



普通高等教育“十二五”重点规划教材 公共课系列  
中国科学院教材建设专家委员会“十二五”规划教材

# 计算机等级考试一级B辅导 (习题分析)

束云刚 袁鸿燕 主 编



科学出版社

普通高等教育“十二五”重点规划教材 公共课系列  
中国科学院教材建设专家委员会“十二五”规划教材

# 计算机等级考试一级 B 辅导 (习题分析)

束云刚 袁鸿燕 主 编

宗小翀 徐 萍

倪 震 刘海松 副主编

严 争 主 审



TP3-44  
234

## 内 容 简 介

本书是为“江苏省计算机等级考试一级B”考试编写的辅导教材。全书分为11章。1~6章为理论部分,通过真题解析各章考试要点:第1章为信息处理技术概述,第2章剖析了计算机硬件组成及其工作原理,第3章介绍了计算机软件方面的知识,第4章分析了计算机网络与因特网方面的知识,第5章简单介绍了数字媒体及其应用,第6章重点讲了计算机信息系统并简单介绍了关系数据库。第7~11章为操作部分,通过解析真题对Word、Excel、Frontpage、PowerPoint和Access五部分的操作考点进行剖析。

本书适合于参加“江苏省计算机等级考试一级B”考试的考生阅读,对计算机信息技术有兴趣的自学者,也有很好的参考价值。

### 图书在版编目(CIP)数据

计算机等级考试一级B辅导:习题分析/束云刚,袁鸿燕主编. —北京:科学出版社, 2011

ISBN 978-7-03-032019-3

I. ①计… II. ①束…②袁… III. ①电子计算机—水平考试—题解  
IV. ①TP3-44

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第162168号

责任编辑:赵丽欣 郭丽娜 杨 阳 / 责任校对:耿 耘  
责任印制:吕春珉 / 封面设计:东方人华平面设计部

科学出版社出版

北京东黄城根北街16号

邮政编码:100717

<http://www.sciencep.com>

新蕾印刷厂印刷

科学出版社发行

各地新华书店经销

\*

2011年8月第 一 版 开本:787×1092 1/16

2011年8月第一次印刷 印张:10 3/4

印数:1—5 000 字数:249 000

定价:26.00元

(如有印装质量问题,我社负责调换〈新蕾〉)

销售部电话 010-62142126 编辑部电话 010-62134021

版权所有,侵权必究

举报电话:010-64030229; 010-64034315; 13501151303

# 普通高等教育“十二五”重点规划教材 公共课系列计算机基础教育类学术编审委员会

主    任：杜先能    吴晓蓓    单启成    杨静宇    曹进德

副 主 任：韩忠愿    许  勇    严云洋    周鸣争    方厚加  
          李敬兆    秦  锋    庄玉良    朱贵喜    戴仕明

编委成员：（排名不分先后，按姓氏笔划为序）

|      |      |      |      |      |
|------|------|------|------|------|
| 卜红宝  | 于春玲  | 方瑞芬  | 毛岷林  | 尹  静 |
| 王忠群  | 王建农  | 王维民  | 王靖国  | 史国川  |
| 史春联  | 乔正洪  | 刘传领  | 刘家琪  | 安  进 |
| 朱正礼  | 江家宝  | 汤静芳  | 严  峥 | 严丽丽  |
| 吴德琴  | 宋正虹  | 张居晓  | 张洪斌  | 张裕荣  |
| 李  胜 | 杨  枢 | 陈  鹏 | 陈海燕  | 林  莉 |
| 邵  杰 | 於文刚  | 周志刚  | 周明争  | 宦集体  |
| 姜  华 | 施永香  | 赵树宇  | 凌海云  | 钱  峰 |
| 徐卫军  | 黄海生  | 梁  明 | 葛武滇  | 潘子宇  |



# 前 言

为了加强江苏省高等学校非计算机专业计算机基础课程的教学工作,提高教学质量,江苏省教育厅决定在省内普通高校推行计算机等级考试制度。该项计算机等级考试以“重在基础、重在应用”的原则为指导,采取统一命题、统一考试的方式,每年3月和10月各举行一次考试。一级考试上机进行,二级考试包括笔试和上机操作两部分,三级考试的形式为笔试。

一级考试要求考生掌握计算机信息处理与应用的基础知识,熟练使用IE、Outlook、Word、Excel、PowerPoint和FrontPage等6个常用的软件,掌握Access数据库的建立和数据查询的方法。

