

电脑游戏攻略秘技

軒轅劍

器工業出版社

精裝白金版
2000 超級玩家

自由手创作群 / 编著



2 超级玩家

下

自由手创作群 / 编者



兵器工业出版社

内容简介

本书作者密切关注电脑游戏界的最新动态,针对近期国内最流行的热门电脑游戏,以最快时间编写出了完全攻略,是奉献给广大电脑游戏爱好者通关的一本好参考书。

图书在版编目(CIP)数据

超级玩家·2000(下)/自由手创作群编著. -北京:兵器工业出版社,2000.2

ISBN 7-80132-746-2

I. 超… II. 自… III. 微型计算机-游戏 IV. G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(1999)第 68022 号

出版发行:兵器工业出版社

责任编辑:朱丽均

社址:100089 北京市海淀区车道沟 10 号

经销:各地新华书店

印刷:北京振兴印刷厂

版次:2000 年 2 月第 1 版第 1 次印刷

印数:1~4000

封面设计:蒋宏

责任校对:张静

责任印制:王京华

开本:850×1168 1/32

印张:11.5

字数:280 千字

定价:18.00 元

(版权所有 翻印必究 印装有误 负责调换)

目 录



游戏攻略	(1)
便利速食屋	(2)
法老王(PHARAOH)	(8)
幻影特工队之死亡游戏	(19)
印地安那琼斯之末日危机	(39)
神奇传说——远往奥德赛	(53)
铁路大亨 2(中文版)	(71)
虚幻锦标赛	(90)
轩辕剑三——云和山的彼端	(101)
银色幻想	(126)
主题公园世界	(142)
FIFA2000 高手速成	(154)
半死不活之针锋相对	(162)
波斯王子 3D	(169)
古墓丽影 IV	(189)
冠军足球经理 2000	(231)
街头霸王 EX2 Plus	(239)
漫画英雄 VS 卡普空	(268)

太极张三丰	(278)
TV 电视梦工厂	(282)
海盗——四海霸主(CORSAIRS)	(290)
乔乔奇妙冒险	(300)
天子传奇	(312)
秘 技	(329)
☆Slave Zero	(330)
☆模拟塔	(333)
☆Outcast	(334)
☆Mech Commander Gold	(338)
☆神奇传说：远征奥德塞	(339)
☆科隆战记 3	(339)
☆奇迹时代 Age of Wonders	(340)
☆杀气冲天	(340)
☆玩具总动员 2 Toy story 2	(341)
☆模拟生活 Sim Life	(342)
☆创世纪 9:耶稣升天	(342)
☆法老王	(343)
☆铁路大亨 2 RAILROAD TYCOON 2	(343)
游戏术语大观	(344)

游戏攻略

- ☆便利速食屋
- ☆法老王 (PHARAOH)
- ☆幻影特工队之死亡游戏
- ☆印地安那琼斯之末日危机
- ☆神奇传说
- ☆铁路大亨 2 (中文版)
- ☆虚幻锦标赛
- ☆轩辕剑三——云和山的彼端
- ☆银色幻想
- ☆主题公园世界
- ☆FIFA2000 高手速成
- ☆半死不活之针锋相对
- ☆波斯王子 3D
- ☆古墓丽影 IV
- ☆冠军足球经理 2000
- ☆街头霸王 EX2 Plus
- ☆漫画英雄 VS 卡普空
- ☆太极张三丰
- ☆TV 电视梦工厂
- ☆海盗——四海霸主
- ☆乔乔奇妙冒险
- ☆天子传奇

便利速食屋

游戏类型：模拟经营

语言：中文

游戏厂商：富峰群

评价：★★★★☆

方杖语：好可爱的游戏哦 ^^ 给小 MM 们玩正好。

《便利速食屋》游戏可在 Win95 或 Win98 平台下运行，PC PENTIUM-166 以上机型，16MB 内存，支持 DIRECTX 显示，画面精细，连人物衣服的纹路都看得清清楚楚。游戏人物造型多达四五十个，在加上数百种品物，数不胜数的随机事件等等，都配有逼真的声音效果。小至各式各样的客人因各式各样的问题而发出的怪声，大至攻击对手得逞的炸笑声、喧闹声，场面大且制作精心。

