

库本

全国计算机等级考试

二级Visual Basic五合一

笔试模拟试卷

全国计算机等级考试命题研究中心 编
天合教育金版一考通研究中心

天合教育
www.thjy888.com

电子信箱
thjy888@sohu.com

邮购热线
010-62156518

QQ
1454202245

答疑专线
010-62118129

网上购书
www.thjy888.com

配套光盘——上机考试模拟系统

- ☆ 源自全新考试题库，全面覆盖所有考点
- ☆ 100%模拟考试环境，不断提高考试技能
- ☆ 实战演练，助您一次过关

专业网站——绝对超值的增值服务

- ☆ 天合教育网，人气最旺的IT教育和技术社区
- ☆ 配合最新考试大纲，内容新颖全面，命中率高
- ☆ 超大题量，重点、难点突出，智能、标准评分
- ☆ 专家精确解析，详尽易懂，让学习高效、轻松
- ☆ 同等价格，给您超值的收获

光盘安装序列号为：RBN3Q-WH7TZ-A6HBC-MJ2KD



选题策划：天合教育
责任编辑：袁媛 张慧峰
封面设计：天合视觉艺术中心

上架建议：考试/计算机/计算机等级考试
大学/大学考试

总定价：35.00元（含两册）

全国计算机等级考试

二级Visual Basic五合一

（笔试模拟试卷）

2012年9月考试专用

— 精装五合一 —

金版电子出版社

北京理工大学出版社

BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

全国计算机等级考试系列辅导用书

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 五合一 (笔试模拟试卷)

(2012年9月考试专用)

全国计算机等级考试命题研究中心 编
天合教育金版一考通研究中心

金版电子出版社
 北京理工大学出版社
BEIJING INSTITUTE OF TECHNOLOGY PRESS

版权专有 侵权必究

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级 Visual Basic 五合一笔试模拟试卷 / 天合教育金版一考通研究中心, 全国计算机等级考试命题研究中心编. —北京: 北京理工大学出版社, 2012. 5
ISBN 978-7-5640-5946-0

I. ①全… II. ①天… ②全… III. ①BASIC 语言—程序设计—水平考试—习题集
IV. ①TP312-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 094611 号

出版发行 / 北京理工大学出版社

社 址 / 北京市海淀区中关村南大街 5 号

邮 编 / 100081

电 话 / (010)68914775(办公室) 68944990(批销中心) 68911084(读者服务部)

网 址 / <http://www.bitpress.com.cn>

经 销 / 全国各地新华书店

印 刷 / 北京市通县华龙印刷厂

开 本 / 787 毫米×1092 毫米 1/8

总 印 张 / 24.5

总 字 数 / 860 千字

版 次 / 2012 年 5 月第 1 版 2012 年 5 月第 1 次印刷

总 定 价 / 35.00 元(含两册)

责任校对 / 周瑞红 陈玉梅

责任印制 / 边心超

图书出现印装质量问题,本社负责调换

前 言

全国计算机等级考试(NCRE)从1994年由教育部考试中心推出以来,历经10余年,共组织了近20次考试,成为面向社会的用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力的考试,并日益得到社会的认可和欢迎。客观、公正的等级考试为培养大批计算机应用人才开辟了广阔的道路。

为了满足广大考生的备考要求,我们组织多年从事计算机等级考试的资深专家和研究人员精心编写了本丛书。本丛书紧扣考试大纲,结合历年考试的经验,增加了一些较新的知识点,删除了部分低频知识点,编排体例科学合理,可以很好地帮助考生有针对性地、高效地做好应试准备。本丛书由笔试和上机部分组成,如配套使用,可取得更好的复习效果,提高考试通过几率。

一、笔试试卷

1. 标准模拟试卷:笔试试卷中含有5套标准的模拟试卷,突出基础知识与考试重点,题目讲解深入、透彻,内容循序渐进,条理清晰,为广大考生提供了第一手复习资料。

2. 考前冲刺试卷:笔试试卷含有2套考前冲刺试卷,由本丛书编写组中经验丰富的资深专家在全面深入研究历年真题,总结命题规律和发展趋势的基础上,按照简编精华的取舍标准精心选编。无论在形式上,还是在难度上,都与真题一致,是考前冲刺强化训练的最佳选择。

3. 专家预测试卷:本丛书编写组邀请了专门研究计算机等级考试的经验丰富的专家,包括从事全国计算机等级考试试题研究人员和等级考试第一线的命题研究、教学、辅导的老师对本书进行指导,重点难点突出,高频考点、典型题型解析详尽,能给考生带来很多收获。

4. 历年真题:本丛书含有新大纲改动后的2011年与2012年真题,真题有助于考生熟悉等级考试的出题形式,把握考试的难度,更好地把握备考的重点,是我们为考生提供的最好的参考资料。

二、上机题库

1. 实战演练,全真模拟:从登录、答题到交卷、评分,都与等级考试形式完全一样,实战训练、考试模拟完全模拟真实的考试环境,是考前实战训练的最佳选择。

2. 智能评分,精确标准:由对考试有多年研究的专业教师精心编写的智能评分系统,使模拟效果更接近于真实的考试现场,更进一步锻炼考生的考试技能和应试心态。

3. 举一反三,高效实用:真考题库针对有限的题型及考点设了大量的考题。本丛书光盘从题库中抽取全部典型题型,将复杂问题简单化,提高备考效率。

4. 专家解析,详尽易懂:本丛书试题的解析由具有丰富实践经验的一线教学辅导教师精心编写,语言通俗易懂,将抽象问题具体化,使考生轻松、快速地掌握解题思路和解题技巧。

本书可作为全国普通高校、大专院校、机关公务员、部队官兵、自考、成人高等教育及其他相关培训机构的练习辅导用书。

如果您在学习过程中有更好的意见和建议,请与我们联系,共同商讨。在编写过程中,难免有不妥之处,恳请读者批评指正。

本书编写组

目 录

考试大纲及应试指导	(共 3 页)
-----------------	---------

标准预测试卷

标准预测试卷(一)	(共 4 页)
标准预测试卷(二)	(共 4 页)
标准预测试卷(三)	(共 4 页)
标准预测试卷(四)	(共 5 页)

考前冲刺试卷

考前冲刺试卷(一)	(共 5 页)
考前冲刺试卷(二)	(共 4 页)

专家预测试卷

专家预测试卷(一)	(共 4 页)
专家预测试卷(二)	(共 4 页)

历年真题

2011年3月笔试试卷	(共 5 页)
2011年9月笔试试卷	(共 5 页)
2012年3月笔试试卷	(共 5 页)

参考答案及解析	(共 13 页)
---------------	----------

考试大纲

基本要求

1. 熟悉 Visual Basic 集成开发环境。
2. 了解 Visual Basic 中对象的概念和事件驱动程序的基本特性。
3. 了解简单的数据结构和算法。
4. 能够编写和调试简单的 Visual Basic 程序。

考试内容

一、Visual Basic 程序开发环境

1. Visual Basic 的特点和版本。
2. Visual Basic 的启动与退出。
3. 主窗口。
 - (1) 标题和菜单。
 - (2) 工具栏。
4. 其他窗口。
 - (1) 窗体设计器和工程资源管理器。
 - (2) 属性窗口和工具箱窗口。

