



中等职业教育规划教材

根据教育部中等职业学校最新教学指导方案编写

网页设计与制作实例教程

武马群 主编
李 波 编著

(第2版)

WWW.21pcedu.com

提供相关教学资料

北京工业大学出版社

中等职业教育规划教材

网页设计与制作实例教程

(第2版)

武马群 主编

李 波 编著

北京工业大学出版社

内 容 提 要

Macromedia 公司推出的 Dreamweaver、Flash 和 Fireworks, 相互配合, 浑然天成, 被誉为“网页制作三剑客”, 以其强大的网页设计、动画制作和图像处理功能, 已经成为网页设计和网站建设的必不可缺的利器。本书以网页设计中的具体操作按难易程度进行讲解, 并配以实例, 从而使读者快速上手, 掌握网页设计的方法与技巧。

本书可作为中等职业技术学校、各类电脑培训学校的教材用书, 也可作为参加计算机领域相关职业资格考试的教材和自学用书。

图书在版编目 (CIP) 数据

网页设计与制作实例教程/武马群主编; 李波编著. —2

版. —北京: 北京工业大学出版社, 2009.7

ISBN 978-7-5639-1970-3

I. 网... II. ①武... ②李... III. 主页制作—专业学校—
教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2008) 第 079044 号

网页设计与制作实例教程

(第 2 版)

武马群 主 编

李 波 编 著

※

北京工业大学出版社出版发行

邮编: 100022 电话: (010) 67392308

各地新华书店经销

徐水宏远印刷有限公司印刷

※

2009 年 7 月第 2 版 2009 年 7 月第 1 次印刷

787mm×1 092mm 16 开本 16.75 印张 403 千字

ISBN 978-7-5639-1970-3/T · 333

定价: 27.00 元

《中等职业教育规划教材》

编 委 会

主 任：武马群

(北京市高职中专教育研究会副会长、计算机教学研究会理事长

中国计算机学会教育专业委员会常委、高职中专教育研究会理事长

北京信息职业技术学院院长)

副主任：匡 松 罗光春 丁文健

编 委：梁庆龙 张艳珍 王勇杰 李自力 何振林

吕峻闽 缪春池 郭黎明 薛 飞 何 嘉

卫 丹 何 峥 梁浴文 林 珣 何福良

刘 金 蒋义军 涂 宏 曾吉贵 张 力

序

近年来,随着国民经济发展水平的提高和教育改革的不断深入,我国的职业教育发展迅速,进入到了一个新的历史阶段。国家对中等职业教育的改革与发展提出了明确的要求,倡导“以职业能力为本位,以就业为导向”的教育观念,促进中等职业教育更好地满足劳动力市场的需要。

为了适应全面推进素质教育,深化中等职业教育教学改革的需要,提高中等职业学校教学质量,培养“具有综合职业能力强,在生产、服务、技术和管理第一线工作的高素质的劳动者和初中级专门人才”,我们依据教育部制定的《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》,以及教育部等六部委最新制定的《中等职业学校计算机应用与软件技术专业领域技能型紧缺人才培养指导方案》的精神,组织职教专家和一批优秀教师,结合最新的教学改革研究成果,编写出版了中等职业教育系列规划教材。

本套教材第一版自2005年出版以来,较好地满足了学校教学的需要,受到了全国各地师生的好评。在此期间,我们也发现了本套教材存在的一些不足之处和需要完善更新的地方。因此,经过广泛的调研,我们在第一版的基础上对教材进行了修订再版,以期能更好地为教学服务。

本套教材在编写上具有以下特点:

1. 适应中等职业教育课程模块化和综合化改革的需要,本套教材采用模块化结构,运用“任务驱动,案例教学”的方法编写。
2. 联系实际,强化应用。每章前明确学习目标,章末配有习题和上机操作实训,突出实践技能和动手能力的培养。
3. 适应行业技术发展,体现教学内容的先进性和前瞻性。在教材中注意突出本专业领域的新知识、新技术、新软件,尽可能实现专业教学基础性与先进性的统一。

为了方便教师教学,我们免费为使用本套教材的师生提供电子教学参考资料包,包括以下内容:

