



two legs at midday, and on three legs before evening?" For those who haven't unraveled this ancient brainteaser, the answer appears in the book. In the meantime, welcome to the exploration of ancient civilizations. Trying to understand ancient civilizations is a bit like trying to figure out why things are the way they are. Part of the difficulty lies in the lack of physical traces of these civilizations. Nevertheless, by putting together the pieces of the past, we can begin to understand the people, places, ideas, and things that have shaped our world.

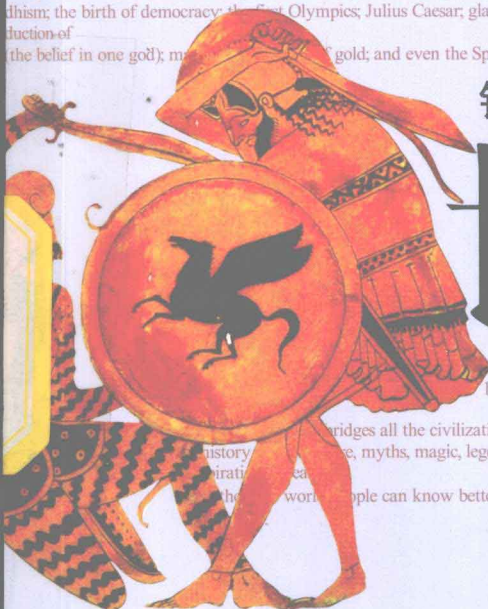
付娜◎编著

正说世界 EXPOUNDING THE WORLD

your 3.5 million-year-old Lucy; mummies; pyramids; Cleopatra; "an eye for an eye, tooth for tooth"; the birth of major religions Judaism, Christianity and Buddhism; the birth of democracy; the first Olympics; Julius Caesar; gladiators; the invention of writing, paper, and the wheel; kingdoms built of stone in Africa; the introduction of the belief in one god; the discovery of gold; and even the Sphinx. Whew! Guide to world cultures and civilizations.

铁血中的强权

世界军事



social traditions, weird cultures, people and different cultures of the world. There are so many lands, empires, city states, territories, peoples, cultures, beliefs, and symbols in it. You can read Pre history, Egypt, Greece, Rome, Byzantium,

Mayans, and the other ancient civilizations, and then know the Spanning and Con bridges all the civilizations and deals with special places, archaeology, arts and antiquity, cities, sites, cultures, medicine and science, myths, magic, legend, warfare, sources, and so no. After that, we hope you can sense the human interrelatedness, to catch the even misunderstand the world. The introduction of ancient civilizations and people raises some profound questions. Who are humans? Where did we come from? Where are we going?



吉林出版集团 时代文艺出版社

As you explore these civilizations, see if you can make sense of this Sphinx like statement from author William Faulkner: "The past is never dead. It's not even past." It may help you see where you are going.

Ancient civilizations are the basis of the world as we know it today, built on the ruins of 10,000 years of advanced cultures such as the Greek,

