

惊险 岔路口

12

生死之星： 地球

〔美〕雷蒙德·蒙哥马利/著
〔美〕贾森·米特/绘 任艳艳/译

75种结局
你选择!

童年时代的“矮脚鸡系列”十年后强势逆袭，
多样的选择，不同的人生，莫测的结局。

带给你最刺激的人生试炼!

故事的发展完全由你掌控!

湖北长江出版集团 湖北美术出版社



生死之星：地球

警告与提示

本书与众不同。

你，也只有你能掌控这本书的故事走向。

除你之外，没有别人。

你会遭遇各种各样的危险，面临难以取舍的抉择和不可思议的境遇，以及随之带来的结果。在阅读的过程中，你必须竭尽所能地发挥你的聪明才智，不然错误的选择会导致灾难——甚至死亡！还好不必绝望，因为任何时候你都可以掉转头去重新选择，更改故事的发展轨迹，从而改变自己命运的结局。

你们前面隐约闪现着一颗魔人星球的卫星，是的，它就在你们的正前方！

“如果我们能勾住这颗卫星，我们就得救了。”
奥格说道，“但那样我们就再也见不到地球了。”

如果你设法挂到卫星上，请转至第91页。
如果你设法避开撞击到卫星，请转至第90页。



Young Reading
我·心喜阅·少儿文学

LOVE READING BOOKS

9.80

ISBN 978-7-5394-4625-7



9 787539 446257 >

定价：39.20元（四册）

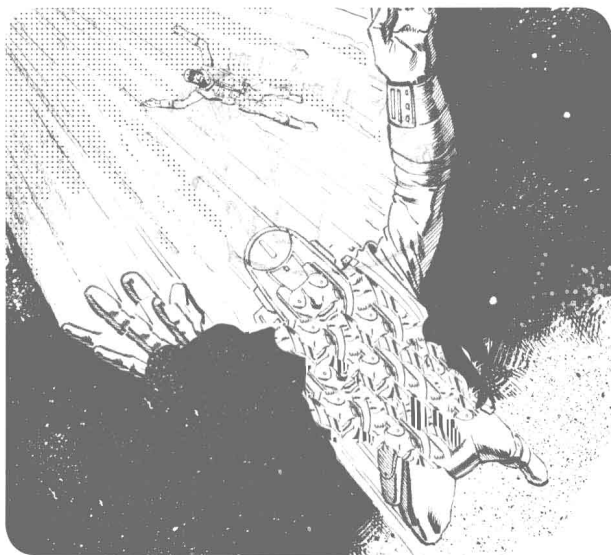
www.lovereadingsbooks.com





生死之星：地球

[美] 雷蒙德·蒙哥马利 / 著 [美] 贾森·米特 / 绘 任艳艳 / 译



湖北长江出版集团 湖北美术出版社

图书在版编目(CIP)数据

生死之星：地球 / [美] 蒙哥马利著；[美] 米特绘；任艳艳译. — 武汉：湖北美术出版社，2011.11
(惊险岔路口)

ISBN 978-7-5394-4625-7

I. ①生… II. ①蒙… ②米… ③任… III. ①儿童文学—图画故事—美国—现代 IV. ①I712.85

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第218476号

生死之星：地球

[美] 蒙哥马利·著 [美] 贾森·米特/绘 任艳艳/译

责任编辑/吴海峰 王子蔚 谢慧卿

装帧设计/余娟 美术编辑/吕雯

出版发行/湖北美术出版社

经销/全国新华书店

印刷/深圳福威智印刷有限公司

开本/787mm×1092mm 1/32 18印张

版次/2012年1月第1版 2012年1月第1次印刷

书号/ISBN 978-7-5394-4625-7

定价/39.20元(四册)

PunishmentEarth

Punishment: earth © 1986 R.A. Montgomery, Warren, Vermont. All Rights Reserved.

Artwork, design and revised text © 2010 Choooseco LLC., a Vermont Limited Liability Company, Waitsfield, Vermont.
All Rights Reserved.

No part of this publication may be reproduced or transmitted in any form or by any means, electronic or mechanical, including without limitation photocopying, recording, taping, or any database, information or retrieval system, without the prior written permission of the publisher.

This authorized adapted edition is jointly published by Choooseco LLC., a Vermont Limited Liability Company and LOVE READING INFORMATION CONSULTANCY(SHENZHEN) CO.,LTD.

Copyright © 2012 by Choooseco LLC., a Vermont Limited Liability Company and LOVE READING INFORMATION CONSULTANCY(SHENZHEN) CO.,LTD.

All Rights Reserved.

