

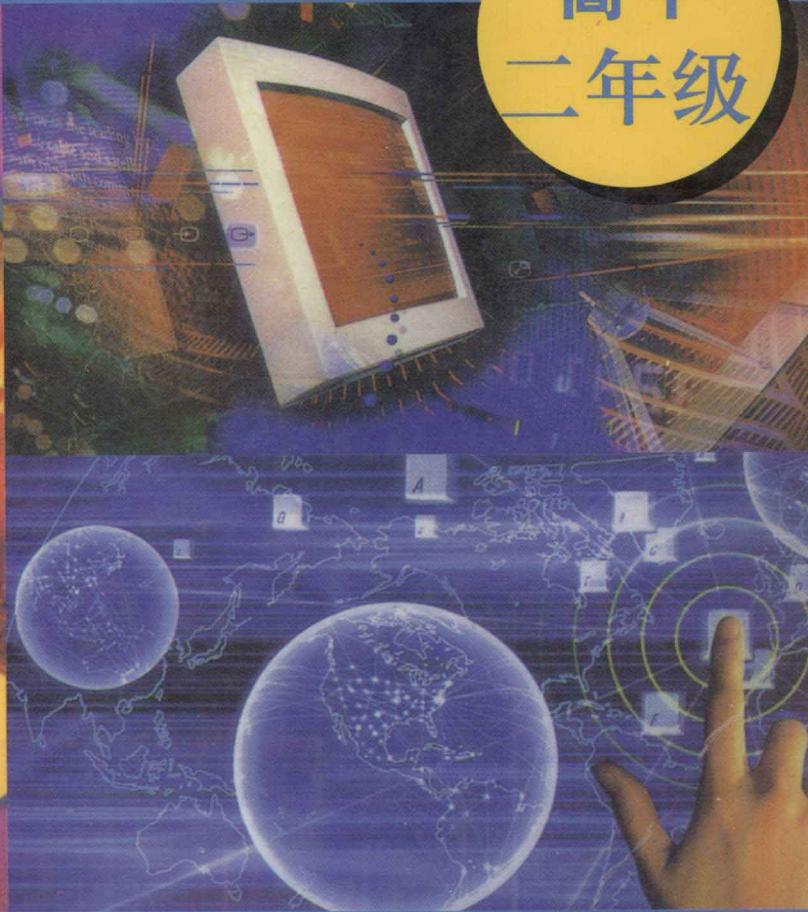
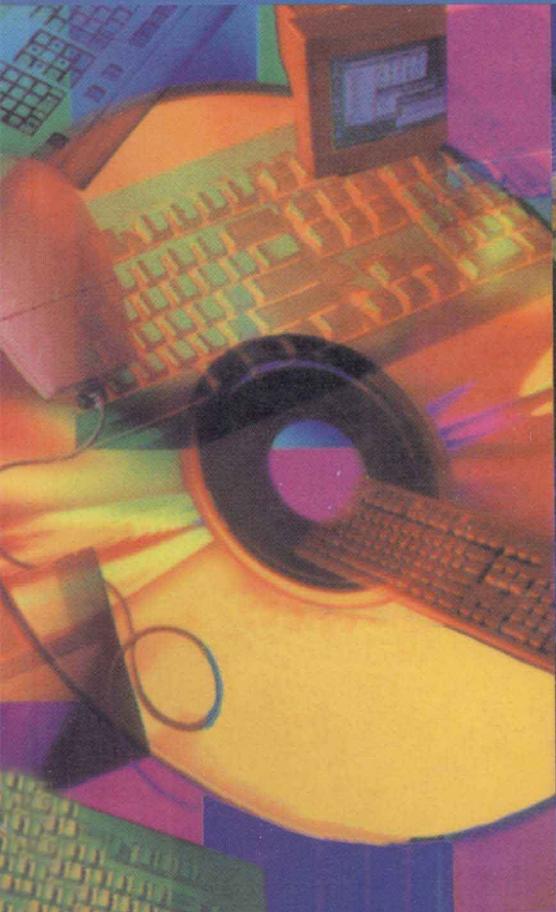
经全国中小学教材审定委员会2001年审查通过

