



Flash

动画设计

入门到精通



刘刚等编著

- 1 **体例结构新颖**：全书以 **24** 小时的学习时间安排 Flash 软件的知识点，以循序渐进的方式，使读者在 **24** 小时内学会该软件的主要知识。
- 2 **知识点全面丰富**：**72** 个自测对应主要知识点，强调学用紧密结合。
- 3 **视频与素材丰富**：全书共 **72** 个视频讲解教程，讲解时间长达 **300** 分钟。
4800 个音效文件，共 **11** 种音效素材，**50** 个 Flash 按钮素材，为动画设计与制作提供便利。



机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



1DVD



Flash

动画设计

入门到精通



刘 刚 等编著

本书将各个基础知识点和精美案例很好地融合在了一起。全书共分为10章,包括使用Flash绘制缤纷动画场景;了解Flash的基础概念;补间动画的制作;Flash的高级动画制作;骨骼动画和3D动画;音频和视频;显示和滤镜;动画中文本的应用;使用ActionScript;动画的测试与发布。

学完10章总共需要花24个小时,在每一个小时中,都安排了不同的知识点和精彩的案例供读者学习参考,在每一个案例的后面,都提供了与该案例相关的操作小贴士,这些小贴士都对本案例中的重点知识以及在操作过程中的一些技巧进行了更加详细的讲解,能有效帮助读者少走弯路,相信通过24小时的学习,一定能够全面了解Flash在动画制作方面的技巧。

附赠的DVD光盘中提供了丰富的素材、源文件,并且为书中所有案例都录制了多媒体视频教学,这不仅为读者使用本书提供了方便,而且可以制作出与书中案例同样精美的效果。

本书可以作为Flash动画的初学者的参考用书,对Flash动画制作感兴趣的读者以及从事动画制作、设计的人员来说,是一本具有参考价值的书籍。

图书在版编目(CIP)数据

Flash 动画设计入门到精通/刘刚等编著. —北京:机械工业出版社, 2012.4

(24 小时学会)

ISBN 978 - 7 - 111 - 37540 - 1

I. ①F… II. ①刘… III. ①动画制作软件,Flash IV. ①TP391.41

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2012) 第 028509 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

策划编辑:杨源 责任编辑:杨源

责任校对:姜婷 责任印制:杨曦

北京圣夫亚美印刷有限公司印刷

2012年5月第1版第1次印刷

184mm×260mm·19.25印张·6插页·671千字

0001—4000册

标准书号:ISBN 978 - 7 - 111 - 37540 - 1

ISBN 978 - 7 - 89433 - 363 - 6 (光盘)

定价:56.00元(含1DVD)