- ◆ PowerPoint 多媒体课件
- ◆ 习题参考答案
- ◆ 教材中的程序源代码
- ◆ 教材中涉及的实例制作的各类素材

有需要的教师请登录 [Http: //www.21pcedu.com](http://www.21pcedu.com) 免费下载。在教材使用中有什么意见或建议也可以直接和我们联系,电子邮件地址: scqcwh@163.com。

武马群

再版前言

随着互联网的进一步普及,网页制作技术也在不断地提高,除了传统的美工技术外,多媒体和交互性技术已经在网页制作中得到了广泛的应用。Macromedia公司推出的网页制作软件 Dreamweaver 8、Flash 8 和 Fireworks 8,正是为适应用户对网页制作新的要求和需要而开发的,这三个软件的界面进一步整合,操作更加简单,而且满足了当前网页制作绝大部分技术需要。

本书以“学以致用”为出发点,充分考虑各类计算机职业资格考试与职业技能培训的实际需要,将知识讲解与应用能力培养紧密结合,着重培养读者对知识点的理解和实际操作的能力。全书分为 3 个部分。第 1 部分全面介绍了 Dreamweaver 8 的功能及使用方法,对网页设计与网站建设进行了详细的阐述;第 2 部分通过言简意赅的语言介绍了 Flash 8 的基础知识,并运用生动简洁的实例,讲述了 Flash 8 在动画制作方面的应用;第 3 部分以丰富的实例引导读者掌握用 Fireworks 8 进行网页图像设计、处理、制作的方法与技巧。

本书是针对希望短时间内掌握网页制作软件的使用方法和技巧的读者而编写的,具有结构清晰、内容详实、图文并茂、易学易用的特点。本书可供各类电脑培训学校、中等职业技术学校作为教材使用,也可作为各类计算机职业资格考试的教材和自学用书。

由于编者水平有限,加之时间仓促,书中疏漏和不足之处在所难免,恳请读者不吝赐教。

编 者

目 录

第 1 章 Dreamweaver 8 基础	1
1.1 Dreamweaver 8 简介	1
1.2 Dreamweaver 8 的运行环境	1
1.3 Dreamweaver 8 的安装、启动与退出	2
1.3.1 Dreamweaver 8 的安装	2
1.3.2 Dreamweaver 8 的启动与退出	4
1.4 Dreamweaver 8 的界面简介	4
1.4.1 工作界面的选择	4
1.4.2 Dreamweaver 8 的窗口组成	6
1.4.3 标题栏和菜单栏	6
1.4.4 快捷插入面板	7
1.4.5 工具栏	9
1.4.6 文档窗口	9
1.4.7 面板组与“属性”面板	10
1.5 Dreamweaver 8 的参数设置	11
本章小结	12
习题	12
第 2 章 网页基本编辑	14
2.1 网页的基本操作	14
2.1.1 创建和保存网页	14
2.1.2 打开和关闭网页	15
2.2 文本操作	17
2.2.1 插入文本	17
2.2.2 调整文本	17
2.2.3 插入特殊字符	18
2.2.4 插入日期	19
2.2.5 插入文本列表	20
2.3 插入水平线	21
2.3.1 插入水平线	21
2.3.2 设置水平线属性	22
2.4 插入图像	22
2.4.1 普通图像	22
2.4.2 交互式图像	23

2.4.3	图像占位符	25
2.4.4	网页背景	27
2.4.5	图像映射	29
2.5	综合实验	31
	本章小结	33
	习题	33
第3章	网页布局	35
3.1	创建表格	35
3.2	应用表格	37
3.2.1	输入表格内容	37
3.2.2	选定表格元素	38
3.2.3	设置表格与单元格属性	39
3.2.4	添加和删除行或列	40
3.2.5	合并和拆分单元格	41
3.2.6	排序表格	42
3.2.7	嵌套表格	43
3.3	综合实验	45
	本章小结	49
	习题	50
第4章	站点的规划与设置	51
4.1	站点的规划	51
4.2	Dreamweaver 8 的站点设置	52
4.2.1	建立本地站点	52
4.2.2	管理站点	55
4.3	使用 Dreamweaver 8 维护站点	56
4.3.1	编辑站点	56
4.3.2	复制站点	57
4.3.3	删除站点	58
4.4	Dreamweaver 8 的站点地图	58
4.5	建立远程站点	59
4.6	文件的上传与下载	61
4.6.1	上传文件	61
4.6.2	下载文件	62
4.7	综合实验	63
	本章小结	64
	习题	64
第5章	层与超级链接	66

