

江苏省高等学校非计算机专业学生
计算机基础知识和应用能力等级考试

2000-2003年

Erji *Kaoshi*
Huibian *Shijuan*

二级考试试卷汇编

C 语言分册



江苏省高等学校计算机等级考试中心 编

苏州大学出版社

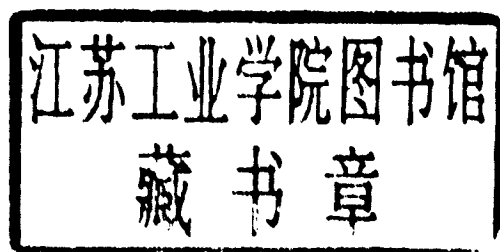
江苏省高等学校非计算机专业学生
计算机基础知识和应用能力等级考试

二级考试试卷汇编

(C 语言分册)

2000 ~ 2003 年

江苏省高等学校计算机等级考试中心 编



苏州大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

江苏省高等学校非计算机专业学生计算机基础知识和
应用能力等级考试二级考试试卷汇编.C语言分册:
2000~2003年/江苏省高等学校计算机等级考试中心编.
苏州:苏州大学出版社,2003.5(2003.7重印)
ISBN 7-81090-070-6

I. 江… II. 江… III. ①电子计算机-水平考试
-试题②C语言-程序设计-水平考试-试题
IV. TP3-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 026218 号

江苏省高等学校非计算机专业学生
计算机基础知识和应用能力等级考试
二级考试试卷汇编

(C语言分册)

江苏省高等学校计算机等级考试中心 编
责任编辑 周建兰

苏州大学出版社出版发行
(地址:苏州市干将东路200号 邮编:215021)
常熟高专印刷厂印装
(地址:常熟市元和路98号 邮编:215500)

开本 787×1092 1/16 印张 11.75 字数 293 千
2003年5月第1版 2003年7月第2次印刷
ISBN 7-81090-070-6/TP·11 定价:12.00 元

苏州大学版图书若有印装错误,本社负责调换
苏州大学出版社营销部 电话:0512-67258802

前 言

江苏省高等学校计算机等级考试制度已试行了十年,考试中心曾于 1998 年、2000 年两次将试卷汇编出版,现已是第三次汇编出版。本套书汇集了 2000 年(秋)~2003 年(春)三年中六次考试使用的试卷,希望能成为帮助广大学生提高计算机基础知识水平、应用能力和综合素质,推进教师教学改革的一套实用参考资料。这套试卷汇编共分六册:

1. 新编一级考试试卷汇编

2. 二级考试试卷汇编

按语种分为四册:

(1) Visual FoxPro 语言分册

(2) Visual Basic 语言分册

(3) C 语言分册

(4) Visual C++ 语言分册

3. 三级(偏硬、偏软)考试试卷汇编

本书的出版,是命题组、审题组 and 所有提供过题源的老师们以及苏州大学出版社的有关同志辛勤劳动的成果。在此一并致以衷心的感谢。

江苏省高等学校计算机等级考试中心

2003 年 5 月

目 录

2000 年(秋)笔试试卷	(1)
2001 年(春)笔试试卷	(12)
2001 年(秋)笔试试卷	(23)
2002 年(春)笔试试卷	(33)
2002 年(秋)笔试试卷	(43)
2003 年(春)笔试试卷	(53)
2000 年(秋)上机试卷(01)	(62)
2000 年(秋)上机试卷(02)	(64)
2000 年(秋)上机试卷(03)	(66)
2000 年(秋)上机试卷(04)	(68)
2000 年(秋)上机试卷(05)	(70)
2001 年(春)上机试卷(01)	(72)
2001 年(春)上机试卷(02)	(74)
2001 年(春)上机试卷(03)	(76)
2001 年(春)上机试卷(04)	(78)
2001 年(春)上机试卷(05)	(80)
2001 年(秋)上机试卷(01)	(82)
2001 年(秋)上机试卷(02)	(84)
2001 年(秋)上机试卷(03)	(86)
2001 年(秋)上机试卷(04)	(88)
2001 年(秋)上机试卷(05)	(90)
2002 年(春)上机试卷(01)	(92)
2002 年(春)上机试卷(02)	(94)
2002 年(春)上机试卷(03)	(96)
2002 年(春)上机试卷(04)	(98)
2002 年(春)上机试卷(05)	(100)
2002 年(秋)上机试卷(01)	(102)
2002 年(秋)上机试卷(02)	(104)
2002 年(秋)上机试卷(03)	(106)
2002 年(秋)上机试卷(04)	(108)
2002 年(秋)上机试卷(05)	(110)