本书中文简体字版权经Choooseco LLC.授予心赏阅读信息咨询(深圳)有限公司,由湖北美术出版社独家出版发行。
版权所有,侵权必究。

警告与提示

这本书和任何别的书籍都不一样。

在这本书里，你是唯一能主宰故事走向的人。除你之外，没有别人。

你会遭遇各种各样的危险，面临难以取舍的抉择和不可思议的境遇，以及随之带来的结果。在阅读的过程中，你必须竭尽所能地发挥你的聪明才智，不然错误的选择会导致灾难——甚至死亡！还好不必绝望，因为任何时候你都可以掉转头去重新选择，更改故事的发展轨迹，从而改变自己命运的结局。

奥格是你最好的朋友。你们是魔人星球上的新生代居民，长期处于星球长老的统治之下。你从小到大都规矩地遵循着魔人星球的规章制度。但是有一天，当你闯进星球的禁区“迷失园”，眼前看到的一切都令你吃惊不已。这里有你们星球历史的见证——几个世纪以前行星间曾发生战争，可你从来不知道。你们的星球是严禁好奇的，一旦心存好奇就要遭到流放的处罚——流放到一个神秘的星球，比如地球！

此为试读，需要完整PDF请访问：www.ertongbo.com

你和你最好的朋友奥格来到了偏远地区——魔人星球上的一块荒芜之地。魔人星球的自然环境与地球类似，但是他们拥有比地球更加先进的文明。

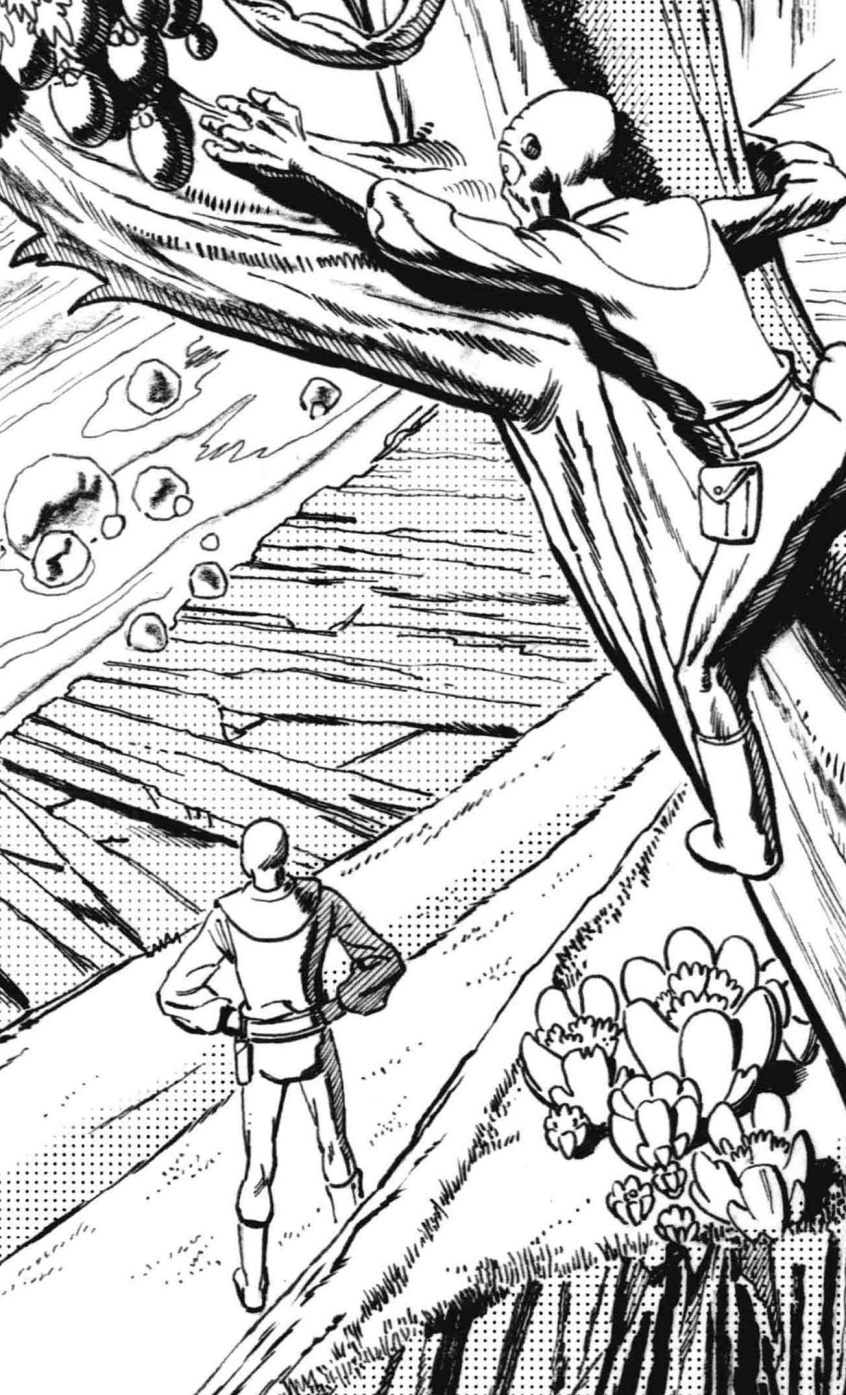
先进的文明有时也会让人感到枯燥，特别是对于你这样年轻的魔人来说，你和奥格早就厌烦了一成不变的生活。因此，你决定不再顾忌星球长老的警告，偷偷前往偏远地区探险。现在，你和奥格徒步走在通往“迷失园”的路上，那是一个充满危险的禁区。