EXPOUNDING
THE WORLD

铁血中的强权
世界军事

付娜◎编著



吉林出版集团 时代文艺出版社

图书在版编目(CIP)数据

铁血中的强权：世界军事 / 付娜 编著. — 长春：时代文艺出版社，2011.8

ISBN 978-7-5387-3728-8

I. ①铁… II. ①付… III. ①军事史—世界—古代 IV. ①E192

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第148611号

出品人 陈琛

选题策划 苗欣宇

责任编辑 苗欣宇

装帧设计 孙 俪

排版制作 沈 荣

本书著作权、版式和装帧设计受国际版权公约和中华人民共和国著作权法保护

本书所有文字、图片和示意图等专用使用权为时代文艺出版社所有

未事先获得时代文艺出版社许可

本书的任何部分不得以图表、电子、影印、缩拍、录音和其他任何手段
进行复制和转载。违者必究



铁血中的强权：世界军事

付娜 编著

出版发行 / 吉林出版集团 时代文艺出版社

地址 / 长春市泰来街1825号 吉林出版集团 时代文艺出版社 邮编 / 130011

总编办 / 0431-86012927 发行科 / 0431-86012939

网址 / www.shidaichina.com

印刷 / 北京画中画印刷有限公司

开本 / 700×980毫米 1/16 字数 / 181千字 印张 / 13.5

版次 / 2012年1月第1版 印次 / 2012年1月第1次印刷 定价 / 29.80元

图书如有印装错误 请寄回印厂调换

世界军事 CONTENTS

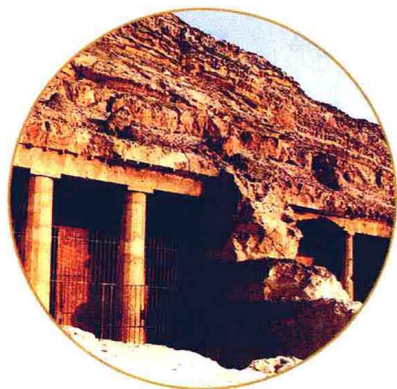
目录

❁古代军事概况

古代早期军事的发展 / 002

古代中期的军事发展 / 014

古代后期军事 / 026



❁古代埃及军事

古王国时期的

原始性军事 / 030

中王国时期军事的发展 / 034

新王朝时期——

军事霸国时代 / 040

❁古代希腊军事

特洛伊战争 / 068

希波战争 / 072

伯罗奔尼撒战争 / 082



❁古代罗马军事

罗马军团的发展 / 096

布匿战争与称霸地中海 / 105

马其顿战争 / 121

同盟战争 / 129

世界军事 CONTENTS

目录

高卢战争 / 134
日耳曼战争 / 143
亚德里亚堡战争 / 147

❁古代西亚军事

古巴比伦王国与
“寓兵于农”制 / 156
新巴比伦王国的百年风云 / 161
叙利亚战争 / 164



安息与罗马的战争 / 171
萨珊王朝与罗马的斗争 / 177



❁古代印度军事

印度河文明时期军事的萌芽 / 182
吠陀时代军事的兴起 / 185
列国时代军事的发展 / 192
羯陵伽战争 / 206
超日王的出征 / 209



古代军事概况



正说世界

铁血中的强权

世界军事
EXPANDING
THE WORLD

002

古代早期军事的发展

在古代社会的早期，人们在世界领域内的广泛来往和交流是不存在的，他们只能生活在自己周围的狭小区域内。即使建立起疆域广阔的奴隶制大帝国，他们也主要生活在自己所创造的文化氛围之内，与创立另外文明的其他民族之间的交往是很少的，甚至是不存在的。但就在这种有点相互隔绝的环境中，古代的人们创造的军事文明却沿着相似的发展规律前进，东西方社会都对古代军事文明的创建和发展做



▲秦代骑马俑



出了巨大贡献。

在兵制建设上，最早产生的兵制是公民兵。公民兵的主要特点，一是只在战争需要时服兵役，这既是公民的权力，又是公民的义务。一旦战争结束，则解甲归田，重操旧业；二是自备武装，除长期对外作战外，一般没有薪俸。公民兵的征集，在氏族社会按血族征集，国家产生后按地区来征集。从中国西周的乡遂制度到雅典的诺克拉里兵役制，都是按地区出兵的。西周的六乡六遂各有1.25万家，每家应征一人服兵役。雅典最初4个部落各有12个诺克拉里，每个诺克拉里提供一艘舰船（配备以武器和船员）和两名骑兵。当后来德莫代替诺克拉里时，部落和德莫则变成了兵役制。克里斯提尼时代，雅典的10个部落（起初共有100个德莫）各提供一支步兵队和一支骑兵队以及五艘配备有船员和装备的舰船。

雅典和罗马的公民兵，按照财产的多寡还划分为各个不同的等级。雅典分为四等，罗马分为五等，骑兵、重装步兵和轻装步兵分别由不同等级的公民担任。罗马的等级公民兵制很快在几次改革中消失了，而雅典的等级兵役制却保持了很久。

公民兵（或称民兵）的特征，在西方的希腊、罗马等城邦国家表现得较为典型，而在东方君主制大国里则表现得不甚明显。但总的说来，各个民族都经历了一个从公民兵到常备军的发展过程。

