

· 高等学校计算机基础教育教材精选 ·

Visual Basic 程序设计教程

孙风芝 主编

梁振军 李瑞旭 副主编

清华大学出版社

· 高等学校计算机基础教材精选 ·

Visual Basic 程序设计教程

孙风芝 主编

梁振军 李瑞旭 副主编

清华大学出版社
北京

内 容 简 介

本书依据 Visual Basic 课程教学大纲,结合多年的教学实践和编程开发的经验,系统地介绍了 Visual Basic 程序设计语言与界面设计的相关知识,内容由浅入深,循序渐进,理论与实践紧密结合,实例力求增加趣味性,避免编程的枯燥乏味。

本书共分 11 章,主要内容包括 Visual Basic 概述、简单的 Visual Basic 程序设计、Visual Basic 语言基础、Visual Basic 控制结构、数组、过程、常用控件、菜单及窗体设计、图形操作、文件操作和数据库应用基础。每一章课后配有大量练习题,以巩固相关的基本概念和理论知识。

本书结构合理,重点突出,范例丰富有趣,可作为大中专院校非计算机专业学习 Visual Basic 程序设计的教材,也可供学习 Visual Basic 程序设计语言的初学者使用。

本书封面贴有清华大学出版社防伪标签,无标签者不得销售。

版权所有,侵权必究。侵权举报电话:010-62782989 13701121933

图书在版编目(CIP)数据

Visual Basic 程序设计教程/孙风芝主编. —北京:清华大学出版社,2012.1

(高等学校计算机基础教育教材精选)

ISBN 978-7-302-27581-7

I. ①V… II. ①孙… III. ①BASIC 语言—程序设计—高等学校—教材 IV. ①TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2011)第 268397 号

责任编辑:白立军 战晓雷

责任校对:焦丽丽

责任印制:何 芊

出版发行:清华大学出版社

网 址: <http://www.tup.com.cn>, <http://www.wqbook.com>

地 址:北京清华大学学研大厦 A 座 邮 编:100084

社 总 机:010-62770175 邮 购:010-62786544

投稿与读者服务:010-62776969, c-service@tup.tsinghua.edu.cn

质量反馈:010-62772015, zhiliang@tup.tsinghua.edu.cn

印 刷 者:北京富博印刷有限公司

装 订 者:北京市密云县京文制本装订厂

经 销:全国新华书店

开 本:185×260 印 张:24.25

字 数:562 千字

版 次:2012 年 1 月第 1 版

印 次:2012 年 1 月第 1 次印刷

印 数:1~4000

定 价:39.00 元

产品编号:043071-01

前言

Visual Basic 程序设计教程

教育部高等学校计算机科学与技术教学指导委员会曾在 2006 年主持编写了《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》，指出“计算机程序设计基础是大学计算机基础教学系列中的核心课程，主要讲授程序设计语言的基本知识和程序设计的方法与技术，其内容以程序设计语言的语法知识和程序设计技术的基本方法为主”。因此，各大中专院校已把 Visual Basic 程序设计语言作为非计算机专业学生的入门语言。另外，现在每年两次的全国计算机等级考试(二级)吸引着大量的在校学生和社会上的计算机爱好者参与。因此 Visual Basic 语言既吸引了许多大中专院校学习程序设计语言的学生，也吸引了大量富有经验的程序员和计算机程序设计的爱好者。

针对零起点的读者，要在较少的时间内全面融会贯通 Visual Basic 的知识要点，掌握一门计算机程序设计的基本思路，必须要有一本合适的教材，即能够突出重点、由浅入深地介绍 Visual Basic 的相关知识的教材。为满足大中专院校开设 Visual Basic 语言课程的要求，我们编写了此书。本书定位于入门教材，在内容选取上有两点原则：一是通过本教材让读者掌握 Visual Basic 语言的基本概念和知识，注重对学生基本技能的培养。书中配有的大量习题可以很好地加强理论知识和基础编程技巧的巩固；二是注重理论与实践相结合，教材中配有大量的实例，这些实例注重趣味性、实用性和典型性。

