

计算机基础教育系列丛书
JISUANJI JICHU JIAOYU XILIE CONGSHU

Visual Basic

程序设计题解与实验

孙家启 汪采萍 姚 成 洪 应/编著

Visual Basic
CHENGXU SHEJI
TIJIE
YU
SHIYAN



安徽大学出版社

计算机基础教育系列丛书

Visual Basic 程序设计

题解与实验

孙家启 汪采萍 姚成洪 应编著



安徽大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

计算机基础教育系列教材

Visual Basic 程序设计教程题解与实验 / 孙家启等编
著. - 合肥:安徽大学出版社,2003.5
(计算机基础教育系列教材)
ISBN 7-81052-661-8

I.V… II.孙… III.BASIC 语言-程序设计-自
学参考资料 IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 030140 号

计算机基础教育系列教材

Visual Basic 程序设计题解与实验

孙家启 汪采萍 姚成 洪应 编著

出版发行 安徽大学出版社
(合肥市肥西路3号 邮编 230039)
联系电话 编辑室 0551-5106428
发行部 0551-5107784
责任编辑 李虹
封面设计 孟献辉
经 销 新华书店

印 刷 合肥远东印务有限责任公司
开 本 787×1092 1/16
印 张 14.75
字 数 359 千
版 次 2003 年 6 月第 1 版
印 次 2003 年 6 月第 1 次印刷

ISBN 7-81052-661-8/T·93

定价 19.80 元

如有影响阅读的印装质量问题,请与出版社发行部联系调换

① Visual Basic 程序设计例题解析与上机指导 >> 中国铁道出版社. (2004)

23049379 [P3/2-42/28]

前言

3/2-42/32 - 23333444 程序设计

安徽大学出版社出版的《Visual Basic 程序设计教程》是为高等学校学生学习高级语言程序设计编写的教材。本书力求概念清晰、例题丰富、易于教学。应当指出,学习 Visual Basic 程序设计光靠看书和听课是不够的,程序设计需要有必要的理论知识指导,而更重要的是需要丰富的实践经验,有许多细节是难以直接从教科书中学到的,必须经过自己亲身实践才能真正学到手。因此,在学习过程中必须十分重视上机实践环节,包括编写应用程序、调试应用程序。

《Visual Basic 程序设计题解与实验》是《Visual Basic 程序设计教程》配套书,就是为了帮助读者更好地进行程序设计实践而编写的,全书分为三部分。

第一部分是“Visual Basic 程序设计习题与参考解答”。在这部分中包括了《Visual Basic 程序设计教程》一书的全部习题,有些章还增加了新习题(用星号“*”标注),并一律给出参考答案。对编写应用题,除给出参考程序(或代码)外,有的还给出操作步骤,以使读者对照分析。应该说明,本书给出的应用题并非是惟一正确的解答,对同一个应用题可给出多种程序(或代码)和操作步骤,本书给出的只是其中的一种,也不一定是最佳的一种。读者在使用本书时,千万不要照抄照搬,最好先不要看本书提供的参考解答,而由自己独立编写代码和操作步骤,独立上机调试和运行,最后可以把自己编写的代码、操作步骤和本书提供的参考答案比较一下,分析各自的优缺点,以便使学习更深入。其实本书只是提供了一种参考答案,读者完全可以编写出更好的代码和操作步骤。本书所有的应用题都在机上调试通过。

第二部分是“Visual Basic 程序设计上机实验”。在这部分中突出应用可视化工具和面向对象编程方法,以操作步骤为线索,强调实用性和操作性。

在这部分中,包括 Visual Basic 的 16 个实验。每一个实验都包括了实验目的、实验要求、实验内容和操作步骤、思考与练习 4 个部分。根据学生层次的不同(本科、专科)和学时的不同(本实验指导书建议上机学时不少于 30 学时),一些难度较大的实验可选做,有的实验也可由学生自学完成。

由于篇幅和课时限制,在教材和课堂讲授中只能介绍一些典型的例题,建议读者除了完成教师指定习题和实验外,尽可能阅读本书介绍的全部应用题,并上机运行本书提供的全部实验内容以及自己感兴趣的应用题,以开阔的思路,提高编写程序(或代码)和操作能力。

