

安徽省高职高专计算机教育系列教材

Visual FoxPro6.0 程序设计

丁亚明 杨克玉 章秋红 李京文 编著

安徽大学出版社

安徽省高职高专计算机教育系列教材

Visual FoxPro 6.0 程序设计

丁亚明 杨克玉 编著
章秋红 李京文

安 徽 大 学 出 版 社

图书在版编目(CIP)数据

Visual FoxPro 6.0 程序设计 / 丁亚明等编著. —合肥: 安徽大学出版社, 2002. 1
安徽省高职高专计算机教育系列教材
ISBN 7-81052-507-7

I. V... II. 丁... III. 关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro 6.0—高等学校: 技术学校—教材
IV. TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2001)第 098839 号

安徽省高职高专计算机教育系列教材
Visual FoxPro 6.0 程序设计

丁亚明 杨克玉 主编
章秋红 李京文

出版发行 安徽大学出版社
(合肥市肥西路 3 号 邮编 230039)
联系电话 编辑部 0551-5108241
发行部 0551-5107784
电子信箱 ahdxchps@mail.hf.ah.cn
责任编辑 阮守武
封面设计 张 犇

印刷 合肥育才印刷厂
开本 787×1092 1/16
印张 18
字数 438 千
版次 2002 年 1 月第 1 版
印次 2002 年 1 月第 1 次印刷

ISBN 7-81052-507-7 / TP·62

定 价 21.60 元

如有影响阅读的印装质量问题,请与出版社发行部联系调换

安徽省高职高专计算机教育系列教材

编 委 会

主 任 孙家启

副主任 孙敬华 李 雪

委 员 (按姓氏笔画)

丁亚明	宁 可	刘丽梅	冯年荣
孙家启	孙敬华	李 雪	李 清
吕宗明	周士城	张 潜	杨克玉
陈桂林	郑尚志	宫纪明	钱 峰
韩陵宜	黄海生	蔡之让	谢晓明

秘书长 李 雪(兼)

出版说明

1999年10月教育部高教司主持召开了全国高职高专教材工作会议,会议要求尽快组织规划和编写一批高质量的,具有高职高专特色的基础和专业教材。根据会议精神,在安徽大学出版社的支持下,于2001年3月在合肥召开了由全省各地的部分高职高专、普通中专(招五年制高职)及本科学校的代表参加的“安徽省高职高专计算机教育教材建设研讨会”。与会领导和教师一致认为,在当前,教材建设严重滞后同高职高专教育迅速发展的矛盾十分突出的情况下,编写一套适合培养技术应用型人才要求的,真正具有高职高专特色的,体系完整的计算机教育系列教材十分必要。会议成立了安徽省高职高专计算机教育系列教材编写委员会,根据教育部制定的《高职高专教育基础课程教学基本要求》和《高职高专专业人才培养目标及规格》,组织编写包括高职高专的计算机专业和非计算机专业的教材和参考书。不同专业可以从中选择所需的部分。本系列教材包含的内容比较广,除了可作为正式教材外,还可以作为某些专业选修课或指定自学的教材。

安徽高职高专计算机教育系列教材计划出30余种,用2~4年时间完成。计划先用1~2年时间,在继承已有高职高专计算机系列教材成果的基础上,充分吸取近几年各地出版计算机系列教材的新经验,再结合我省实际编写:计算机应用基础教程、C语言程序设计、Visual Basic 程序设计、Visual FoxPro 程序设计、AutoCAD 2000 应用原理教程、计算机网络技术基础、实用数据结构基础、数据库原理及应用、微型机原理及接口技术、微型机组装与维护、多媒体技术及应用等。再用1~2年时间,对已出版的教材不断更新、完善,并陆续推出其他教材,从而形成我省优化配套的高职高专计算机教育系列教材。

本系列教材由安徽省高职高专计算机教育系列教材编写委员会在省内高职高专和部分中等专业学校内遴选一批长期从事高职高专教学的,有丰富的实践经验的老师编写,相信本系列教材的出版会有助于我省高职高专的教材建设和教学改革。