你们来到了“迷失园”的边界，选择了一条茂密丛林下面勉强能看得见的小路，继续前行。

过了几分钟，你们来到了一条湍急的河流旁。“我们要游过去吗？”奥格有些害怕地看着你。

“水势看起来太猛了！”你凝视着水面说，“我曾经听说过，‘迷失园’的一些河里生活着大量的绿色食人鱼。”

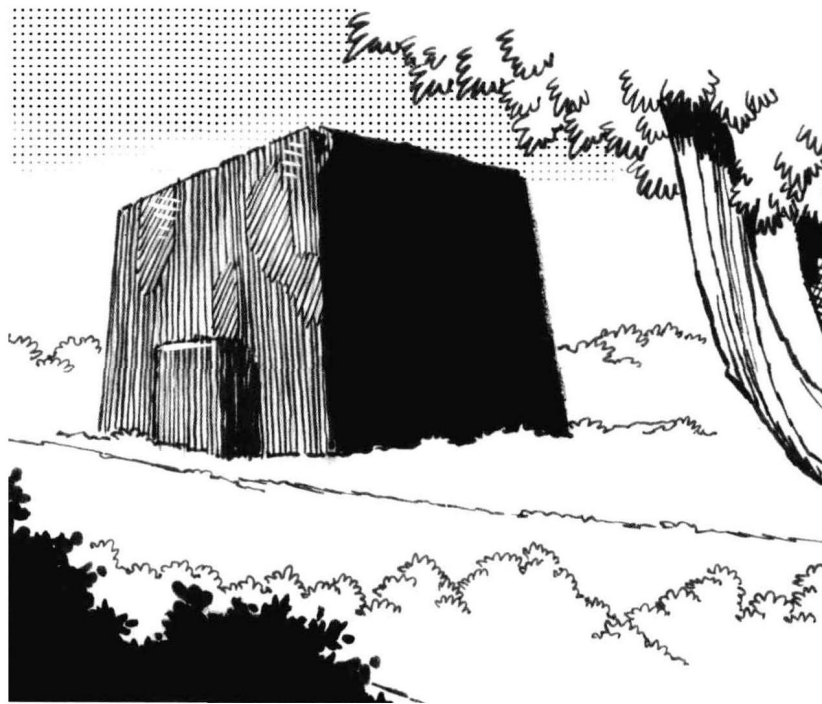
想到自己有可能要成为鱼的腹中餐，你居然觉得有些饿了，毕竟已经长途跋涉了好久。芒果树上挂着的芒果已经熟了，看得你们垂涎三尺，于是你爬上树去摘芒果。当你和奥格爬到最高的树枝上时，你们发现远处还有一个神秘的地方。



4

你看见丛林深处的一片空地上砌着四堵黑色的墙。那是什么？你和奥格商量了一下，决定走近黑墙，去看个究竟。

45分钟后，你们来到了那堵墙附近。走上前一看，那堵黑墙就更加神秘莫测了，因为上面居然还贴着标语。你和奥格念道：“闲人莫进，违者必究！”然而，你们还是充满了好奇，毕竟来到这里，你们也已经走了很长的路。你觉得必须弄清楚黑墙背后到底藏着什么。