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

电话服务

网络服务

社服务中心:(010)88361066

门户网:<http://www.cmpbook.com>

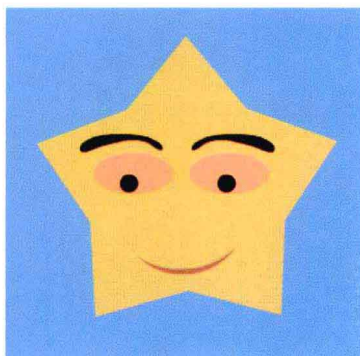
销售一部:(010)68326294

教材网:<http://www.cmpedu.com>

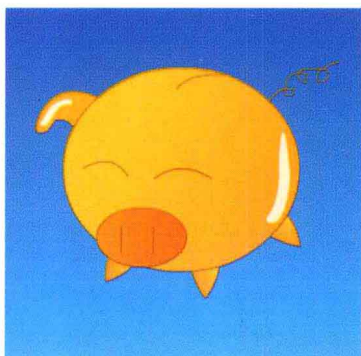
销售二部:(010)88379649

封面无防伪标均为盗版

读者购书热线:(010)88379203



第2小时: 自测5绘制可爱的海星22页
视 频 地 址: 光盘\绘制可爱海星.swf
源文件地址: 光盘\绘制可爱海星 fla



第3小时: 自测8绘制可爱的小猪32页
视 频 地 址: 光盘\绘制可爱的小猪.swf
源文件地址: 光盘\绘制可爱的小猪 fla



第2小时: 自测7绘制卡通熊宝宝25页
视 频 地 址: 光盘\绘制卡通熊宝宝.swf
源文件地址: 光盘\绘制卡通熊宝宝 fla



第3小时: 自测10绘制波光粼粼的海面37页
视 频 地 址: 光盘\绘制波光粼粼的海面.swf
源文件地址: 光盘\绘制波光粼粼的海面 fla



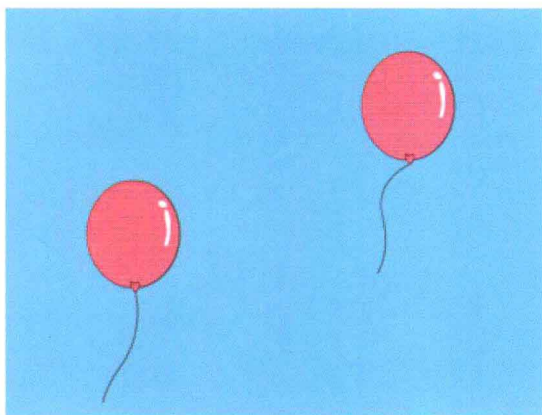
第3小时: 自测9绘制晴天光晕34页
视 频 地 址: 光盘\绘制晴天光晕.swf
源文件地址: 光盘\绘制晴天光晕 fla



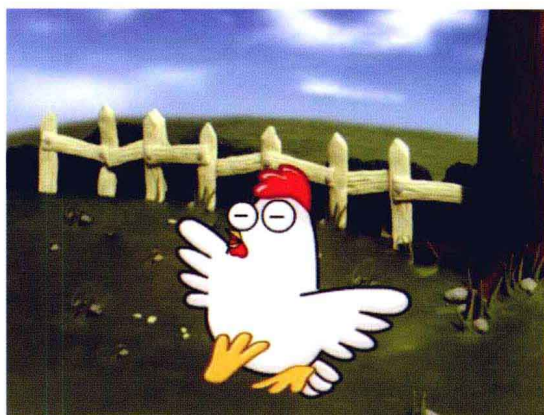
第5小时: 自测14导入图像制作水晶按钮56页
视 频 地 址: 光盘\导入图像制作水晶按钮.swf
源文件地址: 光盘\导入图像制作水晶按钮 fla



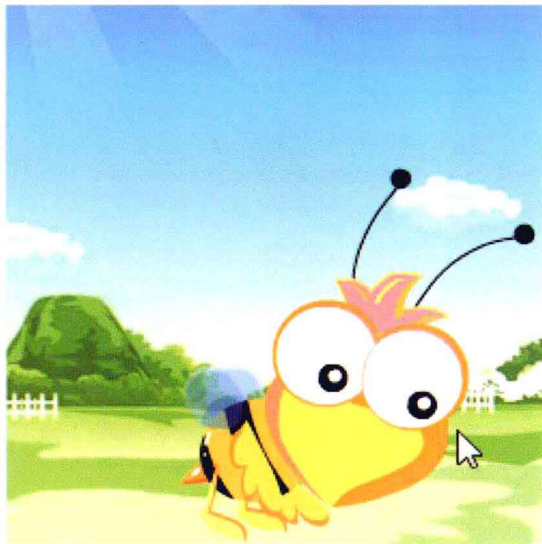
第4小时：自测11导入序列图片制作逐帧动画48页
视 频 地 址：光盘\导入序列图片制作逐帧动画.swf
源文件地址：光盘\导入序列图片制作逐帧动画.flc