2002 年(秋)上机试卷(06)		(112)
2003 年(春)上机试卷(01)		(114)
2003 年(春)上机试卷(02)		(116)
2003 年(春)上机试卷(03)		(118)
2003 年(春)上机试卷(04)		(120)
2003 年(春)上机试卷(05)		(122)
2003 年(春)上机试卷(06)		(124)
参考答案		(126)

2000 年(秋)笔试试卷

(本试卷笔试时间为 120 分钟)

说明:

1. 本试卷满分为 60 分,分选择题和填空题。
2. 计算机基础知识部分全部是选择题,分 A 类(以 Windows 95/98 为平台)和 B 类(以 DOS 6.0 为平台)。
3. 选择题用答题卡答题。每一项有 A、B、C、D 四个可供选择的答案,请选择其中一个你认为正确的答案,用 HB 铅笔涂写在答题卡的相应答题号内。每选对一项得 1 分,不选或选错不得分。
4. 填空题用答题纸答题。请将答案填写在答题纸的相应答题号内,每个答案只占一行,不得转行。每填对一个答案得 1 分,不填或填错不得分。
5. 请认真填写并仔细核对答题卡和答题纸上的学校、准考证号及答题卡上的试卷类型(A 或 B)。

第一部分 计算机基础知识

(分 A 类和 B 类,考生只准选答其中的一类,并在答题卡的试卷类型栏内选涂 A 或 B)

●A 类 以 Windows 95/98 为平台

1. 对于前一段时间的热点话题“千年虫”问题和“爱虫”问题,以下说法正确的是 (1) C。
A. 均是计算机病毒
B. 均不是计算机病毒
C. 爱虫是计算机病毒,千年虫不是计算机病毒
D. 爱虫不是计算机病毒,千年虫是计算机病毒
2. 十进制“-65”在计算机内部用二进制代码 10111110 表示,其表示方式为 (2) B。
A. ASCII 码 B. 反码 C. 原码 D. 补码
3. 已知“江苏”两字的区位码是“2913”和“4353”,则其机内码是 (3) A。
A. BDAD、CBD5 B. 3D2D、4B55 C. 6145、7585 D. 4535、535D
4. 在计算机中, (4) D 中的程序是计算机硬件与软件之间的接口,也是操作系统的基础成分。
A. RAM B. ROM C. CMOS D. BIOS
5. 与 Windows 操作系统相比,Unix 操作系统最显著的特色是 (5) A。
A. 开放性 B. 稳定性 C. 安全性 D. 易用性
6. 和其他事物相似,软件有它的发生、发展和消亡的过程。软件的生命周期大体可以分为三个时期,即 (6) B。
A. 定义期、开发期和使用期 B. 定义期、开发期和维护期
C. 开发期、使用期和维护期 D. 开发期、使用期和消亡期