紧张而又轻松的环境，各式各样的不同等级的地段。四种不同的便利速食屋，可让你尽情选择。人物多多，可尽情选择你喜欢的店长、店员。各式各样的竞争对手，有时为了打垮竞争对手而不得不使的一些小手段，比如说谎报（2 级）、闹场（3 级）、黑函（4 级）、抢劫（5 级）、下毒（7 级）、放火（8 级），是否得逞就看你的运气了！你也可开多家分店建立一个属于你自己的连锁速食王国！游戏的大胆创意，让玩家们充分体味到与模拟游戏传统固有的紧张而严肃相反的感觉。

游戏攻略

操作技巧：

游戏用鼠标操作，但在游戏后期恐怕会来不及应付。在游戏中每个地方都要常常照看到，时时刻刻注意顾客的需求，是否对商店

满意。因此介绍一些小热键 CTRL + F6 = 切换界面、商店清单 = 看各个商店，省去了很多麻烦。

而在用鼠标移动物品时也有一些小技巧，如要把摆好的物品换个地方放时，只需要用左键点出绿框就可以将其拿起，放在你想放的地方了！

如果您还是嫌麻烦的话，游戏中为您提供五种便利速食屋的店内装饰，直接选择就可以使用了。如果您想创出您自己速食屋的风格的话，也没问题，大到桌椅、地板，小到花草、盆栽一切的一切都可以如您的心愿来定。对了，这可是关键问题哟！速食屋嘛，汉堡、套餐是不可少的，当然您要是想成为商业大亨的话，不仅要价格公道也一定要创出自己速食屋的招牌食品。那我看您就要在汉堡、套餐里下功夫了。汉堡共分四种，猪肉汉堡、牛肉汉堡、鸡肉汉堡、鱼肉汉堡，它们的原料也是多种多样的，搭配嘛！！嘻嘻，您自己看着办吧！可不要太黑了！下面说一说套餐，套餐共分六套，每天都有重点推出套餐，选择哪号嘛，那就要看哪号套餐更加吸引顾客光临了。对了，对了您在进货时也要注意，多进一些汉堡原料，如果一天的营业时间没到，就没有作汉堡的原料而被迫停业，可是一件非常无奈的事呀！

四家便利商店特色介绍：

便利速食屋（一）汉堡女皇 特点：进货成本较低

玩家若选择汉堡女皇进入游戏，资金较不易消耗在购买存货上，大部分资金可运用在其他方面。若汉堡女皇为对手的身分，则它的处世态度比较中庸，会将规模发展视为首要目标，偶尔才会骚扰一下其他对手。

便利速食屋（二）魔术汉堡 特点：仓库容量较大

玩家若选择魔术汉堡进入游戏可囤积较多的货物，不用时时刻刻担心存货不足的问题。若魔术汉堡为对手的身份，它的处世态度也是比较中庸的，也是将规模发展视为首要目标，偶尔才会骚扰一

下其他对手。但是若遭受到其他对手的攻击，嘿嘿！它可是会干到底的哟！

便利速食屋（三）肯得基 特点：宣传成本较低

若选择肯得基进入游戏，由于宣传成本较低，若又有其他分店的话，那可真是会车水马龙，顾客川流不息的喔！若肯得基为对手的身份，他是最不具攻击性的对手。就算被人攻击了，也会摸摸鼻子，算了吧。但是，一旦它把分店开到您家的附近，您就会了解到它有多狠了！

便利速食屋（四）麦当劳 特点：人员较安分，薪资要求较低

若选择麦当劳进入游戏，您可充分了解到命令绝对服从的乐趣，店员的薪资要求会十分的不合理，不合理的很呀！而且对玩家下的攻击命令也不会反抗，十分听话！若麦当劳为对手的身份，它可是会充分利用他的优势，一有机会就对其他他人发动无情的攻击。