全书共分 11 章。第 1 章介绍 Visual Basic 的特点及集成开发环境；第 2 章介绍 Visual Basic 几个常用控件的属性、事件和方法；第 3 章介绍 Visual Basic 语言基础，主要是数据类型、常量、变量、运算符、表达式和函数；第 4 章介绍 Visual Basic 的控制结构，主要包括顺序结构、选择结构和循环结构；第 5 章介绍数组，主要包括数组的声明、数组的基本操作以及控件数组；第 6 章介绍函数过程和子过程；第 7 章介绍 Visual Basic 的常用控件，包括工具箱上的标准控件和 ActiveX 控件；第 8 章介绍菜单及窗体设计，为开发大型应用程序提供界面基础；第 9 章介绍利用 Visual Basic 的各种绘图工具、绘图方法绘制复杂的图形；第 10 章介绍文件的读/写操作；第 11 章介绍如何使用数据控件的属性和方法完成与数据库的连接，实现数据库数据的增删改查等操作。

本书还配有《Visual Basic 程序设计教程习题解析与实验指导》，在该书的第一部分对每章课后的习题进行了详细的解答；每章对应的操作实验在该书的第二部分给出，并配以详细的操作步骤。

本书还配有教学辅助课件，本书中的实例以及配套的习题解析与实验指导中的实验程序也有电子文档，使用本教材的学校如果需要，可与作者联系。

本书主要编写人员为孙风芝、梁振军、李瑞旭,全书由孙风芝通稿。在本书的编写过程中,烟台大学计算机学院的老师和领导提出了许多宝贵意见,在此一并表示衷心感谢。此外,本书参考了大量文献资料,在此向有关作者深表感谢。由于时间仓促,且作者水平有限,书中的内容和文字难免有不妥之处,恳请读者批评指正。我们的 E-mail 地址是: ytsfz@yahoo.com.cn,邮件主题请注明“Visual Basic 程序设计教程”。

编 者

2011 年 8 月

目录

第 1 章 Visual Basic 概述	1
1.1 Visual Basic 发展及特点	1
1.1.1 Visual Basic 发展简介	1
1.1.2 Visual Basic 6.0 的特点	2
1.2 Visual Basic 6.0 安装、启动和退出	4
1.2.1 安装	4
1.2.2 启动	5
1.2.3 退出	5
1.3 Visual Basic 集成开发环境	6
1.3.1 标题栏、菜单栏和工具栏	6
1.3.2 窗体窗口	8
1.3.3 属性窗口	9
1.3.4 工程资源管理器窗口	10
1.3.5 代码窗口	10
1.3.6 工具箱窗口	11
1.3.7 其他窗口	12
1.4 创建 Visual Basic 应用程序的过程	12
1.5 Visual Basic 工程的组成和管理	16
1.5.1 工程文件的创建、打开和保存	17
1.5.2 添加、删除和保存文件	18
1.5.3 Visual Basic 工程环境设置	19
习题一	22
第 2 章 简单的 Visual Basic 程序设计	24
2.1 对象的概念	24
2.1.1 对象和类	24
2.1.2 Visual Basic 控件对象的建立和编辑	25
2.1.3 Visual Basic 对象的属性、事件和方法	26
2.2 窗体和基本控件对象及其属性、事件和方法	28

2.2.1	常用属性	28
2.2.2	窗体	32
2.2.3	标签	40
2.2.4	文本框	43
2.2.5	命令按钮	46
2.3	Visual Basic 编码规则	47
2.4	Visual Basic 程序调试	49
2.4.1	错误类型	49
2.4.2	程序调试	51
习题二		52
第 3 章	Visual Basic 语言基础	55
3.1	数据类型	55
3.1.1	基本数据类型	55
3.1.2	用户定义数据类型	58
3.1.3	枚举类型	59
3.2	常量与变量	60
3.2.1	常量	61
3.2.2	变量	63
3.3	运算符与表达式	66
3.3.1	运算符	66
3.3.2	表达式	69
3.4	常用内部函数	70
3.4.1	数学函数	70
3.4.2	转换函数	71
3.4.3	字符串函数	72
3.4.4	随机函数	74
3.4.5	日期函数	76
3.4.6	Shell 函数	77
3.4.7	Format 格式化函数	78
3.4.8	LoadPicture 函数	81
习题三		83
第 4 章	Visual Basic 控制结构	86
4.1	顺序结构	86
4.1.1	赋值语句	87
4.1.2	InputBox 函数	89
4.1.3	MsgBox 函数和 MsgBox 过程	90