7. 在下列汉字编码标准(字符集)中,不支持简化汉字的是 (7) C。
- A. GB2312-80 B. GBK C. BIG 5 D. Unicode
8. 为了使计算机能有效地加工、处理、传输感觉媒体而在计算机内部采用的二进制编码形式称为 (8) D。
- A. 存储媒体 B. 表现媒体 C. 传输媒体 D. 表示媒体
9. 为了保护软件开发者的权益,我国已制定了一些与计算机软件相关的法律。目前计算机软件的法律保护手段主要有三种,其中不包括 (9) C。
- A. 专利法 B. 著作权法 C. 经济法 D. 商业秘密法
7. 10. 在 Internet 网络中,通过 (10) C 实现主机名字与 IP 地址间的自动转换。
- A. ATM B. OSI C. DNS D. FTP
11. 目前各种计算机已在世界范围内互连成网,其中主要使用的网络协议是 (11) B。
- A. DSS B. TCP/IP C. Internet D. OSI/RM
12. 网络的带宽是指网络上传输信息的速率,例如 5Mb/s,其中“b”是指 (12) C。
- A. byte B. band C. bit D. baud
13. 采用 Windows 95/98 的“画图”应用程序绘制的图形,不可存为 (13) D 类型文件。
- A. BMP B. JPG C. GIF D. WMF
14. 对于下列操作,描述正确的是 (14) D。
- A. 在同一个文件夹中可以创建两个同类型的同名文件
- B. 删除某应用程序的快捷方式将删除此应用程序对应的文件
- C. 不能同时打开两个 Word 应用程序窗口
- D. 从软盘上删除的文件与文件夹均不送到回收站
15. 在下列应用程序中, (15) A 均是 Internet 信息浏览和查找的浏览器软件。
- A. Internet Explorer 和 NetScape Navigator
- B. Internet Explorer 和 Personal Web Server
- C. NetScape Navigator 和 Outlook Express
- D. NetScape Navigator 和 FrontPage Express
16. 设有一个文件名为 AB CD.TXT 的文件(文件名中有一个空格),则在 Windows 95/98 环境下,用某种高级语言编写程序打开该文件时,应将文件名表述为 (16) D。
- A. AB CD.TXT B. ABCD.TXT C. AB~1.TXT D. "AB CD.TXT"
17. 在 Windows 95/98 环境下,用户如果需要改变菜单命令名的字体大小,可以在“显示属性”对话框的 (17) B 选项卡中进行设置。
- A. 背景 B. 外观 C. 效果 D. 设置
18. 在 Windows 95/98 环境下,打印操作是在后台进行的。对于某打印队列来说,用户不可以 (18) A。
- A. 暂停正处于打印状态的作业
- B. 将暂停状态的作业恢复为就绪状态
- C. 删除打印作业
- D. 把一个打印作业放到打印队列的任何位置
19. 根据 Word 的默认设置,在启动 Word 后系统自动创建的空白文档是基于 (19) A 模板的。

A. NORMAL.DOT B. EXAMPL.DOT C. WINDOWS.DOT D. WORD.DOT

20. “常用”工具栏上的“格式刷”按钮是一个很有用的排版功能按钮,为了多次复制同一格式,应用鼠标 (20) C。

A. 左键单击“格式刷”按钮

B. 右键单击“格式刷”按钮

C. 左键双击“格式刷”按钮

D. 右键双击“格式刷”按钮

●B类 以 DOS 6.0 为平台

1. 对于前一段时间的热点话题“千年虫”问题和“爱虫”问题,以下说法正确的是 (1)。

A. 均是计算机病毒

B. 均不是计算机病毒

C. 爱虫是计算机病毒,千年虫不是计算机病毒

D. 爱虫不是计算机病毒,千年虫是计算机病毒

2. 十进制“-65”在计算机内部用二进制代码 10111110 表示,其表示方式为 (2)。

A. ASCII 码

B. 反码

C. 原码

D. 补码

3. 已知“江苏”两字的区位码是“2913”和“4353”,则其机内码是 (3)。

A. BDAD、CBD5

B. 3D2D、4B55

C. 6145、7585

D. 4535、535D

4. 在计算机中, (4) 中的程序是计算机硬件与软件之间的接口,也是操作系统的基础成分。

A. RAM

B. ROM

C. CMOS

D. BIOS

5. 与 Windows 操作系统相比,Unix 操作系统最显著的特色是 (5)。

A. 开放性

B. 稳定性

C. 安全性

D. 易用性

6. 和其他事物相似,软件有它的发生、发展和消亡的过程。软件的生命周期大体可以分为三个时期,即 (6)。

A. 定义期、开发期和使用期

B. 定义期、开发期和维护期

C. 开发期、使用期和维护期

D. 开发期、使用期和消亡期

7. MS-DOS 操作系统中进行文件管理的模块是 (7)。

A. IO.SYS

B. MSDOS.SYS

C. BOOT

D. COMMAND.COM

8. 某微机启动后使用 MEM 命令时,屏幕显示的信息如下:

Memory Type	Total	Used	Free
Conventional	640K	80K	560K
Upper	0K	0K	0K
Reserved	384K	384K	0K
Extended(XMS)	15360K	?	63312K
Total memory	16384K	?	64872K