常备军是适应频繁战争的需要而产生的。世界上最早建立常备军的是古代两河流域阿卡德国王萨尔贡一世（公元前2371～前2316年）。他拥有一支靠国家供养由5400名士兵组成的常备



▲ 提格拉-帕拉萨三世像



正说世界

铁血中的强权

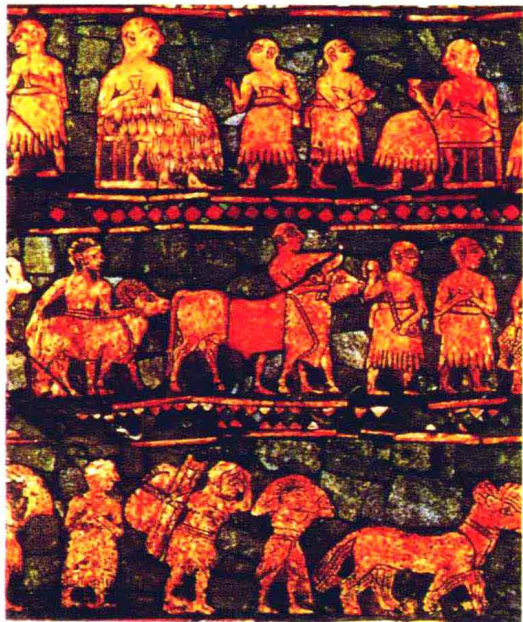
EXPANDING
THE WORLD
世界军事

004

军。在埃及的中王国时代（公元前2133～前1786年），在国王周围已有长期伴随他的近卫队。埃及常备军就是从这种近卫队逐渐发展起来的。作为常备军，必须脱离自己的经济，其中大部分是职业兵，退役后有可能领到一块份地。亚述帝国在提格拉-帕拉萨三世时代（公元前746～前727年），开始实行募兵制，军队的装备和给养由国家供给，建立起一支正规的常备军。印度在列国时代（公元前6世纪到公元前4世纪），各国国王们也都建立起包括象兵、车兵、骑兵和步兵的常备军。希腊、罗马的常备军出现较晚。尤其是罗马，在经过马略军事改革（公元前107～前101年）实行募兵制后，到公元前1世纪末的奥古斯都时代才建立起正式的常备军。

雇佣兵是为了获取一定数额的薪饷而应召的志愿兵。志愿服役的常备军也有薪饷，而获得薪饷的雇佣兵有的也长期服役，但常备军基本上是本国公民，是为本国利益而战；而雇佣兵大多是为外国雇佣，在他们之中，有的是单个地被外国招募，有的是自己组建一个军团而受雇于外国。他们唯一的目的是赚钱，或为了谋生，至于同谁作战，概不关心，与自己的同胞交战在古代世界也是经常发生的。早在中王

国时代，埃及就把从努比亚招募来的雇佣兵编入自己的军队。到新王国时代又有发展，包括从努比亚、利比亚、小亚细亚和地中海地区招募来的雇佣兵。在古代希腊，雇佣兵最为盛行。特别在伯罗奔尼撒战争后，由于奴隶制的发展，社会分化剧烈，许多小生产者纷纷破产，沦为无业游民。这些无业游民在无谋生出路的情况



▲镶嵌画《乌尔的军旗》（局部）



下，往往选择为他人当雇佣兵这一“卖血”的职业。

在兵种建制上，世界上最早出现的兵种，主要是步兵和骑兵。在农耕民族那里，最早出现步兵，在游牧民族那里，最先形成骑兵。战车兵出现较晚，主要发生在东方君主制国家。希腊、罗马不知道使用战车，骑兵也很少，陆军主要是步兵，而且他们把步兵分为轻装和重装两种。

