

赛尔II

Taomee 淘米

seer2.61.com

精灵集合大图鉴 2



南京大学出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

赛尔号Ⅱ精灵集合大图鉴. 2 / 淘米公司著. — 南京: 南京大学出版社, 2012.6

ISBN 978-7-305-09228-2

I. ①赛… II. ①淘… III. ①智力游戏-儿童读物
IV. ①G898.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2011) 第 244588 号

出版发行 南京大学出版社
社 址 南京市汉口路22号 邮 编 210093
网 址 <http://www.NjupCo.com>
出 版 人 左 健

书 名 赛尔号Ⅱ 精灵集合大图鉴.
编 著 淘米公司
项目统筹 施 敏
责任编辑 徐 斌
印 刷 北京盛通印刷股份有限公司
开 本 900×1280 1/64 印张 5.625 字数 120千
版 次 2012年6月第1版 2012年6月第1次印刷
ISBN 978-7-305-09228-2
定 价 20.00元

发行热线 025-83594756
电子邮箱 Press@NjupCo.com
Sales@NjupCo.com (市场部)

-
- * 版权所有, 侵权必究
 - * 凡购买南大版图书, 如有印装质量问题, 请与所购图书销售部门联系调换

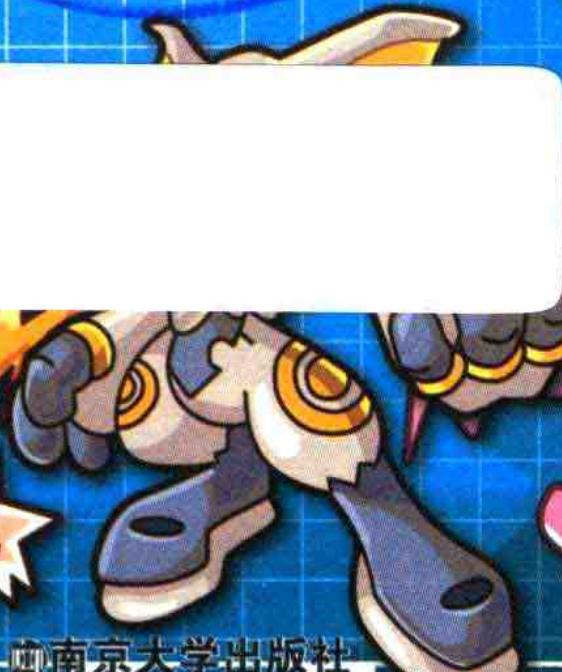
精灵II



精灵

2

集合大图鉴



南京出版

赛尔号II简介

五千年以前，阿卡迪亚星的精灵王约瑟和奎尔斯之间爆发了一场空前的战斗。在最后的决战中，整个星球竟被它们的强大力量分成了两部分！星球上的大部分原住民和精灵都在一瞬间失去了生命，两个精灵王也一同消失了。

虽然精灵王失去了身体，但它们的灵魂却散落到星球的各个角落，静静等待崇拜它们的人给予它们复活的力量。昔日的肉体如今化为一个个部落的守护兽，保护着曾经敬仰精灵王的人们。

为了实现地外星系的能源探索计划，人类在赛尔历39年建造完成了第一艘由赛尔机器人控制的太空飞船——赛尔号，前往银河系第三旋臂帕诺星系探索矿产及野生精灵的任务。

赛尔历41年，赛尔号II开始了全新的冒险旅程。然而当飞船途经一颗名为“阿卡迪亚”的行星时，飞船却被一股神秘的力量所吸引。为了查明飞船失去动力的原因，辛迪船长决定派遣赛尔小分队前往阿卡迪亚星一探究竟……