二、对象及其操作

1. 对象。
 - (1) Visual Basic 的对象。
 - (2) 对象属性设置。
2. 窗体。
 - (1) 窗体的结构与属性。
 - (2) 窗体事件。
3. 控件。
 - (1) 标准控件。
 - (2) 控件的命名和控件值。
4. 控件的画法和基本操作。
5. 事件驱动。

三、数据类型及运算

1. 数据类型。
 - (1) 基本数据类型。
 - (2) 用户定义的数据类型。
2. 常量和变量。
 - (1) 局部变量和全局变量。
 - (2) 变体类型变量。

- (3) 缺省声明。
3. 常用内部函数。
4. 运算符和表达式。
 - (1) 算术运算符。
 - (2) 关系运算符和逻辑运算符。
 - (3) 表达式的执行顺序。

四、数据输入/输出

1. 数据输出。
 - (1) Print 方法。
 - (2) 与 Print 方法有关的函数(Tab, Spc, Space \$)。
 - (3) 格式输出(Format \$)。
2. InputBox 函数。
3. MsgBox 函数和 MsgBox 语句。
4. 字形。
 - (1) 直接输出。
 - (2) 窗体输出。

五、常用标准控件

1. 文本控件。
 - (1) 标签。
 - (2) 文本框。
2. 图形控件。
 - (1) 图片框、图像框的属性、事件和方法。
 - (2) 图形文件的装入。
 - (3) 直线和形状。
3. 按钮控件。
4. 选择控件:复选框和单选按钮。
5. 选择控件:列表框和组合框。
6. 滚动条。
7. 计时器。
8. 框架。
9. 焦点和 Tab 顺序。

六、控制结构

1. 选择结构。
 - (1) 单行结构条件语句。
 - (2) 块结构条件语句。
 - (3) IIF 函数。
2. 多分支结构。

3. For 循环控制结构。
4. 当循环控制结构。
5. Do 循环控制结构。

6. 多重循环。

七、数组

1. 数组的概念。

- (1)数组的定义。
- (2)静态数组和动态数组。

2. 数组的基本操作。

- (1)数组元素的输入、输出和复制。
- (2)ForEach...Next 语句。
- (3)数组的初始化。

3. 控件数组。

八、过程

1. Sub 过程。

- (1)Sub 过程的建立。
- (2)调用 Sub 过程。
- (3)调用过程和事件过程。

2. Funtion 过程。

- (1)Funtion 过程的定义。
- (2)调用 Funtion 过程。

3. 参数传送。

- (1)形参与实参。
- (2)引用。
- (3)传值。
- (4)数组参数的传送。

4. 可选参数和可变参数。

5. 对象参数。

- (1)窗体参数。
- (2)控件参数。

九、菜单和对话框

1. 用菜单编辑器建立菜单。

2. 菜单项的控制。

- (1)有效性控制。
- (2)菜单项标记。
- (3)键盘选择。

3. 菜单项的增减。

4. 弹出式对话框。

5. 通用对话框。

6. 文件对话框。

7. 其他对话框(颜色、字体、打印对话框)。

十、多重窗体与环境应用

1. 建立多重窗体应用程序。

2. 多重窗体程序的执行与保存。

3. Visual Basic 工程结构。

(1)标准模块

(2)窗体模块。

(3)SubMain 过程。

4. 闲置循环与 DoEvents 语句。

十一、键盘与鼠标事件过程

1. KeyPress 事件。

2. KeyDown 事件和 KeyUp 事件。

3. 鼠标事件。

4. 鼠标光标。

5. 拖放。

十二、数据文件

1. 文件的结构与分类。

2. 文件操作语句和函数。

3. 顺序文件。

- (1)顺序文件的写操作。
- (2)顺序文件的读操作。

4. 随机文件。

- (1)随机文件的打开与读写操作。
- (2)随机文件中记录的增加与删除。
- (3)用控件显示和修改随机文件。

5. 文件系统控件。

- (1)驱动器列表框和目录列表框。
- (2)文件列表框。

6. 文件基本操作。

考试方式

1. 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。

2. 上机操作:90 分钟,满分 100 分。

上机操作包括:

- (1)基本操作题。
- (2)简单应用题。
- (3)综合应用题。

应试指导

全国计算机等级考试(NCRE)是由教育部批准,教育考试中心主办,用于对应试人员计算机基础知识与基本实践能力的考察。目前,全国计算机等级考试目前共设置四个等级:

一级:考核微型计算机基础知识和使用办公软件及因特网(Internet)的基本技能。考试科目有:一级 MS—OFFICE、一级 WPS、一级 B。

二级:考核计算机基础知识和使用一种高级计算机语言或数据库管理软件编写程序以及上机调试的基本技能。考试科目分3类:

基础知识包括:计算机基础知识、数据结构与算法、程序设计方法、软件工程、数据库基础。

编程类:C、Visual Basic、Visual C++、Java。

数据库类:FoxPro、Access。

三级:分为 PC 技术、信息管理技术、数据库技术和网络技术四个类别。PC 技术考核 PC 机硬件组成和 Windows 操作系统的基础知识以及 PC 机使用、管理、维护和应用开发的基本技能;信息管理技术考核计算机信息管理应用基础知识及管理信息系统项目和办公自动化系统项目开发、维护的基本技能;数据库技术考核数据库系统基础知识及数据库应用系统项目开发和维护的基本技能;网络技术考核计算机网络基础知识及计算机网络应用系统开发和管理的的基本技能。

四级:考核计算机专业基本知识以及计算机应用项目的分析设计、组织实施的基本技能。它包含软件工程师、网络工程师、数据库工程师三类。

全国计算机等级考试每年春季和秋季开考两次,春季考一、二、三级,秋季考一、二、三和四级,除四级外,全国计算机等级考试的笔试部分只有选择题和填空题两部分,四级含有论述题。

考试要求

考试时应携带准考证、身份证,并提前 15 分钟进入考场做准备。笔试试卷含答题卡,考生最终的答案必须涂在答题卡上,仅填在试卷上将视为无效答题。请考生注意使用 2B 铅笔均匀完整地将答案涂在答题卡对应的序号上;填涂完毕最好再复核一遍,防止漏涂、错涂。注意:答案必须写在答题卡上。上机考试时应提前 5 分钟进入机房,座位定好后不得随意更换。考生抽取题目进行答题,如遇特殊情况,举手示意老师,不得做与考试无关的事情。

应试指导

本书面向二级 Visual Basic 程序设计。二级 Visual Basic 程序设计包括笔试和上机考试两部分。笔试部分的重点是计算机技术的基本应用与简单操作,上机部分主要是对 Visual Basic 程序的考察。从近年来考试的特点看,强调应用性、实践性。因而考生在复习时,不仅要选好教材,更应多做题、勤上机。通过不断的巩固来积累自己的知识。考生复习时,选择

