

小鬼当佳

# 有益 宝宝 成长的 益智游戏

刘长江 编著

益智游戏对孩子的影响远远胜过各种玩具

游戏是开发孩子的智力潜能

培养良好的性格和行为习惯的最方便、最有效的方式

中原出版传媒集团  
中原农民出版社



# 有益宝宝成长的 益智游戏

刘长江 编著



中原出版传媒集团  
中原农民出版社

## 图书在版编目(CIP)数据

有益宝宝成长的益智游戏/刘长江编著. —郑州:中原农民出版社, 2010.5  
ISBN 978-7-80739-818-9

I. ①有… II. ①刘… III. ①智力游戏—儿童读物 IV. ①G898.2

中国版本图书馆CIP数据核字(2010)第063382号

---

**出版:**中原出版传媒集团 中原农民出版社

(地址:郑州市经五路66号 电话:0371—65751257 邮政编码:450002)

**发行单位:**全国新华书店

**承印单位:**河北省大厂回族自治县正兴印务有限公司

**开本:**787 mm×1092 mm

1/16

**印张:**11

**字数:**212千字

**版次:**2011年1月第1版

**印次:**2011年第1次印刷

---

**书号:**ISBN 978-7-80739-818-9

**定价:**29.80元

本书如有印装质量问题,由承印厂负责调换

# 前 言

宝宝百玩不厌的经典游戏，总是散发着永恒的味道，在宝宝玩耍的同时也能勾起父母无限的回忆；按宝宝年龄细分的最佳益智游戏，全面而系统地介绍了游戏的玩法，使得游戏的教育意义更直观，为宝宝的成长提供了必要的参考依据。

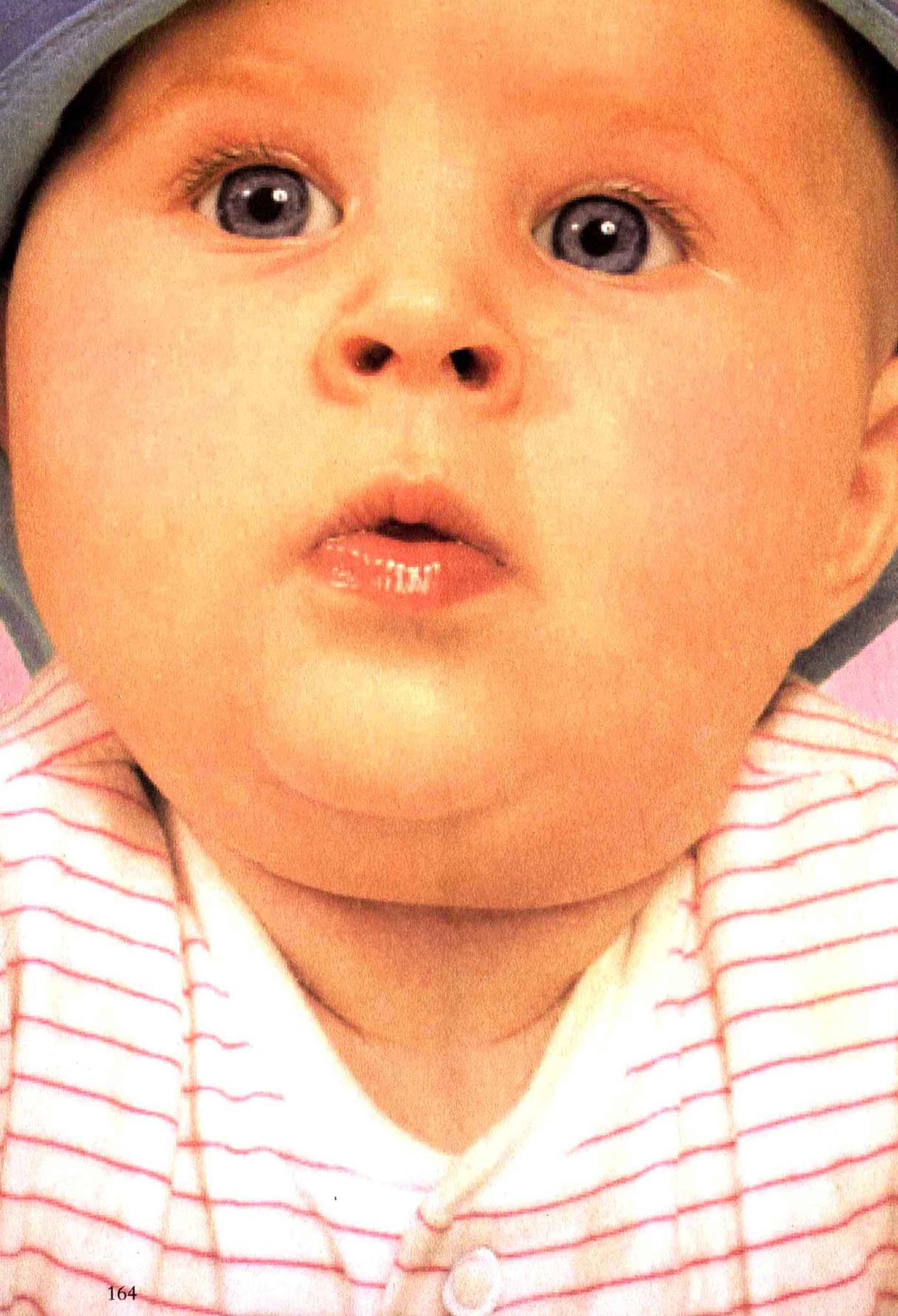
本书提供了近百种游戏，对游戏方法的描述言简意赅，游戏内容精彩有趣。宝宝个体差异很大，父母要针对宝宝自身的发育情况和特点，选择最适合宝宝玩的游戏，并且在宝宝不同月龄里对同一游戏进行多种变化与延伸，让宝宝在游戏中快乐成长。本书介绍了有益于幼儿不同阶段成长的有趣游戏，符合各个发育过程。配合认知心理学的研究成果，让爸爸妈妈操作起来得心应手。本书既能充分开发宝宝的智力，又能加强亲子间的交流，同时还能培养宝宝的自信心、想象力、创造力、社交能力、逻辑思维能力、选择与判断能力、语言表达能力……本书是送给新手父母最贴心的礼物。

