



工业和信息化普通高等教育  
“十二五”规划教材立项项目

21 世纪 高 等 学 校 规 划 教 材

21st Century University Planned Textbooks

# 大学计算机基础 实践教程

熊李艳 杜玲玲 主编

周美玲 吴昊 副主编

Experiment Instructions for University Basic  
Computer Science

- ◆ 吸取最新计算机技术
- ◆ 突出实用加强实践
- ◆ 方便学生自学



人民邮电出版社  
POSTS & TELECOM PRESS



工业和信息化普通高等教育  
“十二五”规划教材立项项目

21 世纪高等学校规划教材  
21st Century University Planned Textbooks

# 大学计算机基础 实践教程

熊李艳 杜玲玲 主编  
周美玲 吴昊 副主编

Experiment Instructions for University Basic  
Computer Science

人民邮电出版社  
北京

## 图书在版编目 (CIP) 数据

大学计算机基础实践教程 / 熊李艳, 杜玲玲主编

— 北京: 人民邮电出版社, 2011.8

21世纪高等学校规划教材

ISBN 978-7-115-25653-9

I. ①大… II. ①熊… ②杜… III. ①电子计算机—  
高等学校—教材 IV. ①TP3

中国版本图书馆CIP数据核字(2011)第132310号

## 内 容 提 要

本书作为《大学计算机基础》配套实践教材, 提供了大量的实验示例、实验题目和习题供读者使用。本书每章分为上机指导和习题两部分, 上机指导部分包括每一章的实验目的、知识要点、实验示例和上机实验4部分; 习题部分包括选择题、填空题和判断题等, 题量丰富, 供读者在学完相应章节后进行自我测试, 以巩固所学知识点。本书可与主教材配套使用, 也可单独使用。

本书适合作为高等院校计算机基础课程的实验指导书, 也适合参加计算机等级考试的学生、计算机培训人员及计算机爱好者使用。

### 21 世纪高等学校规划教材 大学计算机基础实践教程

- 
- ◆ 主 编 熊李艳 杜玲玲  
副 主 编 周美玲 吴 昊  
责任编辑 刘 博
  - ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号  
邮编 100061 电子邮件 315@ptpress.com.cn  
网址 <http://www.ptpress.com.cn>  
三河市海波印务有限公司印刷
  - ◆ 开本: 787×1092 1/16  
印张: 10.5 2011年8月第1版  
字数: 272千字 2011年8月河北第1次印刷

ISBN 978-7-115-25653-9

定价: 24.00 元

读者服务热线: (010)67170985 印装质量热线: (010)67129223

反盗版热线: (010)67171154

广告经营许可证: 京崇工商广字第 0021 号

# 前 言

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

计算机应用能力已经成为社会各行各业从业人员基本工作技能要求之一，大学计算机基础也成为高校非计算机专业学生的必修课。自1997年11月高等教育司颁发“加强非计算机专业计算机基础教学工作的几点意见”以来，全国高校的计算机基础教育逐步走上规范化的道路。进入21世纪以来，大学新生的计算机知识起点逐年提高，计算机应用能力已成为衡量大学生能力的突出标志之一。在此形势下，教育部非计算机专业计算机基础课程教学指导分委员会于2006年发布了“关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见”（简称白皮书），提出了“1+X”（即1门“大学计算机基础”加上几门重点课程）的课程建设建议，有力地推动了新形势下计算机基础教学改革的深入开展。

根据教育部计算机基础课程教学指导委员会对大学计算机基础课程教学的基本要求，在总结吸取现有教材成功经验的基础上，根据多年的教学经验与体会，编写出版了此套适合各类高校非计算机专业大学计算机基础课程的教材。本套教材的主要特点如下。

① 吸取最新的计算机技术，满足当前计算机基础教育的教学要求，提供丰富的实例，详细讲述操作步骤，注重对操作技能的讲授和训练，使读者在学习理论知识的同时能进行实际技能的训练。