# 全日制普通高级中学教科书

江苏省中小学教学研究室

# 信息技术

高中  
二年级



江苏科学技术出版社

全日制普通高级中学教科书

二年级

# 信息 技术

江苏省中小学教学研究室



江苏科学技术出版社

## 《信息技术》编委会

---

主 编: 蔡绍稷

副 主 编: 李生元

本册主编: 薛维明

全日制普通高级中学教科书  
信息 技术(二年级)

---

编 著 江苏省中小学教学研究室

---

出 版 江苏科学技术出版社  
(南京市湖南路 47 号, 邮编: 210009)

发 行 江苏省新华书店  
照 排 南京展望照排印刷有限公司  
印 刷 盐城印刷总厂有限责任公司

---

开 本 787mm × 1092mm 1/16  
印 张 13.75  
字 数 330 000  
版 次 2001 年 7 月第 1 版  
印 次 2004 年 4 月第 5 次印刷

---

标准书号 ISBN 7—5345—3402—X/G·674

---

定 价 13.88 元(含光盘)

图书如有印装质量问题, 可随时向我社出版科调换。

# 目 录

<b>第一章 数据库应用基础 .....</b>	<b>1</b>
<b>    第一节 数据库的基本知识及创建 .....</b>	<b>1</b>
一、数据库的概念 .....	1
二、Access 数据库管理系统 .....	2
三、建立数据库 .....	2
<b>    第二节 创建数据表 .....</b>	<b>6</b>
一、建立表结构 .....	6
二、数据的录入 .....	12
三、建立和编辑表间关系 .....	14
<b>    第三节 表的维护 .....</b>	<b>17</b>
一、记录的定位和编辑 .....	18
二、记录的排序和筛选 .....	21
三、打印输出数据表 .....	24
<b>    第四节 查    询 .....</b>	<b>25</b>
一、建立选择查询 .....	25
二、参数查询 .....	35
三、交叉表查询 .....	37
四、操作类查询 .....	38
<b>    第五节 报    表 .....</b>	<b>44</b>
一、用报表向导创建报表 .....	44
二、报表的设计视图 .....	48
三、排序分组报表中的记录 .....	51
四、在报表中计算 .....	56
<b>    第六节 窗    体 .....</b>	<b>63</b>
一、使用窗体向导创建窗体 .....	63
二、窗体的设计视图 .....	70
三、向窗体中添加控件 .....	74
四、窗体的应用 .....	83
<b>    第七节 数据库应用系统制作实例 .....</b>	<b>86</b>
一、开发数据库应用系统的一般过程 .....	86
二、实例制作 .....	87

<b>第二章 多媒体网页动画制作 .....</b>	<b>97</b>
<b>第一节 Flash 基础 .....</b>	<b>97</b>
一、Flash 5 的操作界面 .....	97
二、时间轴窗口 .....	98
三、Flash 的工作区 .....	100
四、图形操作工具栏 .....	101
五、简单动画制作实例 .....	102
<b>第二节 运动内插动画 .....</b>	<b>104</b>
一、图像的放大与缩小 .....	104
二、图像的平面旋转 .....	107
三、倒影效果 .....	109
<b>第三节 变形内插动画 .....</b>	<b>113</b>
一、几何变形 .....	113
二、文字变形 .....	114
<b>第四节 Flash 的遮蔽层与导向层 .....</b>	<b>116</b>
一、使用遮蔽层制作具有追灯灯光效果的动画 .....	116
二、使用遮蔽层制作具有光影变幻字效果的动画 .....	119
三、利用导向层使图像沿特定路径移动 .....	123
<b>第五节 制作按钮 .....</b>	<b>125</b>
一、带文字提示的按钮 .....	125
二、带晕开效果的按钮 .....	127
<b>第六节 交互动画 .....</b>	<b>130</b>
一、鼠标事件 .....	130
二、弹出的菜单 .....	133
三、秒表的制作 .....	140
四、制作一简单表单 .....	148
<b>第七节 Flash 声音的导入 .....</b>	<b>150</b>
<b>第八节 插入 Flash 动画文件 .....</b>	<b>152</b>
一、Flash 的动画输出 .....	152
二、FrontPage 中的插入方法 .....	154
<b>第三章 程序设计方法及其应用 .....</b>	<b>158</b>
<b>第一节 数组 .....</b>	<b>158</b>
一、数组的定义 .....	158
二、数组的基本操作 .....	161
三、控件数组 .....	162
四、数组的应用 .....	165
<b>第二节 过程 .....</b>	<b>171</b>

