



Would You Believe... 你不信由你 Would You Believe...
**在玛雅，
足球比赛中的
败者将被
处死** Would You Believe... Would You Believe...



[英] 理查德·普拉特 著
吴 瑶 译
飞思少儿产品研发中心 监制



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



**the losers were killed in Mayan football?
and other perilous pastimes**

**信不信由你
在玛雅，足球比赛中的
败者将被处死**

[英]理查德·普拉特 著 吴瑶 译 飞思少儿产品研发中心 监制

电子工业出版社
Publishing House of Electronics Industry
北京·BEIJING

目录 Contents

Original Title: Would You Believe...The Losers Were Killed in Mayan Football?! and Other Perilous Pastimes

Copyright © Oxford University Press 2007

本书中文简体版专有出版权由Oxford University Press授予电子工业出版社。未经许可，不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

版权贸易合同登记号 图字：01-2009-3825

图书在版编目 (CIP) 数据

在玛雅，足球比赛中的败者将被处死 / (英) 普拉特 (Platt, R.) 著；吴瑶译.—北京：电子工业出版社，2009.10 (信不信由你)

书名原文：Would You Believe...The Losers Were Killed in Mayan Football?! and Other Perilous Pastimes
ISBN 978-7-121-09415-6

I. 在... II. ①普...②吴... III. 文娱活动—儿童读物
IV. G241.3-49

中国版本图书馆CIP数据核字 (2009) 第145438号

责任编辑：郭晶 沈娜

印刷：中国电影出版社印刷厂

出版发行：电子工业出版社
北京市海淀区万寿路173信箱
邮编：100036

开本：787×1092 1/16
印张：11
字数：140.8千字
印次：2009年10月第1次印刷
定价：51.20元 (全套4册)

凡所购买电子工业出版社图书有缺损问题，请向购买书店调换。若书店售缺，请与本社发行部联系，联系及邮购电话：(010) 88254888。

质量投诉请发邮件至zlts@phei.com.cn，盗版侵权举报请发邮件至dbqq@phei.com.cn。

服务热线：(010) 88258888。

- 4~5 古代的娱乐活动
- 6~7 罗马游戏
- 8~9 战争时代的游戏
- 10~11 黎明时的枪战
- 12~13 东方艺术
- 14~15 跑步去追吧！
- 16~17 球赛
- 18~19 滚的球和踢的球
- 20~21 比蜗牛快一点
- 22~23 残忍的愉悦
- 24~25 我们应该参加的捕猎
- 26~27 马戏团和游乐场
- 28~29 挑战地心引力
- 30~31 水上运动
- 32~33 乘风起飞
- 34~45 陆地上的冒险者
- 36~37 美妙的冰
- 38~39 忍耐力的壮举
- 40~41 我们应该跳舞吗？
- 42~43 怎么过一年
- 44 这有什么奇怪的？

简介 Introduction

你平时都有哪些休闲娱乐活动呢？有的人可能喜欢玩电脑游戏，有的人可能喜欢读书，还有人可能会选择看电视，或者和朋友去踢球。你有没有想过试试一些不同寻常的东西呢？比如，去看看奴隶决斗，或者穿着铁盔甲骑马狂奔，假装在战场上作战呢？

这些过去的娱乐活动现在看起来可能会让你觉得很奇怪。但是在几个世纪以前，这可都是消磨那些无所事事的午后时光的好方法。为了消磨时光，人们开始尝试像鸟一样在天空中飞翔，踩着冰块从山坡上滑下。现代人的一些运动都是从这些古老的娱乐项目发展而来的。当然，我们还创造出了同样奇怪和危险的新运动。

比如，极限运动，这就是一项极其危险却又受人喜爱的运动。蹦极、速度滑雪这类极限运动在不断考验着人类的极限，甚至是法律的极限。

还有一些新颖的运动可能不会带来生命危险，但是很让人觉得不可思议，比如组织鸵鸟赛跑、猪赛跑。在本书下面的介绍中，你还可以看到很多千奇百怪的娱乐休闲方式，读过之后你也许就明白它们为什么会受人欢迎了。