战车最先出现在古代两河流域。公元前26世纪的乌尔军旗上展现了苏美尔人的四轮战车，只是用两头驴拉的，因而无论从机动力还是从冲杀力来说，都远逊于二轮马拉战车。后一种战车大概是最早由赫梯人或喜克索斯人发明的。喜克索斯人至迟在公元前18世纪侵入埃及时已使用了二轮单辕的马拉战车。虽然我们不知赫梯人开始使用战车的具体时间，但至少是与喜克索斯人同时或更早。埃及从入侵的喜克索斯人那里接受了他们带来的战车和马，并迅速发展起来，使战车兵成为古代埃及最有力的作战兵种。由于战车兵的战斗力很强，而且在战车上作战相对比较安全，因此在古代亚非诸国，它是最受重视的一个兵种。古代中国衡量国力时，常常以战车数量为依据，例如“千乘之国”或“万乘之国”。周代作战就是以战车为主力的。一军为500乘，作战时25人为一组，配备战车一辆，

共1.25万人。亚述人也很重视战车，只有国王和高官显贵才能乘战车作战。在亚述，只有当马鞍被发明后，骑兵的战斗力的战斗力大大增强，到萨尔贡二世时代

（公元前721～前705年），战车兵的地位才下降了，战车的数量大减，骑兵的地位明显超过了战车兵。



▲秦代作战时的指挥战车



正说世界

铁血中的强权

EXPOUNDING
THE WORLD
世界军事

006

象兵作为一个兵种只存在于少数产象的地区，例如印度和非洲，还有希腊等少数国家。在印度，象兵是一个非常重要的兵种。一只大象背上的方箱（如同塔楼）里一般盛有3名弓箭手，其中2名从侧面射击，一名从后面射击。有时战士们是持矛作战。还有一名驭者坐在方箱前面（外面），驾驭大象的前进方向。希腊国家伊庇鲁斯国王皮洛士就曾用20头大象组成的象兵部队打败过罗马军队。

工兵和辎重兵起初在古代的许多国家中仅仅起着作战兵种的附属作用，并没有作为一种独立的兵种来用于战争。在亚述国王提格拉-帕拉萨三世时代（公元前746～前727年），工兵和辎重兵才作为一个兵种独立运用于战争。

以上所列属于陆军的步、骑、象、战车、工兵和辎重兵等6个兵种，在古代世界是最基本和最主要的兵种。此外，还有海军。海军对某些沿海国家来说，甚至比陆军更为重要。如地中海的迦太基和腓尼基的国防以海军为主。希腊的雅典也建立起强大的海军，作战时往往以海军作为主要兵力。

世界上最早的一支舰队大概是属于埃及的。在古王国时期第四王朝的斯内夫鲁时期（开始于公元前2613年），埃及曾派出一支由40艘舰船编成的舰队去寻找雪松树。在第五王朝时期（约公元前2498～前2345年），埃及已出现了南北“两大舰队”。在地中海克里特岛克诺索斯城建立米诺斯王朝的米诺斯，在希腊，据传说，是第一个组织海军的人。历史上第一次大规模的海上远征也发生在希腊，这就是迈锡尼文明末期（约公元前12世纪初）发生的著名的特洛伊战争。据传说，这次希腊远征的舰船共有1200艘。在西部地中海的海上强国迦太基，其舰队的数量多达350艘，曾经控制着西部地中海。但是后起的罗马为对付迦太基的海上势力，新建了一支海军，米列海岬一战，大败迦太基海军，决定了迦太基海军覆没的命运。从此，罗马海军成为当时世界上最强大的海军，直至它的灭亡。

在兵器衣甲装备上，人类最初使用的进攻性兵器，应该是从原始



人狩猎的武器发展而来的。

弓箭的发明是原始社会末期的一场伟大工具革命，它很快就变成了最初战争的有力武器。直到近代枪、炮等火药武器发明之前，任何武器也代替不了它的远距离打击作用。古代的弓特别大，亚述的弓有4英尺长；埃及的弓为5.5英尺；印度人的弓不仅很长，可与持弓者身



正说世界

铁血中的强权

EXPOUNDING
THE WORLD
世界军事

008

高相当，而且坚韧难以拉开，射箭时须将弓的一端支撑在地上，用左脚向前蹬压，右手用力往后拉，才能将箭支飞速射出。

矛是古代战争中最普遍使用的兵器，无论是步兵，还是骑兵、战车兵一般都使用它，尤其是步兵最普遍。强大的希腊—马其顿方阵，把长矛的威力发挥到古代世界的顶点。而罗马军团特别善于使用短矛。当冲锋时，步兵先把短矛一齐投向敌人，如下一阵骤雨，即使不能各个击中敌人，也能把敌人的阵形打乱，然后拔出身上佩带的短剑进行肉搏战。