则在 DOS 环境下,系统可以加载的可执行程序最大为 (8) KB。

A. 384

B. 64 312

C. 560

D. 64 872

9. 在 CONFIG.SYS 文件中,通过对 (9) 参数项的适当设置可以在频繁读写磁盘文件时提高系统性能。

A. FILES

B. STACKS

C. BUFFERS

D. DEVICE

10. 下面四组 DOS 命令中,语法正确且功能等价的一组命令是 (10) 。

A. COPY A:*. * B:*. * 与 DISKCOPY A: B:

B. COPY ABC.TXT + XYZ.TXT 与 TYPE XYZ.TXT >> ABC.TXT

C. COPY ABC.TXT + XYZ.TXT 与 COPY XYZ.TXT + ABC.TXT

D. TYPE *.FOR > CON 与 COPY *.FOR CON

11. 下列 DOS 命令中,能够将某一目录定义为虚拟驱动器(即使驱动器符与指定的子目录等效)的命令是 (11) 。

A. RENAME

B. SUBST

C. SET

D. LABEL

12. 在下列几组 DOS 命令中, (12) 均是内部命令。

A. COPY 与 XCOPY

B. FORMAT 与 ERASE

C. MKDIR 与 PROMPT

D. PATH 与 TREE

13. 用编辑软件编写了一个文件,然后要将以文件名 ABC.TXT 保存在逻辑硬盘 E: 的根目录下,但系统提示不能创建该文件(假设 E 盘有足够的存储空间),其原因是 (13) 。

A. E 盘的根目录下已建立了很多文件,从而文件个数已超出允许的范围

B. E 盘的根目录下已存在名为 ABC.TXT 的文件

C. E 盘的根目录下已存在名为 ABC.TXT 的子目录

D. 操作系统出现了故障

14. 设用 SET 命令查看系统的当前设置时显示“PATH = C:\DOS;A:\TOOL;C:\TOOLS”,则执行“C:\SUB > ABC.BAT”命令时,系统查找 ABC.BAT 文件的目录顺序是 (14) 。

A. C:\DOS、A:\TOOL、C:\TOOLS、C:\SUB

B. C:\SUB、C:\DOS、A:\TOOL、C:\TOOLS

C. C:\DOS、C:\TOOLS、C:\SUB、A:\TOOL

D. C:\SUB、C:\DOS、C:\TOOLS、A:\TOOL

15. 设当前盘为 C 盘,则将 A 盘当前目录(不是根目录)中所有扩展名为 TXT 的文件,以同名复制到 A 盘\OLD 目录(不是当前目录)中的命令是 (15) 。

A. COPY A: *.TXT \OLD

B. COPY A: *.TXT \OLD \ *. *

C. COPY A: *.TXT A:\OLD

D. COPY A: *.TXT A:\OLD \ *.TXT

16. 下列 DOS 命令中,语法上正确的命令是 (16) 。

A. REN A:FIEL.TXT B:FIEL

B. REN FIEL.TXT B:\F3.TXT

C. REN A:\DOS\FIEL.TXT A:\SOD\WORDS.TXT

D. REN A:\DOS\FIEL.TXT FIEL

17. 使用下列 (17) 命令可以删除 A 盘根目录下的 AA.TXT 文件(该文件仅有存档属性)。

A. COPY NUL A:\AA.TXT

B. COPY NULL A:\AA.TXT

C. COPY A:\AA.TXT NUL

D. COPY A:\AA.TXT NULL

18. 在用 TYPE 命令显示输出文本文件时,若同时需要在打印机上打印出来,则键入 TYPE 命令后、未按回车键前,首先要打开打印机电源并使打印机处于联机状态,按 (18) 组合键。

A. [Ctrl] + [D]

B. [Ctrl] + [S]

C. [Ctrl] + [Q]

D. [Ctrl] + [P]

19. 在 DOS 平台下的 WPS 字处理软件中,系统规定设置的左边界的最小值和右边界的最大值分别是 (19)。
- A. 1 和 128 B. 1 和 256 C. 0 和 127 D. 0 和 255
20. 使用 DOS 平台下的 WPS 字处理软件进行文档编辑时,如果要系统能正常运行模拟显示功能,则系统必须 (20)。
- A. 有打印字库 B. 使用高端内存
C. 有显示字库 D. 在彩色显示器上运行

第二部分 C 程序设计

一、选择题[用答题卡答题,答案依次填在(21)~(30)答题号内]