第4小时：自测13绘制图像制作逐帧动画50页
视 频 地 址：光盘\绘制图像制作逐帧动画.swf
源文件地址：光盘\绘制图像制作逐帧动画.flc



第6小时：自测17调用外部库资源来制作动画66页
视 频 地 址：光盘\调用外部库资源来制作动画.swf
源文件地址：光盘\调用外部库资源来制作动画.flc



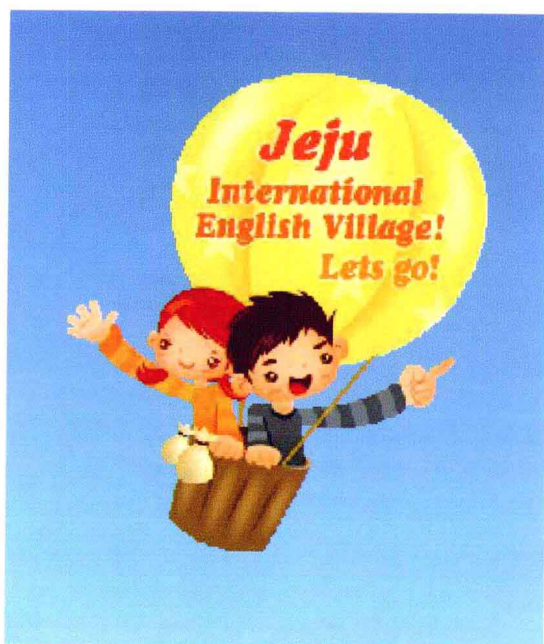
第5小时：自测15制作汽车行驶动画57页
视 频 地 址：光盘\制作汽车行驶动画.swf
源文件地址：光盘\制作汽车行驶动画.flc

第6小时：自测18小蚂蚁的旅游记67页
视 频 地 址：光盘\小蚂蚁的旅游记.swf
源文件地址：光盘\小蚂蚁的旅游记.flc



第5小时: 自测16制作宣传广告动画60页
视 频 地 址: 光盘\制作宣传广告动画.swf
源文件地址: 光盘\制作宣传广告动画.flas

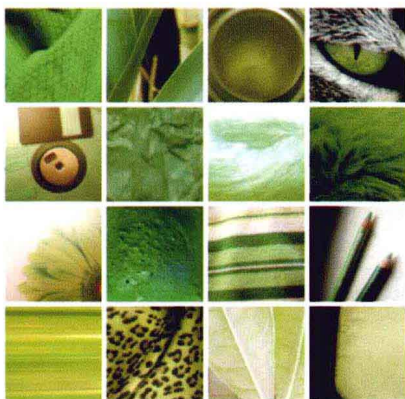
第8小时: 自测24制作氢气球飘荡动画89页
视 频 地 址: 光盘\制作氢气球飘荡动画.swf
源文件地址: 光盘\制作氢气球飘荡动画.flas



第9小时:
自测26制作汽车启动效果95页
视 频 地 址:
光盘\制作汽车启动效果.swf
源文件地址:
光盘\制作汽车启动效果.flas



第9小时:
自测27制作沿路径运动效果98页
视 频 地 址:
光盘\制作沿路径运动效果.swf
源文件地址:
光盘\制作沿路径运动效果.flas



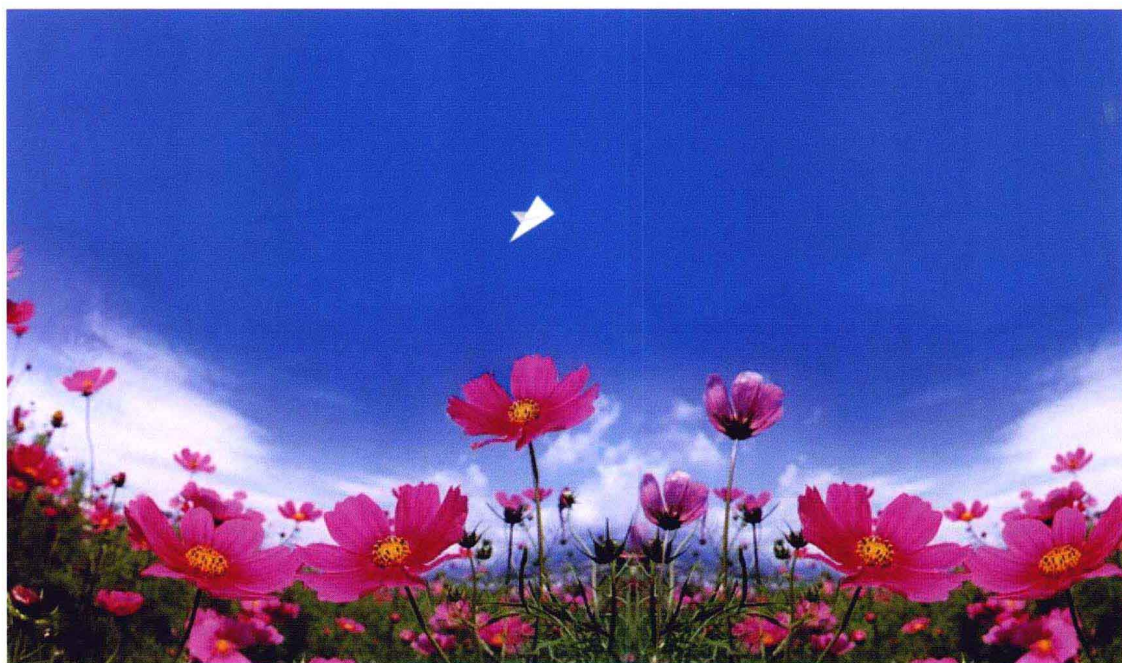
第10小时：自测28制作图片展示动画 110页
视 频 地 址：光盘\制作图片展示动画 .swf
源文件地址：光盘\制作图片展示动画 .fla