5.1 层的基本操作	66
5.1.1 创建层	66
5.1.2 设置层参数	67
5.1.3 层面板	68
5.1.4 选择层	70
5.1.5 调整层的大小	70
5.1.6 移动层	71
5.1.7 对齐层	71
5.2 超级链接	73
5.2.1 超级链接简介	73
5.2.2 超级链接路径	74
5.2.3 网站内部链接	74
5.2.4 网站外部链接	75
5.2.5 创建空链接	75
5.2.6 创建电子邮件链接	77
5.2.7 创建锚记链接	78
5.2.8 创建脚本链接	80
5.2.9 导航条	81
5.3 综合实验	83
本章小结	85
习题	85
第6章 行为和时间轴	87
6.1 行为的应用	87
6.1.1 行为的概念	87
6.1.2 使用行为面板	88
6.1.3 内置行为的使用	89
6.1.4 行为的管理与修改	102
6.2 时间轴的使用	103
6.2.1 时间轴简介	103
6.2.2 时间轴面板	104
6.2.3 创建时间轴动画	105
6.2.4 通过录制路径创建动画	108
6.3 综合实验	108
本章小结	111
习题	111
第7章 Flash 8 使用入门	113
7.1 初识 Flash 动画世界	113
7.2 Flash 8 的安装、启动与退出	114

7.2.1	Flash 8 的安装	115
7.2.2	Flash 8 的启动与退出	116
7.3	Flash 8 的工作界面	117
7.3.1	菜单栏	117
7.3.2	时间轴	118
7.3.3	绘图工具箱	118
7.3.4	浮动面板	119
7.3.5	绘图工作区	119
7.3.6	属性面板	119
7.4	首选参数的设置	120
7.4.1	常规	120
7.4.2	ActionScript	121
7.4.3	自动套用格式	122
7.4.4	剪贴板	122
7.4.5	绘画	123
7.4.6	文本	124
7.4.7	警告	125
	本章小结	126
	习题	126
第 8 章	绘图工具与功能面板	127
8.1	绘图工具的使用	127
8.2	图形的编辑	132
8.2.1	组合与分离	132
8.2.2	将线条转换成填充	133
8.2.3	转换位图为矢量图	133
8.3	常用的功能面板	135
8.3.1	对齐面板	135
8.3.2	混色器面板	136
8.3.3	颜色样本面板	138
8.3.4	信息面板	138
8.3.5	库面板	139
8.4	综合实验	139
	本章小结	142
	习题	142
第 9 章	Flash 动画基础	144
9.1	时间轴与帧	144
9.1.1	时间轴	144
9.1.2	帧	145

9.2 编辑帧	148
9.2.1 移动播放指针	148
9.2.2 插入帧	149
9.2.3 插入关键帧	149
9.2.4 插入空白关键帧	149
9.2.5 选取帧	149
9.2.6 删除帧	150
9.2.7 剪切帧	150
9.2.8 复制帧	151
9.2.9 粘贴帧	151
9.3 Flash 8 中的动画	151
9.3.1 逐帧动画	151
9.3.2 动作补间动画	155
9.3.3 形状补间动画	158
9.4 综合实验	159
本章小结	163
习题	163
第10章 图层的编辑	165
10.1 图层的原理	165
10.2 图层的分类	166
10.2.1 标准层	166
10.2.2 引导层	166
10.3.3 遮罩层	169
10.3 图层的编辑	173
10.3.1 插入图层	173
10.3.2 重命名图层	174
10.3.3 调整图层的顺序	175
10.3.4 设置图层属性	175
10.3.5 插入图层文件夹	177
10.3.6 编辑图层文件夹	177
10.3.7 选取图层	178
10.3.8 删除图层	179
10.3.9 复制图层	180
10.3.10 隐藏图层	180
10.3.11 锁定和解锁图层	181
10.4 综合实验	181
本章小结	184
习题	184

