

神奇趣味知识营

[韩]金和荣/著 [韩]朴志英/绘
李炳未/译 飞思少儿科普出版中心/监制

出发，跟 数学家 一起探秘



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY

<http://www.phei.com.cn>

神 奇 趣 味 知 识 营

[韩]金和荣/著 [韩]朴志英/绘
李炳未/译 飞思少儿科普出版中心/监制

出发，跟
数学家
一起探秘

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

Textbook Principle Camp with Historic Heroes Series: Mathematics

Text © KIM Hwa-young (金和荣), 2008

Illustration © PARK Ji-young (朴志英), 2008

Chinese(simplify) translation copyright©PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY, 2010.

Published by arrangement with Woongjin Think Big Co., Ltd

版权贸易合同登记号 图字: 01-2010-6410

图书在版编目 (CIP) 数据

出发, 跟数学家一起探秘/[韩]金和荣著; [韩]朴志英绘; 李炳未译;
北京: 电子工业出版社, 2011.1

(神奇趣味知识营)

ISBN 978-7-121-12102-9

I . ①出… II . ①金… ②朴… ③李… III. ①数学－少年读物 IV. ①O1-49

中国版本图书馆CIP数据核字 (2010) 第207929号

责任编辑: 郭 晶

特约编辑: 赵淑霞 李新承

印 刷: 中国电影出版社印刷厂

装 订: 三河市皇庄路通装订厂

出版发行: 电子工业出版社

北京市海淀区万寿路173信箱 邮编: 100036

开 本: 720×1000 1/16 印张: 11 字数: 281.6千字

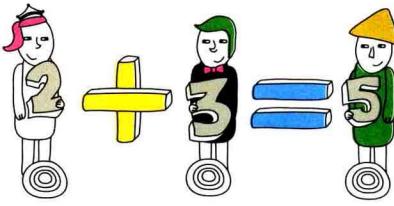
印 次: 2011年1月第1次印刷

定 价: 35.00元

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题, 请向购买书店调换。若书店售缺, 请与本社发行部联系, 联系及邮购电话: (010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zlt@phei.com.cn, 盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线: (010) 88258888。





欢迎来到数学 家营地

和历史人物一起进行数学探秘活动马上就要开始了。在这次探秘活动中，大家将见到毕达哥拉斯、费马、帕斯卡、阿基米德等数学家。这些著名的数学家，将面对面地给大家讲解数学原理。

大家一定知道，这几位伟大的数学家，都曾经为数学的发展做出过巨大贡献。

通过这次探秘活动，听到这些数学家的讲解，大家一定能够在不知不觉中，掌握更多数学的奥秘。

毕达哥拉斯老师已经确定了他要讲解的主题，那就是数的诞生和发展过程，以及完全数、亲合数等这些特殊数的性质；费马老师呢，他准备告诉你们有关质数，



也就是只能被1和自己本身整除的数的故事，以及几个世纪以来，始终为人们所关注的费马最终定理。

大家都玩儿过“剪刀、石头、布”这个游戏吧，在玩儿的时候，是不是想知道对方会出什么啊？是不是还想知道“我获胜的概率有多大”啊？帕斯卡老师会亲自帮助你们解决这些问题的。

如果有哪位小朋友感到图形很难学的话，也不要着急哦！阿基米德老师打算以各种最常见的形状为主题，给大家讲述它们的性质。阿基米德老师的讲解非常有趣，你们一定能够轻松掌握的。

如果大家不喜欢学习数学，是因为觉得数学很难的话，那么，希望通过此次数学探秘活动能让你们重新与数学开始亲密接触，更希望你们在这次探秘活动结束之后，开始觉得“原来数学这么有意思啊”。