21. 执行“int k = 11; k = 1/3 * k++;”后, k 的值是 (21) A。
- A. 0 B. 3 C. 4 D. 12
22. 以下常量中正确的是 (22) D。
- A. 'abc' B. '\x123' C. 3.145E-1.2 D. "a"
23. 设有“int a;”,以下不能正确表达数学关系 $10 < a < 15$ 的表达式是 (23) A。
- A. $10 < a < 15$ B. $a == 11 \parallel a == 12 \parallel a == 13 \parallel a == 14$
C. $a > 10 \&\& a < 15$ D. $!(a \leq 10) \&\& !(a \geq 15)$
24. 若有“int a[][4] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10}, *p = *(a + 1);”,则值为 9 的表达式是 (24) B。
- A. $p++ = 3, *p++$ B. $p++ = 4, *(p++)$
C. $p++ = 4, *++p$ D. $p++ = 4, ++*p$
25. 以下关于 if 语句的错误描述是 (25) B。
- A. 条件表达式可以是任意的表达式
B. 条件表达式只能是关系表达式或逻辑表达式
C. 条件表达式的括号不可以省略
D. 与 else 配对的 if 语句是其之前最近的未配对的 if 语句
26. 设有以下函数定义,则返回的函数值是 (26) C。
- ```
main()
{
 int x, *y; y = fun(&x); ...
}
```
- ```
int * fun(int *a)
{
    int *t; *a = 99; t = a; return t;
}
```
- A. 无确切的值 B. 形参 a 的地址
C. 主函数中变量 x 的地址 D. fun 函数中变量 t 的地址
27. 以下程序段的输出结果是 (27) D。
- ```
int a = 0, b = 4, k = 2; k = a + 1 > 0 || (++a < 0) && (!(b-- <= 0));
printf("%d, %d, %d", k, a, b);
```
- A. 1, 1, 3                      B. 1, 1, 4                      C. 1, 0, 3                      D. 1, 0, 4
28. 设有基类型相同的两个指针变量,则不能对它们进行 (28) A 运算。
- A. +                      B. -                      C. ++                      D. --

29. 语句 (29) 能正确完成赋字符串的功能。

A. `char s[4]; s[0] = "string";`

B. `char * s; gets(s);`

C. `char * s[] = "string";`

D. `char * s; strcpy(s, "string");`

30. 以下叙述中不正确的是 (30)。

A. 一个变量的作用域完全取决于变量说明语句的位置

B. 外部变量可以在函数以外的任何位置定义

C. 内部变量的生存期只限于本次函数调用, 无法将内部变量的值保存至函数的下一次调用

D. 用 `static` 说明一个外部变量是为了限制其他编译单位的引用

内部变量  
生存期  
不是

二、填空题(请将答案填写在答题纸的相应答题号内, 每个答案只占一行)

1. 若有“`int a = 5; a += a - = - a * a;`”, 则 `a` 的值是 (1) 60。

$$a = 5 + 25 \\ 30 \\ a = a + (a * a)$$

2. 以下程序的输出结果是 (2) 48。

```
enum week {SUN = 7, MON = 1, WED, TUS, THS, FRI, SAT};
```

```
main()
{ printf("%d", hour(FRI, SUN)); }
```

```
hour(int x, int y)
{ if (y > x) return 24 * (y - x);
 else return -1; }
```

$$24 * (2) \\ 48$$

3. 以下程序的输出结果是 (3) 3235。

```
main()
{ extern int x;
 printf("%d", x += 2); }
```

```
int x = 1;
fun1(int x)
{ printf("%d", x++); }
```

```
fun2(void)
{ printf("%d", x);
 int x = 5; printf("%d", x); }
```

Ind x = 1

int x = 1 + 2 = 3

2

3

5

为什么在 fun1 中 x 的值 而不是 x=1

3235

4. 若有宏定义:

# define N 2

# define Y(n) ((N+1)\*n)

则执行语句“z = 2 \* (N + Y(N+2));”后, z 的值是 (4) 10

$$2 * (2 + (2+1) * N + 2) \\ = 2 * (2 + 3 * 2 + 2) \\ = 2 * (10) = 20$$

$$2 * (2 + ((2+1) * 2 + 2)) \\ 2 * (2 + (8)) \\ 2 * 10$$

5. [程序]

```
main()
{
 int s, p[9] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9};
 printf("\n% d", add(p, 5));
}
```

```
add(int *p, int n)
{
 if(n == 1) return *p;
 else return *p + add(p+1, n-1);
}
```