第11小时：自测32蝴蝶群舞 121页
视 频 地 址：光盘\蝴蝶群舞 .swf
源文件地址：光盘\蝴蝶群舞 .fla



第11小时：
自测33小孩玩耍动画 123页
视 频 地 址：
光盘\小孩玩耍动画 .swf
源文件地址：
光盘\小孩玩耍动画 .fla



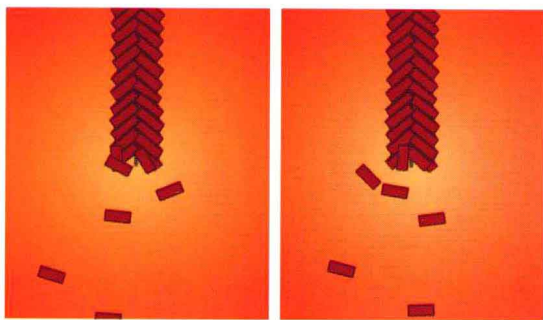
第11小时：自测31纸飞机飞入动画 120页
视 频 地 址：光盘\纸飞机飞入动画 .swf
源文件地址：光盘\纸飞机飞入动画 .fla



第10小时：自测30逐步显示的照片 114 页

视 频 地 址：光盘\逐步显示的照片.swf

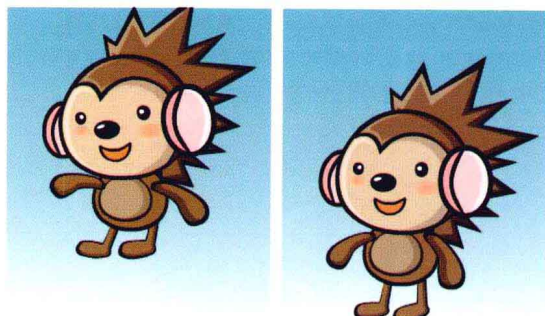
源文件地址：光盘\逐步显示的照片.flas



第13小时：自测38制作爆竹动画 145 页

视 频 地 址：光盘\制作爆竹动画.swf

源文件地址：光盘\制作爆竹动画.flas



第12小时：自测36制作弹跳动画效果 138 页

视 频 地 址：光盘\制作弹跳动画效果.swf

源文件地址：光盘\制作弹跳动画效果.flas



第13小时：自测37制作蛋糕蜡烛火焰 144 页

视 频 地 址：光盘\制作蛋糕蜡烛火焰.swf

源文件地址：光盘\制作蛋糕蜡烛火焰.flas



第14小时：自测41制作飞碟飞出动画效果 156 页

视 频 地 址：光盘\制作飞碟飞出动画效果.swf

源文件地址：光盘\制作飞碟飞出动画效果.flas



第15小时：自测45改变声音的起点与结束点 173 页
视 频 地 址：光盘\改变声音的起点与结束点.swf
源文件地址：光盘\改变声音的起点与结束点.flas



第14小时：自测42制作飞入动画效果 158 页
视 频 地 址：光盘\制作飞入动画效果.swf
源文件地址：光盘\制作飞入动画效果.flas



第16小时：自测46使用播放组件加载外部视频 181 页
视 频 地 址：光盘\使用播放组件加载外部视频.swf
源文件地址：光盘\使用播放组件加载外部视频.flas