选则路段：

游戏中从一片空地选择便利速食屋店址开始，确定便利速食屋的发展方向，计划和建设商店运转的各种设施，购增新的空地建店，招聘店员，无所不包。首先要有合理的商店分布，才能有好的收效。不同等级的地段要有不同的房屋结构，店中的陈设、装饰物的摆放等，都至关重要。因为一个便利速食屋能否盈利，办得是否成功与便利速食屋的布局和给人营造的气氛氛围有着直接的联系。只有合理的布局才能通过游戏，在激烈的竞争中生存下来。

在游戏中会有一位地产专家为您介绍地段，您只要在您认为满意的地段按下对钩就可以了。

1. 黄金地段：客流量大的惊人，但价格不菲。
2. 不错的地段：客流量不是大的惊人但也不算少，可价格比黄金地段要少哦！
3. 还好啦：客流量不多也不少，价格还是不低呀！
4. 马马虎虎：客流量也可以，价格可以接受。

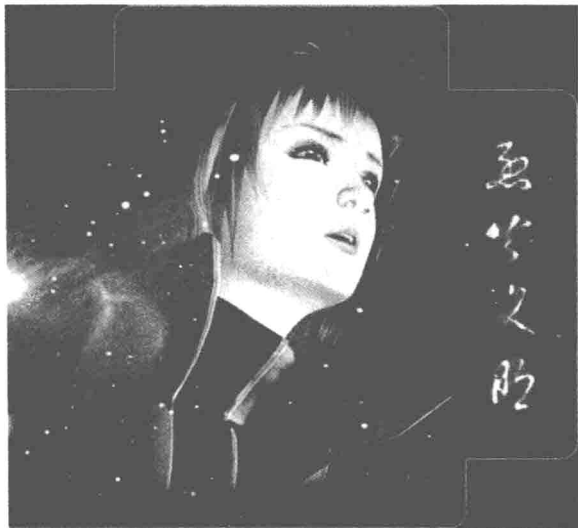
5. 要被开发的地段：（不确定）价格还可以，一但被开发，就赚发了，但有一些风险。
6. 未被开发的地段：客流量一般，价格还算公平。
7. 地段有点差：客流量不多，价格不错。
8. 贫民窟：客流量少，客人挑剔，价格便宜。

选则路段一定要看自己的资金而定，到时倒闭了，可别赖我没告诉你哟！

商店布局：

在规划完商店的地点后，接着是店内布局。在商店装修中，玩家可以更换任何的店内装饰，以符合市场需要。选择喜欢的货架，在决定货架方向的箭头上。合理的布局，高雅的气氛在游戏中也是衡量玩家水平的一个标准。店内布局合理，气氛高雅（当然价格也不能太高，要物美价廉）的商店能给人舒适的感觉，大家都乐意来你的便利速食屋，而滚滚的财源也就由此而来。

在装入配置时，商店配置中有 1~6 种不同的店内布局，可供



参考、使用。您只须点击选项板中右上角最上面的按钮就可以直接插入它们了。玩家们也可以将自己设计好的摆设储存起来，点击选项板中右上角第二个按钮就可以了。

人事安排：

游戏中可聘用的人员有店长、店员（厨房、前台、以及二楼、三楼的服务生）等等。

安排什么样的人做什么样的工作，关系到了人员的选择和安排；游戏中，优秀的店长、店员是成功的基础，越优秀店长、店员工资待遇也越高。

游戏中人员的能力强弱是十分重要的，要妥善安排人员，注意他们的等级、经验值、体力、速度、亲和度等。体力高的店员，较能在柜台前站比较久而不用休息，速度快的店员帮顾客结帐速度较快，不会让顾客等太久，评价自然高，而店员的经验值也升得比较快，但一般来说体力高、速度快的店员应分在厨房、以及楼层较高地方。亲和度高的店员，一般都在前台，这样顾客就较易上门光顾，（废话，谁不喜欢看帅哥、美女啊！）

