

DIANNAO
电脑小百科

电脑操作好助手
常备手边不求人

Xiaobaike

电脑小百科系列是汇集电脑操作与应用的精华编写而成，力求反映电脑最新技术、紧扣当前技能热点，全面涵盖电脑的操作与应用，是电脑操作人员的万用百科手册。

强调实践操作 突出技能训练



CD-ROM

光盘+手册

精华读本

网页 设计制作

怡丹科技工作室 编

无需基础 零起点!

内容全面
图解教学
检索方便

 **清华同方**
光盘电子出版社 出版

QINGHUA TONGFANG
GANGPAN DIANZI CHUBANSHE

《电脑小百科》精华读本

电脑小百科系列是汇集电脑操作与应用的精华编写而成，力求反映电脑最新技术、紧扣当前技能热点，全面涵盖电脑的操作与应用，是电脑操作人员的万用百科手册。

- 内容全面** 收录了电脑应用中出现的各种问题，即查即用，无师自通。
- 技术领先** 力求反映电脑最新技术、操作技巧、应用技能、紧跟潮流。
- 表述规范** 对电脑操作中的实际问题加以说明和解决，便于读者学习、查询、使用。
- 图解教学** 直观教学，以图析文，做到知识技能讲解的要点化、步骤化、图表化、功能化。
- 易学易用** 采用规范简洁的语言，重技能与实践的统一，使读者看得懂、学得会、用得上。
- 学以致用** 多媒体教学光盘互动学习，读者在学练结合、学用结合中达到学以致用效果。

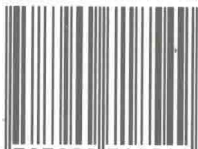
清华同方光盘

TSINGHUA TONGFANG OPTICAL DISC

CD-ROM

版权所有 违者必究

ISBN 978-7-900718-54-9



9 787900 718549 >



CD-ROM

光盘+手册

ISBN 978-7-900718-54-9

定价:13.50元



网页 设计制作

怡丹科技工作室 编

363057



 **清华同方**
光盘电子出版社 出版

QINGHUA TONGFANG
GANGPAN DIANZI CHUBANSHE

运行环境要求:

- ⊙ Windows 98/Me/2000/XP ⊙ 分辨率 1024 × 768 像素以上
- ⊙ CPU Pentium 200 以上 ⊙ 内存 256MB 以上
- ⊙ 光驱 32 倍速以上 ⊙ 音箱或耳麦

◇ 未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本手册部分或全部内容

◇ 版权所有 侵权必究

网页设计制作

出 版 清华同方光盘电子出版社

经 销 各地新华书店、软件连锁店

生 产 东方光盘制造有限公司

文本印刷 四川省南方印务有限公司

开 本 880 mm × 1230 mm 1/56

印 张 8 字数 260 千字

出版日期 2007 年 2 月

版 本 号 ISBN 978-7-900718-54-9

定 价 13.50 元 (含 1 张光盘)

总 导 言

众所周知，电脑是 20 世纪人类最伟大的发明。如今，电脑已成为人们生活中不可缺少的伙伴，电脑伴随着人们日常的工作、学习、娱乐和游戏。电脑及其网络技术的广泛应用，正在推动着人类社会高速的发展和进步，一个崭新的时代已经展现在人们的面前。

“信息爆炸”是当今时代的特点，以电脑技术、通信技术为核心的“高科技”的发展，催生着时代的文明与进步。

然而，生存在当今社会的现代人，尤其是正值朝阳的新生一代，如何面对飞速发展的社会变革，又怎样以勇敢的精神去占领最新的科技高地，使自己成为不愧于时代的强者。自然，努力学习文化知识，提高专业技能是首位，但是，电脑技术的应用将是促进文化和专业技能提高的桥梁和纽带。因此，精心地学习电脑、操作电脑、应用电脑已成为现代人别无二至的选择和企盼。

在这样特定的历史背景下，学习电脑已成为当今社会巨大的需求。当前，在全国的各级各类学校，几乎都开设了电脑专业和相关的电脑课程，由社会力量开办的电脑学校、电脑培训班、电脑学习站点，更像秋风后的落叶，洒满在神州大地。于是，与电脑教育、电脑学习有关的图书、教材、电子出版物也

就欣然应市。

在浩瀚的图书海洋里，读者不难发现，电脑类图书、教材和相关的电子出版物，其门类之多，数量之巨，俨然已成为图书世界的“龙头老大”。商家们为了吸引读者的眼球，煞费苦心地设立专柜、专架，精心地进行了包装和美化。然而，毕竟图书、教材是特殊的“精神产品”，不仅要“外在美”。更重要的是“内在美”。

