

2012年全国计算机等级考试系列辅导用书

—— 上机、笔试、智能软件三合一



二级C语言程序设计

(含公共基础知识)



全国计算机等级考试命题研究中心
天合教育金版一考通研究中心

编

- ▶ 金牌作者团队倾力编写
- ▶ 高准确率、高通过率
- ▶ 最实用、最可靠的计算机等级考试备考工具
- ▶ 本书包含：9套笔试试题及答案解析、



● 实战演练，助您一次过关



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



2012 年全国计算机等级考试系列辅导用书

——上机、笔试、智能软件三合一

二级 C 语言程序设计

(含公共基础知识)

(2012 年考试专用)

全国计算机等级考试命题研究中心 编
天合教育金版一考通研究中心

2012年全国计算机等级考试在新大纲的标准下实施。本书依据本次最新考试大纲调整,为考生提供了高效的二级C语言程序设计备考策略。

本书共分为“笔试考试试题”、“上机考试试题”、“笔试考试试题答案与解析”和“上机考试试题答案与解析”四个部分。

第一部分主要立足于最新的考试大纲,解读最新考试趋势与命题方向,指导考生高效备考,通过这部分的学习可了解考试的试题难度以及重点;第二部分主要是针对最新的上机考试题型和考点,配合随书光盘使用,帮助考生熟悉上机考试的环境;第三部分提供了详尽的笔试题题讲解与标准答案,为考生备考提供了可靠的依据;第四部分为考生提供了上机试题的标准答案,帮助考生准确把握上机的难易程度。

另外,本书配备了上机光盘为考生提供真实的模拟环境并且配备了大量的试题以方便考生练习,同时也为考生提供了最佳的学习方案,通过练习使考生从知其然到知其所以然,为考试通过打下坚实的基础。

图书在版编目(CIP)数据

二级C语言程序设计 / 全国计算机等级考试命题研究中心,天合教育金版一考通研究中心编. —北京:机械工业出版社, 2011. 11

(上机、笔试、智能软件三合一)

2012年全国计算机等级考试系列辅导用书

ISBN 978-7-111-36362-0

I. ①②… II. ①全…②天… III. ①C语言—程序设计—水平考试—自学参考资料 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第227327号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

策划编辑:丁 诚 责任编辑:张淑谦

责任印制:杨 曦

保定市中国画美凯印刷有限公司印刷

2012年1月第1版·第1次印刷

210mm×285mm·11印张·404千字

0 001—5 500册

标准书号:ISBN 978-7-111-36362-0

光盘号:ISBN 978-7-89433-170-0

定价:36.00元(含1CD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服务中心:(010)88361066

门户网:<http://www.cmpbook.com>

销售一部:(010)68326294

教材网:<http://www.cmpedu.com>

销售二部:(010)88379649

读者购书热线:(010)88379203 封面无防伪标均为盗版

前 言

全国计算机等级考试(NCRE)自 1994 年由教育部考试中心推出以来,历经十余年,共组织二十多次考试,成为面向社会的用于考查非计算机专业人员计算机应用知识与能力的考试,并日益得到社会的认可和欢迎。客观、公正的等级考试为培养大批计算机应用人才开辟了广阔的天地。

为了满足广大考生的备考要求,我们组织了多名多年从事计算机等级考试的资深专家和研究人员精心编写了《2012 年全国计算机等级考试系列辅导用书》,本书是该丛书中的一本。本书紧扣考试大纲,结合历年考试的经验,增加了一些新的知识点,删除了部分低频知识点,编排体例科学合理,可以很好地帮助考生有针对性地、高效地做好应试准备。本书由上机考试和笔试两部分组成,配套使用可取得更好的复习效果,提高考试通过率。

一、笔试考试试题

本书中包含的 9 套笔试试题,由本丛书编写组中经验丰富的资深专家在全面深入研究真题、总结命题规律和发展趋势的基础上精心选编,无论在形式上还是难度上,都与真题一致,是考前训练的最佳选择。