针对性强的教材或习题集、教材可以帮助你每一个知识点加强记忆,而如果在时间仓促的情况下准备考试,则应该通过做大量的习题来掌握相应的知识。根据考试大纲要求和命题原则,大纲对考生如何复习应试也提出了相应的要求。主要强调两个方面:一是考生对基础理论知识的掌握程度。二是考生综合运用所学知识解决实际问题的能力。

1. 选择题

这类题中每题只有一个选项是正确的,多选或不选都不给分,选错也不给分,但选错也不倒扣分。答题技巧如下:

(1)直接选择:如果对题中给出的 4 个选项,一看就能肯定其中的一个是正确的,那么,可以直接得出正确选择。注意,必须有百分之百的把握才行。

(2)排除选择:对 4 个给出的选项,一看就知其中的一个(或 2 个、3 个)是错误的,在这种情况下,可以使用排除法,即排除错误的选项,剩下的为正确答案。

(3)估计选择:在排除法中,如果最后还剩 2 个或 3 个选项,或对某题毫无头绪时,也别放弃选择,在剩下的选项中随机选一个。因为错选了不扣分,所以应该不漏选,每题都选一个答案,这样可以提高考试成绩。

提示:由于考试时间问题,对于有把握的题目要保证一次答对,不要想再次验证;对于吃不准的题目,可以根据经验先初步确定一个答案,做一个标记,在时间允许的情况下,可以回过头来重做这些做了标记的题目。切记不要在个别题上花费太多的时间,以免到最后没有时间完成剩余的题目。注意:答卷时一定要合理安排时间,照顾全局。

2. 填空题

对于此类题,考生应首先深刻理解题意,明确题目要求,仔细考虑。因为有许多题的答案可能不止一个,只要填写其中的一个就可以了。需要注意的是,有的填空题的一些细节问题弄错不给分。所以,即使有把握答对或有可能答对的情况下,也一定要认真填写,字迹要工整、清楚,格式不能有错。

提示:填空题的难度相对较大,而分值占的较小。因此在做填空题时切不可多浪费时间,为个别题目耽误宝贵的时间,不如重新检查一些无把握的选择题,如能检查出 1~2 道选择题,分值就能抵上一道填空题。填写答案时,答题卡上的号码并不是试题卷上的题号,而是填空的顺序号,填写答案时不要弄错位置。注意:不要把填空题都成大题来做。

3. 综合应试技巧

考试之前应该自己独立做一些模拟题和真题。如果在规定的时间内做完了题,得分均高于 75 分,可以肯定您已经能够通过考试了。如果发现有的题做错了或有的题不会做,再复习和这些题有关的知识,直到真正明白为止,这样也能很快过关。如果平时下了工夫,在考前一个月左右的时间里,多吃一些练习,研究一下考试规律,就能进一步提高成绩,最终通过考试。

总之,考生只要认真学习,扎实、全面地掌握应试内容,同时,又能熟练运用应试技巧,就一定能取得理想的成绩。

预祝广大考生通过自己的智慧和努力,早日通过考试!

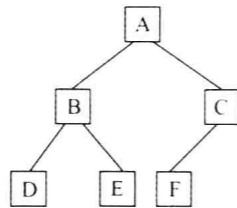
全国计算机等级考试标准预测试卷(一)

二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分, 共 70 分)

1. 按照“后进先出”原则组织数据的数据结构是()。
 - A. 队列
 - B. 栈
 - C. 双向链表
 - D. 二叉树
2. 下列对于软件测试的描述正确的是()。
 - A. 软件测试的目的是证明程序是否正确
 - B. 软件测试的目的是使程序运行结果正确
 - C. 软件测试的目的是尽可能多地发现程序中的错误
 - D. 软件测试的目的是使程序符合结构化原则
3. 模块独立性是软件模块化所提出的要求, 衡量模块独立性的度量标准是模块的()。
 - A. 抽象和信息隐蔽
 - B. 局部化和封装化
 - C. 内聚性和耦合性
 - D. 激活机制和控制方法
4. 下述关于数据库系统的叙述中, 正确的是()。
 - A. 数据库系统减少了数据冗余
 - B. 数据库系统避免了一切冗余
 - C. 数据库系统中数据的一致性是指数据类型一致
 - D. 数据库系统比文件系统能管理更多的数据
5. 对如下二叉树



- 进行后序遍历的结果为()。
- A. ABCDEF
 - B. DBEAFC
 - C. ABDECF
 - D. DEBFCA
6. 同一概念在一处为实体而在另一处为属性或联系的冲突在视图集成中叫()。
 - A. 命名冲突
 - B. 概念冲突

- C. 域冲突
 - D. 约束冲突
7. 面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同, 它的基本原理是()。
 - A. 模拟现实世界中不同事物之间的联系
 - B. 强调模拟现实世界中的算法而不强调概念
 - C. 使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题
 - D. 鼓励开发者在软件开发的绝大部分中都用实际领域的概念去思考
 8. 数据库 DB、数据库系统 DBS、数据库管理系统 DBMS 之间的关系是()。
 - A. DB 包含 DBS 和 DBMS
 - B. DBMS 包含 DB 和 DBS
 - C. DBS 包含 DB 和 DBMS
 - D. 没有任何关系
 9. 索引属于()。
 - A. 模式
 - B. 内模式
 - C. 外模式
 - D. 概念模式
 10. 下列关于关系运算的叙述中正确的是()。
 - A. 投影、选择、连接从二维表的行的方向来进行运算
 - B. 并、交、差从二维表的列的方向来进行运算
 - C. 投影、选择、连接从二维表的列的方向来进行运算
 - D. 以上三种说法都不对
 11. 下列不能打开菜单编辑器的操作是()。
 - A. 按“Ctrl+E”组合键
 - B. 单击工具栏中的“菜单编辑器”按钮
 - C. 执行“工具”菜单中的“菜单编辑器”命令
 - D. 按“Shift+Alt+M”组合键
 12. 不能脱离控件(包括客体)而独立存在的过程是()。
 - A. 事件过程
 - B. 通用过程
 - C. Sub 过程
 - D. 函数过程
 13. 在窗体上建立通用对话框需要添加的控件是()。
 - A. Data 控件
 - B. From 控件
 - C. CommonDialog 控件
 - D. VBComboBox 控件
 14. 在 Visual Basic 中, 要将一个窗体加载到内存进行预处理但不显示, 应使用的语句是()。
 - A. Load
 - B. Show
 - C. Hide
 - D. Unload
 15. 执行如下两条语句后, 窗体上显示的是()。


```

a=9.8596
Print Format(a, "$00,00.00")
            
```

 - A. 0,009.86
 - B. \$9.86
 - C. 9.86
 - D. \$0,009.86

16. 下面循环语句中在任何情况下都至少执行一次循环体的是()。

- A. Do While <条件> 循环体 Loop
- B. While <条件> 循环体 Wend
- C. Do 循环体 Loop Until <条件>
- D. Do Until <条件> 循环体 Loop

17. 执行 x\$ =InputBox("请输入 x 的值")时,在弹出的对话框中输入 123,在列表框 List1 中选中一个列表项(数据为 456),使结果为 123456 的语句是()。