一、Sub 过程 .....	171
二、Function 过程.....	175
<b>第三节 程序界面的设计 .....</b>	<b>178</b>
一、选项按钮和复选框.....	178
二、框架 .....	181
三、滚动条 .....	181
四、列表框和组合框 .....	183
五、通用对话框 .....	186
六、窗体 .....	189
七、菜单设计 .....	189
<b>第四节 图形、图像及动画 .....</b>	<b>192</b>
一、坐标系 .....	192
二、图形和图像控件 .....	194
三、图形的绘制 .....	197
四、简单动画 .....	201
<b>第五节 应用举例 .....</b>	<b>207</b>

# 第一章 数据库应用基础

在信息社会,人们面对大量的、各种各样的数据,需要进行收集和处理。如工厂、商场的销售和库存管理,图书馆的图书管理,学校的学籍、成绩管理,各个单位的工资、人事管理,机场、车站的票务管理,家庭的财产管理,个人通讯录管理,等等。对量大、复杂、需及时处理的数据的管理,必须利用计算机数据库技术。

数据库技术产生于 20 世纪 60 年代中期,它的应用大大地提高了数据处理能力和工作效率。随着计算机软、硬件技术的发展,数据库技术与计算机网络技术、面向对象程序设计技术、人工智能等新技术结合,成为当今数据库技术发展的主要特征。

本章以 Access 2000 为例,通过制作一个“师生情况管理系统”来学习有关数据库和数据表的基本知识,建立和维护数据库及表的操作,在查询设计视图中实现对数据库的查询,分别利用向导和设计视图建立报表、建立窗体,数据库中各应用子模块集成的基本方法。

## 第一节 数据库的基本知识及创建

### 一、数据库的概念

#### 1. 数据、数据库和数据库管理系统

##### 1) 数据

数据(Data)就是描述事物状态特征的符号记录。如数字、文字、图像、声音,等等,都是数据。

##### 2) 数据库

将收集到的数据有效地组织和保存起来,就形成了数据库(Database)。数据库就是按照一定的结构方式储存在计算机内的、可共享的、关于某一主题的相关数据的集合。例如,图书馆里所有藏书的信息、学生的学籍信息等都可以存入数据库内。

##### 3) 数据库管理系统

数据库中的数据需要有确定的存放方式、存放规则及相互之间的关系,并能对这些数据进行管理维护,如数据的增加、删除、修改和检索等。数据库管理系统(Data Base Management System,DBMS)就是对数据库中的数据进行存储、处理和管理的系统。常见

的数据库管理系统有 ORACLE、SQL SERVER、SYBASE、INFORMIX、DB2 等大型系统，也有像 Access 和 Foxpro 等小型系统。

## 2. 数据模型和关系型数据库

由于计算机不能直接处理现实世界中的具体信息，人们必须先把各种具体信息转换成计算机能够处理的数据。在数据库中用数据模型(Data model)这个工具来抽象、表示和处理现实世界中的信息。现有的数据模型主要有层次模型、网状模型和关系模型。目前使用较为广泛的是关系型数据模型，采用关系型数据模型的数据库管理系统称为关系型数据库管理系统。前面所举的几种数据库管理系统都属于这一类。

## 二、Access 数据库管理系统

Access 2000 是微软公司开发的 Office 2000 系列软件中的一个桌面关系型数据库管理系统。与其他数据库管理系统相比，它具有以下特点：

### 1) 界面简单，数据共享性强

Access 2000 的操作界面、设计风格与 Office 2000 其他组件非常相似，并且能够实现数据共享。因此，对于熟悉 Office 其他组件的人来讲，使用 Access 就显得操作简便、入门容易。

