1-2 使用记事本打开的网页

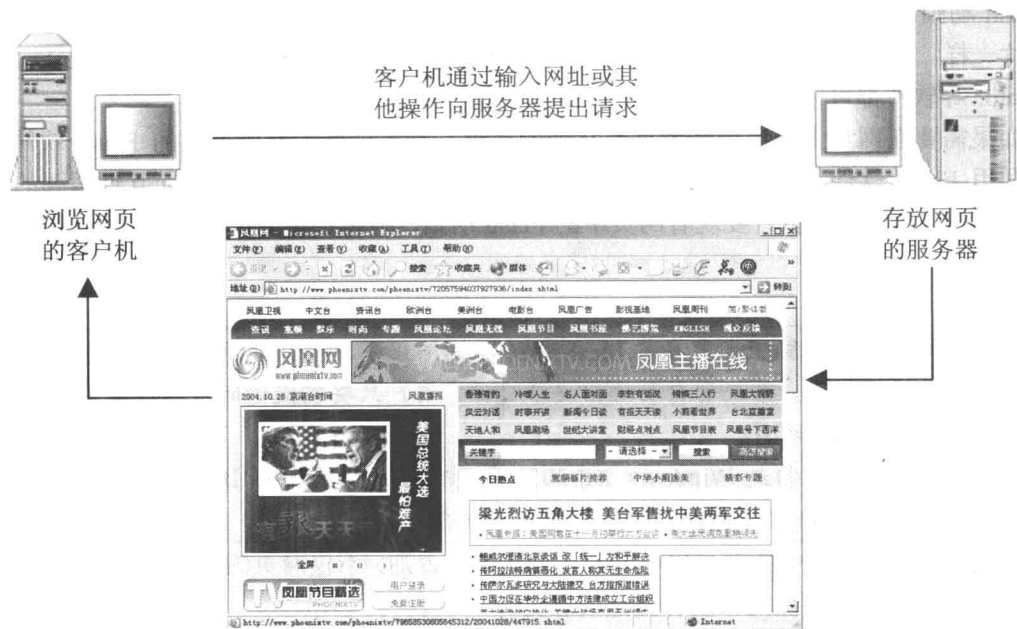


图 1-3 客户机与服务器

1.1.2 网页中的文字与图片

文字与图片是网页中最基本的元素。对于网页中的文字而言，用户可在制作网页时设置其位置、字体、字号和对齐方式，以及加粗和倾斜等。

如果用户对图像处理方面的知识有所了解的话，应该知道，图像文件有众多格式，如大家比较熟悉的 BMP、JPG、GIF、PSD、TIF、PNG 等。但是，并非所有格式的图像文件都能用在网页中。网页中只能使用压缩率比较高的 JPG、GIF 和 PNG 三种格式的图像，其他诸如 BMP 和 TIF 等很通用的格式都不能用在网页中。



- ※ 在一个网页中，文字与图片的比例要适当。文字太多，会降低网站的吸引力；而图片如果太多，又会使网页的浏览速度大大下降，浏览者可能还没等到该网页内容全部出现，就已经跳转到其他的网页进行浏览了。
- ※ 很多图像处理软件都可以用于图像文件格式的转换与优化输出，如 Fireworks、Photoshop 等。利用这些软件可将那些无法在网页中直接使用的图像文件转换为能在网页中使用的图像文件。

1.1.3 网页中使用的动画与视频影像

当网页中只有静止的文字和图片时，未免会显得沉闷和单调。因此，在制作网页时我们往往会为其添加一些动画，这样，便可使沉闷的网页生动起来。

目前，大家在网页中看到的动画主要包括两类：即动态 GIF 格式动画（Animated GIF）

和 Flash 动画。动态 GIF 格式动画的原理十分简单，就是高速显示多幅静态图片，就像播放动画片一样。同时，动态 GIF 格式动画的制作也是相当简单的。例如，利用 Fireworks、GIF Animator 等软件都可以方便地制作动态 GIF 格式动画。

如果需要在网页上使用一些大型或复杂的动画，则可借助大家所熟知的 Flash 软件来制作。利用 Flash 软件，我们可以制作精美的网站篇头动画、广告，甚至是交互性很强的网上游戏和课件。当然，浏览者要观看网页中的 Flash 动画，则需要在浏览器安装 Flash 播放器插件程序。