二、上机考试试题

本书包含的 30 套上机考试试题,针对有限的题型及考点设计了大量考题。本书的上机试题是从题库中抽取全部典型题型,提高备考效率。

三、上机模拟软件

从登录到答题、评分,都与等级考试形式完全一样,评分系统由对考试有多年研究的专业教师精心设计,使模拟效果更加接近真实的考试。本丛书试题的解析由具有丰富实践经验的一线教学辅导教师精心编写,语言通俗易懂,将抽象的问题具体化,使考生轻松、快速地掌握解题思路和解题技巧。

在此,我们对在本丛书编写和出版过程中,给予过大力支持和悉心指点的考试命题专家和相关组织单位表示诚挚的感谢。由于时间仓促,本书在编写过程中难免有不足之处,恳请读者批评指正。

丛书编写组

目 录

前言

第 1 章 考试大纲

第 2 章 笔试考试试题

第 1 套 笔试考试试题	3
第 2 套 笔试考试试题	11
第 3 套 笔试考试试题	19
第 4 套 笔试考试试题	27
第 5 套 笔试考试试题	38
第 6 套 笔试考试试题	46
第 7 套 笔试考试试题	54
第 8 套 笔试考试试题	63
第 9 套 笔试考试试题	71

第 3 章 上机考试试题

第 1 套 上机考试试题	80
第 2 套 上机考试试题	81
第 3 套 上机考试试题	82
第 4 套 上机考试试题	83
第 5 套 上机考试试题	85
第 6 套 上机考试试题	86
第 7 套 上机考试试题	88
第 8 套 上机考试试题	89
第 9 套 上机考试试题	90
第 10 套 上机考试试题	92
第 11 套 上机考试试题	93
第 12 套 上机考试试题	95
第 13 套 上机考试试题	96
第 14 套 上机考试试题	98
第 15 套 上机考试试题	100
第 16 套 上机考试试题	101
第 17 套 上机考试试题	103

第 18 套 上机考试试题	104
第 19 套 上机考试试题	106
第 20 套 上机考试试题	108
第 21 套 上机考试试题	109
第 22 套 上机考试试题	110
第 23 套 上机考试试题	112
第 24 套 上机考试试题	113
第 25 套 上机考试试题	114
第 26 套 上机考试试题	116
第 27 套 上机考试试题	118
第 28 套 上机考试试题	120
第 29 套 上机考试试题	121
第 30 套 上机考试试题	123

第 4 章 笔试考试试题答案与解析

第 1 套 笔试考试试题答案与解析	126
第 2 套 笔试考试试题答案与解析	129
第 3 套 笔试考试试题答案与解析	132
第 4 套 笔试考试试题答案与解析	135
第 5 套 笔试考试试题答案与解析	137
第 6 套 笔试考试试题答案与解析	139
第 7 套 笔试考试试题答案与解析	142
第 8 套 笔试考试试题答案与解析	145
第 9 套 笔试考试试题答案与解析	148

第 5 章 上机考试试题答案与解析

第 1 套 上机考试试题答案与解析	151
第 2 套 上机考试试题答案与解析	151
第 3 套 上机考试试题答案与解析	152
第 4 套 上机考试试题答案与解析	153
第 5 套 上机考试试题答案与解析	153
第 6 套 上机考试试题答案与解析	154

第7套	上机考试试题答案与解析	155	第20套	上机考试试题答案与解析	163
第8套	上机考试试题答案与解析	156	第21套	上机考试试题答案与解析	164
第9套	上机考试试题答案与解析	156	第22套	上机考试试题答案与解析	165
第10套	上机考试试题答案与解析	157	第23套	上机考试试题答案与解析	165
第11套	上机考试试题答案与解析	158	第24套	上机考试试题答案与解析	166
第12套	上机考试试题答案与解析	158	第25套	上机考试试题答案与解析	166
第13套	上机考试试题答案与解析	159	第26套	上机考试试题答案与解析	167
第14套	上机考试试题答案与解析	160	第27套	上机考试试题答案与解析	168
第15套	上机考试试题答案与解析	160	第28套	上机考试试题答案与解析	168
第16套	上机考试试题答案与解析	161	第29套	上机考试试题答案与解析	169
第17套	上机考试试题答案与解析	162	第30套	上机考试试题答案与解析	170
第18套	上机考试试题答案与解析	162			
第19套	上机考试试题答案与解析	163			

