



21 世纪计算机专业规划新教材

CorelDRAW X3

平面设计 与制作

【本书特点】

- 入门快、易学易懂
- 模块教学, 内容丰富, 实用性强, 每章配习题指导, 能充分巩固所学的知识, 面向就业

陶建文 主 编

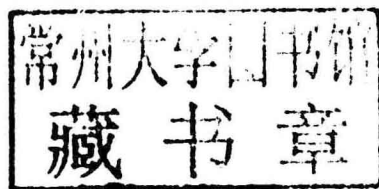
中国 广播电视出版社
CHINA RADIO & TELEVISION PUBLISHING HOUSE

21 世纪计算机专业规划新教材

CorelDRAW X3 平面设计与制作

主 编 陶建文

副主编 李 宏 李达慧



中国  广播电视出版社
CHINA RADIO & TELEVISION PUBLISHING HOUSE

图书在版编目 (C I P) 数据

CorelDRAW X3 平面设计与制作 / 陶建文主编. —北京: 中国广播电视出版社, 2010. 2
21世纪计算机专业规划新教材
ISBN 978-7-5043-6099-1

I. ①C… II. ①陶… III. ①平面设计—图形软件, CorelDRAW X3—高等学校—教材 IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第016142号

CorelDRAW X3 平面设计与制作

陶建文 主编

责任编辑 高子茹
封面设计 曾秋海
责任校对 梁 君

出版发行 中国广播电视出版社
电 话 010-86093580 010-86093583
社 址 北京市西城区真武庙二条9号
邮 编 100045
网 址 www.crtip.com.cn
电子信箱 crtip8@sina.com

经 销 全国各地新华书店
印 刷 北京市朝阳区小红门印刷厂

开 本 787 毫米×1092 毫米 1/16
字 数 350(千)字
印 张 15.25
版 次 2010 年 2 月第 1 版 2010 年 2 月第 1 次印刷
印 数 8000 册

书 号 ISBN 978-7-5043-6099-1
定 价 29.80 元

(版权所有 翻印必究·印装有误 负责调换)

前 言

CorelDRAW 是一门计算机图形制作方面的基本课程，内容重点为计算机图形制作的基本知识、基本概念和基本操作技能，强调软件的使用，兼顾该领域的其他知识，为学生熟练使用计算机进行图形制作和进一步学习其他图形软件打下基础。

通过本课程的学习，使学生了解并掌握 Coreldraw 图形设计基础的设计处理方法、Coreldraw 文字排版设计技巧及 Coreldraw 复杂图形的绘制质感的表现，使学生进入社会后能迅速参与实际工作，并运用已有的软件知识，不断创作出更优秀的艺术作品。

本书详细阐述 CorelDRAW 的基础知识，重点掌握 CorelDRAW 中路径图形的制作与相关处理操作、图形填色及艺术效果处理、文字处理，了解文件输入、输出与打印的相关知识。

本书在介绍了基础知识和基本操作以后，从平面设计实际应用的角度出发，为读者精心设计了多个应用所学知识的“综合实例”，做到学完即可练习软件操作，达到精通软件的目的。

本书内容系统全面，语言直白明了，实现从命令到操作再到技能的有效转化，避免机械教条式学习，为入门级初学者提供良好的学习开端。既适合对软件一无所知的初级用户阅读和学习，也可以帮助中级用户提高自身技术，深入掌握软件核心功能。另外本书也可作为商业美术设计人员及相关专业师生的参考用书。

由于编写时间仓促，加之编者水平有限，难免会有疏漏，望广大读者批评指正。我们将在再版时进一步修订。

编 者
2010 年 1 月

目 录

第 1 章 CorelDRAW X3 概览	1
1.1 CorelDRAW 的概述	1
1.2 试用 CorelDRAW X3	3
1.3 创建与打开文件	10
1.4 保存与关闭文件	15
1.5 导入与导出文件	17
1.6 还原文件	22
1.7 查看文档信息	23
1.8 版面设置	23
1.9 设置多页文档	26
1.10 设置视图显示质量	28
1.11 设置页面辅助元素	29
1.12 设置自动对齐特性	31
第 2 章 对象的编辑与管理	32
2.1 对象增删	32
2.2 变换对象	35
2.3 群组对象	42
2.4 合并与拆分对象	45
2.5 锁定与解除锁定对象	46
2.6 对齐对象	47
2.7 顺序	50
2.8 对象造形	52
2.9 对象转换	58
2.10 图层	59
第 3 章 图形的绘制	65
3.1 绘制几何图形	65
3.2 绘制预设形状	77
3.3 绘制线段与曲线	79