本系列教材编写目的明确,适用于高等职业学校、高等专科学校、成人高校、中等专业学校(招五年制高职)及本科院校举办的二级职业技术学院和民办高校使用。

编委会

2001年8月

目 录

第一章 Visual FoxPro6.0 概述	1
1.1 数据库管理系统概述	1
1.1.1 数据与数据管理	1
1.1.2 数据模型	3
1.1.3 数据库及数据库管理系统	4
1.2 Visual FoxPro 6.0 概述	5
1.2.1 Visual FoxPro 6.0 简介	6
1.2.2 Visual FoxPro 6.0 的启动与退出	11
1.2.3 Visual FoxPro 6.0 的环境	12
第二章 Visual FoxPro 6.0 语言基础	21
2.1 Visual FoxPro 6.0 的基本数据	21
2.1.1 数据类型	21
2.1.2 常量与变量	22
2.1.3 常用函数介绍	25
2.1.4 表达式	33
2.2 Visual FoxPro 6.0 中的命令	35
2.2.1 Visual FoxPro 6.0 系统中命令组成	35
2.2.2 Visual FoxPro 6.0 命令书写格式	35
2.2.3 Visual FoxPro 6.0 命令的使用	36
2.3 Visual FoxPro 6.0 的文件类型	36
2.3.1 文件名组成	36
2.3.2 文件类型	36
第三章 数据库的建立	40
3.1 数据库的创建	40
3.1.1 数据库的基本概念	40
3.1.2 数据库的建立	41
3.1.3 表的建立	43
3.2 数据库及表结构的修改	48
3.2.1 数据库的修改	48
3.2.2 表结构的修改	50
3.3 数据库及表的操作	53
3.3.1 数据库的打开与关闭	53
3.3.2 表的打开与关闭	54
3.3.3 记录的添加	55

3.3.4	记录指针	57
3.3.5	记录的显示	57
3.3.6	记录的定位	60
3.3.7	记录的修改	63
3.3.8	记录的插入	68
3.3.9	记录的删除	68
3.4	排序、索引和查询	71
3.4.1	排序	71
3.4.2	索引	73
3.4.3	查询	83
3.5	记录的统计处理	87
3.5.1	统计记录个数的命令(COUNT)	87
3.5.2	求和命令(SUM)	88
3.5.3	求平均值命令(AVERAGE)	88
3.5.4	分类汇总命令(TOTAL)	89
3.6	表之间的关系	90
3.6.1	工作区	90
3.6.2	表间的几种关系	92
3.6.3	永久关系	93
3.6.4	临时关系	94
3.7	数据库表的属性	97
3.7.1	设置表的字段属性	97
3.7.2	设置表的记录属性	99
3.7.3	数据的完整性	101
第四章	程序设计初步	107
4.1	程序设计概述	107
4.1.1	程序	107
4.1.2	结构化和可视化程序设计	107
4.2	程序文件的建立、修改与运行	108
4.2.1	程序文件的建立	108
4.2.2	程序文件的修改	110
4.2.3	程序文件的运行	111
4.3	基本输入输出	112
4.3.1	基本输入	112
4.3.2	基本输出	117
4.4	结构化编程	120
4.4.1	顺序结构	120
4.4.2	分支结构	120
4.4.3	循环结构	127