### 2) 提供的数据处理对象丰富

Access 2000 数据库包括表(Table)、查询(Query)、窗体(Form)、报表(Report)、页(Page)、宏(Macro)及模块(Module)等 7 种操作对象。使用表对象可以实现创建或修改表结构、编辑和浏览表中的数据等操作；使用查询对象可以实现对表中的数据进行各种查询；使用窗体对象可以为数据输入、编辑、查询等提供专用的用户界面；使用报表对象可以设计在打印机上输出的报表；数据访问页是特殊的 Web 页，设计用于查看和操作来自 Internet 或 Intranet 的数据；使用宏对象可以将数据库中各种对象有机地组织起来，使 Access 自动执行某些任务；使用模块对象——亦即使用 VBA(Visual Basic for Application)代码编程，可完成各种复杂的操作任务。

### 3) 提供多种向导工具

Access 提供了各种功能强、使用方便的向导(Wizard)工具，初学者易于掌握。

### 4) 集成了 SQL(结构化查询语句)功能

可以用来创建各种复杂的查询。

### 5) 可以处理图像、声音、视频影像等多媒体数据

### 6) 支持因特网功能

Access 既可以接收使用因特网上传来的数据，也可以向网上发布数据。

## 三、建立数据库

### 1. 启动 Access

单击“开始”按钮，弹出“开始”菜单，将指针依次指向“程序(P)”“Microsoft Access”，再单击，即可启动 Access。启动后的界面如图 1-1 所示。



图 1-1

## 2. 建立数据库

建立数据库有两种方法：一种是在启动 Access 后选择“Microsoft Access”对话框中的命令建立数据库；另一种是在启动 Access 后，在“Microsoft Access”对话框关闭的情况下，单击“文件(F)”菜单中的“新建(N)”命令。

在“Microsoft Access”对话框中有三个选项(图 1-2)，分别是



图 1-2

(1) 空 Access 数据库(B)。用于建立一个空数据库文件。

(2) Access 数据库向导、数据页和项目(A)。此选项利用 Access 数据库向导建立数据库和表等对象。

(3) 打开已有文件(O)。用于打开已有的数据库文件。

**【例 1-1-1】** 利用上述第一个选项，建立一个名为 school 的空数据库文件。

方法一 操作步骤：

① 启动 Access 后,在“Microsoft Access”对话框中选择“空 Access 数据库(B)”选项,单击“确定”按钮。

② 显示如图 1-3 所示的“文件新建数据库”对话框,在“保存位置(I)”框中选择保存文件的文件夹。本例采用默认的“My Documents”文件夹。



图 1-3

③ 在“文件名(N)”框中输入“school”,单击“创建(C)”按钮。这样就在“My Documents”文件夹中建立了一个 school 数据库文件,文件名的扩展名默认为 mdb。