Ancient Pastimes

古代的娱乐活动

史前的娱乐活动▶

不管是木头上刻的，还是用泥土捏的，小孩子们都很喜欢动物造型的玩具。右面这幅图是一只木刻的老虎，出土于尼罗河沿岸底比斯的一个坟墓，应该是3500年前古埃及的孩子的玩具。这只木雕老虎缺了一条腿，但是它闪闪发光的玻璃眼睛和大张的嘴里露出的牙齿，就像是老虎正在吼叫一样，非常逼真形象。

远古时代的人类并没有多少时间玩耍，很多孩子也要工作来维持生计。他们还不会说话的时候就已经学会吓跑地里的鸟了。孩子们的玩具也是很简单的，和现在的小孩子的玩具很像，比如，球、玩偶、动物、有轮子的玩具，等等。



现代人了解到这些古老的玩具和游戏都是通过考古学家的探索和发掘得来的信息。因为沙漠气候干旱，很多埃及的坟墓中完好地保存了各种各样的玩具。



第一个玩偶◀

想要准确地判断出到底是谁制造出了世界上第一个玩偶可不是件容易事。很多古代人都会做一些在宗教仪式上使用的小的人型物件。但是这些都不能成为真正意义上的玩具。当然，这里面有一些有双重的用途。美国亚利桑那州的霍皮族人就曾经做出过图中的这种五彩的小人，把它用在祭拜仪式中，而在仪式结束后，孩子们就可以拿来玩了。



古代的孩子没有玻璃弹珠玩儿，但是他们会玩阿斯格球。这是用猪和其他一些动物的脚踝骨做成的。

有组织的团队运动项目和游戏也有很长的一段历史了。奥林匹克运动会开始于公元前776年的古希腊奥林匹亚城。运动员们都赤身裸体，获胜者会得到一个树叶编织的桂冠。早期的古奥林匹克运动会更像一个宗教活动，在运动会中有一个项目——杀100头牛来祭祀神灵。

弹珠游戏 ▲

2000年前，古罗马的孩子也会玩弹珠游戏。他们会用榛子果、圆鹅卵石，或者是特殊制作的玻璃球来玩。但是他们也不是历史上第一个玩这种游戏的人。古埃及的孩子在这之前的好几个世纪就开始用泥球来玩类似的游戏了。现代的弹珠游戏是从18世纪开始盛行的，那时候的弹珠都是大理石做的。

Roman Games

罗马游戏



两个战士带着简陋原始的武器迈入一个宽阔的运动场。他们会用生命来决斗。失败者的鲜血会撒到炙热的沙地上，5万名围观者会为胜利者欢呼！你会不会觉得这像是某个现代版的电子游戏呢？但这是真实的！2000年前的罗马人最喜欢观赏的体育运动就是这种生死决战了！

这种比赛被当时的罗马人称为穆尼拉。这一系列比赛还包括马车比赛、喜剧表演和捕猎比赛等。参加决斗的人被叫做角斗士，他们一般都是奴隶、战俘或者罪犯。最成功的角斗士会成为万人瞩目的英雄，受欢迎程度不亚于现在的足球明星！

▲ 模拟海战

有时，运动场内还会被灌满水，角斗士们会在水中上演海军大战！

▼ 配对的战士

对角的角斗士都是精心挑选出来的，比赛规则甚至和现代的摔跤比赛一样复杂。有很多种不同规格的武器和盔甲可供选择。下图中的两位，左边的一位被称为网人，可以看到他的左臂被装饰成鱼的样子；右边的一位是传统装扮，他则是追捕者的造型。

古罗马人称赞优秀的角斗士可以让“女孩的心怦怦跳”！



信不信由你

肮脏的结局

在古罗马的竞技场中决斗是很恐怖的，曾经有一位角斗士宁愿自杀也不愿去挑战他的敌人。他在比赛开始前就把自己淹死在了厕所里，喉咙里还塞进了海绵棒。海绵棒是古罗马人用来代替卫生纸，在上厕所后擦拭下体用的。

