



普通高等教育“十二五”规划教材 公共课系列
中国科学院教材建设专家委员会“十二五”规划教材

Visual Basic程序设计

习题与上机指导

高 巍 张立忠 张丽秋◎主编



科学出版社

普通高等教育“十二五”规划教材 公共课系列
中国科学院教材建设专家委员会“十二五”规划教材

Visual Basic 程序设计 习题与上机指导

高 巍 张立忠 张丽秋 主编

科学出版社

北 京

内 容 简 介

本书是与主教材《Visual Basic 程序设计》(高巍等主编,科学出版社出版)配套的习题解答与上机指导。本书分为两篇。考试篇主要针对主教材各章内容设计了知识要点、典型试题与解析、测试题与答案等模块,有助于读者快速把握知识要点。实验篇主要针对主教材内容合理安排了10个实验,包括:熟悉 Visual Basic 6.0 集成开发环境;窗体和基本控件的应用;数据类型、表达式和内部函数;程序结构;数组;过程;用户界面设计;图形技术应用;文件操作;数据库应用程序设计。每个实验均由实验目的、分析思路、实验内容及步骤等部分构成,大部分实验给出了完整的解题过程,便于读者自学。

本书可以作为高等院校非计算机专业学生使用,同时也适用于广大初学者自学使用。

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计习题与上机指导/高巍,张立忠,张丽秋主编. —北京:科学出版社,2012

ISBN 978-7-03-033228-8

I. ①V… II. ①高… ②张… ③张… III. ①BASIC 语言—程序设计—高等学校—教学参考资料 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 279654 号

责任编辑:陈晓萍 宋 丽/责任校对:马英菊

责任印制:吕春珉/封面设计:北大彩印

科 学 出 版 社 出 版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

百 善 印 刷 厂 印 刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

*

2012年2月第 一 版 开本:787×1092 1/16

2012年2月第一次印刷 印张:18 3/4

字数:441 000

定价:30.00 元

(如有印装质量问题,我社负责调换〈百善〉)

销售部电话 010-62142126 编辑部电话 010-62134021

版权所有,侵权必究

举报电话:010-64030229; 010-64034315; 13501151303

本书编写人员

主 编 高 巍 张立忠 张丽秋

副主编 姜 楠 张燕妮 张 颜

参 编 王淮中 刘素丽 张特来 肇恒宇

季晓玉 刘 芳

前 言

本书是与主教材《Visual Basic 程序设计》(高巍等主编,科学出版社出版)配套的习题解答与上机指导,以促进读者掌握 Visual Basic 程序设计的基本知识,提高实际动手能力。

本书的编写基于两点:一是通过习题模式对主教材知识点进行贯穿和体现,加强学生的答题能力;二是通过上机实验提高学生利用 Visual Basic 语言开发应用程序的能力。答题能力的提高有助于学生顺利通过等级考试,而运用 Visual Basic 语言开发应用程序能力的培养将为学生日后从事类似工作奠定一个重要的基础。

本书分为两篇。考试篇主要针对主教材各章内容设计了知识要点、典型试题与解析、测试题与答案等模块,有助于学生快速把握知识要点。实验篇主要针对主教材内容合理安排了 10 个实验,包括:熟悉 Visual Basic 6.0 集成开发环境;窗体和基本控件的应用;数据类型、表达式和内部函数;程序结构;数组;过程;用户界面设计;图形技术应用;文件操作;数据库应用程序设计。每个实验都由实验目的、分析思路、实验内容及步骤等部分构成,大部分实验给出了完整的解题过程,便于读者自学。

本书具有以下特点。

1. 对主教材的知识点进行归纳总结。以主教材讲述的主要知识点为核心,归纳总结出每个章节的主要内容。

2. 典型试题分析选取具有代表性的不同题型进行自学指导,并具有比较详细的解析过程。试题的选择遵循代表性、宏观性及实用性的原则。

3. 每个习题均给出对应的答案,特别是针对程序设计题给出了比较详细的解题过程,使学生重温教材所讲述的理论和方法,并加强学生对程序设计方法及其技能的训练,培养学生分析问题和解决问题的能力。