- A. y=x\$ +List1. List(0)
- B. y=x\$ +List1. List(1)
- C. y=Val(x\$)+Val(List1. List(0))
- D. y=Val(x\$)& Val(List1. List(1))

18. 如果一个变量未经定义就直接使用,则该变量的类型为()。

- A. Integer
- B. Byte
- C. Boolean
- D. Variant

19. 以下叙述中错误的是()。

- A. 一个工程中只能有一个 Sub Main 过程
- B. 窗体的 Show 方法的作用是将指定的窗体装入内存并显示该窗体
- C. 窗体的 Hide 方法和 Unload 方法的作用完全相同
- D. 若工程文件中有多个窗体,可以根据需要指定一个窗体为启动窗体

20. 下列各控件不包含滚动条的控件是()。

- A. ListBox
- B. ComboBox
- C. TextBox
- D. Label

21. 设有如下程序:

```
Option Base 0
Private Sub Form_Click()
    Dim a
    Dim i As Integer
    a=Array(1,2,3,4,5,6,7,8,9)
    For i=0 To 3
        Print a(5-i);
    Next
End Sub
```

程序运行后,单击窗体,则在窗体上显示的是()。

- A. 4 3 2 1
- B. 5 4 3 2
- C. 6 5 4 3
- D. 7 6 5 4

22. 为了暂时关闭计时器,应把该计时器的某个属性设置为 False,这个属性是()。

- A. Visible
- B. Timer
- C. Enabled
- D. Interval

23. 下列说法正确的是()。

- A. 任何时候都可以使用标准工具栏的“菜单编辑器”按钮打开菜单编辑器
- B. 只有当代码窗口为当前活动窗口时,才能打开菜单编辑器
- C. 只有当某个窗体为当前活动窗体时,才能打开菜单编辑器
- D. 任何时候都可以使用“工具”菜单下的“菜单编辑器”命令,打开菜单编辑器

24. 假定一个工程由一个窗体文件 Form1 和两个标准模块文件 Model1 及 Model2 组成。

Model1 代码如下:

```
Public x As Integer
Public y As Integer
Sub S1()
    x=1
    S2
End Sub
Sub S2()
    y=10
    Form1.Show
End Sub
```

Model2 的代码如下:

```
Sub Main()
    S1
End Sub
```

其中 Sub Main 被设置为启动过程。程序运行后,各模块的执行顺序是()。

- A. Form1→Model1→Model2
- B. Model1→Model2→Form1
- C. Model2→Model1→Form1
- D. Model2→Form1→Model1

25. 在窗体上有一个命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a(5)As String
    For i=1 To 5
        a(i)=Chr(Asc("A")+(i-1))
    Next i
    For Each b In a
        Print b;
    Next
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,输出结果是()。

- A. ABCDE
- B. 1 2 3 4 5
- C. abcde
- D. 出错信息

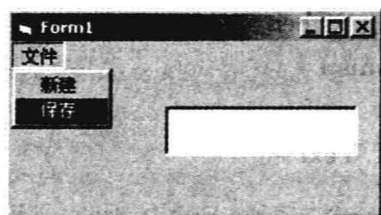
26. 设 $a=2, b=3, c=4, d=5$, 下列表达式的值是()。

Not $a \leq c$ Or $4 * c = b^2$ And $b <> a + c$

- A. -1 B. 1 C. True D. False

27. 窗体上有文本框 Text1 和一个菜单, 菜单标题、名称见表, 结构见图。要求程序执行时单击“保存”菜单项, 则将其标题显示在 Text1 文本框中。下面可实现此功能的事件过程是()。

标题	名称
文件	file
新建	new
保存	save

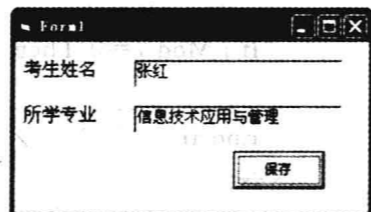


- A. Private Sub save_Click()
 Text1.Text = file.save.Caption
End Sub
- B. Private Sub save_Click()
 Text1.Text = save.Caption
End Sub
- C. Private Sub file_Click()
 Text1.Text = file.save.Caption
End Sub
- D. Private Sub file_Click()
 Text1.Text = save.Caption
End Sub

28. 在窗体上有两个名称分别为 Text1、Text2 的文本框, 一个名称为 Command1 的命令按钮, 运行后的窗体外观如图所示:

设有如下的类型和变量声明:

```
Private Type Person
    name As String * 8
    major As String * 20
End Type
Dim p As Person
```



设文本框中的数据已正确地赋值给 Person 类型的变量 p, 当点击“保存”按钮时, 能够正确地把变量中的数据写入随机文件 Test2.dat 中的程序段是()。

- A. Open "c:\Test2.dat" For Output As #1
 Put #1, 1, p
 Close #1
- B. Open "c:\Test2.dat" For Random As #1
 Get #1, 1, p
 Close #1
- C. Open "c:\Test2.dat" For Random As #1 Len=Len(p)
 Put #1, 1, p
 Close #1
- D. Open "c:\Test2.dat" For Random As #1 Len=Len(p)
 Get #1, 1, p
 Close #1

29. 以下叙述中错误的是()。

- A. 一个工程中可以包含多个窗体文件
- B. 在一个窗体文件中用 Private 定义的通用过程能被其他窗体调用
- C. 在设计 Visual Basic 程序时, 窗体、标准模块、类模块等需要分别保存为不同类型的磁盘文件
- D. 全局变量必须在标准模块中定义
30. Sub 过程与 Function 过程最根本的区别是()。
- A. Sub 过程可以用 Call 语句直接使用过程名调用, 而 Function 过程不可以
- B. Function 过程可以有形参, Sub 过程不可以
- C. Sub 过程不能返回值, 而 Function 过程能返回值
- D. 两种过程参数的传递方式不同

31. 目录列表框的 Path 属性的作用是()。

- A. 显示当前驱动器或指定驱动器上的某目录下的文件名
- B. 显示当前驱动器或指定驱动器上的目录结构
- C. 显示根目录下的文件名
- D. 显示该路径下的文件

32. 以下叙述中错误的是()。

- A. 在 KeyPress 事件过程中不能识别键盘的按下与释放
- B. 在 KeyPress 事件过程中不能识别回车键
- C. 在 KeyDown 和 KeyUp 事件过程中, 将键盘输入的“A”和“a”视作相同的字母
- D. 在 KeyDown 和 KeyUp 事件过程中, 从大键盘上输出的“1”和从右侧小键盘上输入的“1”被视作不同的字符

33. 以下关于文件的叙述中, 错误的是()。

- A. 顺序文件中的记录一个接一个地顺序存放
- B. 随机文件中记录长度是随机的
- C. 执行打开文件的命令后, 自动生成一个文件指针
- D. LOF 函数返回给文件分配的字节数

34. 假定有以下函数过程:

```
Function fun(S As String)
    Dim s1 As String
    For i=1 To Len(S)
        s1=LCase(Mid(S,i,1))+s1
    Next i
    Fun=s1
End Function
```