第4章 图形的编辑	91
4.1 使用【形状工具】	91
4.2 使用【形状工具】属性栏	94
4.3 切割图形	104
4.4 擦除图形	104
4.5 修饰图形	106
第5章 填充色彩和编辑轮廓线	108
5.1 图形色彩填充基础	108
5.2 编辑轮廓线	126
第6章 文本的处理	139
6.1 文字基础	139
6.2 设置美术字文本格式	147
6.3 段落格式化	150
6.4 应用文本样式	158
6.5 编辑文字内容	159
6.6 插入图形对象	161
6.7 图文混排	164
第7章 特效应用	167
7.1 调和	167
7.2 轮廓图效果	168
7.3 变形效果	170
7.4 透明效果	173
7.5 透镜的使用效果	175
第8章 编辑位图	177
8.1 位图的导入	177
8.2 变换位图	178
8.3 位图的转换	179
8.4 位图的编辑	180
8.5 调整位图的色彩效果	187
8.6 校正位图色斑效果	189

第 9 章 滤镜	190
9.1 添加与删除滤镜效果	190
9.2 位图特效处理	191
第 10 章 打印输出	201
10.1 打印设置	201
10.2 打印预览	203
10.3 彩色输出	207
10.4 PDF 输出	208
10.5 发布到 Web	210
第 11 章 综合应用实例	214
11.1 伞面设计	214
11.2 制作阴阳文字效果	219
11.3 齿轮效果	220
11.4 缠绕的五彩圆环	222
11.5 光盘效果	224
11.6 立体五角星效果	226
11.7 名片设计	228
11.8 花朵	230
附录 1 CorelDRAW X3 常用快捷键	233
附录 2 CorelDRAW X3 认证考试大纲	234

第1章 CorelDRAW X3 概览



学习导读

CorelDRAW 是一种直观的图形设计应用程序，可以制作富有创造性的适量图，并且还提供了专业版面设计所需的功能，广泛应用于广告业、印刷业、制造业等方面。本章将详细介绍 CorelDRAW X3 的一些基础知识和基本操作。



重点难点

- ◎ CorelDRAW 发展历史；
- ◎ CorelDRAW X3 启动退出、安装卸载方法；
- ◎ CorelDRAW X3 界面组成；
- ◎ CorelDRAW X3 的基本操作；
- ◎ CorelDRAW X3 的基本设置。

1.1 CorelDRAW 的概述

1.1.1 CorelDRAW 发展历史

CorelDRAW 是 Corel 系列中的主打产品，在平面设计、印刷业中深受好评，在城市规划等行业中亦有所应用。其面世至今已经历过十余次版本演进，面向全球 70 多个国家，以超过 17 种语言服务于 500 余万用户，为 Corel 赢得了 200 多项国际性大奖。

2006 年 1 月 17 日，CorelDRAW 升级到迄今为止的最高版本 CorelDRAW Graphics Suite X3（简称 CorelDRAW X3）。2006 年 2 月，拥有超过 40 个新的属性和增强的特性 CorelDRAW X3 正式走向英国、法国、意大利、德国、荷兰、西班牙、巴西、葡萄牙的消费者。2006 年 8 月 23 日，CorelDRAW 3 在广州首次与中国用户见面。

1.1.2 CorelDRAW X3 可以做什么？

CorelDRAW X3 是 Corel 公司出品的一款功能强大，应用范围广的矢量图设计软件，其适应范围包括矢量图绘制、位图处理与编修、页面排版及网页设计等。

1.1.2.1 绘制矢量图

绘制矢量图是 CorelDRAW X3 最基本的功能。作为一款优秀的矢量图像设计软件，CorelDRAW X3 提供了多种绘图工具，用户可以设置这些工具的大小、颜色、形状、样式等选项，然后使用这些工具绘制圆形、星形、矩形、多边形等规则图形，也可以绘制自由

曲线等不规则图形。还可以利用 CorelDRAW X3 提供的自定义形状工具绘制各种自定义形状。如果对绘制的图形不满意,也可以使用形状工具和变形工具调整图形的形状。而通过使用各种交互式效果工具,还可以为图形添加包括调和、轮廓、变形、封套、立体化、阴影以及透明在内的 7 种交互式效果。