标枪是一种投射性武器，其射程的远近和命中率的大小取决于个人臂力的大小和技术水平的高低。此外，还有很多兵器，如战斧、大刀、短刀、锤矛、圆锤、狼牙棒、弹弓、飞去而来器等等，但其使用都不太普遍。

古代中国早期的兵器，种类就已相当繁多，已有弓箭、戈、殳、矛、刀、剑、斧、钺、戟、戚、斤、戣和瞿等。尤其是戈，为钩兵或啄兵，在欧亚各民族中很少见，为中国独具特色的重要兵器。汉民族经常用“干戈”一词表示战争，充分说明了中国人对“戈”的重视和“戈”的重要性。

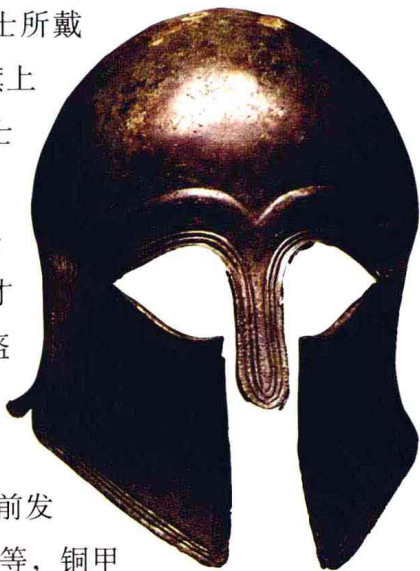
盾牌在古代是一种非常重要的防御武器，形制不一，多种多样。就制造的材料来说，有金属制的（铜、青铜、铁、金银等）、皮革制的、柳条编的、藤制的、木制的、象皮制的，等等；就其形状而言，有凸面的、圆的、椭圆形的、长方形的、半圆筒形的，等等，各式各样；就大小而述，小者只能护胸和面部，大者高过人的身長。亚述人庞大的柳条盾曾在战场上和攻城战中发挥了巨大的作用。

衣甲属防护装备。早在公元前26世纪，在两河流域的苏美尔人那里就出现了铜制的头盔。例如在乌尔的述



▲西周的斜角云雷纹戈

巴德王后陵里，就发现有殉葬的卫士所戴的铜制头盔。大约同时代的乌尔军旗上所描绘的出征图上，绘有行军的战士也头戴尖顶头盔。印度在吠陀时代，希腊在荷马时代也都出现了铜制的头盔和衣甲。埃及只有到新王国时代才出现了主要是缝制的头盔，金属头盔很少见。衣甲也是用亚麻等软材料制成的。中国在商周时期已出现铜盔、素甲。素甲可能是皮制衣甲，目前发现了许多周代的素甲，如胸甲、披膊等，铜甲



很少。在古代世界衣甲装备最精良的当属亚述军队，他们最早装备起铁制的头盔和衣甲。亚述人铁制或青铜制头盔，分尖顶式和鸟冠式两种。据说鸟冠式的头盔后来为希腊人所采用。

在进行作战所采取的战略战术上，古代西方人在早期特别酷爱运用方阵和三列队战法的军团作战。从希腊人的希腊方阵发展到马其顿人的马其顿方阵，一直到公元前4世纪罗马最终放弃接受外来的希腊—马其顿方阵，方阵称霸几个世纪。但是最早的方阵出现在非洲的埃及，而不是西方。在公元前1302年发生的卡叠什战役中，埃及人正是利用其方阵打败了与之争霸的赫梯人。不过，埃及方阵注重步兵和战车兵协同作战。在卡叠什战役中，埃及方阵的部署为，第一线为战车兵，作为攻敌的先锋；第二线由10个横排的重装步兵队组成，形成一个密集的阵列向前推进。在步兵队的两翼有战车兵保护，而且这些战车兵还去压迫敌人的两翼；第三线仍是战车兵，作为后卫或用来追击敌人。轻弓箭手穿插在第一、二线中间射箭扰乱敌人阵线。而在西方人那里，方阵只由步兵组成。希腊方阵纵深为8列到12、25列，甚至50列。各横列之间留有距离，在行进、进攻或打击退敌时所留距离各异。方阵是一个整体，由步兵举起长矛组成的方阵像一面带有无数