赛尔号II精灵百科

属性

在阿卡迪亚星球上栖息着各种各样的精灵，由于所处环境的不同，造就了精灵不同的属性。充分了解精灵的属性，便能在战斗中扬长避短，发挥出它们最强的能力！

属性相克倍率表

属性	普通	草	水	火	风	虫	飞行	电	地面	冰	超能	光	暗影	战斗	龙	沙漠	神秘	特质
普通	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
草	1	0.5	2	0.5	1	0.5	0.5	1	1	0.5	1	2	1	1	1	2	1	0.5
水	1	0.5	0.5	2	1	1	1	1	2	1	1	1	2	1	1	0.5	1	0.5
火	1	2	0.5	0.5	2	2	1	1	1	2	1	1	1	1	1	0.5	1	0.5
风	1	1	1	1	0.5	1	1	1	2	0	1	1	1	2	0.5	2	0.5	0.5
虫	1	2	1	0.5	1	1	0.5	0.5	1	0.5	2	0.5	0.5	0.5	1	1	1	2
飞行	1	2	1	1	1	2	1	0.5	2	1	1	0.5	0.5	1	1	1	1	0.5
电	1	0.5	2	1	0.5	1	2	0.5	0	1	1	1	2	1	1	0.5	0.5	0.5
地面	1	0.5	1	2	0.5	1	0	2	1	1	0.5	1	0.5	1	0.5	1	0.5	2
冰	1	1	0.5	0.5	2	1	2	1	1	0.5	1	1	1	1	1	2	1	0.5
超能	1	1	1	1	2	0.5	1	1	1	1	0.5	0	1	2	1	1	2	0.5
光	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0.5	2	0.5	2	1	1	1	2	2
暗影	1	1	0.5	1	1	1	1	1	1	1	2	0.5	2	1	2	1	1	2
战斗	1	1	1	1	0.5	2	1	1	1	2	0.5	1	1	0.5	2	1	1	0.5
龙	1	1	1	1	1	1	1	0.5	1	2	0.5	1	1	1	1	1	2	2
沙漠	1	0.5	1	2	0	0.5	0.5	1	1	0.5	1	1	1	1	2	0.5	1	2
神秘	1	1	1	1	1	2	1	2	0.5	1	1	1	1	0.5	1	1	2	0.5
特质	1	0.5	0.5	0.5	0.5	2	0.5	0.5	2	0.5	0.5	2	2	0.5	2	2	0.5	0.5

ID

精灵在游戏中的唯一编号，通过ID号可以快速找到指定的精灵。

性别

每一种精灵都会有自己的性别，除了雄性和雌性外，一些精灵也可能是无性别的。随着博士的研究，相信在不久的将来可以实现雌雄精灵间的繁殖。



等级

共有100个等级，随着等级的提升，精灵不仅能力会变得更强大，而且还能掌握许多更厉害的技能。当到了一定的等级后，精灵就可以进化成高级形态了！

经验值

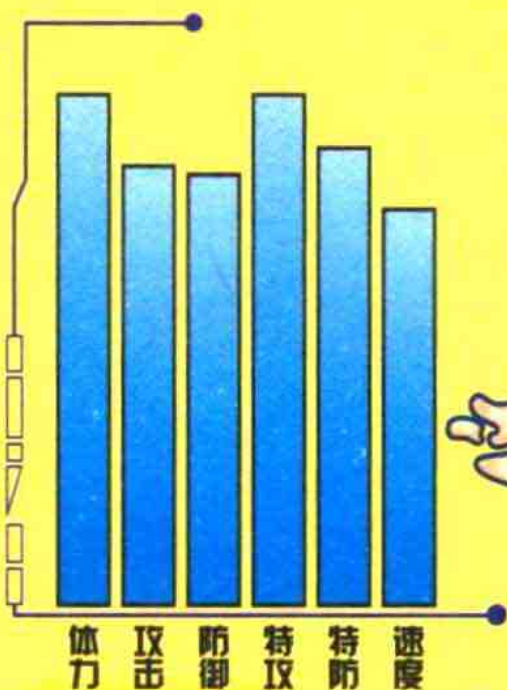
精灵在战斗中累积经验的数值，当累积到一定的数量后，精灵的等级就可以提升。

身高、体重

代表精灵体型大小和重量的标准，就和人与人一样，即便是同一种精灵它们的身高和体重也会有细微的差异。

精灵能力

每一个精灵都有体力、攻击、防御、特攻、特防、速度这6项能力。6项能力的高低取决于精灵所属种族与生俱来的资质、精灵本身的潜力、战斗中获得的学习力、等级和性格加成5大要素。