在窗体上画一个命令按钮, 然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click( )
    Dim Str1 As String, Str2 As String
    Str1=InputBox("请输入一个字符串")
```

```
Str2=Fun(str1)
```

```
Print Str2
```

```
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,如果在输入对话框中输入字符串“AbCDefG”,则单击“确定”按钮后在窗体上的输出结果为()。

A. ABCDEFG B. abcdefg C. GFEDCBA D. gfedcba

35. 以下关于KeyPress事件过程中参数KeyAscii的叙述正确的是()。

- A. KeyAscii参数是所按键的ASCII码
- B. KeyAscii参数的数据类型为字符串
- C. KeyAscii参数可以省略
- D. KeyAscii参数是所按键上标注的字符

二、填空题(每空2分,共30分)

1. 软件维护活动包括改正性维护、适应性维护、_____维护和预防性维护。
2. 数据独立性分为逻辑独立性与物理独立性。当数据的存储结构改变时,其逻辑结构可以不变,因此,基于逻辑结构的应用程序不必修改,称为_____。
3. 冒泡排序算法在最好的情况下的元素交换次数为_____次。
4. 在面向对象方法中,类之间共享属性和操作的机制称为_____。
5. 数据库恢复是将数据库从_____状态恢复到某一已知的正确状态。
6. 在窗体上画一个通用对话框,其名称为CommonDialog1,然后画一个命令按钮,并编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
CommonDialog1.Filter="All Files(*.*)|*. *|Text Files" _  
& "(*.txt)|*.txt|Batch Files(*.bat)|*.bat"  
CommonDialog1.FilterIndex=1  
CommonDialog1.ShowOpen  
MsgBox CommonDialog1.FileName  
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,将显示一个“打开”对话框,此时在“文件类型”框中显示的是_____,如果在对话框中选择d盘temp目录下的tel.txt文件,然后单击“确定”按钮,则在MsgBox信息框中显示的提示信息是_____。

7. 设有以下函数过程:

```
Function fun(m As Integer) As Integer  
Dim k As Integer, sum As Integer  
sum=0  
For k=m To 1 Step-2  
sum=sum+k  
Next k  
fun=sum
```

```
End Function
```

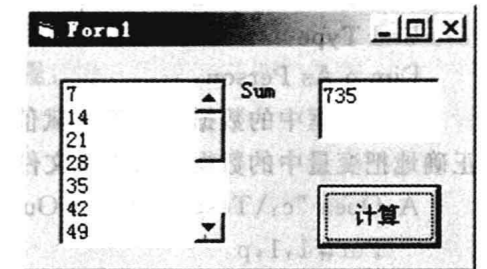
若在程序中用语句s=fun(10)调用此函数,则s的值为_____。

8. 下面程序段的作用是从文本框中输入数据,如果该数据满足条件:除以6余2,除以5余3,则输出,否则,将焦点定位在文本框中,并清除文本框的内容。请填写。

```
Private Sub Command1_Click()  
num=Val(Text1.Text)  
If _____ Then  
Print num  
Else  
Text1.Text=""  
_____End If  
End Sub
```

9. 窗体上有一个名称为List1的列表框,一个名称为Text1的文本框,一个名称为Label1、Caption属性为“Sum”的标签,一个名称为Command1、标题为“计算”的命令按钮。程序运行后,将把1~100之间能够被7整除的数添加到列表框中。如果单击“计算”按钮,则对List1中的数进行累加求和,并在文本框中显示计算结果,如图所示。以下是实现上述功能的程序,请填写。

```
Private Sub Form_Load()  
For i=1 To 100  
If i Mod 7=0 Then  
_____  
End If  
Next  
End Sub  
Private Sub Command1_Click()  
Sum=0  
For i=0 To _____  
Sum=Sum+_____  
Next  
Text1.Text=Sum  
End Sub
```



10. 假定建立了一个工程,该工程包括两个窗体,其名称(Name属性)分别为Form1和Form2,启动窗体为Form1。在Form1上画一个命令按钮Command1,程序运行后,要求当单击该命令按钮时,Form1窗体消失,显示窗体Form2,请在横线处将程序补充完整。

```
Private Sub Command1_Click();  
Form1. _____  
Form2. _____  
End Sub
```

全国计算机等级考试标准预测试卷(二)

二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟, 满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分, 共 70 分)

1. 从工程管理角度, 软件设计一般分为两步, 它们是()。
A. 概要设计与详细设计 B. 数据设计与接口设计
C. 软件结构设计与数据设计 D. 过程设计与数据设计
2. 下列叙述中正确的是()。
A. 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
B. 数据的逻辑结构属于线性结构, 存储结构属于非线性结构
C. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构, 且各种存储结构不影响数据处理的效率
D. 一个逻辑数据结构可有多种存储结构, 且各种存储结构影响数据处理的效率
3. 下列关于完全二叉树的叙述中, 错误的是()。
A. 除了最后一层外, 每一层上的结点数均达到最大值
B. 可能缺少若干个左右叶子结点
C. 完全二叉树一般不是满二叉树
D. 具有结点的完全二叉树的深度为 $\lceil \log_2 n \rceil + 1$
4. 如果进栈序列为 e1、e2、e3、e4, 则可能的出栈序列是()。
A. e3、e1、e4、e2 B. e2、e4、e3、e1
C. e3、e4、e1、e2 D. 任意顺序
5. 原因排除法属于()。
A. 软件调试方法 B. 黑盒测试方法
C. 白盒测试方法 D. 动态测试方法
6. 在 E-R 图中, 用来表示实体的图形是()。
A. 矩形 B. 椭圆形
C. 菱形 D. 三角形
7. 下列数据模型中, 具有坚实理论基础的是()。
A. 层次模型 B. 网状模型
C. 关系模型 D. 以上 3 个都是
8. 对长度为 n 的线性表进行顺序查找, 在最坏情况下所需要的比较次数为()。
A. $\log_2 n$ B. $n/2$
C. n D. $n+1$

9. 数据流图用于抽象描述一个软件的逻辑模型, 数据流图由一些特定的图符构成。下列图符名标识的图符不属于数据流图合法图符的是()。

- A. 控制流 B. 加工
- C. 数据存储 D. 源和潭
10. 数据库设计的根本目标是要解决()。
A. 数据共享问题 B. 数据安全问题
C. 大量数据存储问题 D. 简化数据维护

11. 窗体文件的扩展名是()。
A. .bas B. .cls
C. .frm D. .res
12. 声明一个变量为局部变量应该用()。
A. Global B. Private
C. Static D. Public

13. 下列关于货币型数据的描述, 正确的是()。
A. 货币型数据有时可以表示成整型数据
B. 货币型数据与浮点型数据完全一样
C. 货币型数据是由数字和小数点组成的字符串
D. 货币型数据是小数点位置固定的实型数
14. 表达式“ $4+5/6 * 7/8 \text{ Mod } 9$ ”的值是()。

- A. 4 B. 5 C. 6 D. 7

15. 下面语句正确的是()。
A. If $x < 3 * y$ And $x > y$ Then $y = x^3$
B. If $x < 3 * y$ And $x > y$ Then $y = 3x$
C. If $x < 3 * y; x > y$ Then $y = x^3$
D. If $x < 3 * y$ And $x > y$ Then $y = x * * 3$