4. 每个实验都给出了命题要求、运行界面及详细的操作步骤,并在代码中尽量给出注释,有助于学生对程序代码的理解。

本书由多位担任 Visual Basic 语言教学的教师共同编写而成,是他们多年共同教学实践的结晶。在编写本书的过程中,我们得到了沈阳化工大学和大连医科大学各级主管领导的大力支持和帮助,同时很多一线教师提出了许多可行性建议,编者在此一并表示感谢。

限于时间和编者的学识水平,书中不妥之处在所难免,敬请读者批评指正。

编 者

2011 年 12 月

目 录

第1篇 考 试 篇

第1章 Visual Basic 概述.....	3
1.1 知识要点	3
1.2 典型试题与解析	3
1.2.1 选择题	3
1.2.2 填空题	4
1.3 测试题	4
1.3.1 选择题	4
1.3.2 填空题	7
1.4 测试题答案	8
第2章 窗体和基本控件.....	9
2.1 知识要点	9
2.2 典型试题与解析	9
2.2.1 选择题	9
2.2.2 填空题	11
2.3 测试题	12
2.3.1 选择题	12
2.3.2 填空题	15
2.3.3 判断题	17
2.4 测试题答案	17
第3章 Visual Basic 语法基础	19
3.1 知识要点	19
3.2 典型试题与解析	19
3.2.1 选择题	19
3.2.2 填空题	21
3.3 测试题	22
3.3.1 选择题	22
3.3.2 填空题	25
3.4 测试题答案	27
第4章 程序结构	28
4.1 知识要点	28
4.2 典型试题与解析	28
4.2.1 选择题	28

4.2.2 填空题	30
4.3 测试题	31
4.3.1 选择题	31
4.3.2 填空题	38
4.3.3 改错题	39
4.3.4 阅读理解题	41
4.3.5 程序设计题	43
4.4 测试题答案	44
第 5 章 数组	49
5.1 知识要点	49
5.2 典型试题与解析	49
5.2.1 选择题	49
5.2.2 填空题	52
5.3 测试题	54
5.3.1 选择题	54
5.3.2 填空题	64
5.3.3 改错题	71
5.3.4 阅读理解题	75
5.3.5 程序设计题	82
5.4 测试题答案	85
第 6 章 过程	98
6.1 知识要点	98
6.2 典型试题与解析	98
6.2.1 选择题	98
6.2.2 填空题	102
6.3 测试题	103
6.3.1 选择题	103
6.3.2 填空题	121
6.3.3 判断题	135
6.3.4 程序设计题	135
6.4 测试题答案	135
第 7 章 用户界面设计	142
7.1 知识要点	142
7.2 典型试题与解析	142
7.2.1 选择题	142
7.2.2 填空题	144
7.3 测试题	145
7.3.1 选择题	145

7.3.2 填空题	162
7.3.3 阅读理解题	169
7.3.4 程序设计题	172
7.4 测试题答案	176
第 8 章 图形技术	188
8.1 知识要点	188
8.2 典型试题与解析	188
8.2.1 选择题	188
8.2.2 填空题	189
8.3 测试题	189
8.3.1 选择题	189
8.3.2 填空题	191
8.3.3 阅读理解题	192
8.3.4 程序设计题	193
8.4 测试题答案	193
第 9 章 文件	195
9.1 知识要点	195
9.2 典型试题与解析	195
9.2.1 选择题	195
9.2.2 填空题	197
9.3 测试题	199
9.3.1 选择题	199
9.3.2 填空题	205
9.3.3 判断题	212
9.3.4 程序设计题	213
9.4 测试题答案	213
第 10 章 数据库应用程序设计	219
10.1 知识要点	219
10.2 典型试题与解析	219
10.2.1 选择题	219
10.2.2 填空题	220
10.3 测试题	221
10.3.1 选择题	221
10.3.2 填空题	222
10.3.3 改错题	222
10.3.4 程序设计题	222
10.4 测试题答案	223