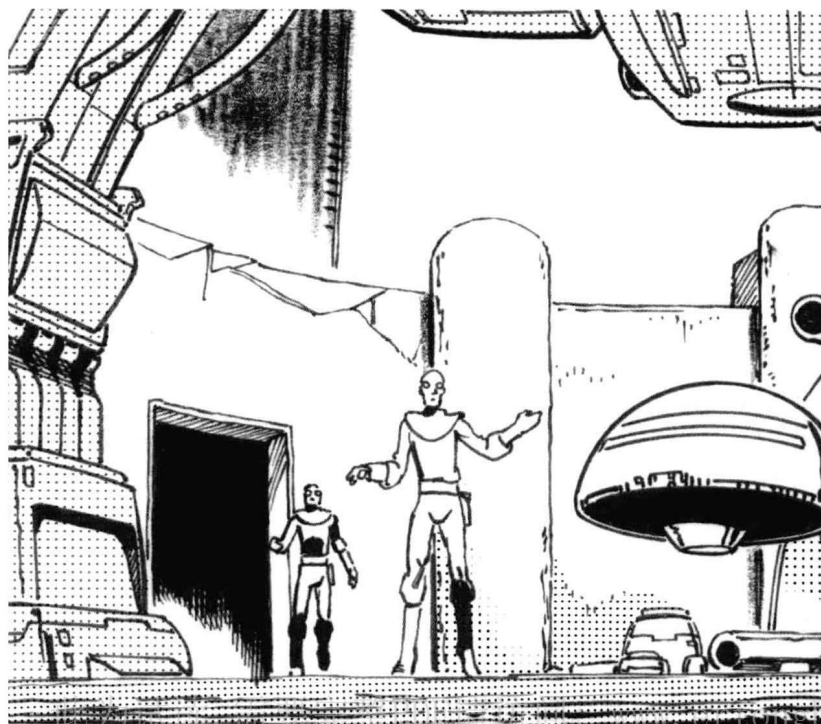


请转至下一页。

当你们快走到最近的墙根时，听见树林里传来一阵沙沙声。你马上转过身，看见从树林里跑出三头巨大的疣猪，直奔你而来。你想要跑回丛林里去，但是你往丛林跑的方向上出现了更大的疣猪。于是你又转过身，朝着黑墙跑过去，试图从那里找到一个逃生的出口。

奥格发现墙上有一扇旧门，上面还挂着一把大大的已经生锈的锁。你推了一下门，但是那把锁把门牢牢地锁上了。巨大的疣猪离你们越来越近。你似乎能把它们身上长着毛的疣子看得一清二楚。

你捡起一块石头朝锁砸去，把锁砸断。然后你猛地一拉，门开了。你们冲进去，迅速转身关好门，及时避开了疣猪那锋利的长牙。

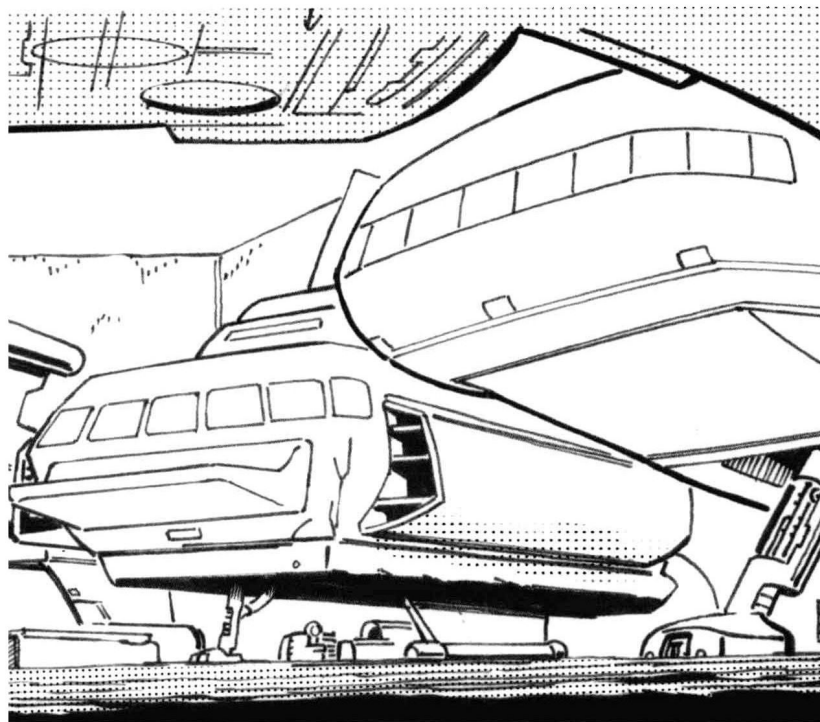


缓过气来后，你们穿过一段短短的、铺满石头的隧道，来到了阳光灿烂的院子里。

“看！”奥格惊奇地喊。

乍看上去，这个院子就是个普通的旧院子，没什么特别的。但仔细观察，你发现院子里满是旧式的武器！它们散放在院子各处，就像是鹅卵石一样无害的东西！

请转至第9页。



你关好太空飞船以防任何人出于好奇而闯进去。（毕竟，你最了解好奇心了。）在一个导游的陪同下，你和奥格来到中国旅行。所见所闻的反差真是太大了！你们先是路过贫穷而落后的农村，那里依然是土路。后来，道路逐渐变得宽阔，土路也变成了柏油马路。不久，你们来到了一座城市，那里还正在建设之中。中国是一个蓬勃发展的国家，你深切体会到他们对未来充满了极大的信心。