角斗士的生命就在于不断地挑战敌手。但是，并不是每一位失败角斗士都只能死在竞技场上。如果失败的人在决斗中表现得很好的话，观看的人会向他摇手绢，意思是可以免他一死。

渔夫的头盔

角斗士的盔甲是和他们受伤的危险程度相匹配的。如果很快就被杀死了，比赛也就没什么看头了。一种被称为渔夫的角斗士会戴一个很坚硬的头盔来保护头部，护面的部分留有洞。他们还配备有盾来保护身体。希腊的角斗士哈珀马斯（Hoplomachus）有一个头盔、一个盾牌和一件盔甲来保护自己的一条胳膊和一条腿。一种叫做瑞士斯（Retarius）的角斗士则只有一条胳膊上有盔甲。



War Games

战争时代的游戏

战争是血腥恐怖的，即使是战胜方也会遭受很大的损失。但战争游戏却令人兴奋，人们觉得这样的游戏可以给他们带来刺激，可以让他们体验到激情、运气和勇气。当然，这种游戏也是需要技巧的。在电脑上的战争游戏中，你是见不到血的。但是在古代，这样的战争可是真实发生的！

古墨西哥的阿兹特克人曾经和他们的敌人进行过一场“如花般的战争”。参战的士兵都身着羽毛战袍。战争的目的并不是为了要杀死敌人，但是战败者在战争结束后会被杀死，用以祭奠太阳神。

阿兹特克战士►

最强的战士会身着可以覆盖全身的盔甲作战，造型模仿美洲豹或者老鹰。初级战士可能只能穿一块小布。左图中是一位现代的墨西哥人在泛美运动会上。他将自己打扮成一位古代的战士。

阿兹特克人将他们的战争命名为“如花般的战争”，是因为作战的士兵们会摔倒在战场上，就像五彩的花瓣在绽放。

信不信由你

蒙眼袭击

参加马上长枪比武的骑士们在袭击对手的时候，基本上看不到什么东西。这是因为他们的视野都被自己的头盔限制住了。为了给自己的眼睛更多的保护，他们还会在打斗时将头偏向一边。这样，对手的长矛就不会把自己的眼睛刺伤了。

当然，这样做也会使自己的视野受到限制。

信不信由你





◀美丽的头冠▶

骑士的头盔上经常会有奇特的头冠。在游行中，他们通过头冠来向外人展示自己的与众不同。一般的头冠都是金子做的，上面还会涂有颜料，这也是骑士显示自己富有的方式。



土著印第安人要想赢得财富、娶妻生子、获得别人的尊敬，就要去偷袭旁边的部落。而模拟战争也会非常激烈。当然，这时候的目的就不是为了上面那些了。18世纪，大平原上的印第安骑士正在彰显自己的勇气。他敢徒手或者用一根特制的棍子和敌人交战。

马上比赛和巡回赛

中世界的欧洲开始举办这种模拟决斗的巡回赛。参赛的士兵都会身披笨重的盔甲，在马背上进行一对一的决斗。骑士要想方设法地用长矛将对方从马背上刺下来。这种马上的比赛一般来说是安全的，但是也会有受伤和死亡的情况出现。

▼武器和盔甲

14—16世纪的马上竞赛中，盔甲的质地都非常坚硬，骑士都靠它来保护自己。但是长矛却很脆弱，很容易断掉。很不在意地折断一堆精心刻画的长矛也是骑士们从另一方面来炫耀自己财富的方式。



Pistols at Dawn

黎明时的枪战



如果和别人起了争执，你最多能做出怎样的事情来解决争端呢？在过去，你很可能因为和别人意见不合而和他决斗致死。这种危险的决斗在过去是合法的。很多有钱人和重要人士会用决斗的方式来解决问题、制定规矩、报仇雪恨。

决斗这种形式开始于1500年前。那时候，如果两个人对某件物品的归属权产生异议，他们就会以决斗的方式来决定物品的归属。当时，人们相信上帝会知道谁是真正的所有者，他会让说真话的那个人在决斗中获胜。

