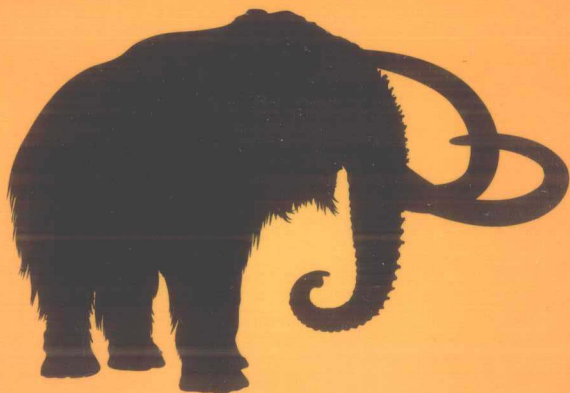


程序员
掌中宝

易携带、双目录、示例多
学、练、用一本就够

GO!



Visual Basic 全能速查宝典

明日科技 李银龙 陈丹丹◎编著

384个条目，606个示例，Visual Basic编程随时查
可按函数、语句、控件的功能查询
可按首字母顺序查询

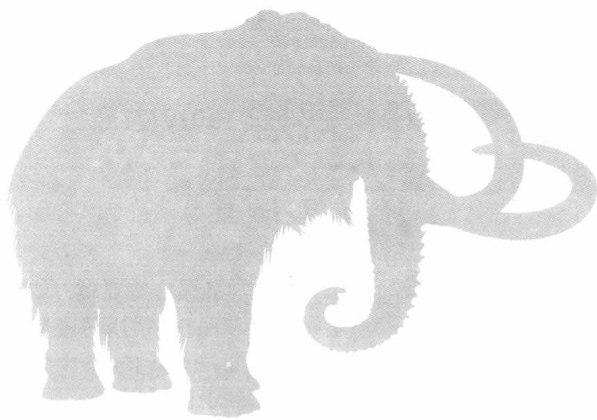
 人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

93

TP312BA
L313



郑州大学 *04010784791**



Visual Basic 全能速查宝典

明日科技 李银龙 陈丹丹◎编著



TP312BA
L313

人民邮电出版社
北京

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic全能速查宝典 / 李银龙, 陈丹丹编著

— 北京: 人民邮电出版社, 2012. 4

ISBN 978-7-115-27521-9

I. ①V… II. ①李… ②陈… III. ①BASIC语言—程序设计 IV. ①TP312

中国版本图书馆CIP数据核字(2012)第019777号

内 容 提 要

编程的最基本要素是函数、语句、控件, 掌握这些要素, 就掌握了解决实际问题的一般方法。本书详细地介绍了 Visual Basic 中常用的函数、语句、控件及控件的属性、方法和事件。全书精选了 390 个 Visual Basic 中常用的函数、语句和控件, 每一个知识点都配有具体的示例, 便于读者理解。

本书所讲的知识点按照功能和字母进行排序, 读者既可以按照功能顺序查找, 又可以按照字母顺序学习。

本书不仅适合 Visual Basic 程序设计初学者, 也可作为中、高级程序开发人员的参考手册。

Visual Basic 全能速查宝典

-
- ◆ 编 著 明日科技 李银龙 陈丹丹
责任编辑 蒋 佳
 - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市蒙文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
北京艺辉印刷有限公司印刷
 - ◆ 开本: 880×1230 1/32
印张: 24.25
字数: 844 千字 2012 年 4 月第 1 版
印数: 1-3 000 册 2012 年 4 月北京第 1 次印刷

ISBN 978-7-115-27521-9

定价: 59.00 元

读者服务热线: (010)67132692 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

前 言

随着现代科学技术及电子计算机的飞速发展，计算机技术已经深入到社会生产、生活的各个领域，计算机应用技术也得到了空前的发展。Visual Basic (VB) 一直是计算机领域最有效的开发工具之一，同时也是拥有最广泛使用者的开发工具。