16. 在窗体上有一个文本框控件, 名称为 TxtTime, 一个计时器控件, 名称为 Timer1, 要求每一秒钟在文本框中显示一次当前的时间。程序如下:

```
Private Sub Timer1_____()  
    TxtTime.Text = Time  
End Sub
```

在下划线上应填入的内容是()。

- A. Enabled B. Visible C. Interval D. Timer

17. 在窗体(Name 属性为 Form1)上画两个文本框(其 Name 属性分别为 Text1 和 Text2)和一个命令按钮(Name 属性为 Command1), 然后编写如下两个事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    a = Text1.Text + Text2.Text  
    Print a  
End Sub  
Private Sub Form_Load()
```

```
Text1.Text=""
Text2.Text=""
```

End sub

程序运行后,在第一个文本框(Text1)和第二个文本框(Text2)中分别输入 123 和 321,然后单击命令按钮,则输出结果为()。


- A. 444 B. 321123 C. 123321 D. 132231

18. 如果要将窗体中的某个命令按钮设置成无效状态,应该设置命令按钮的()属性。

- A. Value B. Visible C. Enabled D. Default

19. 若窗体上的图片框中有一个命令按钮,则此按钮的 Left 属性是指()。

- A. 按钮左端到窗体左端的距离 B. 按钮左端到图片框左端的距离
C. 按钮中心点到窗体左端的距离 D. 按钮中心点到图片框左端的距离

20. 设窗体上有一个滚动条,要求单击滚动条右端的  按钮一次,滚动块移动一定的刻度值,决定此刻度值的属性是()。

- A. Max B. Min
C. SmallChange D. LargeChange

21. 在运行程序时,在文本框中输入新的内容,或在程序代码中改变 Text 的属性值,相应会触发到()事件。

- A. GotFocus B. Click C. Change D. DblClick

22. 设有如下通用过程:

```
Public Function f(x As Integer)
```

```
    Dim y As Integer
```

```
    x=20
```

```
    y=2
```

```
    f=x*y
```

```
End Function
```

在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Static x As Integer
```

```
    x=10
```

```
    y=5
```

```
    y=f(x)
```

```
    Print x; y
```

```
End Sub
```

程序运行后,如果单击命令按钮,则在窗体上显示的内容是()。

- A. 10 5 B. 20 5 C. 20 40 D. 10 40

23. 编写如下两个事件过程:

```
Private Sub Form_KeyDown (KeyCode As Integer, Shift As Integer)
```

```
    Print Chr(KeyCode)
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
```

```
    Print Chr(KeyAscii)
```

```
End Sub
```

在一般情况下(即不按住 Shift 键也未锁定大写键时)运行程序,如果按键盘上的“A”键,则程序输出的结果是()。

- A. A B. a
 a A
C. A D. a
 A a

24. 设有声明语句:

```
Dim b(-1 To 10, 2 To 9, 20)As Integer
```

则数组 b 中全部元素的个数()。

- A. 2310 B. 2016 C. 1500 D. 1658

25. 下列各选项说法错误的是()。

- A. 文件对话框可分为两种,即打开(Open)文件对话框和保存(Save As)文件对话框
B. 通用对话框的 Name 属性的默认值为 CommonDialogX,此外,每种对话框都有自己的默认标题
C. 打开文件对话框可以让用户指定一个文件,由程序使用;而用保存文件对话框可以指定一个文件,并以这个文件名保存当前文件
D. DefaultEXT 属性和 DialogTitle 属性都是打开对话框的属性,但非保存对话框的属性

26. 如果要将文本框作为密码框使用,应设置的属性为()。

- A. Name B. Caption
C. PasswordChar D. Text

27. 以下叙述中错误的是()。

- A. 在同一窗体的菜单项中,不允许出现标题相同的菜单项
B. 在菜单的标题栏中,“&”所引导的字母指明了访问该菜单项的访问键
C. 程序运行过程中,可以重新设置菜单的 Visible 属性
D. 弹出式菜单也在菜单编辑器中定义

28. 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    x=InputBox("Input")
```

```
    Select Case x
```

```
        Case 1,3
```

```
            Print "分支 1"
```

```
        Case Is>4
```

```
            Print "分支 2"
```

```
        Case Else
```

Print "Else 分支"

End Select

End Sub

程序运行后,如果在输入对话框中输入 2,则窗体上显示的是()。

- A. 分支 1
- B. 分支 2
- C. Else 分支
- D. 程序出错

29. 下列程序段的执行结果为()。

```
I=9
x=5
Do
I=I+1
x=x+2
Loop Until I >=7
Print "I="; I;
Print "x="; x
```

- A. I=4 x=5
- B. I=7 x=15
- C. I=6 x=8
- D. I=10 x=7

30. 以下关于多重窗体程序的叙述中,错误的是()。

- A. 用 Hide 方法不但可以隐藏窗体,而且能清除内存中的窗体
- B. 在多重窗体程序中,各窗体的菜单是彼此独立的
- C. 在多重窗体程序中,可以根据需要指定启动窗体
- D. 对于多重窗体程序,需要单独保存每个窗体

31. 在 Visual Basic 工程中,可以作为“启动对象”的程序是()。

- A. 任何窗体或标准模块
- B. 任何窗体或过程
- C. Sub Main 过程或其他任何模块
- D. Sub Main 过程或任何窗体

32. 已知使用 Show 方法的格式为:[窗体名称]. Show [模式],如果要使窗体是“模态型”窗体,则“模式”值为()。

- A. True
- B. 0
- C. 1
- D. False

33. 窗体上有一个名称为 CD1 的通用对话框,一个名称为 Command1 的命令按钮。命令按钮的单击事件过程如下:

```
Private Sub Command1_Click()
CD1.FileName=""
CD1.Filter="All Files|*. *|(*.Doc)|*.Doc|(*.Txt)|*.Txt"
CD1.FilterIndex=2
CD1.Action=1
End Sub
```

关于以上代码,叙述错误的是()。

- A. 执行以上事件过程,通用对话框被设置为“打开”文件对话框
- B. 通用对话框的初始路径为当前路径

C. 通用对话框的默认文件类型为 *. Txt

D. 以上代码不对文件执行读写操作

34. 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮,然后编写如下程序:

```
Dim SW As Boolean
Function func(X As Integer)As Integer
If X<20 Then
Y=X
Else
Y=20+X
End If
func=Y
End Function
Private Sub Form_MouseDown(Button As Integer, _
Shift As integer,X As Single, YAs single)
SW=False
End Sub
Private Sub Form_MouseUp(Button As Integer, _
Shift As Integer ,X As Single, YAs Single)
SW=True
End Sub
Private Sub Command1_Click()
Dim intNum As Integer
intNum=InputBox("")
If SW Then
Print func(intNum)
End If
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,将显示一个输入对话框,如果在对话框中输入 25,则程序的执行结果为()。