4.5 数组及过程	137
4.5.1 数组	137
4.5.2 子程序	143
第五章 表单设计	156
5.1 类和对象	156
5.1.1 类与对象概述	156
5.1.2 VFP 中的类	157
5.1.3 对象的属性、事件及方法	158
5.2 表单的创建及设计	160
5.2.1 表单向导的使用	160
5.2.2 表单设计器的使用	166
5.2.3 创建数据环境	169
5.2.4 表单的属性、事件和方法	172
5.2.5 表单的保存及运行	173
5.2.6 表单集的创建	173
5.3 表单中的控件	174
5.3.1 控件的分类	174
5.3.2 常用控件介绍	175
5.3.4 设置访问键及工具提示	183
5.3.5 控件的基本操作	183
5.3.5 设置控件的 Tab 键次序	184
5.4 表单设计示例	186
5.4.1 设计一“系统登录”表单	186
5.4.2 设计一“学生档案”表单	188
第六章 菜单与工具栏	193
6.1 菜单设计过程	193
6.1.1 菜单的组成	193
6.1.2 菜单设计过程介绍	193
6.2 菜单设计器的使用	194
6.2.1 菜单设计器的启动	194
6.2.2 使用菜单设计器设计菜单	196
6.2.3 菜单程序的生成与运行	201
6.2.4 在应用程序中使用菜单	201
6.3 工具栏的创建与使用	202
6.3.1 创建工具栏类	202
6.3.2 在自定义工具栏类中添加对象	204
6.3.3 将工具栏连接到表单	204
6.3.4 协调菜单和自定义工具栏	205
第七章 报表与标签	208

7.1 报表设计	208
7.1.1 利用报表向导设计报表	208
7.1.2 报表设计器	212
7.1.3 利用报表设计器设计报表	213
7.2 报表预览与打印	215
7.2.1 预览报表	216
7.2.2 报表的打印	216
7.3 标签的设计	216
7.3.1 标签的设计	216
7.3.2 标签的预览与打印	216
第八章 查询与视图	218
8.1 查询与视图	218
8.1.1 查询	218
8.1.2 视图	218
8.1.3 查询与视图的区别	218
8.2 查询的建立	219
8.2.1 利用向导建立查询	219
8.2.2 使用查询设计器建立查询	222
8.2.3 使用 SQL - Select 命令建立查询	224
8.2.4 查询结果的输出	226
8.3 视图的建立	226
8.3.1 视图的建立	227
8.3.2 创建多表视图	234
8.3.3 视图的修改与删除	235
8.3.4 视图的作用	236
第九章 创建 Visual FoxPro 6.0 应用程序	238
9.1 编译应用程序	238
9.2 发布应用程序	240
9.2.1 创建安装程序	240
9.2.2 安装向导介绍	240
9.2.3 检测安装程序	244
9.3 应用程序开发实例	245
9.3.1 数据库应用系统的开发步骤	245
9.3.2 “学生学籍管理”数据库管理系统的开发过程	246
附 录	267
附录 A 命令	267
附录 B 函数	272
附录 C 属性	275
附录 D 方法	278

第一章 Visual FoxPro6.0 概述

这一章将介绍数据、数据管理、数据库管理系统的基本概念, Visual FoxPro 6.0 的安装、启动、退出及 Visual FoxPro 6.0 的集成环境等。

1.1 数据库管理系统概述

自从出现了计算机,人类就开始应用计算机来存储和管理数据。当今人们已经步入了信息社会,大量的信息数据靠手工和一些简单工具进行计算、处理已不能满足社会发展的需要,为了快速、准确地处理和加工大量数据,必然使用计算机来进行管理,因此数据处理已成为目前计算机最广泛的应用之一。随着计算机技术的发展,应用计算机管理数据的方式也在不断地发生改进,于是产生了数据库及数据库管理系统。

1.1.1 数据与数据管理

1. 数据

数据就是指存储在某种媒体上能够识别的物理符号,数据的形式多种多样,如文字、图形、声音等。计算机中的数据是指通过计算机的各种输入设备输入到计算机中并以二进制形式存储的数据。例如存储在磁盘中的文档文件、文本文件、数据库文件、声音文件等。

2. 数据管理

数据处理是对数据进行收集、整理、存贮、分类、排序、检索、加工、统计和传输等一系列活动的总称。数据处理的目的是从各种各样的数据信息中获得我们所需要的资料和提取有用的数据成分。

计算机的出现使数据处理发生了划时代的变革,而数据库技术的发展,又使数据处理进入了一个崭新的阶段。在数据处理中,数据的管理技术是其中重要的组成部分,它的发展大致经历了四个阶段:

(1) 手工管理阶段

手工管理又称自由管理。早期的电子计算机,没有必要的软件支持,用户直接在裸机上作业。用户虽然有绝对的自由权,但他必须确定数据的物理存放位置,因而用户程序不仅要设计数据处理的方法,而且还要记住数据在内、外存的地址,使得程序高度依赖于数据存贮地址。这种管理方式,迫使用户程序直接与物理地址打交道,使用户的负担过重,而且这种数据管理方式既不灵活又不安全,编程效率极低。

(2) 文件管理阶段

文件管理方式是把有关数据组织成文件,这种文件脱离程序而独立存在,并允许对文件命名,而应用程序是通过文件名来存取文件中的数据。这些数据文件,由一个专门的软件系统——文件管理系统实施统一管理。文件管理系统是一个独立的系统软件,它是应用程序与数据文件之间的一个接口,应用程序通过文件管理系统建立和存取文件,如图 1-1 所示。

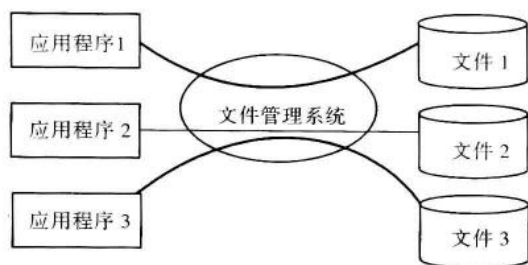


图 1-1 文件管理方式示意图

文件管理方式的弱点：

①尽管数据以文件方式独立存放,但程序与数据紧密相关,一旦数据文件离开了使用它的应用程序,便失去了存在价值。

②不同应用程序各自建立相应的数据文件,造成了数据冗余,使空间利用率降低。

③由于同一数据存放在不同的数据文件中,很容易造成数据的不一致性。

④文件管理方式不能反映信息之间的联系。

为了克服文件管理方式的弱点,又产生了数据库系统。

(3) 数据库系统阶段

数据库系统方式与文件管理方式不同,其数据组织是面向整个系统,即用整体观点规划数据。数据库系统把所有应用程序中所使用的数据汇集在一起,形成一个数据中心,构成一个数据仓库,即数据库,库中的数据能满足所有用户的不同要求,供不同用户所共享,这时,应用程序不再与一个孤立的数据文件相对应,而是取自整体数据集的某个子集作为逻辑文件与应用程序相对应,通过一个系统软件—数据库管理系统(DBMS)实现逻辑文件与物理数据之间的映射,如图 1-2 所示。

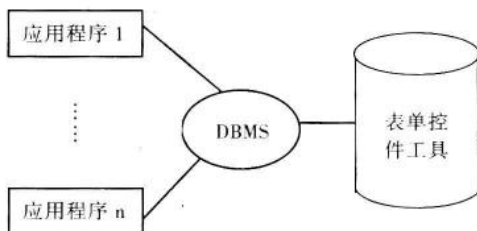


图 1-2 数据库管理方式示意图

数据库系统与文件系统相比具有以下优点：数据结构化且统一管理、数据的共享性好、具有较高的数据独立性、数据冗余度小、具有数据控制功能等。

(4) 分布式数据库系统阶段

分布式数据库系统是数据库技术和计算机网络技术紧密结合的产物。分布式数据库是一个逻辑上统一、地域上分布的数据集合,是计算机网络环境中各个结点局部数据库的逻辑集合,同时受分布式数据库管理系统的控制和管理。

1.1.2 数据模型

1. 实体及属性

所谓实体是指客观存在的并可相互区别的任何事物,例如学校、工厂、人、设备等。

所谓属性是指实体代表的某特定事物所具有的某方面的特征。例如把人作为一个实体,在教师档案中,用姓名、性别、职称、出生日期、基本工资、籍贯等属性来描述教师的特征。

例:一张描述人的实体表,如表 1-1 所示。

表 1-1 教师情况简明表

姓名	性别	职称	出生日期	基本工资	籍贯
吴文学	男	副教授	60/10/20	980.00	安徽合肥
张虹	女	讲师	65/03/12	720.00	江苏南京