第 11 章 元件、库和实例	186
11.1 元件	186
11.1.1 概述	186
11.1.2 创建图形元件	188
11.1.3 创建影片剪辑	190
11.1.4 创建按钮元件	190
11.2 库	193
11.2.1 库的界面	194
11.2.2 公用库	194
11.3 实例	195
11.3.1 创建实例	195
11.3.2 编辑实例	196
11.4 综合实验	199
本章小结	200
习题	200
第 12 章 Fireworks 8 概述	202
12.1 Fireworks 8 介绍	202
12.1.1 Fireworks 8 简介	202
12.1.2 Fireworks 8 的运行环境	202
12.2 Fireworks 8 的安装、启动与退出	203
12.2.1 Fireworks 8 的安装	203
12.2.2 Fireworks 8 的启动与退出	205
12.3 Fireworks 8 的工作界面	205
12.4 设置首选参数	210
12.4.1 “常规”选项卡	210
12.4.2 “编辑”选项卡	211
12.4.3 “启动并编辑”选项卡	211
12.4.4 “文件夹”选项卡	212
12.4.5 “导入”选项卡	212
本章小结	213
习题	213
第 13 章 绘图工具的使用	215
13.1 选择与变形对象	215
13.1.1 选择对象	215
13.1.2 编辑对象	216
13.1.3 变形和扭曲所选对象或选区	216
13.1.4 组织对象	217

13.2 位图工具	217
13.2.1 创建位图对象	218
13.2.2 编辑位图对象	219
13.2.3 修饰位图	219
13.3 矢量工具	221
13.3.1 矩形的绘制	221
13.3.2 椭圆的绘制	223
13.3.3 多边形的绘制	223
13.3.4 星形的绘制	224
13.3.5 路径的绘制	225
13.3.6 路径的编辑	226
13.4 综合实验	228
本章小结	229
习题	229
第14章 文本的编辑与操作	231
14.1 编辑文本	231
14.1.1 文本的输入	231
14.1.2 文本编辑器	232
14.2 文本路径	233
14.3 处理缺少的字体	236
14.4 综合实验	237
本章小结	238
习题	239
第15章 GIF 动画与图像的优化	240
15.1 GIF 动画	240
15.2 图像的优化	243
15.2.1 优化面板	243
15.2.2 选择内置优化方案	243
15.2.3 GIF 格式和 PNG 格式图像的优化	244
15.2.4 JPEG 格式图像的优化	246
15.3 图像的导出	248
15.4 综合实验	250
本章小结	252
习题	252

第 1 章 Dreamweaver 8 基础

知识要点

1. Dreamweaver 8 的安装、启动与退出
2. Dreamweaver 8 的界面简介
3. Dreamweaver 8 的参数设置

技能目标

1. 了解 Dreamweaver 8 安装、启动与退出的方法
2. 认识 Dreamweaver 8 的主界面
3. 了解首选参数的设置

Dreamweaver 作为专业网页制作软件，受到众多网页设计人员的青睐。在本章中将对 Dreamweaver 8 的基础知识进行讲解，让读者初步了解 Dreamweaver 软件。

1.1 Dreamweaver 8 简介

Dreamweaver 8 是 Macromedia 公司最近推出的一款功能强大的网页制作软件，它继承了以前版本易学易用的优点，同时又增加了许多新特点，比如图形的编辑、CSS 样式表、表格的嵌入、FTP 上传与支持建立网站应用程序等新功能。它将可视布局工具，应用程序开发功能和代码编辑支持组合为一个功能强大的工具系统，使每个级别的开发人员和设计人员都可利用它快速地创建网页界面。

Dreamweaver 8 支持 ActiveX、JavaScript、Java、Flash、ShockWave 等特性，用于对 Web 站点、Web 页和 Web 应用程序进行设计、编码和开发。由于 Dreamweaver 采用了 Roundtrip HTML 技术。这项技术使得网页在 Dreamweaver 和 HTML 代码编辑器之间可以进行自由转换，HTML 句法及结构不变。这样，专业设计者可以在不改变原有编辑习惯的同时，充分享受到可视化编辑带来的益处。由于其强大的功能特性，它已成为一款不可多得的网页制作利器。