编程的最基本要素是函数、语句、控件，掌握这些要素，就掌握了解决实际问题的一般方法。我们相信对于 Visual Basic 程序开发人员来说，VB 速查手册是必需的，因此笔者编写了这本书，希望能真正帮助 Visual Basic 程序开发人员解决易查、易学、易用的问题，并为您成为程序开发高手打下坚实的基础。

本书特点

示例丰富

通过例子学习是最好的学习方式，本书每个知识点都对应有相关示例。便于读者快速掌握知识点。

贴近实际

本书对一些重点的属性、方法、类及技术进行讲解时，都提供了典型示例，以便让读者掌握其实际应用。

查找方便

本书可按两种方式进行查询，一是按照函数、语句、控件的功能查询，二是按照首字母顺序查询，方便用户的使用和查找。

本书内容

本书分为 3 个部分，共 49 章。具体安排如下。

第 1 部分 第 1 章~第 16 章。讲解 Visual Basic 函数相关的知识，包括数学计算类函数、财务函数、日期时间类函数、字符串处理函数、格式化函数、文件处理类函数、程序语法类函数、对话框类函数、随机类函数、图形图像处理类函数、进制与字符转换类函数、颜色处理类函数、判断类函数、系统控制类函数、异常处理类函数和其他的一些相关函数。

第 2 部分 第 17 章~第 26 章。讲解 Visual Basic 语句相关的知识，包括声明、设置语句，加载/卸载类，控制结构类语句，数组相关类语句，字符串处理类语句，日期时间类语句，文件处理类语句，错误处理类语句，注册表相关语句和其他语句。

第3部分 第27章~第49章。讲解 Visual Basic 控件相关的知识,包括通用属性,通用方法,通用事件,基础控件,文本编辑类控件,列表、视图类控件,选择类控件,工具栏、状态栏,滚动条类控件,图形图像类控件,对话框控件,进度条类控件,时间、日期类控件,框架类控件,数据连接控件,数据显示类控件,网格类控件,图表类控件,文件类控件,多媒体控件,网络通信类控件,Internet 类控件和其他控件。

读者对象

- 初学编程的自学者
- 大中专院校的老师和学生
- 初中级程序开发人员
- 参加实习的菜鸟程序员
- 编程爱好者
- 相关培训机构的老师和学员
- 程序测试及维护人员

本书服务

如果您在使用本书时遇到什么困难或疑惑,可以联系我们,我们将在5个工作日内给您提供解答。我们的服务方式如下:

服务网站: www.mingribook.com

服务QQ: 100310286 100310063

服务信箱: mingrisoft@mingrisoft.com

服务电话: 0431-84978981/84978982

致读者

本书由 Visual Basic 程序开发团队策划并组织编写,主要编写人员有李银龙、陈丹丹、王国辉、李伟等,在编写本书的过程中,我们以科学、严谨的态度,力求精益求精,但错误、疏漏之处在所难免,敬请广大读者批评指正。

编 者

2012年1月

目 录

第 1 部分 函数

第 1 章 数学计算类函数	2
1.1 Abs 函数——求绝对值	2
1.2 Atn 函数——求一个数的反正切值	3
1.3 Cos 函数——求一个角的余弦值	4
1.4 Exp 函数——求 e 的某次幂	6
1.5 Fix 函数——返回一个数的整数部分	7
1.6 Int 函数——返回一个数的整数部分	7
1.7 Log 函数——求一个数的自然对数值	8
1.8 Round 函数——求四舍五入值	9
1.9 Sgn 函数——返回一个数的正负号	10
1.10 Sin 函数——求一个角的正弦值	11
1.11 Sqr 函数——求一个数的平方根	16
1.12 Tan 函数——求一个角的正切值	18
第 2 章 财务函数	19
2.1 Ddb 函数——计算资产折旧值	19
2.2 FV 函数——计算投资的未来值	20
2.3 IPmt 函数——计算利息值	21
2.4 IRR 函数——计算现金流的内部利率	22
2.5 MIRR 函数——求修改过的现金流内部利率	23
2.6 NPer 函数——求总期数	24
2.7 NPV 函数——求投资净现值	25
2.8 Pmt 函数——求年金支付额	27
2.9 PPmt 函数——求本金偿付额	28
2.10 PV 函数——求年金现值	29
2.11 Rate 函数——求年金利率	30
2.12 SLN 函数——求一项资产的直线折旧	31