本书按照最新的江苏省计算机等级考试一级大纲的要求组织编写。全书共11章,主要内容包括计算机信息处理技术、计算机组成原理、计算机软件、计算机网络与因特网、数字媒体及应用、计算机信息系统与数据库、Word操作、Excel操作、FrontPage操作、PowerPoint操作和Access操作。其中,1~6章为理论部分,通过真题解析各章考试要点;7~11章为操作部分,通过解析真题对Word、Excel、Frontpage、PowerPoint和Access五部分的操作考点进行剖析。由于在最近几年的考试中,很少会考查IE浏览器和Outlook的使用,因此本书没有对这两个软件做详细的介绍。

本书的主要特点体现在以下几个方面。

1. 内容新。本书根据《江苏省高等学校非计算机专业学生计算机基础知识和应用能力等级考试大纲和样题》最新版考试要求,在分类汇集了历次考试真题的基础上,结合计算机发展前沿,按计算机信息处理与应用的基础知识以及Word、Excel、Frontpage、PowerPoint和Access五部分的操作等知识点进行分析,确保内容最新。

2. 题型活。本书题型灵活,通过例题解析的形式,详细分析了的许多真题,例题均由编者根据考点及历年真题题型精心设计的,具体很强的代表性。

3. 考点全。本书紧扣新大纲,纵观历年考试,考试的内容和题型可以说是“稳中有变”。本书编者密切关注历年考试的命题特点,研究对策,体现了很强的针对性。

本书由钟山职业技术学院信息与电子工程系严争主任主审,由束云刚、袁鸿燕主编,宗小翀、徐萍、倪震、刘海松任副主编。其中第1、10章由束云刚编写,第2、11章由倪震编写,第3、7章由宗小翀编写,第4章由刘海松编写,第5、9章由袁鸿燕编写,第6、8章由徐萍编写。本书在编写过程中得到了何光明、陈海燕、王珊珊、李芹、卢振侠、周海霞、庄裕花的大力支持,在此表示感谢。

限于作者水平有限,书中难免有许多不当之处,恳请广大读者批评指正。

# 目 录

|                         |    |
|-------------------------|----|
| 第 1 章 计算机信息处理技术概述 ..... | 1  |
| 1.1 信息与信息处理 .....       | 1  |
| 1.1.1 考试要点 .....        | 1  |
| 1.1.2 真题解析 .....        | 1  |
| 1.2 数字技术基础 .....        | 2  |
| 1.2.1 考试要点 .....        | 2  |
| 1.2.2 真题解析 .....        | 2  |
| 1.3 微电子技术简介 .....       | 4  |
| 1.3.1 考试要点 .....        | 4  |
| 1.3.2 真题解析 .....        | 4  |
| 1.4 全真试题 .....          | 5  |
| 第 2 章 计算机组成原理 .....     | 13 |
| 2.1 计算机的组成与分类 .....     | 13 |
| 2.1.1 考试要点 .....        | 13 |
| 2.1.2 真题解析 .....        | 13 |
| 2.2 CPU 的结构与原理 .....    | 13 |
| 2.2.1 考试要点 .....        | 13 |
| 2.2.2 真题解析 .....        | 14 |
| 2.3 PC 主机的组成 .....      | 15 |
| 2.3.1 考试要点 .....        | 15 |
| 2.3.2 真题解析 .....        | 15 |
| 2.4 常用输入设备 .....        | 19 |
| 2.4.1 考试要点 .....        | 19 |
| 2.4.2 真题解析 .....        | 20 |
| 2.5 常用输出设备 .....        | 22 |
| 2.5.1 考试要点 .....        | 22 |
| 2.5.2 真题解析 .....        | 23 |
| 2.6 外存储器 .....          | 24 |
| 2.6.1 考试要点 .....        | 24 |
| 2.6.2 真题解析 .....        | 24 |
| 2.7 全真试题 .....          | 26 |
| 第 3 章 计算机软件 .....       | 37 |
| 3.1 概述 .....            | 37 |
| 3.1.1 考试要点 .....        | 37 |

