

21 世纪面向工程应用型
计算机人才培养规划教材

汪维清 汪维华 主编

ASP 动态网页 设计与实现



清华大学出版社

-66

TP393.092
W075-2



郑州大学 *04010784464 *

应用型计算机人才培养规划教材

ASP 动态网页设计与实现

汪维清 汪维华 主编



清华大学出版社
北 京

TP393.092
W075-2

内 容 简 介

ASP 是一个位于服务器端的脚本运行环境。通过这种环境,用户可以创建和运行动态的交互式 Web 服务器应用程序。全书以 Dreamweaver 为开发平台,以 VBScript 和 JavaScript 为脚本语言,通过一系列实例,详细地介绍了 ASP 动态网站开发技术,包括 Dreamweaver 基础,VBScript 和 JavaScript 脚本语言基础,ASP 常用内置对象,文件处理,数据库访问以及组件技术等内容,可以帮助读者快速、简单地学习 ASP。本书共分为 9 章,既包括基本的原理及语法,也包含大量编程技术细节和技巧,为了便于学生理解,各章均配有一定习题。

本书可作为各专业的学生或工程技术人员学习 ASP 的教材,也可供其他 ASP 编程的初级和高级读者学习、参考。

为方便教师教学和读者自学,本书配有电子教案,读者可到相应的网站下载。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

ASP 动态网页设计与实现/汪维清,汪维华主编.--北京:清华大学出版社,2012.1

(21 世纪面向工程应用型计算机人才培养规划教材)

ISBN 978-7-302-27008-9

I. ①A… II. ①汪… ②汪… III. ①网页制作工具—程序设计 IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 200737 号

责任编辑:魏江江 李 晔

责任校对:白 蕾

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座

<http://www.tup.com.cn>

邮 编:100084

社 总 机:010-62770175

邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62795954,jsjic@tup.tsinghua.edu.cn

质 量 反 馈:010-62772015,zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 装 者:北京鑫海金澳胶印有限公司

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:18.25 字 数:459 千字

版 次:2012 年 1 月第 1 版 印 次:2012 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~3000

定 价:29.50 元

产品编号:042827-01

ASP(Active Server Pages)是微软公司开发的代替 CGI 脚本程序的一种应用,ASP 可与数据库或其他程序进行交互,是一种简单、方便的编程工具。很多高校在讲解动态网页设计时都开设了这门课程,本书是在作者多年讲解 ASP 课程的基础上,结合教学和项目开发经验,并根据近几年教学改革的实践以及对人才培养的要求来安排教学内容的。

本书的目的是以 Dreamweaver 为开发平台,以 VBScript 和 JavaScript 为脚本语言,通过一系列实例,详细地介绍 ASP 网站开发技术的基础知识和工作原理,综合运用文字、图形和表格来加强读者对教学内容的理解。

本书面向毫无程序设计基础的读者,采用案例方式全面详细地介绍 ASP 的基础知识。全书共分为 9 章,各章的主要内容如下:

第 1 章介绍 ASP 相关知识,包括 Web 相关概念、HTML 相关概念、ASP 相关概念以及 ASP 开发与运行环境的安装与设置。

第 2 章介绍 Dreamweaver 工具的基本使用方法,包括站点管理、网页元素编辑、表单应用、网站的框架结构设计和网页的布局等。

第 3 章介绍 VBScript 语言的基本知识,包括 VBScript 基本语法、VBScript 基本元素、VBScript 控制语句以及 VBScript 函数与过程等。

第 4 章介绍 JavaScript 基本知识,包括 JavaScript 基本语法、对话框与输入输出、数组与字符串基本操作以及 JavaScript 函数等。

第 5 章介绍基本 ASP 内置对象基础,包括 Request 对象、Response 对象、Server 对象、Application 对象和 Session 对象。

