

中国造船工程学会人才与教育学术委员会  
教材建设学组推荐

船舶系列丛书  
CHUANBO XILIE CONGSHU

# 船体放样

魏莉洁 主编  
船舶工业教材编审室 审



# 船 体 放 样

主编 魏莉洁

哈尔滨工程大学出版社

## 内 容 简 介

本书主要内容有船体放样基础知识、船体型线及结构线放样、船体构件及外板展开、草图、样板及样箱、船体数学放样以及数学放样在船体建造施工中的应用。书中除了介绍船体放样基本方法外，还介绍了目前常用的造船软件。书中每章后附有习题。

本书可作为高职、中职和技校船体专业的基础教材，也可供船体放样技术人员及船舶相关专业技术人员参考。

## 图书在版编目(CIP)数据

船体放样/魏莉洁主编. —哈尔滨: 哈尔滨工程大学出版社, 2011. 8

ISBN 978 - 7 - 5661 - 0227 - 0

I . ①船… II . ①魏… III . ①船体放样 - 教材  
IV . ①U671. 2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 166900 号

---

出版发行 哈尔滨工程大学出版社

社 址 哈尔滨市南岗区东大直街 124 号

邮政编码 150001

发行电话 0451 - 82519328

传 真 0451 - 82519699

经 销 新华书店

印 刷 黑龙江省地质测绘印制中心

开 本 787mm × 1 092mm 1/16

印 张 11

字 数 271 千字

版 次 2011 年 9 月第 1 版

印 次 2011 年 9 月第 1 次印刷

定 价 22.00 元

<http://press.hrbeu.edu.cn>

E-mail: heupress@hrbeu.edu.cn

---

## 前　　言

在编写本书的过程中，编者对各种不同规模船舶企业进行了调查。本书是针对我国船舶企业技术水平的不同，综合考虑选取的教材内容。由于一般船厂已不采用手工型线放样，因此本书只简要地介绍船体理论型线的手工放样方法，增加了对型线图基本概念的介绍。对结构放样及展开内容，选取介绍了一些典型放样和展开方法。由于近年来已广泛采用计算机放样，本书介绍了常用的计算机辅助船体建造软件及其实际应用。

本书由魏莉洁主编及统稿，并编写第二、三章。渤海船舶职业学院刘雪梅编写第四章及附图，卢馨编写第一章，刘旭编写第五、六章。在教材编写过程中得到了渤海船舶重工有限责任公司、中船澄西船舶修造有限公司相关技术人员的大力支持和帮助，同时，在编写过程中参考或引用了国内一些专家的论著，在此一并表示衷心的感谢。

由于编者水平有限及时间仓促，书中会存在很多疏漏与不足之处，热诚欢迎读者批评指正。

编　者

2011年3月

# 目 录

<b>绪论</b> .....	1
<b>第一章 船体放样基础知识</b> .....	4
第一节 典型几何图形的作图方法.....	4
第二节 线段实长的求法 .....	11
第三节 几何体展开 .....	16
第四节 板厚的处理 .....	31
习题 .....	35
<b>第二章 船体型线及结构线放样</b> .....	37
第一节 船体型线图基本概念 .....	37
第二节 船体理论型线放样 .....	45
第三节 船体肋骨型线放样 .....	54
第四节 船体结构线和板缝线放样 .....	62
习题 .....	67
<b>第三章 船体外板及结构展开</b> .....	71
第一节 船体外板的展开 .....	71
第二节 船体结构的展开 .....	83
习题 .....	92
<b>第四章 草图、样板及样箱</b> .....	95
第一节 船体零件草图 .....	95
第二节 加工草图与样板 .....	97
第三节 胎架画线草图与画线样板.....	102
第四节 装配画线草图与样板 .....	108
习题.....	116
<b>第五章 船体数学放样</b> .....	118
第一节 船体数学放样概述.....	118
第二节 数学放样内容.....	119
第三节 HD - SHM 系统软件的应用 .....	131
第四节 TRIBON 软件的应用 .....	136
习题.....	146
<b>第六章 数学放样在船体建造施工中的应用</b> .....	147
第一节 数学放样在逆直线加工型材中的应用.....	147

第二节 依据数学放样型值制作活络三角样板.....	149
第三节 依据数学放样型值制作坐标支柱胎架.....	151
第四节 数学放样生成样箱制作图.....	156
习题.....	159
附图.....	161
参考文献.....	168

# 绪 论

船舶是一种外形及结构均较复杂的水上建筑物。其外形通常为形状复杂的流线形体，内部结构构件繁多，且很多构件的形状与船体线型有关。船体建造过程也比较复杂，需要经过放样、号料、加工、部件装配、分段装配、总段装配及船台装配和下水等工序。船体放样是船体建造的第一道工序，放样提供的型值、数据、草图、样板、样箱等是作为其后续工序的依据，船体建造的质量与放样的精度有着密切的关系，因此船体放样在船体建造过程中占有重要的地位。