|               |    |
|---------------|----|
| 3.1.2 真题解析    | 37 |
| 3.2 操作系统      | 38 |
| 3.2.1 考试要点    | 38 |
| 3.2.2 真题解析    | 38 |
| 3.3 算法与程序设计语言 | 40 |
| 3.3.1 考试要点    | 40 |
| 3.3.2 真题解析    | 40 |
| 3.4 全真试题      | 41 |
| 第4章 计算机网络与因特网 | 51 |
| 4.1 数字通信入门    | 51 |
| 4.1.1 考试要点    | 51 |
| 4.1.2 真题解析    | 51 |
| 4.2 计算机网络基础   | 52 |
| 4.2.1 考试要点    | 52 |
| 4.2.2 真题解析    | 53 |
| 4.3 因特网的组成    | 54 |
| 4.3.1 考试要点    | 54 |
| 4.3.2 真题解析    | 54 |
| 4.4 因特网提供的服务  | 56 |
| 4.4.1 考试要点    | 56 |
| 4.4.2 真题解析    | 56 |
| 4.5 网络信息安全    | 57 |
| 4.5.1 考试要点    | 57 |
| 4.5.2 真题解析    | 57 |
| 4.6 全真试题      | 58 |
| 第5章 数字媒体及应用   | 69 |
| 5.1 文本与文本处理   | 69 |
| 5.1.1 考试要点    | 69 |
| 5.1.2 真题解析    | 69 |
| 5.2 图像与图形     | 72 |
| 5.2.1 考试要点    | 72 |
| 5.2.2 真题解析    | 72 |
| 5.3 数字声音及应用   | 74 |
| 5.3.1 考试要点    | 74 |
| 5.3.2 真题解析    | 74 |
| 5.4 数字视频及应用   | 75 |
| 5.4.1 考试要点    | 75 |
| 5.4.2 真题解析    | 76 |
| 5.5 全真试题      | 77 |

|                            |     |
|----------------------------|-----|
| 第 6 章 计算机信息系统与数据库 .....    | 88  |
| 6.1 计算机信息系统 .....          | 88  |
| 6.1.1 考试要点 .....           | 88  |
| 6.1.2 真题解析 .....           | 88  |
| 6.2 关系数据库简介 .....          | 91  |
| 6.2.1 考试要点 .....           | 91  |
| 6.2.2 真题解析 .....           | 91  |
| 6.3 全真试题 .....             | 94  |
| 第 7 章 Word 操作 .....        | 102 |
| 7.1 考试要点 .....             | 102 |
| 7.2 实例操作解析 .....           | 102 |
| 7.3 Word 全真试题 .....        | 108 |
| 第 8 章 Excel 操作 .....       | 116 |
| 8.1 考试要点 .....             | 116 |
| 8.2 实例操作解析 .....           | 116 |
| 8.3 Excel 全真试题 .....       | 122 |
| 第 9 章 FrontPage 操作 .....   | 126 |
| 9.1 考试要点 .....             | 126 |
| 9.2 实例操作解析 .....           | 126 |
| 9.3 FrontPage 全真试题 .....   | 130 |
| 第 10 章 PowerPoint 操作 ..... | 137 |
| 10.1 考试要点 .....            | 137 |
| 10.2 实例操作解析 .....          | 137 |
| 10.3 PowerPoint 全真试题 ..... | 143 |
| 第 11 章 Access 操作 .....     | 146 |
| 11.1 考试要点 .....            | 146 |
| 11.2 实例操作解析 .....          | 146 |
| 11.3 Access 全真试题 .....     | 154 |
| 全真试题答案 .....               | 157 |
| 主要参考文献 .....               | 160 |



# 第 1 章 计算机信息处理技术概述

## 1.1 信息与信息处理

### 1.1.1 考试要点

1. 了解信息、信息处理、信息技术的基本概念。
2. 掌握现代信息技术的主要特征。

### 1.1.2 真题解析

1. 信息处理过程可分若干个阶段，其第一阶段的活动是\_\_\_\_\_。  
A. 信息的收集    B. 信息的加工    C. 信息的存储    D. 信息的传递

【答案】A

【解析】信息处理是人们获取信息、传递信息、存储信息、加工信息以及控制信息并按照信息加工的结果，通过手、脚等效应器官作用于事物客体的一个典型过程，信息处理指的是与下列内容相关的行为和活动。

- 信息的收集，如信息的感知、测量、获取、输入等。
  - 信息的加工，如分类、计算、分析、综合、转换、检索、管理等。
  - 信息的存储，如书写、摄影、录音、录像等。
  - 信息的传递，如邮局、出版、电报、电话、广播等。
  - 信息的施用，如控制、显示等。
2. 关于信息系统的叙述中错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 从自动化程度来看，信息处理系统有人工的、半自动的和全自动的  
B. 银行以识别与管理货币为主，不必使用先进的信息处理技术  
C. 信息处理系统是用于辅助人们进行信息获取、传递、存储、加工处理及控制的系统  
D. 现代信息处理系统大多采用了数字电子技术