第 6 章介绍与文件和文件夹处理有关的基本对象,使读者能够灵活地进行文件和文件夹的创建、复制、删除、移动等基本操作。

第 7 章介绍 ASP 的数据库相关操作,包括 ADO 数据库开发原理、数据库连接、Command 对象和 RecordSet 对象等数据库开发技术基础。

第 8 章介绍 ASP 常用组件的基本操作及其应用,包括文件上传组件、邮件处理组件、广告轮播组件以及网页计数器组件等。

第 9 章介绍一个简单的网络聊天室设计与实现,实现的基本功能包括点对多聊天、点对点聊天等。

本书是以 VBScript 脚本语言和 JavaScript 脚本语言为基础介绍 ASP 动态网页开发技术,书中的所有例程都是在 Dreamweaver 编程环境中测试通过,程序代码更加清晰易懂。

全书由汪维清和汪维华任主编,其中第 1~4 章由汪维华编写,第 5~9 章由汪维清编

写。在此感谢所有参加编写的老师及其家人。

动态网页程序设计是一项不断发展变化的程序技术,且博大精深,鉴于作者水平有限,经验不足,书中一定存在不少错误和不当之处,恳请专家、同行和读者批评指正。

编 者

2011年10月

目 录

contents

第 1 章 ASP 基础	1
1.1 Web 入门	1
1.1.1 网页与网站	1
1.1.2 动态网页与静态网页	2
1.2 HTML 语言简介	3
1.3 创建一个静态网页	4
1.4 ASP 环境配置	6
1.4.1 ASP 基础	6
1.4.2 IIS 的安装与配置	7
1.4.3 Dreamweaver 的安装	13
1.5 实验一	17
习题 1	18
第 2 章 Dreamweaver 基础	19
2.1 站点管理	19
2.1.1 创建站点	19
2.1.2 站点管理	24
2.2 添加网页元素	25
2.2.1 创建网页	25
2.2.2 文本格式设置	29
2.2.3 文本排版	32
2.3 表格布局	37
2.3.1 插入表格	37
2.3.2 布局内容	39
2.3.3 插入图像占位符	42
2.4 使用超链接	43
2.4.1 超链接的定义	43
2.4.2 创建超链接	44
2.5 表单应用	45
2.5.1 表单概述	45
2.5.2 创建表单	49

2.6	框架布局网页	53
2.6.1	框架简介	53
2.6.2	创建框架与编辑框架	54
2.6.3	设置嵌套框架链接	58
2.7	实验二	60
	习题 2	63
第 3 章	脚本语言 VBScript	64
3.1	ASP 基本语法	64
3.1.1	ASP 语法	64
3.1.2	建立 ASP 程序	65
3.2	VBScript 语法基础	69
3.2.1	VBScript 简介	69
3.2.2	VBScript 调用方式	70
3.2.3	基本事件	76
3.3	VBScript 的基本元素	77
3.3.1	VBScript 的数据类型	77
3.3.2	VBScript 的常量	78
3.3.3	VBScript 的变量	80
3.3.4	VBScript 的基本运算	82
3.4	VBScript 控制语句	84
3.4.1	条件语句	84
3.4.2	循环语句	88
3.5	过程与函数	95
3.5.1	过程	95
3.5.2	函数	96
3.5.3	函数与过程调用	97
3.6	基本输入输出函数	100
3.6.1	MsgBox 函数	100
3.6.2	InputBox 函数	102
3.7	VBScript 的常用函数	103
3.7.1	数据类型转换函数	104
3.7.2	字符串函数	104
3.7.3	数学函数	104
3.7.4	日期和时间函数	105
3.7.5	检验函数	105
3.8	实验三	105
	习题 3	107

第 4 章 JavaScript 设计基础	108
4.1 Javascript 简介	108
4.2 JavaScript 的基本语法	109
4.2.1 JavaScript 编程方法	109
4.2.2 语句	112
4.2.3 标识符和关键字	113
4.2.4 JavaScript 的数据类型	114
4.2.5 常量和变量	115
4.3 对话框及输入输出	117
4.3.1 JavaScript 信息的输入	117
4.3.2 输出显示	117
4.3.3 确认对话框	118
4.4 数组	120
4.4.1 数组的定义与访问	120
4.4.2 数组元素的常用操作	122
4.4.3 多维数组	123
4.5 表达式与运算符	123
4.6 字符串	125
4.7 控制语句	126
4.7.1 if 语句	126
4.7.2 switch 语句	128
4.7.3 for 循环语句	129
4.7.4 while 循环语句	130
4.7.5 break 和 continue	131
4.8 函数	131
4.8.1 函数的定义	131
4.8.2 事件处理程序	133
4.8.3 常用函数	135
4.9 实验四	138
习题 4	140
第 5 章 常用 ASP 内置对象	141
5.1 Request 对象	141
5.1.1 Form 集合	142
5.1.2 QueryString 集合	144
5.1.3 Cookies 集合	146
5.1.4 ServerVariables 集合	147
5.1.5 获取客户端安全证书	148