4.2 选择结构	94
4.2.1 单行结构条件语句	94
4.2.2 If...End If 块结构条件语句	95
4.2.3 多分支结构条件语句	97
4.2.4 If 语句嵌套	99
4.2.5 Select Case 多分支结构	100
4.2.6 IIF 函数和 Choose 函数	103
4.3 循环结构	104
4.3.1 For...Next 循环语句	104
4.3.2 While...Wend 循环语句	107
4.3.3 Do...Loop 循环	108
4.3.4 多重循环	112
4.4 其他辅助语句	116
习题四	120
第5章 数组	129
5.1 数组概述	129
5.1.1 数组的概念	129
5.1.2 一维数组及声明	131
5.1.3 多维数组及声明	132
5.1.4 默认数组	133
5.1.5 与数组有关的语句及函数	134
5.2 静态数组和动态数组	137
5.2.1 静态数组及其声明	138
5.2.2 动态数组及其声明	140
5.3 数组的基本操作	143
5.3.1 数组的输入	143
5.3.2 数组的赋值	145
5.3.3 数组的输出	145
5.3.4 求数组极值及数组元素交换	146
5.3.5 数组排序	147
5.3.6 插入数据	149
5.3.7 删除数据	150
5.4 控件数组	151
5.4.1 控件数组的基本概念	151
5.4.2 建立控件数组	152
5.5 数组在自定义数据类型中的应用	154
习题五	156

第 6 章 过程	164
6.1 函数过程	164
6.1.1 函数过程的定义	164
6.1.2 函数过程的调用	166
6.2 子过程	168
6.2.1 子过程的定义	168
6.2.2 子过程的调用	169
6.3 参数传递	171
6.4 变量和作用域	175
6.4.1 变量的作用域	176
6.4.2 过程的作用域	179
6.5 通过程与事件过程	181
6.6 过程的嵌套调用和递归调用	182
习题六	185
第 7 章 常用控件	189
7.1 常用控件分类	189
7.2 单选按钮和复选框	191
7.3 框架	193
7.4 列表框和组合框	197
7.4.1 列表框	197
7.4.2 组合框	201
7.5 滚动条和滑块控件	204
7.5.1 滚动条	205
7.5.2 滑块	207
7.6 进度条	209
7.7 动画	210
7.8 UpDown 控件	212
7.9 SSTab 控件	215
7.10 图形控件	218
7.10.1 图片框	219
7.10.2 图像框	221
7.11 定时器	223
7.12 焦点和 Tab 键序	225
习题七	227
第 8 章 菜单及窗体的设计	230
8.1 菜单	230

8.1.1	菜单编辑器的使用	230
8.1.2	下拉式菜单	233
8.1.3	弹出式菜单	233
8.2	对话框	236
8.2.1	“打开”对话框	238
8.2.2	“另存为”对话框	241
8.2.3	“颜色”对话框	242
8.2.4	“字体”对话框	243
8.2.5	“打印”对话框	245
8.3	工具栏	246
8.3.1	在 ImageList 中添加图像	247
8.3.2	在 ToolBar 中添加按钮	248
8.3.3	响应 ToolBar 控件事件	251
8.4	状态栏	252
8.5	多重窗体与 MDI 窗体	255
8.5.1	多重窗体	256
8.5.2	MDI 窗体	259
8.5.3	应用程序向导	264
8.6	键盘和鼠标	266
8.6.1	键盘	266
8.6.2	鼠标	269
习题八		272
第 9 章	图形操作	277
9.1	坐标系统	277
9.1.1	Visual Basic 坐标系统	277
9.1.2	自定义坐标系	280
9.2	绘图属性	281
9.2.1	DrawWidth 和 DrawStyle 属性	281
9.2.2	颜色和填充	282
9.3	图形控件	285
9.3.1	Line 控件	285
9.3.2	Shape 控件	286
9.4	绘图方法	289
9.4.1	Line 方法	289
9.4.2	Circle 方法	290
9.4.3	PSet 方法	293
9.4.4	Point 方法	294

