

数学应用漫画

©2003 NEXON Korea

# 冒险岛

MapleStory

——对应的全等

# 数学奇遇记

# 13

[韩]宋道树/著 [韩]徐正银/绘 李学权/译



### 知识点

全等/对应/对应点/对应边/对应角/三角形全等条件/逻辑思维解题/鸽笼原理

MapleStory

数学应用漫画

# 冒险岛 数学奇遇记 13

一一对应的全等

[韩] 宋道树 / 著 [韩] 徐正银 / 绘 李学权 / 译



中国城市出版社

·北京·

北京版权局著作权合同登记

图字:01-2010-7953

图书在版编目(CIP)数据

冒险岛数学奇遇记. 13, 一一对应的全等 / (韩) 宋道树著; (韩) 徐正银绘; 李学权译. — 北京: 中国城市出版社, 2012. 11

ISBN 978-7-5074-2696-0

I. ①冒… II. ①宋…②徐…③李… III. ①数学-少儿读物 IV. ①01-49

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第247380号

---

코믹 메이플스토리 수학도둑13 written by Song Do Su & illustrated by Seo Jung Eun  
& contents by Yeo Woon Bang

**Copyright © 2003 NEXON Korea Corporation All Rights Reserved.**

Simplified Chinese Translation rights arranged by Seoul Cultural Publishers, Inc.  
through Shin Won Agency, Seoul, Korea.

Simplified Chinese Translation Copyright © 2013 by Beijing Double Spiral Culture & Exchange  
Company Ltd.

---

策 划	王 立
责 任 编 辑	唐 浒 伍四运 赵 倩
封 面 设 计	关 率
内 文 版 式	101度工作室
责任技术编辑	张建军 张雅琴 张美欣 沈永勤
出 版 发 行	中国城市出版社
地 址	北京市西城区广安门南街甲30号 (邮编100053)
网 址	www.citypress.cn
电 话	(010)63275378 (营销策划中心)
传 真	(010)63489791 (营销策划中心)
总 编 室 信 箱	citypress@sina.com 电话: (010) 68171928
投 稿 信 箱	world66@263.net (营销策划中心)
经 销	新华书店
印 刷	北京缤索印刷有限公司
字 数	25千字 印张10.75
开 本	775x1052 (毫米) 1/16
版 次	2013年1月第1版
印 次	2013年1月第1次印刷
定 价	29.80元

---

版权所有, 盗版必究。举报电话: (010)68171928

# 前言

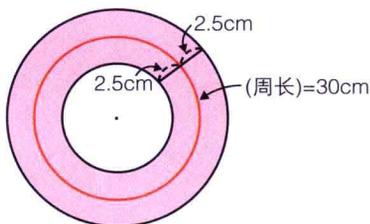


《冒险岛数学奇遇记》是一套提高思考力和理解力的数学论述漫画。为了从小培养孩子们全新的思维能力，我们特别策划了这套漫画集。如今的高考试题，逐渐从机械地应用公式及知识的“注入式”出题形式过渡到以“思考能力”为重中之重的新一代出题形式。思考力，可细分为表现力、创造力、推理力，而为了测试这些能力，就应运而生了一种新方法——“论述”。那么，数学论述到底是什么样的呢？

1. 正多面体为什么只有正四面体、正六面体、正八面体、正十二面体、正二十面体这五种呢？

2. 底面和高度相等的圆柱和圆锥中，为什么圆锥的体积会是圆柱的 $\frac{1}{3}$ 呢？

3. 右图是中心相同的三个同心圆。如果红色圆形的圆周长是 $30\text{cm}$ ，则粉红色部分的面积应该是多少呢？



正如上面的三道例题，解题不仅要动用创造力，还要动用推理和表现力，这就是数学论述。本书主人公阿鲁鲁用魔方阵的原理闯过地雷阵、巧用数列组合解开金库的暗锁系统、运用方程式破解遍布密码的地图秘密等，在所有过程中他都是利用数学运算解决各种困难的。那么，让我们和《冒险岛数学奇遇记》中的阿鲁鲁一起，在各种难题中体会他千奇百怪的数学应用手段吧！