最后，你们来到一个地方，你猜那里一定是一座古老的城市。它的宫殿和花园马上就能让人产生和谐与幸福的感觉。

“欢迎您来到这里！”这个城市的导游说，“我们的市长一会儿也要来接见您。他们对您生活的星球都非常感兴趣。只要您愿意，可以一直留在这里，永享和平！”

你和奥格对视一眼。你有些心动，不过马上改变了主意，打算继续前行。地球上还有很多很多的政府，你都很好奇，想要一一拜访呢！

完

很久很久以前，魔人星球上的战争就结束了。因此，你只在历史教科书里见过一些太空武器。

你和奥格在堡垒里探险，搜寻着那些武器，不知不觉中，太阳已经从东边落下。你发现了一块长满青苔的巨石。你和奥格把青苔去掉，上面露出了碑文：堡垒大捷。

“这就是保卫魔人星球、阻击敌人的最后一个太空堡垒吗？”你问奥格。其实这些都是你从魔人星球的历史书中读到的。随着更加复杂的防御系统研制出来，古老的堡垒逐渐被废弃，甚至拆除了。“堡垒大捷”石碑是为了纪念那些星际大战中英勇奋斗的魔人前辈而树立的纪念碑，也曾得到过维护。经过了漫长的岁月，那些战争记忆也逐渐在长老们的脑海中消逝了。最后，这块纪念碑也被遗弃在“迷失园”的丛林里，任由风吹日晒而渐渐风化。

找到了堡垒和那些史前武器，你兴奋极了，决定在这里搭个帐篷过夜，以便第二天早上继续探险。

10

第二天早晨，天刚蒙蒙亮，你和奥格就被一种奇怪的轰鸣声吵醒。声音来自一艘太空飞船。你们俩走到飞船旁边，好奇地走了进去。你们进入船舱后，轰鸣声更大了。

“这看起来像是老式的驾驶杆，”奥格说，“在老式太空飞船里，你若要提高飞行高度，就拉一下它。”奥格轻轻地拉了一下驾驶杆，太空飞船微微地颤动了一下。

过了一会儿，飞船的轰鸣声也停止了。“它一定是靠太阳能运转的，”你说，“当阳光照到太阳能板上，就能激活飞船的运行系统了。”熟悉的嗡嗡声又开始响起来。“长老们肯定早就忘记关掉它了。”你说话间，飞船的嗡嗡声也变得越来越大。

“你觉得它还能再飞起来吗？”奥格问。

很有趣的是，你也想问同样的问题——你们是否要试着启动这架太空飞船。毕竟，如果你们飞不出堡垒，你们就得再次面对那些巨大的疣猪。

另一方面，如果这架老式飞船真的飞起来了，它有可能在飞行过程中散架，然后坠毁在魔人星球上。

如果你选择启动太空飞船，从这里飞走，请转至第12页。

如果你选择来时路，离开堡垒，请转至第16页。

你和奥格都坐在驾驶舱里，绑好了安全带。你往后一推驾驶杆，飞船发出了轰鸣声。不管怎么样，它最终飞起来了。

“用力向后拉！快点离开这里！”奥格喊道。

“我可不想太用力，”你一边拉杆，一边喊，“这个东西太老了。我不知道它能不能全速前进。”

飞船开始升高。你们在堡垒上方盘旋一周后，缓缓地朝着来时方向飞去。

“嘿！这个生锈的老破烂居然运转得很顺畅啊！”你说道。这时飞船在树林上方滑翔而过，朝着海岸飞去。“当然！”奥格完全同意，“再加点动力，看看它会怎么样！”

你往前一推驾驶杆，飞船开始水平飞行，速度也明显加快了。几秒钟之内，飞船以倍于音速的速度飞行，你们高声大笑起来。

突然，飞船开始猛烈摇晃。你再拉动驾驶杆，飞船几乎一点反应也没有，飞行高度急剧下降。你看到了前面的海岸线和苍茫的大海。你和奥格狠拉驾驶杆，拼命想让飞船降落到陆地上。

“我们就要完蛋了！”奥格大喊着。