【答案】B

【解析】现代信息技术的主要特征是以数字技术为基础，以计算机及其软件为核心，采用电子技术（包括激光技术）进行信息的收集、传递、加工、存储、显示与控制，它包括通信、广播、计算机、微电子、遥感遥测、自动控制、机器人等诸多领域。银行不仅要识别和管理货币，还要处理金融业务等，需要用到信息处理技术。

3. 使用现代信息技术可以帮助扩展人的信息器官功能。例如, 使用\_\_\_\_\_可以帮助扩展大脑的功能。

A. 感测与识别技术

B. 通信技术

C. 计算与存储技术

D. 控制与显示技术

**【答案】C**

**【解析】**(1) 扩展感觉器官功能的是感测(获取)与识别技术;(2) 扩展神经系统功能的是通信技术;(3) 扩展大脑功能的是计算(处理)与存储技术;(4) 扩展效应器官功能的是控制与显示技术。通过分析可知, 扩展大脑功能的是计算与存储技术。

## 1.2 数字技术基础

### 1.2.1 考试要点

1. 熟悉比特的基本概念、比特与字节的转换、比特的三种运算、比特的存储及单位转换、比特的传输及单位转换。

2. 熟悉二进制与十进制的转换、任意进制与十进制的转换、二进制与八进制(十进制、十六进制)之间的相互转换。

3. 掌握不带符号整数、原码和补码的表示范围及原码、反码和补码之间的转换。

### 1.2.2 真题解析

1. 最大的 10 位无符号二进制整数转换成八进制数是\_\_\_\_\_。

A. 1023

B. 1777

C. 1000

D. 1024

**【答案】B**

**【解析】**最大的 10 位无符号二进制整数为  $(1111111111)_2$ , 转换成八进制数的方法是将整数部分从低位向高位方向每 3 位用一个等值的八进制数来替换, 最后不足 3 位时在高位补 0 凑满 3 位, 为  $(001\ 111\ 111\ 111)_2 = (1777)_8$ 。

2. 在某进制的运算中  $4 \times 5 = 14$ , 则根据这一运算规则,  $3 \times 7 =$ \_\_\_\_\_。

A. 15

B. 21

C. 20

D. 19

**【答案】A**

**【解析】**设某进制为 R 进制, 无论是几进制, 按权展开一定等于十进制数值。等式  $4 \times 5 = 14$  按权展开为:  $(4 \times R^0) \times (5 \times R^0) = 1 \times R^1 + 4 \times R^0$ , 即  $(4 \times 1) \times (5 \times 1) = 1 \times R^1 + 4 \times 1$ 。由等式  $20 = R + 4$  求得  $R = 16$ , 因此该运算为十六进制乘法。 $3 \times 7 = (3 \times 16^0) \times (7 \times 16^0) = 21$  (十进制数),  $21D = 15H$ 。

3. 已知某进制的运算满足  $3 \times 5 = 13$ , 则该进制的 32 表示的十进制数为\_\_\_\_\_。

**【答案】38**

**【解析】**与上道题类似, 等式  $3 \times 5 = 13$  按权展开为:  $(3 \times R^0) \times (5 \times R^0) = 1 \times R^1 + 3 \times R^0$ , 即  $(3 \times 1) \times (5 \times 1) = R + 3 \times 1$ , 由等式  $15 = R + 3$  求得  $R = 12$ 。由十二进制整数转换为十进制整数, 按权展开为:  $(32)_{12} = (3 \times 12^1 + 2 \times 12^0)_{10} = (38)_{10}$ 。

4. 下列不同进位制的四个数中, 最小的数是\_\_\_\_\_。

- A. 二进制数 1100010                      B. 十进制数 65  
C. 八进制数 77                              D. 十六进制数 45

**【答案】C**

**【解析】**将 A、B、C、D4 个选项的数均换算为统一的进制，若均转换为十进制，则 A:  $(1100010)_2 = (98)_{10}$ , B:  $(65)_{10}$ , C:  $(77)_8 = (63)_{10}$ , D:  $(45)_{16} = (69)_{10}$ ，通过比较可知，A 选项的值最大，C 选项的值最小。