>>> 第 1 章 考试大纲 >>>

考试大纲

基本要求

1. 熟悉 Visual C++ 6.0 集成开发环境。
2. 掌握结构化程序设计的方法,具有良好的程序设计风格。
3. 掌握程序设计中简单的数据结构和算法并能阅读简单的程序。
4. 在 Visual C++ 6.0 集成环境下,能够编写简单的 C 程序,并具有基本的纠错和调试程序的能力。

考试内容

一、C 语言程序的结构

1. 程序的构成,main 函数和其他函数。
2. 头文件,数据说明,函数的开始和结束标志以及程序中的注释。
3. 源程序的书写格式。
4. C 语言的风格。

二、数据类型及其运算

1. C 的数据类型(基本类型,构造类型,指针类型,无值类型)及其定义方法。
2. C 运算符的种类、运算优先级和结合性。
3. 不同类型数据间的转换与运算。
4. C 表达式类型(赋值表达式,算术表达式,关系表达式,逻辑表达式,条件表达式,逗号表达式)和求值规则。

三、基本语句

1. 表达式语句,空语句,复合语句。
2. 输入输出函数的调用,正确输入数据并正确设计输出格式。

四、选择结构程序设计

1. 用 if 语句实现选择结构。
2. 用 switch 语句实现多分支选择结构。
3. 选择结构的嵌套。

五、循环结构程序设计

1. for 循环结构。
2. while 和 do-while 循环结构。
3. continue 语句和 break 语句。
4. 循环的嵌套。

六、数组的定义和引用

1. 一维数组和二维数组的定义、初始化和数组元素的引用。
2. 字符串与字符数组。

七、函数

1. 库函数的正确调用。
2. 函数的定义方法。
3. 函数的类型和返回值。

4. 形式参数与实际参数,参数值传递。
5. 函数的正确调用,嵌套调用,递归调用。
6. 局部变量和全局变量。
7. 变量的存储类别(自动,静态,寄存器,外部),变量的作用域和生存期。

八、编译预处理

1. 宏定义和调用(不带参数的宏,带参数的宏)。
2. “文件包含”处理。

九、指针

1. 地址与指针变量的概念,地址运算符与间址运算符。
2. 一维、二维数组和字符串的地址以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量的定义。通过指针引用以上各类型数据。

3. 用指针作函数参数。
4. 返回地址值的函数。
5. 指针数组,指向指针的指针。

十、结构体(即“结构”)与共同体(即“联合”)

1. 用 typedef 说明一个新类型。
2. 结构体和共用体类型数据的定义和成员的引用。
3. 通过结构体构成链表,单向链表的建立,结点数据的输出、删除与插入。

十一、位运算

1. 位运算符的含义和使用。
2. 简单的位运算。

十二、文件操作

只要求缓冲文件系统(即高级磁盘 I/O 系统),对非标准缓冲文件系统(即低级磁盘 I/O 系统)不要求。

1. 文件类型指针(FILE 类型指针)。
2. 文件的打开与关闭(fopen, fclose)。
3. 文件的读写(fputc, fgetc, fputs, fgets, fread, fwrite, fprintf, fscanf 函数的应用),文件的定位(rewind, fseek 函数的应用)。

考试方式

1. 笔试:90 分钟,满分 100 分,其中含公共基础知识部分的 30 分。
2. 上机:90 分钟,满分 100 分。
3. 上机操作包括:
 - (1)填空。
 - (2)改错。
 - (3)编程。