第2篇 实 验 篇

实验 1 熟悉 Visual Basic 6.0 集成开发环境	231
一、实验目的	231
二、实验内容及步骤	231
实验 2 窗体和基本控件的应用	235
一、实验目的	235
二、实验内容及步骤	235
实验 3 数据类型、表达式和内部函数	239
一、实验目的	239
二、实验内容及步骤	239
实验 4 程序结构	244
一、实验目的	244
二、实验内容及步骤	244
实验 5 数组	250
一、实验目的	250
二、实验内容及步骤	250
实验 6 过程	255
一、实验目的	255
二、实验内容及步骤	255
三、实验题目	259
实验 7 用户界面设计	260
一、实验目的	260
二、实验内容及步骤	260
实验 8 图形技术应用	272
一、实验目的	272
二、实验内容及步骤	272
实验 9 文件操作	277
一、实验目的	277
二、实验内容及步骤	277
三、实验题目	281
实验 10 数据库应用程序设计	282
一、实验目的	282
二、实验内容及步骤	282
参考文献	290

第

1

篇

考 试 篇

第 1 章 Visual Basic 概述

1.1 知 识 要 点

- ① Visual Basic（以下简称 VB）的特点。
- ② VB 集成开发环境的使用。
- ③ VB 应用程序的开发步骤。
- ④ VB 面向对象基础。

1.2 典型试题与解析

1.2.1 选择题

【例 1】VB 6.0 集成开发环境有三种工作状态，以下不属于三种工作状态的是（ ）。

- A. 设计状态
- B. 编写代码状态
- C. 运行状态
- D. 中断状态

解析：VB 的工作状态显示在标题栏的中括号内有设计状态、运行状态和中断状态，也称三种模式或三种阶段。

答案：B

【例 2】不能打开代码窗口的操作是（ ）。

- A. 双击窗体设计器的任何地方
- B. 按 F4 键
- C. 单击工程窗口中的“查看代码”按钮
- D. 选择“视图”菜单中的“代码窗口”命令

解析：按 F4 键将打开属性窗口，其余的操作都能够打开代码窗口。

答案：B

【例 3】工程文件的扩展名是（ ）。

- A. .frm
- B. .vbp
- C. .bas
- D. .frx

解析：VB 的应用程序称为工程，一个工程由若干文件组成，其中工程文件的扩展名是.vbp。

答案：B

【例 4】窗体文件的扩展名是（ ）。

- A. .frm
- B. .vbp
- C. .bas
- D. .frx

解析：在 VB 的应用程序中，每个窗体对应一个文件，窗体文件的扩展名是.frm。

答案: A

【例 5】在设计阶段,当双击窗体上的某个控件时,所打开的窗口是()。

- A. 工程资源管理器窗口 B. 工具箱窗口
C. 代码窗口 D. 属性窗口

解析:在设计阶段,当双击窗体上的某个控件时,所打开的窗口是该控件的事件过程所在的代码窗口。

答案: C

1.2.2 填空题

【例 1】VB 6.0 窗体文件默认主名是_____。

解析:VB 6.0 窗体的名称属性和标题属性的默认值为 Form1,若用户在应用程序中添加多个窗体,系统为这些窗体起的名称依次为 Form2, Form3 等,当保存窗体文件时,VB 用窗体名称默认值作为窗体文件的默认主名,其扩展名是.frm,可以改变保存窗体文件的主名。

答案: Formx (其中 x 为 1, 2, 3 等顺序号)

【例 2】启动 VB 6.0 后,要建立一个新工程的操作是_____。

解析:VB 6.0 把一个项目称为一个工程。

答案:在“新建工程”对话框中选择“标准 EXE”选项,单击“打开”按钮

1.3 测 试 题

1.3.1 选择题

1. 以下关于 VB 特点的叙述中,错误的是()。
A. VB 是采用事件驱动编程机制的语言
B. VB 程序既可以编译运行,也可以解释运行
C. 构成 VB 程序的多个过程没有固定的执行顺序
D. VB 程序不是结构化程序,不具备结构化程序的三种基本结构
2. 要使某个控件在运行时不可见,要对()属性进行设置。
A. Enabled B. Visible C. Caption D. Name
3. 下列不属于对象的基本特征的是()。
A. 属性 B. 方法 C. 事件 D. 函数
4. 为了同时改变一个活动控件的高度和宽度,正确的操作是()。
A. 拖拉控件四个角上的某个小方块
B. 只能拖拉位于控件右下角的小方块
C. 只能拖拉位于控件左下角的小方块
D. 不能同时改变控件的高度和宽度
5. 在 VB 中,“程序运行”允许使用的快捷键是()。
A. F2 B. F5 C. Alt+F3 D. F8