## 一、船体放样及方法

船体放样是将原设计绘制的设计图(型线图、结构图)，按一定比例进行三向光顺，并将其构件进行展开，以求得符合设计要求的船体结构真实形状和尺寸，作为船体构件下料、加工和装配的依据。

由于船体表面是光顺的曲面，这就要求放样后的船体线型也一定是光顺的。因此船体放样的目的不仅仅是将设计图放大(手工放样时为1:1, 1:5, 1:10等)，更重要的是将设计图上因比例限制(一般为1:100, 1:50)而隐匿的型值误差和曲线(面)不光顺因素予以消除，对型线进行光顺；此外，由于设计图中除了主要尺寸外，其他尺寸和数据是不太完善的初始数据，结构图样中也不可能一一将船体构件准确位置标明出来，因此在船体放样时还要补充设计图中尚未完全表示出的内容，并依据放大光顺的图样求取船体构件的真实形状和几何尺寸，为后续工序提供施工资料(样杆、样板和草图等)。由此可知，放样既是设计意图的体现与完善的过程，又是产生后续施工依据的重要环节。

船体放样常用的方法有手工放样和数学放样。手工放样包括按1:1比例绘图的实尺放样和按1:10或1:5比例绘图的比例放样，比例放样的优点在于能减少放样台面积，降低放样工作的劳动强度，其放样方法与实尺放样一样，只是所用的绘图比例、放样工具和技术要求有所不同。数学放样则是用数学方程定义船体型线或船体型表面，建立数学模型，借助于电子计算机完成船体放样。

## 二、船体放样的主要内容

船体放样主要有以下内容。

### 1. 船体型线放样

(1) 理论型线放样 根据设计部门提供的理论型线图和型值表，进行型线放样，以获得船体准确、光顺的三向型线图(纵剖线图、半宽水线图和横剖线图)，作为船体肋骨型线放样的依据。

(2) 肋骨型线放样 为了表达船体每挡肋位肋骨横剖线的形状和船体内部结构状况，在理论型线放样的基础上，按实际肋骨间距在纵剖线图和半宽水线图上插入肋骨线，根据三面投影关系，在横剖线图上得到每挡肋骨型线，即为肋骨型线图，作为船体构件线放样及船体建造的依据。

## 2. 船体结构线放样

在肋骨型线图上,按基本结构图、中横剖面图、外板展开图等有关图纸绘出甲板、平台、内底板、纵舱壁、肋板、纵桁材、外板接缝线等结构的理论投影线,作为构件、外板展开和加工制造的依据。

## 3. 船体构件和外板的展开

根据肋骨型线图所确定的构件线和外板的接缝线,按分段结构图和外板展开图等,进行船体构件和外板的展开,求得构件和外板的准确形状和尺寸,据此绘制草图及制作样板。

## 4. 提供后续工序

用各类数据、资料,绘制各类草图和钉制各种样板、样箱,作为号料、加工制造的依据。

## 5. 修正和整理放样过程中的一些有关技术资料。

船体放样的准备有如下工作。

(1) 图纸的准备 由设计部门提供船体型线图及其型值表,还必须具备基本结构图、中横剖面图、肋骨型线图、外板展开图、艏艉柱结构图、船体结构理论线图、轴系布置图等。

(2) 场地准备 手工放样时必须熟悉船体主尺度,考虑造船生产进度与周期,合理安排几艘船的放样场地。

(3) 工具准备 船体手工放样工具较多,主要有30~50 m长的钢卷尺(用前由计量部门检验)、木质及塑料或有机玻璃样条、质量与大小不同的压铁、曲线板、粉线等。

(4) 材料及人员准备 钉制样板、样箱和绘制草图所需用的材料,如木板、铁钉、纸、笔等。此外还需做好人员准备,合理调配人力。

采用计算机进行数学放样则需要配备相应的计算机硬件及船舶 CAD/CAM 系统软件等。

## 三、船体放样发展现状

随着电子计算机技术的飞跃发展,各个领域都大量应用了电子计算机。船体建造过程是一个复杂的生产过程,而且其中包含了大量手工业,若能利用电子计算机来完成船体建造过程中的一些工作,对降低成本、缩短造船周期、提高产品质量及船体建造技术水平都有非常重要的作用。

由于船体放样工作在船体建造中处于重要地位,国内外对放样工艺的革新都非常重视。近30年来,放样工艺得到迅速发展,从过去的1:1实尺放样到后来的1:10,1:5的比例放样,发展到了现在采用的数学放样。数学放样就是以计算机为工具,运用各种数学处理方法来实现船体型线放样、结构线放样、外板与结构展开等各项工作,为后续工序绘图、号料、切割、加工的数字化与数控化提供了数学依据,并为造船数控流水线打下了基础。