- ※ 如果用户的电脑上尚未安装 Flash 播放器插件程序，那么，该用户在浏览包含 Flash 动画的网页时，系统会自动给出安装提示，用户只要按提示即可方便地安装 Flash 播放器的插件程序。
- ※ 如果用户使用的是 Windows XP/2003 等操作系统，由于其 IE 浏览器中已内置了 Flash 播放器插件，因此，将不必再单独安装。

与图像相同，网页中的动画也不能放置的过多。否则，不仅网页的打开速度会大打折扣，同时还会给人一种眼花缭乱、没有重点的感觉。

众所周知，视频影像是一种非常直观而有效的表现方式，但碍于网速所限，下载一个视频文件要花费很多的时间。而现在借助一边下载、一边播放的串流技术（Streaming），就可以解决这个问题。视频串流技术常见的格式有 Real Video 及 Apple QuickTime，他们各有所长，其中，Real Video 的使用者最多。

1.1.4 网页中使用的声音

在多媒体技术大行其道的今天，网页不仅可以有色，还可以有声。适当地在网页上加点音乐效果，会使网页更具吸引力。

目前，网上流行的声音格式有 MIDI、WAV、MP3 与 Real Audio，其特点分别如下。

- MIDI 格式音乐的特点是占用空间小，一般为十几 KB、几十 KB 不等，适于网上传播，其缺点是音色单调。要欣赏网页中的 MIDI，浏览者的电脑中应安装带硬波表的声卡或软波表程序。
- WAV 为常见的无压缩声音文件，其优点是适应性强，在所有带有声卡的电脑中都可以播放，其缺点是占用空间大，动辄几 MB，甚至几十 MB。
- MP3 是目前最流行的压缩音乐文件，占用空间比 WAV 小得多，缺点是要先下载后收听。
- Real Audio 是网上最流行的声音格式，虽然比 WAV 和 MP3 音质稍差，但占用空间却小很多，而且该格式还有一个优点，就是浏览者可以一边下载一边播放。

1.1.5 动态网页与静态网页

从大的方面来讲，网页可分为动态网页（DHTML）和静态网页（HTML）。这里要注意的是，我们所说的动态网页与静态网页并非是指页面中是否有动画或视频演示。那么，动态网页与静态网页究竟有什么区别，它们各自又具有什么样的特征呢？



静态网页是指完全采用 HTML（超文本标记语言）编写的网页，当用户使用浏览器浏览它时，其内容是完全静止不变的，不具有与用户交互的功能。动态网页是指其内容可以发生变化，且能与用户进行交互的网页。例如，那些可以用来收集用户信息或验证用户身份的网页，以及各种论坛、留言板和聊天室等也都是动态网页，如图 1-4 所示。



图 1-4 具有交互功能的聊天室网页

要想创建动态网页，仅仅依靠 HTML 语言就不行了。用户除了要掌握通常的网页设计软件外，还必须掌握诸如 JavaScript、ASP、C 等程序设计语言。

1.2 网站建设流程

在了解了有关网页的基本知识后，下面我们来了解制作一个完整网站的流程。总的来说，网站建设大都包括这么几步：申请域名，申请主机，制作网站页面、测试和上传，以及网站维护和推广。

1.2.1 申请域名

现实生活当中，每个人或企业都会有一个自己的名字。同样道理，在互联网中，所有的网站也必须拥有自己的名字（域名），只有这样，才能让用户方便的找到它。

网站的域名通常由两部分或三部分组成，如新浪网的域名为 sina.com.cn、网易的域名为 163.com 等。通过网站的域名，可以了解网站的名称、类型和所属国家。例如：

- sina 和 163 为网站名称。
- com 表示这两个网站为商业网站。此外，用来标识网站类型的后缀名还有 net、org、edu、gov 等，其中，net 表示网络服务机构，org 表示非盈利的组织、团体，edu 表示教育机构，gov 表示政府机构等。
- cn (china 的缩写) 表示该网站位于中国（可选）。其中，如果域名中没有国家名称缩写，该域名被称为国际通用域名。