## 方法二 操作步骤:

① 在启动 Access 后,单击“文件(F)”菜单中的“新建(N)”命令,显示“新建”对话框,如图 1-4 所示。

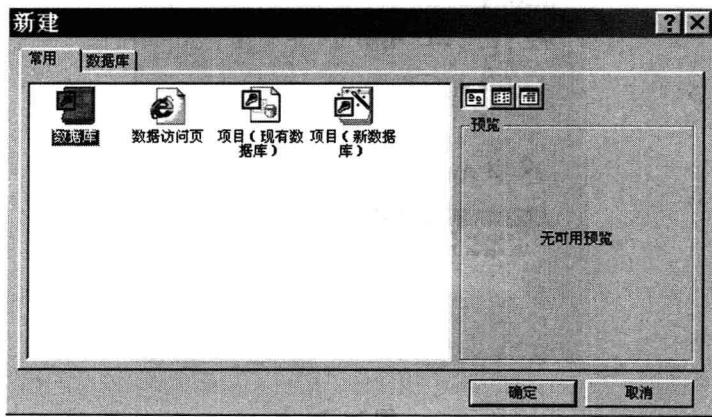


图 1-4

② 单击“常用”标签,再双击“数据库”图标,将显示如图 1-3 所示“文件新建数据库”对话框。

③ 在“文件新建数据库”对话框中的“保存位置(I)”框中选择保存文件的文件夹,再在“文件名(N)”框中输入数据库文件名,然后单击“创建(C)”按钮。

### 3. 关闭和打开数据库

#### 1) 关闭数据库

**【例 1-1-2】** 关闭上例中创建的 school 数据库。

创建了 school 数据库后, 屏幕显示如图 1-5 所示的“school: 数据库”窗口。单击“关闭”按钮, 就关闭了这个数据库窗口。

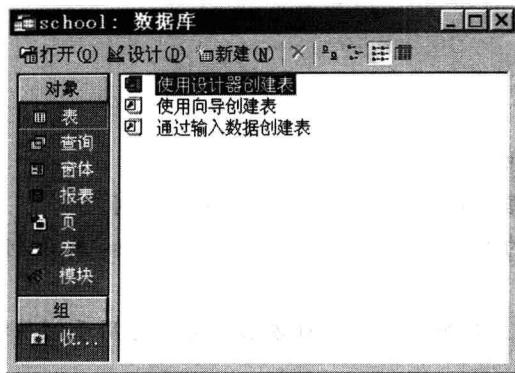


图 1-5

#### 2) 打开数据库

在启动 Access 后, 在如图 1-2 所示的“Microsoft Access”对话框中选择“打开已有文件(O)”, 并从列表框中选择需打开的数据库文件, 单击“确定”按钮。

也可以在启动 Access 后, 单击“文件(F)”菜单中的“打开(O)”命令, 打开数据库。

**【例 1-1-3】** 打开已关闭的 school 数据库。

操作步骤:

① 单击“文件(F)”菜单中的“打开(O)”命令, 显示“打开”对话框。

② 在“查找范围(I)”内选择存放 school 数据库的文件夹“My Documents”, 在文件列表框内单击“school”, 如图 1-6 所示。



图 1-6

③ 单击“打开(O)”按钮, 即可显示如图 1-5 所示数据库窗口。

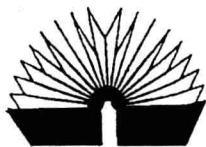
#### 4. 退出 Access

使用完毕后,单击“Microsoft Access”窗口右上角的“关闭”按钮,或单击“文件(F)”菜单中的“退出(X)”命令,均可退出 Access。



### 练习

1. 举例说明数据有哪些种类?
2. 说明数据库、数据库管理系统的含义及两者的区别。
3. 数据库中使用的数据模型有哪些种类? Access 属于何种类型的数据库管理系统?
4. 本节中介绍的建立数据库有哪几种方法? 分别适用于何种场合?



### 信息卡

#### 桌面数据库管理系统——Foxpro

Foxpro 是一种使用广泛的桌面关系型数据库管理系统。美国 Fox(狐狸)软件公司于 1986 年陆续推出的 Foxbase+数据库管理系统和 Foxpro 系列,大大促进了桌面数据库管理系统的应用和发展。1992 年 Fox 软件公司并入微软公司,于 1993 年推出了 Foxpro 2.5 for DOS、Foxpro 2.5 for Windows 3.X 等多平台 Foxpro 版本,随后又推出了部分支持面向对象程序设计的 Foxpro 2.6;1995 年、1996 年和 1998 年分别推出了真正支持面向对象程序设计的用于 Windows 95(或 NT)的 Visual Foxpro 3.0 和 Visual Foxpro 5.0,2001 年又发布了 Visual Foxpro 7.0。

## 第二节 创建数据表

在 Access 的数据库中,数据存放在表中供其他对象(如查询、窗体、报表等)使用。

### 一、建立表结构

#### 1. 表的概念

表是具有结构的、关于某个特定主题的数据集合。关系型数据模型把复杂的数据结构看成一张或多张二维表格,一张二维表描述了一个关系。表 1-1 所示为某校部分同学的学籍表。