1.2 Dreamweaver 8 的运行环境

在 Windows 系统中运行 Dreamweaver 8 的配置要求如下：

- Intel Pentium III 600 MHz 或更快的处理器
- Windows 98/2000/XP 或 Windows Server 2003

- 至少 128MB 的可用内存 (RAM)
- 至少 275MB 可用磁盘空间
- 能达到 1024 × 768 像素分辨率的 16 位或更高分辨率的监视器

在 Apple Macintosh 系统中运行 Dreamweaver 8 的配置要求如下:

- 500MHz 或更快的 Power Macintosh G3 或更新型号的处理
- Mac OS × 10.2.6
- 至少 128MB 的可用内存 (RAM)
- 至少 275MB 可用磁盘空间
- 达到 1024 × 768 像素分辨率的 16 位或更高分辨率的监视器

1.3 Dreamweaver 8 的安装、启动与退出

在上一节中, 已经介绍了在 Windows 系统中运行 Dreamweaver 8 的配置要求, 下面讲解在 Windows 系统中安装、启动与退出 Dreamweaver 8 的方法。

1.3.1 Dreamweaver 8 的安装

Dreamweaver 8 是专业的设计软件, 其安装方法与大多数商业软件相似, 具体的安装步骤如下:

步骤 | 01 在光驱中放入安装光盘, 双击安装文件 Macromedia\Dreamweaver 8\Installer.exe, 先进行解压缩, 接着弹出如图 1-1 所示的对话框。在对话框中单击 **下一步(N) >** 按钮。

步骤 | 02 弹出如图 1-2 所示的“许可证协议”对话框, 选择“我接受该许可证协议中的条款 (A)”单选项, 接受协议, 然后单击 **下一步(N) >** 按钮。



图 1-1 安装对话框

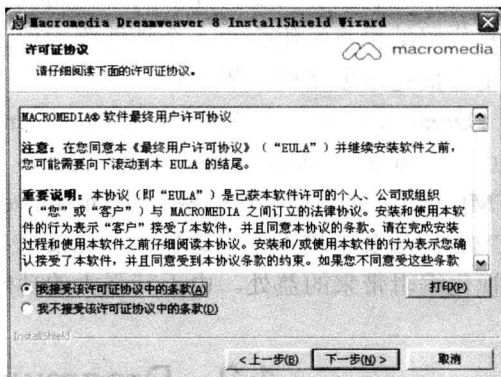


图 1-2 “许可证协议”对话框

步骤 | 03 弹出如图 1-3 所示的对话框, 在对话框中选择程序安装的路径。系统默认的安裝路径为 C:\Program Files\Macromedia\Dreamweaver 8。单击 **更改(C)...** 按钮, 将弹出“选择文件夹”对话框, 可在其中选择或输入目标文件夹, 若输入的路

径在磁盘上不存在，系统在安装前会自动创建。

步骤 | 04 单击 **下一步(N) >** 按钮，在弹出的对话框中选择以 Dreamweaver 作为默认编辑器的文档类型，如图 1-4 所示。建议保持默认设置并单击 **下一步(N) >** 按钮。