体力

精灵最直观的耐久值表现，当体力为0时精灵便进入不能战斗的状态，可以通过赛尔豆、体力恢复剂等方式恢复已损失的体力。

攻击

精灵的蛮力，在使用物理型攻击中起到至关重要的作用。精灵攻击能力越高，使用物理类技能攻击时给予对方造成的伤害也就越大。

防御

精灵的抗击打力，在受到物理型攻击时起到至关重要的作用。精灵防御能力越高，受到物理类技能攻击时给予自己造成的伤害也就越小。

特攻

精灵的特殊攻击力，在使用特殊型攻击中起到至关重要的作用。精灵特攻能力越高，使用特攻类技能攻击时给予对方造成的伤害也就越大。

特防

精灵的特殊防御力，在受到特殊型攻击时起到至关重要的作用。精灵特防能力越高，受到特殊类技能攻击时给予自己造成的伤害也就越小。

速度

精灵的敏捷能力，在战斗中速度高的一方将优先出手，如果双方速度相同则随机决定哪一方先行攻击。

性格

每一只精灵都有自己独特的性格，受性格的影响，精灵的能力也会产生增加和减少10%的变化。

精灵性格表

性格名	攻击	防御	特攻	特防	速度
孤独	↑	↓	—	—	—
固执	↑	—	↓	—	—
调皮	↑	—	—	↓	—
勇敢	↑	—	—	—	↓
大胆	↓	↑	—	—	—
顽皮	—	↑	↓	—	—
无虑	—	↑	—	↓	—
悠闲	—	↑	—	—	↓
保守	↓	—	↑	—	—
稳重	—	↓	↑	—	—
马虎	—	—	↑	↓	—
冷静	—	—	↑	—	↓
沉着	↓	—	—	↑	—
温顺	—	↓	—	↑	—
慎重	—	—	↓	↑	—
狂妄	—	—	—	↑	↓
胆小	↓	—	—	—	↑
急躁	—	↓	—	—	↑
开朗	—	—	↓	—	↑
天真	—	—	—	↓	—
害羞	—	—	—	—	—
实干	—	—	—	—	—
坦率	—	—	—	—	—
浮躁	—	—	—	—	—
认真	—	—	—	—	—
孤傲	↑	↑	↓	↓	—
直率	↑	↓	↑	↓	—
古怪	↑	↓	↓	↑	—
狂野	↑	↓	—	↓	↑
清纯	↓	↑	↑	↓	—
温柔	↓	↑	↓	—	↑
活泼	↓	↑	↓	—	↑
仁慈	↓	↓	↑	↑	—
忧郁	—	↓	↑	↓	↑
可爱	↓	—	↓	↑	↑

特性

精灵的隐藏能力，每一种精灵都拥有自己的专属特性，当满足了特定的条件后就可以使特性发动。

学习力

每打倒一只对手精灵都可以使自己的精灵获得若干学习力，通过学习力的分配可以使精灵对应的能力得到成长。在100级的状态下每4点学习力对应1点能力值，单项能力所能累积的学习力极限为255。

纹章

每一只精灵都会有其相对应的纹章，携带纹章的精灵将获得更加强大的力量。捕获的野生精灵有几率会携带对应的纹章，要获得SPT精灵的纹章，需要用SPT精灵战胜自己。

技能解说

习得条件

此技能的习得条件，通过升级可以习得大部分的技能，部分隐藏技能需要满足特定的条件才可以习得。



技能名称

每一个技能都有对应的独立名称，通过技能名称可以更方便地区分和记住技能的威力与效果。

技能属性

技能所对应的属性，如果技能属性与精灵本身的属性相同时，技能的威力将增加50%。技能的属性将与对方精灵本身的属性相克，根据属性相克的程度，技能造成的伤害将发生变化。

技能的类型

技能一共分为物理、特殊、属性、必杀、合体必杀五种类型，其中物理型技能对应双方精灵的攻击和防御；特殊型技能对应双方精灵的特攻和特防；属性型技能均为辅助技能，往往用来提升自己的能力或是给对手施加异常状态；必杀技能为怒气到达100时才能发动的技能；合体必杀技能则需要与其它精灵一起发动。