5. 若十进制数“-57”在计算机内表示为 11000111，则其表示方式为\_\_\_\_\_。

- A. ASCII 码              B. 反码              C. 原码              D. 补码

**【答案】D**

**【解析】**正整数的原码与补码相同，负整数的补码为：原码的符号位不变，其余各位取反后末位加 1。-57 的原码为 10111001（将十进制数 57 转换为二进制数 111001，用八位数表示为 00111001，因为是 -57，最高位表示为符号位，则符号位由 0 改为 1，即 10111001，-57 的原码为 10111001），反码是原码绝对值的每一位取反，为 11000110；补码是在反码的最后一位加 1，为 11000111。由此可知，11000111 是十进制数“-57”的补码表示方式。

6. 用 8 个二进制位表示无符号整数时，可表示的十进制整数的范围是\_\_\_\_\_。

**【答案】0~255**

**【解析】**无符号整数采用“自然码”表示，取值范围由位数决定。n 位数可表示  $0 \sim 2^n - 1$  范围内的所有正整数，即  $0 \sim 2^8 - 1$  (255)。

带符号整数的表示方法：用一位表示符号，其余用来表示数值部分，符号用最高位表示：“0”表示正号(+)，“1”表示负号(-)。

数值部分有原码和补码两种表示方法。

原码表示：整数的绝对值以二进制自然码表示。

补码表示：正整数以二进制原码表示；负整数的绝对值使用补码表示，方法如下：先表示为原码→将原码的每一位取反码→在最低位加“1”。

n 位原码可表示的整数范围： $-2^{n-1} + 1 \sim 2^{n-1} - 1$ 。

n 位补码可表示的整数范围： $-2^{n-1} \sim 2^{n-1} - 1$ 。

3 种 8 位整数的比较如表 1-1 所示。

表 1-1 3 种 8 位整数的比较

| 8 位二进制码  | 表示无符号整数时的数值 | 表示带符号整数（原码）时的值 | 表示带符号整数（补码）时的值 |
|----------|-------------|----------------|----------------|
| 00000000 | 0           | 0              | 0              |
| 00000001 | 1           | 1              | 1              |
| .....    | .....       | .....          | .....          |
| 01111111 | 127         | 127            | 127            |
| 10000000 | 128         | 0              | -128           |
| 10000001 | 129         | -1             | -127           |
| .....    | .....       | .....          | .....          |
| 11111111 | 255         | -127           | -1             |

7. 将十进制数 937.4375 与二进制数 1010101.11 相加, 其和数是\_\_\_\_\_。

A. 八进制数 2010.14

B. 十六进制数 412.3

C. 十进制数 1023.1875

D. 十进制数 1022.7375

【答案】C

【解析】求两不同进制数之和, 关键是要将两数的进制统一, 在这里可以将二进制数 1010101.11 转换为十进制数:  $1 \times 2^6 + 1 \times 2^4 + 1 \times 2^2 + 1 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} = 85.75$ ,  $937.4375 + 85.75 = 1023.1875$ , 因此选择 C。

8. 在计算机网络中传输二进制信息时, 经常使用的速率单位有“kb/s”、“Mb/s”等。其中,  $1\text{Mb/s} = 1000\text{kb/s}$ 。

A. 正确

B. 错误

【答案】A

【解析】在数字通信和计算机网络串传输二进制信息时, 由于是一位一位串行传输的, 传输速率的度量单位是每秒比特 (b/s, 也可写做 bps), 经常使用的传输速率的单位转换还有千比特/秒 (kb/s)、兆比特/秒 (Mb/s)、吉比特/秒 (Gb/s)、太比特/秒 (Tb/s) 等。转换关系如下:

$1\text{kb/s} = 10^3 \text{ 比特/秒} = 1000\text{b/s}$

$1\text{Mb/s} = 10^6 \text{ 比特/秒} = 1000\text{kb/s}$

$1\text{Gb/s} = 10^9 \text{ 比特/秒} = 1000\text{Mb/s}$

$1\text{Tb/s} = 10^{12} \text{ 比特/秒} = 1000\text{Gb/s}$

## 1.3 微电子技术简介

### 1.3.1 考试要点

1. 掌握电子技术的发展及集成电路的分类和应用。
2. 掌握集成电路的特点及著名的摩尔定律。
3. 了解集成电路 IC 卡的分类及应用。

### 1.3.2 真题解析

1. 30 多年来, 集成电路技术的发展, 大体遵循着单块集成电路的集成度平均每 18~24 个月翻一番的规律, 这就是著名的 Moore 定律。

A. 正确

B. 错误

【答案】A

【解析】微电子技术是随着集成电路, 尤其是超大规模集成电路而发展起来的一门新的技术。微电子技术与传统电子技术相比, 其主要特征是器件和电路的微小型化。集成电路是微电子技术发展的核心技术。集成电路的特点是体积小、重量轻、可靠性高。集成电路的工作速度主要取决于组成逻辑门电路的晶体管的尺寸。晶体管的尺寸越小, 其极限工作频率越高, 门电路开关速度就越快。随着微米、亚微米量级的微细加工技术的采用和硅抛光片面积的增大, 集成电路的规模越来越大。Intel 公司的创始人之一摩尔

(G. E. Moore) 于 1965 年在《电子学》杂志上发表论文预测，单块集成电路的集成度平均每 18~24 个月翻一番，这就是著名的摩尔定律。以 Intel 公司生成的微处理器为例，微处理器的集成度大体是按照这个定律发展的。

2. 集成电路按用途可以分为通用型和专用型，CPU 和内存芯片属于\_\_\_\_\_集成电路。

【答案】通用

【解析】集成电路按用途可分为通用集成电路和专用集成电路，微处理器和存储器芯片等都属于通用集成电路，而专用集成电路是按照某种应用的特定要求而专门设计、制定的集成电路，集成电路的不同分类如表 1-2 所示。

表 1-2 集成电路的不同分类

| 集成电路分类标准                | 分类内容                           | 典型代表及说明                    |
|-------------------------|--------------------------------|----------------------------|
| 按单个集成电路所包含电子元件的数目分(集成度) | 小规模集成电路 (SSI) 集成度<100          | 门电路、单极放大器等                 |
|                         | 中规模集成电路 (MSI) 100<集成度<3000     |                            |
|                         | 大规模集成电路 (LSI) 3000<集成度<10 万    | 功能部件、子系统                   |
|                         | 超大规模集成电路 (VLSI) 10 万<集成度<100 万 | 微处理器、芯片组、图形加速器芯片等          |
|                         | 极大规模集成电路 (ULSI) 集成度>100 万      |                            |
| 按所有晶体管结构、电路和工艺分         | 双极性集电路                         | (说明：一般了解)                  |
|                         | 金属氧化物半导体 (MOS) 集成电路            |                            |
|                         | 双极—金属氧化物半导体集成电路                |                            |
| 按集成电路的功能分               | 数字集成电路                         | 门电路、存储器、微处理器、微控制器、数字信号处理器等 |
|                         | 模拟集成电路 (线性电路)                  | 信号放大器、功率放大器等               |
| 按集成电路的用途分               | 通用集成电路                         | 微处理器、存储器芯片等                |
|                         | 专用集成电路                         | 按照某种应用的特定要求而专门设定制的集成电路     |

IC 卡是“集成电路卡”的简称。IC 卡是指把集成电路芯片密封在塑料卡基片内，使其成为能存储、处理和传递数据的载体，不受磁场影响。IC 卡按使用方式可分为接触式 IC 卡和非接触式 IC 卡。

接触式 IC 卡的特点主要有易磨损、怕油污、寿命短，如手机 SIM 卡、银行卡等。非接触式 IC 卡又称射频卡，读写数据不多，常用于身份验证，如第 2 代居民身份证等。

1.4 全真试题

1. 日常所说的“IT”行业一词中，“IT”的确切含义是\_\_\_\_\_。
- A. 交互技术      B. 信息技术      C. 制造技术      D. 控制技术
2. 基本的信息技术包括信息获取与识别技术、通信与存储技术、计算技术、控制与显示技术等。