② 主教材和实践教材相互配合，在主教材中注重理论知识的讲授，在实践教材中突出应用，强调实践动手能力的训练和培养。

③ 此套教材既方便老师课堂讲授，又注重学生在无辅导环境下自学。

④ 突出实用，加强实践环节。实践教材提供了大量的演示示例、上机实验以及习题，方便学生考前训练和复习。

本书是《大学计算机基础》配套的实践教程，由长期在教学一线从事计算机基础教学、具有丰富教学经验和较高教学水平多位老师参与编写。本书由熊李艳、杜玲玲任主编，由周美玲、吴昊任副主编。全书共分10章，其中第1章、第2章由吴昊编写，第3章、第4章、第10章由熊李艳编写，第5章、第6章由周美玲编写，第7章、第8章、第9章由杜玲玲编写。本书由熊李艳负责统稿。雷莉霞、宋岚、范萍、刘媛媛、张年、黎海生、张邦明、李明翠、叶云青、余之航、王益云、吴锐、周庆忠、陈梅、周洁、张晓燕、李伟平、王益云、李黎青等对本书的编写提出了很多有益建议，还得到了很多同仁的帮助和支持，在此对他们表示由衷的感谢！

本书适合作为各类高校大学计算机基础课程、成人教育及自学计算机基础课程的教材，也适合高等院校、各类培训学校的学生以及计算机爱好者自学使用。

由于编者水平有限，书中疏漏和不足之处在所难免，敬请读者批评指正。

编者

2011年7月

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# 目 录

<b>第 1 章 计算机基础知识</b> .....	1	实验一 网页浏览器的使用	102
第一部分 上机指导	1	实验二 搜索引擎的使用	106
实验一 键盘指法练习	1	实验三 申请和使用电子邮件	111
实验二 英文录入练习	6	第二部分 习题	114
实验三 汉字录入练习	7	<b>第 7 章 FrontPage 2003 的操作</b> ...	117
第二部分 习题	12	第一部分 上机指导	117
<b>第 2 章 Windows XP 操作系统</b> ...	25	实验一 站点的建立与操作	117
第一部分 上机指导	25	实验二 网页的编辑	119
实验一 基本操作练习	25	实验三 网页的修饰	121
实验二 控制面板与功能程序的应用	30	实验四 表单的应用	125
第二部分 习题	36	实验五 框架的应用	126
<b>第 3 章 文字处理软件 Word 2003</b> ...	45	实验六 网站的发布	128
第一部分 上机指导	45	第二部分 习题	129
实验一 Word 的基本操作	45	<b>第 8 章 多媒体技术及应用</b> .....	133
实验二 Word 的版面设计	51	第一部分 上机指导	133
实验三 Word 的图形、表格的应用	60	实验一 Photoshop 图像处理软件	133
第二部分 习题	69	实验二 Flash 动画制作软件	139
<b>第 4 章 电子表格软件 Excel 2003</b> ...	72	第二部分 习题	144
第一部分 上机指导	72	<b>第 9 章 程序设计基础</b> .....	147
实验一 Excel 2003 的基本操作	72	第一部分 上机指导	147
实验二 Excel 2003 的公式应用	75	实验一 面向过程程序设计	147
实验三 Excel 2003 的数据管理	82	实验二 面向对象程序设计	153
第二部分 习题	86	第二部分 习题	157
<b>第 5 章 演示文稿制作软件</b> <b>PowerPoint 2003</b> .....	89	<b>第 10 章 数据库技术基础</b> .....	160
第一部分 上机指导	89	第一部分 上机指导	160
第二部分 习题	99	<b>参考文献</b> .....	162
<b>第 6 章 计算机网络基础</b> .....	102		
第一部分 上机指导	102		

# 第 1 章

## 计算机基础知识

### 第一部分 上机指导

#### 实验一 键盘指法练习

##### 一、实验目的

1. 了解键盘布局
2. 了解键盘各部分的组成及各键的功能和使用方法
3. 掌握正确的键盘指法

##### 二、知识要点

###### 1. 常用键盘布局

操作计算机最基本的方式就是使用键盘。现在流行的计算机配置的键盘是在原有的 83 键键盘的基础上扩充形成的 101 键或 102 键键盘，键盘按键位和功能可分为 3 部分，即主键盘区、功能键区和小键盘区，如图 1-1 所示。



图 1-1 键盘

## 2. 键盘各部分介绍

### (1) 主键盘区

① 字母键：键位安排与流行的英文打字机字母键安排相同，键面印有大写英文字母。

② 数字键：位于字母键上面一排，包括一些常用的符号键。

③ 上挡选择键“Shift”：下面数第二排，左右各有一个，功能相同，可任选一个使用。该键有两个功能。

- 当需要输入双字符键的上挡符号时，按住“Shift”键，同时按下该双字符键即可。例如，单独按下“3”键时，则输入的是符号“3”；而按住“Shift”键，同时按下“3”键，则输入的是符号“#”。