>>> 第2章 笔试考试试题 >>>

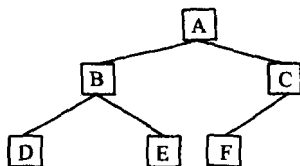


第1套

笔试考试试题

一、选择题

1. 算法的空间复杂度是指()。
A. 算法程序的长度
B. 算法程序中的指令条数
C. 算法程序所占的存储空间
D. 算法执行过程中所需要的存储空间
2. 下列叙述中正确的是()。
A. 一个逻辑数据结构只能有一种存储结构
B. 逻辑结构属于线性结构,存储结构属于非线性结构
C. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构,且各种存储结构不影响数据处理的效率
D. 一个逻辑数据结构可以有多种存储结构,且各种存储结构影响数据处理的效率
3. 简单的交换排序方法是()。
A. 快速排序
B. 选择排序
C. 堆排序
D. 冒泡排序
4. 关于结构化程序设计原则和方法的描述错误的是()。
A. 选用的结构只准许有一个入口和一个出口
B. 复杂结构应该用嵌套的基本控制结构进行组合嵌套来实现
C. 不允许使用 GOTO 语句
D. 语言中所没有的控制结构,应该采用前后一致的方法来模拟
5. 相对于数据库系统,文件系统的主要缺陷有数据关联性差、数据不一致性和()。
A. 可重用性差
B. 安全性差
C. 非持久性
D. 冗余性
6. 面向对象的设计方法与传统的面向过程的方法有本质不同,它的基本原理是()。
A. 模拟现实世界中不同事物之间的联系
B. 强调模拟现实世界中的算法而不强调概念
C. 使用现实世界的概念抽象地思考问题从而自然地解决问题
D. 不强调模拟现实世界中的算法而强调概念
7. 对如下二叉树



进行后序遍历的结果为()。

- A. ABCDEF
B. DBEAFC
C. ABDECF
D. DEBFCA
8. 软件设计包括软件的结构、数据接口和过程设计,其中软件的过程设计是指()。
A. 模块间的关系
B. 系统结构部件转换成软件的过程描述
C. 软件层次结构

D. 软件开发过程

9. 两个或两个以上模块之间关联的紧密程度称为()。

A. 耦合度

B. 内聚度

C. 复杂度

D. 数据传输特性

10. 下列描述错误的是()。

A. 继承分为多重继承和单继承

B. 对象之间的通信靠传递消息来实现

C. 在外面看不到对象的内部特征是基于对象的“模块独立性好”这个特征

D. 类是具有共同属性、共同方法的对象的集合

11. 数据库(DB)、数据库系统(DBS)、数据库管理系统(DBMS)之间的关系是()。

A. DB 包含 DBS 和 DBMS

B. DBMS 包含 DB 和 DBS

C. DBS 包含 DB 和 DBMS

D. 没有任何关系

12. 下列合法的声明语句是()。

A. `int _abc=50;`

B. `double int=3+5e2.5;`

C. `long do=1L;`

D. `float 3_asd=3e-3;`

13. 设 x 、 y 和 z 是 `int` 型变量,且 $x=4$, $y=6$, $z=8$,则下列表达式中值为 0 的是()。

A. `x&& y`

B. `x<=y`

C. `x||y+z&& y-z`

D. `!((x<y)&&!z||1)`

14. 若 `ch` 为 `char` 型变量, `k` 为 `int` 型变量(已知字符 `a` 的 ASCII 码是 97),则执行下列语句后输出的结果为()。

`ch='b';`

`k=10;`

`printf("%x,%o,",ch,ch,k);`

`printf("k=%d\n",k);`

A. 因变量类型与格式描述符的类型不匹配,输出无定值

B. 输出项与格式描述符个数不符,输出为 0 值或不定值

C. `62,142,k=%d`

D. `62,142,k=%10`

15. 有下列程序:

```
fun(int x,int y){return(x+y);}
```

```
main()
```

```
{int a=1,b=2,c=3,sum;
```

```
    sum=fun((a++ ,b++ ,a+b),c++);
```

```
    printf("%d\n",sum);
```

```
}
```

执行后的输出结果是()。

A. 6

B. 7

C. 8

D. 9

16. 假定 x 和 y 为 `double` 型,则表达式 $x=2$, $y=x+3/2$ 的值是()。

A. 3.500000

B. 3

C. 2.000000

D. 3.000000

17. 有如下程序:

```
main()
```

```
{ int x=1,a=0,b=0;
```

```
    switch(x)
```

```
{
```

```
    case 0:b++;
```

```

    case 1:a++;
    case 2:a++;b++;
}
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}

```

该程序的输出结果是()。

- A. a=2,b=1 B. a=1,b=1 C. a=1,b=0 D. a=2,b=2

18. 下列程序的输出结果是()。

```

main()
{ int i=1,j=2,k=3;
  if(i++==1&&(++j==3==||k++==3))
  printf("%d%d%d\n",i,j,k);
}