# 出场人物



## + 阿鲁鲁

利用数学手段完美地破解复杂异常的障碍和保安系统的数学天才。失手被狼人夺走骷髅教的象征——水晶骷髅后，为解开水晶骷髅的秘密和哆哆一起共同探险。他遇到危险时可将数学能力发挥到极限。

## 哆哆 +

在和蝙蝠怪（枫叶冒险岛游戏中的一个怪物）的最后决战中，因错误操作死灵技能的顺序而复制出了另一个哆哆。来到数学岛以后，他和阿鲁鲁、修米相遇，并陷入具有邪恶能量的水晶骷髅事件当中。



## + 修米

身手矫健、脚法一流的热血少女。性格豪爽的修米做好了随时为朋友们两肋插刀的准备。喝了忘却之水后因失忆而记不起朋友们，认为哆哆是自己的主人。



## 德里奇 +

小小年纪却已获得魔法界领导者地位的天才魔法师，兼任魔法警察厅长职位。性格高傲、冷静而透彻。虽然她平时工作繁忙，但是为了数学岛的和平，毅然与阿鲁鲁、哆哆携手抗敌。



# 目录

## 第73章 冤家路窄 · 7

阿鲁鲁的数学教室 —— 29~32

◎全等

## 第74章 超能力者竺卡茨 · 33

阿鲁鲁的数学教室 —— 57~60

◎解题能力⑧ —— 用逻辑思维解题

## 第75章 恐龙猎手们 · 61

阿鲁鲁的数学教室 —— 79~82

◎鸽笼原理②

## 第76章 宝儿，你洗洗头吧 · 83

阿鲁鲁的数学教室 —— 113~116

◎逻辑判断的原则⑧

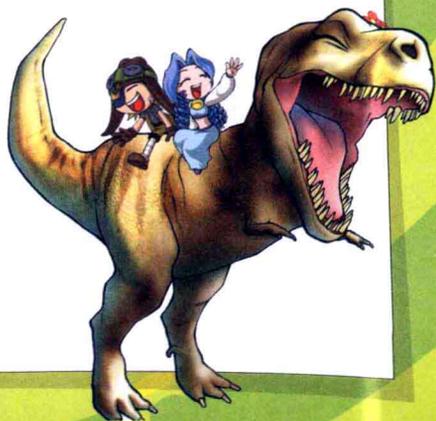
◎全等、对应

## 第77章 治疗魔咒 · 117

阿鲁鲁的数学教室 —— 141~142

◎寻找数的规律⑤

## 第78章 城市里的海盗 · 143



# 5 + 8



## + 宝儿

了解水晶骷髅秘密的惟一的人。长相漂亮却性格散漫的假魔法师。遇事不分轻重的单纯性格，经常给周边人制造麻烦。充满自信，喜欢率先示范。

## 竺卡茨 +

荒野猫族的公主，沉溺于书本里经常混淆现实和童话世界的浪漫少女。患病在床的她在阿鲁鲁的帮助下，服用扎昆隐藏的解药，恢复健康。最后，竺卡茨和阿鲁鲁他们一起踏上冒险之路。