6. 假定已在窗体上画了多个控件, 并有一个控件是活动的, 为了在属性窗口中设置窗体的属性, 预先应执行的操作是 ()。
- A. 单击窗体上没有控件的地方
 - B. 单击任一个控件
 - C. 不执行任何操作
 - D. 双击窗体的标题栏
7. 工程文件的扩展名为 ()。
- A. .exe
 - B. .bas
 - C. .vbp
 - D. .frm
8. 在 VB 中, 称对象的数据为 ()。
- A. 属性
 - B. 方法
 - C. 事件
 - D. 封装
9. 为了把窗体上的某个控件变为活动的, 应执行的操作是 ()。
- A. 单击窗体的边框
 - B. 单击该控件的内部
 - C. 双击该控件
 - D. 双击窗体
10. 将 VB 编制的程序保存在磁盘上, 至少会产生何种文件 ()。
- A. .doc 与 .txt
 - B. .com 与 .exe
 - C. .bat 与 .frm
 - D. .vbp 与 .frm
11. 建立一个新的标准 EXE 工程后, 不在工具箱中出现的控件是 ()。
- A. 单选按钮
 - B. 图片框
 - C. 文本框
 - D. 通用对话框
12. VB 集成开发环境的主窗口不包括 ()。
- A. 标题栏
 - B. 工具栏
 - C. 属性窗口
 - D. 菜单栏
13. 下列叙述中正确的是 ()。
- A. 只有窗体才是 VB 中的对象
 - B. 只有控件才是 VB 中的对象
 - C. 窗体和控件都是 VB 中的对象
 - D. 窗体和控件都不是 VB 中的对象
14. 下列可以激活属性窗口的操作是 ()。
- A. 用鼠标双击窗体的任何部位
 - B. 执行“工程”菜单中的“属性窗口”命令
 - C. 按 Ctrl+F4 键
 - D. 按 F4 键
15. 下列不能打开工具箱窗口的操作是 ()。
- A. 执行“视图”菜单中的“工具箱”命令
 - B. 按 Alt+F8 键
 - C. 单击工具栏上的“工具箱”按钮
 - D. 按 Alt+V+X 键
16. VB 的编程机制是 ()。
- A. 可视
 - B. 面向对象
 - C. 面向图形
 - D. 事件驱动
17. VB 是一种 () 程序设计语言。
- A. 过程式
 - B. 非过程式
 - C. 机器
 - D. 低级

18. VB 集成开发环境有三种工作模式, 以下不属于三种工作模式的是 ()。

- A. 设计模式
- B. 运行模式
- C. 代码编辑模式
- D. 中断模式

19. 窗体设计器是用来设计 ()。

- A. 应用程序代码
- B. 应用程序界面
- C. 对象的属性
- D. 对象的事件

20. 有如下程序代码:

```
Text1.Text="Visual Basic"
```

则 Text1、Text 和 " Visual Basic " 分别代表 ()。

- A. 对象, 值, 属性
- B. 对象, 方法, 属性
- C. 对象, 属性, 值
- D. 属性, 对象, 值

21. VB 是面向对象的程序设计语言, () 不是面向对象系统所包含的三要素。

- A. 变量
- B. 事件
- C. 属性
- D. 方法

22. VB 的应用程序至少包含一个 () 文件, 该文件存储窗体上使用的所有控件对象和有关的 (), 对象相应的 () 过程和 () 代码。

- A. 模块、方法、事件、程序
- B. 窗体、属性、事件、程序
- C. 窗体、程序、属性、事件
- D. 窗体、属性、事件、模块

23. 以下叙述中错误的是_____

- A. 打开工程文件时, 系统自动装入与该工程有关的窗体、标准模块等文件
- B. 保存 VB 程序时, 应分别保存窗体文件及工程文件
- C. VB 应用程序只能以解释方式执行
- D. 事件可以由用户引发, 也可以由系统引发