```

- A. 1 2 3 B. 2 3 4 C. 2 2 3 D. 2 3 3

19. 下列程序的输出结果是()。

```

#include<stdio.h>
main()
{ int a=0,i;
  for(i=1;i<5;i++)
  { switch(i)
    { case 0:
      case 3:a+=1;
      case 1:
      case 2:a+=2;
      default:a+=3;
    }
  }
  printf("%d",i);
}

```

- A. 19 B. 1 C. 6 D. 8

20. 有以下程序:

```

main()
{ int x,i;
  for(i=1;i<=50;i++)
  { x=i;
    if (x%2=0)
      if (x%3=0)
        if (x%7=0)
          printf("%d",i);
  }
}

```

输出结果是()。

- A. 28 B. 27 C. 42 D. 41

21. 以下程序的输出结果是()。

```

main()

```

```
{ int a[3][3]={{1,2},{3,4},{5,6}},i,j,s=0;
  for(i=1;i<3;i++)
    for(j=0;j<=i;j++)s+=a[i][j];
  printf("%d\n",s);
}
```

A. 18

B. 19

C. 20

D. 21

22. 有下列程序:

```
main()
{int k=5;
  while(--k) printf("%d",k=1);
  printf("\n");
}
```

执行后的输出结果是()。

A. 1

B. 2

C. 4

D. 死循环

23. 若有定义: "int a[2][3];" 则对 a 数组的第 i 行第 j 列元素的正确引用为()。

A. * (* (a+i) +j)

B. (a+i)[j]

C. * (a+i+j)

D. * (a+i) +j

24. 下列能正确进行字符串赋值的是()。

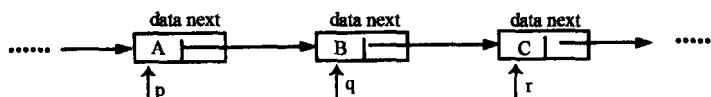
A. char s[5]={"ABCDE"};

B. char s[5]={'A','B','C','D','E'};

C. char * s;s="ABCDE";

D. char * s;printf("%s",s);

25. 现有以下结构体说明和变量定义,如图所示,指针 p、q、r 分别指定一个链表中连续的 3 个结点。



```
struct node
{char data;
 struct node * next;} * p, * q, * r;
```

现要将 q 和 r 所指结点交换前后位置,同时要保持链表的连续,下列不能完成此操作的语句是()。

A. q->next=r->next;p->next=r;r->next=q;

B. q->next=r;q->next=r->next;r->next=q;

C. q->next=r->next;r->next=q;p->next=r;

D. q->next=q;p->next=r;q->next=r->next;

26. 有下列程序:

```
main()
{int i,j,x=0;
  for(i=0;i<2;i++)
    {x++;
     for(j=0;j<=3;j++)
       {if(j%2)continue;
        x++;
       }
    }
  x++;
}
printf("x=%d\n",x);
```

}

程序执行后的输出结果是()。

A. x=4

B. x=8

C. x=6

D. x=12

27. 有下列程序:

```
int fun1(double a){return a * a;}
```

```
int fun2(double x,double y)
```

```
{double a=0,b=0;
```

```
    a=fun 1(x);b=fun 1(y);return(int)(a+b);
```

```
}
```

```
main()
```

```
{double w;w=fun2(1.1,2.0),.....}
```

程序执行后变量 w 中的值是()。

A. 5.21

B. 5

C. 5.0

D. 0.0

28. 有下列程序:

```
main()
```

```
{int i,s=0,t[]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};
```

```
    for(i=0;i<9;i+=2)s+=*(t+i);
```

```
    printf("%d\n",s);
```

```
}
```

程序执行后的输出结果是()。

A. 45

B. 20

C. 25

D. 36

29. 有下列程序:

```
int fun(int n)
```

```
{if (n==1)return 1;
```

```
    else
```

```
        return(n+fun(n-1));
```

```
}
```

```
main()
```

```
{int x;
```

```
    scanf("%d",&x);x=fun(x);printf("%d\n",x);
```

```
}
```