2.13 SYD 函数——求某一期固定资产折旧额	33
第 3 章 日期时间类函数	35
3.1 DATE 函数——返回系统日期	35
3.2 DateAdd 函数——计算一段间隔的日期	35
3.3 DateDiff 函数——求两个日期间隔数目	36
3.4 DatePart 函数——获得给定日期的指定部分	38
3.5 DateSerial 函数——求一定间隔的日期值	41
3.6 DateValue 函数——返回一个日期类型的值	42
3.7 Day 函数——表示一个月中的某一日	43
3.8 Hour 函数——求一天中某小时数	44
3.9 IsDate 函数——指出表达式是否可以转换成日期	44
3.10 Minute 函数——表示一个小时的某分钟	45
3.11 Month 函数——表示某一年中的某月	45
3.12 MonthName 函数——返回表示月份的字符串	46
3.13 Now 函数——返回系统日期与时间	46
3.14 Second 函数——返回某一秒的值	47
3.15 Time 函数——当前系统时间值	47
3.16 Timer 函数——返回从午夜到当前时间经过的秒数	47
3.17 TimeSerial 函数——返回一个时间值	48
3.18 TimeValue 函数——返回一个时间值	50
3.19 Weekday 函数——将日期转换为星期几	51
3.20 WeekdayName 函数——返回一星期中的某天	52
3.21 Year 函数——表示年份	53
第 4 章 字符串处理函数	54
4.1 Array 函数——创建一个数组	54
4.2 Filter 函数——返回包含指定字符串的数组子集	54
4.3 Instr 函数——指定一个字符串在另一个字符串中最先出现的位置	55
4.4 InStrRev 函数——返回一字符串从另一字符串右侧开始第一次出现位置	57
4.5 Join 函数——连接字符串	58
4.6 LCase 函数——将字符串转换为小写	59

4.7	Left 函数——返回字符串从左边算起指定位置字符	60
4.8	Len 函数——返回字符串长度	61
4.9	LTrim 函数——去掉字符串前导空格	61
4.10	Mid 函数——返回字符串指定位置开始指定数量的字符	62
4.11	Replace 函数——替换子字符串	62
4.12	Right 函数——从字符串右边取出指定数量的字符	64
4.13	RTrim 函数——去掉字符串尾部空格	64
4.14	Space 函数——返回指定空格数的字符串	65
4.15	Split 函数——将一个字符串分解为数组	65
4.16	StrComp 函数——比较字符串	66
4.17	StrConv 函数——将字符串转换为指定格式	68
4.18	String 函数——生成字符串	69
4.19	StrReverse 函数——将字符串倒序	70
4.20	Trim 函数——去掉字符串开头和尾部空格	71
4.21	UCase 函数——将字符转换为大写	71
第 5 章 格式化函数		73
5.1	Format 函数——格式化字符串	73
5.2	FormatDateTime 函数——返回日期或时间格式表达式	75
5.3	FormatCurrency 函数——返回货币值格式表达式	76
5.4	FormatNumber 函数——返回数字格式表达式	77
5.5	FormatPercent 函数——返回百分比格式表达式	78
第 6 章 文件处理类函数		80
6.1	Dir 函数——返回路径名	80
6.2	EOF 函数——判断是否读到文件末尾	81
6.3	FileAttr 函数——返回打开文件的文件方式	82
6.4	FileDateTime 函数——返回文件创建或最后修改日期	83
6.5	FileLen 函数——返回一个文件长度	83
6.6	FreeFile 函数——返回下一个要打开的文件号	84
6.7	GetAttr 函数——返回文件、目录或文件夹属性	84
6.8	GetObject 函数——返回文件中 ActiveX 对象的应用	85
6.9	Input 函数——读取文件中字符	86