还不知道怎么和宝宝玩吗？还找不到合适的游戏吗？不用担心，最适合中国宝宝智力发展的亲子游戏已经来了！



此为试读,需要完整PDF请访问: [www.ertongbook.com](http://www.ertongbook.com)









# 目 录

## 第一章 开发宝宝潜能的游戏

- |                        |                      |
|------------------------|----------------------|
| Part1 第一个信号/2          | Part29 捡苹果/30        |
| Part2 心灵上的享受/3         | Part30 让孩子撕出兴趣来/31   |
| Part3 走一走/4            | Part31 礼貌用语/32       |
| Part4 锻炼抬头/5           | Part32 美育教育的开启/33    |
| Part5 超前训练视觉功能/6       | Part33 练铁腿、铁脚/34     |
| Part6 练耳朵/7            | Part34 “破坏”中长学问/35   |
| Part7 “情感营养”/8         | Part35 隔凳取物/36       |
| Part8 开发好奇心/9          | Part36 爬“山”运动/37     |
| Part9 抓握手指能健脑/10       | Part37 认知颜色/38       |
| Part10 跳舞/11           | Part38 收拾玩具/39       |
| Part11 开掘语音/12         | Part39 空间与方向的训练/40   |
| Part12 巧手宝宝/13         | Part40 转圈圈/41        |
| Part13 训练认知能力/14       | Part41 奇妙中有探索精神/42   |
| Part14 引逗发音/15         | Part42 说说小玩具/43      |
| Part15 宝宝的社会化/16       | Part43 踢球/44         |
| Part16 够拿玩具/17         | Part44 顺藤摸瓜的能力/45    |
| Part17 学玩玩具/18         | Part45 增加爬的灵活性/46    |
| Part18 歌舞的魅力/19        | Part46 小火车/47        |
| Part19 语言的练习/20        | Part47 拓宽认知思路/48     |
| Part20 镜子里咯咯笑/21       | Part48 培养复合思维/49     |
| Part21 小艺技/22          | Part49 “大”与“小”的概念/50 |
| Part22 找朋友/23          | Part50 “指令”系统的训练/51  |
| Part23 用纸撕出几何图形/24     | Part51 认玩具和打开纸包/52   |
| Part24 婴儿体操/25         | Part52 感知能力的培养/53    |
| Part25 训练单臂支撑身体/26     | Part53 逻辑思维的训练/54    |
| Part26 自我意识的启蒙教育/27    | Part54 教宝宝阅读/55      |
| Part27 叫出“爸爸”、“妈妈”来/28 | Part55 爬山坡/56        |
| Part28 训练大脑的“指令”功能/29  | Part56 “动”中的想象力/57   |