- A. 输出 0
- B. 输出 25
- C. 输出 45
- D. 无任何输出

35. 以下关于文件的叙述中,错误的是()。

- A. 使用 Append 方式打开文件时,文件指针被定位于文件尾
- B. 当以输入方式(Input)打开文件时,如果文件不存在,则建立一个新文件
- C. 顺序文件各记录的长度可以不同
- D. 随机文件打开后,既可以进行读操作,也可以进行写操作

二、填空题(每空 2 分,共 30 分)

1. 在面向对象方法中,类的实例称为 _____。

2. 一个算法通常由两种基本要素组成:一是对数据对象的运算和操作,二是_____。
3. 关系操作的特点是_____操作。
4. 数据库保护分为安全性控制、_____,并发性控制和数据的恢复。
5. 全面支持软件开发过程的软件工具集合被称为_____。
6. 在 Visual Basic 中可以建立_____菜单和_____菜单。
7. 在窗体上画一个命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
    a=InputBox("请输入一个整数")
    b=InputBox("请输入一个整数")
    Print a+b
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,在输入对话框中分别输入 321 和 456,输出结果为_____。

8. 在窗体上画一个名称为 Command1 的命令按钮和 2 个名称分别为 Text1、Text2 的文本框,然后编写如下程序:

```
Function Fun(x As Integer,ByVal y As Integer)As Integer
    x=x+y
    If x<0 Then
        Fun=x
    Else
        Fun=y
    End If
End Function
```

```
Private Sub Command1_Click()
    Dim a As Integer,b As Integer
    a=-10;b=5
    Text1.Text=Fun(a,b)
    Text2.Text=Fun(a,b)
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,Text1 和 Text2 文本框显示的内容分别是_____和_____。

9. 本程序的功能是利用随机数函数模拟投币,方法是:每次随机产生一个整数 0 或 1,相当于一次投币,1 代表正面,0 代表反面。在窗体上有 3 个文本框,名称分别是 Text1、Text2、Text3,分别用于显示用户输入投币总次数、出现正面的次数和出现反面的次数,如图 1 所示。程序运行后,在文本框 Text1 中输入总次数,然后单击“开始”按钮,按照输入的总次数模拟投币,分别统计出现正面、反面的次数,并显示结果。以下是实现上述功能的程序,请填空。

```
Private Sub Command1_Click()
    Randomize
    n=CInt(Text1.Text)
```

```
n1=0
n2=0
For i=1 To _____
    r=Int(Rnd * 2)
    If r=_____ Then
        n1=n1+1
    Else
        n2=n2+1
    End If
Next
Text2.Text=n1
Text3.Text=n2
```

End Sub

10. 阅读程序:

```
Option Base 1
Private Sub Form_Click()
    Dim a(3)As Integer
    Print "输入的数据是:";
    For i=1 To 3
        a(i)=InputBox("输入数据")
        Print a(i);
    Next
    Print
    If a(1)<a(2) Then
        t=a(1)
        a(1)=a(2)
        a(2)=_____
    End If
    If a(2)>a(3) Then
        m=a(2)
    Else If a(1)>a(3) Then
        m=_____
    Else
        m=_____
    End If
    Print "中间数是:";m
End Sub
```

程序运行后,单击窗体,在输入对话框中分别输入 3 个整数,程序将输出 3 个数中的中间数,如图 2 所示。请填空。

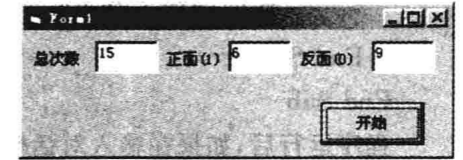


图 1

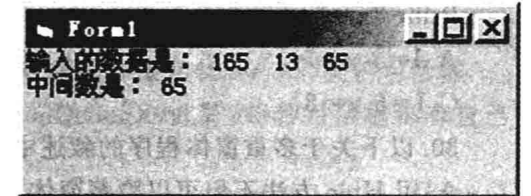


图 2

全国计算机等级考试标准预测试卷(三)

二级公共基础知识和 Visual Basic 语言程序设计

(考试时间 90 分钟,满分 100 分)

一、选择题(每小题 2 分,共 70 分)

1. 三种基本结构中,能简化大量程序代码行的是()。
A. 顺序结构 B. 分支结构
C. 选择结构 D. 重复结构
2. 下列关于栈的描述正确的是()。
A. 在栈中只能插入元素而不能删除元素
B. 在栈中只能删除元素而不能插入元素
C. 栈是特殊的线性表,只能在一端插入或删除元素
D. 栈是特殊的线性表,只能在一端插入元素,而在另一端删除元素
3. 下列有关数据库的叙述,正确的是()。
A. 数据处理是将信息转化为数据的过程
B. 数据的物理独立性是指当数据的逻辑结构改变时,数据的存储结构不变
C. 关系中的每一列称为元组,一个元组就是一个字段
D. 如果一个关系中的属性或属性组并非该关系的关键字,但它是另一个关系的关键字,则称其为本关系的外关键字。
4. 概要设计中要完成的事情是()。
A. 系统结构和数据结构的设计 B. 系统结构和过程的设计
C. 过程和接口的设计 D. 数据结构和过程的设计
5. 下面排序算法中,平均排序速度最快的是()。
A. 冒泡排序法 B. 选择排序法
C. 交换排序法 D. 堆排序法
6. 两个或两个以上模块之间关联的紧密程度称为()。
A. 耦合度 B. 内聚度
C. 复杂度 D. 数据传输特性
7. 下列描述中正确的是()。
A. 软件工程只是解决软件项目的管理问题
B. 软件工程主要解决软件产品的生产率问题
C. 软件工程的主要思想是强调在软件开发过程中需要应用工程化原则
D. 软件工程只是解决软件开发中的技术问题

8. 关系模型允许定义 3 类数据约束,下列不属于数据约束的是()。
A. 实体完整性约束 B. 参照完整性约束
C. 属性完整性约束 D. 用户自定义的完整性约束
9. 下列描述中正确的是()。
A. 程序就是软件
B. 软件开发不受计算机系统的限制
C. 软件既是逻辑实体,又是物理实体
D. 软件是程序、数据与相关文档的集合
10. 用树型结构表示实体之间联系的模型是()。
A. 关系模型 B. 网状模型
C. 层次模型 D. 以上三个都是
11. 在设计阶段,当双击窗体上的某个控件时,所打开的窗口是()。
A. 工程资源管理器窗口 B. 工具箱窗口
C. 代码窗口 D. 属性窗口
12. 下面的控件可作为其他控件容器的是()。
A. PictureBox 和 Data B. Frame 和 Image
C. PictureBox 和 Frame D. Image 和 Data
13. 下列说法错误的是()。
A. 窗体文件的扩展名为“.frm”
B. 一个窗体对应一个窗体文件
C. Visual Basic 中的一个工程只包含一个窗体
D. Visual Basic 中一个工程最多可以包含 255 个窗体
14. 要设置窗体为固定对话框,并包含控制菜单栏和标题栏,但没有最大化 and 最小化按钮,设置的操作是()。
A. 设置 BorderStyle 的值为 Fixed ToolWindow
B. 设置 BorderStyle 的值为 Sizable ToolWindow
C. 设置 BorderStyle 的值为 Fixed Dialog
D. 设置 BorderStyle 的值为 Sizable
15. 把窗体的 KeyPreview 属性设置为 True,然后编写如下事件过程:
Private Sub Form_KeyPress(KeyAscii As Integer)
 Dim ch As String
 ch=Chr(KeyAscii)
 KeyAscii=Asc(UCase(ch))
 Print Chr(KeyAscii+2)
End Sub
程序运行后,按键盘上的“A”键,则在窗体上显示的内容是()。
A. A B. B C. C D. D
16. 如果在程序中要将 a 定义为静态变量,且为整型数,则应使用的语句是()。
A. Redim a As Integer B. Static a As Integer

C. Public a As Integer D. Dim a As Integer

17. 用 InputBox 函数设计的对话框,其功能是()。

- A. 只能接收用户输入的数据,但不会返回任何信息
- B. 能接收用户输入的数据,并能返回用户输入的信息
- C. 既能用于接收用户输入的信息,又能用于输出信息
- D. 专门用于输出信息

18. 假定有如下的 Sub 过程:

```
Sub S(x As Single,y As Single)
```

```
  t=x  
  x=t/y  
  y=t Mod y
```

```
End Sub
```

在窗体上画一个命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click ()
```

```
  Dim a As Single  
  Dim b As Single  
  a=5  
  b=4  
  S (a,b)  
  Print a,b
```

```
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,输出结果为()。

- A. 5 4 B. 1 1 C. 1. 25 4 D. 1. 25 1

19. 设 a="Visual Basic",下面使 b="Basic"的语句是()。

- A. b=Left(a,8,12) B. b=Mid(a,8,5)
C. b=Rigth(a,5,5) D. b=Left(a,8,5)

20. 在窗体上画一个名称为 Label1、标题为“Visual Basic 考试”的标签,两个名称分别为 Command1 和 Command2、标题分别为“开始”和“停止”的命令按钮,然后画一个名称为 Timer1 的计时器控件,并把其 Interval 属性设置为 500,如图所示。编写如下程序:

```
Private Sub Form_Load()
```

```
  Timer1.Enabled=false
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
  Timer1.Enabled=True
```

```
End Sub
```

```
Private Sub Timer1_Timer()
```

```
  If Label1.Left<Width Then  
    Label1.Left=label1.Left+20
```



```
Else
```

```
  Label1.Left=0
```

```
End If
```

```
End Sub
```

程序运行后单击“开始”按钮,标签在窗体中移动。

对于这个程序,以下叙述中错误的是()。

- A. 标签的移动方向为自右向左
- B. 单击“停止”按钮后再单击“开始”按钮,标签从停止的位置继续移动
- C. 当标签全部移出窗体后,将从窗体的另一端出现并重新移动
- D. 标签按指定的时间间隔移动

21. 当在滚动条内拖动滚动块时触发()。

- A. KeyUp 事件 B. KeyPress 事件
C. Scroll 事件 D. Change 事件

22. 下面程序的输出结果是()。

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
  Ch$="ABCDEF"
```

```
  proc ch:Print ch
```

```
End Sub
```

```
Private Sub proc(ch As String)
```

```
  s=""
```

```
  For k=Len(ch) To 1 Step -1
```

```
    s=s&Mid(ch,k,1)
```

```
  Next k
```

```
  ch=s
```

```
End Sub
```

- A. ABCDEF B. FEDCBA C. A D. F

23. 执行下列程序段后,输出的结果是()。

```
For k1=0 To 4
```

```
  y=20
```

```
  For k2=0 To 3
```

```
    y=10
```

```
    For k3=0 To 2
```

```
      y=y+10
```

```
    Next k3
```

```
  Next k2
```

```
Next k1
```

```
Print y
```

- A. 90 B. 60 C. 40 D. 10

24. 在窗体上画两个文本框(其 Name 属性分别为 Text1 和 Text2)和一个命令按钮(其

Name 属性为 Command1),然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    x=0  
    Do While x<50  
        x=(x+2)*(x+3)  
        n=n+1  
    Loop  
    Text1.Text=Str(n)  
    Text2.Text=Str(x)  
End Sub
```

程序运行后,单击命令按钮,在两个文本框中显示的值分别为()。

- A. 1 和 0 B. 2 和 72 C. 3 和 50 D. 4 和 168

25. 用下面语句定义的数组的元素个数是()。

```
Dim A (-3 To 5) As Integer
```

- A. 6 B. 7 C. 8 D. 9

26. 若在某窗体模块中有如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click(Index As Integer)  
.....  
End Sub
```

则以下叙述中正确的是()。

- A. 此事件过程与不带参数的事件过程没有区别
B. 有一个名称为 Command1 的窗体,单击此窗体则执行此事件过程
C. 有一个名称为 Command1 的控件数组,数组中有多个不同类型控件
D. 有一个名称为 Command1 的控件数组,数组中有多个相同类型控件

27. 下列程序段的执行结果为()。

```
a=1  
b=0  
Select Case a  
    Case 1  
        Select Case b  
            Case 0  
                Print "* * 0 * *"  
            Case 1  
                Print "* * 1 * *"  
        End Select  
    Case 2  
        Print "* * 2 * *"  
End Select
```

- A. * * 0 * * B. * * 1 * * C. * * 2 * * D. 0

28. 设有数组定义语句:Dim a(5) As Integer,List1 为列表框控件。下列给数组元素赋值的语句错误的是()。

- A. a(3)=3 B. a(3)=InputBox("input data")
C. a(3)=List1.ListIndex D. a=Array(1,2,3,4,5,6)

29. 在窗体上画一个名称为 Text1 的文本框和一个名称为 Command1 的命令按钮,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim array1(10,10) As Integer  
    Dim i,j As Integer  
    For i=1 To 3  
        For j=2 To 4  
            array1(i,j)=i+j  
        Next j  
    Next i  
    Text1.Text=array1(2,3)+array1(3,4)
```

End Sub

程序运行后,单击命令按钮,在文本框中显示的值是()。

- A. 12 B. 13 C. 14 D. 15

30. 如果一个工程含有多个窗体及标准模块,则以下叙述中错误的是()。

- A. 任何时刻最多只有一个窗体是活动窗体
B. 不能把标准模块设置为启动模块
C. 用 Hide 方法只是隐藏一个窗体,不能从内存中清除该窗体
D. 如果工程中含有 Sub Main 过程,则程序一定首先执行该过程

31. 下列程序的执行结果为()。

```
Private Sub Command1_Click()  
    Dim x As Integer, y As Integer  
    x=12:y=20  
    Call Value(x,y)  
    Print x;y  
End Sub  
Private Sub Value(ByVal m As Integer, ByVal n As Integer)  
    m=m*2;n=n-5  
    Print m;n  
End Sub
```

- A. 20 12 B. 12 20 C. 24 15 D. 24 12
20 15 12 25 12 20 12 15

32. 在窗体上画一个通用对话框,其 Name 属性为 Cont,再画一个命令按钮,Name 属性为 Command1,然后编写如下事件过程:

```
Private Sub Command1_Click()
```