16. 计算机内存储器容量的计量单位之一是 KB, 它相当于\_\_\_\_\_字节。  
A. 2 的 10 次方      B. 2 的 20 次方      C. 2 的 30 次方      D. 2 的 40 次方
17. 在描述数据传输速率时, 常用的度量单位 Mb/s 是 kb/s 的\_\_\_\_\_倍。
18. 在描述数据传输速率时, 常用的度量单位 kb/s 是 b/s 的\_\_\_\_\_倍。
19. 在表示计算机内存储器容量时, 1MB 等于\_\_\_\_\_B。
20. 在表示计算机内存储器容量时, 1GB 等于\_\_\_\_\_MB。
21. 计算机使用二进制的首要原因是, 具有\_\_\_\_\_个稳定状态的电子器件比较容易制造。  
A. 1      B. 2      C. 3      D. 4
22. 最基本的逻辑运算有三种, 即逻辑加、取反以及\_\_\_\_\_。
23. 在书写逻辑运算式时, 一般不用\_\_\_\_\_作为逻辑运算符。  
A. OR      B. AND      C. NO      D. NOT
24. 计算机在进行算术和逻辑运算时, 运算结果可能产生溢出的是\_\_\_\_\_。  
A. 两个数作“逻辑加”操作      B. 两个数作“逻辑乘”操作  
C. 对一个数作按位“取反”操作      D. 两个异号的数作“算术减”操作
25. “两个条件同时满足的情况下, 结论才能成立”相对应的逻辑运算是\_\_\_\_\_运算。  
A. 加法      B. 逻辑加      C. 逻辑乘      D. 取反
26. 对二进制信息进行逻辑运算是按位独立进行的, 位与位之间不发生关系。  
A. 正确      B. 错误
27. 逻辑运算中的逻辑加常用符号\_\_\_\_\_表示。  
A.  $\vee$       B.  $\wedge$       C.  $-$       D.  $^{\circ}$
28. 若  $A=1100$ ,  $B=1010$ ,  $A$  与  $B$  运算的结果是 1000, 则其运算一定是\_\_\_\_\_。  
A. 算术加      B. 算术减      C. 逻辑加      D. 逻辑乘
29. 计算机中的整数分为不带符号的整数和带符号的整数两类, 前者表示的一定是正整数。  
A. 正确      B. 错误
30. 计算机应用最多的是数值计算。  
A. 正确      B. 错误
31. 采用补码表示法, 整数“0”只有一种表示形式, 该表示形式为\_\_\_\_\_。  
A. 1000...00      B. 0000...00      C. 1111...11      D. 0111...11
32. 对两个 1 位的二进制数 1 与 1 分别进行算术加、逻辑加运算, 其结果用二进制形式分别表为\_\_\_\_\_。  
A. 1、10      B. 1、1      C. 10、1      D. 10、10
33. 二进制数 10111000 和 11001010 进行逻辑“与”, 运算结果再与 10100110 进行“或”运算, 其结果的十六进制形式为\_\_\_\_\_。  
A. A2      B. DE      C. AF      D. AE
34. 关于定点数与浮点数的叙述中, 错误的是\_\_\_\_\_。  
A. 同一个数的浮点数表示形式并不唯一

- B. 浮点数的表示范围通常比定点数大  
C. 整数在计算机中用定点数表示, 不能用浮点数表示  
D. 计算机中实数是用浮点数来表示的
35. 在计算机网络中, 把可能的最大数据传输速率称为\_\_\_\_\_。
36. 11 位补码可表示的整数的数值范围是 $-1024 \sim$ \_\_\_\_\_。
37. 9 位原码可表示的带符号位的整数范围是\_\_\_\_\_。
38.  $x$  的补码是 1011,  $y$  的补码是 0010, 则  $x-y$  的值的补码为\_\_\_\_\_ (注意用 4 位二进制表示的有符号数)。
39. 理论上讲, 如果一个 U 盘的 USB 接口的传输速度是 400Mb/s, 那么存储一个大小为 1GB 的文件大约需要\_\_\_\_\_秒 (取近似整数)。
40. 日常生活中所说的数或数据, 有大小、正负之分, 在计算机中称为\_\_\_\_\_信息。
41. 若一个 4 位补码由 2 个“1”和 2 个“0”组成, 则可表示的最小十进制整数为\_\_\_\_\_。
42. 设内存储器的容量为 1MB 时, 若首地址的十六进制表示为 00000, 则末地址的十六进制表示为\_\_\_\_\_。
43. 十进制数-31 使用 8 位 (包括符号位) 补码表示时, 其二进制编码形式为\_\_\_\_\_。
44. 用 8 个二进制表示无符号整数时, 可表示的十进制整数的范围是\_\_\_\_\_。
45. 有一个字节的二进制编码为 11111111, 如将其作为带符号整数的补码, 它所表示的整数值为\_\_\_\_\_。
46. 与十进制数 165 等值的十六进制数是\_\_\_\_\_。
47. 与十进制数 677 等值的十六进制数是\_\_\_\_\_。
48. 在用原码表示整数“0”时, 有“1000...00”与“0000...00”两种表示形式, 而在补码表示法中, 整数“0”只有\_\_\_\_\_种表示形式。
49. 将十进制数 896.25 转换成二进制数后是\_\_\_\_\_。
- A. 1011001.101      B. 1011011101      C. 1011001011      D. 1010011.1
50. 若采用 8 位二进制补码表示十进制整数-128, 则其表示形式为\_\_\_\_\_。
- A. 10000001      B. 0      C. 10000000      D. 1
51. 若十进制数“-57”在计算机内表示为 11000111, 则其表示方式为\_\_\_\_\_。
- A. ASCII 码      B. 反码      C. 原码      D. 补码
52. 三个比特的编码可以表示\_\_\_\_\_种不同状态。
- A. 3      B. 6      C. 8      D. 9
53. 十进制数“-44”用 8 位二进制补码表示为\_\_\_\_\_。
- A. 10101011      B. 11010100      C. 11010110      D. 1010101
54. 十进制算式  $7*64+4*8+4$  的运算结果用二进制数表示为\_\_\_\_\_。
- A. 111001100      B. 111100100      C. 110100100      D. 111101100
55. 下列不同进位制的四个数中, 最小的数是\_\_\_\_\_。
- A. 二进制数 1100010      B. 十进制数 65      C. 八进制数 77      D. 十六进制数 45
56. 下列逻辑运算规则的描述中\_\_\_\_\_是错误的。
- A.  $0 \text{ OR } 0 = 0$       B.  $0 \text{ OR } 1 = 1$       C.  $1 \text{ OR } 0 = 1$       D.  $1 \text{ OR } 1 = 2$