细心的商家们发现，不少读者往往在茫茫的书海前彷徨、徘徊、犹豫，甚至感叹。看看书名、翻翻目录，浏览一下内容，无赖地又将书放回去……市售电脑类图书、教材虽多，但尽善尽美者则在少数，而且总觉得有这样或那样的不足之处，或者不尽人意。

四川怡丹科技文化机构，针对目前电脑类图书、教材的市场状况，在对读者和市场进行了深入的调查研究后，凭借多年来专业制作电脑类图书、教材和相关电子出版物积累的丰富经验，利用聚集着一流的电脑教育专家、教授和在一线从教的优秀教师为核心作者群体的强势，并紧跟电脑技术发展的最新成果，以全新的理念推出了一套极为适用于广泛的读者群体，知识面极宽，操作使用极为简单、快捷、方便，极具可读性和易于携带的 56 开本《电脑小百科》系列。

首期推出有六大类 20 种，第一大类五笔字型输入：《五笔字型与电脑打字》、《五笔字型学用查》、《五笔字型现用现查》、《五笔字型速查字典》、《五笔字型双解字典》、《五笔字型汉字速查快易通》；第二大类电脑基本操作：《多操作系统安装与维

护》、《电脑常用快捷键现用现查》；第三大类办公自动化：《办公软件操作技巧》、《Windows XP 与 Office 2003》、《Office 2003 一学就会》、《Word 2003 实例操作》、《办公自动化》；第四大类网络技术：《电脑上网》、《网页设计制作》、《精彩网址现用现查》；第五大类电脑应用：《电脑应用技巧》、《电脑英汉即时通》；第六大类电脑组装：《电脑组装与系统安装》、《电脑组装与维修》等。

《电脑小百科》系列具有“新”、“奇”、“易”、“便”、“用”五大特点：

“新”：编写手法新，内容取材新，知识原理讲解方法新。全书采用图文交替，相互衬托的全新构架，把平面的书本立体化，手册中的每一页，似一幅幅电脑屏幕窗口，用简洁的文字、符号、图形和动画，形象地阐述电脑的基本原理，操作方法和应用技巧。

“奇”：传统的电脑图书、教材，无非是先讲原理，再讲操作方法，最后以图例示之。《电脑小百科》系列颠覆了传统，突出知识的基本点，把操作方法、应用实例融入到必需的知识基础中，读者可以根据手册中的提示和流程，边学、边用、边查，形成互动，自然会有强烈的轻松感。

“易”：即指“易学”、“易懂”、“易会”、“易用”，作者把繁难的书本知识推演为一台“四易电脑”，并以作者高超的电脑技艺和深厚的知识功底，巧妙地运用了现代电脑的高度智能化和方便性。

“用”：人们学习电脑的目的，无非是将电脑应用于实际中为其服务。现代电脑尽管功能强大，应用领域极为宽广，但其

内在的应用机理，一些潜在的组合应用和扩展功能，需要深度去挖掘。《电脑小百科》系列突出电脑的实用性，把传授电脑应用中的精湛技艺放在首位。

“便”：《电脑小百科》系列特制为 56 开本手册式，其印装精美、厚度适宜。读者可以放在手袋里，装在衣兜中，便于在车站、码头、公交、甚至于飞机的行程中方便携带和阅读。

《电脑小百科》的应市，将会在 2007 年的电脑图书市场上激起斑斓的浪花，助推着我国电脑的学习热潮迈向新的起点。

杨旭明
于电子科技大学沙河畔
2007.2

（杨旭明 著名计算机教育专家、电子科技大学教授、原电子科技大学出版社社长兼总编辑、国家信息产业部专家组成员、中国计算机用户协会常务理事、四川省计算机用户协会常务副理事长兼秘书长、成都市软件行业协会副理事长）

目 录

第 1 章 网页设计基础	1
1.1 网页基本常识.....	1
1.1.1 网页制作与 HTML 语言	1
1.1.2 网页制作的相关工具	2
1.1.3 网页基本元素	4
1.2 网页中的色彩.....	14
1.2.1 网页色彩的搭配.....	14
1.2.2 网页色彩的应用	16
1.3 网站设计流程.....	20
1.4 站点空间的申请与发布.....	22
1.4.1 申请免费空间.....	22
1.4.2 发布站点.....	24

第 2 章	Dreamweaver MX 2004 基础	28
2.1	Dreamweaver MX 2004 的工作模式	28
2.2	Dreamweaver MX 2004 界面	31
2.2.1	可视化编辑窗口	31
2.2.2	插入栏	36
2.2.3	浮动面板组	43
2.2.4	其他面板	52
第 3 章	使用 Dreamweaver MX 2004 制作网页 ...	57
3.1	站点的创建	57
3.1.1	创建站点文件夹	57
3.1.2	在站点中添加网页文件和文件夹	62
3.1.3	设置网页文件的属性	64
3.2	使用表格进行网页布局	67
3.2.1	表格的基本操作	67
3.2.2	绘制网页布局草图	78
3.2.3	应用表格	79
3.3	插入网页元素	88