第15小时：自测44使用行为来控制音乐 171 页
视 频 地 址：光盘\使用行为来控制音乐.swf
源文件地址：光盘\使用行为来控制音乐.flas

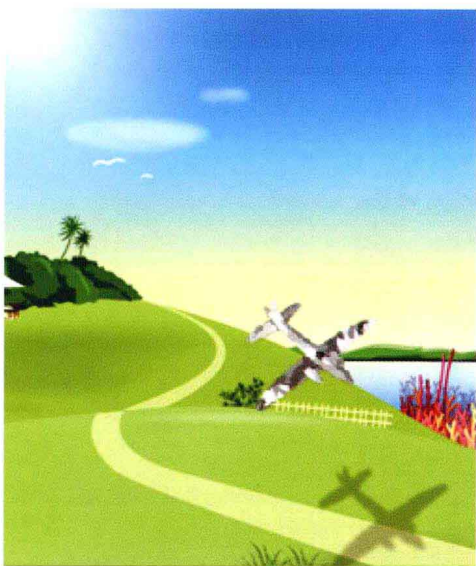


第15小时:

自测43制作开心网宣传广告170页

视频地址: 光盘\制作开心网宣传广告.swf

源文件地址: 光盘\制作开心网宣传广告.fl



第18小时: 自测54制作飞机投影动画效果212页

视频地址: 光盘\制作飞机投影动画效果.swf

源文件地址: 光盘\制作飞机投影动画效果.fl



第18小时: 自测52制作光照效果207页

视频地址: 光盘\制作光照效果.swf

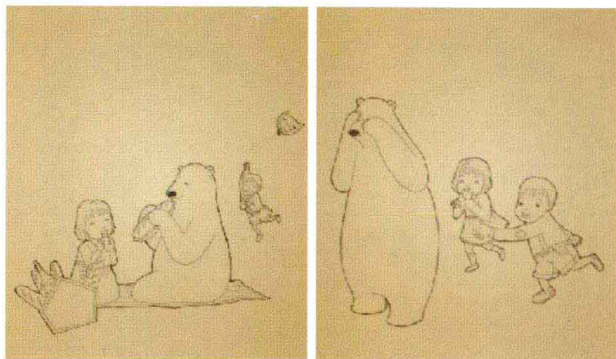
源文件地址: 光盘\制作光照效果.fl



第18小时: 自测53制作砸玻璃动画效果209页

视频地址: 光盘\制作砸玻璃动画效果.swf

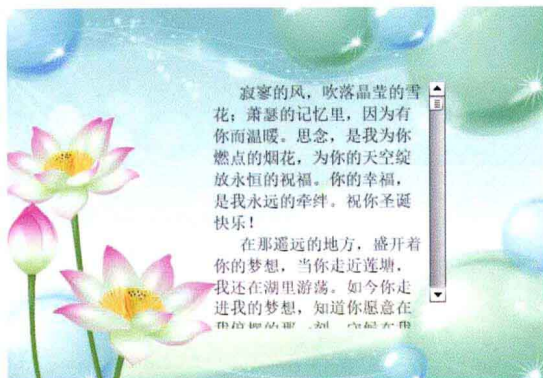
源文件地址: 光盘\制作砸玻璃动画效果.fl



第17小时: 自测51制作怀旧动画效果201页

视频地址: 光盘\制作怀旧动画效果.swf

源文件地址: 光盘\制作怀旧动画效果.fl



第20小时：自测60创建滚动文本 239页

视频地址：光盘\创建滚动文本.swf

源文件地址：光盘\创建滚动文本.fl



第20小时：自测55为动画添加主题文字 222页

视频地址：光盘\为动画添加主题文字.swf

源文件地址：光盘\为动画添加主题文字.fl



第19小时：

自测56分散文字动画效果 224页

视频地址：

光盘\分散文字动画效果.swf

源文件地址：

光盘\分散文字动画效果.fl



第19小时：自测57制作上下移动的文字 226页