第三部分是“Visual Basic 程序设计模拟试卷及参考答案”。为了帮助学生更好地备战,本书提供了两套笔试模拟试卷和一套上机试题。笔试模拟试卷和上机试题可以提供给学生一个自我检验的机会,学生在学完本书之后可以通过笔试模拟试卷和上机试题进行自我检验,从中发现哪些部分存在疑问,哪些知识掌握还比较薄弱,从而可以进行针对性的复习与巩固,最终达到通过考试的目的。

附录内容是全国高等学校计算机水平考试(安徽考区)二级 Visual Basic 程序设计教学(考试)大纲。

本书由孙家启、汪采萍、姚成、洪应编写。全书由孙家启修改定稿。

书中难免有错误和不足之处,希望得到广大读者的指正。

2003 年 4 月 7 日

目 录

第一部分 《Visual Basic 程序设计》习题与参考解答 (1)

第 1 章 Visual Basic 程序设计概论	(3)
第 2 章 Visual Basic 语言基础	(9)
第 3 章 用户界面设计	(26)
第 4 章 菜单设计	(56)
第 5 章 鼠标与键盘事件	(59)
第 6 章 调试代码和处理错误	(63)
第 7 章 使用 ActiveX 控件	(66)
第 8 章 文件处理	(71)
第 9 章 数据库编程	(79)

第二部分 《Visual Basic 程序设计》上机实验 (87)

第 1 章 Visual Basic 程序设计概论	(89)
实验一 认识 Visual Basic 6.0 系统	(89)
第 2 章 Visual Basic 语言基础	(96)
实验一 Visual Basic 6.0 中的数据类型、常量、变量和运算符的使用	(96)
实验二 Visual Basic 6.0 中常用函数和选择程序结构设计	(104)
实验三 Visual Basic 6.0 中的输入输出语句和循环结构程序设计	(109)
实验四 Visual Basic 6.0 中过程和数组的应用	(115)
第 3 章 用户界面设计	(122)
实验一 窗体对象与标签、文本框、计时器控件的应用	(122)
实验二 Visual Basic 6.0 中命令按钮、单选按钮、框架和列表框的应用	(127)
实验三 Visual Basic 6.0 中组合列表框和滚动条的应用	(133)
实验四 Visual Basic 6.0 中图像和图形的应用	(138)
实验五 Visual Basic 6.0 中多文档窗体和文件系统控件的应用	(142)
第 4 章 菜单设计	(150)
实验一 使用公用对话框进行菜单设计	(150)
第 5 章 鼠标与键盘事件	(157)
实验一 鼠标与键盘事件	(157)
第 6 章 调试代码和处理	(168)
实验一 调试代码和处理错误	(168)
第 7 章 使用 ActiveX 控件	(170)
实验一 使用 ActiveX 控件	(170)

第8章 文件处理	(181)
实验一 文件处理	(181)
第9章 数据库编程	(187)
实验一 数据库编程	(187)
第三部分 《Visual Basic 程序设计》模拟试卷与参考答案	(197)
(1) 二级 Visual Basic 6.0 笔试模拟试卷及参考答案(一)	(199)
(2) 二级 Visual Basic 6.0 笔试模拟试卷及参考答案(二)	(208)
(3) 二级 Visual Basic 6.0 程序设计上机试题与参考答案	(220)
附 录 二级 Visual Basic 程序设计教学(考试)大纲	(225)
(225)	
(226)	
(227)	
(228)	
(229)	
(230)	
(231)	
(232)	
(233)	
(234)	
(235)	
(236)	
(237)	
(238)	
(239)	
(240)	
(241)	
(242)	
(243)	
(244)	
(245)	
(246)	
(247)	
(248)	
(249)	
(250)	
(251)	
(252)	
(253)	
(254)	
(255)	
(256)	
(257)	
(258)	
(259)	
(260)	
(261)	
(262)	
(263)	
(264)	
(265)	
(266)	
(267)	
(268)	
(269)	
(270)	
(271)	
(272)	
(273)	
(274)	
(275)	
(276)	
(277)	
(278)	
(279)	
(280)	
(281)	
(282)	
(283)	
(284)	
(285)	
(286)	
(287)	
(288)	
(289)	
(290)	
(291)	
(292)	
(293)	
(294)	
(295)	
(296)	
(297)	
(298)	
(299)	
(300)	