6.10	Loc 函数——指定当前读写位置	87
6.11	LOF 函数——表示用 Open 语句打开的文件大小	89
6.12	Seek 函数——设置下一个读写操作位置	89
6.13	Spc 函数——使用空格对输出进行定位	90
6.14	Tab 函数——使用制表位对输出进行定位	91
第 7 章 程序语法类函数		94
7.1	IIF 函数——根据判断返回一个结果	94
7.2	Switch 函数——返回表达式列表中最先为 True 的表达式值	94
7.3	Shell 函数——执行一个可执行文件	95
第 8 章 对话框类函数		97
8.1	Filter 函数——返回包含基于指定筛选条件的字符串数组	97
8.2	InputBox 函数——弹出输入对话框	98
8.3	MsgBox 函数——弹出消息对话框	99
第 9 章 随机类函数		104
9.1	Randomize 语句——初始化随机数生成器	104
9.2	Rnd 函数——产生一个 0~1 的随机数	104
第 10 章 图形图像处理类函数		107
10.1	LoadPicture 函数——加载图片	107
10.2	LoadResPicture 函数——从资源文件加载图片	108
第 11 章 进制与字符转换类函数		110
11.1	Asc 函数——返回字符串中首字母字符代码	110
11.2	AscB 函数——返回字符串首字母字节的字符代码	110
11.3	AscW 函数——返回字符代码	110
11.4	CBool 函数——将表达式强制转换为布尔型	111
11.5	CByte 函数——将表达式强制转换为字节型	111
11.6	CCur 函数——将表达式强制转换为货币型	112
11.7	CDate 函数——将表达式强制转换为日期型	112
11.8	CDbl 函数——将表达式强制转换为双精度型	113

11.9	CDec 函数——将表达式转换成某种特定数据类型	113
11.10	Chr 函数——将字符编码转换为字符	114
11.11	ChrB 函数——单字节转换字符编码	114
11.12	ChrW 函数——将字符编码转换为字符	115
11.13	CInt 函数——将表达式强制转换为整型	115
11.14	CLng 函数——将表达式强制转换为长整型	116
11.15	CSng 函数——将表达式强制转换为单精度型	116
11.16	CStr 函数——将表达式强制转换为字符型	117
11.17	CVar 函数——将表达式强制转换为变体型	117
11.18	Hex 函数——返回某数值的十六进制值	118
11.19	Oct 函数——返回某数的八进制值	118
11.20	Str 函数——将表达式转换为字符串	119
11.21	Val 函数——将表达式转换为数值型	119
第 12 章 颜色处理类函数		121
12.1	RGB 函数——返回一个颜色值	121
12.2	QBColor 函数——返回一个颜色值	121
第 13 章 判断类函数		123
13.1	IsArray 函数——检验某变量是否是数组	123
13.2	IsEmpty 函数——指出变量是否已经初始化	123
13.3	IsMissing 函数——指出参数是否已经传递给过程	124
13.4	IsNull 函数——指出表达式是否为空	124
13.5	IsNumeric 函数——指出表达式是否为数值	125
13.6	IsObject 函数——指出标识符是否表示对象变量	127
13.7	VarType 函数——指出变量的子类型	127
第 14 章 系统控制类函数		130
14.1	Choose 函数——从参数列表中选择并返回一个数值	130
14.2	Command 函数——获得命令行参数	130
14.3	CreateObject 函数——创建并返回一个对 ActiveX 对象的引用	131
14.4	CurDir 函数——返回当前路径	131
14.5	DoEvents 函数——转让控制权	132