9.5	图层	295
9.6	图形处理技术	296
9.7	简单动画设计	300
	习题九	302
第 10 章	文件操作	305
10.1	文件概述	305
10.1.1	文件结构及分类	305
10.1.2	数据文件的读写过程	306
10.2	顺序文件	307
10.2.1	顺序文件的打开和关闭	307
10.2.2	顺序文件的写操作	308
10.2.3	顺序文件的读操作	310
10.2.4	顺序文件应用示例	312
10.3	随机文件	313
10.3.1	随机文件的打开和关闭	313
10.3.2	随机文件的读写操作	314
10.3.3	随机文件应用示例	315
10.4	二进制文件	317
10.4.1	二进制文件的打开和关闭	317
10.4.2	二进制文件的读写操作	317
10.4.3	二进制文件应用示例	318
10.5	常用文件操作语句和函数	319
10.5.1	目录的基本操作	319
10.5.2	文件的基本操作	320
	习题十	321
第 11 章	数据库应用基础	325
11.1	数据库概述	325
11.1.1	数据库基本术语与数据模型	325
11.1.2	关系模型数据库	327
11.2	可视化数据管理器	330
11.2.1	启动可视化数据管理器	330
11.2.2	创建数据库	331
11.2.3	建立表结构	331
11.2.4	数据输入和编辑	334
11.3	Data 数据控件及其使用	335
11.3.1	Data 控件的属性	336

11.3.2	Data 控件与显示控件的绑定	337
11.3.3	Data 控件的事件	340
11.3.4	Data 控件的常用方法	341
11.4	记录集对象	342
11.4.1	记录集对象的分类	342
11.4.2	记录集对象的属性	343
11.4.3	记录集对象的方法	344
11.5	使用 SQL 语言实现数据操作	351
11.6	使用 ADO 控件访问数据库	357
11.6.1	ADO 对象模型	357
11.6.2	ADO 数据控件	358
11.6.3	数据绑定控件	362
11.7	数据报表	366
	习题十一	369
附录 A Visual Basic 常用关键字		372
附录 B Visual Basic 常用系统常量		374
参考文献		376

第 1 章

Visual Basic 概述

Visual Basic 应用程序的开发是在一个集成环境中进行的,本章通过一个简单的实例,介绍 Visual Basic 6.0 的特点、集成开发环境以及程序开发的过程,并介绍 Visual Basic 工程的组成及其环境设置。

1.1 Visual Basic 发展及特点

1.1.1 Visual Basic 发展简介

Visual Basic 是 Microsoft 公司开发的 Windows 应用程序开发工具,是在 BASIC 语言的基础上发展而来的,是一种可视化的编程语言,简称 VB。

BASIC 的全称是 Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code,意为“初学者通用的符号指令代码”。BASIC 语言由十几条语句组成,简单易学,特别适合初学者学习。Visual 是可视化的意思,是一种图形用户界面(Graphic User Interface,GUI)的方法,在 GUI 中,用户只需通过鼠标的单击和拖曳,就可以完成各种操作,而不必输入复杂的命令,使得非专业人员也可以开发出专业的 Windows 软件。

Visual Basic 是由美国 Microsoft 公司于 1991 年开发的一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序。它继承了 BASIC 语言简单易学、效率高等优点,又增加了许多新的功能,其强大的功能可以与 Windows 专业开发工具 SDK 相媲美。Visual Basic 经历了从 1991 年的 1.0 版至 1998 年的 6.0 版的多次版本升级,自 5.0 版开始,Visual Basic 推出了中文版,全面支持面向对象的大型程序设计语言。在推出 6.0 版时,Visual Basic 又在数据访问、控件、语言、向导及 Internet 支持等方面增加了许多新的功能。在 Visual Basic 环境下,利用事件驱动的编程机制、新颖易用的可视化设计工具,使用 Windows 内部的应用程序接口(API)函数、动态链接库(DLL)、对象的链接与嵌入(OLE)、开放式数据连接(ODBC)等技术,可以高效、快速地开发 Windows 环境下功能强大、图形界面丰富的应用软件系统。