视频地址：光盘\制作上下移动的文字.swf

源文件地址：光盘\制作上下移动的文字.fl



第20小时：自测58为文本设置链接 236页

视频地址：光盘\为文本设置链接.swf

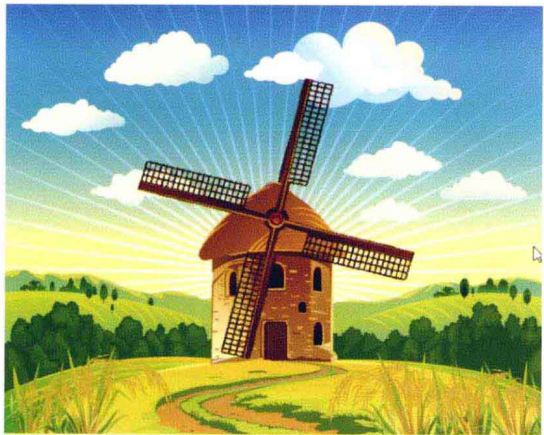
源文件地址：光盘\为文本设置链接.fl



第22小时：自测64自定义光标260页

视 频 地 址：光盘\自定义光标.swf

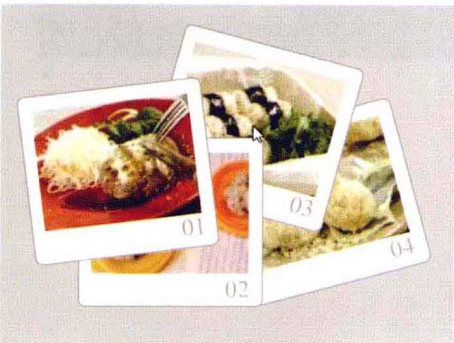
源文件地址：光盘\自定义光标.flc



第22小时：自测65通过键盘移动影片剪辑的位置261页

视 频 地 址：光盘\通过键盘移动影片剪辑的位置.swf

源文件地址：光盘\通过键盘移动影片剪辑的位置.flc



第22小时：自测66单击对象将其移至
顶层263页

视 频 地 址：光盘\单击对象将其移至顶层.swf

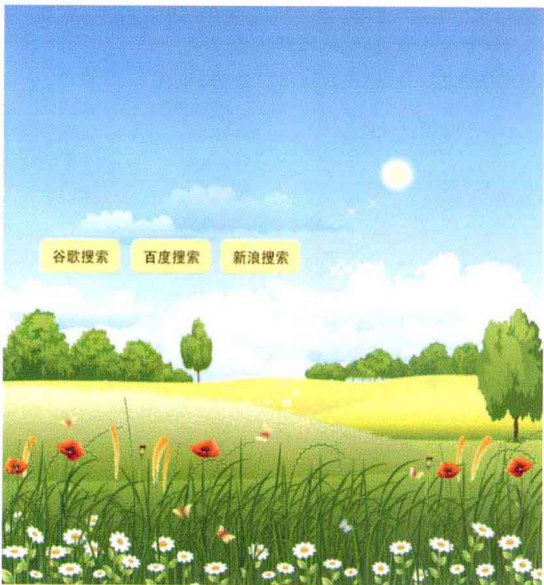
源文件地址：光盘\单击对象将其移至顶层.flc



第21小时：自测61调用外部文件249页

视 频 地 址：光盘\调用外部文件.swf

源文件地址：光盘\调用外部文件.flc



第21小时：自测62为按钮添加脚本250页

视 频 地 址：光盘\为按钮添加脚本.swf

源文件地址：光盘\为按钮添加脚本.flc



第23小时：自测68导出JPEG
序列图片275页

视 频 地 址：光盘\导出JPEG
序列图片.swf

源文件地址：光盘\导出JPEG
序列图片.flc



第23小时：自测69发布指定范
围的GIF图像277页

视 频 地 址：光盘\发布指定范
围的GIF图像.swf

源文件地址：光盘\发布指定范
围的GIF图像.flc

水密润唇膏

点击色号，立即看见唇色效果

[触感透薄]

水亮保湿]