计算机应用于船舶建造初期,是针对一些计算工作和某个工艺过程编制成一个个独立的程序。而目前则发展成为对船舶设计、建造、管理等进行综合处理的信息系统。其中的船体数学放样子系统已发展为具有型线放样、结构线放样、构件展开、构件样板、胎架等的生成与输出等功能丰富的数学放样子系统。

数学放样是造船自动化中的一个重要的环节,它促进了计算机辅助设计与制造(CAD/CAM)的发展。由于现代船舶的制造对效率与质量的要求不断提高,计算机辅助设计和制造在船舶制造业中得到了广泛应用。

由于数学放样是模拟人工放样的过程和方法,人工放样是基础,它与数学放样有着密切

的内在联系,因此掌握了人工放样的原理和方法,就为数学放样的学习和掌握奠定了基础。此外,目前还有许多放样相关工作,如一些结构的展开、样板、样箱的制作等,都要有船体放样基础。本书仍对手工放样的原理重点内容作了介绍,并对应用计算机及相关造船软件进行数学放样作了介绍。

# 第一章 船体放样基础知识

放样是船舶建造的第一道工序,它对保证船舶质量、缩短生产周期、节约原材料等有着重要影响。从事这项工作需要几何图形的作图及几何体展开等多方面的知识。

## 第一节 典型几何图形的作图方法

为满足放样工作的需要,必须掌握足够的几何作图方法。由于篇幅有限,这里只介绍一些典型实用的几何作图方法。

### 一、过线段的端点作垂线

#### 1. 三规法(如图 1-1 所示)

- (1)以  $A$  点为圆心,适宜长  $R$  为半径画弧,交  $AB$  于 1 点。
- (2)以 1 点为圆心,  $R$  为半径画弧交前弧于 2 点。
- (3)连接 1-2 并延长。
- (4)以 2 点为圆心,  $R$  为半径画弧交 1-2 延长线于  $C$  点。
- (5)连接  $C, A$ , 则  $CA$  垂直于  $AB$ 。

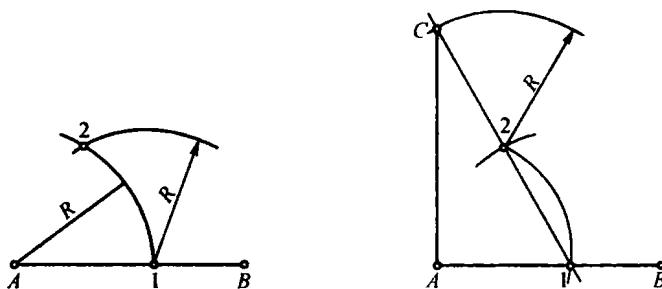


图 1-1 三规法过线段的端点作垂线

#### 2. 半圆法(如图 1-2 所示)

- (1)以适当长直线段 1-2 为直径画半圆,即 3 为圆心。
- (2)在半圆弧上任取一点 4,连接直线 1-4 和 2-4,则直线 1-4 垂直于直线 2-4。

#### 3. 卷尺和粉线作垂线(如图 1-3 所示)

生产中,有时相互垂直的两线都较长,如用画规作图,因所作垂线较短,再经延伸则容易产生较大误差,这时,可利用卷尺和粉线作图。

- (1)  $AB$  线上,在适宜点 1 用粉线弹出斜线 1-E。
- (2)以 1 点为中心,用适宜长  $R$ (利用卷尺)在 1-E 线上截取  $O$  点。
- (3)以  $O$  为中心,同上长度  $R$  在  $AB, 1-E$  上分别截取得  $D, C$  两点。

(4) 过  $C, D$  两点连一直线，则  $CD$  垂直于  $AB$ 。

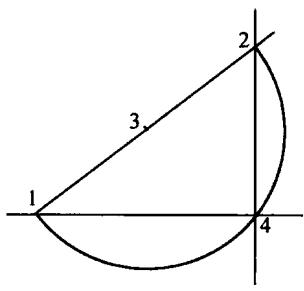


图 1-2 半圆法过线段的端点作垂线

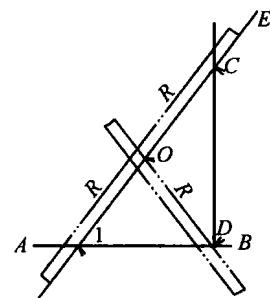


图 1-3 利用卷尺和粉线作垂线

## 二、角的作法

### 1. 作一角等于已知角

已知  $\angle ABC$ , 试作一角等于已知角, 如图 1-4 所示。

(1) 以已知角顶点  $B$  为圆心, 适宜长  $R$  为半径画圆弧, 交两边于  $1, 2$  两点, 如图 1-4(a) 所示。

(2) 另作一直线  $B'C'$ , 以  $B'$  点为圆心,  $R$  为半径画圆弧交  $B'C'$  于  $1'$  点, 见图 1-4(b)。

(3) 以  $1'$  点为圆心, 用已知角上的  $1-2$  弦长作半径画圆弧交前弧于  $2'$  点, 如图 1-4(c) 所示。

(4) 过  $2'$  点与  $B'$  连接得  $A'B'C'$  线, 则  $\angle A'B'C'$  等于  $\angle ABC$ , 见图 1-4(d)。