1.1.2.2 位图处理与编修

作为一款矢量图像设计软件,CorelDRAW X3 不单在矢量图像设计方面有着过人之处,在位图的处理与编修方面的功能也十分强大。用户可以在 CorelDRAW X3 中导入位图图像,也可以拖动图像控制节点缩放位图图像的尺寸大小,或者使用裁剪工具对位图进行裁剪,以删除图像不需要的部分。除此之外,还可以通过改变位图的色彩模式、色调以及光线对位图进行调整。而通过对位图应用各种滤镜,还可以制作出包括三维效果、艺术笔触、模糊、轮廓图、扭曲效果等位图特效。

1.1.2.3 页面排版

除了图像设计方面,CorelDRAW X3 在页面排版方面的功能也十分强大。用户可以选择不同的版面样式,调整版面的尺寸、页面方向以及出血量,也可以调整页面中对象的位置,使对象的分布适合版面的要求。当页面中存在图片和文字时,还可以使用 CorelDRAW X3 提供的文绕图功能,使文本以不同的方式围绕图片外框排列,从而适应各种版面的需要。

1.1.2.4 网页设计

使用 CorelDRAW X3 提供的网页设计功能,可以制作出各种网页对象,例如可以制作 HTML 兼容文本,插入表单、单选按钮、复选框、下拉列表框、JAVA 小程序等 Web 对象。同时,CorelDRAW X3 也可以为文本和图形对象创建超级链接,使对象可以链接到 Web 其他地方。除此之外,还可以将经过 CorelDRAW X3 处理的图像发布为 JPEG、GIF、PNG 等网页专用格式,在发布前还可以对图像的品质和大小进行设置,以适应网络传输的需要。

1.1.3 CorelDRAW X3 新增功能

CorelDRAW X3 较之以前的最高版本 CorelDRAW 12 新增了约 40 项功能。主要包括以下功能。

(1) 造形:运用“裁剪工具”从矢量对象和位图移除不必要的区域;运用“控制手柄”选择和编辑节点;减少曲线对象节点以便于输入文件有更广泛的应用;通过使角成为圆角、扇形切角和倒角来为对象造形;自动在选定对象周围创建路径,从而创建边界。

(2) 跟踪:直接在 CorelDRAW 中跟踪(矢量化)位图,并将其转换为可编辑和可缩放的矢量图形;通过使用 Corel Power TRACE 中的控制功能,预览和编辑跟踪结果。

(3) 效果和填充:使用斜角效果从而将三维深度添加到图形和文本对象;使用“智能填充”工具将填充应用于通过重叠对象创建的区域。

(4) 复制对象:复制对象时指定原始对象和对象副本之间的距离;创建多个对象副本并指定其位置。

(5) 绘制星形:使用“星形”和“复杂星形”工具快速地绘制星形。

(6) 改变对象顺序：使用“排列”、“顺序”增强命令更改图层或页面上对象的堆叠顺序。

(7) 编排文本格式：通过“段落格式化”、“字符格式化”泊坞窗访问常用的文本格式选项；使用“文本”菜单上的命令添加标签、栏、项目符号，达到首字下沉效果，插入格式化代码；使用动态预览使文本适合于任何路径以定位文本；快速查看可用字体系列的列表，并标识在每个系列中可用的字体和样式；插入可选连字符，以指定当单词位于行尾时的断字位置；选择将黑色文本作为 CMYK 黑色导入。

(8) 专色：允许导入、导出和预览包含专色的文件；在矢量效果下保留专色。

(9) 模拟叠印颜色：使用“使用叠印增强”查看模式预览叠印颜色的混合方式的模拟。

(10) 校正位图：使用“图像调整实验室”校正相片和其他位图的颜色和色调。

(11) PDF 安全性：设置安全性选项保护创建的 Adobe 可移植文档格式（PDF）文件；通过安全性选项控制在 Adobe Acrobat 中查看时是否允许访问、编辑和复制 PDF 文件，以及限制的程度；打开和导入受口令保护的 PDF 文件。

(12) 文件兼容性：改进与许多行业标准文件格式之间的文件兼容性；使用 RawShooter essentials 2005 打开和编辑数码相机原始文件，并保存为 TIFF 或 JPEG 文件。

(13) 早期版本新增功能提示：突出显示指定版本中新增的所有菜单命令和工具。

(14) 学习工具：使用“提示”显示工具箱中指定工具的用法；利用“专家的观点”了解不同图形行业专家的创意、技巧和方法。

1.1.4 CorelDRAW X3 系统要求

为了保证工作的流畅性并达到较为理想的设计效果，使用 CorelDRAW X3 的计算机至少需满足以下要求。

(1) 操作系统：Windows 2000（带补丁 SP4）、Windows XP Tablet PC、Windows XP（带补丁 SP2）、Windows XP Home、Windows XP Professional、Windows XP Media Edition 或 Windows XP 64 位版本。