当玩家相继开了多家分店后，可以考虑将等级高的店员升任店长，以防范竞争对手的攻击。但是如果店长降职至一般店员时，他可是会不高兴而离开的哦！另外，当店员到某一程度时，便会来要求加薪，如果玩家不答应，他可是会离开你喔！

还要不时租几个市场谍报人员，以便打探一下对手的情况。

在游戏中玩家要随时注意顾客的感觉，可以由顾客头上的小泡泡来大致上了解顾客的心情状况，或點選顾客来详细地了解顾客的需求与心中的话，什麼？点不到顾客？你可以将游戏的速度调慢一些，或按键盘上的空白键来暂停一下游戏，看完顾客的资料后，再按一下空白键恢复游戏。

节令对游戏的影响：

在游戏中，除有四季与日夜变化外，我们还安排了十分有人情

化的庆祝：如情人的初次见面、新婚的夫妻、过生日的快乐者等等。玩家可从背景音乐提示得知他们即将到来，到时候得赶紧准备一些应景的物品喔！免得失去大捞一笔的机会。例如：情人的初次见面送给他们一些特别的礼盒，他们会十分高兴满意的喔！

进货与补货：

模拟一家便利速食屋的运作才是本游戏最重要的部分，因此仓储空间与售价，User 必须随时注意，任何的疏忽都可能导致经营不善而倒闭。当你发现进了太多买不出去的货物时，可以忍痛将其售价调至 1 元，赔本迅速卖出，或调整、更改汉堡的设计，套餐的搭配。以腾出更多的空间来进些热门的商品。不要等到顾客抱怨或市场专家出来警告你，那时候……

游戏目的：

- 二年内赚到你的第一个 100 万。
- 五年内总店数达到十家。
- 弱肉强食，适者生存！I am the king of world!

吴雅蒙

法老王 (PHARAOH)

游戏类型：模拟类

语言：英文

评价：★★★★★

方杖语：方杖玩这种游戏是个“棒槌”，就不多说话了吧 ^_^

巍峨的金字塔、庄严的狮身人面像、精美的壁画、金碧辉煌的宫殿、妖艳的王后、诡异的象形文字……这个处在地球另一边的古老文明，总是充满着一种神秘的美，吸引着无数的寻梦者。对于我们这些既没钱又没时间的人来说，虽然去埃及旅游还是一种梦想，可是电脑游戏能让我们美梦成真。让我们把时间调到公元前 3000 年，进入神秘的国度——埃及。

系统篇

进入游戏，我立刻被那充满古埃及风味的界面所吸引，象形文字、侧转 90°既人体壁画，无不体现出古老而神秘的味道。当然，既然是《恺撒》的引擎，操作方面一模一样，左键确定，右键查看建筑物及人物情况。画面右方便是控制面板，埃及味十足，而且非常漂亮，比《恺撒》好看多了。上方菜单中的 File、Options 和 Help 就不用我啰嗦了，需要注意的是 Overseer 菜单项，它是用来查看城市各项事物情况及向负责官员下达命令的。画面右方为控制面板，其中 Overlays 为查看土地各项数据；绿色玛瑙状按钮为普通/简易控制面板风格切换；小地图下左边的 Visit Your Overseers 按钮为进入顾问界面，右边 Go To The World Map 为进入帝国地图。旋转地图按钮在游戏画面右上角，那个金字塔图标说是。接下来是建造面板。建造面板下方四个按钮从左到右依次为：取消刚才操作、最近

情况报告、去到城市中出问题地点以及查看当前关卡任务。呵呵，其实只要你玩过《恺撒 III》，《法老王》的操作很快就能上手。

入门篇

现在来到空旷的荒野，开始城市建设的第一步吧。我以前玩《恺撒 III》的时候，刚开始总是要先建神庙取悦神灵，当然来到古埃及也是一样。据说当时人们信奉的神有 15 位，不过我们主要供奉的是五大神明：