※ 我们平时在浏览网站时除了需要输入域名外，还需要输入其他一些字符串。例如，要浏览新浪网，应该输入 `http://www.sina.com`。这个字符串被称为 URL (Uniform Resoure Locator, 统一资源定位符)。其中，`http` 是英文 `Hyper Text Transfer Protocol` 的缩写，其中文意思是“超文本传输协议”，表示信息传递的方式；`www` 表示服务器的类型，它是英文 `World Wide Web` 的缩写，其中文意思是“环球信息网”。

与个人名字和企业名称不同的是，在因特网中，所有网站的域名都具有惟一性。也就是说，每个网站的域名在全世界都是独一无二的。



※ 在因特网中，每台连入网络的计算机都有一个地址，该地址被成为 IP 地址，它由 32 位二进制数组成。书写 IP 地址时，通常将每 8 位分为一组，中间以圆点分隔，因此，每组数据的取值均在 $0 \sim 255(2^7-1)$ 之间。例如，`123.115.12.17`、`168.07.80.134` 等都是合法的 IP 地址。当用户在浏览网页时，实际上是由域名服务器对该域名进行解析，以找到与之对应的 IP 地址，进而打开相关网页。

现实生活中，企业在成立之前都要先到工商部门去核准名称，获得批准后才可办理后面的手续。同样，要想创建网站，也要先到某个域名代理机构去申请和登记自己的域名。

注册一个属于自己的域名很简单，随便登录到一个域名注册代理网站就可以，如“e 网通” (`http://www.ewont.com`)、“你好万维网” (`http://www.nihao.cn`)、“中资网” (`http://web.114.com.cn`)、“中国万网” (`http://www.net.cn/`) 等。当然，这要付出一定的费用。目前，注册一个顶级域名的服务费通常是每年 100 元左右，注册一个带 `.cn` 域名的服务费通常在 150 元左右。

下面以在“中国万网”申请域名为例，简要说明申请域名的一般过程。不过，对于大多数提供域名服务的网站来说，要利用该网站注册域名，应首先成为其会员。

(1) 打开“中国万网”网站首页，单击“成为万网会员”超级链接，如图 1-5 所示。



图 1-5 申请成为万网会员



(2) 阅读相关协议并填写相关表格, 如图 1-6 所示。其中, 应重点记住自己的用户名和密码。



图 1-6 阅读协议并填写相关表格

(3) 申请成功后, 该网站会给用户分配一个数字 ID 号, 并自动发送一个电子邮件, 告诉用户获得的数字 ID 号和密码。同时, 网站将自动显示登录页面, 在其中输入前面设置的密码(数字 ID 号被自动填写), 然后单击“登录”按钮, 如图 1-7 所示。

(4) 要注册某个域名, 应首先查一下该域名是否已被注册。为此, 可在打开的网页中输入希望使用的域名, 然后单击“查询”按钮。同时下移网页, 还可查看注册各种域名的价格, 如图 1-8 所示。