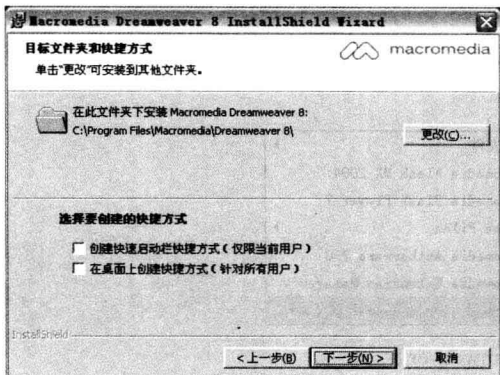


图 1-3 选择安装路径

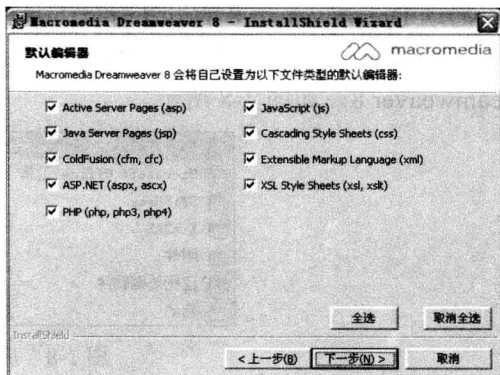


图 1-4 选择关联的文档类型

步骤 | 05 在弹出的如图 1-5 所示的对话框中单击 **安装(I)** 按钮，系统将开始复制安装文件，如图 1-6 所示。

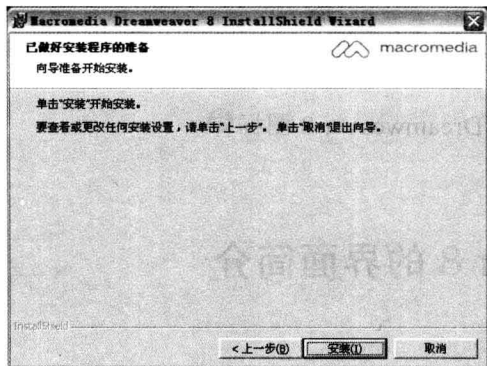


图 1-5 准备工作完成

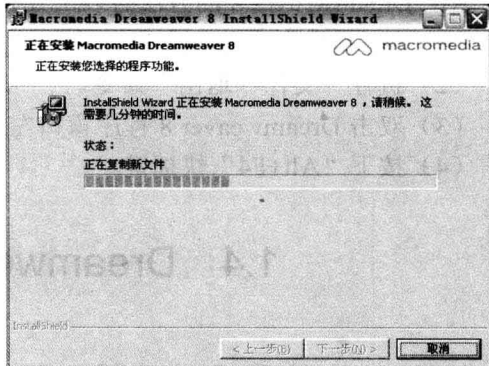


图 1-6 复制安装文件

步骤 | 06 当文件复制结束，将会弹出如图 1-7 所示的对话框，单击 **完成(F)** 按钮，Dreamweaver 8 即安装成功。



图 1-7 程序安装完成

1.3.2 Dreamweaver 8 的启动与退出

1. 启动 Dreamweaver 8

启动 Dreamweaver 8 的方法有以下几种。

(1) 执行“开始→程序→Macromedia→Macromedia Dreamweaver 8”命令，即可启动 Dreamweaver 8，如图 1-8 所示。



图 1-8 启动 Dreamweaver 8

(2) 直接在桌面上双击 Dreamweaver 8 快捷图标。

(3) 双击 Dreamweaver 8 相关联的文档。

2. 退出 Dreamweaver 8

退出 Dreamweaver 8 的方法有以下几种。

(1) 单击 Dreamweaver 8 程序窗口右上角的关闭按钮。

(2) 执行“文件→退出”命令。

(3) 双击 Dreamweaver 8 程序窗口左上角的 Dreamweaver 8 图标。

(4) 按下“Alt+F4”快捷键。

1.4 Dreamweaver 8 的界面简介

1.4.1 工作界面的选择

第一次启动 Dreamweaver 8 时，将打开“工作区设置”对话框，如图 1-9 所示。

1. 设计器工作区模式

选择图 1-9 中左边的“设计器”选项，单击 按钮进入“设计器”工作区模式。

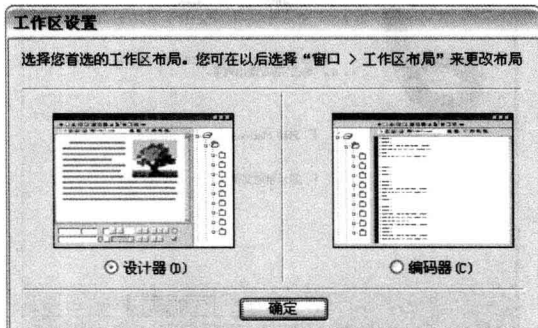


图 1-9 “工作区设置”对话框