第一部分

《Visual Basic 程序设计》习题与参考解答

第1章 Visual Basic 程序设计概论

习 题

一、填空题

- (1) Visual Basic 是一种面向 对象 的可视化程序设计语言, 采取了 事件驱动 的编程机制。
- (2) Visual Basic 的对象主要分为 窗体 和 控件 两大类。
- (3) 在 Visual Basic 中, 用来描述一个对象外部特征的量称之为对象的 属性。
- (4) 在 Visual Basic 中, 设置或修改一个对象的属性的方法有两种, 它们分别是:
① 属性窗口 ② 对象名. 属性名
- (5) 在 Visual Basic 中, 每个对象一般都能感知和接收多个不同的事件, 并能对这些事件作出响应, 其响应方式就是通过调用执行一个与之相对应的 事件过程 来实现的。
- (6) 在 Visual Basic 中, 事件过程的名字由 对象、过程名 和 事件名 所构成。
- (7) 若用户单击了窗体 Form1, 则此时将被执行的事件过程的名字应为: Form1_Click。
- (8) 若要将窗体 Form1 隐藏起来, 可调用其方法 Hide 来实现, 具体调用格式为: Form1.Hide。
- (9) Visual Basic 的集成开发环境主要由 6 个部分组成, 它们分别是: 工程资源管理器、属性窗口、工具箱、窗体设计器、代码编辑器 和 输出窗口。
- (10) 在 VB 集成开发环境中, 运行应用程序的方法有两种, 分别是: 运行按钮 和 Ctrl+F5。

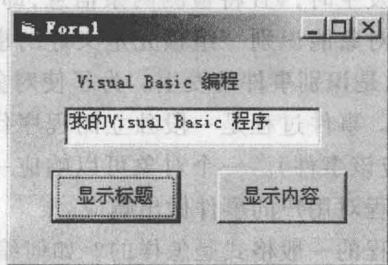
二、选择题

- (1) VB 6.0 作为一种编程语言是基于以下 (C) 种版本语言。
A. FoxBASE B. C C. BASIC D. PASCAL
- (2) 下列 (A) 项不能作为安装 VB6.0 所需的操作平台。
A. DOS 7.0 B. Windows 95 C. Windows 98 D. Windows NT
- (3) 在代码编辑窗口内将表单 Form1 的 "Caption" 属性设置为 "时钟", 正确的书写形式是 (B)。
A. Form1.Caption="时钟" B. Form1.Caption = "时钟"
C. Caption = "时钟" D. Form1.Caption ("时钟")
- (4) VB 6.0 的标准化控件位于 IDE (集成开发环境) 中的 (BC) 项窗口内。
A. 工具栏 B. 工具箱 C. 对象浏览器 D. 窗体设计器
- (5) 下列的操作不能打开代码编辑窗口的是 (A)。
A. 选中对象, 单击鼠标右键, 在弹出菜单中选择 "查看代码"
B. 选中对象, 双击鼠标左键

- (1) 运行 Visual Basic 6.0 需要什么样的最小硬件环境?
- (2) 当正常安装好 Visual Basic 6.0 后,误把 Windows 95/98 子目录删除,当重新安装 Windows 95/98 后,是否要再安装 Visual Basic 6.0?
- (3) Visual Basic 如何完成对用户操作的响应?
- (4) 什么是事件? 事件过程的一般格式是怎样的? 如何编写对象的事件过程?
- (5) 在窗体中绘制控件有哪几种方法? 如何调整控件的大小和位置?
- (6) 设置或修改对象的属性有哪两种方法,具体如何设置?
- (7) 如何保存 Visual Basic 工程,保存工程时应注意什么问题?
- (8) Visual Basic 6.0 有多种类型的窗口,若用户在设计时想看到代码窗口,怎样操作?
- (9) Visual Basic 程序开发的一般步骤和方法是怎样的?
- (10) Visual Basic 的运行方式有哪两种,各自的优越性怎样?