执行程序时,给变量 x 输入 10,程序的输出结果是()。

A. 55

B. 54

C. 65

D. 45

30. 有下列程序:

```
int fun(int x[],int n)
```

```
{static int sum=0,i;
```

```
    for(i=0;i<n;i++) sum+=x[i];
```

```
    return sum;
```

```
}
```

```
main()
```

```
{int a[]={1,2,3,4,5},b[]={6,7,8,9},s=0;
```

```
    s=fun(a,5)+fun(b,4);printf("%d\n",s);
```

```
}
```

程序执行后的输出结果是()。

A. 45

B. 50

C. 60

D. 55

31. 有下列程序:

```
main()
{ char * p[] = {"3697", "2584"};
  int i, j; long num = 0;
  for(i = 0; i < 2; i++)
  { j = 0;
    while(p[i][j] != '\0')
      { if((p[i][j] - '\0') % 2) num = 10 * num + p[i][j] - '0';
        j++;
      }
  }
  printf("%d\n", num);
}
```

程序执行后的输出结果是()。

- A. 35 B. 37 C. 39 D. 3975

32. 以下程序的输出结果是()。

```
main()
{ char st[20] = "hello\0\t\\\";
  printf("%d%d\n", strlen(st), sizeof(st));
}
```

- A. 9 9 B. 5 20 C. 13 20 D. 20 20

33. 若有以下的定义“int t[3][2];”, 则能正确表示 t 数组元素地址的表达式是()。

- A. &t[3][2] B. t[3] C. t[1] D. t[2][2]

34. 函数 fseek(pf, OL, SEEK_END) 中的 SEEK_END 代表的起始点是()。

- A. 文件开始 B. 文件末尾
C. 文件当前位置 D. 以上都不对

35. 下述程序的输出结果是()。

```
#include <stdio.h>
main()
{ int i;
  for(i = 1; i <= 10; i++)
  { if(i * i >= 20) &&(i * i <= 100)
    break;
  }
  printf("%d\n", i * i);
}
```

- A. 49 B. 36 C. 25 D. 64

36. 若有定义“int b[8], *p=b;”, 则 p+6 表示()。

- A. 数组元素 b[6] 的值 B. 数组元素 b[6] 的地址
C. 数组元素 b[7] 的地址 D. 数组元素 b[0] 的值加上 6

37. 设变量已正确定义, 则以下能正确计算 f=n! 的程序是()。

- A. f=0; B. f=1;
for(i=1; i<=n; i++) f*=i; for(i=1; i<n; i++) f*=i;
C. f=1; D. f=1;
for(i=n; i>1; i++) f*=i; for(i=n; i>=2; i--) f*=i;

38. 下述程序执行的输出结果是()。

```
#include<stdio.h>
main()
{ char a[2][4];
  strcpy(a,"are");strcpy(a[1],"you");
  a[0][3]='&';
  printf("%s\n",a);
}
```

A. are&you B. you C. are D. &

39. 设 $x=011050$, 则 $x=x\&01252$ 的值是()。

A. 0000001000101000 B. 1111110100011001
C. 0000001011100010 D. 1100000000101000

40. 在“文件包含”预处理语句的使用形式中,当 #include 后面的文件名用“(双撇号)括起时,寻找被包含文件的方式是()。

A. 直接按系统设定的标准方式搜索目录
B. 先在源程序所在的目录搜索,如没找到,再按系统设定的标准方式搜索
C. 仅仅搜索源程序所在目录
D. 仅仅搜索当前目录

二、填空题

1. 数据的独立性分为逻辑独立性与物理独立性。当数据的存储结构改变时,其逻辑结构可以不变,因此,基于逻辑结构的应用程序不必修改,这称为_____。

2. 排序是计算机程序设计中的一种重要操作,常见的排序方法有插入排序、_____和选择排序。

3. 在程序设计阶段应该采取_____和逐步求精的方法,把一个模块的功能逐步分解,细化为一系列具体的步骤,继而用某种程序设计语言写成程序。

4. 某二叉树中度为2的结点有18个,则该二叉树中有_____个叶子结点。

5. 算法的基本特征是可行性、确定性、_____和拥有足够的情报。

6. 顺序存储方法是把逻辑上相邻的结点存储在物理位置_____的存储单元中。

7. 在关系模型中,把数据看成是二维表,每一个二维表称为一个_____。

8. 下列程序的输出结果是_____。

```
#include<stdio.h>
main()
{ int x=1,y=1,a=1,b=1;
  switch(x)
  { case 1:
    switch(y)
    { case 0:a++;break;
      case 1:b++;break;
    }
    case 2:a++;b++;break;
  }
  printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
```