(2) 内存：256MB。

(3) 硬盘空间：200 MB。

(4) 处理器：Pentium III，600MHz。

(5) 监视器：1 024 × 768 或更高分辨率。

(6) 光驱：CD - ROM。

1.2 试用 CorelDRAW X3

1.2.1 安装和卸载 CorelDRAW X3

CorelDRAW X3 的可用版本已为数众多，这里以中文试用版为例介绍安装、卸载时的主要步骤。（具体过程详见随书附赠的光盘。）

双击“CorelDRAW Graphics Suite X3”安装程序，如图 1-1 所示。运行安装向导。



图 1-1 CorelDRAW Graphics Suite X3 安装程序

随后出现“保存文件的位置”对话框。一般情况下，直接单击“保存”按钮，将程序安装在默认位置 C:\Program Files\Corel\CorelDRAW Graphics Suite X3 Setup Files。如想另行指定安装位置，可单击“浏览”按钮，即出现“选择文件夹”对话框，填入安装路径或在目录中选择，并单击“确定”按钮，返回“保存文件的位置”对话框，单击“保存”按钮，进入下一步。

弹出“选择安装程序的语言”对话框，如图 1-2 所示。如接受系统默认的中文（简体），直接单击“确定”按钮进入下一步。否则单击“中文（简体）”右侧的下拉按钮，在图 1-2 所示的下拉列表框中选择所需语言，并单击“确定”按钮进入下一步。