17

(Command1、Command2)。运行窗体后,单击按钮“显示标题”(Command1)在标签中显示“Visual Basic 编程”的字样,单击按钮“显示内容”(Command2)在文本框中显示“我的 Visual Basic 程序”的字样,如下图所示。



参考答案

一、填空题

- (1) 对象,事件驱动
- (2) 窗体,控件
- (3) 属性
- (4) 1)选定对象,然后在属性窗口中找到相应属性直接设置
2)在代码中通过编程设置,格式为:对象名.属性名=属性值
- (5) 事件过程
- (6) 对象名,下划线,事件名
- (7) Form1_Click()
- (8) Hide,Form1.Hide
- (9) 主窗口,工具箱窗口,窗体窗口,工程资源管理器窗口,属性窗口,窗体布局窗口
- (10) 解释模式,编译模式

二、选择题

- (1) C (2) A (3) B (4) B (5) D (6) B C (7) A (8) D (9) C (10) A

三、简答题

- (1)运行 Visual Basic 6.0 需要什么样的最小硬件环境?

答:建议系统最低配置如下:

- 1) 奔腾(Pentium)133 或者更高速的 CPU
- 2) 32M 内存或者更高(至少 16M)
- 3) 至少 150M 的硬盘空间
- 4) Microsoft Windows95/98 支持的 CD-ROM 驱动器
- 5) Microsoft Windows95/98 支持的 VGA(或分辨率更高的监视器)
- 6) 中文 Microsoft Windows95/98 或 WindowsNT4.0 操作系统
- 7) Microsoft Internet Explorer4.01(或更高的版本)

- (2)当正常安装好 Visual Basic 6.0 后,误把 Windows 95/98 子目录删除,当重新安装

Windows 95/98 后,是否要再安装 Visual Basic 6.0?

答:是。

(3) Visual Basic 如何完成对用户操作的响应?

答:当用户操作对象事件发生时,VB 将检测两条信息,即发生的是哪种事件和哪个对象接收了事件。每个对象能识别一组预先定义好的事件,但并非每一种事件都会产生结果,因为 VB 只是识别事件的发生。为了使对象能够对每一事件做出响应,就必须编写事件过程。事件过程是一段独立的程序代码,它在对象检测到某个特定的事件时执行(响应该事件)。一个对象可以响应一个或多个事件,因此可以使用一个和多个事件过程对用户的事件做出响应。

(4) 什么是事件? 事件过程的一般格式是怎样的? 如何编写对象的事件过程?

答:事件就是对象上所发生的事情。在 VB 中,事件是预先定义好的、能够被对象识别的动作,不同的对象能够识别不同的事件。

事件过程的一般格式如下:

```
Private Sub 对象名_事件名()
```

```
<事件代码>
```

```
End Sub
```

根据事件响应的要求编写事件代码。例如,如果要求单击窗体时在窗体上显示系统日期代码如下:

```
Private Sub Form_Click()
```

```
Print Date ' 该行为事件代码
```

```
End Sub
```

(5) 在窗体中绘制控件有哪几种方法? 如何调整控件的大小和位置?

答:在窗体中绘制控件有两种方法:①把鼠标指针移到工具箱中所需控件图标上,单击鼠标左键,所选择的控件图标即改为浅灰色,然后松开鼠标左键将光标移到窗体上,这时光标由箭头变成十字。将十字光标移到窗体你所希望的位置上,按住鼠标左键做斜线运动,拖拉成所需要的尺寸,然后释放左键,一个控件就加到窗体上了。②在工具箱中所需控件图标上双击鼠标左键,所需控件便会自动加到窗体的中央。改变窗体中控件四周的八个蓝色小方块便可调整控件的大小。在窗体中控件上,使光标成为指针时,按住鼠标左键拖动控件到你所需要的地方,松开鼠标左键便可调整控件的位置。

(6) 设置或修改对象的属性有哪两种方法,具体如何设置?

答:对象属性的设置有:

- 1) 程序运行时通过程序代码设置对象的属性其格式是:对象名.属性名=属性值,注意:由于对象的属性分为只读和读写两种,所以只读属性不能在运行改变。
- 2) 程序设计时通过“属性”窗口直接设置其步骤是:打开属性窗口,在属性列表中选择属性名;在右侧选择合适的取值或输入新的属性值。

(7) 如何保存 Visual Basic 工程,保存工程时应注意什么问题?