5.1.6	TotalBytes 属性	150
5.1.7	BinaryRead 方法	150
5.2	Response 对象	153
5.2.1	Cookies 集合	154
5.2.2	Response 的常用属性	155
5.2.3	Write 方法	156
5.2.4	Redirect 方法	157
5.3	Server 对象	157
5.3.1	ScriptTimeout 属性	158
5.3.2	CreateObject 方法	159
5.3.3	Execute 方法	159
5.3.4	Transfer 方法	160
5.3.5	MapPath 方法	161
5.4	Application 对象	162
5.4.1	用户间共享信息	163
5.4.2	Contents 集合	163
5.4.3	StaticObjects 集合	164
5.4.4	Lock 与 Unlock 方法	166
5.5	Session 对象	166
5.5.1	页面间共享信息	167
5.5.2	Contents 集合	168
5.5.3	StaticObjects 集合	169
5.5.4	Timeout 属性	170
5.5.5	Abandon 方法	170
5.5.6	Contents.Remove 与 Contents.RemoveAll 方法	172
5.6	实验五	174
	习题 5	176

第 6 章 ASP 文件处理

178

6.1	FileSystemObject 对象	178
6.2	读写文件数据	180
6.2.1	关闭文本文件	182
6.2.2	写文本文件	183
6.2.3	读文本文件	183
6.2.4	转向指定位置	184
6.2.5	TextStream 属性的应用	185
6.3	文件操作	187
6.3.1	用 FileSystemObject 对象操作文件	187
6.3.2	用 File 对象操作文件	189

6.3.3	文件的存在性检查	191
6.3.4	文件信息获取	191
6.4	驱动器操作	193
6.4.1	驱动器存在性判断	193
6.4.2	驱动器信息获取	194
6.5	文件夹操作	195
6.5.1	用 FileSystemObject 对象操作文件夹	195
6.5.2	用 Folder 对象操作文件夹	199
6.5.3	文件夹的存在性检查	200
6.5.4	文件夹信息获取	201
6.6	实验六	202
	习题 6	205
第 7 章	ASP 访问数据库	206
7.1	数据库简介	206
7.1.1	数据库技术的基本概念	206
7.1.2	数据库技术的发展简史	207
7.1.3	数据库系统的组成	208
7.1.4	数据库系统的体系结构	209
7.1.5	常见数据库管理系统	210
7.2	ADO 访问数据库	212
7.2.1	Connection 对象	212
7.2.2	Command 对象	217
7.2.3	Recordset 对象	220
7.3	数据库连接	228
7.3.1	OLE DB 连接数据库	228
7.3.2	ODBC 连接数据库	229
7.4	数据库操作	231
7.4.1	表格的操作	231
7.4.2	记录的操作	233
7.5	实验七	235
	习题 7	241
第 8 章	常用 ASP 组件应用	243
8.1	文件上传组件	243
8.1.1	常见文件上传组件介绍	243
8.1.2	ASPUplLoad 组件及其应用	245
8.2	邮件收发组件	246
8.2.1	常见邮件收发组件介绍	246