决斗

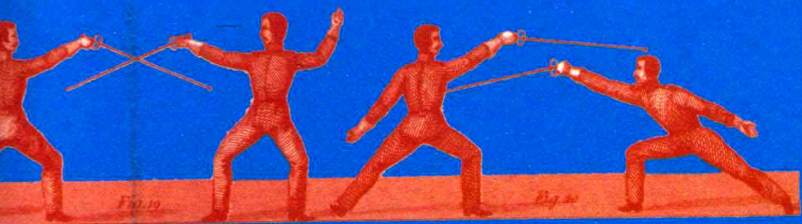
古代的人认为，如果被人侮辱，那么一定要和那个人决斗，来找回自己的尊严。被侮辱的这个人会向对手发起挑战，被挑战的人有选择武器的权利。



赤手空拳的决斗

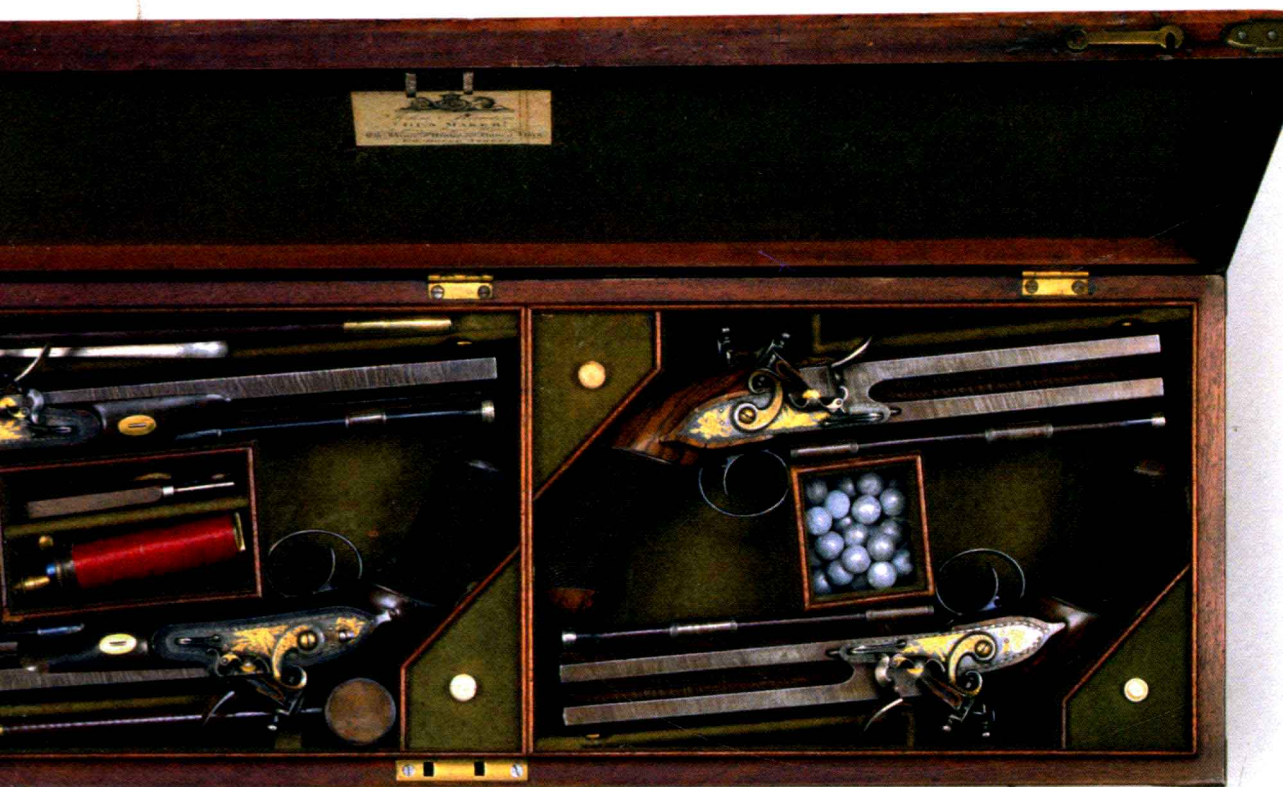
现代拳击运动开始于19世纪，运动员没有什么防护服装，胜者可以获得奖励。但是，早在古奥林匹克运动会上和古罗马时期，其实就有类似的赤手空拳的决斗了。右图中的这个雕塑制作于距今约2100年前。