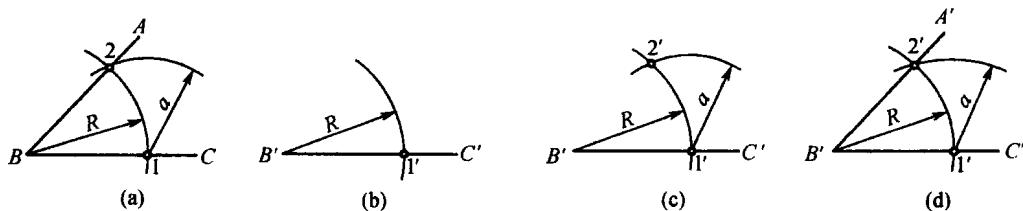


图 1-4 作一角等于已知角

### 2. 任意角的作法

试作一角等于  $50^\circ$ , 见图 1-5。

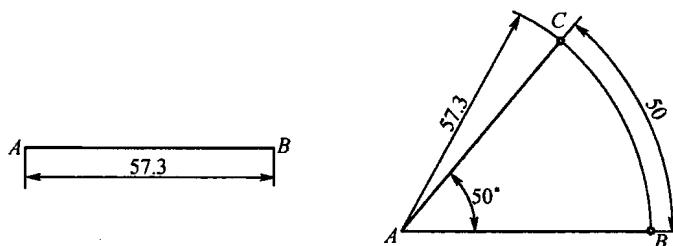


图 1-5 任意角的作法

- (1) 画直线  $AB$  等于  $57.3 \text{ mm}$ 。
- (2) 以  $A$  为圆心,  $AB$  为半径画圆弧。
- (3) 在圆弧上每取  $1 \text{ mm}$  的弧长, 其所对的圆心角为  $1^\circ$ , 因此截取弧  $BC$  等于  $50 \text{ mm}$ 。则  $\angle CAB$  即为  $50^\circ$ 。

这里需说明一点, 为减小角度误差, 在具体应用时应根据结构尺寸用  $n$  倍的  $57.3 \text{ mm}$  (即取  $R = 57.3n \text{ mm}$ ) 为半径画圆, 这时该圆上  $n \text{ mm}$  弧长所对的圆心角为  $1^\circ$ 。

### 三、角的等分

#### 1. 任意角二等分(见图 1-6)

(1) 已知角  $\angle BAC$ , 以角顶点  $A$  为圆心, 适当长为半径画弧, 分别交  $AB, AC$  于  $D, E$  两点, 见图 1-6(a)。

(2) 分别以  $D, E$  两点各为圆心, 以相同半径画弧, 两弧交于  $K$  点, 连接  $AK$ , 则将角  $\angle BAC$  二等分, 见图 1-6(b)。

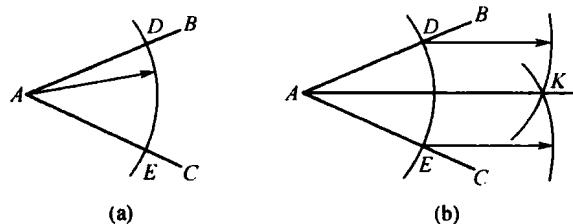


图 1-6 任意角二等分

#### 2. 直角三等分(见图 1-7)

- (1) 已知直角  $\angle BAC$ , 见图 1-7(a)。
- (2) 以  $A$  点为圆心, 适当长  $R$  为半径画弧, 分别交两直角边  $AB$  和  $AC$  于  $E, F$  两点, 见图 1-7(b)。
- (3) 再分别以  $E, F$  为圆心, 以画  $EF$  弧的相同半径画弧, 分别交  $EF$  弧于  $N, M$  点。连接  $AM, AN$  即将该直角三等分, 见图 1-7(c)。