8.2.2 JMail 组件及其应用	247
8.3 广告轮播组件	254
8.3.1 AdRotator 组件的属性和方法	254
8.3.2 播放顺序文件	255
8.4 网页计数器组件	257
8.5 实验八	259
习题 8	264
第 9 章 网上聊天室系统的设计	266
9.1 聊天室系统开发背景	266
9.1.1 聊天室的开发背景与意义	266
9.1.2 聊天室开发方法	266
9.2 聊天室系统分析	267
9.2.1 功能要求	267
9.2.2 性能要求	267
9.3 聊天室系统设计	268
9.3.1 系统整体模块	268
9.3.2 聊天数据库设计	268
9.4 聊天室系统实现	269
9.4.1 注册登录	269
9.4.2 聊天模块	274
习题 9	278
参考文献	280

ASP 基础

本章介绍 ASP 相关知识,包括 Web 相关概念、HTML 相关概念、ASP 相关概念以及 ASP 开发与运行环境的安装与设置。通过本章学习,读者可以达到以下目标:

- 了解 ASP 相关概念;
- 了解 Dreamweaver 安装过程;
- 掌握 IIS 的安装与设置。

1.1 Web 入门

ASP(Active Server Page,动态服务器页面)是微软公司于 1996 年推出的代替 CGI 脚本程序的一种应用开发技术,ASP 可以与数据库以及其他程序进行交互操作,是一种简单、方便的编程工具,常用于开发各种动态网页,所开发的网页扩展名为 .asp。为了真正理解 ASP 的工作机制,首先必须掌握一些与 Web 相关的基本概念,如网页、网站、动态网页与静态网页等。

1.1.1 网页与网站

网站是一种信息交换工具,人们可以通过网站来发布自己想要公开的信息,也可以利用网站来提供有关的网络服务,同时人们可以通过访问各个网站来获取自己需要的信息或者享受网络服务。那么什么是网站呢?网站(Website)开始是指在因特网上根据一定的规则使用 HTML 等工具制作的用于展示特定内容的相关网页的集合。

网站的基本构成元素是网页(Web Page),也就是说网站是由网页组成的。那么什么是网页呢?网页是一个文件,它存放在世界上某个角落的某一部计算机中,而这部计算机必须是与因特网相连的。网页经由网址(URL)来识别与存取,当用户在浏览器输入网址后,经过一段复杂而快速的程序,网页文件会被传送到用户的计算机中,然后再通过浏览器解释网页的内容,再展示到用户的眼前。网页是万维网中的一“页”,通常是 HTML 格式(文件扩展名为 .html 或 .htm)。网页通常用图像文档来提供图画。网页要通过网页浏览器来阅读。

网页的两个基本元素是文字与图片,可以简单地理解为:文字,就是网页的内容;图片,就是网页的美观。除此之外,网页还包括动画、音乐、程序等元素。

在网页上右击,从弹出的快捷菜单中选择“查看源文件”命令,就可以通过记事本看到网页的实际内容。可以看到,网页实际上只是一个纯文本文件,它通过各式各样的标记对页面上的文字、图片、表格、声音等元素进行描述(例如字体、颜色、大小),而浏览器则对这些标记

进行解释并生成页面,于是就得到用户现在所看到的画面。为什么在源文件中看不到任何图片?网页文件中存放的只是图片的链接位置,而图片文件与网页文件是互相独立存放的,甚至可以不在同一台计算机上。

还有一个相关的概念就是主页(Home Page)。主页就是网站默认的首页。主页默认的文件名一般为 index.htm 或 default.htm。

1.1.2 动态网页与静态网页

通常我们看到的网页都是以 .htm 或 .html 后缀结尾的文件,俗称 HTML 文件。不同的后缀代表不同类型的网页文件,例如 CGI、ASP、PHP 和 JSP 等。

网页有多种分类,笼统意义上的分类是动态和静态的页面。

静态网页就是纯 .html 写成的展示页,这种形式不能和服务器交互。早期的网站一般都是由静态网页制作的。静态网页是相对于动态网页而言的,是指没有后台数据库、不含程序和不可交互的网页。你编的是什么它显示的就是什么,不会有任何改变。静态网页相对而言更新起来比较麻烦,适用于一般更新较少的展示型网站。静态网页的特点有如下几点。