表 1-1

学号	姓名	性别(男)	出生日期	年级	班级	联系电话	照片
200101001	陈文章	男	1983-10-21	高一	01	3364586	
200101002	张强	男	1983-8-15	高一	01	3378921	
200101003	李芬	女	1984-1-12	高一	01	8864082	
200101004	陆洋	男	1983-9-22	高一	01	6364513	
200101005	姚舒	女	1983-11-28	高一	01	4538729	
200102001	吴燕	女	1984-4-3	高一	02	8103247	
200102002	曹斌	男	1984-2-16	高一	02	4486765	
200102003	宋令文	男	1984-7-9	高一	02	3280618	
200102004	杨华	女	1984-3-11	高一	02	6680043	
200103001	赵琳	女	1984-4-9	高一	03	8848061	
200103002	王逸	男	1984-5-5	高一	03	4434213	
200103003	顾彬	男	1984-1-30	高一	03	6668542	

表中的每一行称为一个记录(Record)；每一列称为一个字段(Field)；每一个字段都有一个取值范围，称为字段值；每一列的标题称为字段名(Field name)；能惟一标识表中每一条记录的字段称为主关键字(Primary key)，如学籍表中的“学号”字段。

每个表必须具备下列基本性质：

- (1) 任意两个记录不能完全相同，即没有重复的记录。
- (2) 可以任意交换两个记录的次序。
- (3) 可以任意交换两列的次序，但必须把字段名连同字段值一起交换。
- (4) 每一列中的字段值必须是同类型的数据，且每个字段必须是最基本的、不可分割的数据项，即表中不允许再有表。

## 2. 建立表结构

要建立一张数据表，必须先建立表的结构。建立表结构主要包括确定表中所有字段的字段名、字段数据类型、字段属性和表的主关键字段。如未确定主关键字段，Access将提示为表建立一个叫做ID的字段作为主关键字，并采用“自动编号”数据类型。

### 1) 字段数据类型

在确定了表中字段的字段名后，必须要确定字段的数据类型(Data type)。在 Access 中，字段的数据类型有 10 种，表 1-2 列出了其中常用的 8 种。

表 1-2

数据类型	存储数据	字段大小 (长 度)	说 明
文本	文本或文本与数字的组合	最多 255 个字符	存储有确定长度的数据集
备注	长文本及数字，例如备注或说明	最多 64 000 个字符	存储无确定长度的数据集
数字	数值数据	1、2、4 或 8 个字节	存储可进行计算的数值
日期/时间	日期和时间	8 个字节	存储日期和时间

续 表

数据类型	存储数据	字段大小 (长 度)	说 明
货 币	货币值	8个字节	存储有货币格式的数值
自动编号	记录顺序号	4个字节	添加记录时自动插入的惟一顺序号
是/否	逻辑值	1位	存储如“是/否”的逻辑值
OLE 对象	文档、电子表格、图像、声音等	最大可为 1 GB	存储多媒体数据

## 2) 字段属性

**字段属性**(Field Property)包括字段大小、小数位数(数字型数据)、标题、有效性规则、有效性文本等。在建立表结构中常需设置的字段属性及含义如表 1-3 所示。

表 1-3

属 性	相 关 数 �据 类 型	说 明
字段大小	文本、数字	文本为最大字串长度,数字与位、整型、长整型等有关
新 值	自动编号	产生编号的方法:增量或随机
显示格式	除 OLE 外	包括所有预定义的及自定义的显示格式
输入掩码	文本、数字、日期/时间	用字符规定的数据格式
小 数 点	数字、货币	小数点的位数
标 题	所有类型	数据表、窗体及报表等中用来代替字段名的文本
默 认 值	除 OLE、自动编号之外	增加记录时自动输入的值
有效 性 规 则	除自动编号之外	字段数据输入时的有效性条件
有效 性 文 本	除自动编号之外	当输入数据不符合有效性规则时显示的消息
必 填 字 段	除自动编号之外	字段是否必须输入
允 许 为 空	文本、备注、超级链接	是否允许为空值
索 引	除备注、OLE、超级链接之外	是否在字段上建立索引

一般情况下,在表结构中的字段名、数据类型及字段大小(文本、数字型字段)必须人工确定,其他属性则可选。

## 3. 在设计视图中建立表结构

表的结构可以在**数据表视图**(Datasheet view)方式下建立,也可在**设计视图**(Design view)中建立,下面主要介绍利用表的设计视图建立表结构。