24. 在 VB 集成环境创建 VB 应用程序时, 除了工具箱窗口、窗体中的窗口、属性窗口外, 必不可少的窗口是 ()。

- A. 窗体布局窗口
- B. 立即窗口
- C. 代码窗口
- D. 监视窗口

25. 保存新建工程时, 默认的路径是 ()。

- A. My Documents
- B. VB98
- C. \
- D. Windows

26. 将调试通过的工程经“文件”菜单的“生成.exe 文件”编译成 .exe 后, 将该可执行文件拿到其他机器上不能运行的主要原因是 ()。

- A. 缺少.frm 窗体文件
- B. 运行的机器上无 VB 系统所需的动态链接库
- C. 该可执行文件有病毒
- D. 以上原因都不对

27. 要使 Form1 窗体的标题栏显示 " 欢迎使用 VB ", 以下 () 语句是正确的。

- A. Form.Caption= " 欢迎使用 VB "

- B. Form.Caption='欢迎使用 VB'
C. Form1.Caption=欢迎使用 VB
D. Form1.Caption=" 欢迎使用 VB "
28. 在 VB 中, 最基本的对象是 (), 它是其他控件的容器。
A. 文本框 B. 命令按钮 C. 窗体 D. 标签
29. 当需要上下文帮助时, 选择要帮助的“难题”, 然后按 () 键, 就可出现 MSDN 窗口及显示所需“难题”的帮助信息。
A. Help B. F10 C. Esc D. F1
30. 在设计模式双击窗体中的对象后, VB 将显示的窗口是 ()。
A. 项目(工程)窗口 B. 工具箱
C. 代码窗口 D. 属性窗口
31. VB 中“程序运行”使用的快捷键是 ()。
A. F2 B. F5 C. Alt+F3 D. F8
32. 窗体模块的扩展名为 ()。
A. .exe B. .bas C. .frx D. .frm
33. 工程文件的扩展名为 ()。
A. .frx B. .bas C. .vbp D. .frm
34. 以下四个选项中, 属性窗口未包含的是 ()。
A. 对象列表 B. 工具箱 C. 属性列表 D. 信息栏
35. 下面各种高级语言中, 不是面向对象程序设计语言的是 ()。
A. VB B. C++ C. Pascal D. Java
36. 下面关于对象的描述中, 错误的是 ()。
A. 对象就是自定义结构变量
B. 对象代表正在创建的系统中的—个实体
C. 对象是一个状态和操作(或方法)的封装体
D. 对象之间的信息传递是通过消息进行的

1.3.2 填空题

1. 在 VB 中, 窗体和控件被称为_____。
2. 窗体是用来存放_____的容器, 窗体的 left 和 top 属性是相对_____对象的。
3. VB 把一个应用程序称为一个_____, 它包含各种文件。
4. VB 提供了两种程序运行方式_____和_____。
5. 程序设计语言是_____和_____交流的工具。
6. VB 有 3 种工作模式, 即_____模式、_____模式和_____模式。
7. VB 用于开发_____环境下的程序。
8. 当进入 VB 集成环境, 发现没有显示“工具箱”窗口时, 应选择_____菜单的_____选项, 使“工具箱”窗口显示。
9. 对象的属性是指_____。
10. 对象的方法是指_____。

11. 对象的三要素是____、____、____。
12. 面向对象的程序设计是一种以____为基础, 由____驱动对象的编程技术。
13. 事件是由 VB 预先定义的____能够识别的动作。
14. 设置对象的属性有两种办法: 一种是在设计时在____窗口中设置; 另一种是在运行时设置, 设置格式为____。

1.4 测试题答案

选择题答案

1. D 2. B 3. D 4. B 5. B 6. A 7. C 8. A 9. B 10. D
11. D 12. A 13. C 14. D 15. B 16. D 17. A 18. C 19. B 20. C
21. A 22. B 23. C 24. C 25. B 26. B 27. D 28. C 29. D 30. C
31. B 32. D 33. C 34. B 35. C 36. A

填空题答案

1. 对象
2. 控件 屏幕
3. 工程
4. 解释 编译
5. 人 机器 或 用户 计算机
6. 设计 运行 中断
7. Windows
8. 视图 工具箱
9. 对象的性质, 用来描述和反映对象特征的参数
10. 对象的动作行为
11. 属性 方法 事件
12. 对象 事件
13. 对象
14. 属性 <对象名>.<属性名>=<表达式>