(1) 每个网页都有一个固定的 URL,且网页 URL 以 .htm、.html 和 .shtml 等常见形式为后缀,不含有“?”。

(2) 网页内容一经发布到网站服务器上,无论是否有用户访问,每个静态网页的内容都是保存在网站服务器上的。也就是说,静态网页是实实在在保存在服务器上的文件,每个网页都是一个独立的文件。

(3) 内容相对稳定,因此容易被搜索引擎检索。

(4) 没有数据库的支持,在网站制作和维护方面工作量较大,因此当网站信息量很大时,完全依靠静态网页制作方式比较困难。

(5) 交互性较差,在功能方面有较大的限制。

与静态网页相对应的是动态网页,其后缀不是 .htm、.html、.shtml、.xml 等静态网页的常见形式,而是 .asp、.jsp、.php、.perl 和 .cgi 等形式,并且在动态网页网址中有一个标志性的符号——“?”。如当当网上书店《网络营销基础与实践》第 2 版的详细介绍页面网址为 http://www.dangdang.com/product_detail/product_detail.asp?product_id=8915738。

这里说的动态网页与网页上的各种动画、滚动字幕等视觉上的“动态效果”没有直接关系,动态网页可以是纯文字内容的,也可以是包含各种动画内容的,这些只是网页具体内容的表现形式,无论网页是否具有动态效果,采用动态网页技术生成的网页都称为动态网页。动态网页的一般特点有如下几点。

(1) 以数据库技术为基础,可以大大降低网站维护的工作量。

(2) 采用动态网页技术的网站可以实现更多的功能,如用户注册、用户登录、在线调查、用户管理、订单管理等。

(3) 动态网页实际上并不是独立存在于服务器上的网页文件,只有当用户请求时服务器才返回一个完整的网页。

(4) 动态网页中的“?”对搜索引擎检索存在一定的问题,搜索引擎一般不可能从一个网站的数据库中访问全部网页,或者出于技术方面的考虑,搜索蜘蛛不去抓取网址中“?”后面的内容,因此采用动态网页的网站在进行搜索引擎推广时需要做一定的技术处理才能适应

搜索引擎的要求。

原则上讲,静态页面是通过网站设计软件进行重新设计和更改,相对比较滞后。当然,现在有网站管理系统,也可以生成静态页面,一般称这种静态页面为“伪静态”。动态页面通过网页脚本与语言自动处理自动更新页面,例如贴吧,就是通过网站服务器运行程序,自动处理信息,按照流程更新网页。

1.2 HTML 语言简介

网页的本质就是 HTML,通过结合使用其他的 Web 技术(如脚本语言、CGI、组件等),可以创造出功能强大的网页。因而,HTML 是 Web 编程的基础,也就是说万维网是建立在超文本基础之上的。HTML(Hypertext Markup Language,文本标记语言)是用于描述网页文档的一种标记语言。HTML 是一种规范,一种标准,它通过标记符号来标记要显示的网页中的各个部分。网页文件本身是一种文本文件,通过在文本文件中添加标记符,可以告诉浏览器如何显示其中的内容(如文字如何处理,画面如何安排,图片如何显示等)。浏览器按顺序阅读网页文件,然后根据标记符解释和显示其标记的内容,对书写出错的标记将不指出其错误,且不停止其解释执行过程,编制者只能通过显示效果来分析出错原因和出错部位。但需要注意的是,对于不同的浏览器,对同一标记符可能会有不完全相同的解释,因而可能会有不同的显示效果。HTML 之所以称为超文本标记语言,是因为文本中包含了所谓“超级链接”点。所谓超级链接,就是一种 URL 指针,通过激活(单击)它,可使浏览器方便地获取新的网页。这也是 HTML 获得广泛应用的最重要的原因之一。

一个网页对应于一个 HTML 文件,HTML 文件以 .htm 或 .html 为扩展名。可以使用任何能够生成 TXT 类型源文件的文本编辑来产生 HTML 文件。超文本标记语言标准的 HTML 文件都具有一个基本的整体结构,即 HTML 文件的开头与结尾标志和 HTML 的头部与实体两大部分。

HTML 的组成:

- 标记: `<></>`;
- 元素;
- 属性。

标记符号就是组成 HTML 语言的元素。组成 HTML 语言的元素有很多,它们各司其职,用于组织文件的内容和指导文件的输出格式。绝大多数标记(元素)都是成对出现的,即有起始标记(start tag)和结束标记(end tag)。每一个标记都有名称和可选择的属性,名称和属性放在尖括号“`<>`”中以与内容区别开来。注意,“`<`”和标记名称之间不能有空格,标记名称和属性不区分大小写。在起始标记和结束标记之间的是标记要描述的主体内容属性。标记对中可以嵌套其他标记对。例如`<font color="blue">`就是一个标记,font 是字体标记的名称,color 是 font 标记的一个属性,它描述了字体是何种颜色,在这里定义的属性是“blue”(蓝色)。

一个网页最基本的结构如下:

```
<html>  
  <head>
```

```

<title></title>
</head>
<body></body>
</html>

```

说明：早期的 HTML 文件没有如此严谨，多数浏览器为保持兼容性，也支持不按此结构写的网页。各种浏览器对 html 元素及其属性的解释也不完全一样。

<html>是告诉浏览器 HTML 文档从这里开始，</html>是告诉浏览器 HTML 文档在此结束。<body></body>是标记了网页的主体，精彩的内容都在这里显现。<head></head>是网页的头部文件，它说明了网页的一些情况，在这个标记对中也能嵌入其他标记，例如<title></title>、<meat>等标记。<title></title>标明该网页的题目，它显示在浏览器的窗口名称中。title 的长度没有限制，但过长的题目会导致折行，一般情况下它的长度不应超过 64 个字符。

在 html 文件中，有些标记只能出现在<head></head>中，如<title>和<meat>，且出现在<head></head>中的标记不必讲究次序。绝大多数标记只能出现在<body></body>之间，而且出现在<body></body>标记对中的标记讲究次序，改变次序会改变显示效果。

1.3 创建一个静态网页

因为网站的基本构成要素就是网页，所以网页的制作是网站设计的基础。我们知道，网页分为静态网页和动态网页，本课程的主要目的就是利用 ASP 开发动态网页。开发动态网页是一项比较复杂的过程，涉及的内容比较多，而静态网页是基础，因此这里首先介绍静态网页。为了让读者有一个直观的认识，在这里简要地介绍一个静态网页的制作案例。为此，先介绍网页编辑器。

网页是一个文本文件，所以网页的编辑比较简单。文本文件的软件可以作为网页编辑器。常用的网页编辑器分类如下：

- 纯文本编辑器。如记事本、写字板等，最后以 html 或 htm 作为文件扩展名保存。
- 可视化网页编辑器。如 Microsoft FrontPage 2000、Macromedia Dreamweaver 等。

【例 1-1】 下面结合 1.2 节内容，利用记事本创建一个静态网页。

实例步骤如下：

(1) 选择“开始”→“程序”→“附件”→“记事本”命令，启动记事本，界面如图 1.1 所示。

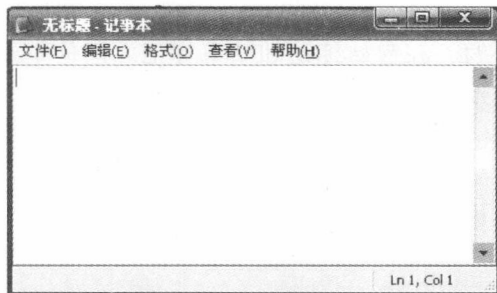


图 1.1 记事本操作界面

(2) 在记事本的工作区中输入以下内容。结果如图 1.2 所示。

```
< head >  
    < title >网页标题</ title >  
</ head >  
< body >  
    第一个静态网页的具体内容  
</ body >  
</ html >
```