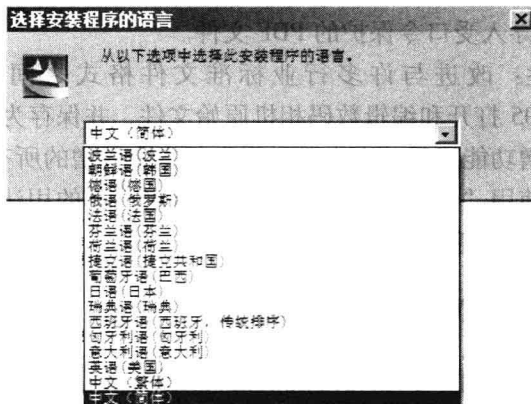


图 1-2 “选择安装程序的语言”下拉列表

确定安装语言后，系统将自动执行安装任务，直到出现欢迎界面询问是否继续，如图 1-3 所示，单击“继续”按钮，继续安装。



图 1-3 执行继续安装任务

安装程序会提示使用 CorelDRAW X3 的最低系统需求,如使用的计算机可以满足要求,单击“继续”按钮。

产在许可证协议条款对话框弹出后(如图1-4所示),阅读协议。单击“我接受该许可证协议中的条款”左侧的复选框,单击“下一步”按钮,执行后续操作程序。

在用户信息对话框(如图1-5所示)中输入使用者的姓名和单位,这些信息将出现在应用此程序完成的作品中。单击“下一步”按钮,继续安装程序。

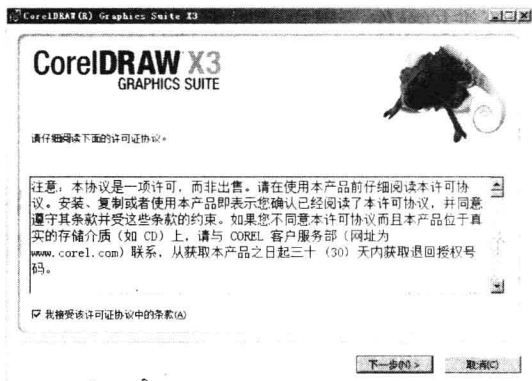


图 1-4 协议条款对话框

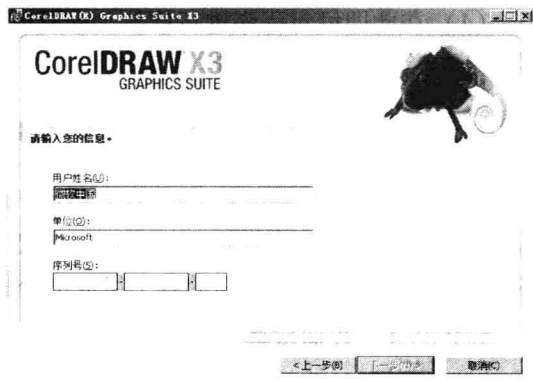


图 1-5 用户信息对话框

最后需要选择的是安装应用程序的哪些组件,如图1-6所示。系统默认安装 CorelDRAW X3、Corel PHOTO-PAINT X3、Corel CAPTURE X3 等3个组件。可单击任一个或几个组件前面的复选框,不安装该组件;也可单击“高级选项”按钮,进一步具体选择安装一个或几个组件的某些部分。建议对程序不是非常熟悉的用户不要修改默认设置,尤其不要在“高级选项”里修改设置,以防影响程序的正常使用。默认状态下,安装应用程序会占用大概454 MB的硬盘空间,这还不包括用户存储个人设计文件使用的空间。如果所用的计算机空间实在不足,可暂时不安装 Corel PHOTO-PAINT X3 和 Corel CAPTURE X3。选择完毕单击“安装”按钮,执行下一步任务。与前面的对话框一样,本对话框中也有“取消”按钮,这也是安装过程中允许的最后一次取消操作。

其余的安装步骤都会自动执行,直至弹出“InstallShield Wizard 完成”对话框,如图1-7所示。单击“完成”按钮,退出安装向导,完成 CorelDRAW X3 的安装。

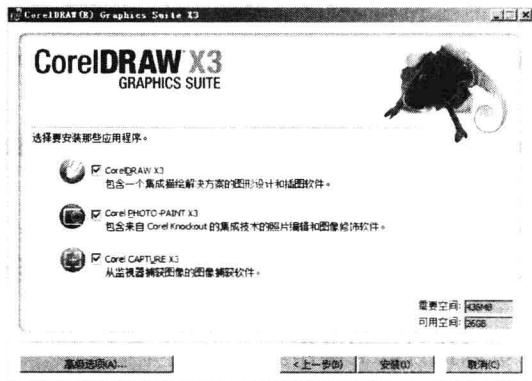


图 1-6 选择程序组件对话框

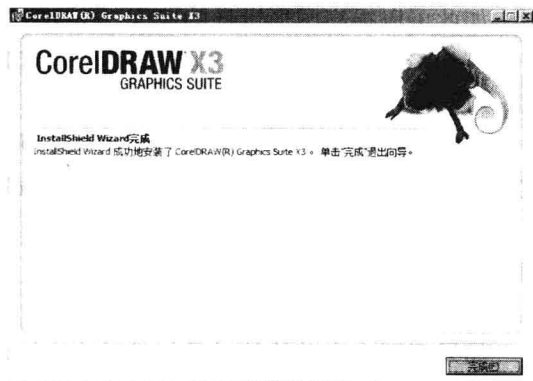


图 1-7 完成安装

如果想将安装好的 CorelDRAW X3 从电脑中移除,又或者将其安装至电脑中的其他位置时,可以通过【添加或删除程序】窗口,对程序配置进行修改、修复或删除等操作。

(1) 单击电脑屏幕左下角的【开始】按钮,在展开的菜单中选择【控制面板】命令。

(2) 在【控制面板】下找到并双击【添加/删除程序】图标。

(3) 在【添加或删除程序】窗口中找到并单击 CorelDRAW Graphics Suite X3 选项,然后单击【更改】按钮。

(4) 在此即可对程序进行修改、修复或删除等维护操作。用户可以根据各个按钮的说明,来选择合适的维护操作。

1.2.2 认识 CorelDRAW X3 的操作环境

CorelDRAW X3 中的主界面包括【欢迎屏幕】和工作界面,而工作界面又可以分为菜单栏、标准工具栏、工具箱、属性栏、标尺、工作区、调色板、泊坞窗、状态栏等。下面将对 CorelDRAW X3 主界面的各个组成部分进行详细介绍。

1.2.2.1 欢迎屏幕

默认情况下,启动 CorelDRAW X3 后会出现如图 1-8 所示的【欢迎屏幕】界面,它类似于快捷窗口,用户可以在其中选择新建图形、打开上次编辑的图形、打开本地保存的图形、从模板新建图形等操作。如果想下次启动时不再显示【欢迎屏幕】,可以取消勾选【欢迎屏幕】左下角的【启动时显示这个欢迎屏幕】复选框。【欢迎屏幕】界面中各按钮项目的详解如下。

(1) 新建:单击此图标,CorelDRAW 会自动开启一个名为“图形 1”的新文件,在此文件中,进行绘图设计。

打开上次编辑的图形:单击此图标,CorelDRAW 会打开最后一次编辑的文件,以方便用户继续进行绘图设计工作。如果是第一次执行 CorelDRAW,那么该功能就失效。