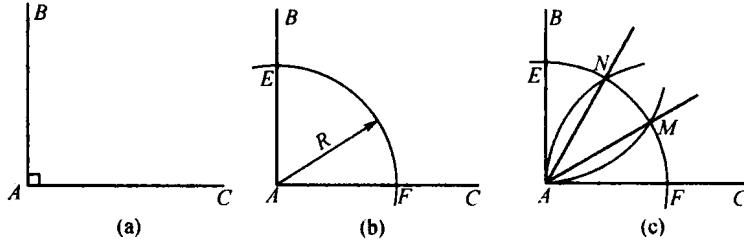


图 1-7 直角三等分

#### 3. 任意锐角三等分(见图 1-8)

- (1) 已知任意锐角  $\angle AOB$ , 以角顶  $O$  为圆心, 适当长  $R$  为半径画弧, 交  $OA, OB$  于  $C, D$ , 连直线  $CD$ , 并以其为直径画圆, 见图 1-8(a)。

(2) 作角 $\angle A$ 的分角线,交圆周于 $E$ ,直径 $CD$ 的右半圆三等分,得 $G, H$ ,见图1-8(b)。

(3) 连直线 $EG, EH$ ,交 $CD$ 于 $M, N$ ,连直线 $OM, ON$ ,即将该锐角近似三等分,如图1-8(c)所示。

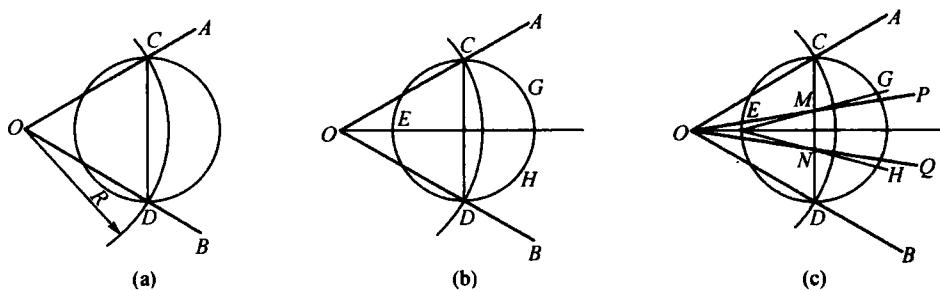


图1-8 任意锐角三等分

#### 4. 任意钝角三等分(见图1-9)

(1) 延长任意已知钝角 $\angle AOB$ 的夹角边 $BO$ 至 $C$ ,以 $O$ 为圆心,适当长 $R$ 为半径画半圆分别交 $BC$ 于 $D, F$ ,并交 $OA$ 于 $E$ ,见图1-9(a)。

(2) 再分别以 $D, F$ 点为圆心, $DF$ 长为半径画弧,两弧相交于 $M$ 。连直线 $ME$ 交 $OF$ 于 $G$ ,将 $DG$ 线段三等分,得等分点 $H, K$ ,见图1-9(b)。