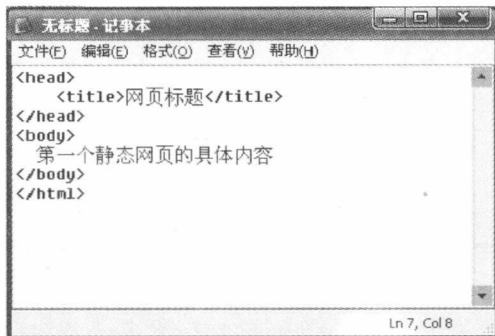


图 1.2 第一个网页代码

(3) 选择“文件”→“保存”命令,打开“另存为”对话框,如图 1.3 所示。在“保存类型”下拉列表中选择“所有文件”,在“文件名”下拉列表框中输入自己想保存的文件名,注意扩展名为 .htm 或 .html。按照图 1.3 所示设置好后单击“保存”按钮即保存了第一个网页。



图 1.3 保存网页

(4) 找到所保存的文件双击,显示结果如图 1.4 所示。

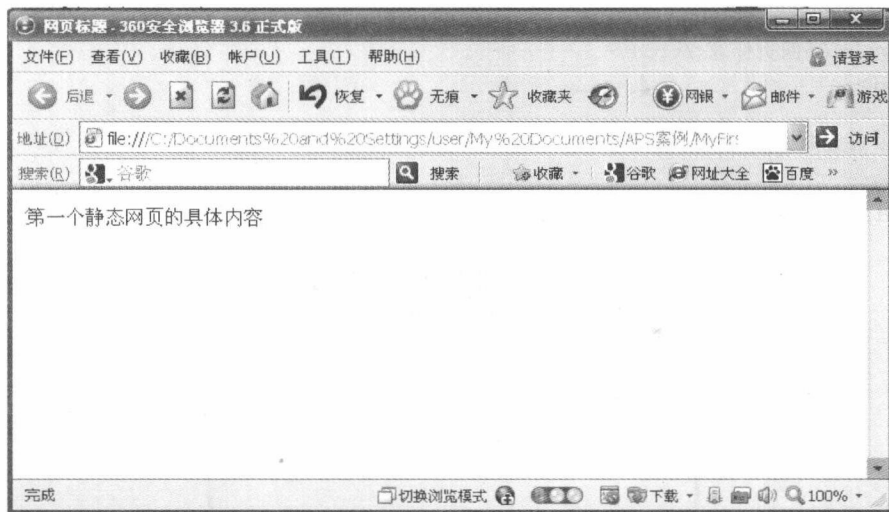


图 1.4 第一个网页

1.4 ASP 环境配置

1.4.1 ASP 基础

ASP 是微软公司开发的 Web 服务器脚本开发环境,是以 VBScript 或 JavaScript 等作为脚本语言,用户创建包含 HTML 标记、文本和脚本命令的动态网页,扩展名是 .asp。这里有一个新的概念——“脚本语言”。所谓的脚本语言或扩展的语言,又叫动态语言,是一种编程语言控制软件应用程序。脚本通常以文本(如 ASCII)保存,只在被调用时进行解释或编译。也就是说,脚本是嵌入到网页中的程序代码。

脚本又分为客户端脚本和服务端脚本。客户端脚本是指运行在客户端的脚本程序,一般是不经过数据库,不经过其他编译软件编译,直接写在网页代码里的,例如 JavaScript 语言就是客户端语言。而 asp、php 等就是服务器端语言,需要经过 IIS 等软件的编译才能在网页中显示。因此,客户端脚本在客户端计算机上被 Web 浏览器执行,服务器端脚本在服务器端计算机上被 Web 服务器执行。

ASP 动态网页中可以包含服务器端脚本,安装在 Web 服务器计算机上的应用程序扩展软件负责解释并执行这些脚本,该软件的文件名为 ASP. dll,通常称为 ASP 引擎,也称为应用程序服务器。ASP 动态网页的处理流程如下。

(1) 在客户端计算机上,用户在浏览器的地址栏中输入一个 ASP 动态网页的 URL 地址并按 Enter 键。

(2) Web 服务器收到该请求后,根据扩展名 .asp 判断出这是一个 ASP 文件请求,并从硬盘或内存中获取所需 ASP 文件,然后向应用程序服务器 ASP. dll 发送 ASP 文件。

(3) ASP. dll 自上而下查找,解释并执行 ASP 页中包含的服务器端脚本命令,处理的结果是生成了 HTML 文件,并将 HTML 文件送回到 Web 服务器。