(2) 打开:单击此图标,将显示【打开图形】对话框,根据用户的需要,打开已保存的文件。

(3) 从模板新建:是指 CorelDRAW 软件提供的多达 550 种图形模型,在进行图形设计之前,可通过【根据模板新建】对话框选取自己需要的模板,然后在这个模板上进行加工,如此可以提高图形设计的速度。

(4) CorelTUTOR:单击此图标,CorelDRAW 会开启 CorelTUTOR 教学,通过此教学可以学习 CorelDRAW 的基础知识。

(5) 新增功能:单击此图标,可以打开 CorelDRAW help 窗口,在窗口中,可以选取欲了解的新增功能说明,它详细列举了 CorelDRAW X3 的新增功能。

(6) 启动时显示这个欢迎屏幕:启动 CorelDRAW 软件,首先会显示这个欢迎屏幕,如果下一次进入时不想显示这个欢迎屏幕,可以取消勾选该复选框,这样,下次启动时会跳过欢迎屏幕直接进入软件界面。

如果想下次启动软件时重新显示欢迎屏幕,可以执行以下操作。

【例 1-1】再次启动欢迎屏幕

(1) 在菜单栏选择【工具】|【选项】命令,或者按 Ctrl + J 键打开【选项】对

话框。

(2) 在对话框左侧【工作空间】下选择【常规】选项，显示【常规】界面。

(3) 然后在【CorelDRAW 启动】下拉列表框中选择【欢迎屏幕】选项，最后单击【确定】按钮，如图 1-9 所示。

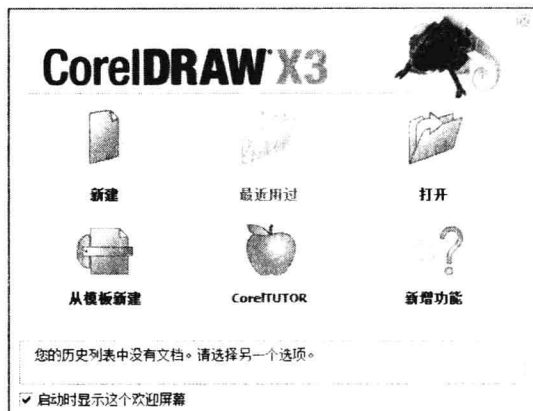


图 1-8 【欢迎屏幕】界面

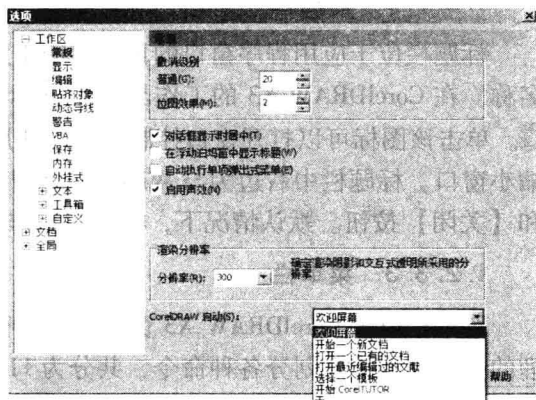


图 1-9 【常规】选项

1.2.3 CorelDRAW X3 的工作界面

完成 CorelDRAW X3 安装后，单击 Windows 的【开始】按钮，选择【程序】→ CorelDRAW Graphics Suite X3 → CorelDRAW X3 命令，启动 CorelDRAW X3。这时用户在【欢迎到 CorelDRAW X3】对话框中单击【新建图形】选项，即可正式进入工作界面。该界面中包括标题栏、菜单栏、标准工具栏、工具属性栏、工具箱、工作区、调板、状态栏等多个界面元素，如图 1-10 所示。