3.3.1	插入站标和广告图片	88
3.3.2	插入导航栏	90
3.3.3	插入表单对象	93
3.3.4	网页文本的编辑	107
3.4	使用框架创建网站主页	115
3.4.1	创建框架	116
3.4.2	在框架窗口中添加网页对象	120
3.4.3	设置网页的动态效果	124
3.4.4	创建其他网页	138
3.4.5	创建超链接	140
3.5	交互图像的使用	145
3.5.1	创建轮换图像	145
3.5.2	创建导航条	148
3.5.3	制作电子相册	151
3.6	多媒体的应用	155
3.6.1	插入 Shockwave 影片	155
3.6.2	插入 Flash 对象	157
3.6.3	插入 Applet 对象	168
3.6.4	插入其他媒体对象	170

第 4 章	Fireworks MX 2004 基础	175
4.1	Fireworks MX 2004 新增功能.....	175
4.1.1	Fireworks MX 2004 界面的改善.....	175
4.1.2	新增的图像编辑功能.....	178
4.2	Fireworks MX 2004 界面组成.....	187
4.3	系统运行环境的设置.....	194
4.3.1	设置常规参数.....	195
4.3.2	设置编辑参数.....	196
4.3.3	设置启动参数.....	199
4.3.4	设置文件夹参数.....	200
4.3.5	设置导入参数.....	201
4.4	绘图工具的使用.....	202
4.4.1	绘制线条.....	202
4.4.2	绘制形状图形.....	204
4.4.3	图像区域的选取.....	206
4.4.4	图像的编辑.....	210
4.5	文字工具的使用.....	214
4.5.1	文字的格式化.....	215

4.5.2	文字的环绕.....	215
4.5.3	文字的修饰.....	219
4.5.4	将文字转换为路径.....	226
4.6	使用滤镜	227
4.6.1	图像的色彩调整.....	227
4.6.2	使用模糊滤镜.....	239
4.6.3	使用杂点滤镜.....	241
4.6.4	使用外挂滤镜.....	243
4.6.5	外挂滤镜的安装.....	245
第 5 章	Fireworks MX 2004 网页制作.....	247
5.1	主页面的制作.....	248
5.1.1	设置工作环境.....	248
5.1.2	位图图像的导入与编辑	251
5.1.3	创建矢量图形.....	255
5.1.4	设置文字特效.....	263
5.2	创建导航条.....	269
5.2.1	按钮状态概述.....	269
5.2.2	创建按钮.....	270

5.2.3 制作导航条.....	277
5.3 创建动态效果.....	280
5.3.1 创建切片.....	280
5.3.2 创建交换图像效果.....	282
5.3.3 创建弹出菜单.....	285
5.4 创建动画.....	290
5.4.1 创建变形动画.....	291
5.4.2 创建实时动画.....	297
5.5 图像的优化与输出.....	300
5.5.1 图像的优化.....	300
5.5.2 输出 HTML 文件到 Dreamweaver.....	303

第 6 章 Flash MX 2004 基础 307

6.1 Flash MX 2004 界面新特点.....	307
6.2 Flash MX 2004 界面组成.....	312
6.3 系统参数的设置.....	320
6.4 基本图形的绘制.....	322
6.4.1 绘制直线和曲线.....	323
6.4.2 绘制几何图形.....	327

6.5	文字工具的使用	330
6.5.1	文本的输入	331
6.5.2	文本的格式化	332
6.5.3	文本类型	335
6.5.4	文字的整形	337
6.6	图形对象的编辑与修改	338
6.6.1	编辑线条	338
6.6.2	编辑封闭图形	340
6.6.3	选择不规则区域	341
6.6.4	对象的擦除	342
6.6.5	填充颜色	343
6.6.6	调整对象的状态	345
6.6.7	编辑外部图像	347
第 7 章	Flash MX 2004 网页动画制作	350
7.1	Flash 动画制作基础	350
7.1.1	动画场景	350
7.1.2	图层的操作	356
7.1.3	动画帧的操作	363

7.1.4 元件与实例	372
7.2 制作基本动画	378
7.2.1 制作逐帧动画	379
7.2.2 制作运动渐变动画	382
7.2.3 制作外形渐变动画	392
7.2.4 制作遮罩层动画	395
7.3 制作按钮	401
7.3.1 按钮的四个关键帧	401
7.3.2 制作按钮实例	403
7.4 网页广告的制作	410
7.5 Flash 动画的输出	422
7.5.1 Flash 影片格式	423
7.5.2 GIF 动画格式	425

附录 热门网站集锦	426
------------------------	------------

门户网站	426
新闻网站	431
搜索引擎	434