每次版本升级,Visual Basic 都提供了更多、功能更强的用户控件。在 Visual Basic 中引入了控件的概念,在 Windows 中控件的身影无处不在,如窗体、命令按钮、文本框、列表框和单选按钮等,Visual Basic 把这些控件模式化,并且每个控件通过若干属性来控制控件的外观,响应用户的操作(事件)。

本书以 Visual Basic 6.0 中文版为蓝本。

1.1.2 Visual Basic 6.0 的特点

首先通过一个简单的 VB 程序实例来介绍 Visual Basic 的主要特点。

例 1.1 在 Visual Basic 开发环境中,设计一个窗体,窗体上有 1 个标签(Label),两个命令按钮(CommandButton)。启动窗体后,当单击“显示”按钮时,在窗体的标签上显示“Hello, Word!”;当单击“结束”按钮时关闭窗体。

使用 Visual Basic 完成例 1.1 的操作要求,设计界面如图 1.1 所示,当运行 Visual Basic 工程后单击“显示”按钮,则得到图 1.2 所示的窗体界面。程序代码如图 1.3 所示。

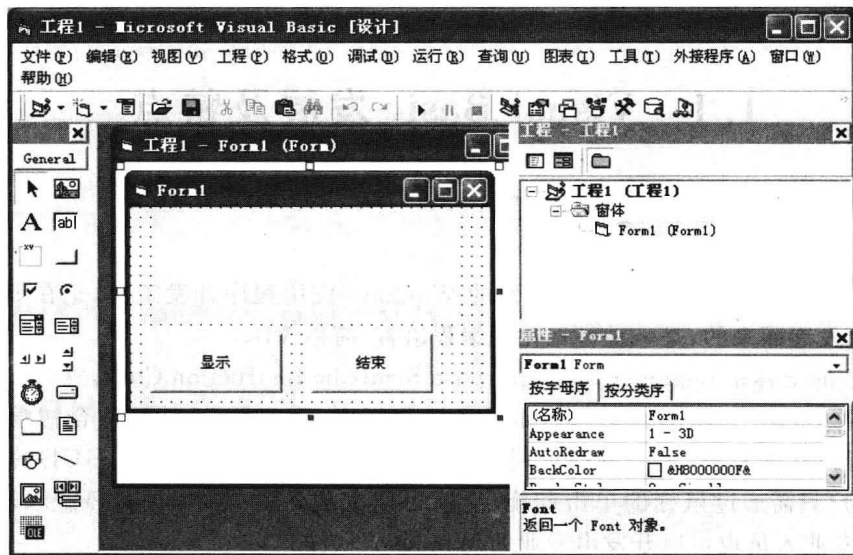


图 1.1 例 1.1 程序的设计界面



图 1.2 例 1.1 程序的运行界面

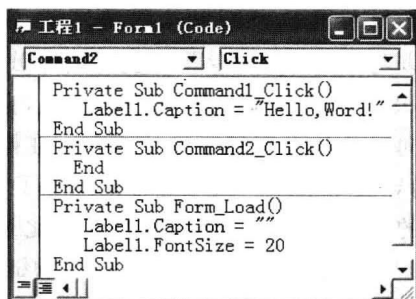


图 1.3 例 1.1 的事件过程代码

通过例 1.1,可以归纳出 Visual Basic 的以下主要特点。

(1) 具有面向对象的可视化设计工具。

在用传统的程序设计语言设计程序时,都是通过编写代码来设计用户界面,在设计过

程中看不到界面的实际效果,必须编译运行后才能看到。如果对界面效果不满意,必须重新回到代码中去修改,有时候,这种编程—编译—修改的操作可能要反复多次,大大影响了软件开发的效率。