9. C语言用于结构化程序设计的3种基本结构是_____、选择结构和循环结构。

10. 以下程序运行后的输出结果是_____。

```
fun(int a)
```

```
{int b=0;static int c=3;
  b++;c++;
  return(a+b+c);}
main()
{int i,a=5;
  for(i=0;i<3;i++)printf("%d%d",i,fun(a));printf("\n");}
```

11. 下述程序的输出结果是_____。

```
long fun5(int n)
{ long s;
  if(n==1)|| (n== -2))
    s=2;
  else
    s=n+fun5(n-1);
  return(s);
}
```

```
main()
{ long x;
  x=fun5(4);
  printf("%ld\n",x);}
```

12. 下述程序的输出结果是_____。

```
main()
{ int a=2,b=4,c=6;
  int *p1=&a,*p2=&b,*p;
  *(p=&c)=*p1*( *p2);
  printf("%d\n",c);
}
```

13. 下列循环的循环次数是_____。

```
int k=2;
while (k=0)
  printf("%d",k);
k--;
printf("\n");
```

14. 若有定义 float b[15], *p=b;, 且数组 b 的首地址为 200H, 则 p+13 所指向的数组元素的地址为_____。

15. 下列程序的功能是将字符串 s 中所有的字符 C 删除。请填空。

```
#include<stdio.h>
main()
{ char s[80];
  int i,j;
  gets(s);
  for(i=j=0;s[i]!='\0';i++)
    if(s[i]!='C')_____;
  s[j]='\0';
  puts(s);
}
```



第 2 套

笔试考试试题

一、选择题

- 常采用的两种存储结构是()。
 - 顺序存储结构和链式存储结构
 - 散列方法和索引方式
 - 链表存储结构和数组
 - 线性存储结构和非线性存储结构
- 结构化程序设计主要强调的是()。
 - 程序的规模
 - 程序的效率
 - 程序设计语言的先进性
 - 程序的易读性
- 在面向对象方法中,()描述的是具有相似属性与操作的一组对象。
 - 属性
 - 事件
 - 方法
 - 类
- 有二叉树如右图,对此二叉树前序遍历的结果为()。
 - ACFXDBEYZ
 - ABEFXYZCD
 - ABCDEFXYZ
 - ABDYECFXZ
- C 语言的基本单位是()。
 - 函数
 - 过程
 - 子程序
 - 子函数
- 算法分析的目的是()。
 - 找出数据结构的合理性
 - 找出算法中输入和输出之间的关系
 - 分析算法的易懂性和可靠性
 - 分析算法的效率以求改进
- 用链表表示线性表的优点是()。
 - 便于随机存取
 - 花费的存储空间较顺序存储少
 - 便于插入和删除操作
 - 数据元素的物理顺序与逻辑顺序相同
- 能正确表示“当 x 的取值在[1,10]和[100,110]范围内为真,否则为假”的表达式是()。
 - $(x > 1) \& \& (x \leq 10) \& \& (x > 100) \& \& (x \leq 110)$
 - $(x > 1) || (x \leq 10) || (x > 100) || (x \leq 110)$
 - $(x > 1) \& \& (x \leq 10) || (x > 100) \& \& (x \leq 110)$
 - $(x > 1) || (x \leq 10) \& \& (x > 100) || (x \leq 110)$
- 以下有 4 组用户标识符,其中合法的一组是()。
 - FOr
-sub
Case
 - 4d
DO
Size
 - f2_G3
IF
abc
 - WORD
void
define
- 语句:printf("%d", (a=2) && (b=-2)); 的输出结果是()。
 - 无输出
 - 结果是不确定
 - 1
 - 1
- 当 c 的值不为 0 时,在下列选项中能正确将 c 的值赋给变量 a、b 的是()。
 - c=b=a;
 - (a=c) || (b=c);
 - (a=c) && (b=c);
 - a=c=b;