14.6	Environ 函数——获取环境变量	133
14.7	GetAllSettings 函数——返回注册表项设置值	134
14.8	GetAutoServerSettings 函数——返回关于 ActiveX 部件的注册状态的信息	134
14.9	GetSettings 函数——返回注册表项设置值	135
第 15 章 异常处理类函数		136
15.1	CVErr 函数——返回指定错误号	136
15.2	Error 函数——返回已知错误号的错误信息	136
15.3	IsError 函数——判断表达式是否为一个错误值	137
第 16 章 其他的一些相关函数		139
16.1	LBound 函数——获取数组最小下标	139
16.2	LoadResData 函数——获取资源文件中数据	139
16.3	LoadResString 函数——从资源文件中装载字符串	142
16.4	TypeName 函数——返回有关变量信息	143
16.5	UBound 函数——返回数组最大下标	143
第 2 部分 语句		
第 17 章 声明、设置语句		146
17.1	Const 语句——声明常数	146
17.2	Declare 语句——DLL 外部过程引用	147
17.3	Deftype 语句——设置默认数据类型	150
17.4	Dim 语句——声明变量	152
17.5	Enum 语句——定义枚举	153
17.6	Event 语句——定义事件	154
17.7	Function 语句——声明自定义函数	155
17.8	Get 语句——获取文件内容并保存于变量	157
17.9	Let 语句——赋值语句	158
17.10	OptionCompare 语句——指定字符串默认比较方法	158
17.11	Option Explicit 语句——强制显式声明	160
17.12	Option Private 语句——防止在模块所属的工程外引用该模块	161
17.13	Private 语句——声明私有变量	161
17.14	Property Get 语句——属性获取过程	162

17.15	Property Let 语句——属性设置过程	163
17.16	Property Set 语句——对象属性设置过程	164
17.17	Public 语句——声明公用变量	165
17.18	Put 语句——数据写入磁盘文件	167
17.19	RaiseEvent 语句——引发事件	168
17.20	Static 语句——声明静态变量	170
17.21	Type 语句——声明自定义类型	171
第 18 章 加载/卸载类		172
18.1	Load 语句——加载语句	172
18.2	Lock、Unlock 语句——记录锁定或解锁	172
18.3	Unload 语句——卸载语句	173
第 19 章 控制结构类语句		174
19.1	Call 语句——过程调用	174
19.2	Do...Loop 语句——Do 循环	175
19.3	Do...Loop 循环——前测型 Do 循环	176
19.4	Do...Loop 循环——后测型 Do 循环	177
19.5	End 语句——结束语句	178
19.6	Exit 语句——退出语句	179
19.7	For...Next 语句——For 循环	180
19.8	For Each...Next 语句——For Each 循环	182
19.9	GoSub...Return 语句——条件跳转	184
19.10	GoTo 语句——无条件跳转	185
19.11	If...Then...Else 语句——If 判断语句	185
19.12	Implements 语句——调用接口	186
19.13	Rem 语句——注释语句	187
19.14	Select Case 语句——选择语句	187
19.15	Stop 语句——暂停语句	188
19.16	Sub 语句——过程声明	189
19.17	While...Wend 语句——While 循环语句	190
19.18	With 语句——复用语句	191

第 20 章 数组相关类语句	192
20.1 Erase 语句——初始化数组元素	192
20.2 Option Base 语句——设置默认下标下界	192
20.3 ReDim 语句——动态数组声明	193
第 21 章 字符串处理类语句	194
21.1 LSet 语句——字符串左对齐或复制自定义类型变量	194
21.2 Mid 语句——替换指定数量字符串	194
21.3 RSet 语句——字符串右对齐	195
第 22 章 日期时间类语句	196
22.1 Date 语句——设置系统日期	196
22.2 Time 语句——设置系统时间	196
第 23 章 文件处理类语句	197
23.1 ChDir 语句——更改当前目录或文件夹	197
23.2 ChDrive 语句——更改当前驱动器	197
23.3 Close 语句——关闭 I/O 文件	198
23.4 FileCopy 语句——文件复制	199
23.5 Input #语句——顺序文件读取	199
23.6 Kill 语句——文件删除	200
23.7 Line Input #语句——文件逐行读取	200
23.8 Mkdir 语句——创建文件夹	201
23.9 Name 语句——重命名语句	201
23.10 Open 语句——打开文件	202
23.11 Print #语句——数据写入顺序文件	203
23.12 Reset 语句——关闭所有打开的磁盘文件	205
23.13 Rmdir 语句——删除文件夹	205
23.14 Seek 语句——指定打开文件的当前/读写位置	205
23.15 SetAttr 语句——设置文件属性	207
23.16 Width #语句——指定文件输出行宽度	208
23.17 Write #语句——将数据写入顺序文件	208
第 24 章 错误处理类语句	209