第21小时：自测63制作宣传广告252页

视频地址：光盘\制作宣传广告.swf

源文件地址：光盘\制作宣传广告.fl



世界上只有一种最美丽的声音

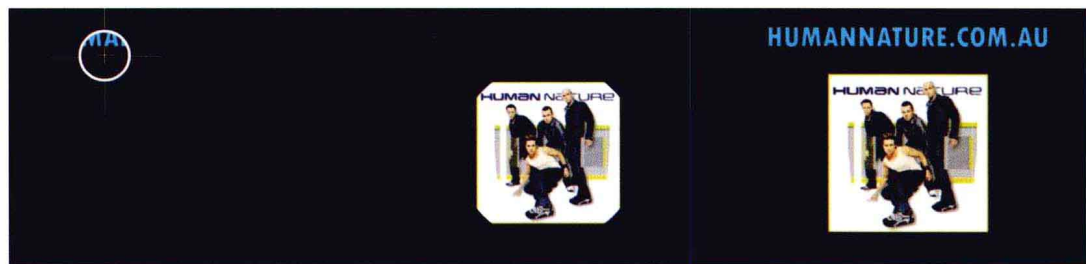


慈母手中线
游子身上衣
在这样的日子里
您该歇歇了

第24小时：自测71制作母亲节贺卡287页

视频地址：光盘\制作母亲节贺卡.swf

源文件地址：光盘\制作母亲节贺卡.fl



第24小时：自测70制作网站片头284页

视频地址：光盘\制作网站片头.swf

源文件地址：光盘\制作网站片头.fl



月亮在白云花圈的香品里穿行



晚风带来一阵阵快乐的笑声



星星是在睡梦的小脸上

第24小时：自测72制作摇篮曲短片292页

视频地址：光盘\制作摇篮曲短片.swf

源文件地址：光盘\制作摇篮曲短片.fl

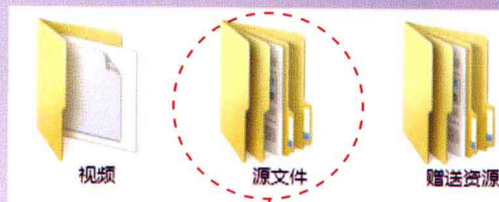
光盘说明



操作方式

将随书附赠DVD光盘放入光驱中，几秒钟后在桌面上双击“我的电脑”图标，在打开的窗口中右击光盘所在的盘符，在弹出的快捷菜单中选择“打开”命令，即可进入光盘内容界面。

光盘中的文件夹



各章节的实例源文件地址和素材



每章中的案例源文件地址和素材



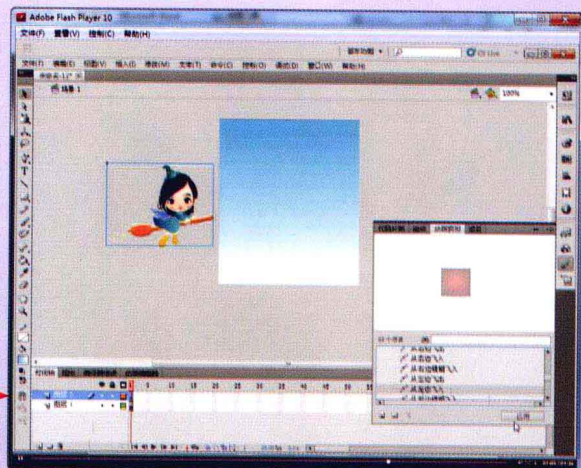
精美案例效果



“视频”文件夹中包含书中各章节的实例视频讲解教程，全书共72个视频讲解教程，视频讲解时间长达151分钟，SWF格式视频教程方便播放和控制。



实例操作SWF视频文件



SWF视频教程播放界面

随盘附赠50个Flash按钮动画和4800个11种音频素材,满足用户制作动画音效的需求。

98个Flash按钮

4800个音频素材

[illegible]

前言

Flash是Adobe公司推出的功能强大的动画制作软件,Flash的强大功能使得其应用范围也越来越广,在一些大型的门户网站、教学课件等都有广泛应用。

本书从实际应用的角度出发,通过理论与实践相结合的方法,讲解了有关Flash动画的类型和制作方法,通过本书的学习,希望读者能够活学活用,提高自己在Flash动画制作方面的技能。

本书章节安排

我们通过24小时的时间安排,在每个小时里都是以知识点与案例相结合的方式为读者尽可能全面、详实地诠释每一个知识点。通过精美的案例,循序渐进地介绍了Flash的基本功能以及各种动画的制作方法和技巧。本书思路清晰,是一本实用性很高的Flash动画制作宝典。

全书共分为10章,并细分为24个小时的学时,通过理论与实践相结合的方法,全面介绍了Flash在动画制作方面的技巧。

第1章是操作基础——使用Flash绘制缤纷动画场景,本章的学习时间为3个小时,主要介绍了有关Flash动画的基本知识,Flash的工作界面以及Flash中颜色的设置,如矢量图和位图、Flash动画设计的原则、Flash动画的分类、常用Flash术语、Flash工作界面、如何新建文档以及常用绘图工具的使用、颜色面板、颜料桶和墨水瓶的使用,在介绍这些基础知识的同时,都有一些精美的案例与之相结合,会帮助大家更好地理解这些基础知识。