- 输入英文字符时，若临时需要转换大小写，可同时按下“Shift”键及字母键。

④ 大小写字母锁定键“Caps Lock”：该键用于转换大小写字母锁定状态。计算机启动后，键盘自动设为小写字母状态；按下该键后，则转换为大写字母状态；再按下该键，则又恢复到小写字母状态。

⑤ 回车键“Enter”：该键在文字输入或屏幕编辑时作为换行键，使光标移到下行首。在DOS状态下，它是DOS命令的结束符。

⑥ 空格键：位于字母键下方的长条键。键面无符号，用于输入空格，即每按一次该键，屏幕上的光标右移一个字符的位置。

⑦ 退格键“← Backspace”：位于主键盘回车键的上方，每按一次该键，光标左移一格，同时删除光标左边位置的一个字符。

⑧ “Esc”键：位于键盘第一排最左侧，常用作取消、退出或返回等功能。

⑨ “Ctrl”键和“Alt”键：位于空格键两旁，左右各一个，是控制键，常和其他键一起使用。

### (2) 功能键区

键盘最上边一排中的“F1”~“F12”键称为功能键。在不同的应用软件中，功能键的定义各不相同。

### (3) 小键盘区

① 数字锁定键“NumLock”：该键负责副键盘上的数字等运算符输入状态和光标移动控制状态之间的切换。

② 删除键“Del”：该键用于删除光标所在位置的字符。

③ 插入键“Ins”：该键为“插入/替换”功能转换键。在插入状态，可在光标位置插入字符；在替换状态，输入的字符将替换光标所在位置的字符。

④ “PageUp”键：用于使屏幕向前翻一屏。

⑤ “PageDown”键：用于使屏幕向后翻一屏。

⑥ “Home”键：用于使光标移到行首或屏首。

⑦ “End”键：用于使光标移到行尾或屏尾。

⑧ 光标移动键“↑”、“↓”、“←”、“→”：分别用于向不同方向移动光标。

## 3. 基本键盘指法

### (1) 键盘操作的正确姿势

① 身体保持端正，双脚平放。应将全身重量置于椅子上，座椅的高度以两手可以平放在

桌上为准，桌椅间的距离以手指能轻放在键盘上的几个基本键位为准。

② 两臂自然下垂，两肘轻贴于腋边，肘关节呈直角弯曲。

③ 手指稍斜垂直放于键盘上，击键的力量来自手腕。

④ 屏幕宜放于键盘的正后方，打字文稿放在键盘的左边或右边。力求实现盲打，即打字时双眼不看键盘，而专注于文稿或屏幕。

### (2) 手指的基本操作

① 打字开始时，两手的食指、中指、无名指和小指稍微弯曲，轻放于8个基准键上，两拇指轻放于空格键上。基准键键位如图1-2所示。

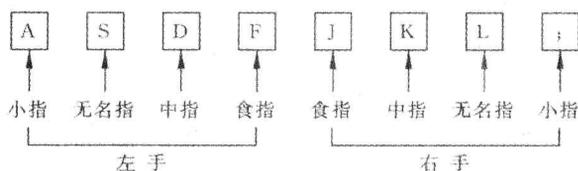


图 1-2 基准键位

② 手腕抬起与小臂平齐，手指自然弯曲，略呈垂直状。

③ 击键要快速，但不要过分用力。

④ 每击完一键后，手指要立即恢复原位，即回到基本字符上，仍然保持弯曲状。

⑤ 手指击键时，8个手指都有明确的分工，应按如图1-3所示的各手指的分工操作。两手的大拇指专门负责击空格键。



图 1-3 键盘指法分区图

## 三、实验示例

(1) 按一下“CapsLock”键后输入“ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ”。

(2) 再按一下“CapsLock”键后输入“abcdefghijklmnopqrstuvwxyz”。

(3) 按住“Shift”键输入“~!@#\$\$%^&\*()\_+}{“:;><”。

(4) 反复交替按“Shift”键输入“ABcdeFGHijkLMNOpqeStUvWxYz”。

(5) 反复交替按“Shift”键输入“`!2#4%6&8(0\_=){“;?.<”。

## 四、 上机实验

要求：严格按正规指法操作。

要点：坐姿端正，稿件放在键盘左边，眼看稿件，各手指分别击键。击键要迅速、准确、力度适当，尽量从基准键出发。

### 1. 基准键的练习

基准键是手指在键盘上应保持的固定键位，击打其他键时，都是根据基准键来定位的，因此，只有练习好基准键，录入水平才能逐步提高。

要求：以下每行录入10次，录入一行后，检查无误再录入下一行，如有错误则重复该行，直到无误为止。

```
asdfghjkl;
;lkjhgfdsa
aassddffgghhjkkll;;
gfdsahkkl;
ghfjdklsa;
;alskdjfhg
;llkjjkl;asdfggfdsa
jjaakkssUdd;;ffhhgg
```