数学家营地导游图



我是古希腊的数
学家阿基米德。
你们知道什么是
圆周率吗？

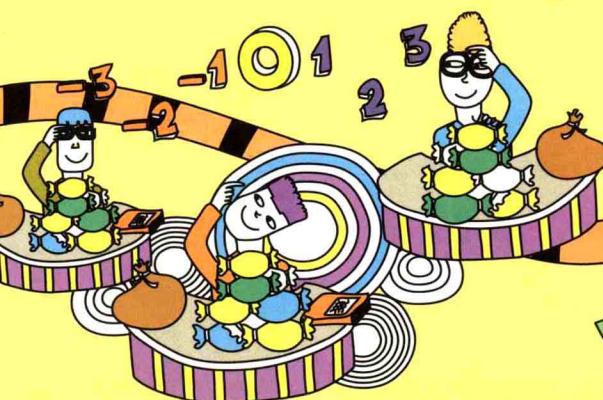


第四天

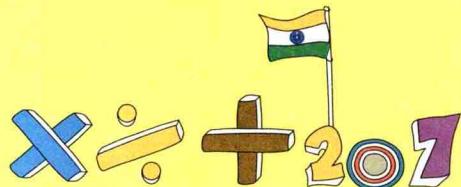


概率

我是法国数学家
帕斯卡。你们想
知道关于概率的
知识吗？



目录



第一天

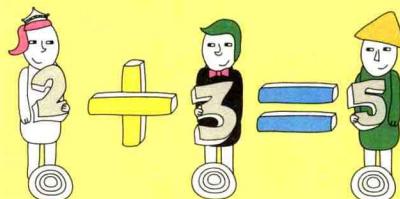
毕达哥拉斯的营地



| | |
|---------------------|----|
| 第一次活动 · 了解数的历史 | 13 |
| 第二次活动 · 了解数的表示方法 | 28 |
| 第三次活动 · 认识分数和小数 | 36 |
| 第四次活动 · 毕达哥拉斯发现的几种数 | 40 |
| 第一天的探秘发现 | 52 |
| 毕达哥拉斯告诉你的数学常识 | 54 |

第二天

费马的营地



| | |
|-----------------|----|
| 第一次活动 · 整数的故事 | 59 |
| 第二次活动 · 公倍数与公约数 | 69 |
| 第三次活动 · 质数 | 77 |
| 第四次活动 · 费马最终定理 | 87 |
| 第二天的探秘发现 | 92 |
| 费马告诉你的数学常识 | 94 |



第三天

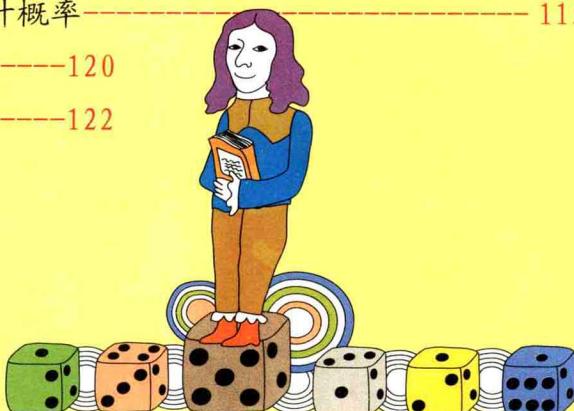
帕斯卡的营地



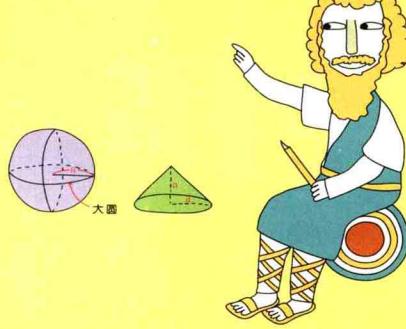
| | |
|-------------------|-----|
| 第一次活动 · 概率的故事 | 99 |
| 第二次活动 · 计算所有可能的情况 | 104 |
| 第三次活动 · 数学概率和统计概率 | 115 |
| 第三天的探秘发现 | 120 |
| 帕斯卡告诉你的数学常识 | 122 |