第2章是简单明快——了解Flash的基础概念,本章的学习时间为3个小时,主要介绍了Flash中的时间轴、帧、关键帧、空白关键帧、元件等基本概念,并通过这些基本概念制作出动画等。通过本章的知识,为后面的学习打下坚实的基础。

第3章是简单明快——补间动画的制作,本章的学习时间为3个小时,主要讲解了有关补间动画的制作方法和技巧,通过本章的学习,要了解传统补间动画在制作的过程中需要注意的事项,并对补间动画属性的设置制作出更加逼真的动画效果。

第4章是排列组合——Flash的高级动画制作,本章的学习时间为2个小时,主要介绍了有关图层、遮罩层和被遮罩层、引导层和被引导层的基本知识,同时也介绍了有关遮罩动画和引导层动画的制作方法和技巧,通过精美案例的实践,掌握高级动画的制作方法和技巧。

第5章是排列组合——骨骼动画和3D动画,本章的学习时间为3个小时,主要介绍了在Flash中如何添加骨骼、如何为骨骼添加和删除控制点,以及DECO工具的使用,通过DECO工具制作出一些常见的动画效果。

第6章是丰富元素——音频和视频,本章学习时间为2个小时,主要介绍了Flash动画中支持的音频和视频格式,以及音频和视频的导入方法,音频的简单编辑和优化,以及如何控制视频的播放。通过案例的制作,会帮助读者了解相关的基础知识。

第7章是丰富元素——显示和滤镜,本章学习时间为2个小时,主要介绍了在Flash中混合模式的应用,以及如何使用滤镜美化元件,通过混合模式和滤镜的使用,丰富动画效果。

第8章是凸显主题——动画中文本的应用,本章学习时间为2个小时,主要介绍了Flash动画中文本类型、传统文本和TLF文本的字符样式,以及段落样式、文字的分离,通过本章的学习,要了解到TLF文本与传统文本的区别,并掌握在Flash中如何为文本设置链接和嵌入文字。

第9章是交互的核心——使用ActionScript,本章学习时间为2个小时,详细地讲解了帧标签、元件实例名称、标识符、ActionScript的不同版本、代码片段的使用。通过这些基本知识的学习,掌握使用ActionScript 2.0和ActionScript 3.0为动画添加脚本语言。

第10章是华丽结束——动画的测试与发布,本章学习时间为2个小时,详细地讲解了影片和场景的测试、发布Flash动画、生成不同格式的图像、导出Flash动画,最后通过Flash动画的综合应用,全面地讲解了Flash动画的制作方法技巧。

本书特点

全书通过10章24小时的时间安排,为读者全面、系统地讲解了使用Flash制作动画的方法和技巧。

本书主要有以下特点：

- 形式新颖，安排合理，通过24小时的时间安排，力求做到让读者每个小时都有收获，每个小时都能学到不同的操作技巧，学完24个小时，就能实现对此软件的快速上手，全方位帮助读者掌握该软件核心技术。

- 每一个小时的学习，都不仅仅是单纯的理论知识，而是采用知识点与案例相结合的方法，大量的典型实例和应用技巧与思路清晰的理论知识，二者相辅相成，形成了立体化教学的全新思路。

- 本书由具有丰富教学经验的设计师编写，在每一个案例后面都有相关的操作小贴士，这些小贴士都是作者从日常工作中精心提炼出来的实战应用技巧，让读者在学习中少走弯路。

- 全书语言浅显易懂，除了配合多媒体讲解外，还对书中的配图也做了详细清晰的标注，基本上是每步一图，让读者学习起来更加轻松，阅读更加容易。

本书读者对象

本书可以作为Flash动画的初学者的参考用书，对Flash动画制作感兴趣的读者以及从事动画制作、设计的人员来说，是一本具有参考价值的书籍。

本书配套的多媒体光盘中提供了本书中所有实例的相关视频教程，以及所有实例的源文件及素材，方便读者制作出和本书实例一样精美的效果。

本书由刘刚执笔，另外张晓景、刘强、王明、王大远、刘钊、王权、孟权国、杨阳、张国勇、于海波、范明、孔祥华、唐彬彬、李晓斌、王延楠、张航、肖阔、魏华、贾勇、梁革、邹志连、贺春香、郑竣也参与了部分编写工作。书中错误在所难免，希望广大读者朋友批评指正。

编 者