只有表头的空表称实体型,表中的数据叫做实体值。

属性型指表中栏目,属性型下所填的数据称为属性值。

在计算机中实体型相当于记录型,实体值相当于记录值,属性型相当于字段名,属性值相当于字段值。

2. 数据模型

数据模型是表示实体及实体之间联系的数据组织结构和形式,即数据在数据库中排列、组织所遵循的规则。在现实世界中,实体之间的联系可分为“一对一”、“一对多”、“多对多”的联系。

将实体之间的这种联系经过适当的转换,用一定的数据结构表示出来,就得到了数据模型,目前应用在数据库技术中的数据模型可分为以下三种基本模型:

(1) 层次模型

层次模型是一种树结构,它是以记录型为结点的有根的定向树,如图 1-3 所示。

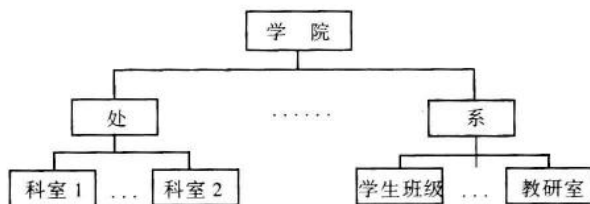


图 1-3 数据的层次模型

层次模型的特点:

- ①有且仅有一个根结点;
- ②其他结点有且仅有一个双亲。

(2) 网状模型

网状模型是以记录型为结点的网络结构,如图 1-4 所示。

网状模型的特点:

- ①有一个以上结点无双亲;
- ②至少有一个结点有多于一个的双亲,其结构与使用均比较复杂。

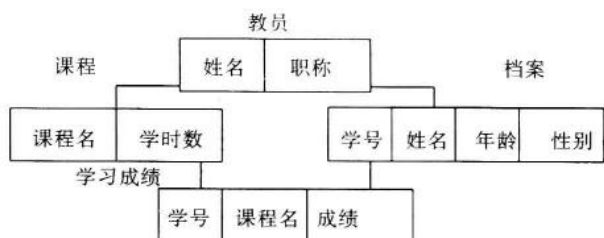


图 1-4 数据的网状模型

(3) 关系模型

关系模型:是用一张二维表结构来描述实体与实体间联系的模型。

属性:在二维表中的列称为属性,列的值称为属性值。

元组与关系:在二维表中的行,称为元组;元组的集合称为关系。表 1-2 所列的学生情况就是一个关系。

表 1-2 学生情况关系

学号	姓 名	性 别	出生日期	专业	总分
990001	李 明	男	80/05/20	财会	520
990002	胡月华	女	81/03/05	财会	518
990003	王晓东	男	79/10/12	计算机	530
990004	江 帆	男	80/03/01	计算机	532
990005	张 虹	女	81/09/06	市场营销	510

一般来说具有如下性质的一张二维表才能称为一个关系:

- ①每一列中的数据属于同一类型,例如,“姓名”这一列中的数据都为字符型;
- ②各列必须有不同的名字,例如,各列的名称为学号、姓名、性别、出生日期、专业、总分、名称都不相同;
- ③表中行和列的顺序可以任意;
- ④表中各行相异,不允许有重复的行;
- ⑤表中的数据项是不可再分的最小数据项。

通过上述三种数据模型的分析可以看到,关系模型具有结构简单灵活、数据独立性高、理论严格、描述一致等优点。

1.1.3 数据库及数据库管理系统

1. 数据库(DB)

数据库(DB)是以一定的组织方式存贮在一起的、能为多个用户所共享的、与应用程序彼此独立相关数据的集合。由于数据模型分为层次模型、网状模型和关系模型三种基本类型,与之相对应,数据库也分为三种基本类型:层次型数据库、网状型数据库和关系型数据库。