正说世界

铁血中的强权

EXPANDING
THE WORLD
世界军事

010

矛头的长墙压向敌人，很难抵挡。希腊方阵后来发展到马其顿方阵，马其顿方阵驰名一时，成为当时所向披靡的劲旅。

希腊—马其顿方阵不适于复杂地形作战。在公元前4世纪时，罗马在高卢战争中险遭高卢人毁灭性的打击，于是罗马人决定放弃接受外来的希腊—马其顿方阵，进行根本性的军团改革，而代之以三列队战法的军团。

罗马军团的三列队战法的战斗形式通常如下：部署在军团之前和两翼的轻装步兵首先投入战斗，向敌人发射箭支和投掷标枪。当敌人逼近时便退至矛兵阵列的间隔处，让第一列的矛兵投入战斗。如果第一列矛兵挡不住敌人进攻，第二列主力兵便冲上来，同矛兵一起形成一条战线，共同作战。只有在前两列战士危急时，第三列后备兵才投入战斗。三列队战法的罗马军团在公元前2世纪的马略军事改革中又得到进一步完善。

由于罗马军团的三列队战法机动灵活，适于各种地形作战，曾在东方战争中大败马其顿方阵，显示出很大的优越性，说明方阵时代已经过去，罗马军团成为一代天骄，一直到罗马帝国后期在“蛮族”骑兵的攻击下失去威力。

印度在古代早期主要采取布阵作战。公元前4世纪亚历山大东征时遇到的强硬的印度对手波罗斯王，就在希达斯皮斯河边布阵迎战亚历山大。当时波罗斯王所布阵法以大象为中心，排成多列。在各列大象的后面部署着大量步兵，步兵纵队在象群中间向前推进，战线的两翼有骑兵和战车兵掩护。但是波罗斯王的阵法被亚历山大打败。从此以后，布阵战法在印度一般不再采用，而逐渐被机动灵活的战术所取代。

亚述人穷兵黩武，经常无休止地对外用兵。奉行侵略扩张政策的亚述，在作战中特别注重进攻，常常采取突袭或强猛的闪电战术，让敌人无法招架。

相对而言，古代中国人作战特别注重策略。汉民族尤其知道

▼浮雕《辛那赫里布国王来到攻占拉伽什城的战场》约公元前700年

民心向背乃战争胜败之本的道理。每次王朝更替之战，都要先争取民心，积蓄力量，认为得到人民拥护时，才一鼓作气，灭掉旧王朝建立新王朝。

汉民族作战，往往本着“不战而屈人之兵”的战争策略，尽量把战争的破坏程度限制到最小程度，常常先采取政治和外交攻势，采取劝降和招服战术，让敌人自动奉献城池，归顺自己。如果政治攻略不成功，那只有付诸战争，往往先派密探探晓敌情，然后根据敌情制定机动灵活的战术，做到“知彼知己，百战不殆”。

值得注意的是，在古代很早就出现了总体战争。总体战争在古代既是全部国家机器转入战争轨道，又是一场全民战争。当较小的城邦国家面临强敌压境时，常常采取总体战争，即全民投入战斗。在希波战争中，雅典和斯巴达等城邦就是全民抗战。希腊的很多城邦不但本邦内全民抗战，而且众多的城邦最终集中在斯巴达和雅典的领导下，结集起来成为坚定的抗敌同盟，把千万个人团结成一个人，克服了自治自给的城邦所拥有的城邦本位主义和个人主义，众志成城，终于战胜了貌似强大的波斯帝国，使他们自己所创建的文明免遭外来之敌的摧残。

总体战争是全民投入战斗，这需要总体战争与军事后勤进行协调



▼ 亚述阿赫迈尔王宫壁画的残余部分 公元前8世纪



正说世界

铁血中的强权

世界军事
EXPOUNDING
THE WORLD

012