24.1	Error 语句——根据错误号获取错误信息	209
24.2	On...GoSub 语句——条件调用子程序	209
24.3	On...GoTo 语句——跳转语句	210
24.4	On Error 语句——错误处理	211
24.5	On Error GoTo 0 语句——禁止错误处理	211
24.6	On Error GoTo 语句——遇错跳转	212
24.7	On Error Resume Next 语句——忽略错误	212
24.8	Resume 语句——在错误处理程序结束后恢复原有的运行	213
第 25 章 注册表相关语句		215
25.1	DeleteSetting 语句——删除注册表项设置	215
25.2	SaveSetting 语句——保存注册表项设置	215
第 26 章 其他语句		217
26.1	AppActivate 语句——激活程序窗口	217
26.2	Beep 语句——扬声器发声	218
26.3	SavePicture 语句——保存位图	218
26.4	SendKeys 语句——发送键盘消息到活动窗口	219
26.5	Set 语句——对象赋值语句	219
第 3 部分 控件		
第 27 章 通用属性		222
27.1	Alignment 属性——指定对齐方式	222
27.2	Align 属性——指定显示位置	223
27.3	BackColor 属性——设置背景颜色	224
27.4	BackStyle 属性——背景风格	225
27.5	BorderStyle 属性——边框风格	226
27.6	BorderWidth 属性——指定边框宽度	228
27.7	Caption 属性——设置窗体或控件标题	228
27.8	CausesValidation 属性——确定正在获得焦点的第二个控件上 Validate 事件是否将发生	229
27.9	Container 属性——设置控件容器	230
27.10	Count 属性——集合中对象的数目	231
27.11	DataBindings 属性——返回 DataBindings 集合对象	232

27.12	DataChanged 属性——指定显示在被绑定的数据感知控件中的值是否改变	232
27.13	DataField 属性——指定 Data 控件所建立的记录集中的一个字段名称	234
27.14	DataFormat 属性——指定数据格式	235
27.15	DataMember 属性——从数据供应程序提供的几个数据成员中返回或设置一个特定的数据成员	237
27.16	DataSource 属性——指定数据感知控件所连接 Data 控件名称	237
27.17	DisabledPicture 属性——指定控件无效时显示的图片	238
27.18	DownPicture 属性——指定控件按下时显示的图片	239
27.19	DragIcon 属性——设置拖放指针	240
27.20	DragMode 属性——指定拖动方式	241
27.21	DrawMode 属性——决定图形方法的输出外观或者 Shape 控件的外观	242
27.22	Enabled 属性——设置控件或窗体是否可用	242
27.23	FillColor 属性——填充颜色	243
27.24	FillStyle 属性——填充风格	244
27.25	Font 属性——设置字体对象	245
27.26	FontBold 属性——是否为粗体	246
27.27	FontItalic 属性——是否为斜体	246
27.28	FontStrikethru 属性——按 Strikethru 格式返回或设置字体样式	247
27.29	FontUnderline 属性——是否带有下划线	248
27.30	FontName 属性——字体名称	248
27.31	FontSize 属性——字体大小	249
27.32	ForeColor 属性——文字前景色	250
27.33	Height 属性——高度	251
27.34	HelpContextID 属性——帮助上下文编号	251
27.35	hWnd 属性——句柄	252
27.36	ImageList 属性——选择相关的 ImageList 控件	253
27.37	Index 属性——控件数组元素索引	254
27.38	IntegralHeight 属性——指示控件是否显示部分项目	255
27.39	Item 属性——选择集合元素	256
27.40	Left 属性——左边距离	257