程序输出结果是 (5) 15

$$2 * 12 + \{ \quad \quad \quad \} \\ z = 2 * (2 + Y(4)) \\ 3(N+2)$$

$$*p + add(p+1, 4)$$

$$*(p+1) + add(p+2, 3)$$

$$1 + add(p, 4)$$

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5$$

$$*(p+2) + add(p+3, 2)$$

$$*(p+3) + add(p+4, 1)$$

$$*(p+4) + add(p+5, 0)$$

6. [程序]

```
char *fun(char *s)
{
 int i, j;
 for(i = j = 0; s[i] != '\0'; i++)
 if(s[i] != 'c') s[j++] = s[i];
 s[j] = '\0'; return s;
}
```

```
main()
{
 printf("% s", fun("chance"));
}
```

程序输出结果是 (6) hane

S[0] = h  
S[1] = a  
S[2] = n  
S[3] = e  
S[4] = '\0'

S[0] != '\0'; i++  
S[1] != '\0'; i++  
S[0] = S[1] = h

S[1] = h i++

S[2] = a S[1] = S[2] = a

S[2] = ! i++  
S[3] = n S[2] = S[3] = n

4) S[3] =

S[4] = e

S[4] = '\0' i++

S[5] = e S[3] = S[5] = e

S[5] = e i++

S[6] = 'c'

S[7] = '\0'

S[4] = S[6] = 'b'

7. [程序]

```
int *swap(int *a, int *b)
{
 int *p;
 p = a; a = b; b = p;
 return a;
}
```

```
main()
{
 int x = 3, y = 4, z = 5;
 swap(swap(&x, &y), &z);
 printf("% d, % d, % d", x, y, z);
}
```

y → a

y → b

程序输出结果是 (7)。

3, 4, 5

8. [程序]

```
fun(int n, int *s)
{ int f1, f2;
 if(n == 1 || n == 2) *s = 1;
 else
 { fun(n-1, &f1); fun(n-2, &f2);
 *s = 2 * f1 + f2 + 1; printf("\n% d, % d", f1, f2);
 }
}
```

```
main()
{ int x;
 fun(4, &x); printf("\n x = % d", x);
}
```

程序运行时输出的第一行是 (8)，第二行是 (9)，最后一行是 (10)。

1, 1      4, 1      x=10

9. [程序]

```
main()
{ int i, p[3][3] = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}, *p1[3], (*p2)[3];
 for(i = 0; i < 3; i++) p1[i] = p[i];
 p2 = p;
 for(i = 1; i < 3; i++)
 printf("\n% d, % d", * (* (p1 + i) + 1) + 1, * (* ++ p2 + 1) + 1);
}
```

程序运行时输出的第一行是 (11)，第二行是 (12)。

6, 6      8, 9

10. [程序]

```
main()
{ int i, j, a[3][3] = {1, 1}, *p1, *p2, *p3;
 p1 = a[0]; p2 = a[0] + 1; p3 = a[0] + 2;
 for(i = 2; i < 9; i++)
 func(p1++, p2++, p3++);
 for(i = 0; i < 3; i++)
 for(j = 0; j < 3; j++)
 printf("% d, ", a[i][j]); printf("\n");
}
```

1, 1, 2  
3, 5, 8  
13, 21, 34

```
func(int * q1, int * q2, int * q3)
```

```
{ * q3 = * q1 + * q2; }
```

程序运行时输出的第一行是 (13) , 第二行是 (14) , 第三行是 (15) 。

11. 函数 g 的功能是计算级数  $\sum_{n=0}^{\infty} \frac{n^2 + 1}{n!} \left(\frac{x}{2}\right)^n$  的值, 当通项的绝对值小于 eps 时计算停止。

[程序]

```
include < math.h >
```

```
float g(float x, float eps);
```

```
main()
```

```
{ float x, eps;
```

```
scanf("%f%f", &x, &eps);
```

```
printf("\n%f, %f", x, g(x, eps));
```

```
}
```

```
float g(float x, float eps)
```

```
{ int n = 1; float s, t;
```

```
s = 1; t = 1;
```

```
do
```

```
{ t = t * (16) $\frac{x}{2} * n$;
```

```
s = s + (n * n + 1) * t;
```

```
(17) ; n++
```

```
{ while ((18) $abs(t)$ > eps);
```

```
return s;
```

```
}
```