### 2. 基准键加空格、换行键练习

要求：以下每行录入10次，录入一行后，检查无误再录入下一行，如有错误则重复该行，直到无误为止。

```
aaa sss ddd ddd fff ggg hhh jjj kkk l1133;
ggg fff ddd sss aaa hhh jjj kkk l11p;;
gfdsa hjkh;lkjh gfdsa
asdf dkhg flksd ggghhk;
;lkjh gfdsa asdfg hkkl;
```

### 3. 食指练习

食指分管的键位多，使用频率高，容易出错，因此，练习时必须找准键位，每次击键都要从基准键“F”、“J”出发，并且都要回到基准键位。在练习中要逐步体会每个键的动作幅度。

要求：以下每行录入10次，录入一行后，检查无误再录入下一行，如有错误则重复该行，直到无误为止。

```
ujmnhytgbvfrvbnm
rtyujhgfvbnmtgbv
rfvbnmjuyhgtfghj
mnbvbnmjhgfhju
tguyhrfmjnhbgvf
rgnthmjyubfvvhiy
ytgbnhurfmvgynh
uthfmbvngjryrvny
```

### 4. 中指练习

中指从基准键“D”、“K”出发，微斜上伸击键，微弯曲向下弹击。逐渐产生键位感。

```
eeedddccciikkkk,,,
edcik,cde,ki
kdie,cidkeic,e
eI k d k c,kd ie kkkddd,,,ccic
```

### 5. 无名指练习

无名指灵活性差，易错位。练习时要与中指击键比较，多加训练，找准键位。

要求：以下每行录入10次，录入一行后，检查无误再录入下一行，如有错误则重复该行，直到无误为止。

```
ww ss xx oo ll..
wo sl x.x.sl ow ls ow .x
oslwxo wlossl wois x.x
os.wlslsowls.xl
```

### 6. 小指练习

小指分管的键多。小指灵活性差，而且力度较小，击键时容易变形，使得击键准确性差，回归基准键时易出现错误。练习时要注意体会键位感和手指动作幅度。

要求：以下每行录入10次，录入一行后，检查无误再录入下一行，如有错误则重复该行，直到无误为止。

```
aqz;p/p;/qaz pqza/z
qla p[:'/
qazpz/z;/apq pp qq;paa //zz
QAZ P P QAZZAQ AP[[]{} (注意使用“Shift”键)
```

### 7. 字母键、符号键、空格键与回车键的练习

```
gfdsahjkl;trewqyuiopbvcxzm,./
asdfghjkl;qwertyuiopzxcvbnm,./
poiuytrewqplkjgfdsa/.,mnbvcxz
tgbedwxsqazyhnujmik,oL p;/
qazwsxedcrfvtgbyhnujmik,oL pz/
p;/0l.ik,ujmyhntgbrfvedcwsxqaz
asdfg hjkl;trewq yuiop bvcxz nmh/ qwert yuiop asdfg hjkl;zxcvb nm,./
zaq xsw cde vfr bgt nh y mju,ki.lo /;p qaz wsx edc rfv tgb yhnujm ik,ol.pu
qwa esz rdx tfc ygvugb ijn okm pl,[;.
```

### 8. 数字键的练习

主键盘区的10个数字键在英文字母键的上面，其位置与基准键相隔一排，练习时要特别注意手指的使用。要和字母键配合练习，以产生键位感。

要求：以下每行录入10次，录入一行后，检查无误再录入下一行，如有错误则重复该行，直到无误为止。

```
12345678900987654321
1q2w3ddt6y7l18i900p
1qaz2wsx3edc4rfv5tgb6yhn7l4m8ik,9ol.Opu
als2d3f4g5h6j7k8l9l;0
z1x2c3v4b5n6m7,8.9/0
```

## 实验二 英文录入练习

### 一、实验目的

1. 正确掌握基准键和其他键的距离、位置
2. 培养敏锐性，提高录入速度

### 二、知识要点

1. 键盘上键位的分布。
2. 键盘输入的基本方法。
3. 键盘常用控制键的功能。

### 三、实验示例

以下文章，要重复录入，每次录入之后，看时间是不是比以前缩短了，建议在练习期间，经常可以对该文录入一次，每次都有心得。通过大量的练习，对字母键指法的掌握会大有裨益。

The Games of the 29th Olympiad in 2008 are awarded to the city of Beijing

The International Olympic Committee selected the Chinese capital as the 2008 host in Friday's vote during Juan Antonio Samaranch's last IOC session as president. The attraction of staging the Games in a country which has the world's largest population, as well as huge economic potential, won the IOC's heart.