(5) 如该域名未被登记, 可单击后面的“立即注册”按钮进行注册, 如图 1-9 所示。

(6) 请认真阅读此表内容, 并输入域名密码、电话、传真等内容, 然后单击“提交”按钮, 如图 1-10 所示。

(7) 选择合适的结算方式, 然后单击“下一步>>去收银台结账”或其他按钮, 如图 1-11 所示。

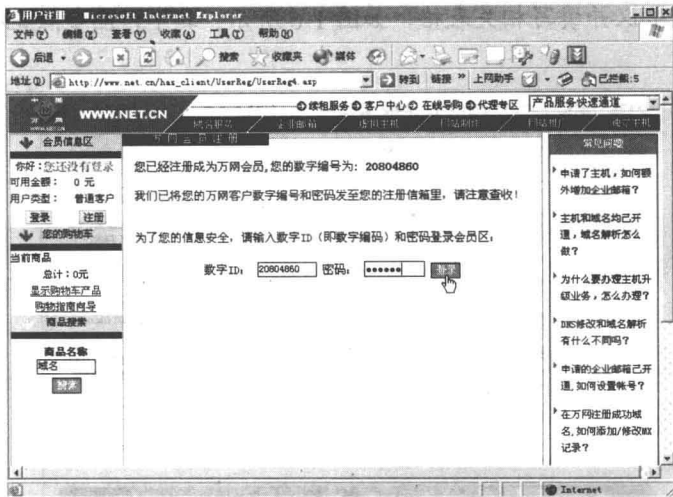


图 1-7 登录会员界面

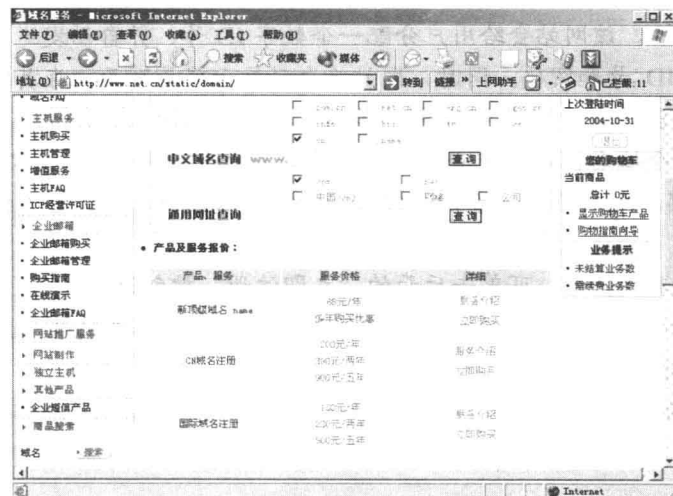
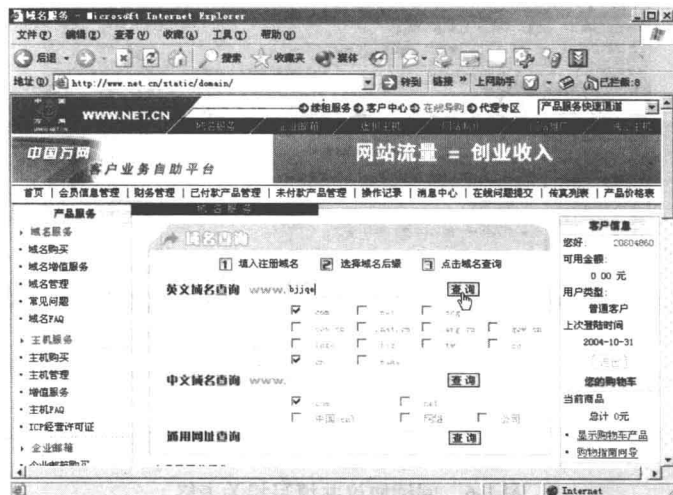