(3) 连直线 $MH, MK$ ,并延长与半圆相交于 $P, Q$ ,连直线 $OP, OQ$ ,则将该钝角近似三等分,见图1-9(c)。

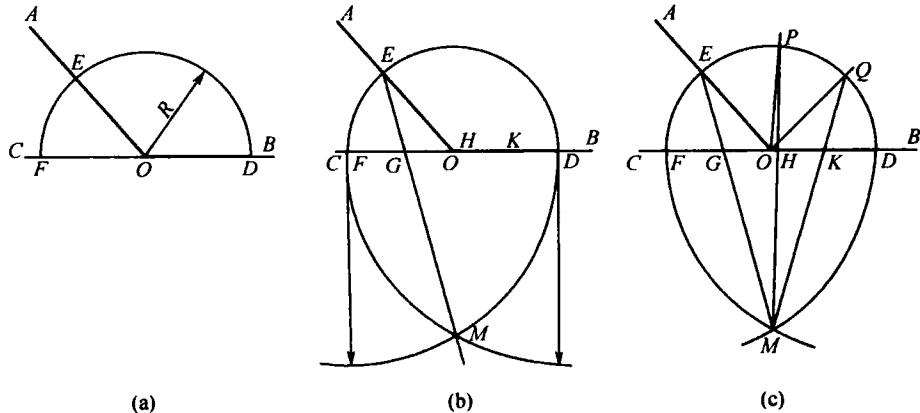


图1-9 任意钝角三等分

### 四、圆的等分

#### 1. 圆的三、六、十二等分

已知一圆及其圆心 $O$ ,试将该圆分成三、六、十二等份,见图1-10。

(1) 过 $O$ 点作直径1-7与4-10互相垂直,见图1-10(a)。

(2) 以7点为圆心,以圆的半径画圆弧交圆周于5,9两点,则点1,5,9分圆周为三等份,

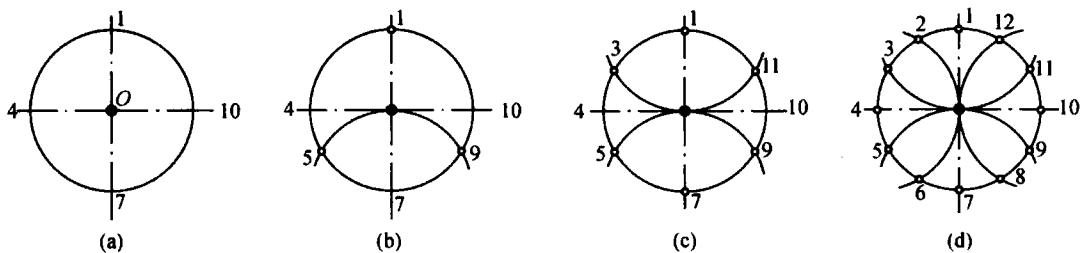


图 1-10 圆的三、六、十二等分

见图 1-10(b)。

(3) 以 1 点为圆心, 以圆的半径画圆弧交圆周于 3, 11 两点, 则点 1, 3, 5, 7, 9, 11 分圆周为六等份, 见图 1-10(c)。

(4) 以 4, 10 两点为圆心, 以圆的半径分别画圆弧交圆周于 2, 6, 8, 12 点。则点 1, 2, ⋯, 12 分圆周为十二等份, 见图 1-10(d)。

## 2. 圆的任意等分(近似作法)

已知一圆及其中心  $O$ , 试将其分为  $n$  等份(图 1-11 为九等分)。

(1) 分已知圆  $O$  的直径为 9 等份, 见图 1-11(a)。

(2) 以 1, 10 两点为圆心, 以已知圆的直径为半径分别画弧, 两弧交于  $P$  点, 如图 1-11(b) 所示。

(3) 连接  $P, 3$  并延长, 交圆周于 2, 则 1-2 即为圆的九等分的等分弦长, 见图 1-11(c)。以此边长为半径在圆周上依次截取, 即分圆周为九等份, 见图 1-11(d)。

若分圆周为  $n$  等份时, 相应地将圆的直径分为  $n$  份, 但仍是连接  $P, 3$ (直径上的第二等分点)并延长交于圆周, 而得到圆周  $n$  等分的第一个等分点。