答:设计好的应用程序在调试正确以后需要保存工程,其方法是选择“文件”菜单中的“保存”工程命令,或单击工具栏上的  按钮,可以把程序保存在文件中。如果是第

一次保存文件,则会弹出“文件另存为”对话框,输入文件名,单击“保存”按钮。由于一个工程包含多个不同类型的文件,如工程文件“*.Vbp”、窗体文件“*.frm”、模块文件“*.bas”,所以要分别保存。

(8) Visual Basic 6.0 有多种类型的窗口,若用户在设计时想看到代码窗口,怎样操作?

答:有如下几种方式:①用鼠标双击要响应用户操作的对象;②选中要响应用户操作的对象,按热键 F7;③选中要响应用户操作的对象,按工程资源管理器窗口中的“查看代码”按钮 。④选中“视图”下拉菜单中的“代码窗口”选项等。

(9) Visual Basic 程序开发的一般步骤和方法是怎样的?

答:第一步,设计用户界面。第二步,设置属性。第三步,编写事件过程代码。第四步,运行、调试工程。第五步,保存工程中的各个组成文件。第六步,编译工程。

(10) Visual Basic 的运行方式有哪两种,各自的优越性怎样?

答:Visual Basic 有解释模式和编译模式两种运行程序方式。在解释模式下,系统逐行进行读取、翻译、执行机器代码。解释模式在设计时可以方便地运行程序,不必编译保存,但其运行速度较慢。在编译模式下,系统一次性的读取代码,全部翻译完成后,再执行代码。编译模式在不修改程序的前提下,运行速度较快。一旦程序有所变动,则需要重新编译。

四、应用题

(1) 解:

第一步:打开 VB6.0 应用程序,保存工程文件,文件名为“工程 1.VBP”,保存窗体文件,文件名为“form1.frm”。

第二步:根据题目要求设计用户界面。

该题共有两个对象:下表所示其对象名、属性、设置,未标出的属性为默认值。

对象	属性	设置
窗体	默认	
标签框	BorderStyle	1

第三步:编写事件过程代码。

```
Private Sub Form_Click()
    Label1.Caption = "我喜欢 VB"
End Sub
```

第四步:运行、调试工程。

第五步:保存、退出。

(2) 解:

第一步:打开 VB6.0 应用程序,保存工程文件,文件名为“工程 1.VBP”;保存窗体文件,文件名为“form1.frm”。

第二步:根据题目要求设计用户界面。

该题共有 5 个对象:下表所示其对象名,属性设置未标出的属性为默认值。

对象	属性	设置
窗体		默认
标签框		默认
文本框		默认
按钮	Caption	显示标题
按钮	Caption	显示内容

第三步:编写事件过程代码。

```
Private Sub Command1_Click()  
Label1.Caption = "Visual Basic 编程"  
End Sub
```

```
Private Sub Command2_Click()  
Text1.Text = "我的 Visual Basic 程序"  
End Sub
```

第四步:运行、调试工程。

第五步:保存、退出。

对象	属性	设置
窗体		默认
按钮	Caption	显示标题
按钮	Caption	显示内容

第2章 Visual Basic 语言基础

习 题

一、说明下列哪些是 VB 合法的直接常量, 分别指出它们的类型

- (1) 100.0 Single (2) %100 (3) 1E1 (4) 123D3 (5) 123,456
 (6) 0100 (7) "ASDF" (8) "1234" (9) #2000/10/7# (10) 100#
 (11) π (12) &O100 (13) &O78 (14) &H123 (15) True
 (16) T (17) &H12ag (18) -1123!