12. 函数 delstr 功能是: 在字符串 str 中删除所有出现的子串 str1。

[程序]

```
char * delstr(char * str, char * str1)
```

```
{ char * p, * p1, * q1; int i;
```

```
if(* str == '\0' || * str1 == '\0') return str;
```

```
p = str;
```

```
while(* p != '\0')
```

```
{ p1 = p, q1 = str1;
```

```
while(* p1 == * q1 && * q1 != '\0') (19) $p1++, q1++$;
```

```
if(p != p1 && * q1 == '\0')
```

```
{ for(i = 0; * p1 != '\0'; i++, p1++) (20) $* (p+i)$ = * p1;
```

```
(21) $* (p+i)$ = '\0';
```

```
}
```

```
p++;
```

```
} (22) . return str
```

```

 }
 p++;
}
 (22); return str

```

13. 设结点的数据结构定义如下:

```

typedef struct p{
 int x,y;
 struct p * next;
} PNODE;

```

函数 padd 功能是: 由 pa、pb 分别指向的两个已经存在的链表, 生成一个 pc 指向的新链表并返回该新链表第一个结点的地址。两个已存在的链表均是按结点的 y 值升序排列的有序表, 新生成链表的结点仍按 y 的值升序排列。新链表生成规则是: 当在 pa 和 pb 链表中发现 y 值相同的结点时, 则在 pc 链表中增加一个新结点, 新结点的 x 取值为 pa、pb 指向的链表中对应的两个结点的 x 值之和, 新结点的 y 取值为 pa 或 pb 链表中对应结点的 y 值。

[程序]

```

PNODE * padd(PNODE * pa, PNODE * pb)
{
 PNODE * pcr, * pt, * pc;
 pc = NULL;
 while((23) pa && pb)
 {
 if(pa->y == pb->y)
 {
 pt = ((24) PNODE *) malloc(sizeof(PNODE));
 pt->x = pa->x + pb->x; pt->y = pa->y; pt->next = NULL;
 if(pc == NULL) pc = pcr = pt;
 else
 {
 pcr->next = pt; (25) pcr = pt;
 pa = pa->next; pb = pb->next;
 }
 else if((26) pa->y > pb->y) pb = pb->next;
 else pa = pa->next;
 }
 }
 return pc;
}

```

14. 函数 replace 的功能是: 在 ffp 指向的二进制数据文件中查找第一个出现的整型 oldv 的值并用整型 newv 的值替换。如果找到并替换则函数返回 1, 否则返回 0。

[程序]

```

#include <stdio.h>

```

```

main()
{ int st1[10] = {10,11,12,13,14,15,16,17,18,19}, st2[10];
 FILE * fp; int i;
 fp = fopen("stud.dat", "wb");
 fwrite(st1, sizeof(int), 10, fp);
 fclose(fp);
 fp = fopen("stud.dat", "rb+");
 replace(fp, 14, 99)? printf("found and replaced"): printf("not found");
 (27) ; rewind(fp)
 fread(st2, sizeof(int), 10, fp);
 fclose(fp);
 for(i = 0; i < 10; i++) printf("%d", st2[i]);
}

replace (FILE * ffp, int oldv, int newv)
{ int x, i, t = 0;
 rewind(ffp);
 while((28)) ffeof(ffp)
 { fread(&x, sizeof(int), 1, ffp);
 if(x == oldv)
 { t = 1;
 fseek(ffp, (29), SEEK_CUR); /* 本函数使用说明见试卷尾部注释 */
 fwrite(&newv, sizeof(int), 1, ffp);
 (30) ; break
 }
 }
}

return t;
}

```

注：缓冲文件系统提供的文件定位函数的使用方法如下。

(1) rewind(文件类型指针)：将文件的读写指针移动到文件的首部。

(2) fseek(文件类型指针, 偏移量, 起始位置)：将文件的读写指针移动到文件的指定位置。  
起始位置：分别用三个符号常量表示三种选择。

SEEK\_SET 文件首、SEEK\_END 文件尾、SEEK\_CUR 文件当前位置。

偏移量：指针移动的目的地位置相对于起始位置的字节数, 要求为长整型, 数值为正数时表示从起始位置向后(文件尾)移动, 反之向前(文件首)移动。