Beijing defeated four other bidding cities, including Toronto and Paris, to secure the country's first-ever Olympics. Osaka was the first city to go out, and it only took one more round for Beijing to win the Olympic race.

The announcement, read out by the 81-year-old Samaranch, was answered with wild jubilation from the Chinese delegation in Moscow, and with fireworks in Beijing. IOC senior member Kim Un-Yong said after the voting that Beijing deserved the Olympic Games. "Beijing is capable of staging a great Olympic Games," said the 71-year-old Korean. "The result wasn't a surprise to me."

With the motto "New Beijing, Great Olympics", Beijing promises to host a "Green Olympics", a "Hi-tech Olympics" and the "People's Olympics". The 3,000-year-old city is becoming a truly international city and showing a new, vigorous image through its ongoing economic reforms.

The government and people of China have always admired the purposes and principles of the Olympic spirit and supported the efforts made by the Olympics in promoting world peace. The Chinese government and people are doing our utmost in preparation for the 2008 Olympics in Beijing. It is our hope to make it a grand gathering that will carry forward the Olympic spirit, promote world peace and enhance the friendship among people of the world, so that the Olympic spirit will flourish once again, this time in China, an oriental country with an ancient civilization.

Chinese people always appreciate the purposes and principles of Olympic ideal, support the efforts of Olympic Games to promote world peace. The Chinese Government and people are doing our the utmost/best to prepare for the 2008 Olympic Games in Beijing, and shooting at the pageant with advocating Olympic ideal, sparkplugging world peace and enhancing the relationships among the world.

Olympic spirit are gonna spread again in orient cultural ancient China.

Beijing enjoys the widest popular support among the five bidding cities. A Gallup opinion poll commissioned by the government showed 94.9 percent of the public in favor of it. The IOC's own surveys found support even higher. The Chinese government has pledged to spend 20 billion U.S. dollars building sports complexes and refurbishing the Beijing infrastructure. There are plans for a new exhibition center with twin skyscrapers that could be taller than any in the world.

## 实验三 汉字录入练习

### 一、实验目的

1. 掌握一种常用的汉字输入法
2. 掌握各种输入法之间的切换方法
3. 掌握中英文标点符号的切换及常用中文标点符号的键盘输入法

### 二、知识要点

#### 1. 微软拼音汉字输入法

##### (1) 微软拼音概述

微软拼音(MSPY)输入法好似一种使用汉语拼音(全拼或双拼)、以整句或词语为单位的汉字输入法。连续输入汉语语句的拼音,系统会自动选出拼音所对应的最可能的汉字,免去逐字逐词进行同音选择的麻烦。该输入法还有系统自主学习、用户自造词功能,经过短时间与用户的交互,输入法会适应用户的专业术语和句法习惯,这样就会提高一次输入语句的成功率,此外,还支持南方模糊音输入、不完整(简拼)输入等,以满足不同用户的需求。

##### (2) 微软拼音的进入和退出

###### ① MSPY 的进入

中文 Windows 默认安装了 MSPY 输入法,若需进入 MSPY,启动该操作系统后,通常只需按几次“Ctrl+Shift”组合键,屏幕底边左侧提示行显示如图 1-4 所示。



图 1-4 “微软拼音输入法”图标

该图标表示进入微软拼音 MSPY 输入法。

当然,也可用鼠标从屏幕右下角的系统任务栏语言/键盘布局指示器上进行选择。

###### ② MSPY 的退出

在 MSPY 的输入状态下,按“Ctrl+Shift”组合键即可退出 MSPY 输入法而切换为其他的输入法。在 MSPY 的输入状态下,按“Ctrl+空格”组合键,可在 MSPY 输入法与英文输入法之间切换。