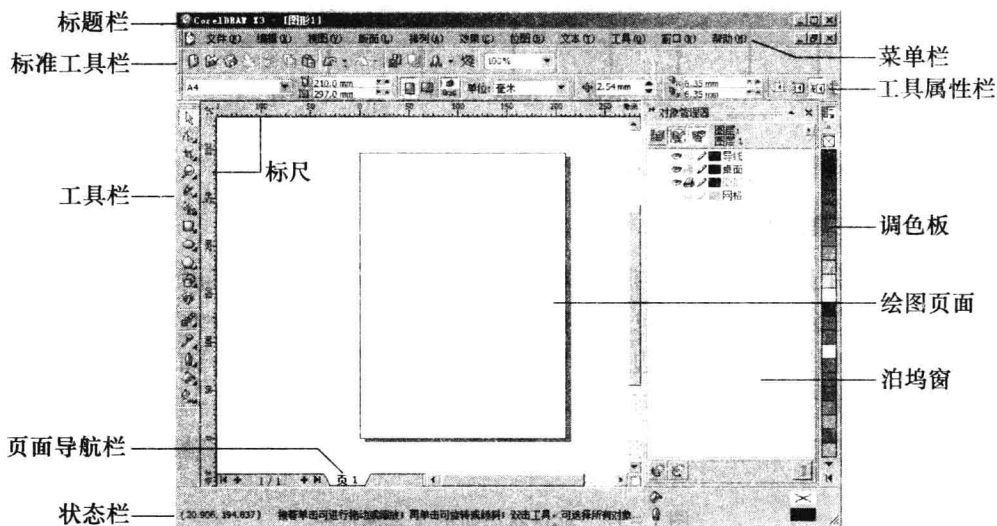


图 1-10 CorelDRAW X3 的工作界面

1.2.3.1 【欢迎屏幕】界面

【欢迎屏幕】界面对话框主要针对不熟悉 CorelDRAW 或 CorelDRAW X3 的用户而设置。在该对话框中选择选项，可以快速执行与之相关的命令，如图 1-8 所示。

1.2.3.2 标题栏

标题栏位于应用程序窗口的顶端，用于显示当前运行应用程序的名称以及打开的文件名称。在 CorelDRAW X3 的工作界面中，标题栏中左边为 CorelDRAW 的版本名称与图标。单击该图标可以打开窗口控制菜单，使用该菜单中的命令，可以移动、关闭、放大和缩小窗口。标题栏中右边为与 Windows 应用程序风格一致的【最小化】、【最大化/还原】和【关闭】按钮。默认情况下，标题栏工作时呈蓝色，非工作状态时呈暗灰色。

1.2.3.3 菜单栏

菜单栏位于 CorelDRAW X3 窗口的第 2 行，为了方便用户使用 CorelDRAW，按照其管理的操作类型排列划分各种命令，共分为 11 个主菜单，按照从左到右的顺序分别是【文件】、【编辑】、【视图】、【版面】、【排列】、【效果】、【位图】、【文本】、【工具】、【窗口】和【帮助】。单击相应的菜单名称，即可打开该菜单。

1.2.3.4 标准工具栏

标准工具栏位于菜单栏下面，其中包含多个图标按钮。每个图标按钮代表相应的菜单命令，如图 1-11 所示。只需单击某图标按钮，即可对当前选择的对象执行该命令效果。如果将光标停留在标准工具栏的图标按钮上，则会显示该图标按钮的名称。

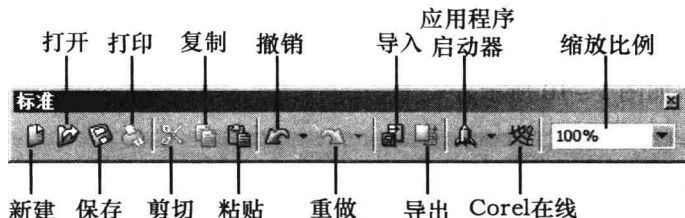


图 1-11 CorelDRAW X3 的标准工具栏

1.2.3.5 工具属性栏

工具属性栏用于查看、修改与选择对象相关参数选项。在工作界面中未选择工具或对象时，工具属性栏会显示为当前页面的参数选项，如图 1-12 所示。使用多边形工具绘制图形时，工具属性栏会显示为多边形工具及多边形图形的参数选项，如图 1-13 所示。编辑文本时，工具属性栏会显示为与文本编辑相关的参数选项，如图 1-14 所示。



图 1-12 默认状态时的工具属性栏

1.2.3.6 工具箱

工具箱用于放置 CorelDRAW X3 中编辑和处理对象的操作工具，如图 1-15 所示。想

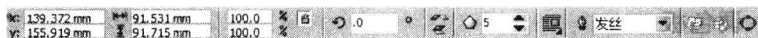


图 1-13 使用多边形工具绘制图形时的工具属性栏



图 1-14 编辑文本时的工具属性栏

要使用工具时，用户只需单击所需工具的按钮即可。被选择的工具，其按钮会以浅灰色显示。工具箱默认在 CorelDRAW 工作界面左侧位置，用户通过拖动操作，可以使其浮动在 CorelDRAW 工作界面内其他位置。

CorelDRAW 中的工具按钮并不是都直接显示在工具箱中，如【多边形工具】【星形工具】、【复杂星形工具】、【图纸工具】和【螺旋形工具】同存于一个工具组中。

它们之中只会会有一个工具图标按钮在工具箱中显示。如果当前工具箱中显示【多边形工具】图标，则其他几个工具图标会隐含在工具组中。如果需选择【螺旋形工具】或【图纸工具】，单击该工具按钮右下方的黑三角，打开工具组从中选择即可，如图 1-16 所示。