击剑

现代的击剑比赛是一项很安全的运动。比赛双方穿着特制的击剑服装，手持符合规定的比赛用剑。击剑比赛中用的剑分三种（花剑、重剑、佩剑）。其中，重剑和古人决斗时用的剑外形最为相似。当然，现代击剑比赛中用的剑的剑锋是磨钝了的，以防选手受伤。



决斗用的手枪

为了保证决斗的公平性，决斗中使用的手枪都是配套的。上图盒子中的手枪制造于1804年。决斗一般选择在黎明时分，双方背靠背站着，约定好向相反方向走的步数，然后转身开枪。一般来说，决斗时还会有一个第二人（他们的朋友或者是支持者），会帮助决斗者准备，并且保证决斗双方没有人作弊。

决斗是有很多严格的规则控制的。但是，由于决斗的结果往往会造成一方的死亡，所以很多国家开始禁止这项活动。更加安全的竞技慢慢被引入，决斗逐渐演变成了拳击比赛、摔跤比赛和击剑比赛。在这些比赛中，至少参赛者都得以保全性命，继续挑战。

古代欧洲有句谚语：“手枪是给两个人的，咖啡只是给一个人的。”从这句话可以看出，决斗双方中一定会有一个人丧命。

Eastern Arts

东方艺术

学习跆拳道学生必须要掌握一种新的思维方式，遵守一种严格的生活作息方式。

如果你把战争、运动和哲学融合在一起，你会得到什么结论呢？空手道、相扑、跆拳道、柔道，当然还有一些其他形式的东方运动。它们都以不尽相同的方式将上面的三种东西完美地结合在了一起。这让这些典型的东方艺术和西方残忍的决斗、战争有了很大的不同。

在古代中国，赤手作战是一项很重要的生存技巧。枪支的发明和引人才慢慢使武术变成了一项运动。西方人第一次接触到武术是在19世纪的舞台表演中。现代社会里，人们通过电影更多地了解到了武术，也有更多的人学习武术来强身健体、愉悦身心，甚至保护自己。

日本武士►

日本的皇家武士在12—19世纪的时候就开始练习武术。左图就是日本戏剧中的武士形象。日本武士作战时会身着轻便的盔甲。他们的主要武器是一把长剑，但是他们也会学习一些徒手作战的技巧，比如摔跤和柔术。





◀ 相扑比赛

日本人在12个世纪以前，发明了相扑这项摔跤运动，以一方将另一方摔死为结局。现代的相扑运动员只要将对手摔倒在地或者摔出界外就算获胜了。相扑运动员自身的体重很关键，但是观众们认为摔跤的技巧也很重要。左图就是相扑运动员在进场之前的一个盛大仪式。

● 学习空手道的孩子 ▼

提起空手道，除了大家都很熟悉的劈木头的特技外，其实它还有很多其他的东西。空手道，顾名思义，作战时是两手空空的。空手道的技巧包括拳击、脚踢、肘攻和掌击等。学习空手道还要记忆一些不同的套路，练习作战时的移动步法。



信不信由你

不断增加的体重

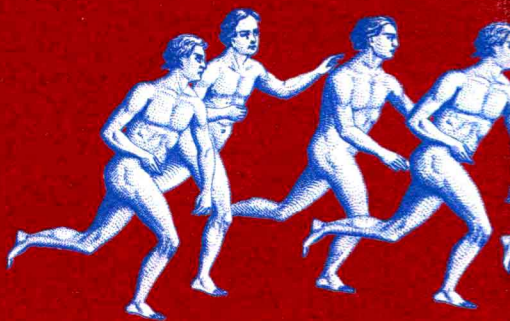
世界上最重的相扑运动员、夏威夷的褚太郎的体重达到了267公斤。为了保持体重，相扑运动员每天都不吃早餐，午餐却吃得非常丰盛，还要喝大量的啤酒。可见相扑运动员的食谱和生活作息并不健康。所以，他们的平均寿命比日本一般的民众要少10年。

信不信由你

Run for it 跑步去追吧!