57. 下列十进制整数中, 能用 8 位二进制无符号整数正确表示的是\_\_\_\_\_。
- A. 257                      B. 201                      C. 312                      D. 296
58. 下列四个不同进位制的数中最大的数是\_\_\_\_\_。
- A. 十进制数 73.5        B. 二进制数 1001101.01  
C. 八进制数 115.1       D. 十六进制数 40.4
59. 下面是关于计算机中定点数和浮点数的一些叙述, 正确的是\_\_\_\_\_。
- A. 浮点数是既有整数部分又有小数部分的数, 定点数只能表示纯小数  
B. 浮点数的尾数越长, 所表示的数的精度就越高  
C. 定点数可表示的数值范围总是大于浮点数所表示的范围  
D. 浮点数使用二进制表示, 定点数使用十进制表示
60. 一个 8 位补码由 4 个“1”和 4 个“0”组成, 则可表示的最大十进制整数为\_\_\_\_\_。
- A. 120                      B. 60                      C. 15                      D. 240
61. 已知 X 的补码为 10011000, 则它的原码是\_\_\_\_\_。
- A. 1101000                B. 1100111                C. 10011000               D. 11101000
62. 以下选项中, 选项\_\_\_\_\_所列的两个数的值是相等的。
- A. 十进制数 54020 与八进制数 54732  
B. 八进制数 13657 与二进制数 101111010111  
C. 十六进制数 F429 与二进制数 1011010000101001  
D. 八进制数 7324 与十六进制数 B93
63. 在计算机信息处理领域, 下面关于数据含义的叙述中, 错误的是\_\_\_\_\_。
- A. 数据是对客观事实、概念等的一种表示  
B. 数据就是日常所说的数值  
C. 数据可以是数值型数据和非数值型数据  
D. 数据可以是数字、文字、图画、声音、活动图像等
64. 西文字符在计算机中通常采用 ASCII 码表示, 每个字节存放 1 个字符。
- A. 正确                      B. 错误
65. 一个字符的标准 ASCII 码由\_\_\_\_\_位二进制数组成。
- A. 7                          B. 1                          C. 8                          D. 16
66. 基本的 ASCII 字符集共有 128 个字符, 它们在计算机中的表示方法一般是\_\_\_\_\_。
- A. 使用 8 位二进制表示, 最左边一位为 0  
B. 使用 8 位二进制表示, 最右边一位为 0  
C. 使用 8 位二进制表示, 最右边一位为 1  
D. 使用 8 位二进制表示, 最左边一位为 1
67. 最大的 10 位无符号二进制整数转换成八进制数是\_\_\_\_\_。
- A. 1023                      B. 1777                      C. 1000                      D. 1024
68. 对逻辑值“1”和“0”实施逻辑乘操作的结果是\_\_\_\_\_。
69. 将十进制数 937.4375 与二进制数 1010101.11 相加, 其和数是\_\_\_\_\_。
- A. 八进制数 2010.14        B. 十六进制数 412.3