Osiris 是农神，主管农业和尼罗河的泛滥；

Ra 主管商业及王国贡献度；

Path 主管手工业；

Seth 是战神；

Bast 则主管健康。

这些神长得都挺恐怖，发起怒来也非常可怕，所以要好好侍奉他们，讨他们欢心，除了避免神罚，运气好的话还可以得到一些小恩小惠。而且这些神还会互相嫉妒，所以对它们还要一视同仁……找个合适的地方作为中心，一“人”给一个 Temple（神庙）再说。在 OverseerER 菜单项下的 Overseer of the temples 为宗教主管，可以在那里查看宗教情况。有 Shrines（神社，不需工人）、Temple 和 Temple Complex（大神庙）三种。Month Since Last Festival 为上次祭祀到现在的时间；Appeasement 为神的心情，Anger（愤怒）以下会遭天谴，Apathetic 以上就有机会得到神佑了（Apathetic 我查过字典是冷漠、无动于衷的意思，想到《恺撒》里神要“兴奋”才给神佑，埃及还真好哄）。界面下方按钮为举行祭祀，可以某个神的名义来取悦他（她），而且效果非常好，别浪费哦，反正不停地祭祀就是了。不过要在《法老王》中进行祭祀，你的城市必须要先建一个 Festival Square（祭祀广场）。需要注意的是，这个广场只能建在十字路口。

神庙建成后，神明们一时还不会发火，那么开始热火朝天地建

设吧（随着城市规模的扩大，神庙还得不停地建）！

城市建设当然不能没资金。主要的收入来源包括工农业产品出口、税收以及采集金矿。

先来看看生产，毕竟这是最大的收入，而且城市的发展也需要它。《法老王》中的工农业产品有好几十种，绝对使你眼花缭乱。除了石料及农作物，许多产品的生产都需要原材料，除了可以自己生产外，还可以来料加工。当然，总不能把渔场建在山沟里，每种原产品都要有特定的地方来建造，同时要让农场、矿山或手工作坊正常工作还需要费点工夫。

农业：由于游戏背景是在古埃及，尼罗河的定期泛滥为当时的埃及带来了肥沃的土地，所以农田一般只能造在河岸有黄色小花的土地上（点击建筑后，用鼠标在地面移动出现绿色方框表示该地可以建造）。而且在古埃及干旱的气候中，要种庄稼还需要水渠的灌溉，这就要求在开垦农场时还要建设一个完善的灌溉系统。在平整岸边造一个 Waterlift（引水设备），然后用 Irrigation Ditch（灌溉水渠）从 Waterlift 的前方或后方引出水（记住，一定要在前、后方，就是和引水工人的那个大勺子平行的方向），再把水渠连到 Farm（农场）上。成功的话，右键单击农场，在信息窗口中下方会看到 This Farm is Irrigated（该农场已连到灌溉水渠）。事情还没完（比《恺撒》麻烦多了，毕竟罗马帝国的年代要在《法老王》之后两千年），由于尼罗河是定期泛滥，再加上当时农业还不是很发达，《法老王》中的庄稼生长期要 9 个月或更多，这就意味着一年只能收一次庄稼。为了让农民在农闲时有点事做，必须在农场边上建 Work Camp（工棚）来让这些人休息娱乐（工棚还有一个更大的作用，穿插在《提高篇》中说明，这里就不啰嗦了）。一般四到六个农场就需要一个工棚，如果发现农场里老是没人干活，记住看看工棚够不够。

工业生产相对简单些，只要有原材料，工场就可以出产品了。

另外，Clay Pit（粘土坑）必须造在水边；伐木场必须在林边；Reed Gatherer（如果我没记错的话，应该翻作“纸莎草”收割场）要建在外围是深绿色、中间是浅绿且点缀着黄色小花的纸莎草地旁。