27.41	ListCount 属性——返回控件的列表部分项目的个数	258
27.42	List 属性——返回或设置控件的列表部分的项目	259
27.43	Locked 属性——锁定控件	259
27.44	Max 属性——返回或设置最大值	260
27.45	MouseIcon 属性——返回或设置自定义的鼠标图标	261
27.46	Min 属性——返回或设置最小值	262
27.47	MousePointer 属性——鼠标指针类型	262
27.48	Name 属性——名称属性	264
27.49	Object 属性——对象属性	264
27.50	OLEDragMode 属性——返回或设置是由部件还是由程序员来处理 OLE 拖放操作	265
27.51	OLEDropMode 属性——返回或设置目标部件如何处理拖放操作	266
27.52	Parent 属性——返回包含控件或其他对象或者集合的窗体、对象、集合	267
27.53	Picture 属性——返回或设置控件中要显示的图片	267
27.54	RightToLeft 属性——指定双向系统上的文本的显示方向和控件的可见外观	268
27.55	ScaleHeight 属性——对象内部高度	270
27.56	ScaleWidth 属性——对象内部宽度	271
27.57	ScaleLeft 属性——对象内部左边位置	272
27.58	ScaleTop 属性——对象内部顶端位置	273
27.59	ScaleMode 属性——对象内部坐标度量单位	273
27.60	SelLength 属性——选择字符串的长度	275
27.61	SelStart 属性——选择字符串的起点	276
27.62	SelText 属性——选择字符串的内容	277
27.63	ShowTips 属性——决定是否对对象显示工具提示 (ActiveX 控件)	277
27.64	TabIndex 属性——对象的 Tab 键次序	278
27.65	TabStop 属性——指示是否能够使用 Tab 键获取焦点	279
27.66	Tag 属性——存储程序中需要的额外数据	280
27.67	Text 属性——ImageCombo 控件中的文本	282
27.68	ToolTipText 属性——工具提示	282
27.69	Top 属性——顶端距离	283

27.70	TopIndex 属性——指定顶部数据项	283
27.71	Value 属性——返回或设置对象的值	284
27.72	Visible 属性——是否可见	284
27.73	WhatsThisHelpID 属性——指定“这是什么”	285
27.74	Width 属性——宽度	286
第 28 章 通用方法		287
28.1	Drag 方法——开始、结束或取消拖动操作	287
28.2	Move 方法——窗体或控件移动	288
28.3	OLEDrag 方法——引起部件初始化 OLE 拖放操作	290
28.4	Refresh 方法——强制重绘窗体或控件	290
28.5	SetFocus 方法——焦点移至指定的控件或窗体	290
28.6	ShowWhatsThis 方法——弹出式“这是什么”窗口	291
28.7	ZOrder 方法——指定前端或后端顺序	292
第 29 章 通用事件		293
29.1	Change 事件——内容改变事件	293
29.2	Click 事件——单击事件	293
29.3	DbClick 事件——双击事件	295
29.4	DragDrop 事件——拖放事件	295
29.5	DragOver 事件——拖曳悬停事件	297
29.6	GotFocus 事件——获取焦点事件	298
29.7	KeyDown 事件——按下键事件	299
29.8	KeyPress 事件——按下和松开键事件	300
29.9	KeyUp 事件——松开键事件	302
29.10	LostFocus 事件——失去焦点事件	303
29.11	MouseDown 事件——鼠标按键按下事件	304
29.12	MouseMove 事件——鼠标移动事件	306
29.13	MouseUp 事件——释放鼠标按键事件	308
29.14	OLECompleteDrag 事件——源控件拖放到目标控件时发生的事件	311
29.15	OLEDragDrop 事件——源控件决定操作发生事件	311
29.16	OLEDragOver 事件——当一个控件在另一个控件上拖动的事件	312