2. 数据库管理系统

为了帮助用户建立、使用和管理数据库,就需要一套系统软件,称作数据库管理系统(DBMS),它是数据库与用户之间的接口。

3. 数据库系统

数据库系统是把有关的硬件、软件、数据、人员组合起来为用户提供信息的系统。

(1)硬件。是数据库系统所使用的计算机硬件设备,其中包括 CPU、内存、磁盘及 I/O 设备等。

(2)软件。包括系统软件和应用软件。系统软件包括操作系统和数据库管理系统 (DMBS),DBMS 是数据库系统中最重要的核心软件,它负责对数据库的运行进行控制和管理。

(3)数据。数据库系统的管理对象。

(4)有关人员。数据库管理员 (DBA)负责对整个数据库系统进行总体控制和维护,以保证数据库系统的正常运行;专业程序员负责编写和维护应用程序,能对数据库进行通常的操作;非程序设计人员能使用查询语言或运行应用程序对数据库进行操作,获取有关综合性的信息。

4. 关系型数据库的基本操作

关系数据库是采用关系模型作为数据的组织方式。关系中的行称为元组,在关系数据库中称为记录,关系中的列称为属性,在关系数据库中称为字段。

其关系的基本操作有选择、投影、连接。

(1)选择。选择操作它是一种水平方向上的选择,是指在关系中选择满足某些条件的元组抽出来构成新的关系。例如,要在学生基本信息中找出男同学的数据,就可以对学生基本信息表做选择操作。

(2)投影。投影操作它是一种垂直方向上的操作,是在一个关系中选择某些属性,重新排列组成一个新关系。例如,要找出所有学生的姓名、出生日期,则可以对学生基本信息表做投影操作。

(3)连接。连接操作是将两个关系按照给定的条件以一切可能的组合方式连接起来,形成一个新的关系。

1.2 Visual FoxPro 6.0 概述

随着 80 年代初期微型计算机的普及和性能的提高,美国 Ashton Tate 公司的 dBase 关系型数据库产品迅速进入微机领域,先后推出了 dBase II、dBase III、dBase III PLUS,1987 年 2 月美国 Fox Software 公司推出了与 dBase 完全兼容的 FoxBASE + 1.0 版,此后该公司又先后推出了 FoxBASE + 2.0 版、FoxBASE + 2.1 版,1989 年、1991 年 Fox Software 公司又相继推出 FoxPro 1.0 版、FoxPro 2.0 版,1993 年 1 月, Fox 软件公司与 Microsoft 合并后,推出 FoxPro 2.5 for DOS 和 FoxPro 2.5 for Windows,同年的 6 月、11 月发表了其修改版 2.5a 和 2.5b,1994 年又推出了 FoxPro 2.6。1995 年 9 月,Microsoft 公司推出的 Visual FoxPro 3.0,引入了可视化、面向对象编程技术,1997 年又推出了 Visual FoxPro 5.0,Visual FoxPro 6.0 是 Microsoft 公司开发的,是继 Visual C++、Visual Basic 之后成为该公司 Visual 系列软件的又一新成员。本书在中文 Windows 98 环境下介绍 Visual FoxPro 6.0 中文版的基本命令与操作。

1.2.1 Visual FoxPro 6.0 简介

1. Visual FoxPro 6.0 的特点

(1) 面向对象由事件驱动的应用程序设计方法

以前广泛采用面向过程的结构化程序设计方法设计应用程序,它要求程序设计人员具有较高的程序设计技巧。此外,采用这种方法设计的数据库应用程序很难实现多任务操作。为此,Visual FoxPro 6.0 提供了面向对象由事件驱动的全新程序设计方法,采用该方法开发数据库应用软件不仅简化了设计,并且用户界面操作灵活、样式美观。

(2) 提供可视设计工具

为了提高应用程序设计效率,减轻设计人员的劳动强度,Visual FoxPro 6.0 提供了用于应用开发的各種设计器、向导工具栏、菜单和生成器等。这些使用方便的设计工具不仅减轻了设计人员劳动量,而且其可视性为不具备应用程序设计技术的广大用户获得了开发应用程序的能力。