##### (3) 微软拼音的界面

###### ① MSPY 状态条。

输入法状态条表示当前的输入状态，可以通过单击它们来切换。其含义如下。

- 中文/英文切换按钮：表示中文输入，表示英文输入。
- 全角/半角切换按钮：表示半角输入，表示全角输入。
- 中/英文标点切换按钮：表示中文标点，表示英文标点。
- 软键盘开/关切换按钮：表示打开或关闭软键盘。
- 简/繁体字输入切换：表示输入简体字，表示输入繁体字。
- 功能设置：表示打开功能选择菜单。
- 帮助开关：表示激活帮助。

## ② MSPY 的 3 个窗口。

MSPY 输入法的输入现场有 3 个窗口，随光标跟随状态与不跟随状态的不同而不同。一般取光标跟随状态，其窗口的含义是，拼音窗口用于显示和编辑所输入的拼音代码，候选窗口用于提示可能的待选词，组字窗口中包含的是所编辑的语句（表现为被编辑窗口当前插入光标后的一串带下划线文本）。

光标跟随和不跟随可根据用户的喜好选择。单击输入法状态条上的功能设置按钮或右键单击输入法状态条，从弹出的快捷菜单中选择光标跟随或取消光标跟随。

### (4) 输入的基本规则

#### ① 中、英文输入方法。

MSPY 输入法支持全拼和双拼，而且都支持带调、不带调或二者的混合输入。数字键 1、2、3、4 分别代表拼音的四声，5 代表轻声。输入带调时，应将“逐键提示”关闭（带调输入的自动转换准确率将高于不带调的输入）。输入的各汉字拼音之间一般无须用空格隔开，输入法将自动切分相邻汉字的拼音。

当然，对于有些音节歧义的，目前系统还不能完全自动识别，此时需用音节切分符（空格等）来断开。使用的音节切分符有空格、单引号和音调。

例如，有些拼音词组，如“xian”，用户希望得到的是“西安”，而输入法可能转换为单字“县”。若使用音节切分符，在“xi”与“an”之间输入空格（“xi an”），就可得到“西安”。



在逐键提示时，数字键用于从候选窗口中提取候选词，不再表示音调的功能。

单击输入法状态条的中、英文切换按钮，可以切换中、英文输入状态。状态条上的标识图符分别为和。默认的快捷键为“Shift”键。

#### ② 全角、半角输入。

在全角输入模式下，输入的所有符号和数字等均为双字节的汉字符号和数字。而在半角输入模式下，输入的所有符号和数字均为单字节的英文符号和数字。

单击输入法状态条的全角、半角切换按钮，可以切换全角、半角输入状态。状态条上的标识图符分为和。默认的快捷键为“Shift+ 空格”组合键。

#### ③ 中文标点的输入。

单击输入法状态条的中、英文标点切换按钮，可以切换中、英文标点输入状态。状态条上的标识图符分为和。默认的快捷键为“Ctrl+.”组合键。

## ④ 繁体汉字输入状态。

系统支持大字符集的简体和繁体汉字输入。将 MSPY 状态条中的简、繁切换按钮切换成繁体状态，此时输入句子的汉语拼音将得到繁体汉字。状态条上的标识图符分为简和繁。

## ⑤ 句子的输入。

在完成一个句子的输入之前，对输入的拼音，输入法组字窗口转换出的结果下面有一条虚线，表示当前句子还未经过确认，处于句内编辑状态。此时可对输入错误、音节转换错误进行修改，待按下回车键确认后，才使当前语句进入编辑器的光标位置。

此外，输入“，”、“。”、“；”、“？”和“！”等标点符号后，系统在下一句的第一个声母输入时，会自动确认该标点符号之前的句子。

## ⑥ 候选窗口操作。

候选窗口打开时，可有两种途径进行操作。

- 用鼠标。
  - ◆ 选中：单击候选字/词。
  - ◆ 往上或往下翻页：单击或按钮。
- 用键盘。
  - ◆ 选中：用数字键。在非逐键提示状态，按空格键选中第一个候选词。在逐键提示状态，按空格键完成拼音输入。
  - ◆ 翻页：使用 -、{、或按“PageUp”键往上翻页，使用 +、}、或按“PageDown”键往下翻页。