## + 温斯顿博士

古生物学博士、教授。长期在桌面山探险。偶遇迷路的哆哆一行后，和他们一起探险。

## 花恐龙 +

原名为“比花还要漂亮的恐龙”，是一种几百年才出一个的漂亮恐龙，高智商、能说话。为了拯救阿鲁鲁和竺卡茨的性命，申请长老院审判。



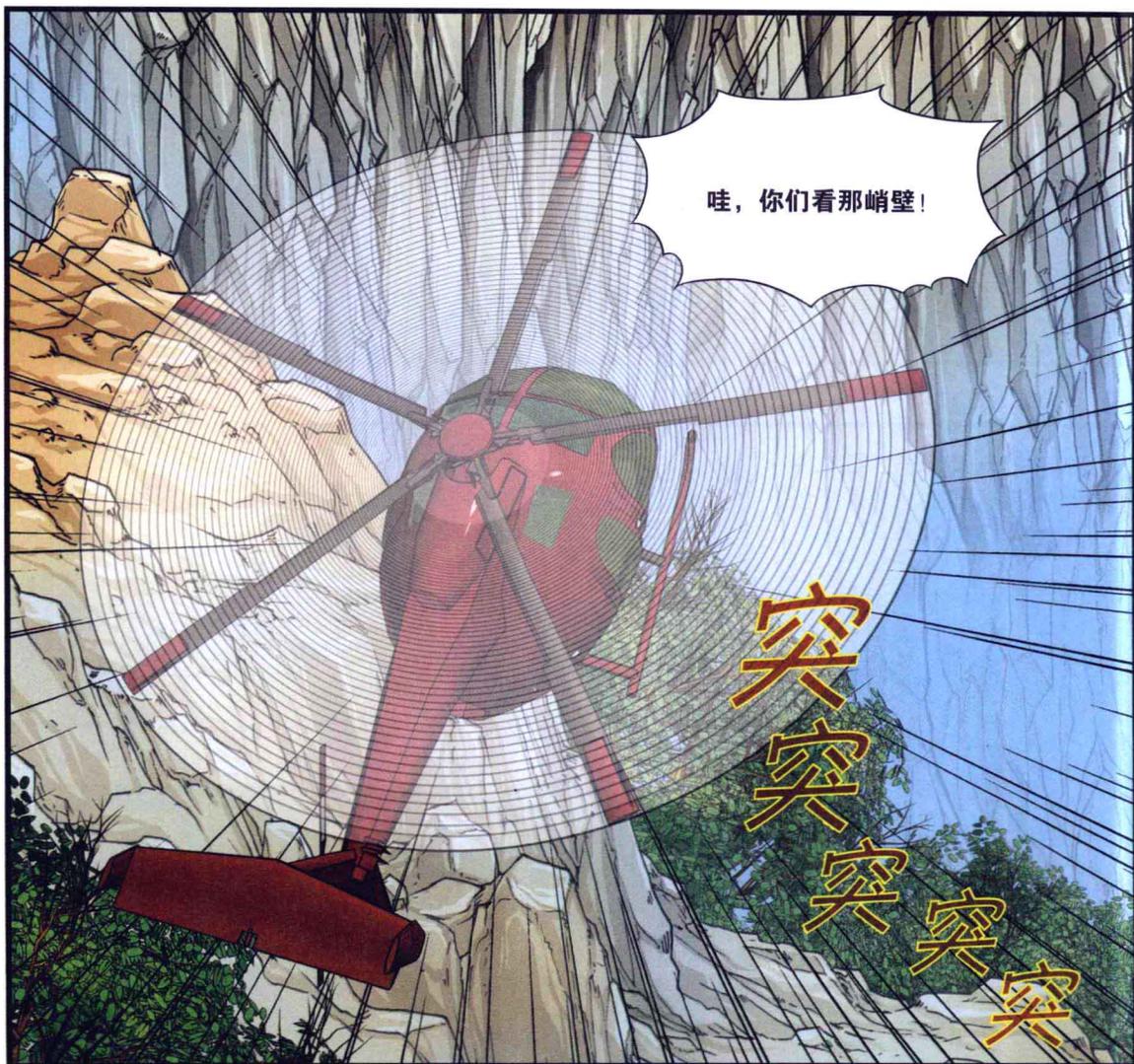
第 **73** 章

# 冤家路窄











宝儿的判断题

菱形的四边长度相同。