二、下列符号中, 哪些是 VB 合法的变量名

- (1) a123 (2) a12_3 (3) 123_a (4) a 123
 (5) Integer (6) XYZ (7) False (8) sin(x)
 (9) sinx (10) 变量名 (11) abcdefg (12) π

三、把下列算术表达式写成 VB 表达式

- (1) $|x-y| + z^5$ (2) $(1+xy)^6$ (3) $\frac{10x + \sqrt{3y}}{xy}$ (4) $\frac{-b + \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$
 (5) $\frac{1}{\frac{1}{r_1} + \frac{1}{r_2} + \frac{1}{r_3}}$ (6) $\sin(45^\circ) + \frac{e^{10} + \ln 10}{\sqrt{x+y+1}}$

四、根据条件写一个 VB 表达式

- (1) 产生一个 "C" ~ "L" 范围内的大写字母。
 (2) 产生一个 100 ~ 200 (包括 100 和 200) 范围内的正整数。
 (3) 已知直角坐标系中任意一个点 (x, y), 表示在第 1 或第 3 象限内。
 (4) 表示 x 是 5 或 7 的倍数。
 (5) 将任意一个两位数 x 的个位数与十位数对换。例如, x=78, 则表达式的值应为 87。
 (6) 将变量 x 的值四舍五入保留小数点后两位。例如, x 的值为 123.2389, 表达式的值为 123.24。
 (7) 表示字符变量 C 是字母字符 (大小写不区分)。
 (8) 取字符变量 S 中第 5 个字符起的 6 个字符。
 (9) 表示 $10 \leq x < 20$ 的关系表达式。
 (10) x, y 中有一个小于 z。
 (11) x, y 都大于 z。

五、写出下列表达式的值

- (1) $123 + 23 \bmod 10 \setminus 7 + \text{Asc}("A")$
 (2) $100 + "100" + 100$

(3) $\text{Int}(68.555 * 100 + 0.5) / 100$ 68.56 ✓

(4) 已知 $A\$ = "87654321"$, 则表达式 $\text{Val}(\text{Left}\$(A\$, 4) + \text{Mid}\$(A\$, 4, 2))$ 的值。 8819

(5) $\text{Len}("VB 程序设计")$ 69 8765 876554 54

六、填空题

(1) 在 VB 中, 1234, 123456&, 1, 2346E+5, 1, 2346D+5 四个常数分别表示 整型、长整型、浮点单精度型、浮点双精度型 类型。

(2) 整型变量 x 中存放了一个两位数, 要将两位数交换位置, 例如, 13 完成 31, 实现的表达式是 $(x \text{ Mod } 10) * 10 + x \backslash 10$

(3) 数学表达式 $\sin 15^\circ + \frac{\sqrt{x+e^3}}{|x-y|} - \ln(3x)$ 的 VB 算术表达式为 $\sin(15 * 3.14 / 180) + \text{Sqr}(x + e^3) / \text{Abs}(x - y) - \log(3 * x)$

(4) 数学表达式 $\frac{a+b}{\frac{1}{c+5} - \frac{1}{2}cd}$ 的 VB 算术表达式为 $1 / (2 * c * d - 1 / (c + 5)) * (a + b)$

(5) 表示 x 是 5 的倍数或是 9 的倍数的逻辑表达式为 $(x \text{ Mod } 5 = 0) \text{ or } (x \text{ Mod } 9 = 0)$

(6) 已知 $a = 3.5, b = 5.0, c = 2.5, d = \text{True}$ 则表达式: $a >= 0 \text{ AND } a + c > b + 3 \text{ OR NOT } d$ 的值是 false。

(7) $\text{Int}(-3.5), \text{Int}(3.5), \text{Fix}(-3.5), \text{Fix}(3.5), \text{Round}(-3.5), \text{Round}(3.5)$ 的值分别是 -4、3、-3、3、-4、4。

(8) 表达式 $\text{Ucase}(\text{Mid}("abcdefgh", 3, 4))$ 的值是 CDEF。

(9) 已知: $a = "ABCDEFGH"$, 则表达式 $\text{right}(a, 1) \& \text{mid}(a, 2, \text{Len}(a) - 2) \& \text{left}(a, 1)$ 的值是 GBCDEFA。

(10) $a = 5, b = 3$, 则表达式 $a > 3 \text{ AND } b < 5$ 的结果值是 True。

(11) Visual Basic 的赋值语句既可给 变量 赋值, 也可给对象的 属性 赋值。

(12) Visual Basic 的注释语句采用 "'"; Visual Basic 的续行符采用 "_"; 若要在 一行书写多条语句, 则各语句间应加分隔符, Visual Basic 的语句分隔符为 ":"。

