

含

DVD
ROM

全彩印刷

**内容涵盖:**

角色模型类型及多边形建模、角色身体模型创建、角色头部模型创建、曲线曲面建模、动画的着色与纹理、灯光渲染、骨骼、变形器及约束、角色骨骼设定、角色表情设定、肌肉系统、动画创建及编辑、三维角色动画中运动规律的应用、角色动画实践、角色动画短片创建流程及分析。

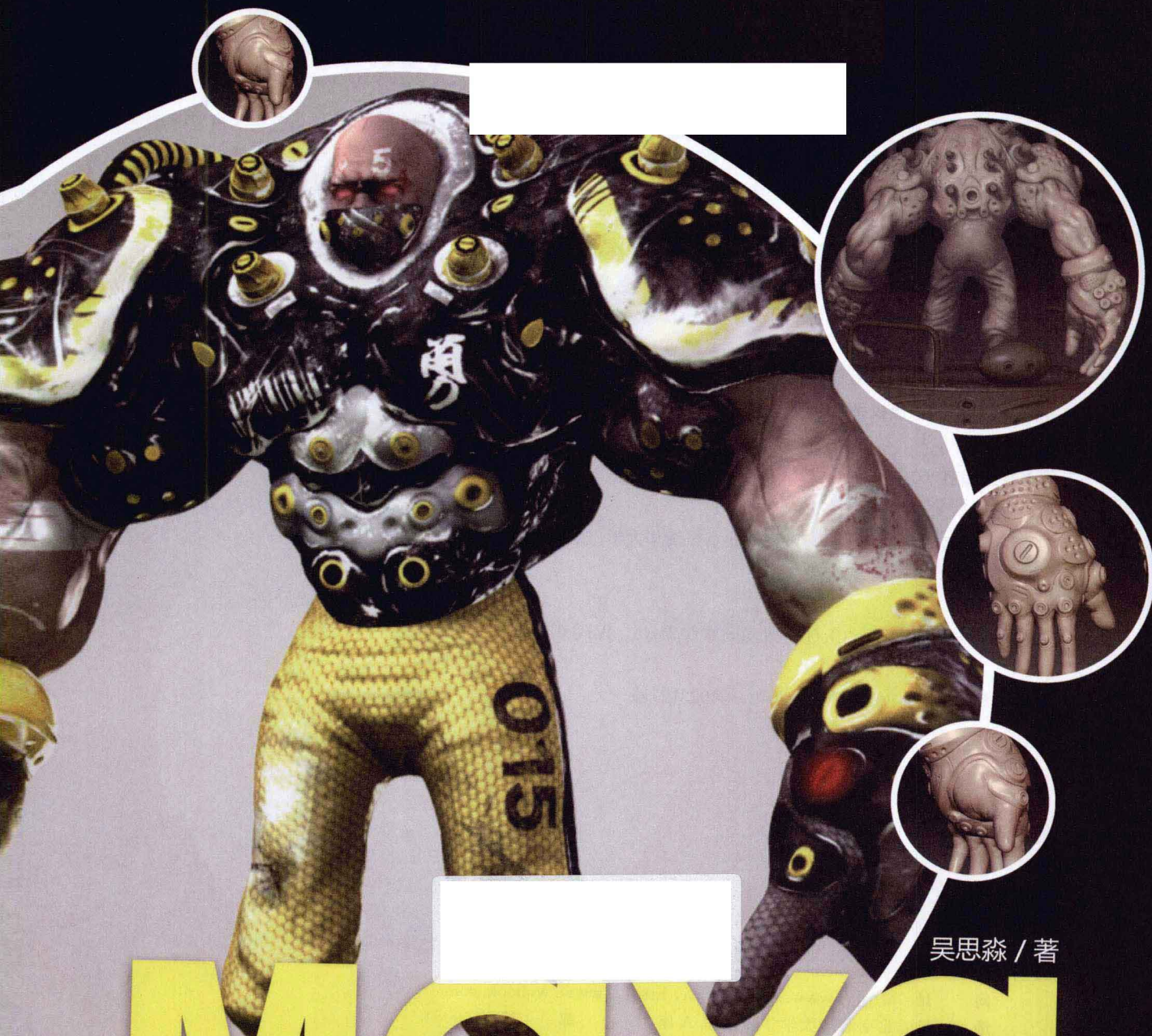
吴思淼 / 著

Maya

角色动画完全攻略

清华大学出版社





吴思淼 / 著

Maya

角色动画完全攻略

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书定位于Maya角色动画。内容涵盖角色模型类型及多边形建模、角色身体模型创建、角色头部模型创建、曲线曲面建模、动画的着色与纹理、灯光渲染、骨骼、变形器及约束、角色骨骼设定、角色表情设定、肌肉系统、动画创建及编辑、三维角色动画中运动规律的应用、角色动画实践、角色动画短片创建流程及分析。本书注重动画创作过程中实际问题的解决,重点讲述了实用、高效、具体的角色动画制作方法。