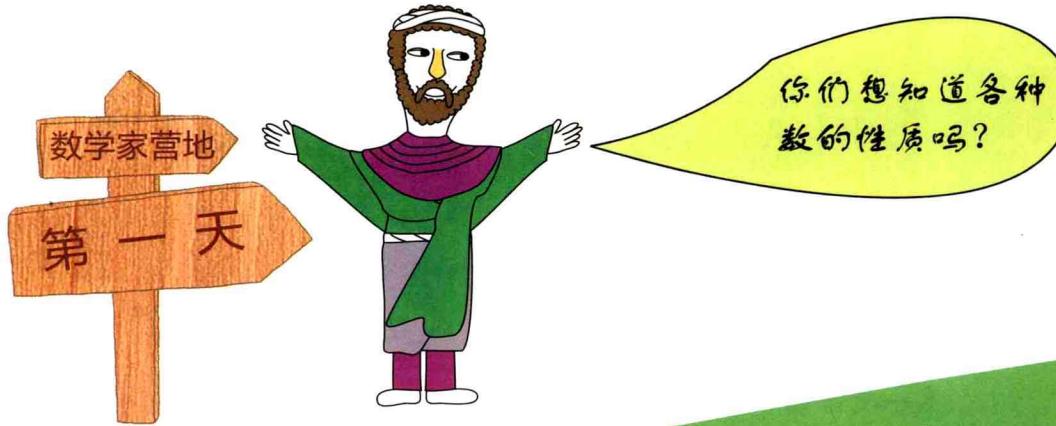
第四天

阿基米德的营地



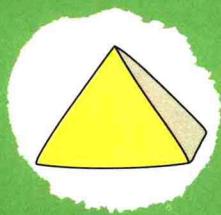
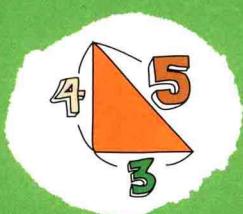
| | |
|--------------------------|-----|
| 第一次活动 · 了解图形 | 127 |
| 第二次活动 · 计算圆的周长和 π 的值 | 140 |
| 第三次活动 · 计算球体的表面积和体积 | 161 |
| 第四天的探秘发现 | 172 |
| 阿基米德告诉你的数学常识 | 174 |