技能威力









技能的威力大小，直接关系到给予对方所造成的伤害的程度。属性型技能的威力通常情况下为0。


怒气

每一个技能发动都会消耗相应的怒气，在向对手发起攻击或是受到攻击时都可以使怒气值得到增长。

目录

 <p>沙之鹤 No.081</p> <p>014</p>	 <p>扫把头 No.083</p> <p>022</p>	 <p>梅花头 No.084</p> <p>026</p>	 <p>三眼蝎 No.082</p> <p>034</p>
 <p>沙皇鸟 No.082</p> <p>018</p>	 <p>爆炸头 No.085</p> <p>030</p>	 <p>三眼石蝎 No.087</p> <p>038</p>	
 <p>皮格 No.088</p> <p>042</p>	 <p>伊特 No.091</p> <p>054</p>	 <p>风伊特 No.092</p> <p>058</p>	 <p>电伊特 No.093</p> <p>062</p>
 <p>皮皮格 No.089</p> <p>046</p>	 <p>冰伊特 No.094</p> <p>066</p>	 <p>暗伊特 No.095</p> <p>070</p>	 <p>光伊特 No.096</p> <p>074</p>
 <p>雷伊 No.090</p> <p>050</p>	 <p>飞伊特 No.097</p> <p>078</p>	 <p>沙伊特 No.098</p> <p>082</p>	 <p>虫伊特 No.099</p> <p>086</p>

 埃卡 No.109 090	 砂砂 No.111 098	 跳跳鼠 No.113 106	 胖胖 No.115 114
 埃卡维特 No.110 094	 砂吉塔 No.112 102	 蹦蹦鼠 No.114 110	 胖胖陀 No.116 118

 阿布 No.117 122	 豚豚 No.119 130	 冰湖豚 No.120 134	 冻气龟 No.122 142
 阿布布 No.118 126	 冰川豚 No.121 138	 寒冰龟 No.123 146	

 伊露 No.124 150	 尼娅 No.126 158	 波利 No.128 166
 伊露辛 No.125 154	 卡尼娅 No.127 162	 怪笑波利 No.129 170

 <p>火花鲤 No.130</p> <p>174</p>	 <p>火花仔 No.131</p> <p>178</p>
 <p>火花兽 No.132</p> <p>182</p>	

 <p>小结 No.133</p> <p>186</p>
 <p>大关 No.134</p> <p>190</p>

 <p>鲁鲁 No.135</p> <p>194</p>	 <p>鲁卜利 No.136</p> <p>198</p>
 <p>鲁卜哈利 No.137</p> <p>202</p>	

 <p>多利 No.138</p> <p>206</p>
 <p>多普利 No.139</p> <p>210</p>

 <p>希捷 No.140</p> <p>214</p>
 <p>希捷特 No.141</p> <p>218</p>

 <p>荷玛 No.142</p> <p>222</p>
 <p>荷依米 No.143</p> <p>226</p>

 <p>乔巴 No.144</p> <p>230</p>
 <p>托尼乔巴 No.145</p> <p>234</p>

 <p>大眼独角 No.146</p> <p>238</p>	 <p>硬壳独角 No.147</p> <p>242</p>
 <p>重甲独角 No.148</p> <p>246</p>	

 <p>小巴 No.149</p> <p>250</p>
 <p>巴图 No.150</p> <p>254</p>

 <p>菲亚 No.156</p> <p>258</p>
 <p>菲亚斯 No.157</p> <p>262</p>

雷克 No.161	雷克斯 No.162	米米 No.164	芬芬 No.166	蕾芬 No.167	卡顿啾啾 No.171
					
266	270	278	286	290	
	雷克萨斯 No.163	米奇林 No.165	葛蕾芬 No.168		
	274		282		294
					298

卡特 No.174	卡罗 No.176	米咪 No.178
		
302	310	318
卡特罗 No.175	卡罗特 No.177	
	306	
		314

尼古 No.179	萨萨 No.181	萨伯 No.182	丘丁 No.184
			
322	330	334	342
尼禄 No.180	萨伯尔 No.183	丘吉 No.185	
	326		338
			
			346



No.081

沙之鹤



• SHAZHIHE •

胜利



失败



被打



闪避



身高：34-39 CM

体重：8-13 KG

性别：♀ 100%

特性：沙化

简介

沙之鹤从记事起，就一直生活在沙漠之鹰的斗鸡场。

特性说明

闪避物理攻击的几率增加5%

沙鹤纹章

使沙鹤之光的伤害增加10%



进化形态



沙之鹤
No. 081

Lv. 30



沙皇鸟
No. 082