Part57	深层认知/58	Part70	学习方位词/71
Part58	自我意识的形成/59	Part71	分果果的高招/72
Part59	深奥的道理、浅浅地理解/60	Part72	取玩具/73
Part60	小花猫找耗子/61	Part73	穿鞋/74
Part61	玩手电筒的智慧/62	Part74	培养想象力/75
Part62	复合思维的训练/63	Part75	找小狗找小鸡/76
Part63	见斑知豹/64	Part76	想象力的训练/77
Part64	捏纸片/65	Part77	演戏/78
Part65	敲敲打打/66	Part78	方位的认识/79
Part66	有趣的颜色游戏/67	Part79	智力的火花/80
Part67	认知和语言/68	Part80	宝宝的社会化/81
Part68	培养判断能力/69	Part81	锻炼视觉形象/82
Part69	留意商品/70	Part82	找硬币/83

## 第二章 开启宝宝智慧之门的游戏

Part1	枕垫游戏/85	Part20	学步宝宝闪光装饰屑/105
Part2	跨越障碍训练场/86	Part21	学步宝宝沙艺/106
Part3	水中鳄鱼/88	Part22	学步宝宝指画/107
Part4	走独木桥/89	Part23	果酱滴画/108
Part5	踏脚石/90	Part24	软糊/109
Part6	停停做做/91	Part25	学步宝宝“串珠宝”/110
Part7	听音乐走圆圈/92	Part26	冰画/111
Part8	学步宝宝军乐队/93	Part27	果冻软雕/112
Part9	舞蹈/94	Part28	蛋饰/113
Part10	玩具车和城堡/95	Part29	造色/114
Part11	搜集游戏/96	Part30	厨房玩水/115
Part12	猎寻游戏/97	Part31	个人碗橱/116
Part13	搭配游戏/98	Part32	花生酱趣味面团/117
Part14	字母比赛/99	Part33	捏面团/118
Part15	轻抛游戏/100	Part34	油酥曲奇饼干/119
Part16	玩球游戏/101	Part35	现成面团曲奇饼干/121
Part17	学步宝宝保龄球/102	Part36	玩面粉/122
Part18	童毯降落伞/103	Part37	银制餐具分类/123
Part19	学步宝宝滑扣/104	Part38	厨房感官探险/124

Part39	三明治几何/125	Part49	圆圈和方块/135
Part40	瞧,牛奶/126	Part50	桌面归类/136
Part41	学步宝宝五彩纸屑/127	Part51	动物栖息地/137
Part42	学步宝宝折纸/128	Part52	图画书/138
Part43	挖宝/129	Part53	卡片配对/139
Part44	惊喜盒/130	Part54	专栏配对/140
Part45	触摸游戏/131	Part55	说完整的话/141
Part46	探究中心/132	Part56	曲奇饼切割器配对/142
Part47	宝宝料理台/133	Part57	学步宝宝拼图/143
Part48	拾积木/134	Part58	流行餐巾/144

## 附录 父母必知的家教常识

儿童培养的要点/146	融会贯通的知识/152
智力结构及智力发展的关键期/147	家庭教育/153
创造力的特质/148	如何运用夸奖/159
家教对儿童创造力的影响/151	放任式教育会导致孩子智力下降/162

# 第一章

## 开发宝宝潜能的 游戏



# Part1 第一个信号

(适合 0~1 岁)