- 按“Esc”键可关闭拼音窗口、组字窗口、候选窗口。
- 输入拼音时需用的韵母 ü，应用 v 代替。

## (5) 输入法的功能

词语输入规则如下。

① 连续是如词语的拼音，以空格结束输入，此时，组字窗口中的转换结果被高亮显示，自动弹出候选窗口，从首字提示该词语的词音候选。

② 若组字窗口中的转换结果正确，则继续输入下一个词语；若转换结果不正确，则从候选窗口中选择正确的字或词。

## 2. 智能 ABC 汉字输入法

## (1) 智能 ABC 的进入和退出

## ① 智能 ABC 的进入。

启动 Windows 后，按下“Ctrl+Shift”组合键，屏幕底边左侧提示行显示如图 1-5 所示。

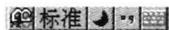


图 1-5 “智能 ABC 输入法”图标

该图标表示进入智能 ABC “标准”输入法。

## ② 智能 ABC 的退出。

在智能 ABC 的“标准”输入状态下，按“Ctrl+Shift”组合键可退出智能 ABC 输入法

而切换到其他的输入法；按下“Ctrl+空格”组合键，可在智能ABC输入法与英文输入法之间切换。

## (2) 智能ABC单字、词语输入的基本规则

### ① 智能ABC单字、词的输入。

一般按全拼、简拼、混拼，或者笔形元素，或者拼音与笔形的各种组合形式输入，而不需要切换输入方式。例如，“长城”一词可分别用全拼“changcheng”，简拼“cc”或“chc”，混拼（简拼+全拼）“ccheng”、混拼（全拼+简拼）“changch”或者笔形等形式输入。以输入标点或空格键结束。也可以用“词定字”的方式输入单字。

- 输入拼音时需要使用两个特殊的符号。
- ◆ 隔音符号“'”。如xian（先），xi'an（西安）等。
- ◆ ü的代替见v。如“女”的拼音为nv。
- 全拼输入。

与书写汉语拼音一样，按词连写，词与词之间用空格或标点隔开。可继续输入，超过系统允许的个数，则响铃警告。

### ② 输入界面和特殊用键。

- 输入结束后，在重码字词选择区，每页能给出5个词组或8个单字（若有）供用户选择，按“J”或“+”键往下翻页，按“[”或“-”键往上返回翻页。
- 汉字输入过程中的用键定义。
  - ◆ 大写键“Caps Lock”：“Caps Lock”指示灯亮，输入的是大写字母，此时不能输入中文。只有在小写状态，或按“Shift”键得到大写字母时，才能输入中文。
  - ◆ 空格键：结束一次输入过程，同时具有按字或词语实现由拼音到汉字变换的功能。
  - ◆ 取消键“Esc”：在各种输入方式下，取消输入过程或者变换结果。
  - ◆ 退格键←（即Backspace）：由右向左逐个删除输入信息或者变换的结果。若输入结束（输入拼音并按下空格键后），未选用显示结果，按下退格键可删除空格键，起恢复输入现场的作用。
  - ◆ 参考结果选择键：数码键1~8对用于在重码字，数码键1~5用于在重码词中进行的第一次选择。

## (3) 智能ABC词和词语的输入方法

### ① 汉字输入应多用词语输入方式。

应尽量按词、词组、短语输入，因为一般汉字文本中双音节词占66%，故更宜多用双音节词输入。

### ② 双音节词输入。

- 最常用的词可采用简拼输入，这些词有500多个。例如。

bj→比较，ds→但是，xd→许多……

- 一般常用词可采用混拼输入。例如，

jinj→仅仅（混拼），x8s→显示（简拼+1笔形）。

其中，笔形代码按1横（提笔）、2竖、3撇、4捺（点）、5折（竖左弯钩）、6弯（右弯钩）、7叉（十）、8方口的形式来定义。

- 普通词应采取全拼输入。例如，

mangmang→茫茫（全拼），mai miao→麦苗（全拼）。

③ 三音节以上的词语均可用简拼输入。

● 常用词语宜用简拼输入。例如，

jsj → 计算机， alpydh → 奥林匹克运动会……

● 个别词语， 对其中的一个音节用全拼， 以区别同音词。例如，

yjs → 研究生， 研究室， 眼镜蛇， 有机酸（简拼， 有4个同音词），

yjings → 眼镜蛇（中间音节全拼）。

(4) 智能 ABC 中文标点符号和数量词的输入方法

① 中文标点符号的转换。

在“标准”方式下，若标点跟着其他信息一起输入，可自动转换成相应的中文标点，也可独立得到。



顿号“、”是用与“|”同键帽的“\”得到的。

② 中文数量词的简化输入。

规定“i”输入小写中文数字标记，“I”输入大写中文数字标记，系统还规定数量词输入中字母所表示量的含义，它们是

G[个] S[十，拾] B[百，佰] Q[千，仟] W[万] E[亿] Z[兆]  
D[第]