图 1-8 查询域名及价格

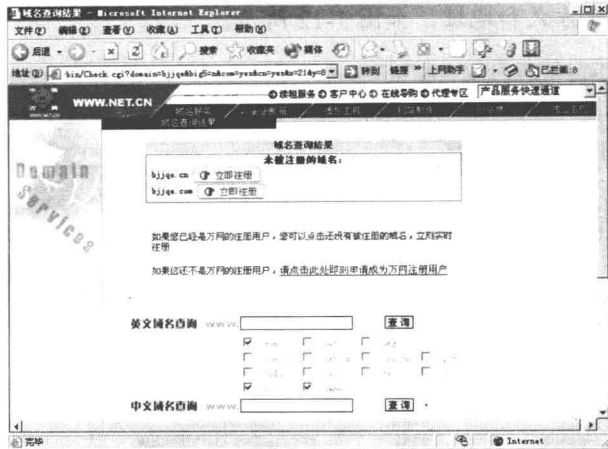


图 1-9 进行域名注册

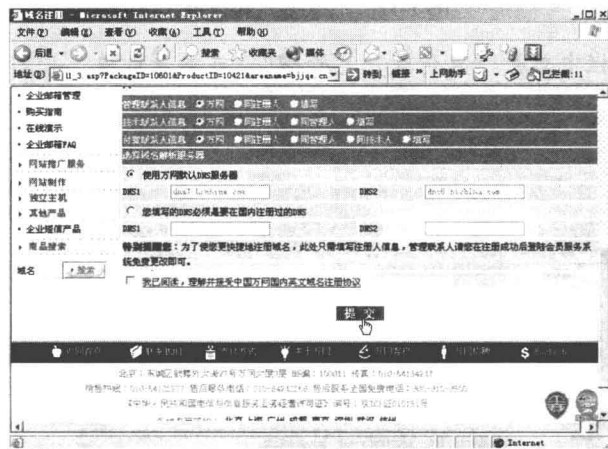


图 1-10 提交域名申请

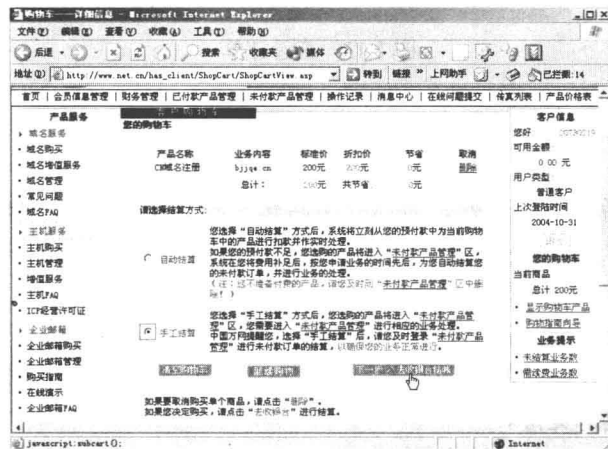


图 1-11 去收银台结账

(8) 系统提示汇款方式和地址, 如图 1-12 所示。

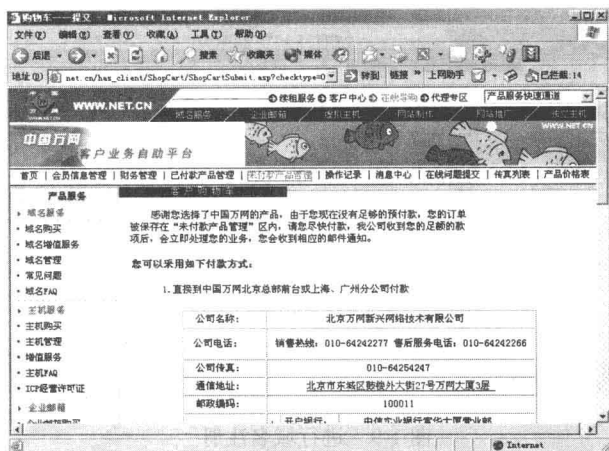


图 1-12 汇款方式和地址

(9) 通过在导航栏中单击“未付款产品管理”, 可查看订单, 如图 1-13 所示。

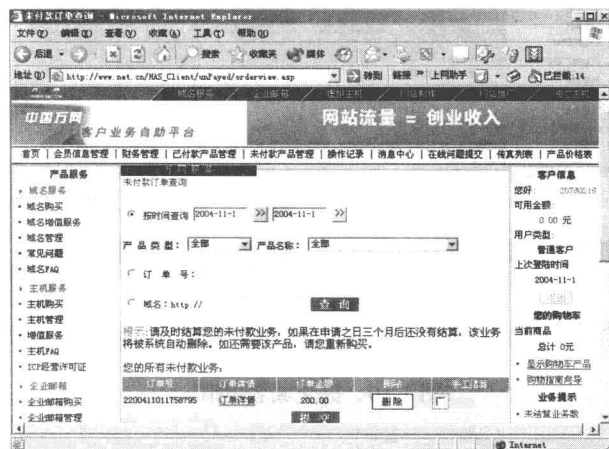


图 1-13 查看订单

1.2.2 建立主机

当注册了域名之后, 下一步就是为你的网站建一间“屋”, 好让世界各地的访客登门访问。这个所谓的“屋”, 其实就是我们经常说的主机。这个主机必须是一台功能相当于服务器级的电脑, 并且要用专线或其他形式 24 小时与因特网相连。

这台网络服务器除存放公司的网页, 为浏览者提供浏览服务之外, 还可同时充当“电子邮箱”的角色, 负责收发公司的电子邮件。你还可以在服务器上添加各种各样的网络服务功能, 前提是有足够的技术支持。

就目前来说, 建立主机的模式主要有两种:

- (1) 主机托管