**【例 1-2-1】** 建立如表 1-1 所示的某校部分同学学籍表的表结构。

要建立的表结构如表 1-4 所示(其中,XH 字段为主关键字段)。

表 1-4

字段名	数据类型	字段大小	标题	默认值	有效性规则	有效性文本	必填字段
XH	文本	9	学号				是
XM	文本	8	姓名				是
XB	是/否		性别(男)	True			是
CSRQ	日期/时间		出生日期				是
NJ	文本	4	年级				是
BJ	文本	2	班级		>'00'	班级输入错误，请重输！	是
TEL	文本	7	联系电话				
ZP	OLE对象		照片				

操作步骤：

- ① 在图 1-5 所示的“school:数据库”窗口中单击“表”对象按钮，然后双击“使用设计器创建表”，显示“表 1: 表”设计窗口，如图 1-7 所示。

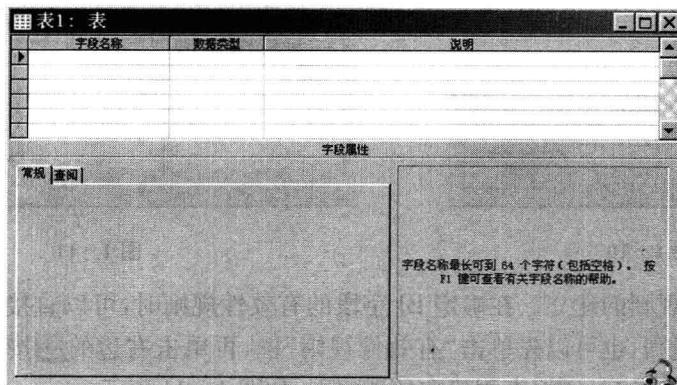


图 1-7

- ② 在第一行“字段名称”列中输入“XH”;在第一行的“数据类型”列中单击,右边出现一个下拉按钮,单击该按钮弹出选择数据类型的下拉列表,选择“文本”类型;在“字段属性”框中单击“常规”标签,在第一行“字段大小”框中输入“9”;在“输入法模式”框中单击,右边出现一个下拉按钮,单击该按钮,在弹出的列表中选择“输入法关闭”;在“标题”框中输入“学号”;在“必填字段”框中选择“是”。

③ 利用上述方法输入其他字段的名称、数据类型和属性。

- ④ 定义主关键字段。在“XH”字段名称上右击,在快捷菜单中选择“主键(K)”命令,如图 1-8 所示,将“XH”字段定义成主关键字段。定义了主关键字段后,以后录入的记录将自动按照主关键字段值从小到大排列。完成后的表结构如图 1-9 所示。

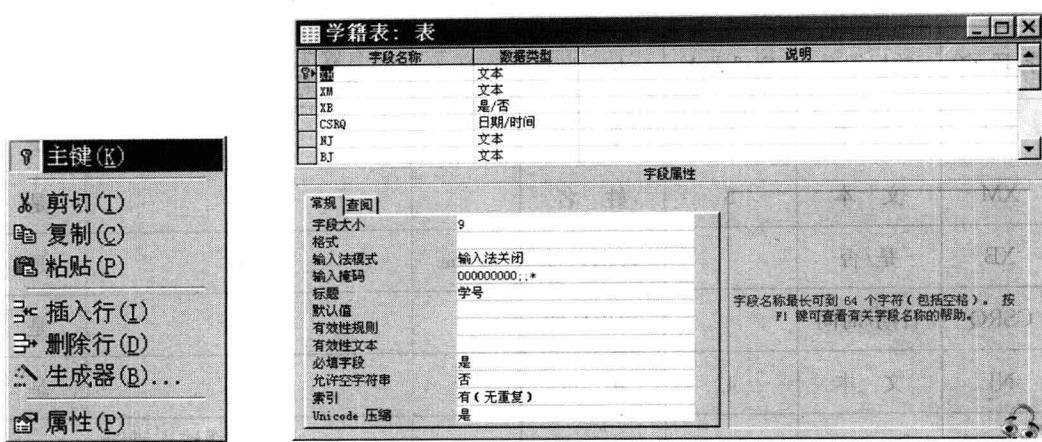


图 1-8

图 1-9

⑤ 单击工具栏中的“保存”按钮(或单击“文件(F)”菜单中的“保存(S)”命令),出现“另存为”对话框,如图 1-10 所示。在“表名称(N)”框内输入“学籍表”,然后单击“确定”按钮。这样就在 school 数据库中建立了一个名为“学籍表”的新表。