N[年] Y[月] R[日] H[时] A[秒] T[吨] J[斤] P[磅]

K[克] \$[元] F[分] C[厘] L[里] M[米] I[毫] U[微] O[度]

例如， i1989n6ys9r → 一九八九年六月十九日

i3b7s2k → 三百七十二克

I8q6b2s\$ → 捌仟陆佰贰拾元



\$前不需有数字，只要i或I开头即可。

### 3. 五笔字型汉字输入法

由王永民主持研究的王码五笔字型输入法是拼形输入法的一种。优点是无须拼音知识，重码率低，便于盲打，词语量大，可高速输入，尤其适应于专业打字员。

学好“五笔字型”输入汉字的途径如下。

① 要敢于记忆新知识。开始时需要有付出必要记忆的勇气。

② 掌握码元键盘分区划位规律，熟记码元表及助记词。

③ 进行必要的指法训练，多做常用字码元编码的书面和上机的实际操作练习。

有关五笔字型的基本知识和输入方法请参看有关参考资料。

### 三、实验示例

输入以下内容。

## 奥林匹克运动起源及变革

奥林匹克运动会古称竞技会，起源于古希腊，因举办地点在奥林匹亚而得名。古代希腊人有爱好运动竞技的传统。古希腊分成许多城邦，为了祭神，各城邦经常举行竞技会，这些竞技会带有浓厚的宗教色彩。竞技会期间实行神圣休战，以便于公民自由往来，为城邦间绵延不绝的战争带来短暂的和平，因而受到普遍欢迎。诸多竞技会中，规模最大、持续时间最长的是在奥林匹亚举行的祭祀万神之父——宙斯的竞技会，即现今所称的古代奥林匹克运动会。

第一届古代奥运会于公元前 776 年举行。此后每 4 年举办一次，直至公元 393 年，信奉基督教的罗马皇帝狄奥多西一世禁止一切异教活动，宣布废除古奥运会为止，历时 1169 年，共举行 293 届。几十年后，狄奥多西二世烧毁宙斯神殿，后来洪水与地震又将古奥运会遗址湮没地下。

18 世纪中叶，经考古学家挖掘，使古奥运会遗址重见天日。随着近代体育的勃兴，人们渴望恢复奥林匹克运动会。1859—1889 年，希腊人曾举办过 4 届奥运会。1888 年法国的 P. de 顾拜旦男爵提出恢复奥运会的建议，并于 1892 年遍访欧洲诸国。经两年奔走、筹措，1894 年 6 月在法国巴黎召开了国际体育会议。6 月 23 日国际奥林匹克委员会成立，此后 6 月 23 日就被称为奥林匹克日。会议还决定 1896 年在希腊雅典举行第一届现代奥林匹克运动会，以后每 4 年举行一次，在世界 5 大洲各大城市轮流举办。运动会如因故不能举行，奥运会的届数仍照算。1894 年 6 月巴黎国际会议上通过了第一部由顾拜旦倡议和制定的奥林匹克章程。它涉及奥林匹克运动的基本宗旨、原则及其他有关事宜。1921 年洛桑奥林匹克会议，制定了奥林匹克法，包括奥林匹克运动会宪章、国际奥林匹克委员会章程、奥林匹克运动会竞赛规则及议定书、奥林匹克运动会举行通则、奥林匹克议会规则等 5 部分。数十年来，奥林匹克法曾多次修改、补充，但由顾拜旦制定的基本原则和精神未变。随着奥运会的复兴，形成了很多具有象征意义的奥运会传统，如奥林匹克会歌、奥林匹克格言、奥林匹克旗、奥林匹克火焰和火炬。

## 第二部分 习题

### 一、选择题

- 我国自行设计研制的银河 II 型计算机是\_\_\_\_\_。
  - 微型计算机
  - 小型计算机
  - 中型计算机
  - 巨型计算机
- “360KB 内存”指的是\_\_\_\_\_。
  - (360 × 256) Byte 的内存
  - (360 × 256) bit 的内存
  - (360 × 1024) Byte 的内存
  - (360 × 1024) bit 的内存
- 显示器是最常见的\_\_\_\_\_。
  - 微处理器
  - 输出设备
  - 输入设备
  - 存储器
- 在计算机应用中，“计算机辅助设计”的英文缩写是\_\_\_\_\_。
  - CAM
  - CAT
  - CAD
  - CAI
- 将十进制数 215 转换成二进制数，其值是\_\_\_\_\_。