本书适合有一定软件基础的动画爱好者和Maya中级水平用户阅读,也可以作为相关院校艺术类专业和相关培训机构的教材,以及游戏和美术爱好者的参考书。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Maya角色动画完全攻略/吴思淼著. —北京:清华大学出版社, 2012. 7

ISBN 978-7-302-28040-8

I. ①M… II. ①吴… III. ①三维动画软件, Maya IV. ①TP391.41

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第023127号

责任编辑:陈绿春

封面设计:潘国文

责任校对:胡伟民

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京世知印务有限公司

装 订 者:三河市新茂装订有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:203mm×260mm 印 张:22.5 插 页:8 字 数:620千字

(附 DVD1 张)

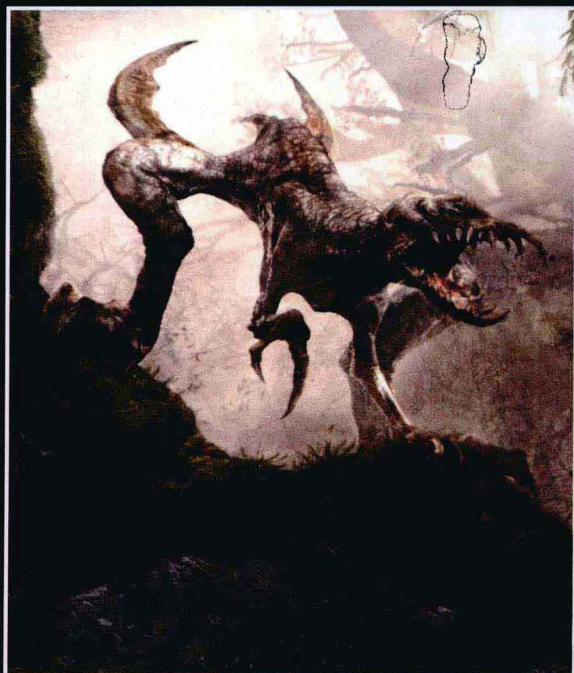
版 次:2012年7月第1版

印 次:2012年7月第1次印刷

印 数:1~5000

定 价:79.00元

产品编号:026168-01



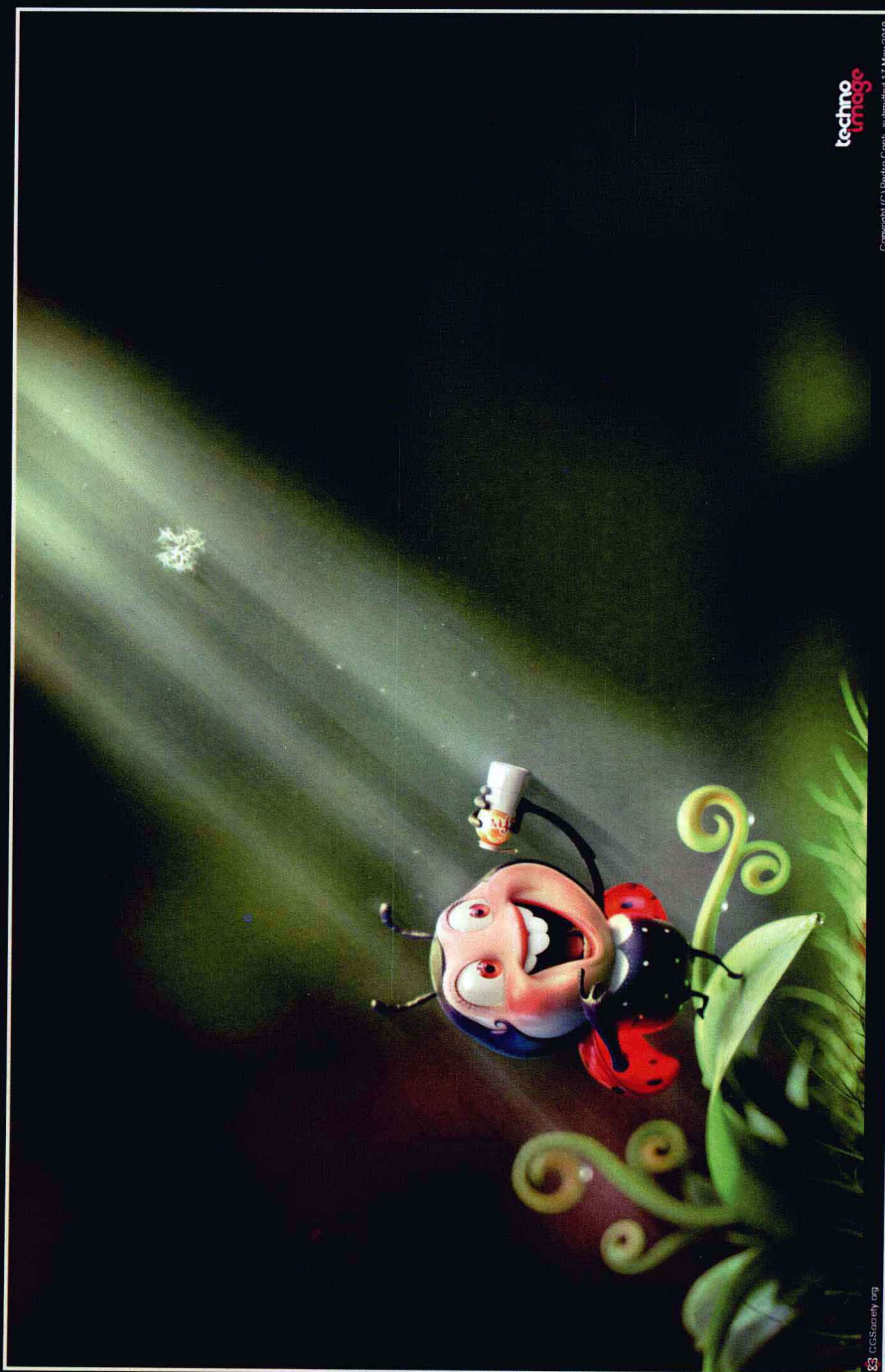


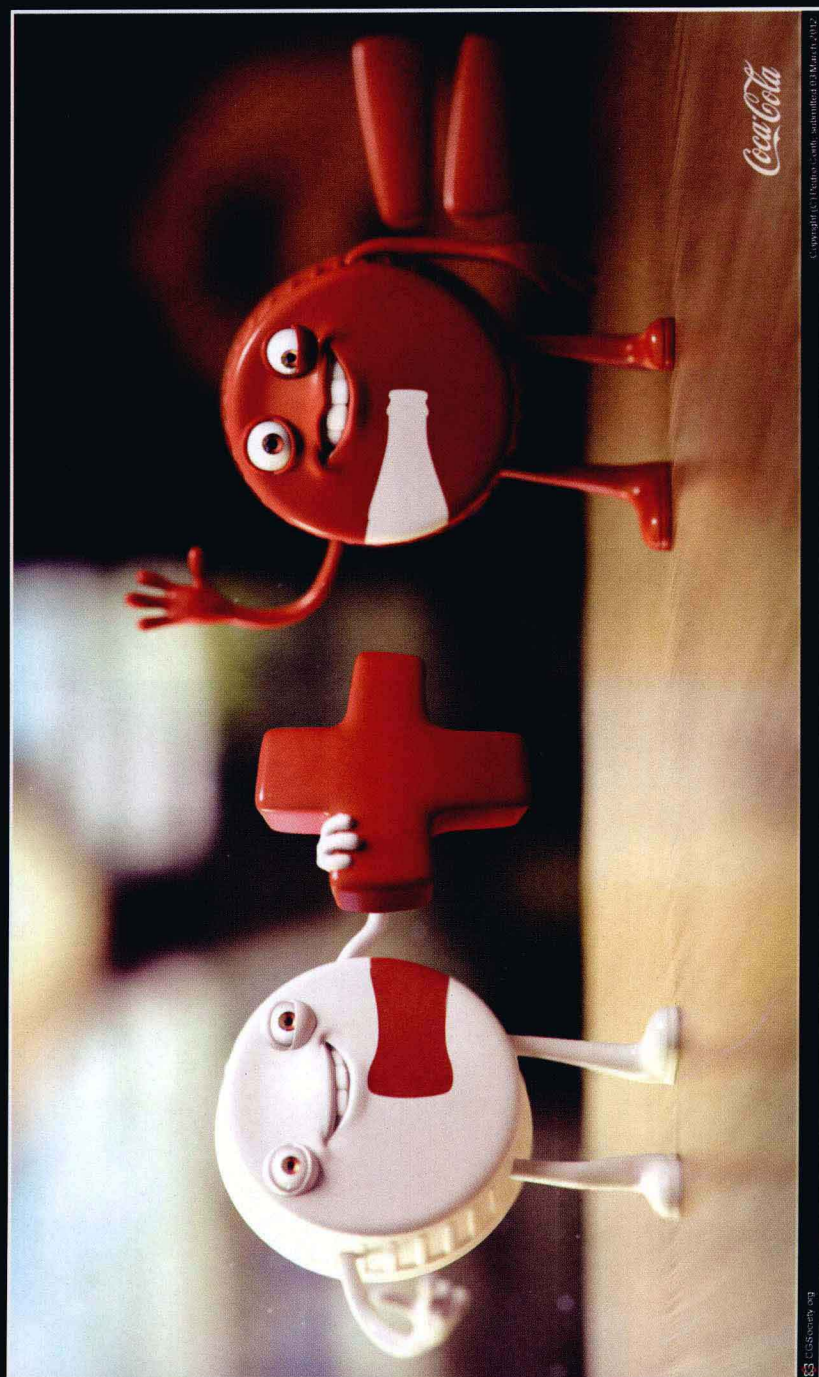
SEAGULLS FLY

Copyright (C) Pedro Conti, submitted 05 June 2008

CGSociety.org











CGSociety.org
Copyright (C) Andrew Hickinbottom, submitted 16 March 2012