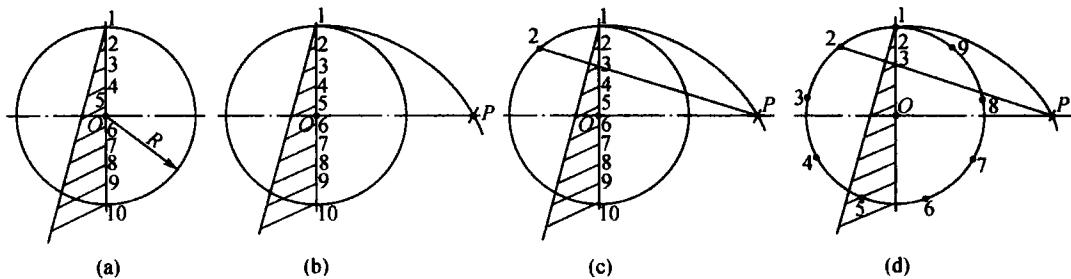


图 1-11 圆的任意(九)等分

## 五、特大圆弧画法

### 1. 画法一

已知弦长  $AB$  和弧弦距  $h$ (通常称为拱高), 试作大圆弧(如图 1-12 所示)。

(1) 作  $AB$  的垂直平分线  $OC$ , 并令  $OC$  等于  $h$ , 如图 1-12(a) 所示。

(2) 以  $O$  为圆心,  $OC$  长为半径画一半圆  $CED$ , 如图 1-12(b) 所示。

(3) 分弧  $EC$  为 4 等份(等分越多越准确), 连接各等分点于  $D$ , 得与  $OE$  的交点。

(4) 分  $AB$  弦为 8 等份，并过等分点作垂线，取各线长对应等于  $h_1, h_2, h_3$  得出各点。

(5) 以曲线连接各点，即得所求大圆弧，见图 1-12(b)。

这种画法适用于精度要求不高的构件的放样。

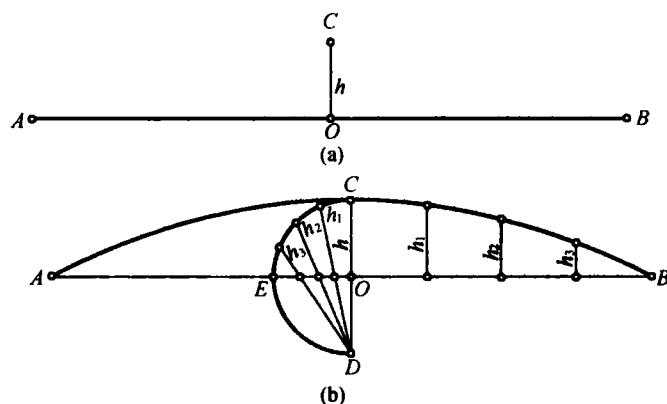


图 1-12 特大圆弧画法一

## 2. 画法二

已知弦长  $a$  和弧弦距  $h$ ，试画大圆弧（图 1-13）。

(1) 画直线  $AB$  等于已知尺寸  $a$ ，作  $OC$  等于已知尺寸  $h$  且垂直平分  $AB$ ，见图 1-13(a)。

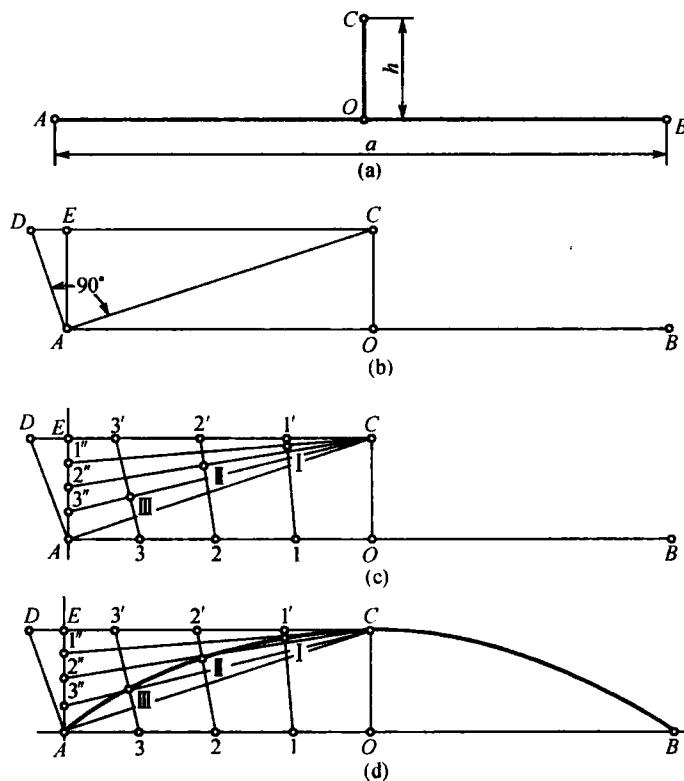


图 1-13 特大圆弧画法二

(2) 连接  $AC$ , 作  $CD$  平行于  $AB$ ,  $AD \perp AC$ ,  $AE \perp CD$ , 见图 1-13(b)。

(3)4等分AO,AE和CD得出各点,连接1-1',2-2',3-3',与由AE各等分点1'',2'',3''向C的连线对应交点为I,II,III,见图1-13(c)。

(4) 以曲线连接 A, III, II, I, C 各点, 即得所求大圆弧, 见图 1-13(d)。

用此法作出的大圆弧较为准确。

## 六、椭圆画法(四心法)

1. 已知椭圆的长轴 $AB$ 、短轴 $CD$ ,连接 $AC$ ,以 $O$ 为圆心, $OA$ 为半径,画弧交 $OC$ 的延长线于 $E$ ;又以 $C$ 为圆心, $CE$ 为半径画弧交 $AC$ 于 $F$ ,见图1-14(a)。

2. 作  $AF$  的垂直平分线交  $OA$  于  $O_1$ , 交  $OD$  于  $O_3$ ; 取  $OO_2 = OO_1$ ,  $OO_4 = OO_3$ , 连  $O_4O_1$ ,  $O_4O_2$ ,  $O_3O_2$  且适当延长之; 分别以  $O_3$ ,  $O_4$  为圆心,  $O_3C$ ,  $O_4D$  为半径, 在  $GH$  和  $MN$  间画弧; 再分别以  $O_1$ ,  $O_2$  为圆心,  $O_1A$ ,  $O_2B$  为半径, 在  $MG$  和  $NH$  间画弧与前两弧相吻切, 即为椭圆。