(3) 增强了项目及数据库管理功能

Visual FoxPro 6.0 在创建项目的同时,生成了该项目的项目管理器。由它全面管理项目中数据库、应用程序及文档等,使数据库的应用和开发更加方便。此外,其数据库的管理功能也更加强大,提供了过去只在大型计算机的数据库管理系统中才具有的功能,如设置表字段的默认值、字段及记录的有效性规则及表间记录的参照完整性规则等,因此也极大地提高了数据的安全性。

(4) 增强了网络功能

Visual FoxPro 6.0 所提供的视图和表单,不仅可访问和更新本地数据库中的数据,还可以访问和更新网络中就近服务器中的数据。

此外,Visual FoxPro 6.0 还增强了许多其他方面的功能,在此就不一一列举了。我们在学习 Visual FoxPro 6.0 的过程中会对它有进一步的了解。

2. Visual FoxPro 6.0 的最小系统要求

要使安装的 Visual FoxPro 6.0 能够正常运行,一定要有适合其运行的硬件与软件环境和系统配置,也就是计算机硬件和操作系统的环境。如果用户的数据库程序要在网络上运行的话,还需要有网络环境,包括服务器和客户软件程序的支持。Visual FoxPro 6.0 对环境的要求不是很高,目前的大多数计算机系统都能够满足 Visual FoxPro 6.0 的基本环境要求,以下对系统环境要求进行介绍。

(1) Visual FoxPro 6.0 所需要的硬件环境

- 80486/50 MHz 或者更高档的 CPU;
- 16MB 以上的内存;
- 用户自定义安装最小需要 15MB 可用硬盘空间,完全安装需要 90MB 可用硬盘空间,如果安装中文专业版,至少需要 240MB 以上硬盘空间。

- VGA 或更高分辨率的显示器,1MB 以上的显示缓存。

(2) Visual FoxPro 6.0 所需的软件环境

- Windows 95 操作系统或更高版本(中文版)操作系统
- Windows NT 操作系统

(3) Windows 的 Config. sys 文件最低配置

FILES=60

BUFFERS=40

(4) 网络环境必须满足服务器、客户机和网络的要求

- 服务器 SQL Server for Windows NT
- 客户机 包括 ODBC 组件的 Visual FoxPro 6.0
- 网络 Novell NetWare Windows NT

在大多数情况下,应该将临时文件存放在本地硬盘上。

如果当联网的计算机硬盘速度较慢,也可将数据存放在服务器上,但是必须保证在任务繁忙时也可以使所用数据能够正常传送,并少受干扰。

MSDN(Microsoft Developer Network)是一个综合开发信息资源库。它是安装于网络之中的资源库,其中包含了大量的使用说明和帮助工具的介绍,可以通过 HTML 存储信息访问。

3. 安装 Visual FoxPro 6.0 的步骤

在了解和具备了 Visual FoxPro 6.0 对系统的基本要求后,我们就可以着手安装 Visual FoxPro 6.0 了。Visual FoxPro 6.0 的安装主要分为两个部分:首先安装 Visual FoxPro 6.0 系统软件;接着安装 MSDN(Microsoft Developer Network)和 VS6.0(Visual Studio 6.0)。

Visual FoxPro 6.0 软件共有三张光盘:一张存有 Visual FoxPro 6.0 的中文版系统软件,包括了 Visual FoxPro 6.0 数据库系统;另外两张光盘为 MSDN 信息库,包括了 Visual Studio 6.0 产品中的全部文档和示例。若要查看 Visual Studio 6.0 应用程序和组件的联机文档,必须安装 MSDN 库。在这个库中,还装有其他诸多软件的文档、示例和帮助文件,如:Visual Basic, Visual C++, Visual FoxPro, Visual InterDev, Visual J++, Visual Sourcesoft 等,而这两张 MSDN 光盘是以上软件共用的。

本例以单机 Windows 98 平台为例,介绍安装过程,具体安装步骤如下:

将 Visual FoxPro 6.0 数据库系统软件光盘插入光驱,执行光盘中的 Setup. exe 程序,自动进行 Visual FoxPro 6.0 数据库系统软件的安装。首先进入 Visual FoxPro 6.0 安装向导画面,如图 1-5 所示,选“下一步”进入安装向导下一画面,如图 1-6 所示,用户可选“接受协议”选项,单击“下一步”;

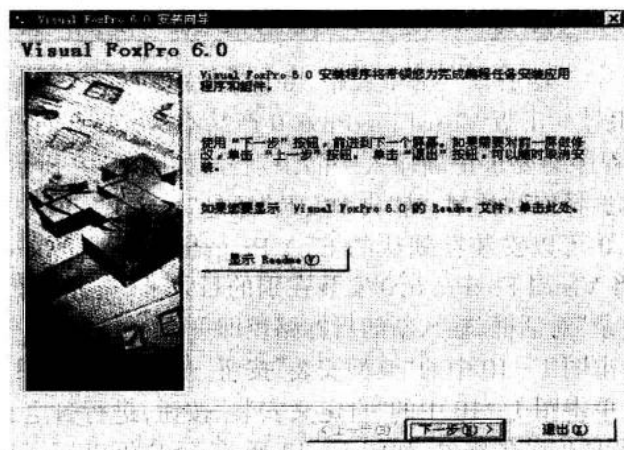


图 1-5 Visual FoxPro 6.0 的安装向导



图 1-6 安装过程中用户许可协议

在选择公用安装文件夹时,若采用默认值,则直接点击“下一步”,否则可通过“浏览”来改变公用安装文件夹,如图 1-7 所示,点击“下一步”,进入 Visual FoxPro 6.0 安装程序画面,如图 1-8,选“继续”则进入下一步安装选择,若中途退出安装,则选“退出安装”按钮。

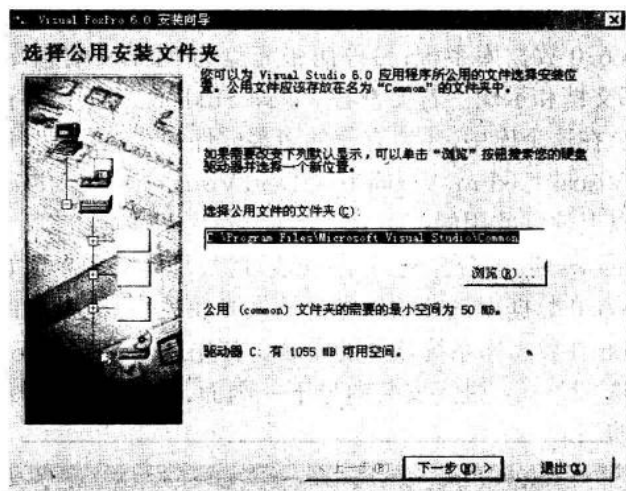


图 1-7 Visual FoxPro 6.0 公用安装文件夹

- 确定产品标识号 正版 Visual FoxPro 6.0 产品本身都会带有产品标识号,当用户完成上述工作后,安装程序会要求正确输入产品识别号,如图 1-9 所示,否则安装将不能继续。随后窗口提示你选择安装类型,是“典型安装”还是“自定义安装”,如图 1-10 所示。

Visual FoxPro 6.0 可以安装在默认的 C: \ Program Files \ Microsoft Visual Studio \ Vfp98 目录下,若要将 Visual FoxPro 6.0 安装在别的目录下,选择“更改文件夹(F)...”按钮,在弹出的“更改目录”对话框,输入新的目标路径即可。

- 典型安装 单击图 1-10 中的“典型安装”按钮,开始安装,如图 1-11 所示。

- 自定义安装 单击图 1-10 中的“自定义安装”按钮,进行自定义安装,在“自定义安装”中还会提示选择所要安装的组件,如图 1-12 所示,用户可以根据自己的需要和剩余的硬盘空间来定制合适的安装组件。“更改选项(G)...”按钮,可以提供针对每一个安装组件