(13) Visual Basic 的基本数据类型有 11 种, 它们分别为: 布尔型、字节型、整型、长整型、单精度型、双精度型、货币型、日期型、字符型、对象型、变体型, 这些类型, 对应 VB 关键字为: Boolean、Byte、Integer、Long、Single、Double、Currency、Date、String、Object、Variant。

(14) 在 VB 中, 字符型常量应使用 双引号 将其括起来, 日期/时间型常量应使用 #号# 符号将其括起来。

(15) 在 VB 6.0 中, 字符是采用 Unicode 编码方式来表达和存储的, 在该种编码方案下, 一个汉字或一个英文字符均被视为 1 个字符, 每个字符均采用 2 个字节来编码。

(16) 在 VB 中, 定义全局变量的关键字为 Public, 且变量应在 模块 的变量声明区中定义。定义局部变量通常使用 Dim、Static 或 Private, 其中, 定义静态变量的关键字为 Static。

(17) VB 的字符串运算符有 + 和 & 两种, 其中, 运算符两边的表达式类型必须为字符型的运算符是 &。

(18) 可获得系统当前日期和时间的内部变量为 Now ,若要仅获得系统的当前时间,可通过另一内部变量 Time 来实现,该变量的返回值为 Date 类型。

(19) 在 VB 中,用于产生输入对话框的函数中 InputBox,其返回值类型为 字符串型,若要利用该函数接收数值型的数据,则可利用 Val 函数对其返回值进行转换而得到。

(20) 在 VB 中,若要产生一消息框,则可用语句 MsgBox 来实现。

七、选择题

B (1) 在一个语句内写多条语句时,每个语句之间用(B)符号分隔。

A. , B. : C. \ D. ;

C (2) 一条语句要在下一行继续写,用()符号作续行符。

A. + B. - C. _ D. ...

A (3) 下面()是合法的变量名。

A. X_yz B. 123abc C. integer D. X-Y

B (4) 下面(B)是不合法的整数。

A. 100 B. %0100 C. &H100 D. %100

B (5) 下面()是合法的字符常数。

A. ABC\$ B. "ABC" C. 'ABC' D. ABC

A (6) 下面()是合法的单精度型变量。

A. num! B. sun% C. xinte\$ D. mm

D (7) 下面()是不合法的单精度常数。

A. 100! B. 100.0 C. 1E+2 D. 100.0D+2

B (8) 表达式 $16/4 - 2 \cdot 5 \cdot 8/4 \text{ MOD } 5 \setminus 2$ 的值为()。

A. 14 B. 4 C. 20 D. 2

B (9) 数学关系 $3 \leq x < 10$ 表示成正确的 VB 表达式为()。

A. $3 < = x < 10$ B. $3 < = x \text{ AND } x < 10$ C. $x > = 3 \text{ OR } x < 10$ D. $3 < = x \text{ AND } < 10$

C (10) \, /, Mod, * 四个算术运算符中,优先级最低的是()。

A. \ B. / C. Mod D. *

D (11) 与数学表达式 $\frac{ab}{3cd}$ 对应,VB 的不正确表达式是()。

A. $a * b / (3 * c * d)$ B. $a / 3 * b / c / d$ C. $a * b / 3 / c / d$ D. $a * b / 3 * c * d$

A (12) Rnd 函数不可能为下列()值。Rnd(x) (0,1)之间的随机数,若 $x=0$,则给出的是上次利用 Rnd 函数产生的随机数

A. 0 B. 1 C. 0.1234 D. 0.0005

C (13) Int(198.555 * 100 + 0.5) / 100 的值()。

A. 198 B. 199.6 C. 198.56 D. 200

B (14) 已知 $A\$ = "12345678"$,则表达式 $\text{Val}(\text{Left}\$(A\$,4) + \text{Mid}\$(A\$,4,2))$ 的值为

A. 123456 B. 123445 C. 8 D. 6

A (15) Print DateAdd("m",1,#1/30/2000#)语句显示的结果是()。

A. 00-2-29 B. 00-2-28 C. 00-2-30 D. 00-1-31