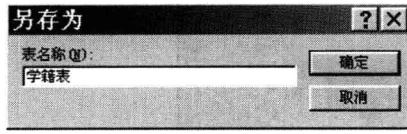


图 1-10

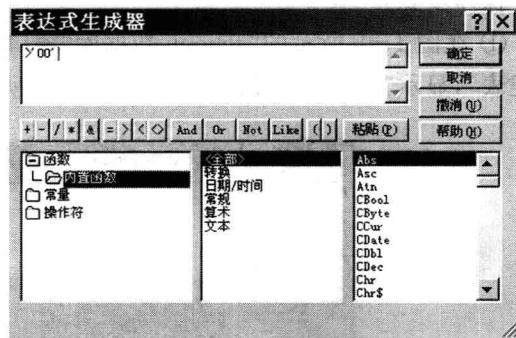


图 1-11

说明:有效性规则的建立。在确定 BJ 字段的有效性规则时,可以直接在“有效性规则”框中输入有效性规则,也可以先单击“有效性规则”框,再单击右边的...按钮,弹出“表达式生成器”对话框来创建有效性规则,如图 1-11 所示。

“表达式生成器”对话框分为三个部分:上方是一个表达式框;中部是常用运算符按钮,单击某个运算符按钮,将在表达式框中插入相应的运算符;下方是用于创建表达式的元素,可将选中的元素粘贴到表达式框中。

常用运算符及作用见表 1-5。

表 1-5

运 算 符	作 用
&	连接字符串
>	大 于
<	小 于

运 算 符	作 用
<>	不 等 于
And	逻 辑 与
Or	逻 辑 或
Not	逻 辑 非
Between	检查数据的范围是否在两个值之间(两个比较值用 And 分隔)

【例 1-2-2】 常用运算符用法举例。

有效 性 规则 设置	有效 性 文本 设置
<>0	请输入一个非零值。
0 Or >100	值必须为 0 或大于 100。
<# 1/1/96 #	输入一个 1996 年之前的日期。
>= # 1/1/97 # And < # 1/1/98 #	日期必须是在 1997 年内。
>= 10 And <= 100	只允许输入从 10 到 100 之间的数值(包括 10 和 100)
Between 0 And 100	只允许输入从 0 到 100 之间的数值

注意: 在 Access 的表达式中, 日期值须用“#”括起。

#### 4. 打开和关闭表

##### 1) 打开表

在 Access 中, 打开表有数据表视图和设计视图两种方式。数据表视图方式适宜于输入、编辑数据记录; 设计视图方式适宜于建立和修改表的结构。

##### 2) 关闭表

单击表窗口右上角的“关闭窗口”按钮, 即可关闭已打开的数据表。

【例 1-2-3】 以设计视图方式打开“学籍表”, 然后关闭。

操作步骤:

- ① 在“school: 数据库”窗口中单击“表”对象按钮。
- ② 先单击数据表“学籍表”, 再单击“设计(D)”按钮, 就以设计视图方式打开了“学籍表”。
- ③ 单击表窗口右上角的“关闭”按钮, 关闭“学籍表”。

【例 1-2-4】 以数据表视图方式打开“学籍表”, 然后关闭。

操作步骤:

- ① 在“school: 数据库”窗口中单击“表”对象按钮。
- ② 先单击数据表“学籍表”, 再单击“打开(O)”按钮, 就以数据表视图方式打开了“学籍表”。
- ③ 单击表窗口右上角的“关闭”按钮, 关闭“学籍表”。

#### 5. 修改表结构

表结构建立后, 根据需要可对其进行修改。对表结构的修改, 需要以设计视图方式打开表, 然后进行插入字段、删除字段、修改字段和重新定义主关键字等操作。

##### 1) 插入字段