敏捷的希腊人▶

古奥林匹克运动会上，跑步比赛是所有比赛中的亮点。在古竞技场200米的跑道上，有1圈定胜负的比赛，也有12圈的耐力赛。



斐迪庇第斯上气不接下气地跑到了雅典城。大家都在焦急地等待着他从马拉

松带回来有关希腊人和波斯人作战的消息。

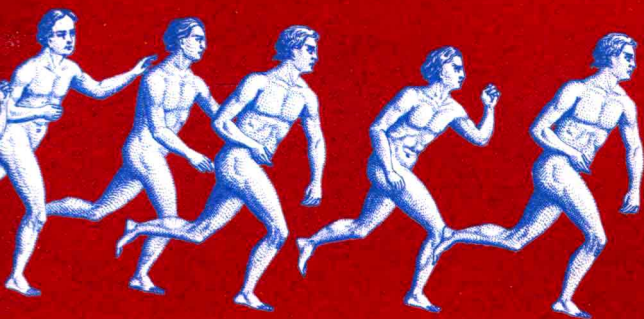
“我们胜利了！”他气喘吁吁地宣布完消息之后，就因为体力消耗过大而倒下了。斐迪庇第斯为了及时地送出这个消息，奔跑了34公里。现代人为了纪念这段历史，创办了马拉松比赛。



超级短跑运动员▲

美国黑人短跑运动员杰斯·欧文斯在1936年的德国柏林奥林匹克运动会上成为了享誉世界的神奇英雄。他在4项跑步比赛中都获得了第一名，包括100米和200米短跑项目。他的胜利给了当时的德国统治者纳粹党一个深深的讽刺。他们从狭隘的种族主义观念出发，宣称白种人在任何方面都比黑人强。而欧文斯的出现证明了他们的错误。

人类最初学会奔跑，是为了躲避野兽的追捕和传递信息。但是到了2500年前的斐迪庇第斯的年代，跑步已经成为了一项运动。发展至今，跑步依然是最受欢迎的个人运动项目。每年都有上百万人参加各种不同的跑步比赛，不断刷新着自己的单圈最好成绩。



1908年举办的伦敦马拉松锦标赛总长比规定的长度多出3.2公里。这是为了配合当时的赛事安排，把终点延长到体育场里英国女皇的座位面前。



农拉基的报童

美国的土著印第安人靠人力来传递消息。很多部落中，只要会跑步就可以得到一份相关工作，但是有一些部落会有一些特殊的跑步者。在美国加州中部的农拉基地区，有专门的报童一职。这些人要先记下需要传递的信息，然后在一夜的时间里奔跑100公里，把消息传递到另外一个地方。

现代马拉松比赛 ▼

每年，世界上大约会举办800场马拉松赛事。其中，纽约马拉松比赛以35 000名参与者成为其中最受欢迎的赛事，但基本上很少有人能在两个半小时以内完成比赛。可是，马拉松的世界记录比这还要短25分钟呢！



On the Ball 球赛

没有什么玩具比球更简单了。但是，如果你试
没算一下球一共有多少种玩法，你很快就会放弃
了。球类运动种类之多也和它悠久的历史有很大的
关系。在世界上的任何地方，你都可以找到一种球
类的传统玩法，也许规则不同，也许球的质地很特
殊，但是有一点是共通的——球迷总是很疯狂！



迄今为止，人类所知道的最古老的球类
游戏源于3400年前的古埃及。那时候的
球是木头雕刻的或是芦苇编制而成的。
不同地区的人们用他们可以找得到的不
同材料制造球。第一个橡胶球来自于美
洲中部地区，因为那里有很多野生的橡
胶树。

罗马游戏

在古罗马这种被称为哈帕斯托姆
(harpastum) 的球类运动中，每一组有
5~12位运动员，他们要比赛将球尽可能
长时间地控制在自己的半场。另外一种
古罗马人很喜欢的球类运动叫做艾斯比
罗德 (expulsim ludere)，这是一种手球
运动。选手在一种特殊的场地里，将球
通过墙壁弹向对手。



打排球，谁去？

这些年轻的罗马女性打球的图
片看起来非常具有现代感。但
是这幅壁画实际上创作于1700
年以前的西西里地区。她们手
中玩的球可能就是一个充满气
的动物膀胱。