在《法老王》中，矿山都是要建在灰色岩石旁边的，要注意的是，Gold Mine（金矿）、Copper Mine（铜矿）和 Plain Stone Mine（平石矿）必须建在有金色颗粒状岩石上面。同样地，如果建造目的地有该种矿藏，会有绿色提示。在矿石中金矿和铜矿是最有用的，前者可以转化为资金，而后者价钱颇高，是一种出口创汇的主要产品。其他的矿石都是用于奇迹或大型工程建造，对一般市民来说根本没用处，放在仓库占地方，出口也赚不了几个钱，大家自己看着办吧（要造奇迹的话，进口就行了）。

当然，要进行进出口贸易还须和周边城市建立协议，开拓贸易路线。点击 Go To The World Map 到王国地图，地图上插有小旗子的城市是可以进行贸易的，点中后可以看到其进口及出口商品的品种，按 XXXDdben to Open Water/Land Trade Route（开辟贸易路线），然后到商业顾问画面点击要进行贸易的商品。Import 为进口，Export 为出口。你还可以选择自己城市要保留多少单位的商品（Export When Over）或是要进口多少单位的商品（Import To Maintain）。要是你嫌太麻烦，还可以选 Let Your Overseer Set Import/Export Level（委任给顾问），让顾问来决定进口或是出口多少商品。不过我的经验，这个商业顾问在控制进口方面挺在行，但是让他来管出口很容易造成商品积压，所以出口方面还是自己动手吧，一般日用品维持有 4000 左右的储量就足够一个两万人的城市日常开销了。食品自然是多多益善，因为“手中有粮，心中不慌”嘛，反正又不赚钱，留着备不时之需吧。

接下来就是传统的税收了。要想收税，除了要在民居附近建造 Tax Collector（税收办）外，你还必须在城市中造一座 City Palace（市政厅），右击市政厅或是到 Overseer of The Treasury（金融顾问）

画面可以看看纳税人占总人口的百分比及调整税率。如果纳税百分比太低表明你该多建几个税收办了，别放过那些偷税漏税的人。至于税率，可别调太高哦，涸泽而渔可不是个好办法。不过，要想提高税收所得就应该提高民居的级别，这样他们缴纳的税金会大大提高。

除了产品出口和税收，这次《法老王》还增加了一项很大的收入来源——开采金矿。只要你的城市里有那种点缀着金色颗粒的灰色岩石，那么，恭喜，你已经拥有了一部造钱机器。金矿里开采的金块并不出现在 Commerce Overseer（商业顾问）的目录里，也就是说无法进口或出口，但是城市的市政厅和 Dynasty Mansion（法老宫殿，就是你自己的家）可以将其转化为金钱。呵呵，有金矿真幸福。

资金问题解决了，可是还需要各种人员来维持城市的正常发展。Architect's Post（建筑师）可以维护那些不断老化的建筑（用 D 键可以查看建筑物老化情况，柱子越高越危险），Fire House（消防站）可以检查各种建筑，减少火灾发生，房子失火要靠他们抢救（用 D 键可以查看火灾发生概率，柱子高表明此处很容易发生火灾）。Police Station（衙门，就是警察局）也不能少（用 C 键查看犯罪率），而且在敌人入侵时衙役还可以挡一挡（虽然两下就被劈倒了），为部队争取时间。

说到打仗，每个“文明时期”都少不了，古埃及也是一样。为了建立一支强大的陆军，你必须先有一个 Recruiter（征兵处）招兵买马，然后需要 Weapon Smith（武器工场）制造武器或是 Chariot Maker（双轮战车工场）来生产双轮战车。《法老王》里的陆军分为城防军和野战军，城防军需要驻守在 Tower（塔楼，只有双层以上的 Wall（城墙）才能造塔楼）上面，另外用城墙把城市围起来后，别忘了建 Gate House（城门，用 R 及 L 键调整方向）。野战军分为 Infantry（步兵）、Archers（弓箭兵）及 Charioteer（车兵，类似《帝