## 做法

宝宝出生几天后，妈妈喂完奶，用手指轻柔地触摸宝宝右侧脸，让头向右侧扭动，然后触摸左侧脸，让头向左侧扭动。

## 作用

人类大脑的发育和成长，多靠来自外部的刺激。初生的宝宝，刺激其肤觉，能开启宝宝的潜在智力，对锻炼颈部肌肉和颈椎都有好处。这时的宝宝几乎整天在酣睡中，所有感官如眼睛、耳朵、口腔、鼻子等还没有明显的活动，这样通过此项活动对触觉进行刺激，能训练宝宝初步接受外界信号，转化为神经冲动，传递到大脑再作出反应，充分锻炼大脑，促进发育成长。

## 注意

吃饱奶的宝宝又要昏昏欲睡，妈妈做此项活动成功率低，一定要有耐心和信心。



# Part2 心灵上的享受

(适合 0~1 岁)

## 做法

宝宝出生几天后，在喂奶时或宝宝睡醒后，妈妈可轻柔地哼唱小曲或用录音机播放音量很小的轻音乐，这里提供朝鲜乐曲《小白船》。

The image shows a musical score for the Korean folk song 'White Sailboat'. The score is arranged in four horizontal staves, each with a different melody line. Below each staff, there are three sets of lyrics: Korean, English, and Chinese. The Korean lyrics are in Hangeul, the English lyrics are in English, and the Chinese lyrics are in Simplified Chinese. The music is written in a traditional staff notation with vertical stems.

Staff 1	Staff 2	Staff 3	Staff 4
渡过那荼 恩 恶	水河 水 湖儿	走向云彩国 国 那	国 国 杜拉
NA SU LIE GEON NEO SEC	GU JEUN TIE LA LA		
船 乘 船	波 波 波	那 那 那	杜 杜 杜
走 过 走	个 云 云	向 云 彩	儿 去 国
KU LEM NA EA ZI LA SEON	EDO DI LO GAN AX		
船 乘 船	波 波 波	那 那 那	杜 杜 杜
在 那 在	遥 远 远	的 地 方	光 明 光
MESUEI SE PAN ZAG BAN ZAG	BE CI I NEN GEON		
船 乘 船	波 波 波	那 那 那	杜 杜 杜
星 是 星	火 塔 塔	明 照 照	得 亮 亮
SAE RYEOL DENG BAE LAN DA	GI JEL QAM CHA LA		
星 是 星	火 塔 塔	明 照 照	得 亮 亮

## 作用

妈妈柔美明快的歌声会使宝宝感觉他的周围是温暖、美好和安全的，对宝宝性格、智能的培养都有很重要的作用，不可忽视。

## 注意

如果让宝宝听胎教时的歌曲更好。

# Part3 走一走

(适合 0~1 岁)

## 做法

宝宝出生后2个月内,有先天的行走反射,如果不失时机地利用先天因素,训练小宝宝走一走,会很有好处。做法是妈妈用双手托扶宝宝的腋下,伸长拇指轻轻扶正宝宝的头,让足底与地面接触,向前推送,一步一步向前迈进,妈妈口中哼着甜美的儿歌:

向前走,迈大步,

长智慧,学走路。

## 作用

利用先天的条件反射,让其活动下肢的骨骼肌肉,促进心脏的供血量,对大脑以及整个身躯都有好处,可以发展智力,特别是走路,可以超前。脚掌上有全身脏腑的反射区,经常刺激可激发其活力。

## 注意

从宝宝出生后第十天开始,一直做到2月龄,每天在宝宝精神愉悦、情绪最佳时进行,每次时间不超过1分钟。



# Part4 锻炼抬头

(适合 0~1 岁)

## 做法

妈妈给宝宝喂完奶后，直抱起来头直靠在妈妈肩上，轻拍几下宝宝的后背，以防漾奶，并让头直立数秒钟。白天喂奶时都要做一做此锻炼，一直做到百天时方好。另外，应在给宝宝喂奶前抱起来，面对面地紧贴妈妈胸腹部，而后妈妈平躺或斜躺在床上或沙发上，宝宝随之俯卧在妈妈肚子上，以唱儿歌、打响舌或小声吹口哨吸引宝宝抬头看妈妈的脸。妈妈唱儿歌：

抬大头，抬大头，

坐呀爬呀不用愁。

## 作用

主要锻炼宝宝的颈椎支撑力，为以后坐与爬行打基础，同时对大脑的供血量、智力和心脏的发育均有好处，常做受益匪浅。

## 注意

头一定要扶正，直立时间长短适当。