使用 Visual Basic 开发应用程序,应用 Visual Basic 的面向对象的程序设计方法,把程序和数据封装起来视为一个对象,并为每个对象赋予应有的属性。开发人员不必为界面设计而编写大量程序代码,只需按设计要求的屏幕布局,用系统提供的工具在屏幕上画出各种控件,并对这些控件进行属性的设置;Visual Basic 自动产生界面设计代码,并将自动生成的界面代码封装起来。每个对象以图形方式显示在界面上,都是可视的。程序设计人员只需要编写实现程序功能的那部分代码即可,从而可以大大提高程序设计的效率。

(2) 事件驱动的编程机制。

当打开“我的电脑”或者操作 Office 应用软件时,用鼠标单击工具栏上的某一按钮就会完成一项相应的操作,单击某一菜单项也会执行相应的操作。这是因为这些对象(按钮或菜单项)触发了一个事件。所谓事件,就是对象上发生的事情。Visual Basic 通过对象上发生的事件来执行相应的事件代码。一个对象可能有多个事件,每个事件都可以通过一段程序来响应。例如,命令按钮是一个对象,命令按钮最常见的事件是单击(Click),当在命令按钮上发生 Click 事件时,就会执行 Click 事件所包含的代码,用来实现指定的操作。如果应用程序中有多个事件,执行程序时,根据发生事件的顺序不同,执行事件代码的顺序也不同。

(3) 结构化的程序设计语言。

结构化程序通常包括顺序结构、选择结构、循环结构。结构化的程序设计机制接近于自然语言和人类的逻辑思维方式,其语句简单易懂,代码呈模块化,结构清晰。另外 Visual Basic 还提供了大量的数据类型,提供了众多的内部函数,这些内部函数封装了大量的操作代码,编程人员只需调用这些内部函数即可,提高了编程效率。

(4) 简单易学易用的程序开发环境。

在 Visual Basic 开发环境中,最常用的窗口有窗体窗口、工具箱、工程资源管理器窗口、属性窗口和代码窗口等,这些窗口操作简单,用户只需根据要求完成设计界面、设置属性、编写代码和调试程序等几个步骤。

Visual Basic 是解释型语言,在输入代码的同时,解释系统将高级语言分解翻译成计算机可以识别的机器指令,并判断每个语句的语法错误。这种智能化的特点节省了编程人员调试的时间。在设计 Visual Basic 程序的过程中,随时可以运行程序,而在整个应用程序设计好之后,可以编译生成可执行文件(. EXE),脱离 Visual Basic 环境,直接在 Windows 环境下运行。

(5) 支持多种数据库系统的访问。

Visual Basic 系统具有强大的数据库管理功能。Visual Basic 6.0 提供了 ADO (ActiveX Data Object) 技术,采用 OLE DB 的数据访问模式,该技术包括 ODBC (Open DataBase Connectivity) 功能,它可以通过直接访问或者建立连接的方式使用并操作后台大型网络数据库,如 SQL Server、Oracle 等,也可以访问 Microsoft Access、Microsoft FoxPro、Microsoft Excel 等。这些数据库格式都可以用 Visual Basic 编辑和处理。

(6) Active 技术。

Active 是一套规范,符合这套规范的 EXE 就是 Active EXE,就像 OLE 和 COM 一样。

所谓 ActiveX 部件是指一些可执行的代码,比如一个 *.EXE、*.DLL 或 *.OCX 文件,它们在提供对象时遵循 ActiveX 的规范。通过 ActiveX 技术,程序员就能够把这些可复用的软件部件组装到应用程序或者服务程序中去了。

ActiveX 技术的核心也是 OLE。OLE 有 4 种基本应用:对象链接(object link)、对象嵌入(object embed)、OLE 自动化(OLE automation)和 OLE 控件。OLE 技术将每个应用程序都看做一个对象,将不同的对象链接起来,再嵌入到 Visual Basic 应用程序中,得到具有声音、图像和文字等信息的集合式文件。

1.2 Visual Basic 6.0 安装、启动和退出

1.2.1 安装

Visual Basic 6.0 可以在多种操作系统下运行,包括 Windows 95、Windows 98、Windows NT 4.0、Windows 2000 和 Windows XP 等,在这些操作系统环境下,用 Visual Basic 6.0 编译器可以生成 32 位应用程序。这样的应用程序在 32 位操作系统下运行,速度更快,更安全,并且更适合在多任务环境下运行。