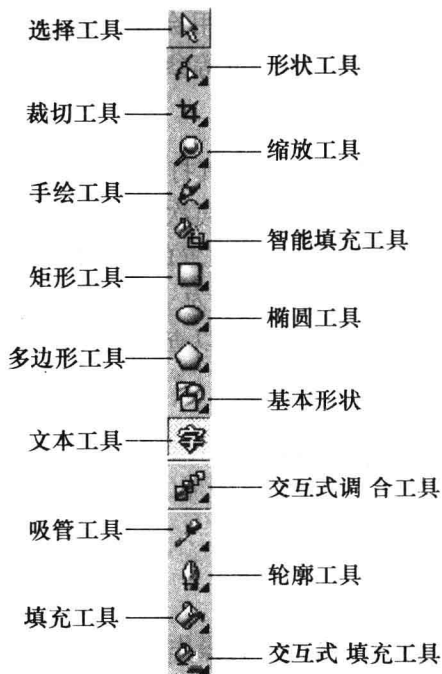


图 1-15 CorelDRAW X3 的工具箱

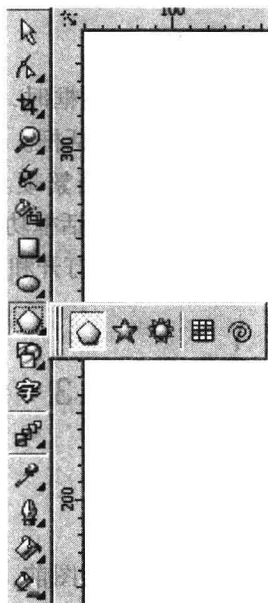


图 1-16 打开工具箱中工具组

1.2.3.7 标尺

标尺位于 CorelDRAW 工作界面中窗口左侧和上部，用于辅助编排图文对象，帮助用户准确判断对象的尺寸与位置。另外，在页面中移动光标时，垂直和水平标尺上会以虚线显示光标所处坐标位置。

1.2.3.8 调色板

默认情况下,调色板位于 CorelDRAW 工作界面中右侧位置。使用它可以快速设置图形、文本对象的轮廓与填充的颜色。用户只需在调色板中单击颜色的色块,即可选择所需的颜色。另外,用户还可以选择【窗口】|【调色板】命令,打开其级联菜单选择相关命令,隐藏调色板或设置调色板使用的颜色模式。

1.2.3.9 页面

页面是指工作界面中可以打印输出对象的区域,该区域大小可以选择【版面】|【页设置】命令,打开【选项】对话框设置调整。

1.2.3.10 工作区

工作区是指工作界面中用于放置任何操作对象的区域,该区域包括打印输出和非打印输出 2 部分区域,页面区域算作该区域中可打印输出区域。

1.2.3.11 状态栏

默认情况下,状态栏位于 CorelDRAW 工作界面中左下角底部。它的显示可分为 3 块区域,包含了当前正在绘制或编辑的页面中的各种信息,如使用绘图工具绘制图形时,状态栏中会显示对象的坐标、类型、移动距离以及所选对象尺寸等参数信息。

1.2.3.12 泊坞窗

使用 CorelDRAW 中的对话框时,每次使用时都必须先将其打开,然后才能设置参数选项,设置完成后还需关闭对话框。如果设置效果不满意,需再次打开前次使用的命令对话框重新设置,往复操作相当繁琐。想要避免这种对话框设置的繁琐问题,可以使用 CorelDRAW 中提供的交互式对话框功能。这种交互式对话框称为【泊坞窗】。它与工具属性栏作用相似,用户无须进行打开和关闭对话框的操作,就可以查看或设置、编辑对象的参数选项。

1.3 创建与打开文件

1.3.1 新建文件

在使用 CorelDRAW 进行绘图前,必须新建一个文件作为操作的平台,就好比画画前先准备一张白纸一样。但新建文件也有不同的方式与使用时机,在 CorelDRAW X3 中包括【新建空白文件】与【从模板新建文件】两项新建方式,下面进行介绍。

1.3.1.1 新建空白文件

新建一个空白的文件的方法如下。

(1) 要新建空白文件时,除了可以在【欢迎屏幕】界面中单击【新建图形】按钮外,在一般情况下可以使用以下任意一种方法:

◎在菜单栏中执行【文件】|【新建】命令。