毕达哥拉斯 的营地





约公元前580年 · 出生于希腊的萨摩斯岛。准确的出生年份不详。在希腊的殖民地克罗顿建立了秘密团体——毕达哥拉斯学派。

约公元前500年 · 前往梅提彭提翁，并在那里去世。



毕达哥拉斯（约公元前580? —约公元前500?）

大家好！我是毕达哥拉斯。我将和大家一起，进行第一天的数学探秘活动。

我是古希腊的数学家，生活在公元前500多年的希腊。

我创立了一个秘密团体，并和其他成员一起学习数学，研究各种数的性质。

我曾经研究出“毕达哥拉斯定理”，而且这个定理非常有名哦！

也许在知道我的名字之前，而且大家就已经知道了这个定理。

我最喜欢研究的领域就是数的性质。

我相信宇宙万物的秘密都隐藏在数里面。

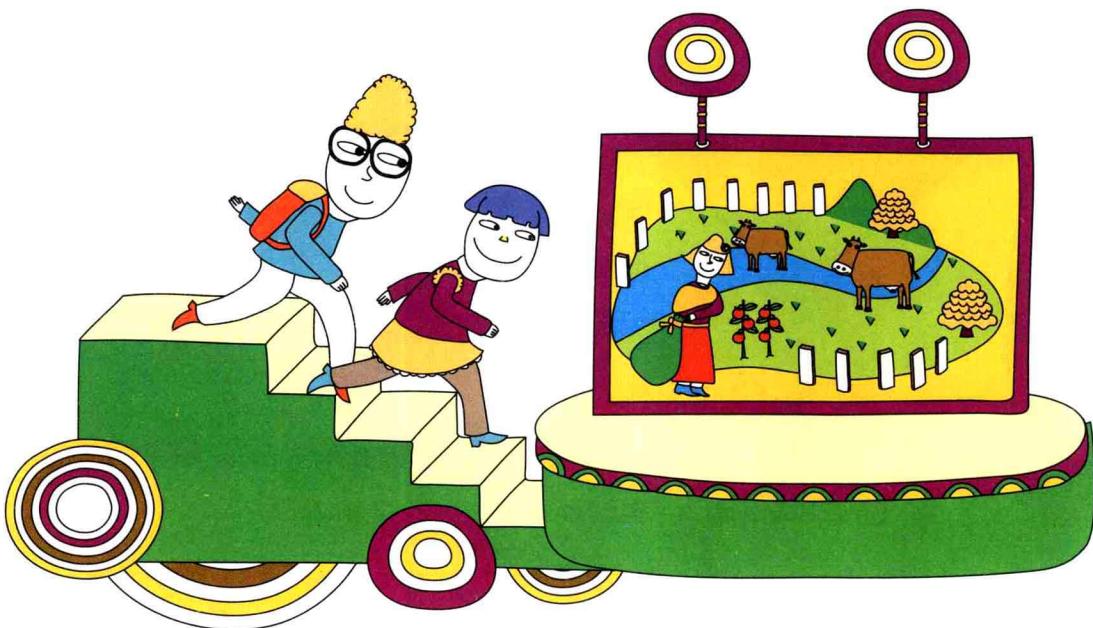
因此，我发现了很多与数有关的有趣的性质。



了解数的历史

在很久很久以前就有数字了吗？

在进行第一次探秘活动的这个地方，我们可以体验很久以前人们的生活习惯。大家看那边，人们正悠闲地坐在一起，一边聊天，一边给牛羊喂草。



你们有没有发现，那些人有什么奇怪的地方呢？

“在所有人的腰部，都挂着一个好像是小口袋的东西。那个小口袋里装的是什么呢？”

原来，那里面装的是小石头。

“小石头！他们为什么装着小石头走来走去啊？多沉啊！”

在很久很久以前，小石头就是数字。人们在口袋中装上小石头，在需要计算羊或者土豆的数量的时候，就一个一个地掏出来。

“不是只要数1、2、3……就可以了吗？”

但是，很不幸的是，在这里生活的人们，还没有像你们一样，懂得如何使用数字进行计算。



“你的意思是说没有数字？太不可思议了！那么，他们怎么能知道牛羊的数量呢？”

没有数字，这是不是很神奇？对于你们来说，没有数字的生活，简直是无法想象的事情。但是你们也要知道，像现在这样使用1、2、3、4等数字来计算物品的数量，也是开始于不久之前。

我问你们，如果有一天，数字全部突然消失了，那会怎么样呢？

“叔叔，请给我0个苹果。”

“妈妈，我今天的数学考试得了0分。”

这样看来，似乎世界上很多事情都需要用数字来表示。如果数字消失了的话，人与人之间的交流，会发生极大的混乱。

对于生活在这里的人们来说，小石头或者树枝就是数字。无论是家畜、粮食，还是树木的果实，等等，在需要计算数量的时候，他们就会使用随处可见的小石头或者树枝来计算。下面我们来看一个故事，是生活在这里的一个放羊少年的故事。

放羊的少年布鲁托，每天一大早就赶着羊群上山了。他要让



Tip

“刻痕计数”是什么？

在木头上，或者在动物的骨头上刻画痕迹，用以计数的方法称为“刻痕计数”。对于必须计数的对象（比如，动物、粮食、人等），用刻画出来的痕迹与之一一对应，以确定数量。直到现在，在很多地方还能够发现这样的痕迹。

如果我们看的书或者电影，是讲述以前的故事的话，经常能看到或者听到“记账”这个词。这个词就是从刻痕计数中演而来的。

羊群吃草。和平时一样，布鲁托的口袋里装满了小石头。不久之前，布鲁托在上山放羊的时候，弄丢了8只羊，被主人狠狠地骂了一顿，他到现在还记忆犹新。从那以后，为了不再弄丢羊，他总是非常小心。

每天早上，每当从羊圈里赶出一只羊，布鲁托就在口袋中放一颗小石头。这是因为，如果不知

道从羊圈里赶出了多少只羊的话，就无法知道是不是有羊走丢了。太阳一落山，布鲁托就赶着羊群回来了。和早上正好相反，每当把一只羊赶进羊圈，他就从口袋中掏出一颗小石头。如果把所有的羊都赶进羊圈以后，口袋中没有剩下小石头的话，这一天就能平安无事地度过了。但是，如果口袋中还剩有小石头的话，就说明羊的数量少了，也就是说羊丢了，那么，他就必须在主人回来之前到山上把羊找回来。

呵呵，大家要不要再听一个例子呢？

“借给你多少个土豆，以后就要还多少个。”