硬件配置:586 以上处理器,16MB 以上的内存,100MB 以上的硬盘空闲空间等。

软件环境:Windows 95 或 Windows NT 4.0 以上版本的操作系统。

Visual Basic 6.0 系统可以单独放在一张 CD 盘上,也可以是 Visual Studio 6.0 (Visual C++、Visual FoxPro、Visual J++、Visual InterDev)套装软件中的一个成员,它可以和 Visual Studio 6.0 一起安装,也可以单独安装。打开光盘后,找到 Visual Basic 6.0 文件夹,在该文件夹中双击 Setup.exe,根据安装向导的提示进行安装。初学者可采用“典型安装”方式。Visual Basic 6.0 的联机帮助文件使用 MSDN(Microsoft Developer Network Library)文档的帮助方式,与 Visual Basic 6.0 系统不在同一张 CD 上,在安装过程中,系统会提示插入 MSDN 盘。安装 MSDN 需要 67MB 空间。

Visual Basic 6.0 包括 3 个版本,分别是学习版、专业版和企业版。

(1) 学习版:可用来开发 Windows 应用程序,主要是为初学者开发的。该版本包括所有的内部控件(标准控件)、网格(Grid)控件、Tab 对象以及数据绑定控件。

(2) 专业版:该版本为专业编程人员提供了一整套用于软件开发的功能完备的工具,是为基于客户/服务器的应用程序而设计的。它包括学习版的全部功能,同时包括 ActiveX 控件、Internet 控件、Crystal Report Writer 和报表控件。

(3) 企业版:可供专业编程人员创建更高级的分布式、高性能的客户/服务器或 Internet/Intranet 上的应用程序而设计的。该版本具有专业版的全部功能,同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具和 Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的

控制系统等。

本书使用的是 Visual Basic 6.0 中文企业版。

1.2.2 启动

Visual Basic 6.0 的启动方法有多种,最常用的启动方法是通过“开始|程序|Microsoft Visual Studio 6.0|Microsoft Visual Basic 6.0|Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”启动。

最快捷的启动方法是在桌面上创建一个快捷图标,双击该快捷图标。启动 Visual Basic 6.0 后,出现如图 1.4 所示的“新建工程”对话框。

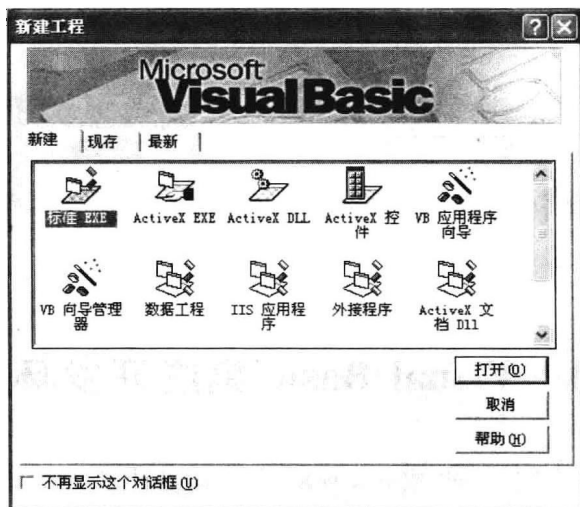


图 1.4 “新建工程”对话框

在该对话框中有 3 个选项卡。

(1) “新建”: 建立新工程。其中“标准 EXE”用来建立一个标准的 EXE 工程,本书将只讨论这种工程类型。

(2) “现存”: 选择和打开现有的工程。

(3) “最新”: 列出最新的 Visual Basic 应用程序文件名列表,可从中选择要打开的文件名。

选择“新建”选项卡中的“标准 EXE”,单击“打开”按钮后,就可创建一个新的 Visual Basic 工程,出现如图 1.5 所示的 Visual Basic 6.0 集成开发环境。

1.2.3 退出

退出 Visual Basic 的方法通常有以下几种。

方法一:单击 Visual Basic 窗口右上角的关闭按钮。