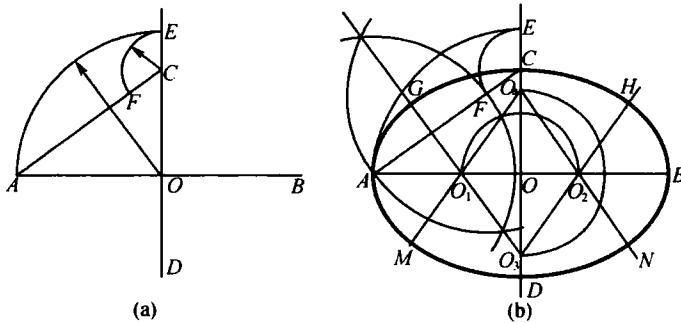


图 1-14 椭圆画法

## 七、梁拱的画法

已知跨长  $AB$  和拱高  $h$ , 试作圆弧梁拱线, 见图 1-15。

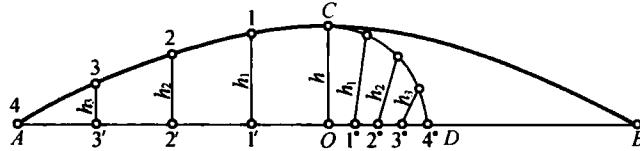


图 1-15 圆弧梁拱的画法

1. 作  $h$  线垂直平分  $AB$  交于  $O$  点。
  2. 以  $O$  点为圆心,  $h$  为半径画弧  $\widehat{CD}$ 。
  3. 分  $\widehat{CD}$  弧为 4 等份(等分越多梁拱线越准确), 再分  $OD$  线为 4 等份。
  4. 过  $\widehat{CD}$  弧上各等分点与  $OD$  线上各等分点连线, 得  $h_1, h_2, h_3$ 。
  5. 分  $AB$  为 8 等份, 并过各等分点作垂线, 取各线长对应等于  $h_1, h_2, h_3$ , 得出 1, 2, 3 点, 以曲线连接各点, 即得所求梁拱线。

## 第二节 线段实长的求法

船体放样时,很多情况下是要求取构件表面的展开图形。在展开图上,所有图线(轮廓线、棱线及辅助线等)都是构件表面上对应部分的实长线。但是这些线在一些构件的视图中,往往并不反映实长,必须先求出其实长,才能进行展开,因此求线段实长是展开放样中的重要一环,必须熟练掌握。

### 一、线段实长的鉴别

如何在视图中鉴别哪些线段反映实长,哪些线段不反映实长,这是在求线段实长前首先应该解决的问题。视图中的线段(轮廓线、棱线、辅助线等)是否反映实长,可依据线段的投影特性来鉴别。为了说明问题,我们把空间各种位置线段的投影特性简述如下。

#### 1. 垂直线

在三视图中,当直线垂直于某一投影面时,则它必然平行于另两个投影面。因此该线在另两个投影面上的投影反映实长。如图 1-16 所示为垂直线的三视图。在图 1-16(a) 中,水平投影积聚成点,正面投影和侧面投影都平行于  $Oz$  轴,反映实长;在图 1-16(b) 中,正面投影积聚成点,水平投影和侧面投影都平行于  $Oy$  轴,反映实长;在图 1-16(c) 中,侧面投影积聚成点,正面投影和水平投影都平行于  $Ox$  轴,反映实长。

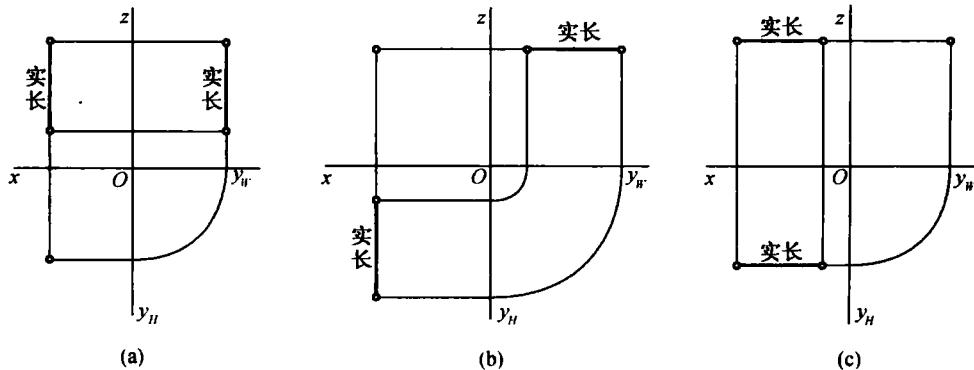


图 1-16 垂直线投影

(a) 铅垂线;(b) 正垂线;(c) 侧垂线

#### 2. 平行线

当直线平行于某一投影面而倾斜于另两个投影面时,则该线在所平行的投影面上的投影反映实长,在另两面上的投影较实长为短,如图 1-17 所示。在图 1-17(a) 中,水平投影  $ab$  反映实长,正面投影  $a'b' \parallel Ox$  轴,侧面投影  $a''b'' \parallel Oy$  轴;在图 1-17(b) 中,正面投影  $a'b'$  反映实长,水平投影  $ab \parallel Ox$  轴,侧面投影  $a''b'' \parallel Oz$  轴;在图 1-17(c) 中,侧面投影  $a''b''$  反映实长,正面投影  $a'b' \parallel Oz$  轴,水平投影  $ab \parallel Oy$  轴。

#### 3. 一般位置线段

一般位置直线倾斜于各投影面,因此它在各投影面上的投影均不反映实长,且较实长为